1995年5月1日発行(毎月1回1日発行)第14巻第5号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

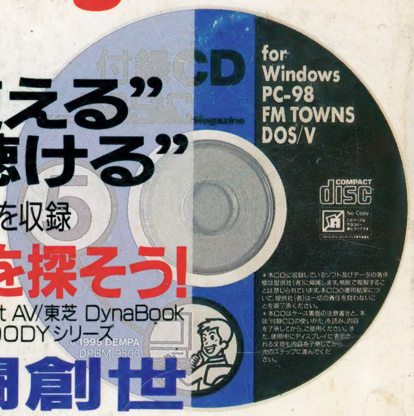
マイコン わかる!動かせる!家族全員で楽しめる! コンピュータの新しい活用法を満載!!

BASIC Magazine

MAY. 1995 5

特別定価 790Yen





特別付録 CD-ROM "パソコンで使える" "プレーヤで聴ける"

●Video for Windows用デジタル・ビデオ●ゲームソフト体験版●ゲーム・ミュージックなどを収録

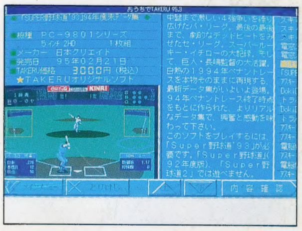
特集 付録CDを120%活用できるパソコン・システムを探そう!

日本IBM Aptivaシリーズ/富士通 FMV DESKPOWERシリーズ/富士通 FM TOWNS Fresh・ET/Panasonic PRONOTE Jet AV/東芝 DynaBook SS450/エプソン Endeavor VT-75S/エーティーハウス C3P-P100/マウスインターナショナル MID586-P90Multi/Panasonic 新WOODYシリーズ

スクープ! SNKの新格闘ゲーム 風雲黙示録――格闘創世

今月の一押しパソコン・ゲーム リニューアルして再登場!/「REVIVALザナドゥ」for PC-98
海外ソフトの目玉作品!/「エクスタティカ」「アローン・イン・ザ・ダーク3」

デジタルビデオ
- 販売店プロ・アドバイザーがパソコン新機種をビデオで紹介!
- アーケードの最新作が大集合! AOU1995 AMUSEMENT EXPO
- カプコンの新作ヴァンパイアハンターのEX必殺技をビデオで紹介!
- EPSONカラーイメージング大賞授賞式のようすと受賞作品を紹介
- 最新ゲーム情報や周辺機器情報
  - ●プレイステーション版『鉄拳』●『サターン用ビデオCDデコーダー』
  - ●サターン版『デイトナUSA/パンツァードラグーン』
  - ●LA版『BLUE CHICAGO BLUES』



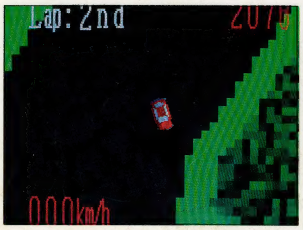


体験版ソフト
- ロータス・スーパーオフィス体験版(6,987種類のソフト・ハード特価情報付)
- すべての辞書を1枚のCD-ROMに収録『学研統合電子辞書』
- 画像付きでソフトの検索ができる『おうちでTAKERU』
- Windows用シミュレーション・ゲーム『マーチャント・プリンス』
- ビジュアルを多用したDOS/V用『WING COMMANDER III』
- VB研でおなじみのVisual Basicのお試し版『Visual Basic Ver2.0』



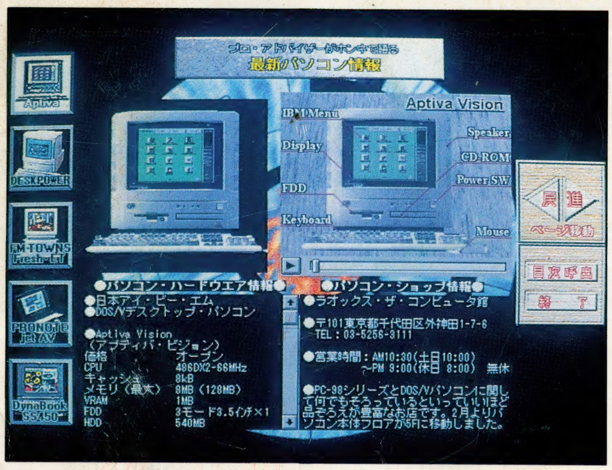
CDオーディオ オーディオ・トラックに音声プログラム・データを収録!

■MSX2対応プログラム『ブラックバス'95』■FC-E500対応プログラム『BOY MEETS GIRL』
■あの葉山宏治作曲の「姐(あねさん)」から8曲■人気RPG『機装神伝ゲンカイザー』からアレンジ曲



コンピュータだから楽しめる頭脳の体操
誰でも打ち込める22本のプログラムを掲載

とじ込み付録 今月発売の全195本の新作エンターテインメント・ソフトを完全掲載
スーパーソフト・ホット・インフォメーション





家族をつなぐかん

家族みんなが使

TARZAN™&©Character Owned by
EDGAR RICE BURROUGHS, INC.
Used by Permission.



●CPU/Intel486™ DX2(66MHz) ●メモリ8MB(最大72MBまで拡張可能)●表示/1,024×768ドット(Windows™利用時)●カラー/1,677万色(640×480ドット) ●アクセラレータ/CL-GD5430 ●340MBHD内蔵

セット価格 328,000円(税別)

※Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。Pentium、Intel486、intel insideロゴは米国インテル社の商標です。一太郎は㈱ジャストシステムの登録商標です。※マルチメディアPCロゴは、Multimedia PC Marketing Council, Inc.の認定マークです。MPCマークは、マルチメディアパソコンの技術的標準規格である「MPC標準規格」を普及するためMultimedia PC Marketing Council, Inc.により作られました。(主要参加企業 Microsoft、IBM、NEC Technologies、Philips、NCR、Olivetti、富士通など)※Fresh・ETのTVアンテナとその工事代金は商品および価格に含みません。※画面はハメ込み合成です。※テレビやビデオなどから取り込んだ映像データは個人で楽しむ他は著作権者に無断で使用できません。

MPC2 Multimedia PC

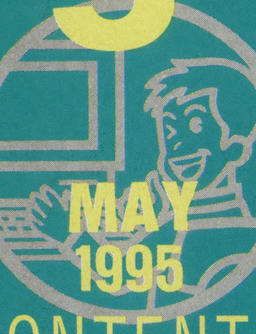
FMサークル会員募集中

富士通パソコンのオフィシャルユーザクラブ“FMサークル”では、新規会員を大募集中です。■「FMシャトル」「サークルNEWS」(隔月刊)年間購読■オリジナルディスクサービス■ビデオプリンタ印刷サービス■イメージスキャナ入力サービス■オリジナルグッズプレゼントなど会員特典満載。年会費:¥2,980(税込) ※一部別料金(実費)がかかるサービスがあります。
お問い合わせ先:FMサークル事務局 電話:03-5256-9590(直通) 受付時間:平日9:30〜17:00(土曜・日曜・祝日は定休) 〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-6(ニッセイ神田須田町ビル)

マイコン BASIC Magazine

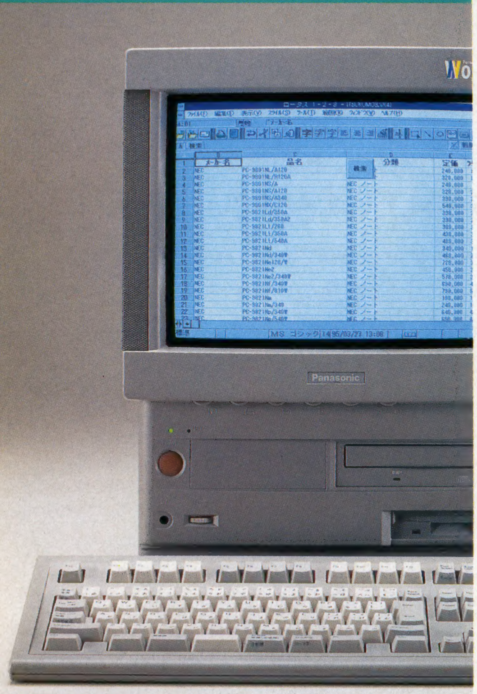
5

MAY 1995



CONTENTS

©マイコンBASICマガジン5月号
第14巻 第5号 1995年4月25日印刷
1995年5月1日発行
特別定価790円(本体767円)
電波新聞社 1995 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂



つぎのページには→

CDの中身がすぐにわかる付録CDインフォメーション

情報満載 **付録CD収録データ&プログラム大博覧会!**

広告さくいん

マイコンBASICマガジン5月号
付録CDインフォメーション

情報満載付録CD

収録データ&プログラム大博覧会!

今月のマイコンBASICマガジンにも,“パソコンで使える”,“CDプレーヤで聴ける”付録CDが付いています。このCDには,Video for Windows用のデジタル・ビデオや,ゲームソフト体験版,ゲーム・ミュージックなどがたくさん収録されています。さっそく,その内容を紹介しましょう!



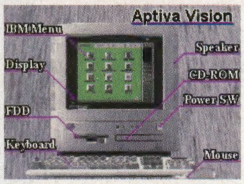
デジタル・ビデオ

DIGITAL VIDEO

Windows　CD-ROM

■プロ・アドバイザーがパソコン新機種をビデオで紹介!

最新パソコン情報



『最新パソコン情報』では,最新機種『アプティバ・ビジョン』,『FMV DESKPOWER C』,『FM TOWNS』,『PRONOTE』,『DynaBook SS450』の5機種の特徴をビデオで紹介。さらに,この5機種について,『ラオックス・ザ・コンピュータ館』,『P&A』,『STAND-BY東京1号店』,『ツクモ・パソコン本店』,『日本マイコン流通センター渋谷駅前店』のプロ・アドバイザーにセールス・ポイントを取材。ホンネで語ってくれます! どうぞお楽しみに。



■EPSONカラーイメージング大賞のもようと受賞作品を紹介

'94EPSONカラーイメージング大賞



2月10日,港区六本木のヴェルファーレで行なわれた『'94EPSONカラーイメージング大賞』の授賞式のもようをビデオで紹介。

グランプリ,年賀状部門 部門賞,年賀状部門アイデア賞,一般プリンティング部門 部門賞,一般プリンティング部門アイデア賞の3部門五つの賞に輝いた作品も収録。

はたしてどんな作品がグランプリに輝いたのか?

ぜひ,フルカラー・モードでご覧ください。



■アーケード・ゲームの最新作が幕張メッセに大集合!

AOU 1995 AMUSEMENT EXPO



アミューズメント業界の春の恒例展示会,『AOU 1995 AMUSEMENT EXPO』が2月22日,23日の両日にわたって,千葉市の日本コンベンションセンター(通称幕張メッセ)で行なわれました。そのもようをビデオでレポートします。

『コナミ』,『ナムコ』,『セガ・エンタープライゼス』,『タイトー』,『カプコン』,『SNK』などの春の新作が目白押し。いったい,どんなゲームが登場したのか,自分の目で確かめてください。



■カプコンの新作ヴァンパイア ハンターの必殺技をビデオで紹介!

ヴァンパイア ハンター EX必殺技



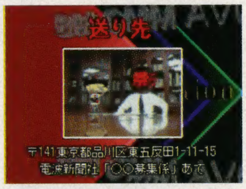
カプコンの新作対戦型格闘ゲーム『ヴァンパイア ハンター』のEX必殺技を映像で紹介。登場するのは,デミトリ,レイレイ,ガロン,ザベル,フェリシア,モリガン,ビシャモン,アナカリス,ビクトル,オルバス,ドノヴァン,サスカッチ,フォボス,パイロン以上14キャラ。デジタル・ビデオならではのスロー再生機能も付いているので,技の細部まで見ることができるぞ!

ゲームのオープニング・ビデオも収録!



■リッジレーサー&デイトナUSAのコンテスト情報や募集のお知らせ

マイコンBASICマガジンからのお知らせ



『マイコンBASICマガジンからのお知らせ』,姉妹誌『AVComputer Magazine Vol.3のお知らせ』,『リッジレーサー タイム・トライアル/最高速ビデオ募集』,『デイトナUSA タイム・アタック募集』の四つのビデオによるお知らせを収録しています。ビデオを見て関心がわいたら,テキストを読んでどんどん応募してくださいね。よろしく!



■最新ゲーム情報や周辺機器情報をビデオで紹介!

インフォメーション・コーナー



ここでは,主にゲームの新作情報を紹介。『プレイステーション新作情報』としてフルCGでガンガン迫る『鉄拳(ナムコ)』のCMや,『サターン新作情報』としてセガ・ビデオマガジンから『デイトナUSA(セガ)』,『パンツァードラグーン(セガ)』の情報を掲載。レーザーアクティブで蘇るJBハロルド・シリーズの新作『BLUE CHICAGO BLUES(リバーヒルソフト)』,3DO用『三国志IV(光栄)』,『サターン用ビデオCDデコーダー』の情報もあり!



アイコンの解説

Windows	CD-ROM	CD	PC-98	DOS/V	FM TOWNS
Windows対応プログラム	CD-ROMドライブ必須	CDプレーヤで利用可能	PC-98シリーズ専用	DOS/Vパソコン専用	FM TOWNS専用

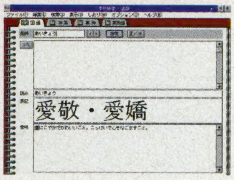
体験版ソフト　TRIAL SOFTWARE

■すべての辞書を1枚のCD-ROMに収録

学研統合電子辞書体験版

Windows　CD-ROM

Windows上で使える国語辞書，和英辞書，英和辞書，英熟語の四つの辞書が統合環境で検索できてしまう，とても強力な辞書の体験版を収録。実際に使えるから便利な環境を体験できる。

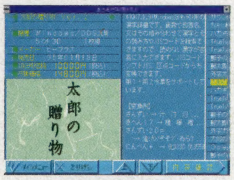


■自宅のパソコンでソフトの検索ができる

おうちでTAKERU

Windows　CD-ROM

前号のアンケートで『これが一番！』と押す人が多かった人気ソフトの最新版を収録。おうちでTAKERUデータベースが利用できてしまうというスグレモノなのだ。



■Windows用シミュレーション・ゲーム

マーチャント・プリンス

Windows　CD-ROM

Windwos版シミュレーション・ゲーム『マーチャント・プリンス』の遊べるデモを収録。これで，君も名誉と繁栄のために貿易王を目指すのだ！



■ビジュアルを多用した話題のDOS/Vゲーム体験版

WING COMMANDER III体験版

DOS/V　CD-ROM

CD-ROM4枚組という壮大なDOS／Vパソコン用ゲームの体験版を収録。遊べるうえに，ハリウッド俳優（なんとマーク・ハミル）を使った映像もばっちり観れるぞ！

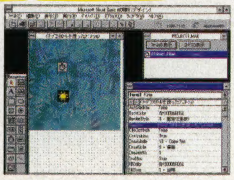


■VB研でおなじみのVisual Basicのお試し版

Visual Basic Ver2.0 試用版

Windows　CD-ROM

保存，印刷，コンパイルなどができないという制限はあるけど，しっかりプログラミングができてしまうVisual Basic試用版を収録。これがあれば本誌連載『VB研』が2倍楽しくなる！



CDオーディオ　CD-DA

オーディオ・トラックに音声プログラム・データを収録！

Track2　■MSX2以降対応プログラム

ブラックバス'95

Track3　■SHARP PC-E500対応プログラム

BOY MEETS GIRL

■あの葉山宏治作曲の「姐（あねさん）」から8曲を収録

Track4,5

姐（あねさん）

Track4 KUCHIBUE～おいでCome On～very no～ボンチロック／Track5 BULE-3～ヒーロー～アイドル～ヒラメ

■TGLの人気RPGからアレンジ・バージョン・メドレーを収録

Track6

機装神伝ゲンカイザー

Track6 OPENING for "EX" ～KAZE～A exploit's "EX" ～NIZI



その他

Windows　PC-98　FM TOWNS

■本誌記事に連動した収録プログラム

- Visual Basic研究所
- 先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
- F-BASIC／Winプログラム教習所
- N88日本語BASIC，F-BASIC386　対応投稿プログラム
- オリジナル・レーザーアクティブ・コントロール・プログラム「LAC for WIN」

IBM

バイト代で、カラー・ノートが手に入ります。



248,000円
この価格で、ここまで働くのは
私とThinkPadぐらいね。

信じられない。れっきとしたカラー・ノートがこの値段で買えるなんて。私は、このThinkPadと新しい学園生活を始める。自分が変わったみたいで、何か、ヤルゾーっていう感じ。レポートだって、カラフルな絵や図形入りで差をつけて、いい点をもらっちゃうんだ。パソコン通信で、最新の情報を手に入れたり、いろんな人と知り合うこともできそう。ワープロ検定にだって、挑戦しちゃおうかな。これからは、私の可能性を無限に広げてくれるThinkPadといつも一緒だよ。

ThinkPad 340CSE

2610-2JD〔CPU：IBM 486SLC2-50MHz、メモリー：標準4MB/最大12MB、ディスプレイ：9.4インチDSTNカラー液晶、HDD：200MB〕 標準価格：248,000円（消費税別）
2610-KJF〔CPU：IBM 486SLC2-66MHz、メモリー：標準4MB/最大12MB、ディスプレイ：10.4インチDSTNカラー液晶、HDD：360MB〕 標準価格：328,000円（消費税別）

●きれいな色（256色表示）のカラー・ノートで、記憶スペースもたっぷり。●デイバッグにも入るA4ジャスト・サイズ。軽いから、持ち運びも楽勝さ。●最長5時間も連続で使えるから、勉強熱心な私にはピッタリだね。●PCカード・スロットがついているから、通信のPCカードを使って、インターネットにもアクセスできちゃう。●芝生の上でも使える、マウスのいらないTrackPointⅢ*つき。 *IBM、ThinkPad、TrackPointⅢは、IBM Corp.の商標です。

あったかくもなってきたし、ツクモに買い物にでも行きましょう!!(ご予算別特集)

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO



★'95ツクモイメージキャラクター生田智子

お申し込みは今すぐ! 受注専門フリーダイヤル 0120-377-999

話題のゲーム機、ソフトも続々登場!! 新製品パソコンにも注目!!

買い換えするなら ツクモ買取センター 03-3258-9090 今すぐお電話下さい!!

5万円まで やっぱりゲーム機とソフトだね。新作も出てるしね。

SEGA SEGASATURN セガサターン 定価¥44,800

只今、好評発売中!!



4/1発売予定

おすすめソフト デイトナUSA (アーケードゲーム移植) 定価¥6,800

ソフト
- ★バーチャファイター
- ★クロックワークナイト(上巻)
- ★真説・夢見館
- ★スーチパイスペシャル
- ★A.IV
- ★パンツァードラグーン

などなど

このリアリティはすごい!! Panasonic 3DO REAL II FZ-10 定価¥44,800



今夜はリアルでカラオケ三昧!! カラオケミキサー ㊣12,800に マイクを用意すればOK! 画質も最高で一す!!

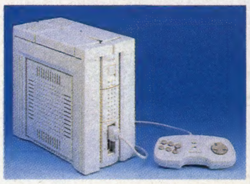
3DO一周年記念 特価¥35,800

ソフト
- ★美少女戦士セーラームーンS
- ★ショックウェーブ
- ★スーパーストリートファイターIIX
- ★卒業FINAL ★スターブレード

などなど

PC-98CanBeと接続出来る!! (オプションにて対応) NEC PC-FX 定価¥49,800

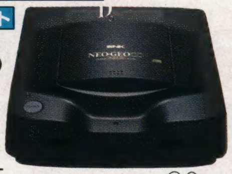
只今、好評発売中!!



ソフト
- ★バトルヒート ★チームイノセント
- ★卒業II FX

SNK ネオジオCD NEO・GEO CD 定価¥49,800

只今、好評発売中!!



おすすめソフト 餓狼伝説3 (シリーズ最新!) 定価¥8,800

ソフト
- ★VIEW POINT
- ★クイズ・キング・オブ・ファイターズ
- ★ザ・キング・オブ・ファイターズ
- ★真サムライスピリッツ

などなど

そうそう、この前買ったパソコンに足りないといったらコレ! 周辺機器だよ。ゲームが快適になるしね!

※価格は全てツクモ特価です。

プリンタならこれ!!

EPSON	MJ-450(限定)	¥19,800
キャノン	BJ-10V Lite	¥24,800
NEC	PC-PR101/J110(Windows用カラー)	¥26,800
キャノン	BJ-30v	¥37,800

HDD対応ゲームなら、FD入れ換えなし!

エレコム	EHD-500HGR	¥39,800
ICM	SX-500-DB	¥39,800
メルコ	DNS-540	¥37,800
緑電子	V5-540-5L	¥44,800

CD-ROMを買えばゲームの世界も広がる!!

AIWA	ACD300WN(2倍速) 在庫限り	¥15,800
ICM	CD-620S-N(4倍速)	¥28,800
ロジテック	LCD-440(4倍速)	¥29,800
緑電子	CXA-660-98(4倍速)	¥32,800

FAX/モデムがあれば通信ゲームもOK!

★Windows対応FAXソフト添付

SUNTAC	MS-144AF	¥14,800
オムロン	ME-1414BII	¥15,800
AIWA	PV-BF144WN	¥16,800

TS-ドライブ

3.5インチ ●添付ソフトで2HD/2DD自動切換に対応(ソフト、ケーブル付)

TS-3AS1	1ドライブ	定価¥21,800	¥13,800
TS-3AS2	2ドライブ	定価¥32,800	¥21,800

5インチ ●デスクトップ用2HDドライブ(ケーブル付)

TS-5BS1	★2DDも可能 1ドライブ	定価¥27,800	¥19,800
TS-5CS2	★2HD専用 2ドライブ	定価¥43,800	¥31,800

MUSIC

SOUNDBLASTER16/98 ¥19,800

対応スピーカー AIWA SC-C55W ¥4,800

対応CD-ROM 4倍速 ティアック CD-400A For98 (インターフェース付) ¥39,800

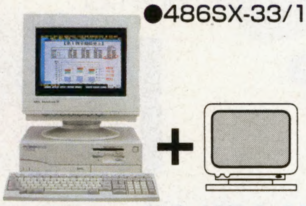


10万円まで むむっ。MOやMIDIか…パソコンに余裕も出てきた頃だし、欲しいね!

PIONEER LaserActive レーザーアクティブ対応CD/LDプレーヤー CLD-A100 定価¥89,800

パソコンパック	ゲームパック
★上記プラス PAC-PC1 定価¥14,800 RS-232C (ケーブル1.5m) 定価¥3,900	★上記プラス PAC-S1 (MEGA-LDパック)または PAC-N1 (LD-ROMパック) 定価¥39,800
合計定価¥108,500 ツクモ特価¥79,800	合計定価¥129,600 ツクモ特価¥95,000

NEC PC-9801BX3/U2 定価¥98,000 ●486SX-33/1.6MB



セット!

NEC PC-KD1421(モニタ) 定価¥76,800

ツクモ特価¥99,000

カラープリンタでこの価格!! ★モノクロにはカートリッジで切替!

キャノン **BJC-35v** 新製品 世界最小 最軽量



ツクモ特価¥52,800

キャノン	BJC-400J	ツクモ特価¥55,800
キャノン	BJC-600J	ツクモ特価¥64,800
EPSON	MJ-700V2C	ツクモ特価¥59,800

これ一枚でフロッピー200枚分 MO

ICM(230MB)	MO-230S-N(接続KIT付)	ツクモ特価¥94,800
エレコム(230MB)	EMO-2300	ツクモ特価¥97,000
メルコ(230MB)	MON-230	ツクモ特価¥93,800

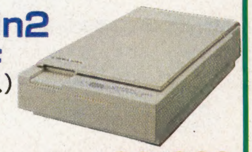
MIDIで音楽も楽しもう

Roland For98 ミュージ郎55 (Windows/DOS) 定価¥85,000

ツクモ特価¥73,000

カラーイメージスキャナ

EPSON GT-6500Win2 +GT-40SPIF (インターフェース)

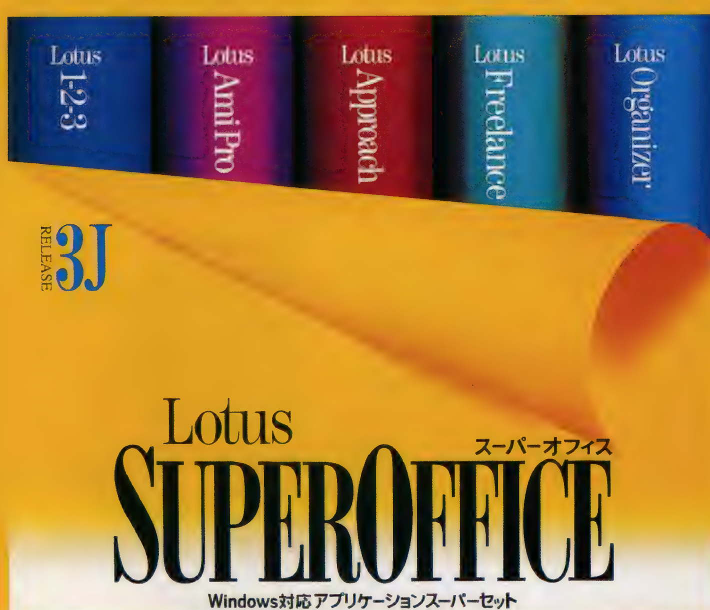


ツクモ特価¥83,000

【東京】●パソコン本店(各種パソコン・周辺機器・アミューズメント)●本店IIWindowsタワー(DOS/V・ワープロ)●DOS/Vパソコン本館(DOS/Vパソコン・Mac・下取り)●万世店(総合通信機器)●5号店(ビデオ・ムービー・CS)●ソフト8号店(ゲーム用ソフト)●買取センター(ゲーム機・ゲーム機用ソフト買取り)●ニューセンター店(パソコン・中古・下取り・買取り)【名古屋】●名古屋1号店(パソコン全般)●名古屋2号店(パソコン全般・総合通信機器・ビデオ) 【札幌】●札幌店(パソコン全般・総合通信機器)●DEPOツクモ2番街店(パソコン全般)

Lotus
Working Together®

生まれつき、好チーム。



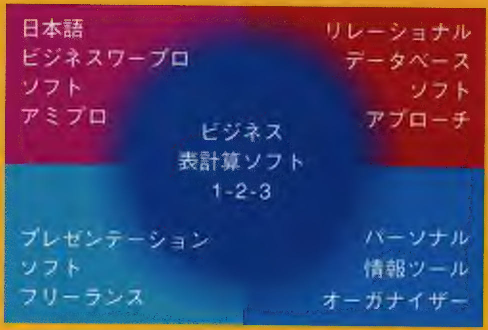
それはまるで、ひとつのアプリケーション。ジャンルを越えて統一化されたインターフェースが、アプリケーションの境界を意識させない、快速・快適な統合環境を実現。もちろん、各ソフトの実力はジャンル最高をマーク。スーパーオフィスは、ビジネスソフトのベストチームです。

ロータス株式会社 〒141 東京都品川区西五反田 8-1-5 インフォメーションセンター Tel. 03-5496-3111

TASK INTEGRATION

チームワークが実現する理想の統合環境。
タスク・インテグレーション

複数のアプリケーションの機能を融合させ、飛躍的な機能アップを図るテクノロジー、それが、タスク・インテグレーション。たとえば、1-2-3のデータを、アプローチの強力なデータベースエンジンで、分析・検索。その結果を、アプローチのカード型フォームや宛名ラベルに変換することもできます。また、1-2-3のデータ、アミプロの文書をフリーランスのスクリーンショウでプレゼンテーション。逆に、フリーランスのプレゼンテーションページからアミプロの文書を作成することも可能です。他にも、1-2-3とアプローチによるレポートの自動作成や、アミプロとオーガナイザーによる予定表の自動作成など、チームワークが光る理想の連携プレイを実現します。



1-2-3 RELEASE 5J
ロータス　ワン・ツー・スリー
高速、しかも簡単操作。これが、ビジネスの基本。すぐに役立つフォーム集、スマートマスター。地域別のビジュアル分析が簡単に行えるマップ機能など、先進機能を装備。DOS版との相互互換も実現した、表計算ソフトのスタンダードです。

AMI PRO RELEASE 3.1J
ロータス　アミプロ
アイコンとステータスバーによる、直感的な操作環境。ATOK 8の搭載による快適な日本語入力。表現力豊かな装飾・罫線・網掛け機能。自由な発想を思いのままに、美しく文書に定着できる、高機能ビジネスワープロです。

APPROACH RELEASE 3J
ロータス　アプローチ
フィールド定義もフォーム設計もノンプログラミング。スマートスタートテンプレートとフォームアシスタント機能により、プログラミングの専門知識を必要としません。ビジネスの最前線で即戦力となるデータベースです。

FREELANCE RELEASE 2.1J
ロータス　フリーランス
シンプルな操作で、効果的なプレゼンテーションを実現。スマートマスターセットの選択、ページレイアウトの選択、文字・図形・画像の埋め込みという3つのステップで、快適にプレゼンテーションを作ります。

ORGANIZER RELEASE 1.1J
ロータス　オーガナイザー
スケジュール管理を能率的に行う「ダイアリー」。予定を知らせる「To Do リスト」。そして「アドレス帳」「メモ帳」「記念日」など、システム手帳そのままのインターフェースでパーソナル情報を効率的に整理します。

ロータス ボイス&ファックスサービス Tel. 03-5496-2328　ダイレクトBOX番号　ロータスショップ一覧：3421001　カタログ請求：4811110

10th Anniversary

ロータス株式会社10周年を記念して、“ロータス10周年キャンペーン”実施中。

今なら下のチケットで、スーパーオフィスR3Jが特別優待価格でご購入いただけます。

お近くにショップがない場合、ロータスアップグレードセンターでもご購入受付けをいたします。
Fax. 03-5641-3511（24時間対応）

10万本限定　実施期間：1995年3月10日〜1995年6月30日

標準価格 ¥98,000（税別）→ 特別優待価格 ¥30,000（税別）



タスク・インテグレーションを体験しよう。
スーパーオフィス体験版CD、配布中。
＊詳しくは、お近くのロータスショップへ。

<キリトリ>

ロータス10周年キャンペーン特別優待購入券 SUPEROFFICE RELEASE 3J ¥30,000（税別）

このチケットをロータスショップにお持ちください。

（有効期限）
1995年3月10日〜1995年6月30日

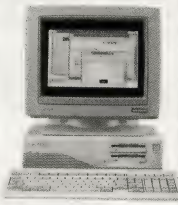
お名前（フリガナ）	ご連絡先電話番号
ご住所（□ご自宅　□勤務先）	

＊消費税は含まれておりません。

◎メディアサイズ　□3.5インチ2HD（1.44MB）□3.5インチ2HD（1.25MB）□CD-ROM

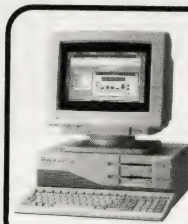
特選!コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



初めてコンピュータに触れる方のための
入門モデル　NEC**PC-9801EX2**
・CPU:80286(クロック12MHz)・メモリ:640KB
・フロッピディスクドライブ:3.5"2HD×2ドライブ
・FM音源、スピーカー内蔵済み
ゲームをしたり、文書作成などコンピュータの基本操作に慣れることが出来ます。
標準価格¥348,000→現金価格**¥38,000**
PC-TV353(15"TVカラーモニタ)と
PC-9872(バスマウス)とセットの場合
定価合計¥460,600→割引価格**¥67,800**

おすすめ中古セット



NEC
PC-H98S/8-002 中古限定品
(486SX/20MHz/1.6MBRAM/5"2HD×2)
標準価格¥548,000→**¥48,000**
NEC
N5924U(14"カラーCRT/ピッチ.26) 中古限定品
標準価格¥233,000→**¥38,000**
標準価格合計¥781,000→セット特別価格**¥85,800**

おすすめ中古セット

FAXで最新中古品情報提供中!! 0473-39-9000

※FAXの受話器を取り情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号0 1 2 2 1を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト ※在庫・価格は変動しますので、お電話にてお問い合わせ下さい。

NECコンピュータ本体

PC-98DO(CPU:V30+PC88MRモード/10MHz/5"2HD×2)	¥298,000	¥25,000
PC-9801VX21(CPU:80286/10MHz/5"2HD×2)	¥433,000	¥30,000
PC-9801RX21(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2)	¥328,000	¥35,000
PC-9801EX4(CPU:80286/12MHz/3.5"2HD×2+20MBHDD)	¥488,000	¥42,000
PC-9801DS2(CPU:386SX/16MHz/5"2HD×2)	¥358,000	¥45,000
PC-9801RA21(CPU:80386/20MHz/5"2HD×2)	¥498,000	¥48,000
PC-9801FA2(CPU:486SX/16MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥458,000	¥58,000
PC-98RL/21(CPU:80386/20MHz/1.5MB/5"2HD×2)	¥700,000	¥42,000
PC-H98S/8-002(CPU:486SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥548,000	¥48,000
PC-9801NS/E(CPU:386SX/16MHz/1.25M/3.5"2HD×1)	¥278,000	¥68,000
PC-9801T/W5(CPU:386SX/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2+40MBHDD)	¥758,000	¥78,000
PC-9801T/F71(CPU:386SX/20MHz/1.6MBRAM/3.5"2HD×2+100MBHDD/TFTカラー)	¥950,000	¥148,000
PC-488MU2GWM(CPU:486SX・33MHz/5.6MB/3.5"2HD×2+200MBHD+14"CRT) 新品	¥338,000	¥168,000
EPSON/PC-386G-H100(CPU:80386/33MHz/1.6MB/5"2HD×2+100MBHDD)	¥950,000	¥57,000
PC-386GS5(CPU:80386/20Hz/1.6MB/5"2HD×2+40MBHDD)	¥538,000	¥52,000
PC-386GS5E(CPU:80386/20Hz/1.6MB/5"2HD×2+100MBHDD)	¥598,000	¥54,000
PC-386GS3(CPU:80386/20Hz/1.6MB/3.5"2HD×2+5"×1+40MBHDD)	¥563,000	¥58,000

NECディスプレイ

PC-KD854N(14"カラー/400L/アナログ/0.39)	¥84,800	¥22,000
PC-TV353(15"TVカラー/400L/アナログ/0.39)	¥102,600	¥28,000
PC-KH1512(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	¥233,000	¥38,000
EPSON/CR-5500(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	¥168,000	¥28,000

NECプリンタ・プリンタオプション

PC-PR201G(136桁/24ドット/漢55字/秒)	¥158,000	¥32,000
PC-PR201H2(136桁カラー漢字24ドット/漢60字/秒)	¥245,000	¥30,000
PC-PR201V2(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥298,000	¥38,000
PC-PR700/55A(136桁/24ドット/漢55字/秒/水平プリンタ)	¥228,000	¥68,000
EPSON/AP-700(10"48ドットカラー熱転写/漢86字/秒)	¥79,800	¥15,000
EPSON/VP-1100(15"漢字24ドット/漢98字/秒) 新品	¥79,800	¥49,800
EPSON/MJ-1050(15"48ドットインクジェット) 新品	¥79,800	¥54,800
EPSON/AP-900PC(80桁48ドットカラー熱転写/漢86字/秒)	¥92,800	¥18,000
EPSON/MJ-450(10"48ドットインクジェット) 新品	¥39,800	¥29,800
EPSON/MJ-700V2C(80桁/64ドットカラーインクジェットプリンタ) 新品	¥99,800	¥59,800
Canon/BJC-600J(A4カラーバブルジェットプリンタ) 新品	¥120,000	¥67,800
Canon/BJC-400J(80桁/カラーバブルジェット) 新品	¥69,800	¥54,800
Canon/BJ-330J(15"バブルジェット/360DPI)	¥110,000	¥48,000
Canon/BJ-35v(15"カラーバブルジェット/360DPI) 新品	¥59,800	¥49,800

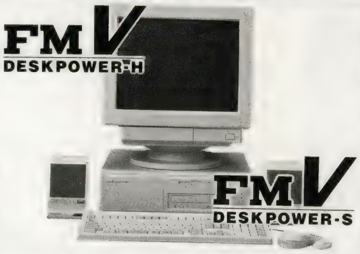
その他周辺機器

PC-FD312(3.5"2HD×2ドライブ外付FDD)	¥50,000	¥22,000
PC-9831-MF2(5"2HD×2ドライブ外付FDD)	¥145,000	¥22,000
ロジテック/LFD-52(5"2HD専用FDD/2ドライブ)	¥44,800	¥35,800
ロジテック/SFD-31J(3.5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥19,800	¥15,800
メルコ/DNB-420(98FELLOW用420MB内蔵ハードディスク) 新品	¥49,800	¥29,800
ICM/CD-300F(倍速CD-ROM/ファイルベイ用) 新品	¥34,800	¥22,800
アイワ/PV/PFV144HI(14400bps FAXモデム) 新品	¥28,800	¥22,800

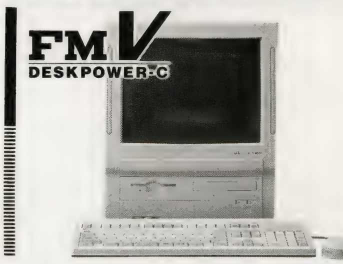
大好評!FUJITSU 新型FMV/FMTOWNSII大特価にてご提供中!

現在お持ちのPC-9801シリーズや旧TOWNSを高額でお下取り致します。詳しくはお電話にてお承り致します。

● 17"CRT intel DX4™(100MHz)搭載最上位モデル
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0521)
FMV499D3S1(S2)(富士通・CPU:i486DX4・100MHz/8MBRAM/CD-ROM/17"CRT/420MBHDD/3.5"FDDx1/PCIバスx1)
●一太郎Ver.6またはOASYS/Win(ワープロソフト)
●駅すぱあと全国版for Windows
●GAMEPACK for Windows 1・2
その他役立つソフトウェアがインストール済み! …¥348,000
DV-SIM36-8M(I・Oデータ・8MB増設SIMモジュール)
メモリ拡張セット▶ 現金特価 **¥292,000**
¥10,000×24回/ボーナス¥24,000×4回



● ハイコストパフォーマンスを実現した標準モデル
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0522)
FMV466D3S1(S2)(富士通・CPU:i486DX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/15"CRT/420MBHDD/3.5"FDDx1/PCIバスx1)
●一太郎Ver.6またはOASYS/Win(ワープロソフト)
●駅すぱあと全国版for Windows
●GAMEPACK for Windows 1・2
その他役立つソフトウェアがインストール済み! …¥238,000
MJ-700V2C(EPSON・A4カラーマッハジェットプリンタ) …¥99,800
カラープリンタセット¥337,800▶ 現金特価 **¥242,000**
¥10,000×24回/ボーナス¥10,000×4回



● Pentium搭載マルチメディアパソコン
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0524)
FMTOWNSII HC53(富士通・CPU/Pentium90MHz/8MBRAM+530MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付) ……¥473,000
DM-1701FG(富士通ゼネラル・17"CRT/0.27) ……¥108,000
標準価格合計¥581,000▶ 現金特価~~¥428,000~~
¥10,000×36回/ボーナス¥27,000×6回

FMTOWNSII HC53M(富士通・CPU/Pentium90MHz/8MBRAM+530MBHDD/MO内蔵/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付)
標準価格¥573,000▶ 現金価格 **大特価**



● 高機能&使いやすいマルチメディアパソコン
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0525)
FMTOWNSII Fresh・ES(富士通・CPU/486DX2・66MHz/8MBRAM/340MBHDD/15"CRT/ワイヤレスコマンダー付)
●一太郎Ver.6またはOASYS/Win(ワープロソフト)
●駅すぱあと全国版for Windows
●TOWNSシステムソフトウェアV2.1
●MS-Windows 3.1
●MS-DOS V6.2 がインストール済
標準価格¥298,000▶ 現金価格 **大特価**
FMTOWNSII Fresh・ET(富士通・CPU/486DX2・66MHz/8MBRAM/340MBHDD/14"CRT/ワイヤレスコマンダー/TVチューナー付)
標準価格¥328,000▶ 現金価格 **大特価**

● コンパクトな初心者向き一体型モデル
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0523)
FMV46CES3(4)(富士通・CPU:i486DX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/14"CRT/420MBHDD/3.5"FDDx1/内蔵FAXモデム)
●一太郎Ver.6またはOASYS/Win(ワープロソフト)
●駅すぱあと全国版for Windows
●GAMEPACK for Windows 1・2
その他役立つソフトウェアがインストール済み! …¥228,000
MJ-500(EPSON・A4インクジェットプリンタ/ケーブル付) ……¥74,000
プリンタセット¥302,000▶ 現金特価 **¥192,000**
¥10,000×18回/ボーナス¥13,000×3回

お客様一人一人をしっかりサポート
COMPUTER BANK **コンピュータバンク**
▼本社ご注文・相談デスク
(03)3797-1221
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間/平日AM9:30〜PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00〜PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

NEWモデル登場FMV・TOWNS・PC-98

おかげさまで15年
信用と実績のウェーブ・アイなら

新製品が

どこよりも安く！
どこよりも安心です!!

お申し込みは今すぐ 通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

プラン501 FMV-46CES3(一体型) DESKPOWER-C

一太郎
オアシス
MS-Office
いずれかのモデルが選択できます。

限定50台セット

FMV-46CES3(CPU486DX2/66、8MBメモリー) ……228,000円
小型カラープリンタ 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計292,600円 ➡ 特価199,800円

9,000円×18回	ボーナス22,000円×3回
5,900円×24回	ボーナス22,000円×4回
6,600円×36回	ボーナス　なし

絶対安い!!

プラン583 FMV-466D3S1 DESKPOWER-S

一太郎
オアシス
MS-Office
いずれかのモデルが選択できます。

FMV-466D3S1(CPU486DX2/66、8MBメモリー) ……238,000円
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計302,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

6,500円×24回	ボーナス22,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
5,500円×48回	ボーナス　なし

絶対安い!!

プラン503 FMV-499D3S1 DESKPOWER-H

一太郎
オアシス
MS-Office
いずれかのモデルが選択できます。

FMV-499D3S1(CPU-DX4/100、8MBメモリー) ……348,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計452,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス28,000円×4回
5,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,800円×48回	ボーナス　なし

絶対安い!!

プラン504 FMV-46CES3(一体型) DESKPOWER-C

一太郎、オアシス、MS-Office いずれかのモデルが選択できます。

FMV-46CES3(CPU486DX2/66、8MBメモリー) ……228,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 4,800円
Color Mobile(フルカラーハンディイメージスキャナ) 49,800円
SuperKID(グラフィック作成ソフト) 15,000円
定価合計397,400円 ➡ 特価259,800円

8,800円×24回	ボーナス22,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,700円×48回	ボーナス　なし

プラン505 FMV-466D3S1 DESKPOWER-S

一太郎、オアシス、MS-Office いずれかのモデルが選択できます。

FMV-466D3S1(CPU486DX2/66、8MBメモリー) ……238,000円
DESK JET560J(カラーインクジェットプリンタ) 69,000円
プリンタケーブル 4,800円
AD-TV2(ビデオキャプチャー＋TV) 59,800円
ジョイスティック 4,800円
MD-08(縦型4段パソコンデスク) 19,800円
定価合計396,200円 ➡ 特価259,800円

9,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス23,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス　なし

プラン506 FMV-466D3S1 DESKPOWER-S

一太郎、オアシス、MS-Office いずれかのモデルが選択できます。

FMV-466D3S1(CPU486DX2/66、8MBメモリー) ……238,000円
ミュージ郎55(MINI音楽作成、演奏) 85,000円
PC-200mk2(MINIキーボード49鍵) 38,000円
MJ-450(インクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計405,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス26,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,700円×48回	ボーナス　なし

プラン507 590TSP

限定20台

FMV-590TSP(CPU Pentium/90) 468,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
DESK JET560J(カラーインクジェットプリンタ) 69,000円
プリンタケーブル 3,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、データベース) 29,800円
定価合計630,400円 ➡ 特価388,000円

8,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,400円×60回	ボーナス　なし

プラン508 FMV-45NLSS1

FMV-45NLSS1(CPU486DX2/50、8MBメモリー)
標準価格328,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×18回	ボーナス30,000円×3回
7,900円×36回	ボーナス　なし

プラン509 FMV-45NLSS1

FMV-45NLSS1(CPU486DX2/50、8MBメモリー) ……328,000円
BJ-10V Lite(小型BJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
BM-25(収納バッグ、プリンタも収納) 9,800円
定価合計412,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス23,000円×4回
7,000円×48回	ボーナス　なし

新型TOWNS更にプライスダウン!!

プラン510 Fresh・ET

FM-TOWNSII-Fresh・ET(CPU486DX2/66、TVチューナー搭載) ……328,000円
ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス18,000円×4回
3,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス　なし

プラン511 Fresh・ES

FM-TOWNSII-Fresh・ES(CPU486DX2/66、8MBメモリー) ……298,000円
MJ-450(インクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 4,800円
奏〜KANADE〜 34,800円
FMT-403A(MIDI音源カード) 72,800円
定価合計450,200円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
3,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
6,700円×60回	ボーナス　なし

プラン512 Fresh・ET

FM-TOWNSII-Fresh・ET(CPU486DX2/66、TVチューナー搭載) ……328,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 4,800円
MD-08(縦型4段パソコンデスク) 19,800円
定価合計452,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス27,000円×4回
5,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,800円×48回	ボーナス　なし

プラン513 HB53

FM-TOWNSII-HB53(CPU Pentium60) ……428,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 99,800円
MJ-700V2C(高精細カラーインクジェットプリンタ) ……99,800円
プリンタケーブル 3,800円
定価合計631,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,200円×36回	ボーナス27,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,900円×60回	ボーナス　なし

プラン514 HC53

FM-TOWNSII-HC53(Pentium/90、8MBメモリー) ……473,000円
17インチハイレゾディスプレイ 99,800円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
定価合計672,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
9,700円×60回	ボーナス　なし

プラン515 HC53M

FM-TOWNSII-HC53M(Pentium/90、8MBメモリー) ……573,000円
15インチハイレゾディスプレイ 99,800円
BCJ-400J(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
一太郎Ver6(ワープロソフト) 58,000円
定価合計805,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,900円×48回	ボーナス32,000円×8回
4,900円×60回	ボーナス37,000円×10回
9,600円×72回	ボーナス　なし

新品大特価処分市!!

プラン550 Fresh・E

限定50セット

FM-TOWNSII-Fresh・E 298,000円
MJ-450J 39,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計342,600円 ➡ 特価188,000円

9,000円×18回	ボーナス18,000円×3回
5,800円×24回	ボーナス20,000円×4回
6,300円×36回	ボーナス　なし

プラン551 Fresh・E

FM-TOWNSII-Fresh・E 298,000円
BJC-35V(カラーインクジェットプリンタ) 57,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計362,600円 ➡ 特価214,000円

7,000円×24回	ボーナス20,000円×4回
3,800円×36回	ボーサス20,000円×6回
5,600円×48回	ボーナス　なし

TOWNS周辺機器

FJ-SIM32-4MY(4MB)	15,800円	FMT-412B(ビデオカード2)	29,700円
FJ-SIM32-8MY(8MB)	30,800円	4MBメモリー(HC,HB,HA用)	15,000円
DX4カード(MA,MX,MF,HR)	59,800円	8MBメモリー(HC,HB,HA用)	29,000円
340MB外付ハードディスク	32,800円	14400bpsFAXモデム(WIN)	16,800円
FMT-TB111W(タブレット)	29,600円	AP-700(小型カラープリンタ)	9,800円
FMT-402(MIDIカード)	26,000円	MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ)	ウェーブアイ特価
FMT-403A(MIDI音源カード)	53,900円	MJ-5000(カラーインクジェットプリンタ)	ウェーブアイ特価
FMT-418(ビデオカード3)	44,400円	DESK JET560J(カラーインクジェットプリンタ)	39,800円
		BJC-400J(カラーBJプリンタ)	ウェーブアイ特価
		BJC-600J(カラーBJプリンタ)	ウェーブアイ特価

TOWNSソフトコーナー

MS-DOS Ver6.2	9,000円	C-TRACE TOWNS	47,800円
MS-WINDOWS Ver3.1	13,000円	ランズ オブ ロア	9,100円
OASYS/WIN(FD)	39,800円	アローンインザダーク2	9,100円
F/BASIC386	17,800円	Golf Links386Pro	9,100円
F/BASIC386コンパイラ	31,000円	ウルム〜M15惑星に生まれて〜	6,200円
HighCコンパイラマルチメディアキット	28,000円	RACラリー	9,100円
えむとーく/WIN	7,200円	雀豪4	7,000円
TOWNS PAINT2	33,000円	魔法大作戦	7,000円
「奏」〜KANADE〜	24,000円	スーパーリアル麻雀P4	10,600円
ビデオ工房	16,800円	三国志4	12,000円
EUPHONY2/MTR	35,000円	SimCity2000	7,000円
		ルナティックドーン2	8,000円
		ストリートファイター2	7,000円

特選中古セットコーナー

FM-TOWNSII-Fresh・E
特価139,800円

FMV-45SD2S1
●一太郎モデル
DESKPOWER
特価129,800円

FM-TOWNSII-Fresh・T
特価139,800円

FM-TOWNSII-Fresh
特価108,000円

マッキントッシュ

プラン516 Performa630

Performa630
ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス32,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
8,200円×48回	ボーナス　なし

プラン517 PowerMac6100/66/16/350CD

15インチマルチスキャンディスプレイ
キーボード
RGB変換コネクタ
特価334,000円

7,800円×36回	ボーナス20,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス23,000円×8回
7,300円×60回	ボーナス　なし

プラン518 PowerMac8100

PowerMac8100AV/16/1000CD
CPD-17SF7(SONY17インチディスプレイ)
RGBアダプタ
キーボード
ウェーブ・アイ特価

9,800円×48回	ボーナス50,000円×8回
6,900円×60回	ボーナス49,000円×10回
13,200円×72回	ボーナス　なし

プラン519 Power Book540C

PowerBook540C/12/500モデム
ウェーブ・アイ特価

9,900円×48回	ボーナス28,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス31,000円×10回
10,600円×72回	ボーナス　なし

プラン520 Power Book520C

PowerBook520C/12/240
ウェーブ・アイ特価

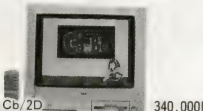
8,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
7,500円×60回	ボーナス　なし

ウェーブ・アイはNECマイコンプラザ・

通信販売でのお申し込みは通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

●受付時間／午前10:00～夜8:00まで

プラン521 98CAN BE

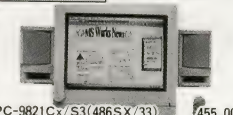


PC-9821Cb/2D	340,000円
MJ-450(インクジェットプリンタ)	39,800円
プリンタケーブル	4,800円

定価合計384,600円 ➡ 特価239,800円

9,800円×18回	ボーナス32,000円×3回
6,900円×24回	ボーナス28,000円×4回
8,000円×36回	ボーナス なし

プラン582 98CAN BE

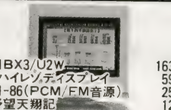


PC-9821Cx/S3(486SX/33)	455,000円
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	4,800円

定価合計519,600円 ➡ 特価326,800円

7,500円×36回	ボーナス25,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,600円×60回	ボーナス なし

プラン523 98Fellow



PC-9801BX3/U2W	163,000円
15インチハイレゾディスプレイ	59,800円
PC-9801-86(PCM/FM音源)	25,000円
信長の野望天翔記	12,800円
三国志Ⅳ	14,800円
シムシティ2000	9,800円

定価合計285,200円 ➡ 特価199,800円

9,800円×18回	ボーナス17,000円×3回
5,900円×24回	ボーナス22,000円×4回
6,600円×36回	ボーナス なし

NEC基本セット

NEC基本セット	14インチディスプレイ	15インチマルチスキャン	17インチマルチスキャン
PC-9801BX3/U2	99,800円	105,800円	136,400円
PC-9801BA3/U2	119,800円	125,300円	155,900円
PC-9801BA3/U2W	173,800円	179,300円	209,900円
PC-9821Xe/U7W	159,800円	165,300円	195,900円
PC-9821Xs/C8W	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Xp/C8W	259,800円	265,300円	295,900円
PC-9821Xa/C9W	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821As3/U2	258,000円	263,500円	294,100円
PC-9821As3/C8W	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Ap3/U2	329,800円	335,300円	365,900円
PC-9821Ap3/C8W	408,000円	413,500円	444,100円
PC-9821Ap3/C9W	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価

プラン524 98Xp/C8W

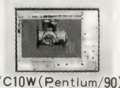


PC-9821Xp/C8W(DX4/100)	488,000円
15インチハイレゾディスプレイ	59,800円
PC-PR101/J110(カラーインクジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	4,800円

定価合計622,400円 ➡ 特価289,800円

9,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
7,600円×48回	ボーナス なし

プラン525 98Xa/C10W

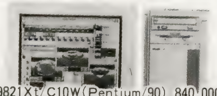


PC-9821Xa/C10W(Pentium/90)	710,000円
15インチハイレゾディスプレイ	59,800円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ)	99,800円
プリンタケーブル	4,800円

定価合計874,400円 ➡ 特価599,800円

9,800円×48回	ボーナス35,000円×8回
7,200円×60回	ボーナス35,000円×10回
11,300円×72回	ボーナス なし

プラン537 98Xt/C10W

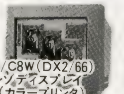


PC-9821Xt/C10W(Pentium/90)	840,000円
17インチハイレゾディスプレイ	99,800円
MJ-700V2C(カラープリンタ)	99,800円
プリンタケーブル	4,800円

定価合計1,044,400円 ➡ウェーブ・アイ特価

10,000円×48回	ボーナス54,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス47,000円×10回
13,800円×72回	ボーナス なし

プラン526 98As3/C8W



PC-9821As3/C8W(DX2/66)	458,000円
15インチハイレゾディスプレイ	59,800円
MJ-700V2C(カラープリンタ)	99,800円
プリンタケーブル	4,800円
GT-6500WIN2(カラーイメージスキャナ)	99,800円
GT40SP1F(スキャナI/F)	15,000円

定価合計737,200円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,200円×48回	ボーナス26,000円×8回
6,900円×60回	ボーナス26,000円×10回
9,800円×72回	ボーナス なし

ノートパソコン

プラン527 9821Nf/810W

9821Nf/810W	790,000円
クラリスワークス(ワープロ、表計算、データベース)	29,800円

定価合計819,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,900円×48回	ボーナス36,000円×8回

プラン528 9821Lt

PC-9821Lt/350A(486DX2/50、一太郎V6、1-2-3R5インストール済み)

標準価格438,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

6,900円×36回	ボーナス20,000円×6回

プラン531 486NAVX1JW

486NAVX1JW	398,000円
クラリスワークス(ワープロ、表計算、データベース)	29,800円

定価合計427,800円 ➡ 特価278,000円

9,000円×24回	ボーナス26,000円×4回

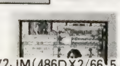
◆その他のノート◆

NEC：PC-9801NS/A	標248,000円	99,800円
NEC：PC-9821Nd	標348,000円	ウェーブ・アイ特価
NEC：PC-9821Nd/340W	標468,000円	ウェーブ・アイ特価
NEC：PC-9821Ne2	標458,000円	ウェーブ・アイ特価
NEC：PC-9821Ne2/340W	標578,000円	299,800円
NEC：PC-9821Np/340W	標640,000円	ウェーブ・アイ特価
EPSON：PC-486NAVX2	標298,000円	ウェーブ・アイ特価
EPSON：PC-486NAVX1JW	標398,000円	268,000円

EPSON基本セット

EPSON基本セット	14インチディスプレイ	15インチマルチスキャン	17インチマルチスキャン
PC-486FR2	102,000円	108,000円	138,600円
PC-486FR1GW	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-486RS2	199,800円	205,300円	235,900円
PC-586RV2	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価	ウェーブ・アイ特価
PC-586RV1JW	227,800円	233,300円	263,900円
PC-586RA2	337,800円	343,300円	373,900円
PC-586RA1LW	388,800円	394,300円	424,900円
PC-486MV2J	268,800円	274,300円	304,900円
PC-586MV1JM	―	―	ウェーブ・アイ特価
PC-486MV2JVM	―	―	ウェーブ・アイ特価
PC-486MV2JM	―	―	ウェーブ・アイ特価

プラン529 486MV2JM



PC-486MV2JM(486DX2/66、5.6MB、340MB、4倍速CD、17インチディスプレイ、統合ソフト)	398,000円
4MB-SIMM	22,000円
PC-PR101/J110(カラーインクジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	4,800円

定価合計494,600円 ➡ 特価289,800円

9,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
7,600円×48回	ボーナス なし

プラン530 486MV2JVM



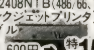
PC-486MV2JVM(486DX2/66、5.6MB、340MB、4倍速CD、17インチディスプレイ、ビデオCD/TVモデル)	468,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ)	99,800円
プリンタケーブル	4,800円

定価合計572,600円 ➡ 特価359,000円

8,900円×36回	ボーナス18,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,000円×8回
7,800円×60回	ボーナス なし

DOS/Vコーナー

プラン532 PS/V Vision

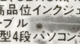


PS/V Vision2408NTB(486/66、TV)	278,000円
MJ-450(インクジェットプリンタ)	39,800円
プリンタケーブル	4,800円

定価合計322,600円 ➡ 特価159,800円

5,900円×18回	ボーナス25,000円×3回
4,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
5,300円×36回	ボーナス なし

プラン585 AptivaVision-NWD

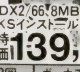


AptivaVision-NWD(一体型、DX2/66、8MB、540MBHDD、CDROM、WORKSインストール済)
MJ-450(高品位インクジェットプリンタ)
プリンタケーブル
MD-08(縦型4段パソコンデスク)

特価199,800円

8,500円×18回	ボーナス25,000円×3回
5,800円×24回	ボーナス23,000円×4回
6,600円×36回	ボーナス なし

プラン586 Woody Light

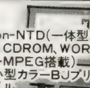


CF-V31DD3Z(DX2/66、8MB、340MBHDD、CDROM、WORKSインストール済)

特価139,800円

8,900円×12回	ボーナス23,000円×2回
4,800円×18回	ボーナス24,000円×3回
6,700円×24回	ボーナス なし

プラン587 AptivaVision-NTD

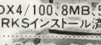


AptivaVision-NTD(一体型、DX2/66、8MB、540MBHDD、CDROM、WORKSインストール済、TVチューナーMPEG搭載)
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ)
プリンタケーブル

特価259,800円

9,000円×24回	ボーナス23,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス なし

プラン588 Aptiva520

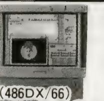


Aptiva520(DX4/100、8MB、540MBHDD、CDROM、WORKSインストール済、15インチディスプレイ)
MJ-700V2C(高品位カラーインクジェットプリンタ)
プリンタケーブル

特価288,000円

9,900円×24回	ボーナス24,000円×4回
5,400円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,500円×48回	ボーナス なし

プラン589 WOODY



CF-V31DD5(486DX/66) 398,000円

定価398,000円 ➡ 特価233,000円

7,000円×24回	ボーナス25,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス なし

◆DOS/Vノート◆

東芝：EZ425001	標258,000円	154,000円
東芝：SS4332CW	標398,000円	199,800円
IBM：ThinkPad230CS/YB7	標398,000円	218,000円
IBM：ThinkPad360SD/2JF	標448,000円	ウェーブ・アイ特価
IBM：ThinkPad360SD/3JF	標578,000円	ウェーブ・アイ特価
コンパック：ConturaAERO400C	標348,000円	274,000円
コンパック：ConturaAERO400Cx	標438,000円	344,000円

ソフトコーナー

◆ワープロソフト◆	
一太郎Ver6/Win	29,800円
OASYS/WIN	39,800円
MS-WORD/WIN	38,900円
◆表計算ソフト◆	
MS-EXCEL/WIN	38,900円
1-2-3/WIN	38,800円
◆データベースソフト◆	
MS-ACCESS/WIN	26,800円
桐マイクラス	25,900円
Lotusアプローチ(キャンペーン)	14,000円
◆統合ソフト◆	
クラリスワークス/WIN	14,800円
MS-WORKS/WIN	19,800円
MS-OFFICE	51,900円
LotusOFFICE/WIN	29,800円
LotusSuperOFFICE	43,800円
◆言語ソフト◆	
VisualBasic/WIN	27,800円
VisualC++/WIN	27,800円
◆CGソフト◆	
COREL DRAW3/WIN	39,800円
SUPER KID/WIN	14,000円
◆音楽ソフト◆	
ミュージ郎55	69,800円
ミュージ郎88Pro	119,800円
ミュージ郎Basic	45,900円
◆業務ソフト◆	
弥生会計/WIN(個人)	52,800円
弥生会計/WIN(法人)	54,800円
弥生かんたん帳簿2	32,000円
弥生簿記中級	12,000円

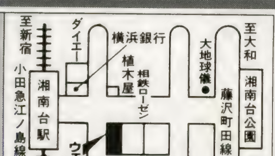
新古・中古・展示処分コーナー

〔新〕PC-486MU21WM2	199,800円
〔新〕PC-486NAS2	89,800円
〔新〕PC-9801BX2/U2	59,800円
〔新〕PC-9801BA2/U2	99,800円
〔新〕MAC LC475	89,800円
〔展〕MAC LC630/8/250CD	149,800円
〔展〕DESK POWER45SD2S1	148,000円
〔展〕Performa575/8/160CD	139,800円
〔展〕プレサリオ 520CDS	178,000円
〔展〕WOODY CF-V31DBKJ	199,800円
〔展〕PS/V Vision NTB	129,800円
〔展〕FM-TOWNS-Fresh E	148,000円
〔展〕FM-TOWNS-Fresh T	148,000円
〔中〕FM-TOWNS-2	18,000円
〔中〕FM-TOWNS-2F	24,800円
〔中〕FM-TOWNS-20F	29,800円
〔中〕FM-TOWNS-CX20	35,800円
〔中〕FM-TOWNS-HG20	45,800円
〔中〕FM-TOWNS-HR20	59,800円
〔中〕FM-TOWNS-UX20	45,800円
〔中〕FM-TOWNS-UR20	79,800円
〔中〕FM-TOWNS-Fresh	128,000円
〔中〕FM-TOWNS-MA20	89,800円
〔中〕FM-TOWNS-MX20	108,000円
〔中〕FM-TOWNS-MA340	118,000円
〔中〕FM-TOWNS-MX340	128,000円
〔中〕PC-9801DX/U2	39,800円
〔中〕C-9801DS/U2	45,800円
〔中〕PC-9801DA/U2	49,800円
〔中〕PC-9801BX/U2	55,800円
〔中〕PC-9801NS/E	59,800円
〔中〕PC-9801NS/T	69,800円
〔中〕PC-9801NS/R	89,800円
〔中〕PC-9801NX/C	159,800円
〔中〕FMV-45SD2S1(DESKPOWER)	129,800円
〔中〕FMV-590TSP	299,800円
〔中〕FMPR-204B(カラープリンタ)	9,800円
〔中〕NM-9700(ドットプリンタ)	9,800円
〔中〕100MBハードディスク(外付)	14,800円

お店にも是非ご来店ください。スタッフが親切にご説明いたします。

年中無休

湘南台店 TEL0466-43-1771



藤沢市湘南台1-10-1

大和店 TEL0462-63-9898



大和市中央5-6-29

FAXまたはお葉書でのご注文もOK

FAX 0462-62-9995

242-□□
神奈川県大和市中央5-6-29
ウェーブ・アイ行
通信販売課

注文書
1. お名前
2. 住所
3. 電話番号
4. 年齢
5. 職業
6. 保護者名(未成年者の方)
7. 商品名
8. 支払方法(現金一括・クレジット)
9. 雑誌名
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

パソコンの買取りも行っております。お問い合せ下さい！ 0462-60-0999

全国配送！
指定日配達！
代金引換配達！
クレジット組替自由！
最高84回まで！

■振込先
横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県大和市中央5-6-29

富士通FMLABだから安心!!

P&Aならではの
新品パソコン
5年保証

業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"

最高の保証システム

1 業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。）
2 中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!）
3 初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
4 永久買取保証
5 配達日の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
6 夜間配達もOK!!（※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

1 翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
2 業界No.1の低金利!!
3 月々の支払いは¥1,000より
4 9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
5 84回までの分割、ボーナス併用OK!!
6 カレッジクレジット
7 ステップアップクレジット
8 ボーナスだけで10回払いOK!!
9 現金一括支払いOK!!
10 商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。10万円まで900円）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい）

注目!!夏のボーナス一括払い手数料（金利）無料（平成7年5月末／6月末／7月末のいずれかをご指定下さい。）

NEC PC-98シリーズ （送料¥2,000）

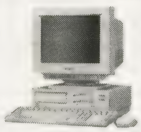
新製品
- PC-9801BX3/U2＋CU-14SD・定価¥197,800▶特価¥97,800
- PC-9801BX3/U2/W＋CU-14SD・定価¥262,800▶特価¥145,000
- PC-9801BA3/U2＋CU-14SD・定価¥237,800▶特価¥127,000
- PC-9801BA3/U2/W＋CU-14SD・定価¥297,800▶特価¥168,000

- PC-9801BX2/M2〈限定〉＋CU-14SD・定価¥291,800▶特価¥97,800
- PC-9821Xe/U7W＋CU-14SD……定価¥337,800▶特価¥149,800
- PC-9821Xs/C8W＋CU-14SD……定価¥497,800▶特価¥196,000
- PC-9821Xp/C8W＋CU-14SD……定価¥587,800▶特価¥273,000
- PC-9821Xf/U1＋CU-14SD……定価¥469,800▶特価¥253,000
- PC-9821Xf/U8W＋CU-14SD……定価¥547,800▶特価¥303,000
- PC-9821Xf/C9W＋CU-14SD……定価¥597,800▶特価¥330,000
- PC-9821Xn/U8W＋CU-14SD……定価¥547,800▶特価¥342,000
- PC-9821Xn/C9W＋CU-14SD……定価¥597,800▶特価¥377,000
- PC-9821Xa/U8W＋CU-14SD……定価¥619,800▶特価¥393,000
- PC-9821Xa/C9W＋CU-14SD……定価¥659,800▶特価¥421,000
- PC-9821Xa/C10W＋CU-14SD……定価¥809,800▶特価¥526,000
- PC-9821Xt/C10W＋CU-14SD……定価¥939,800▶特価¥617,000
- PC-9821As3/U2＋CU-14SD……定価¥447,800▶特価¥271,000
- PC-9821As3/C8W＋CU-14SD……定価¥557,800▶特価¥348,000
- PC-9821Ap3/U2＋CU-14SD……定価¥547,800▶特価¥338,000
- PC-9821Ap3/C8W＋CU-14SD……定価¥659,800▶特価¥418,000
- PC-9821Ap3/C9W＋CU-14SD……定価¥699,800▶特価¥445,000
- PC-9821An/U2＋CU-14SD……定価¥689,800▶特価¥383,000



- PC-9821Cb/2D……定価¥340,000▶特価¥218,000
- PC-9821Cb/2F……定価¥355,000▶特価¥228,000
- PC-9821Cx/S2……定価¥415,000▶特価¥268,000
- PC-9821Cx/S3……定価¥455,000▶特価¥288,000
- PC-9821Cf/S3……定価¥590,000▶特価¥389,000

EPSON PC-486シリーズ （送料¥2,000）



- PC-486FR2＋CU-14SD……定価¥192,800▶特価¥99,800
- PC-486FS2＋CU-14SD……定価¥227,800▶特価¥127,000
- PC-486MR2＋CU-14SD……定価¥277,800▶特価¥150,000
- PC-486MS2＋CU-14SD……定価¥357,800▶特価¥185,000
- PC-486RS2＋CU-14SD……定価¥317,800▶特価¥188,000
- PC-486HA2〈限定〉＋CU-14SD 定価¥467,800▶特価¥216,000
- PC-586RT1LW＋CU-14SD……定価¥497,800▶特価¥320,000
- PC-586RA2＋CU-14SD……定価¥497,800▶特価¥288,000
- PC-586RA1LW＋CU-14SD……定価¥597,800▶特価¥356,000
- PC-586RX1LW＋CU-14SD……定価¥597,800▶特価¥393,000



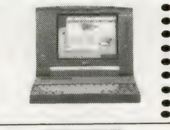
- 486MV2J（CRTなし）……定価¥258,000▶特価¥192,000
- 486MV2JM（17"CRT付）……定価¥318,000▶特価¥241,000
- 486MV2JVM（〃）……定価¥378,000▶特価¥289,000
- 586MV1JM（〃）……定価¥488,000▶特価¥357,000

■98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを
- CU-14SD（シャープ）（0.28、3モード）……定価¥99,800
- DX-15N（MAG）（15"、0.28マルチスキャン）……定価¥88,000に変更の場合¥7,000
- MXE-17S（〃）（17"、0.26マルチスキャン）……定価¥118,000に変更の場合¥51,000
- CU-17UD（シャープ）（17"、0.25マルチスキャン）定価¥170,000に変更の場合¥79,000
- RD-15DII（三菱）（0.28マルチスキャン）……定価¥110,000に変更の場合¥20,000
- RD-17G（三菱）（17"、0.25マルチスキャン）……定価¥190,000に変更の場合¥70,000
- PC-KM141（NEC）（14"、0.28マルチスキャン）……定価¥59,800に変更の場合¥9,000
- PC-KM153R（NEC）（15"、0.28マルチスキャン）……定価¥69,800に変更の場合¥22,000
- PC-KM173（NEC）（17"、0.28マルチスキャン）……定価¥118,000に変更の場合¥56,000
- LCM-15（ロジテック）（15"、0.28マルチスキャン）……定価¥49,800に変更の場合¥7,000
- LCM-17（ロジテック）（17"、0.26マルチスキャン）……定価¥99,800に変更の場合¥38,000
- LCM-21（ロジテック）（21"、0.28マルチスキャン）……定価¥298,000に変更の場合¥197,000
- LS-2815FN（ICM）（15"、0.28マルチスキャン）……定価¥54,800に変更の場合¥9,000
- LS-2617FNII（ICM）（17"、0.26マルチスキャン）〈限定〉定価¥119,800に変更の場合¥29,000
- ACM-215（αデータ）（15"、0.28マルチスキャン）・定価¥56,800に変更の場合¥8,000
- ACM-217P（αデータ）（17"、0.28マルチスキャン）・定価¥94,800に変更の場合¥38,000
- MF-8615B（IDEK）（15"、0.28マルチスキャン）……希望価格¥49,800に変更の場合¥12,000
- MF-8617B（IDEK）（17"、0.26マルチスキャン）……希望価格¥89,800に変更の場合¥48,000
- DM-71F（TEAC）（17"、0.26マルチスキャン）……定価¥99,800に変更の場合¥43,000
- CPD-15SF7（SONY）（15"、0.25マルチスキャン）……定価¥79,800に変更の場合¥24,000
- CPD-17SF7（SONY）（17"、0.25マルチスキャン）……定価¥128,000に変更の場合¥56,000

を加算して下さい。

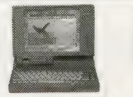
NOTE （送料¥1,000）

NEC



- PC-9821Nm……定価¥188,000▶特価¥129,800
- PC-9821Nm/340……定価¥248,000▶特価¥172,000
- PC-9821Nd……定価¥348,000▶特価¥185,000
- PC-9821Nd/340W……定価¥468,000▶特価¥258,000
- PC-9821Ne2……定価¥458,000▶特価¥228,000
- PC-9821Ne2/340W……定価¥578,000▶特価¥278,000
- PC-9821Nf/340W……定価¥690,000▶特価¥478,000
- PC-9821Nf/810W……定価¥790,000▶特価¥548,000
- PC-9801NL/A260A……定価¥288,000▶特価¥198,000
- PC-9821Ld/350A2……定価¥398,000▶特価¥265,000
- PC-9821Lt/350A……定価¥438,000▶特価¥298,000
- PC-9821Lt/540A……定価¥488,000▶特価¥338,000

EPSON

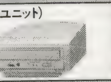


- 486NAV2……定価¥238,000▶特価¥174,800
- 486NAVX2……定価¥298,000▶特価¥192,000
- 486NAVX1JW……定価¥398,000▶特価¥259,000
- 486NAVY1JW……定価¥498,000▶特価¥364,000
- 486NAVDIJW……定価¥658,000▶特価¥480,000

NEC 今が購入のチャンス!

■NEC（2倍速CD-ROMユニット）
⊙PC-CD60S
- CD-ROMソフトセット
- SCSIケーブル付

¥85,000▶¥18,800



限定特価



■シャープ
（アンプ付高級スピーカー）
⊙CP-A5-B
- 15W×2、ブラック

定価¥34,000▶¥9,400

今月の特選品

■EPSON
（U・G・スーパーマルチ）
⊙486MV2JM
- 486DX2/66MHz、5.6MB
- HDD：340MB（Windows・Works）
- 4倍速CD-ROM、17"CRT付

定価¥318,000
P&A特価¥241,000



■EPSON
⊙PC-486HA2
- Intel DX4/100MHz、3.6MB

定価¥368,000
P&A特価¥188,000

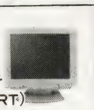


■NEC
（98FEL5"
FDDモデル）
⊙PC-9801BX2/M2
- 486SX/25MHz
- メモリ：1.6MB
- FDD：5"×2

定価¥192,000
P&A特価¥69,800

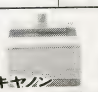
■ICM
（17"マルチスキャンCRT）
⊙LS-2617FNII
- ドットピッチ0.26mm

定価¥119,800
P&A特価¥57,800



■キヤノン
⊙LBP-B406GII
（EP-KSIIトナー付）
- B4対応、600DPI
- 拡大・縮小機能

定価¥244,000
P&A特価¥168,000

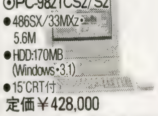


■Canon
〈BJ-Noteプリンタ〉
⊙BJ-10V・Lite
（PCケーブル・用紙付）
¥69,800▶¥24,800

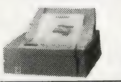


■NEC（98マルチ）
⊙PC-9821CS2/S2
- 486SX/33MXz・5.6M
- HDD:170MB（Windows・3.1）
- 15"CRT付

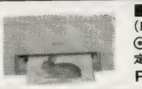
定価¥428,000
P&A特価¥158,000



プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料¥1,000）

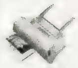


■NEC
⊙PC-PR1000E/4W
（PCケーブル、用紙付）
定価¥138,000
P&A特価¥68,800



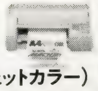
■キヤノン
（BJ-DESK COLORプリンター）
⊙BJC-400J（PCケーブル、用紙付）
定価¥69,800
P&A特価¥49,800

■NEC



（カラーインクジェットプリンタ）
⊙PC-PR101/J110
（PCケーブル、用紙付）
定価¥69,800
P&A特価¥29,800

■EPSON



（マッハ・ジェットカラー）
⊙MJ-700V2C
（PCケーブル、用紙付）
定価¥99,800
P&A特価¥59,800

■Canon
（BJカラープリンタ）



⊙BJC-35V
（PCケーブル、用紙付）
定価¥59,800
P&A特価¥47,800

■NEC
- PC-PR201/87LA……定価¥248,000▶特価¥158,000
- PC-PR201/65LA……定価¥148,000▶特価¥97,800
- PC-PR201/65……定価¥115,000▶特価¥74,800
- PC-PR201/40……定価¥59,800▶特価¥39,800
- PC-PR101/TN103R……定価¥74,800▶特価¥53,800
- PC-PR101/T165R……定価¥94,800▶特価¥66,500
- PC-PR201/T180……定価¥145,000▶特価¥99,500
- PC-PR2000/4W……定価¥268,000▶特価¥183,800

■エプソン
- MJ-1050……定価¥79,800▶特価¥52,800
- MJ-1050V2……定価¥99,800▶特価¥67,000
- MJ-5000C……定価¥198,000▶特価¥139,800
- VP-1100……定価¥79,800▶特価¥46,000
- LP-1000……定価¥99,800▶特価¥69,800
- VP-870……定価¥99,800▶特価¥73,800
- VP-1700……定価¥128,000▶特価¥94,800
- LP-1600……定価¥148,000▶特価¥108,800
- LP-8500……定価¥298,000▶特価¥205,000
- LP-8000SX……定価¥198,000▶特価¥146,000

■スター
- LW-1040W……定価¥89,800▶特価¥72,800
- LW-2080W……定価¥198,000▶特価¥162,000

■キヤノン
- BJ-220JCII……定価¥69,800▶特価¥47,300
- BJ-220JSII……定価¥89,800▶特価¥62,800
- BJ-330J（I/F付）……定価¥120,000▶特価¥89,800
- BJ-10V・Lite……定価¥69,800▶特価¥24,800
- BJ-15V・Pro……定価¥72,800▶特価¥32,800
- BJ-30V……定価¥44,800▶特価¥35,800
- BJC-600J……定価¥98,000▶特価¥63,800
- BJC-820J……定価¥218,000▶特価¥138,000
- LBP-A405Jr……定価¥98,000▶特価¥71,800
- LBP-A404G2……定価¥118,000▶特価¥83,800
- LBP-A309GII……定価¥328,000▶特価¥228,000
- LBP-A304GII（トナー付）……定価¥294,000▶特価¥193,800

周辺機器コーナー （送料¥1,000）

◆パワーアップ・キット（NEC/EPSON）
●処理速度を1.5〜1.7倍にアップ。

■メルコ
- HDA-PC20W（DA、RA）……特価¥19,300
- HRX-C12Q（DX、RX、EX、UX、VX）・特価¥26,200
- HRD-PC12T（DX、RX、EX）……特価¥19,300
- HFA-16HG（FA、486GF）……特価¥46,600
- HAS-33TG（AS、AP、AS2、AP2、BP、他）特価¥35,800
- HBX-25FG（BX）……特価¥46,600
- HNE-25TJ（NE）……特価¥31,000
- HND-25TJ（Nd、Ne2）……特価¥31,000

■アイオデータ
- PK-Cx486SRX2（FS/FX/DS/RS/ES/S1、S2）……特価¥24,800

- PK-CX75（9821CX）……特価¥45,000
- PK-A486BL75（〃）……特価¥45,400
- PK-X486S50（RX/DX/UX/EX/VX）……特価¥28,400
- PK-Cx486DRX2（DA/RA/RL/GS）……特価¥16,500
- PK-NXC40（NS/R、NX/C）……特価¥21,800
- PK-Nd50（Nd、Ne2）……特価¥21,800

■コンピュータ・テクニカ
- ODP-DX4-Ne-S（Ne）……特価¥56,600
- ODP-DX4-Nd-S（Nd、Ne2）……特価¥56,600
- ODP-DX4-NS/A-S（NS/A）……特価¥56,600
- ODP-DX4-NA-S（NA、NA/C）……特価¥56,600

■アセットコア
- VIPER Power MULTi VM-Ce2（Ce2）……特価¥41,500
- VIPER Power MULTi VM-CS2（CS2）……特価¥44,000

- GT-6500WIN2（エプソン）……特価¥59,800
- GT-8500WIN……特価¥91,000
- GT-9000WIN（〃）……特価¥163,000
- GT-1000（エプソン）……特価¥57,500
- JX-330N（シャープ）……特価¥148,000
- IX-4015（キャノン）……特価¥71,800
- SI-51II（98用 I/Fキット）……特価¥31,000
- HS-10RII（〃）……特価¥34,900
- HS-10R AQUEL（オムロン）……特価¥38,500
- Power Window 964LB（カノープス・ウィンドウアクセラレータ）……特価¥60,000
- Power Window 964LB 4M SET（〃）……特価¥75,900
- Power Window 9100PCI-4MB（〃）……特価¥75,900
- Power Window 9100PCI-2MB（カノープス・ウィンドウアクセラレータ）……特価¥51,400
- Power Window T64EL（〃）……特価¥26,300
- Power Window 805i NEW（〃）……特価¥22,600

- Power Movie（ビデオ出力ボード）……特価¥62,200
- GA-98NB I/C（I/O・ウィンドウアクセラレータ）……特価¥15,400
- GA-98NBII（〃）……特価¥19,400
- GA-98NBIV（〃）……特価¥27,100
- WGN-A2（メルコ、ウィンドウアクセラレータ）……特価¥15,600
- WGN-A4（〃）……特価¥23,500
- WSN-A2F（〃）……特価¥27,100
- WSN-A4F（〃）……特価¥34,900
- WAP-2EP（メルコ、SE/SR/FE/FR/FS/MR/MS/MU用ウィンドウアクセラレータ）……特価¥19,600
- WAP-4EP（〃）……特価¥27,500
- CDN-4FB（メルコ、F・Bay、4倍速CD-ROM）……特価¥23,200
- TVW-N98（関西電機TVチューナ）……特価¥21,800
- Win note98（キュービジョン、Note用Winアダプタ）特価¥35,600
- Ready SCSI98（Adap tec、SCSI2 I/F）……特価¥18,400
- FDA36（R&D、プリンタポート用FCC I/F BOX）特価¥23,200

モデム&FAXモデム （送料¥1,000）

〈NEC〉
- CMZ-144（FAXモデム・ボックス型）……特価¥23,800

〈ニューテック〉
- NT-MF1414N（98ノート内蔵FAXモデム）……特価¥23,000
- NT-MF1414NW（98ノート内蔵FAXモデム）……特価¥27,000

〈サン電子〉
- MS144AVF（FAXモデム・ボックス型）……特価¥29,000

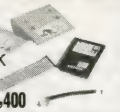
〈インテグラン〉
- XJ2144（カード型モデム対応機種あり）……特価¥33,000
- XJ124FM（〃）……特価¥19,800

〈アイワ〉
- PV-AFV144WN（Boxタイプ、液晶パネル）……特価¥26,800
- PV-BF144（FAXモデム・ボックス型）……特価¥17,000

〈オムロン〉
- ME1414BII（FAXモデム・ボックス型）……特価¥17,000
- ME1414VBII（〃）……特価¥22,000
- ME-2814B（FAXモデム・ボックス型）……特価¥29,800

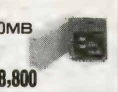
〈マイクロコア〉
- MC14400VX（W）（FAXモデム・ボックス型）……特価¥20,000
- MC144FXe/w（FAXモデム・ボックス型）……特価¥14,800

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

■ICM

⊙Inter-DR540
(BX3/BA3内蔵)
● 13ms/128K
定価¥49,800
P&A特価¥30,400

■ICM
⊙SX-500DB
● SCSI-2/501MB
● 14ms/256K

定価¥59,800
P&A特価¥40,800

■メルコ
⊙DNS-540
● SCSI-2/540MB

定価¥82,000
P&A特価¥38,800

■緑電子
⊙V5-540-5L
● 540MB/12mS
● マルチベンダー機能

定価¥64,800
P&A特価¥43,800

■日本テクサ

(98 Note内蔵)
⊙TR-NE340
● 16ms/120K
定価¥54,800
P&A特価¥28,800

■メルコ

⊙DNB-420
(98FEL内蔵)
定価¥49,800
P&A特価¥23,800

●お近くの方はお立寄り下さい。専門係員が説明いたします。

全国通販

★頭金なし!
★即日発送

24時間プッシュホン価格情報☎03-3655-0821

ハードディスク (送料¥1,000)

テクサ
- SPL-340AS〈限定〉……定価¥49,800▶特価¥31,800
- SPL-540AS〈限定〉……定価¥59,800▶特価¥39,800

緑電子
- V5-340-5L〈限定〉……定価¥49,800▶特価¥32,800
- 540-5L〈限定〉……定価¥64,800▶特価¥43,800
- BLT-N260A(98Note内蔵)·定価¥49,800▶特価¥34,600
- N340A(〃)·定価¥59,800▶特価¥39,800
- N520A(〃)……定価¥89,800▶特価¥51,800
- MDC-554NA(Note用SCSI I/F)·定価¥24,800▶特価¥18,800
- MDC-925L(SCSI-2·I/F付) 定価¥24,800▶特価¥18,800

ICM
- SX-340DB……定価¥49,800▶特価¥33,800
- 500DB……定価¥59,800▶特価¥40,800
- 1000DB……定価¥99,800▶特価¥72,800
- Inter-DR540(BX3/BA3内蔵) 定価¥49,800▶特価¥30,400
- DR850(〃) 定価¥69,800▶特価¥42,600
- DR1000(〃) 定価¥89,800▶特価¥54,800
- BR340(FEL内蔵)··定価¥47,800▶特価¥30,400
- BR420(〃)··定価¥52,800▶特価¥42,600
- BR540(〃)··定価¥69,800▶特価¥54,800
- AR340(MATE-A内蔵)·定価¥49,800▶特価¥36,000
- AR420(〃)·定価¥54,800▶特価¥39,600
- AR540(〃)·定価¥71,800▶特価¥51,800
- Pack-NX340(98 Note内蔵) 定価¥59,800▶特価¥29,800
- NX500(〃)·定価¥94,800▶特価¥47,800
- Pack-EX120 (PC-486/NAU内蔵)··定価¥37,800▶特価¥26,600
- EX250 (PC-486/NAU内蔵)··定価¥42,800▶特価¥29,900
- EX340 (PC-486/NAU内蔵)··定価¥59,800▶特価¥41,800
- EX500 (PC-486/NAU内蔵)··定価¥94,800▶特価¥66,000

ロジテック
- SHD-B340A……定価¥49,800▶特価¥33,300
- B540……定価¥72,800▶特価¥43,800
- B1000……定価¥138,000▶特価¥76,800
- LHD-BH340……定価¥79,800▶特価¥46,100
- BH540……定価¥138,000▶特価¥75,200
- BH1000……定価¥198,000▶特価¥106,000
- LHD-FL340K(BX3/BA3内蔵)·定価¥32,800▶特価¥22,800
- FL540K(〃)·定価¥39,800▶特価¥27,800
- LHD-MA340PA(MAT内蔵) 定価¥46,800▶特価¥27,800
- MA540PB(〃)定価¥59,800▶特価¥30,800
- LHD-NS130J(NS/E以降内蔵)·定価¥44,800▶特価¥19,100
- NS260(〃)·定価¥58,800▶特価¥29,400
- NS340(〃)·定価¥55,000▶特価¥30,800
- NS520(〃)·定価¥78,000▶特価¥44,200
- NS700(〃)·定価¥98,000▶特価¥62,000
- EN340(NAU/NAV内蔵)··定価¥56,000▶特価¥31,000
- EN520(〃)··定価¥99,800▶特価¥45,800
- EN700(〃)··定価¥99,000▶特価¥63,200

- R&D
- CARD-240……定価¥49,800▶特価¥33,300
- 350……定価¥59,800▶特価¥36,800
- 520〈限定〉……定価¥69,800▶特価¥36,800

- TEAC
- HD-B520……定価¥49,800▶特価¥37,800
- BIG……定価¥99,800▶特価¥71,800

メルコ
- DNS-340……定価¥62,000▶特価¥30,800
- 540……定価¥82,000▶特価¥38,800
- 334……定価¥53,000▶特価¥34,800
- 526……定価¥64,800▶特価¥42,500
- 1024……定価¥110,000▶特価¥71,800
- DNF-334J(BX3/BA3内蔵)·定価¥29,800▶特価¥23,200
- 415J(〃)·定価¥32,000▶特価¥24,900
- 515J(〃)·定価¥34,800▶特価¥27,200
- DNF-831J……定価¥49,800▶特価¥38,800
- 1024J……定価¥64,800▶特価¥50,400
- DNA-420(MAT内蔵)……定価¥52,000▶特価¥23,800
- 540(〃)……定価¥72,000▶特価¥38,000
- DNB-420(FEL内蔵)……定価¥49,800▶特価¥23,800
- 540(〃)……定価¥69,800▶特価¥36,800
- DNN-245……定価¥42,000▶特価¥24,300
- 331……定価¥54,800▶特価¥28,800
- 497……定価¥69,800▶特価¥44,200
- 790……定価¥89,800▶特価¥66,800
- DEN-250(AS/SE内蔵)…定価¥49,800▶特価¥29,600
- 340(〃)…定価¥64,000▶特価¥34,800
- 500(〃)…定価¥94,000▶特価¥48,800

MO (送料¥1,000)

Logitec
- LMO-200(128M)……定価¥69,800▶特価¥45,800
- 340(128M)……定価¥79,800▶特価¥52,300
- 400(128/230M)……定価¥118,000▶特価¥76,000
- 420H(230M)……定価¥138,000▶特価¥99,000

ICM
- MO-120S-N……定価¥74,800▶特価¥55,000
- 230S-N……定価¥118,000▶特価¥87,000

緑電子
- UM-323D-98(230M)……定価¥129,800▶特価¥103,800
- 323D-5LA(〃)……定価¥139,800▶特価¥112,000
- 323R-98(〃)……定価¥139,800▶特価¥112,000
- 323R-5LA(〃)……定価¥149,800▶特価¥119,800

CD-ROM (送料¥1,000)

Logitec
- SCD-200(2倍速)……定価¥19,800▶特価¥16,800
- 420(4倍速)……定価¥34,800▶特価¥27,200
- LCD-440(4倍速)……定価¥39,800▶特価¥26,800

ICM
- CD-620S-N(4倍速)……定価¥34,800▶特価¥26,400
- 620S-NB(4倍速·I/F付)·定価¥44,800▶特価¥34,000

緑電子
- CXA-660-98(4.4倍速)……定価¥39,800▶特価¥33,200
- 660-5L(〃)……定価¥49,800▶特価¥44,200

RAMディスク (下記以外の機種はTEL下さい。) (送料¥700)

■メルコ
- EAC-4M(Ap2/As2)··特価¥23,400
- 8M(〃)··特価¥40,400
- EMF-4M (As3、Ap3 他SIMM 増設用)··特価¥17,600
- 8M··特価¥35,400
- 16M··特価¥70,900
- EFB-4M (BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xp、Xn、Be、Bs)·特価¥16,300
- 8M·特価¥32,000
- 16M·特価¥63,100
- EXB-4M (〃)……特価¥19,300
- 8M……特価¥35,800
- 16M……特価¥68,400
- EAB-4000Y (Ap、As、Ae、BA、BX)··特価¥21,700
- 12MY··特価¥56,000
- ECB-0M(Cb)……特価¥3,580
- 8M(〃)……特価¥38,800
- ESE-0MY (Cx)……特価¥3,580
- 4MY (Ce2)……特価¥21,800
- 8MY (Cs2)……特価¥38,800
- ECF-0M(Cf)……特価¥3,580
- 8M(〃)……特価¥38,800
- EXA-8M (Xt、Xa、Xn、An、Bf)……特価¥35,800
- 16M……特価¥69,800
- ENL-4M(Ld、NL/A)……特価¥19,300
- 8M(〃)……特価¥35,800
- ECE-4000Y(Ce)……特価¥21,700
- EDA-4000Y(DA)……特価¥23,800
- EDS-4000S(DS)……特価¥23,100
- EDX-4000S(DX)……特価¥28,000
- EFA-4000Y(FA)……特価¥21,700
- EMJ-4000S……特価¥27,000
- 8000S……特価¥42,600
- ENE-8000T(NE、NS/A)·特価¥35,800
- 12MT(〃)·特価¥51,900
- ENP-4M(Np、Ns、Ne2、Nd)·特価¥19,300
- 8M(〃)·特価¥35,800
- ENP-16M(Np、Ns、Ne2、Nd)·特価¥68,400
- ENR-4000T (NS/R)··特価¥20,200
- 8000T (NL/R)··特価¥37,300
- ERE-4M(386/486)……特価¥23,700
- ERF-4M (SE、SR、FE、FS)·特価¥23,700
- 8M (FR、MR、MS、MU)·特価¥38,800
- RCD-4000S(NOTE)·特価¥20,200
- XMC-2000T……特価¥10,200
- XRD-2M(エプソンPC)·特価¥10,200
- 4M(〃)·特価¥17,400
- XRH-8000(HG/HX)…特価¥32,500
- XRE-4000S(AR/AS/AU)…特価¥21,800
- 4000AS(AS/AU)……特価¥21,000
- XRF-4M(AU)……特価¥17,100
- 8M(〃)……特価¥33,400
- 16M(〃)……特価¥65,900

■I/Oデータ
- AP34-4M(Ap2、As2)··特価¥23,400
- 16M(〃)··特価¥77,000
- NE-SIM36-H4M (As3、Ap3 他、SIMM 増設用) 特価¥17,100
- H8M 特価¥33,400
- H16M 特価¥67,500
- NE-SIM32-H4M (BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xf、Xn、Be、Bs) 特価¥15,700
- H8M 特価¥29,800
- H16M 特価¥59,700
- NE-SIMXA-4M×2 (Xt、Xa、An)··特価¥34,000
- 8M×2··特価¥67,100
- BA34-4M (Ap、As、Ae、BA、BX)··特価¥21,800
- 8M··特価¥38,100
- 12M··特価¥56,000
- Cb34-4M(Cb)……特価¥21,800
- 16M(〃)……特価¥74,600
- CX34-4M (CX、Ce2、CS2) 特価¥21,800
- 16M 特価¥74,600
- Cf34-8M(Cf)……特価¥40,500
- 16M(〃)……特価¥74,600
- Ld34-16M(Ld、NL/A)·特価¥68,500
- EP-RB7D-4MY(386/486)·特価¥26,300
- 8MY(〃)·特価¥41,900
- EP-RB01-4ML (SE、SR、P、FE、FR、FS、MR、MS、MU) 特価¥23,200
- 8ML 特価¥38,800
- EP-RB02-4M (SE、SR、FE、FR、FS、MR、MS、MU、RS)·特価¥23,200
- 8M·特価¥38,800
- 16M·特価¥74,700
- EP-SIM327-4M (RA、RV)…特価¥15,700
- 8M…特価¥29,900
- 16M…特価¥59,800
- EP-SIM-2MY(386/486)··特価¥10,200
- 4MY(〃)··特価¥17,200
- EP-SIM32-8M(HX/HG)·特価¥32,000
- EP-SIMn-4M(AR/AS/AU)··特価¥22,300
- EP-SIMAU-4M(AU)·特価¥17,700
- 8M(〃)·特価¥33,200
- 16M(〃)·特価¥66,300
- FS34-4M(FS/FX)··特価¥21,200
- Ne34A-4M(Ne、NS/A) 特価¥19,400
- 8M(〃) 特価¥35,800
- Np34-4M (Np、Ns、Ne2、Nd)··特価¥18,700
- 8M··特価¥35,000
- 16M··特価¥70,000
- NR34X-4M(NS/R)··特価¥20,000
- PC34R-8M……特価¥41,600
- PIO-DA134-4MS(DA)··特価¥19,900
- 8MS(〃)··特価¥36,800
- 12MS(〃)··特価¥53,800
- PIO-DS134-4MS(DS)··特価¥20,000
- PIO-DX134S-4MT……特価¥26,000
- PIO-RX34-3MS(RX)…特価¥18,200
- PIO-SIM61-2MS……特価¥10,000

■セカンドキャッシュ
- NE-AP3-128K(AS3、AP3)·特価¥15,800
- NE-AP128K(AP2、AS2)特価¥15,800

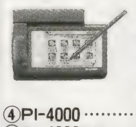
外付FDD (送料¥1,000)

■C·リサーチ
- 限定 CRC-FD5SS (5"×1)……特価¥17,800
- 限定 FD5WS (5"×2)……特価¥26,800
- 限定 FD3.5WT(3モード、3.5"×2)特価¥21,400
- 限定 FDCB3(FEL·MAT·マルチ用FDD I/F)·特価¥7,500

■R&D
- FDD-5S/EP (FE/FR/FS専用、5"×1)……特価¥27,800
- 5W/EP(FE/FR/FS専用、5"×2)……特価¥37,800

■アルファデータ
- AD-F51SR (5"×1、ソフト切換)……特価¥19,800
- F51WR (5"×2、ソフト切換)……特価¥29,800
- F50FA (FA/FS/FX内蔵自動)…特価¥21,500
- F51FB (ファイルベイ用、5"×1)…特価¥17,000
- F35TF (3モード·Mateスロット用) 特価¥16,800
- F35DB (MATE-B/Xシリーズ増設用)·特価¥9,800
- F35SR (3モード、3.5"×1)……特価¥14,800
- F35WR (3モード、3.5"×2)……特価¥23,800
- F1MT (FEL·MAT·マルチ用FDD I/F)·特価¥7,500
- F1MA (As2/Ap2用 FDD I/Fボード)··特価¥7,500

今月の特価品

ZAURUS 新古品

- ①PI-4500 定価¥68,000▶特価¥48,000
- ②PI-5000 定価¥82,000▶特価¥56,500
- ③PI-5000FX 定価¥98,000▶特価¥68,500
- ④PI-4000……定価¥75,000▶特価¥47,200
- ⑤PI-4000FX……定価¥91,000▶特価¥58,000

①PI-3000(単品)
……定価¥65,000▶特価¥29,800

②NEC9800シリーズと接続の場合
- PI-3000+Hyper HAL-CATCH(HHC-982)
(定価¥18,000)(ケーブル、ソフト付)
定価¥83,000▶特価¥43,000

③液晶ペンコム+RAMカード(2.5倍にアップ)
- PI-3000+RAM CARD(256KB)
……定価¥93,000▶特価¥43,000

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

- JBOX-80387SX……特価¥12,800
- JBOX-80387DX……特価¥12,800
- JBOX-80487SX……特価¥52,800
- JBOX-DX2 ODP50……特価¥16,300
- JBOX-DX2 ODP66……特価¥24,600
- JBOX-DX2 ODPR50…特価¥16,300
- JBOX-DX2 ODPR66…特価¥24,600
- JBOX-DX4 ODP75……特価¥28,700
- JBOX-DX4 ODP100…特価¥36,800
- JBOX-P ODP5V63……特価TEL下さい。

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット (送料¥700)

〔FM音源ボード〕
- ①PC-9801-86(NEC)……定価¥25,000▶特価¥20,000
- ②LITTLE ORCHESTRA-FELLOW……定価¥16,800▶特価¥11,000
- ③AD-FS2(FELLOW、MATE-Bシリーズ用、PCM出力+FM+FDI/Fボード)……定価¥19,800▶特価¥9,800
- ④SRN-F(メルコ、PCM+FM)……定価¥18,000▶特価¥14,000
- ⑤WAVE MASTER(FM、PCM、SCSI II I/F)……定価¥26,800▶特価¥22,300
- ⑥F.M.DOUBLE(FM、MIDI(GM対応))……定価¥19,800▶特価¥14,900

〔ノート用FM音源〕
- ①NOTE ORCHESTRA LITTLE-1……定価¥26,800▶特価¥17,500
- ②NOTE ORCHESTRA MIDI-1(FM、MIDI I/F)……特価¥28,800
- ③FMC-98(FM音源カード)……特価¥20,400
- ④SOUND Note 98(FM、PCM、SCSI II I/F)……特価¥31,000

〔MIDI関係〕
- HW-98 MIDI II(MIDI I/F)……特価¥12,200
- MIDI-98N(ノート用 MIDI I/F)……特価¥19,500
- MC55PCM(GM/GS対応音源搭載 MIDI I/F)……特価¥33,800
- MC6600(GM/GS対応音源モジュール)……特価¥34,800
- ミュージ郎 55-NW(ローランド)……特価¥70,800
- ミュージ郎 88 pro(ローランド)……特価¥123,300
- SC-55MKII(ローランド)……特価¥57,000
- SC-88(ローランド)……特価¥73,500
- AG-103(KORG·MIDI音源セット)……特価¥39,800
- AG-503(〃)……特価¥59,500
- 05R/W(〃)……特価¥54,500

〔アンプ付 スピーカーユニット〕
- ①MS-3000(30W×2)……定価¥16,800▶特価¥11,500
- ②AT-SP19CP(Aテクニカ、5W×2)……定価¥14,000▶特価¥6,780
- ③ATC-SP33(Aテクニカ、4W×2)……定価¥15,000▶特価¥7,500
- ④ESP-10AV(ENIX、1.2W×2)……定価¥8,000▶特価¥3,980

〔サウンド·ブラスター〕
- ★Sound Blaster 16/98……定価¥24,800▶特価¥18,500
- ★SB16AYM/98……定価¥29,800▶特価¥23,600
- ★SB16GA/98(FM、PCM、Winアクセラレータ)……特価¥26,500
- ★SB-YM/J(FM音源チップ)……定価¥4,800▶特価¥4,400
- ★SW-WB2/J(MIDI音源チップ)……特価¥15,400

ソフトウェア (送料¥700)

〈ワープロ&統合ソフト〉
- 一太郎 Ver.6 for Windows 記念価格版…特価¥30,000
- 一太郎 Ver.6 for Windows 乗換版……特価¥17,400
- 一太郎 Ver.6 for Windows 優待販売版…特価¥14,200
- MS Word for windows 6.0……特価¥38,000
- Super Office R3J……特価¥64,800
- MS-OFFICE 4.2……特価¥51,200
- はがき屋さん WIN 2 キャンペーン……特価¥10,300

〈データベース〉
- 五郎 Ver.1キャンペーン……特価¥24,500
- アシストカード for WIN……特価¥15,000
- 桐 Ver.5.0……特価¥60,000
- The CARD6(キャンペーン)……特価¥15,000

〈表計算〉
- アシストカルク……特価¥6,500
- 三四郎 Ver.1.1 R1.1……特価¥26,100
- Lotus 1-2-3 R2.4J(DOS)……特価¥41,300
- Lotus 1-2-3 R5J(windows)……特価¥38,800
- MS-EXCEL for windows 5.0J……特価¥38,600

〈グラフィック〉
- アシストアート……特価¥6,500
- 花子 Ver.3.1 for Win 記念特価……特価¥30,000
- 花子 Ver.3.1 for Win ユーザーズキット記念価格版 特価¥17,400
- 花子 Ver.3.1 for Win 優待販売版……特価¥14,200

〈OS·言語〉
- MS-DOS 6.2 基本機能セット(NEC)……特価¥8,500
- MS-DOS 5.0A 基本機能セット(NEC)……特価¥6,900
- MS-DOS 5.0A 拡張機能セット(NEC)……特価¥6,600
- (EPSON) MS-DOS 5.0 基本機能セット……特価¥10,200
- (EPSON) MS-DOS6.2基本機能セット……特価¥9,600
- (EPSON) MS-WINDOWS Ver.3.1……特価¥15,800
- MS-WINDOWS Ver.3.1(マイクロソフト)……特価¥14,100
- MS-WINDOWS Ver.3.1(NEC)……特価¥16,300
- WINDOWS NT WORKSTATION Ver.3.5……特価¥25,400
- MS-VISUAL BASIC for windows……特価¥28,500
- TURBO C++ 2nd Editon……特価¥14,300

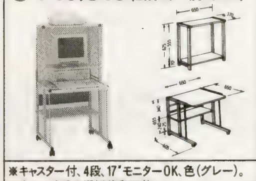
〈通信〉
- まいとーく Ver.3……特価¥17,800
- まいとーく for windows Ver.1.2……特価¥16,800
- まいとーく FAX for Win(キャンペーン)……特価¥10,500

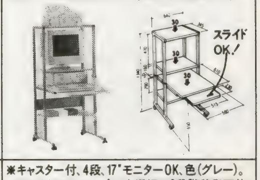
〈エディター·ユーティリティー〉
- ザ·ノートンユーティリティズ Ver.8.0J……特価¥9,400
- エコロジーIII……特価¥21,700

〈業務用〉
- 弥生かんたん帳簿2……特価¥31,800
- 弥生会計4(DOS/Win)……特価¥54,300

〈その他〉
- てきぱきマム4(家計簿)……特価¥7,200
- Disk X II Ver.4.0……特価¥6,300
- てきぱきお料理ママ……特価¥7,300

P&Aオリジナル特選パソコンラック&OAチェアー (消費税込み)(送料無料、離島を除く)

①¥10,815(2段別々使用OK)

※キャスター付、4段、17"モニターOK、色(グレー)。
※上から2番目棚板移動可能。

②¥12,360(マウステーブル スライドOK)


※キャスター付、4段、17"モニターOK、色(グレー)。
※スライドマウステーブル、中棚板は2段階移動可能。

①¥4,944

- 布張り 色(グレー)
- ガス圧 シリンダー

②¥6,283

- 肘付
- 布張り 色(グレー)
- ガス圧 シリンダー

※ラック、チェアー持ち帰り可能です。ご来店下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所·氏名·電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。(プリンター·フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

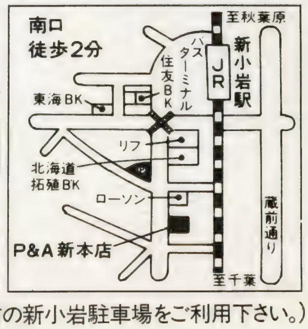
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回~84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所·お名前·商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー·アンド·エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8



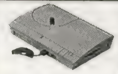
(※車でお越しの場合は北海道拓殖BK前の新小岩駐車場をご利用下さい。)

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

P&A
株式会社ピー·アンド·エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間:AM10:00~PM7:00
日·祭:AM10:00~PM6:00
☎03-3651-0148(代)
●定休日/毎週水曜日
FAX.03-3651-0141 MAC/DOS Vフロア☎03-3655-4454



FUJITSU

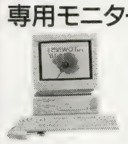


限定
FM MARTY-2
定価￥66,000
特価￥49,500

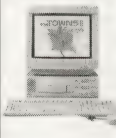
24時間プッシュホン価格情報 ☎03-3655-0821

旧シリーズ ME. Fresh 大処分セール(限定)

専用モニター付



●ME20
(定価￥198,000)
●専用モニター付
(TD8371・定価￥80,000)
定価合計￥278,000
P&A超特価**￥89,800**

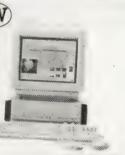


●TOWNSII Fresh
定価￥368,000
P&A超特価**￥108,800**

●TOWNSII Fresh TV
定価￥388,000
P&A超特価**￥129,800**

Freshが一太郎をインストールして新登場!!

NEW



■FMTWFESJ1
CPU:i486DX2-66
メモリ:標準8MB(MAX72MB)
CD-ROM:倍速CD-ROM
HDD:340MB
FDD:3.5インチ3モード×1基
CRT:15インチセパレートタイプ
P&A特価TEL下さい。

Fresh TV大幅強化!! ビデオキャプチャー機能搭載で一太郎インストール済み

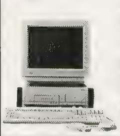
NEW



■FMTWFETJ1
CPU:i486DX2-66
メモリ:標準8MB(MAX72MB)
CD-ROM:倍速CD-ROM
HDD:340MB
FDD:3.5インチ3モード×1基
CRT:15インチセパレートタイプ
ビデオカード、ワイヤレスコマンダー、チューナーカード標準装備
P&A特価TEL下さい。

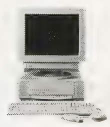
ついに出た!! TOWNS Pentium 90モデル

NEW



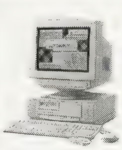
CPU:Pentium-90
メモリ:標準8MB(MAX136MB)
CD-ROM:倍速CD-ROM
HDD:530MB
FDD:3.5インチ3モード×1基
CRT:別売
P&A特価TEL下さい。

HA53 DX2/66MHz モデル、大容量HD搭載!



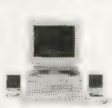
■FMTWHA53
定価￥388,000
486DX2/66MHz、メモリ8MB(最大104MB)、内蔵530MB HDD、グラフィックアクセラレータ CL-GD5434、ステレオスピーカー搭載。
■RD17G(三菱) 定価￥109,000
P&A特価**￥369,000**

Pentium+大容量530MBハードディスクに230MB MOを搭載 パワー全開豪華モデル



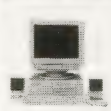
■FMTWHB53M
定価￥528,000
Pentium/60MHz、メモリ8MB(最大136MB)、内蔵530MB HDD、内蔵230MB MO、グラフィックアクセラレータ CL-GD5434、ステレオスピーカー搭載。
■RD17G(三菱) 定価￥190,000
P&A特価**￥468,000**

新型FMVデスクパワー15インチモデル



■FMV466D3S3/S4
CPU:i486DX2-66
メモリ:8MB
ハードディスク:420MB
CRT:15インチマルチスキャン
インストール及び添付ソフト:MS-DOS6.2/V、Win3.1、一太郎又はオアシスWin V2.3他

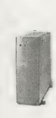
新型デスクパワー待望の17インチDX4モデル!!



■FMV499D3S1/S2
CPU:i486DX4-100
メモリ:8MB
ハードディスク:420MB
CRT:17インチマルチスキャン
インストール及び添付ソフト:MS-DOS6.2/V、Win3.1、一太郎又はオアシスWin V2.3他

TOWNS用ハードディスク(ケーブル、ターミネータ付)(送料￥1,000・消費税別)

外付



■ジェフ
⊙GF-340(330MB、13ms)……特価**￥28,800**
⊙GF-540(520MB、12ms)……特価**￥38,800**
⊙GF-1000(1060MB、9ms)……特価**￥67,800**



■ロジテック
⊙SHD-B340AU(340MB、12ms)……特価**￥30,800**
⊙SHD-B540U(540MB、10.5ms)……特価**￥42,800**
⊙SHD-B1000U(1000MB)……特価**￥75,000**



■富士通
⊙HD-M350(350MB、14ms)……特価**￥35,800**
⊙HD-M520(520MB、12ms)……特価**￥44,000**

注目!!夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料(平成7年5月末/6月末/7月末のいずれかをご指定下さい。)

プリンターセット(ケーブル・用紙付)(送料￥1,000・消費税別)

⊙FMJP-101G(インクジェット)定価￥79,800▶限定特価**￥59,800**
⊙MICROLINE400(ページプリンタ)定価￥108,000▶特価**￥67,800**
●FMPR-204B……定価￥80,000▶特価**￥41,000**
●Print Partner 4000J……定価￥118,000▶特価**￥59,800**
●FMPR-221G(熱転写)……定価￥120,000▶特価**￥87,800**
●FMPR-B400……定価￥98,000▶特価**￥69,500**
■JOYRITER ⊙FP-160(48ドット)……定価￥69,800▶特価**￥49,000**
⊙FP-150FX(48ドット)・定価￥59,800▶特価**￥38,500**

拡張RAM(HB、HAを除く)(送料￥700・消費税別)

●HM-Y04TA(4M、70ns)(富士通OA)……特価**￥15,800**
●HM-Y08TA(8M、70ns)(富士通OA)……特価**￥29,800**
●FJ-SIM32-2MY(I/Oデータ)……特価**￥8,800**
●FJ-SIM32-4MY(〃)……特価**￥15,000**
●FJ-SIM32-8MY(〃)……特価**￥29,800**
●XMT-2000S(メルコ)……特価**￥7,900**
●XMT-4000S(〃)……特価**￥15,400**
●XMT-8000S(〃)……特価**￥31,000**

モデム&FAXモデム(送料￥1,000・消費税別)

(富士通)
●FMMD-3111G……定価￥35,800▶特価**￥24,800**
●FM1414……定価￥44,800▶特価**￥23,800**
(オムロン)
●ME1414BII……定価￥22,800▶特価**￥17,000**
(アイワ)
●PV-BF144……定価￥23,000▶特価**￥17,000**
●PV-AFV144……定価￥34,800▶特価**￥26,800**

周辺機器(送料￥1,000・消費税別)

●ME専用オーバードライブカード(FMT-3621A)…定価￥80,000▶特価**￥60,000**
●MA、MF専用オーバードライブカード(FMT-3622A)……定価￥110,000▶特価**￥82,500**
●JISキーボード(FMTKB1071)……定価￥20,000▶特価**￥15,000**
●親指シフトキーボード(FMTKB2071)……定価￥20,000▶特価**￥15,000**
●TOWNSマウスW(FMT-MO104)……定価￥7,800▶特価**￥5,900**
●TOWNSパッドW(FMT-PD103)……定価￥3,000▶特価**￥2,300**
●6ボタンパッド(FMT-PAD601)……定価￥3,800▶特価**￥2,800**
●アクティブサーボアンプスピーカW(FMT-SP301)……定価￥18,000▶特価**￥13,500**
●Filo 230MB MO(CS-M230PA)……定価￥148,000▶特価**￥99,000**
●内蔵3.5インチ光磁気ディスクW(FMT-PD211W)……定価￥210,000▶特価**￥157,000**
●アクセラレータ(FMT-3631)……定価￥98,000▶特価**￥64,800**
●MIDIカード(MC-P12T)……定価￥19,800▶特価**￥16,800**
●MIDIボード(FMT-402)……定価￥35,000▶特価**￥26,200**
●MIDI音源カード(FMT-403A)……定価￥72,800▶特価**￥54,600**
●ビデオ出力ユニットW(FMT-417W)……定価￥59,800▶特価**￥45,300**
●ビデオカードII(FMT-412B)……定価￥40,000▶特価**￥29,800**
●TVチューナーユニット(FMT-TU101W)……定価￥39,800▶特価**￥28,000**
●チューナーカード(FMT-416)……定価￥38,800▶特価**￥29,100**
●SCSIカード(FMT-121)……定価￥30,000▶特価**￥22,500**
●カラースキャナー(FM-SC6111G)……定価￥178,000▶特価**￥125,000**
●カラーイメージスキャナー(FMSC-611Z)…定価￥50,000▶特価**￥38,000**
●スキャナー(FM-SC201G)……定価￥89,800▶特価**￥64,600**
●ミニアンプスピーカーW・G(FMT-SP201)……定価￥13,800▶特価**￥10,400**
●DX4カード(FMT-3623)……定価￥178,000▶特価**￥133,500**
●ワイヤレスパッド(FMM-PAD401)……定価￥7,800▶特価**￥6,600**
●プリントボーイIII(PB-03)……定価￥29,800▶特価**￥21,800**
●TOWNSタブレット・ホワイト(FMT-TB111W)…定価￥39,800▶特価**￥29,800**
●HA専用CPUカードP-60(FMT-3651)…定価￥160,000▶特価**￥124,000**
●ビデオカードIII……定価￥59,800▶特価**￥43,000**
●キーボードカバー KB1071専用(FA-T008)……定価￥2,600▶特価**￥1,900**

FM-TOWNS II & WINDOWSソフト(送料￥700・消費税別)

〈ワープロ〉
●FM-OASYS(V.1.0 L36)〈FDD版〉……特価**￥40,900**
●FM-OASYS(V.1.0 L51)〈HDD版〉……特価**￥43,100**
●OASYS/WIN V.2.3……特価**￥43,100**
●OASYS/WIN V.2.3 CD版……特価**￥51,000**
●Lotus Amipro R3J……特価**￥40,600**
●MS Word for Windows V.5.0……特価**￥39,300**
●テラTOWNS II……特価**￥23,800**
●ハイパー遊・名人II……特価**￥29,000**
●アシストレター……特価**￥7,000**
〈データベース〉
●アシストカード……特価**￥7,000**
●DB PRO for Windows V.2.0……特価**￥26,000**
●Lotus APPROACH……特価**￥12,300**
●MS-ACCESS……特価**￥39,600**
●アシストカード for Windows……特価**￥15,000**
〈グラフィックス〉
●MANY COLORS……特価**￥7,000**
●Z's STAFF PRO-TOWNS……特価**￥39,000**
●アシストアート……特価**￥7,000**
●ビデオ工房V.1.3 L10……特価**￥18,000**
〈表計算〉
●アシストカルク……特価**￥7,000**
●Quattoro Pro for Windows V.1.0……特価**￥31,500**
●Lotus IMPROV……特価**￥13,000**
〈OS・言語〉
●MS-WINDOWS V.3.1 L12……特価**￥13,200**
●MS-DOS V.3.1 L36(基本機能)……特価**￥6,900**
●MS-DOS V.3.1 L35(拡張機能)……特価**￥6,200**
●MS-DOS V.6.2 L10(基本機能)……特価**￥9,000**
●MS-DOS V.6.2 L10(拡張機能)……特価**￥7,500**
●システムソフトウェアV.2.1 L40……特価**￥17,500**
●F-BASIC 386 V.2.1 L20……特価**￥17,500**
●F-BASIC 386コンパイラV.2.1……特価**￥31,500**
●F-BASIC/WINコンパイラV.1.1……特価**￥37,500**
●High C-Compiler V.1.7 L11〈FDD版〉……特価**￥29,700**
●High C-Compiler V.1.7 L12マルチメディアキット〈CD版〉……特価**￥29,700**
〈音楽〉
●MUSIC PRO-TOWNS……特価**￥14,700**
●MUSIC PRO-TOWNS(MIDI)……特価**￥29,000**
●EUPHONY II/MTR V.1.1 L20……特価**￥37,000**
●Midisoft STUDIO……特価**￥19,800**
●奏-KANADE-V.1.1……特価**￥26,100**
〈その他〉
●MS-OFFICE……特価**￥49,800**
●MS-WORKS Ver.2.1 L20……特価**￥29,000**
●WINDOWS-OFFICE……特価**￥49,800**
●えむとーく……特価**￥13,500**
●まいとーく for Windows……特価**￥18,600**
●TOWNS-VNET V.1.1……特価**￥13,400**
●富士通Habitat V.2.1 L13……特価**￥5,000**

SHARP

MPUアクセラレータ
（東京システムリサーチ）

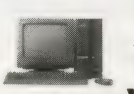
⊙*Xellent30*（XVI）…………定価￥59,800 ⇒ 特価**￥46,500**

⊙*Xellent30s*（ACE、EXPERT（II） SUPER用）定価￥54,800 ⇒ 特価**￥42,800**

（●MPU交換に付き、保証（メーカー・当社）は付きませんで、ご承知下さい。）

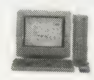
X68030/X68000XVI Compactセット （送料￥2,000・消費税別 クレジット表：送料・消費税込み）

①X68030



●CZ-500C-B（本体）
●340MB（外付）ハードディスク
定価￥506,000
P&A超特価**￥255,000**
（本体をCZ-300C（Compact）に変更の場合同額になります。）

②X68000XVI Compact

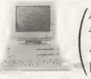


●CZ-674C-H
●CZ-608D（B）
定価￥392,800
P&A特価**￥145,000**

12回	13,200	24回	7,000	36回	4,800	48回	3,800	60回	3,100

決算大処分セール 旧シリーズ今が買いどき!!
（送料￥1,000・消費税別） 単品、限定

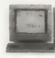
⊙PROII-HD
●CZ-663C



（ハードディスク 40MB 内蔵）
P&A超特価**￥49,800**

⊙PROII-HD 最強モデルセット
●CZ-663C
●メモリー11MB増設（合計12M）
●SCSIボード付
P&A超特価**￥128,000**

⊙Compact XVI
●CZ-674C



P&A超特価**￥79,800**

X68用専用ディスプレイ
⊙CZ-608D 特価**￥59,800**
⊙CZ-615D 特価**￥118,000**
⊙CZ-621D 特価**￥120,000**

X68030オリジナルセット ⊙コプロ追加の場合￥10,000加算して下さい。

⊙CZ-500C ●HD（内蔵）500MB
●メモリー8MB増設（合計12MB）
●SX-WIN、インストール済み
特価**￥328,000**

⊙CZ-500C ●HD（内蔵）700MB
●メモリー8MB増設（合計12MB）
●SX-WIN、インストール済み
特価**￥358,000**

※CZ-300C（Compact）に変更の場合同額になります。

⊙内蔵ハードディスク（30用）
●500MB 特価**￥64,000**
●700MB 特価**￥89,000**
（取り付けOK）

周辺機器コーナー （送料￥1,000・消費税別）

カラーイメージスキャナ
●JX-330X…定価￥178,000▶特価**￥118,000**
カラーイメージジェット
●IO-735X-B‥定価￥248,000▶特価**￥98,000**
ビデオスキャナー
●CZ-6VS1‥定価￥178,000▶特価**￥135,000**
FDD（5インチ×2基）
●CZ-6FD5·定価￥99,800▶P&A超特価**￥49,800**
ペン&タブレット
●Drawing Slate（NS Cal Comp） 31090SER……定価￥74,800▶特価**￥58,500**
プリンター（ケーブル、用紙付）
●MJ-700V2（エプソン）………特価**￥61,300**
●MJ-1050（エプソン）………特価**￥54,300**
●MJ-1050V2（エプソン）………特価**￥68,500**
●MJ-5000C（エプソン）………特価**￥141,000**
●BJC-400J（キヤノン）………特価**￥51,300**
●BJC-600J（キヤノン）………特価**￥65,000**
●BJC-35V（キヤノン）………特価**￥49,000**
●BJ-220JII（キヤノン）………特価**￥48,800**

●BJ-10V Lite（キヤノン）………特価**￥26,000**
●CZ-6BV1……定価￥21,000▶特価**￥15,900**
●CZ-8NM3……定価￥9,800▶特価**￥7,200**
●SH-6BF1……定価￥49,800▶特価**￥36,500**
●CZ-6BS1……定価￥29,800▶特価**￥21,500**
●CZ-8NJ2……定価￥23,800▶特価**￥13,800**
●CZ-6CS1（674C用）定価￥12,000▶特価**￥8,900**
●CZ-6CR1（RGBケーブル）定価￥4,500▶特価**￥3,600**
●CZ6CT1（テレビコントロール） ………定価￥5,500▶特価**￥4,400**
●CZ-5MP1（X68030用）定価￥54,800▶特価**￥42,000**
●CZ-6BM1A…定価￥26,800▶特価**￥19,000**

■システムサコムボード （送料￥700・消費税別）
●SX-68MII（MIDI） ……定価￥19,800▶特価**￥13,500**
●SX-68SC（SCSI） ……定価￥26,800▶特価**￥17,500**

モデム&FAXモデム （送料￥1,000）

〈アイワ〉
●PV-BF144（ボックス型）………特価**￥17,000**
●PV-AFV144（液晶パネル、ボックス型）………特価**￥26,800**
●PV-PFV144（ポケット型）………特価**￥22,800**
〈オムロン〉
●ME1414BII（ボックス型）………特価**￥17,000**
●MD-144XT10V（限定）………特価**￥30,000**
〈マイクロコア〉
●MC14400VX（W）（ボックス型）·特価**￥20,000**
●MC144FC5（W）（ポケット型）…特価**￥19,000**

MO&CD-ROM （送料￥1,000）

■CS-M230PA（コパル） 光磁気ディスク（X68000用） ●ケーブル付
定価￥148,000
特価**￥99,000**

■LMO-FMX330TS （ロジテック）●ケーブル付
￥168,000
特価**￥97,000**

MO （ケーブル別売）
●UL-312E-S（緑電子）………特価**￥62,000**
●MO-120S（ICM）………特価**￥88,000**
●MO-230S（〃）………特価**￥110,000**
●LMO-340（ロジテック）………特価**￥52,300**
●LMO-400（〃）………特価**￥78,800**

■CD-ROM
⊙CDS-E（メルコ）（トレイ、2倍、ソニー）……特価**￥23,500**
⊙SCD-400（ロジテック）（キャディー、4倍速、東芝）·特価**￥36,500**
⊙ECD-550（エレコム）（キャディー、4倍速、東芝）‥特価**￥44,800**

東京システムリサーチ製 X SIMM

（X SIMM VI） （送料￥700・消費税別）
⊙XVIシリーズ専用SIMM増設式メモリボード
●X SIM VI（634C用）……定価￥16,500➡特価**￥13,000**
●X SIM VIc（674C用）……定価￥16,500➡特価**￥13,000**
増設SIMMメモリ（72PIN）
●4MB（70ns）………定価￥11,800
●8MB（70ns）………特価￥27,800
●4MB（60ns、24MHz以上用）…特価￥16,500
●8MB（60ns、24MHz以上用）…特価￥28,000
●6MB（60ns、メーカー純正品）…特価￥27,800
（X SIMM 10） ⊙SIMM増設式メモリボード
●X SIMM 10…定価￥18,000➡特価**￥15,700**
増設SIMMメモリ ●1MB×2……特価￥9,000
●4MB×2……特価**￥30,000**
●10MB例 X SIMM 10+1MB×2+4MB×2… **￥54,700**

X68用ハードディスク（ケーブル、ターミネータ付）（送料￥1,000 消費税別）

外付
■ジェフ
⊙GF-340（330MB、13ms）………特価**￥28,800**
⊙GF-540（520MB、12ms）………特価**￥38,800**
⊙GF-1000（1060MB、9ms）………特価**￥67,800**
■ロジテック
⊙SHD-B340AU（340MB、12ms）…特価**￥30,800**
⊙SHD-B540U（540MB、10.5ms）…特価**￥42,800**
⊙SHD-B1000U（1000MB）………特価**￥75,000**
■富士通
⊙HD-M350（350MB、14ms）………特価**￥35,800**
⊙HD-M520（520MB、12ms）………特価**￥44,000**

内蔵
CZ-500C/300C専用
●CZ-5H08（80MB/23ms）‥定価￥98,000▶特価**￥71,800**
●CZ-5H16（160MB/18ms）·定価￥135,000▶特価**￥99,500**

P&A
株式会社 ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：平　日／AM10：00～PM7：00
日・祭日／AM10：00～PM6：00
●定 休 日：毎週水曜日

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。
●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

高額買取り（新品もOK）格安販売

中古パソコンはP&Aにおまかせ!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

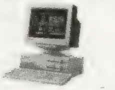
下取り 買取り 専用
■PC98、TOWNS、X68及び関連製品 ☎03-3651-1884 FAX.03-3651-0141
■Mac、DOS/V及び関連製品 ☎03-3655-4456 FAX.03-3655-4436

買取り価格……完動品・箱／マニュアル／付属品付の価格です。
中古販売……1年間保証付

●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。）
●買取の場合……現品が着き次第、3日以内に高価買取金額を連絡し、振込み又は書留でお送り致します。
●近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。￥5,000,000までお支払いさせていただきます。

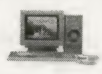
今月の限定品 中古処分セール

NEC



●PC-9801DX/U2
●専用モニター付
特価**￥59,800**

TOWNS



●TOWNS CX20
●DP533
●キーボード付
特価**￥69,800**

エプソン
●486NAS2 特価**￥79,800**
●386AR 特価**￥69,000**
●386NAEIX 特価**￥79,800**

NEC/エプソン
●DX2……￥39,800
●RA2……￥49,800
●CS2……￥79,800
●BX/U2……￥59,800
●An/U8W……￥398,000
●VM……￥20,000
●486MU2GW……￥128,000
●9801NV……￥39,800
●NS/T（125HD、3.6M付）……￥98,000
●NA40……￥118,000
●NS/T……￥90,000
●9801N……￥32,000
●NS/R（8M付）……￥99,000
●NS/R……￥89,000
●NE……￥200,000
●SX/E……￥45,000
●NS/E……￥59,800
●286F……￥29,800

富士通
●CX20……￥49,800

●UR20……￥69,800
●TOWNS 2……￥23,000
●TOWNS 20F……￥29,800
●TOWNS 2F……￥25,800
●TOWNS 40H……￥26,800
●TOWNS ME……￥89,800
●TOWNS HR100……￥79,800

シャープ
●CZ-600C……￥40,000
●CZ-601C……￥40,000
●CZ-611C……￥42,000
●CZ-652C……￥39,800
●CZ-612C……￥55,000
●CZ-603C……￥50,000
●CZ-653C……￥42,000
●CZ-612C……￥53,000
●CZ-623C……￥69,800
●CZ-674C……￥59,800
●CZ-634C……￥99,000
●CZ-644C……￥115,000
※上記は単品価格、モニター別売。

X68000/68030用メモリボード （送料￥700・消費税別）

■I/Oデータ
●SH-5BE4-8M（30用）………特価**￥39,500**
●SH-6BE1-1ME（600C用）……特価**￥10,200**
●PIO-6BE1-AE（ACE/PRO/PROII用）·特価**￥10,200**
●PIO-6BE2-2ME（拡張スロット用）特価**￥21,000**
●PIO-6BE4-4ME（〃）特価**￥35,300**

■シャープ
●CZ-5BE4（30用）………特価**￥39,800**
●CZ-5ME4（5BE4用増設）……特価**￥36,500**
●CZ-6BE2A（XVI用）………特価**￥38,900**
●CZ-6BE2B（XVI、674C増設）‥特価**￥37,500**
●CZ-6BE2D（674C用）………特価**￥20,500**

X68000用ソフトコーナー （送料￥700・消費税別）

<シャープ>
CYBERNOTE PRO68K（CZ-243BSD）………特価￥15,000
CANVAS PRO68K（CZ-249GSD）特価￥22,000
Easypaint SX-68K（CZ-263GWD）………特価￥9,800
Easy draw SX-68K（CZ-264GWD）·特価￥15,300
New Print Shop Ver.2.0（CZ-265HSD）………特価￥15,400
Press Conductor PRO68K（CZ-266BSD）………特価￥22,000
CHART PRO68K（CZ-267BSD）‥特価￥29,800
EG-Word（CZ-271BWD）………特価￥44,900
Communication SX68K（CZ-272CWD）………特価￥14,500
Datacalc SX-68K（CZ-273BWD）………特価￥44,000
MUSIC SX68K（CZ-274MWD）…特価￥29,300
SOUND SX68K（CZ-275MWD）…特価￥11,500
フォント・アンド・ロゴデザインツール SX-68K（CZ-282BWD）………特価￥22,000
BUSINESS PRO68K（CZ-286BSD）………特価￥20,500
開発キット（work room）（CZ-288LWD）………特価￥29,700
開発キット用ツール集（CZ-289TWD）………特価￥9,600
SX-WINDOWディスクアクセサリー集（CZ-290TWD）………特価￥11,500
XDTP-SX68K（CZ-291BWD）……特価￥26,900
C-Compiler PRO68K Ver.2.1（CZ-295LSD） NEW KIT………特価￥32,500

X-WINDOWS Ver.3.1（CZ-296SS/SSC）………特価￥17,600
<マイクロウェア>
OS-9/X68030 V.2.4.5………特価￥19,900
<計測技研>
Free Software Selection Vol.2………特価￥4,800
Double Bookin………特価￥9,600
CD-ROM Driver V.2.0………特価￥3,800
SXパワーアップ委員会シャーペンワープロパック………特価￥5,400
<その他>
F-Card V5 for X68K（クレスト）………特価￥9,600
F-Calc for X68K（クレスト）……特価￥11,000
たーみのる2（SPS）………特価￥13,000
MU-1GS（サンワード）………特価￥21,000
マチエール Ver.2.0（サンワード）………特価￥28,800
Z's STAFF PRO68K Ver.3.0（ツァイト）………特価￥37,500
Z's TRIPHONYデジタルクラフト（ツァイト）………特価￥27,000
XL/Image（IMAGICAテクノシステム）………特価￥46,000
〈ゲーム〉在庫限り
魔法大作戦（X68/5"）………特価￥7,300
バックランド（X68/5"）………特価￥6,200
餓狼伝説（X68/5"）………特価￥6,600

PC98、TOWNS、X68及び関連製品

●お申し込み・お問い合わせは…
☎**03-3651-0148**（代）
FAX.03-3651-0141

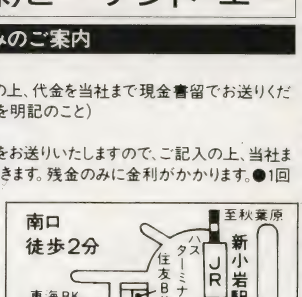
振込先
住友銀行 新小岩支店 普通預金 1451576
（株）ピー・アンド・エー

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は￥1,000円以上。
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。（電信扱いでお振込み下さい。）

超低金利クレジット率

回　数	3	6	10	12	15
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5
回　数	24	36	48	60	72
手数料	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8



（※車でお越しの場合は北海道拓殖BK前の新小岩駐車場をご利用下さい。）

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料（10万円まで900円）要〉をご利用下さい。



特集

付録CDを120%活用できるパソコン・システムを探そう!



「ベーマガにCDが付きはじめたけど,ウチのパソコンには対応していない…」「パソコンを買おうと思っているけれど,どうせならベーマガCDがキチンと楽しめるシステムにしたい!」

先月からはじまった“付録CD”に対して,そう感じている人も多いのではないでしょうか。そこでマイコンBASICマガジン編集部では,付録CDを120%楽しむことができる,最新パソコン・システムを連続企画で紹介していきます。

私たちユーザーとメーカーを結ぶ,パソコン販売店のプロ・アドバイザーの意見も,あなたのパソコン購入の手助けになるでしょう。この特集を読んで,ぜひ付録CDをスミからスミまでぞんぶんに活用してください!

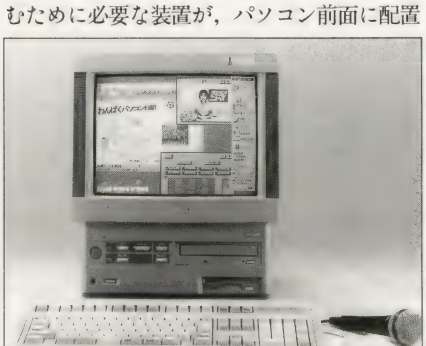




CD-ROMドライブ標準搭載はあたりまえ!

ここ1年で新発売されたパソコンは,DOS/Vパソコンの人気により,その種類・数ともにグッと増えてきました。

中でも注目したいのが,CD-ROMに対応した“マルチメディア機能”を搭載していることです。本誌付録CDにもCD-ROMデータが収録されていますが,このCD-ROMを読み込むために必要な装置が,パソコン前面に配置されている“CD-ROMドライブ”。最近ではCD-ROMドライブの単価もさがり,「倍速ドライブでも,フロッピーディスク・ドライブを2台装備させるのと同じくらいの価格」とメーカーの開発者はコメントしています。



つまり,フロッピー感覚でCD-ROMを使えることは,パソコンにとって“あたりまえ”になっているのです。

「いろんな機能が増えると,使いかたがむずかしいのでは?」と思う人もいるかもしれません。そんな人におすすめしたいのが,ディスプレイ・モニター一体型のパソコンです。

ハードウエア接続もほとんどなく,電源を入れれば初期導入されているソフトウエアが起動して,ボタン一つでアプリケーションを呼びだすこともできます。ノート・パソコンも,ある意味では“一体型パソコン”といえますので,エントリ・ユーザーはぜひ候補の一つに入れてください。

付録CDには

わかりやすいパソコン紹介ビデオと,プロ・アドバイザーの生の声を収録!

特集 CONTENTS

入門機からハイエンド・モデルまでそろった DOS/Vパソコン本家の放つ最新マシン

Aptivaシリーズ


▲ディスプレイ分離型のAptiva 510。付属しているスピーカは，少々こぶりなタイプだ

IBM

オープン価格

ASK 問い合わせ先
ダイヤルIBM 0120-04-1992
IBM PC Direct「Aptivaダイヤル」(購入相談)
0120-80-4545

豊富なモデルのマルチメディア・パソコン

日本アイ・ビー・エムから新発売された『Aptiva（アプティバ）』シリーズは，マルチメディア機能を搭載したDOS／Vパソコンです。

「DOS／Vパソコンはむずかしそうで…」と思う人も，一度触れてみればその親切設計はわかるはず。とくにAptiva Vision（ビジョン）は，組み立て不要のディスプレイ・モニタ一体型で，スイッチONですぐにWindows（ウィンドウズ）を起動させることができます。

Aptiva Visonには，つぎのラインナップが用意されています。目的に合わせて，必要な機能を持ったモデルを選んでください。

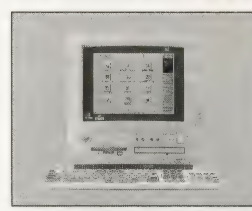
●ノーマル・モデル（型番2407-NTW）…拡張バス・スロットにPCMサウンド・ボード『Sound Blaster（サウンド・ブラスター）16』が搭載されたモデル。迷ったときはこのモデルを購入して，あとから必要な機能を追加するのがベスト。空きスロットは三つ。

●FAXモデム・モデル（型番2407-NF1）…ノーマル・モデルに留守番電話機能付きボイスFAXモデムを加えたもの。パソコン通信に興味のある人におすすめ。空きスロットは二つ。


▲ディスプレイ分離型のAptiva 520。ワット数に余裕のあるスピーカが付属している

●TV＆MPEGモデル（型番2407-NTD）…ノーマル・モデルにTVチューナ，ビデオCDが見れるMPEG再生機能を加えたもの。空きスロットは一つ。

ディスプレイ・モニタ分離型のモデルは，510／520／720の3種類が用意されています。一体型にくらべて，あとからディスプレイ・モニタを変更したりと，拡張しやすいのが特徴です。とくにモデル720は，空きスロットが六つありますので，拡張性を重視するハイエンド・ユーザーにおすすめできます。


◀ディスプレイ一体型のAptiva Vision。画面にはIBMメニューが見える

Spec Aptivaシリーズ主な仕様

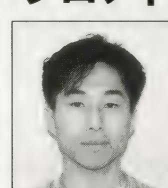
Aptiva Vision主な仕様	
価格	オープン
CPU	486DX2-66MHz
キャッシュ	8kB
メモリ（最大）	8MB（128MB）
VRAM	1MB
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	540MB
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5430
ディスプレイ	14インチ内蔵
最大解像度	1,024×768ドット(256色)
最大色数	1,677万色(640×480ドット)
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源 (Sound Blaster16)
スピーカ	ステレオ内蔵（2.5W×2）
拡張バス	ISA×4(空き3)
FAXモデム機能	FAXモデム・モデルには14,400bpsのボイスFAXモデムを内蔵
TV&MPEG機能	TV&MPEGモデルに内蔵
初期導入ソフト	IBM PC-DOS J6.3／V，Windows3.1，IBMメニュー，Microsoft Worksなど

※IBM PC Direct価格は，ノーマル・タイプが189,000円，FAXモデムタイプが199,000円，TV&MPEGチューナ・タイプが239,000円

Aptiva 510/520/720主な仕様			
モデル名	Aptiva 510	Aptiva 520	Aptiva 720
価格	オープン		
CPU	486DX2-66MHz	DX4-100MHz	DX4-100MHz
キャッシュ	8kB	16kB(1次)&128kB(2次)	
メモリ（最大）	8MB（128MB）		
VRAM	1MB		
FDD	3モード3.5インチ×1		
HDD	540MB		
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション		
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5430		
ディスプレイ	15インチ付属		
最大解像度	1,280×1,024ドット(16色)		
最大色数	1,677万色(640×480ドット)		
サウンド機能	16ビット44.1kHzステレオPCM音源(Sound Blaster16)		
スピーカ	ステレオ付属（510:2W×2，520／720:30W×2）		
拡張バス	ISA×4(空き2)	ISA×4(空き2)	ISA×8(空き6)
FAXモデム機能	14,400bpsのボイスFAXモデムを内蔵		
TV&MPEG機能	オプション		
初期導入ソフト	IBM PC-DOS J6.3／V，Windows3.1，IBMメニュー，Microsoft Worksなど		

※IBM PC Direct価格は，510が195,000円，520が249,000円，720が249,000円

SHOP ADVICE プロアドバイザーの証言



ラオックス・ザ・コンピュータ館
藤巻裕之さん

現在Aptivaの売れスジは，やはり一体型のAptiva Visionになっていますね。その中でも，TVチューナ&MPEGモデルが人気があるようです。Aptiva510と520をくらべた場合は，まず一番のちがいはCPUの性能でしょう。それ以外でも，520は高性能のスピーカを付けていますから，音にこだわる人にもおすすめできます。

〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111 営業時間:AM10:30（土日10:00）～PM9:00（休日8:00） 無休

付録CD添付記念・連続企画

初期導入ソフトが豊富な人気急上昇中のマルチメディア・パソコン

FMV DESKPOWERシリーズ



FUJITSU

価格228,000円〜

ASK
問い合わせ先
富士通FMインフォメーションサービス
東京☎03-3646-0816　大阪☎06-346-5415
名古屋☎052-261-5141

Word&Excelモデルが新登場！

今年に入って，猛烈な勢いで売れはじめたマルチメディアDOS／Vパソコン『DESKPOWER（デスクパワー）』シリーズ。その人気の秘密は，低価格なことはもちろん，初心者から拡張性を求める上級者までを満足させるラインナップにあります。

マルチメディア機能は，マルチ・セッション対応の倍速CD-ROMドライブに，標準音源ともいえる『Sound Blaster16』を搭載しています。

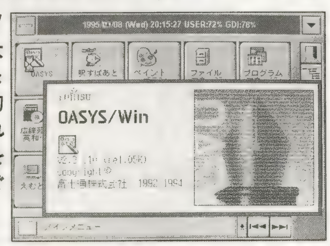
加えて，初期導入されているアプリケーションも豊富です。MS-DOSやWindows3.1はもちろん，多機能ワープロからゲーム，教育ソフトまで，ユーザーを選ばない充実度を見せています。付属のCD-ROMも，メンテナンスCDや『広辞苑第四版』など，便利なツールを満載。「買ったその日から即戦力」として活用できることが魅力です。



▶DESKPOWERシリーズには，全機種に倍速CD-ROMドライブが装備されている

ワープロは，『一太郎Ver.6 for Windows』『OASYS／WinV2.3』のどちらかを選ぶことができますから，ワープロ専用機や他のパソコンからの移行も，スムーズに行なうことができるでしょう。

さらに，マイクロソフト製のワープロ『Word for Windows Ver.6.0』&表計算『Excel for Windows Ver.5.0』を初期導入するモデルも新登場しました。とくにビジネス・ユースにおすすめしたいモデルです。



▶OASYS/Win，一太郎，Word&Excelから初期導入されているソフトを選ぶことができる

●DESKPOWER-C…ディスプレイ・モニタ一体型のエントリ・モデル。高速タイプ14,400bpsのFAXモデムも内蔵していますので，パソコン通信をはじめたい人にもおすすめです（通信&FAXソフト初期導入済み）。

●DESKPOWER-S…ディスプレイ・モニタ分離型で，グラフィック・アクセラレータに超高速の『CL-GD5434』を採用，拡張バスにもPCIスロットを用意するなど，拡張性十分のモデルです。FAXモデムは，オプションとなっています。

●DESKPOWER-H…DESKPOWER-Sとくらべて，心臓部のCPUに高速処理を可能とする『Intel DX4-100MHz』を採用していることが最大の特徴です。他にも，付属しているディスプレイ・モニタが大型の17インチで，最大解像度1,280×1,024ドットにも対応しています。

Spec FMV DESKPOWERシリーズ主な仕様

モデル名	DESKPOWER-C	DESKPOWER-S	DESKPOWER-H
価格	228,000円	238,000円	348,000円
CPU	i486DX2-66MHz	ライトバック・エンハンストIntel DX2-66MHz	Intel DX4-100MHz
キャッシュ	8kB	8kB（1次），128kB（2次）	16kB（1次），128kB(2次)
メモリ（最大）	8MB（32MB）	8MB（64MB）	8MB（64MB）
VRAM	1MB	1MB	1MB
FDD	3モード3.5インチ×1	3モード3.5インチ×1	3モード3.5インチ×1
HDD	420MB	420MB	420MB
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション	倍速マルチ・セッション	倍速マルチ・セッション
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5428	CL-GD5434	CL-GD5434
ディスプレイ	14インチ内蔵	15インチ付属	17インチ付属
最大解像度	1,024×768ドット(256色)	1,280×1,024ドット（16色）	1,280×1,024ドット（16色）
最大色数	1,677万色（640×480ドット）		
サウンド機能	16ビット44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster16）		
スピーカ	ステレオ内蔵	ステレオ付属	ステレオ付属
拡張バス	ISA×3(空き1)	ISA×2(空き1)，ISA/VL/PCI×1，PCI×1	
FAXモデム機能	14,400bps	オプション	オプション
TV&MPEG機能	オプション	オプション	オプション
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows3.1，ワープロ（選択），辞書，教育ソフト，ゲームなど		

※DESKPOWER-Sに付属しているディスプレイ・モニタの表示可能最大解像度は1,024×768ドットです

SHOP ADVICE プロアドバイザーの証言



P&A
城山正雄さん

一体型のモデルCは，電源を入れてすぐに使えるということから，初心者におすすめです。モデルSは分離型ということで，機能のアップグレードが可能になりますから，初心者の中でもこだわりを持つ人に向いているでしょう。それでもハイレベルの機能がほしい，という人には，モデルHがおすすめです。

〒124東京都葛飾区新小岩2-2-20
☎03-3655-4454
営業時間：AM10:00〜PM7:00（休日6:00）無休

豊富なCD-ROMタイトルが魅力の元祖 マルチメディア・パソコン FM TOWNS Freshシリーズ



FUJITSU
価格298,000円〜

ASK
問い合わせ先
富士通FMインフォメーションサービス
東京☎03-3646-0816　大阪☎06-346-5415
名古屋☎052-261-5141

三つの基本ソフトが動作する!

すべての機種にCD-ROMドライブを搭載している，元祖マルチメディア・パソコン『FM TOWNS（エフエム・タウンズ）』。独自の基本ソフト『Towns OS』の他にも，MS-DOSやWindowsに対応している，マルチ・プラットフォームが魅力のマシンです。

このFM TOWNSで一番の売れスジなのが，『FM TOWNS Fresh（フレッシュ）』シリーズ。DX2-66MHzにくらべて，より高速処理が可能になったCPU『ライトバック・エンハンストIntel DX2-66MHz』を採用した，ディスプレイ付属のオールインワン・セットです。

電源を入れると，まずTowns OSが起動してメニュー・ソフト『Pegasus（ペガサス）』が起動します。電話のイラストをマウスでクリックすると電話&FAX送信機能が働くなど，グラフィカルなインターフェースでパソコン操作をすることができるわけです。これなら，初心者でもパソコンを活用できるでしょう。

新機能『ワイヤレスコマンダー』が標準添付されていて，このメニュー画面からTVやビデオデッキなどの外部AV機器，エアコンなどを赤外線でコントロールすることもできます。

Pegasusからは，Windowsを呼びだすことも可能です。Towns OSとのデータ・コンバータは，WindowsはもちろんMacintosh（マッキントッシュ）にまで対応しているのが特徴です。Windows対応ソフトも『一太郎Ver.6』を代表に，多くのツールが初期導入されています。



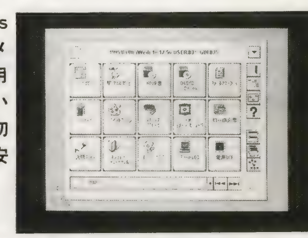
▶このコントローラで，ビデオデッキなどの外部AV機器からエアコンなどを制御できるのだ



▶Towns OS上で動作するメニューソフト『Pegasus』。ふきだしヘルプが親切に教えてくれる

動画取り込み機能もあるFresh・ET

Freshシリーズの最上位機種『Fresh・ET』は，TVチューナに加え，動画取り込みのできるビデオ・キャプチャ機能を標準装備しています。編集ソフトも添付されているので，ビデオ編集に興味のある人におすすめのモデルといえるでしょう。

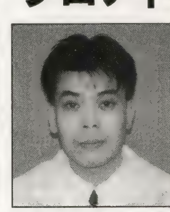


▶Windowsにも簡単メニューが用意されているので，初心者でも安心だ

Spec FM TOWNS Freshシリーズ主な仕様

モデル名	Fresh・ET	Fresh・ES
価格	328,000円	298,000円
CPU	ライトバック・エンハンストIntel DX2-66MHz	
キャッシュ	8kB	
メモリ（最大）	8MB（72MB）	
VRAM	1MB	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	340MB	
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション	
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5430	
ディスプレイ	15インチ付属	
最大解像度	1,024×768ドット（256色）	
最大色数	1,677万色（640×480ドット）	
サウンド機能	16ビット48kHzステレオPCM音源	
スピーカ	ステレオ内蔵（0.8W×2）	
拡張バス	汎用バス・スロット×2	
FAXモデム機能	オプション	オプション
TV&MPEG機能	TV機能あり，MPEG再生はオプション	オプション
初期導入ソフト	Townsシステムソフトウェア V2.1L50, MS-DOSV6.2, Windows3.1, 一太郎Ver.6（またはOASYS/WinV2.3），駅すぱあと全国版，メニューソフトなど	

SHOP ADVICE
プロアドバイザーの証言



STAND-BY東京1号店
辻 勝彦さん

FM TOWNSシリーズの一番のおすすめが，Fresh・ETです。TVチューナはもちろん，動画取り込み機能まで搭載している，AV機能に優れたモデルですね。富士通製のビデオ・キャプチャ・ボードは画質に定評がありますので，デジタル・ビデオに興味のある人にとくにおすすめします。

〒101東京都千代田区外神田1-6-6
☎03-3258-8955
営業時間：AM11:00〜PM7:00　無休

付録CD添付記念・連続企画

CD-ROMドライブを内蔵した初の マルチメディア・ノート・パソコン PRONOTE jet AV シリーズ



Panasonic

価格398,000円～

ASK
問い合わせ先
松下電器産業(株)
パナコムテクノセンター
☎0120-15-8756

CD-ROMドライブ付き ノートに低価格モデル登場！

世界初のCD-ROMドライブ付きDOS／Vノート・パソコンとして話題の『PRONOTE jet AV（プロノート・ジェット・エーブイ）』に，安価なDSTN液晶モデルが加わりました。DSTN液晶を採用して価格もグッと抑えられたため，一般ユーザーにも手の届く“携帯できるCD-ROMパソコン”が登場したわけです。

ここでちょっと，液晶の種類について紹介しましょう。現在主流のカラー液晶は2種類あって，つぎのような特徴を持っています。

●TFT…デスクトップのブラウン管にも見劣りしない，美しい表示が可能だが，価格が高い，少々重いなどの欠点もある。



▶写真上部にはステレオ・スピーカが，下部中央にはトラック・ボールが見える

●DSTN…TFTより画質の点では見劣りするが，価格が安い，軽量というメリットがある。残像現象が起こる，見る角度を変えると文字が読めなくなるなどの欠点もある。

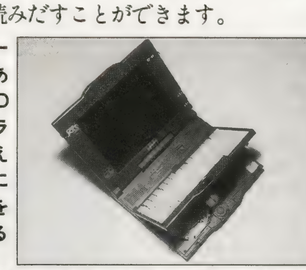
一度に多くの人に画面を見せる“プレゼンテーション”などのビジネス・ユースにはTFT液晶が必須ですが，PRONOTE jet AVシリーズのTFT液昌タイプは少々値が張ります。パーソナル・ユースならば，DSTNでも十分といえるでしょう。

ノートながらマルチ メディア機能に優れる



▶本誌と比較すると，ひとまわり大きいサイズだ。長時間持ち歩くにはツライかも

PRONOTE jet AVシリーズは，CPUに現在標準レベルといえるi486DX2-50MHz(最上位モデルはIntel DX4-100MHz)を採用していますので，Windowsもストレスなく使うことができます。画面表示能力は640×480ドットで65,536色表示可能，サウンド機能もステレオ・スピーカ標準装備，CD-ROMドライブはもちろん倍速ですから，マルチメディア機能もまったく問題ありません。CD-ROMや音楽CD，フォトCD／カーナビCD／電子ブックにまで対応していて，付属のメニュー『Dashboard Lite(ダッシュボード・ライト)』で簡単に読みだすことができます。



▶キーボードを持ちあげると，CD-ROMドライブが見える。ここに各種CDをセットする

Spec PRONOTE jet AVシリーズ主な仕様

モデル名	CF-41DS22BBJ	CF-41DT22BBJ
価格	398,000円	698,000円
CPU	i486DX2-50MHz（DX4-100MHzモデルもあり）	
キャッシュ	8kB	
メモリ（最大）	8MB（24MB）	
VRAM	1MB	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	260MB（450MBもあり，DX4-100MHzモデルは680MB）	
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション	
グラフィック・アクセラレータ	CT65545	
ディスプレイ	10.4インチDSTNカラー液晶 VGA65,536色表示可能	10.4インチTFTカラー液晶 VGA65,536色表示可能
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）	
サウンド機能	16ビット44.1kHzステレオPCM音源（Sound BlasterPRO互換）	
スピーカ	ステレオ内蔵（0.2W×2）	
PCカード	TYPE II×2もしくはTYPE III×1	
駆動時間（最大）	1.1（3.5）時間	1.0（3.0）時間
外形寸法	幅297×奥行235×高57mm	幅297×奥行235×高57mm
重量	3.3kg	3.7kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows3.1，Dashboard Light，マルチCDビューア，地図／電子ブック・ビューアなど	

※HDD450MBモデルは価格558,000円（DSTN）／758,000円（TFT），DX4-100MHzモデルは価格938,000円（TFT）

SHOP ADVICE プロアドバイザーの証言

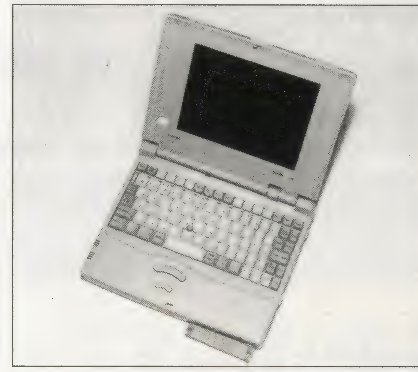


ツクモ・パソコン本店
鈴木由利さん

DSTN液晶モデルが新発売されたPRONOTE Jet AVですが，実売で30万円ほどなので「ベーマガCDを見たい！」と思っている人は，この機種も候補に入れてください。外部ディスプレイに接続可能なので，“持ち歩けるCD-ROMパソコン”として活用できると思いますよ。予算があるならTFTモデルがおすすめです。

〒101東京都千代田区外神田1-9-7
☎03-3253-5599 営業時間:AM10:45～PM7:30
第2・第3木曜定休日

TFTカラー液晶で定価40万円を切った サブノート・パソコン DynaBook SS450シリーズ



TOSHIBA

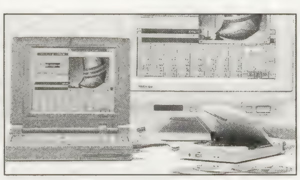
価格318,000円～

ASK
問い合わせ先
㈱東芝　ダイヤル3100
東京☎03-3252-3100　大阪☎06-643-3100
名古屋☎052-551-3100

米国で絶賛されたカラー・サブノートの日本版!

DynaBook（ダイナブック）で世界に衝撃をあたえた東芝。その定評のある小型化技術をふんだんに使った最新モデルが，サブノートDOS／Vパソコン『DynaBook SS450』シリーズです。

SS450は，TFTカラーとDSTNカラー液晶の二つのモデルが用意されています。注目できるのが，TFTカラー液晶で定価40万円を切っていること。この価格なら，ぜひTFTカラー液晶モデルの購入をおすすめします。



▶安価な純正CD-ROMドライブが用意されている。これで付録CDも活用できるぞ!

サブノートながらハイ・スペックを誇る!

SS450は，本誌よりひとまわり小さいB5サイズ，重量約2kgという小型サイズながら，デスクトップにも劣らない高い性能を持っています。心臓部のCPUに『SLエンハンストi486DX2-50MHz』を採用，メモリも余裕のある8Mバイトを搭載していますから，Windowsを快適に使うことができるでしょう。外部モニタ出力を使えば，最大1,024×768ドットを表示することができます。

初期導入されているソフトは，MS-DOSとWindows3.1，スケジュール管理ツール『Lotus Organizer（ロータス・オーガナイザー）』。マウス替わりに使う“アキュポイント”で，場所を取らずにWindowsを使うことができます。パームレストで良好なキータッチを実現していることも，見逃せません。



▶てのひらを乗せるパームレストがあるので，楽にキーを打つことができる。

安価なCD-ROMドライブが用意されている!

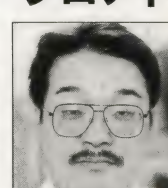
SS450は，TFTカラーで65,536色表示可能，PCMサウンド機能もあるなど，マルチメディア機能も充実しています（スピーカはモノラルだが，外部音声出力端子もある）。

サブノートという性質上，さすがにCD-ROMドライブは標準装備していませんが，東芝から純正のCD-ROMドライブ・セット『CDRSCS0A』が発売されています。これは，SCSIカード付きで価格54,800円! PCカード・スロットにSCSIカードを接続するだけで，SS450が本誌付録CDを楽しめるマルチメディア・パソコンに変身します。

Spec DynaBook SS450シリーズ主な仕様

モデル名	SS4503CW	SS4503TW
価格	318,000円	398,000円
CPU	SLエンハンストi486DX2-50MHz	
キャッシュ	8kB	
メモリ（最大）	8MB（32MB）	
VRAM	1MB	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	320MB	
CD-ROMドライブ	オプション（SCSIカード付54,800円）	
グラフィック・アクセラレータ	CT65545	
ディスプレイ	8型DSTNカラー VGA256色表示可能	8型TFTカラー VGA65,536色表示可能
外部表示能力	1,024×768ドット(256色)	
サウンド機能	16ビット44.1kHzステレオPCM音源 (Windows Sound System)	
スピーカ	モノラル内蔵	
PCカード	TYPE II×1	
駆動時間（最大）	1.5～3.0(2.5～5.0)時間	1.5～2.5(2.5～4.5)時間
外形寸法	幅253×奥行203×高45mm	幅253×奥行203×高47mm
重量	2.00kg	2.15kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows3.1，Lotus Organizer，東芝ユーティリティ，東芝カードマネージャ	

SHOP ADVICE プロアドバイザーの証言



日本マイコン流通センター 渋谷駅前店
香遠英俊さん

DynaBook SS450は，サブノートながらCPUも高速で，Windowsを使うのにまったく問題ないスペックを持っています。DSTN，TFT液晶を使った二つのモデルがあるのですが，実売価格ではそれほどちがいがありませんから，TFTカラー液晶モデルをおすすめしたいですね。見くらべると，ちがいはハッキリわかりますよ。

〒150東京都渋谷区道玄坂2-3-2大外ビル7F
☎03-3463-4455
営業時間:AM10:00～PM7:00　無休

付録CD添付記念・連続企画

人気のAVパソコンWOODYに低価格モデルとハイエンド・モデルが登場!

新WOODYシリーズ



Panasonic
オープン価格

ASK
問い合わせ先
松下電器産業(株)
東京☎03-3438-2820
大阪☎06-906-5694

WOODYに新ラインナップが加わった!

マルチメディアDOS/Vパソコン『WOODY(ウッディ)』に,新ラインナップが加わりました。その名は『WOODY Lite(ライト)』と『WOODY P90』。それぞれ,最安価モデルとハイエンド・モデルに位置づけられます。

Liteは,これまでのWOODYからTVチューナ&ビデオ・キャプチャ機能をはぶいたものです。価格ははじめからオープンで,「ディスプレイ・モニター一体型のマルチメディア・パソコン」で比較した場合,他の製品よりかなり安く購入できるようです(ショップ取材では「実売で16万円ほど」という声が多い)。

WOODY P90は,パソコンの中核ともいえるCPUに,超高速の『Pentium(ペンティアム)-90MHz』を採用したモデルです。こちらは,TVチューナ&ビデオ・キャプチャ機能を装備しています。

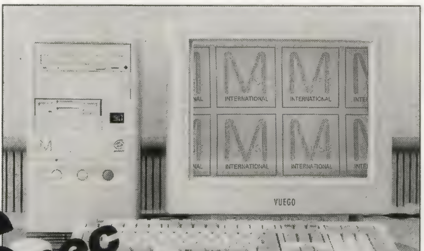
つぎつぎと新ラインナップを登場させるWOODYシリーズ,話題の"PD"を採用したモデルなどの登場にも期待したいですね。

Spec 新WOODY主な仕様

モデル名	WOODY Lite	WOODY P90
価格	オープン価格	598,000円
CPU	486DX2相当-66MHz	Pentium-90MHz
キャッシュ	8kB	16kB(1次),256kB(2次)
メモリ(最大)	8MB(24MB)	16MB(48MB)
VRAM	1MB	2MB
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	540MB	
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション	
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5428	CL-GD5434
ディスプレイ	14インチ内蔵	
最大解像度	1,024×768ドット(256色)	1,024×768ドット(65,536色)
最大色数	1,677万色(640×480ドット)	1,677万色(800×600ドット)
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源(Sound Blater16)	
拡張バス	ISA×4(空き3)	ISA×4(空き2)
TVチューナ機能	オプション	動画取り込み機能付き
添付ソフト	MS-DOS 6.2/V,Windows3.1,マルチCDビューア,Dashboard Lite,Microsoft Works	

すべてのマルチメディア機能に優れたDOS/Vパソコン

MID586-P90Multi



MOUSE INTERNATIONAL
価格253,000円

ASK
問い合わせ先
パソコンショップMOUSE
☎0852-28-4700
FAX0852-28-4701

4倍速CD-ROMドライブのPentiumマシン

オリジナル・ブランドのDOS/Vパソコンを発売している山陰の『パソコンショップ・マウス』。この度シリーズ4機種目として,超高速CPU『Pentium-90MHz』を搭載したモデルを新発売しました。その名は『MID586-P90Multi』。

高速なのはCPUだけでなく,マルチメディア・マシンのスピードを左右する部分に,

●グラフィック・アクセラレータ(アイ・オー・データ機器『GA-DPCII』)

●CD-ROMドライブ(ティアック製4倍速)

というハイ・スペックな製品を採用しています。PCMサウンド・ボードは,世界標準の『Sound Blaster16』。他のパソコンとはひと味ちがう,快適な作業環境が約束されます。

また,大容量540Mバイトのハードディスクも搭載していますから,マルチメディア・データも余裕を持って作成できます。拡張性も高く,ISAバスは四つ,PCIバスも二つ空きがあります。

注意してほしいのは,ディスプレイ・モニタがオプションになっていることと,初期導入されているソフトがないことです。今使っているマシンのスピードに満足できない場合など,買い換えを考えている人にとくにおすすめしたいモデルです。

Spec MID586-P90Multi主な仕様

価格	253,000円
CPU	Pentium-90MHz
キャッシュ	16kB(1次),256kB(2次)
メモリ(最大)	8MB
VRAM	2MB
FDD	3.5インチ×1
HDD	540MB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5434
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,280×1,024ドット(256色)
最大色数	1,677万色(640×480ドット)
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源(Sound Blaster16)
スピーカ	オプション
拡張バス	ISA×5(空き4),PCI×3(空き2)
FAXモデム機能	オプション
TV&MPEG機能	オプション
初期導入ソフト	なし(導入モデルは要相談)

Pentium-100MHzを搭載したハイエンド・マルチメディア・パソコン

C3P-P100CDs

エーティーハウス

価格268,000円

ASK 問い合わせ先
エーティーハウス
☎0852-24-9395



パワー・ユーザーも満足する高性能マシン

DOS／Vパソコン専門店『エーティーハウス』から，オリジナル・パソコン『C3P-P100CDs』が新発売されました。最大の特徴は，心臓部のCPUに最高速『Pentium-100MHz』を採用してることです。

C3P-P100CDsは，基本モデル『C3P-P100』（価格238,00円）にFAST-SCSIホスト・アダプタを加え，倍速CD-ROMドライブとハードディスクを加えた製品です。Windowsユーザーはもちろん，UNIXやWindows NTなどのパワーユースにも，ワークステーション並みの快適さを実現します。

とくにハードディスクは，730Mバイトもの大容量を搭載していることが注目できます。グラフィック・アクセラレータには，64ビット・アクセスが可能なチップ『CL-GD5434』を搭載しています。

残念ながらサウンド機能は持っていませんので，付録CDを楽しむためには，べつにPCMサウンド・ボードを購入する必要があります。相談に応じるということなので，予算に合わせた製品選びをしましょう。

エーティーハウスは，大学や工業専門学校などにも納入実績があり，保証や技術サポートも安心して受けることができます。とくに近くの人は，一度問い合わせてみてください。

Spec

C3P-P100CDs主な仕様

価格	268,000円
CPU	Pentium-100MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	8MB（128MB）
VRAM	2MB
FDD	3.5インチ×1
HDD	730MB
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5434
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,248×1,024ドット(256色)
最大色数	1,677万色(800×600ドット)
サウンド機能	オプション
スピーカ	オプション
拡張バス	ISA×3，PCI×2（空き0），PCI／ISA×1
FAXモデム機能	オプション
TV&MPEG機能	オプション
初期導入ソフト	なし（導入は要相談）

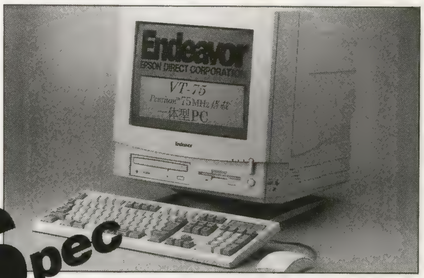
Pentiumを内蔵したハイ・スペックの一体型マルチメディア・パソコン

Endeavor VT-75S

EPSON

価格268,000円

ASK 問い合わせ先
エプソンダイレクト㈱
0120-545-101
FAX0263-54-5555（情報番号250）



これまでの一体型に満足できない人に！

エプソン・ダイレクトの新製品『Endeavor（エンデバー）VT-75S』は，一体型ながらハイ・スペックの性能を持つ，マルチメディアDOS／Vパソコンです。

CPUに超高速『Pentium-75MHz』を採用，CD-ROMも4倍速ドライブで，グラフィック・アクセラレータには新登場の64ビット『S3 Trio64』を搭載しています。すべてにおいてハイレベルな製品を組み合わせながら，一体型で使いやすいというメリットを持つVT-75Sは，たくさんの人におすすめできるマシンといえるでしょう。

メモリ16Mバイト，ハードディスク540Mバイトという余裕のある環境は，Windows動作に不満を持つことはまずないでしょう。

一体型の欠点といわれていた「拡張性がない」という点も，VT-75Sは克服しています。拡張バスに，高速規格のPCIスロットを一つ，またISA／PCI兼用スロットも一つ持っていることに注目してください。

さらに，動画取り込み機能のあるTVチューナ・ボードを標準装備しています。デジタル・ビデオに興味のある人にも，とくにおすすめします（ビデオ編集はCPUパワーがあればあるほどいい）。

Spec

Endeavor VT-75S主な仕様

価格	268,000円
CPU	Pentium-75MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	16MB（64MB）
VRAM	1MB
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	540MB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
グラフィック・アクセラレータ	Trio64
ディスプレイ	15インチ内蔵
最大解像度	1,024×768ドット(256色)
最大色数	1,677万色(640×480ドット)
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster PRO互換）
拡張ボード	PCI×1，ISA／PCI×1，ISA×3(空き1)
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	ビデオ・キャプチャ機能付き
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows3.1，はがき作成ソフト『筆くらぶ』

※おわびと訂正：先月号で紹介したカノープス製『PowerWindow864PCI』は，PC-98シリーズには対応しておらず，DOS/Vパソコンのみの対応となります。関係者および読者のみなさまにおわびして訂正させていただきます。

CD連動連載

体験版ソフトを使いこなす!!

ロータスの人気アプリケーション「スーパーオフィス」で遊んでみよう

第2回「ロータス 1･2･3　R5J」の巻

以前から愛読しているみなさんも，今回はじめて「マイコンBASICマガジン」を手にした人も，CD-ROMの中に世界的に有名なロータス社の「スーパーオフィス」というビジネスに使われているソフトの体験版（機能限定版）が搭載されていることに，驚いたことでしょう。

「家族全員でコンピュータを楽しく使う情報を満載!!」をうたい文句にしている雑誌と，「ビジネス」とはミスマッチと思うのは自然のことですが，ところがどっこい「スーパーオフィス」はとてもおもしろい機能をたくさん持ったソフトなのです。

この記事を読んで，実際にソフトを操作してみれば，おもしろさを実感できます。みなさんもロータスのとりこになってください。

日本人なら表計算ソフト「ロータス 1･2･3　R5J」を使えなくてはならない!

一昨年から，中学校でも，コンピュータを使う教科が加わり「ワープロ」「表計算」「データベース」「プログラム」などを全員が勉強するようになりました。

義務教育の中に組み入れられたということは，これらのコンピュータを活用するためのソフトの利用は，日本人の常識となったのです。

今回は，付録のCDに入っている「ロータス スーパーオフィス体験版」の中から，表計算ソフトの代名詞ともいえる「ロータス 1･2･3　R5J」をとりあげてみます。

すごい進化を遂げた「ロータス 1･2･3　R5J」

「表計算」というと，「数学」や「経理」といった固い印象のことばを思い浮かべるのが普通でしょう。

Windowsの普及で急速に進化しているソフトの中にあって，表計算ソフトも目を見張るほど使いやすく，表現力豊かなものへと変身しています。

「ロータス ワン・ツー・スリー」といえば，コンピュータを使っている人なら，知らない者はいないというくらい世界的に有名なソフトです。

読者の皆さんの周囲にも，ユーザーはきっといるはずです。

最新版であるこの体験版を一度見せてあげてください。特に前バージョンを使っている人はビックリするほど使いやすくなっているのを知って感動するはずです。

「ロータス 1･2･3　R5J」は計算が得意

あたりまえのことですが，表計算ソフト「ロータス 1･2･3　R5J」は計算が得意です。計算といっても，電卓を使うように，人間がいちいちキーをたたいて指示をするということではなく，人間の忠実な僕(しもべ)として働いてくれます。

あらかじめ計算式や項目を埋めこんだシートに，数値を入力すると，たちどころに間違えなしの計算処理をする，優秀な秘書役をはたしてくれるのです。

さらに，美しい，さまざまなスタイルのグラフによる表示も，瞬時に行なってくれる能力も備えています。

詳細は，「ヘルプ（H）」の中にある「チュートリアル（T）」（**写真1**）を使って勉強していただくことにして，ここでは簡単な「表」を作って概略を理解してみましょう。

「セル」「行」「列」がわかればどんどん使える

「ロータス 1･2･3　R5J」をたちあげると**写真2**のような画面になります。「新規ワークシートの作成（C）」という項目の前の丸に矢印をあわせ，マウスのボタンを押して黒丸状態にし，「OK」を押すと，**写真3**のような画面になり，いくつかのサンプル「スマートマスター」が選べるようになります。

それぞれの「スマートマスター」には解説もついています。今回は，基本的なことを知るために，ここは「キャンセル」を押して**写真4**の画面にしてみましょう。

表の左側には1からはじまる数字が，上にはAからはじまるアルファベットがならんでいます。

数字は「行」番号，アルファベットは「列」名をあらわしています。

表の中の長四角の一つ一つを「セル」といいます。この「セル」の番地を「A1」とか「D8」というように呼びます。**写真4**ではわかりやすくするために，文字を入れておきました。

この「セル番地」は画面左上にも表示されています。

セルには文字も数値も入れることができます。

例として「マイコンBASICマガジン」の読者アンケート調査の数値を使ってみましょう（**写真5**）。

このデータは綴じ込みのアンケート・ハガキの中の「購入を予定している周辺機器」という項目を集計したものです。

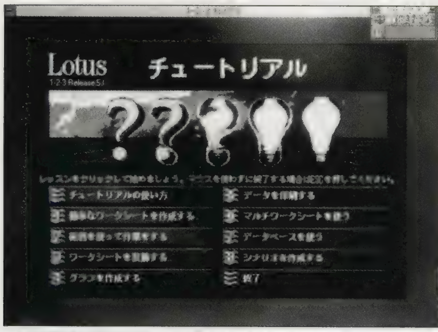
編集部では，アンケート・データを毎号集計して，読者のみなさんがどんな情報をほしがっているかを研究しています。

入力は超簡単

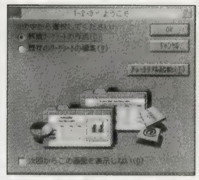
写真5は，製品名を「A列」に，アンケート回答者数を「B列」に入れています。

入力はワープロで文字を書くのと同じ感覚でよいのですが，「数値」と「文字」とを分けて認識する点に注意してください。

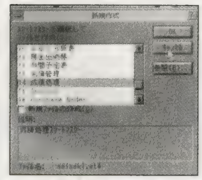
数字には全角「８」と半角「8」がありますが，全角は「文字」，半角は「数値」と認



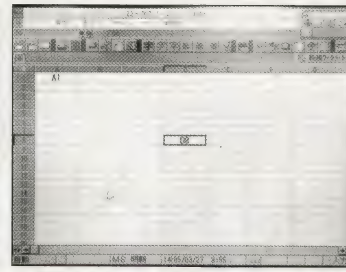
《写真1》マニュアルを読む前に見てみよう。「ロータス 1･2･3 R5J」の使いかたがよくわかる「チュートリアル」の目次画面



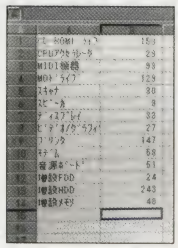
《写真2》1･2･3を立ちあげた画面



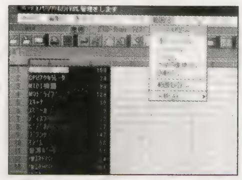
《写真3》いろいろな目的別の表スタイルが用意されている「スマートマスター」



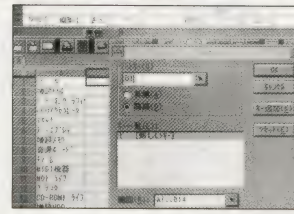
《写真4》1･2･3の基本画面



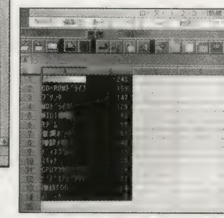
《写真5》データを入力したようす



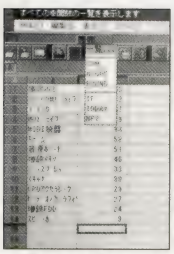
《写真6》マウスの左ボタンを押しっぱなしにして範囲を選びソートしてみる



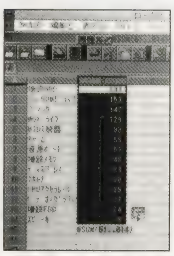
《写真7》ソートキーを回答数の「B1」にあわせ，「降順」を選ぶ



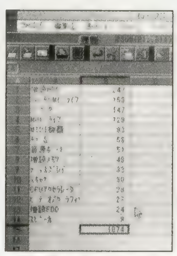
《写真8》「降順」の指示どおり数の多い順に並び替えられる



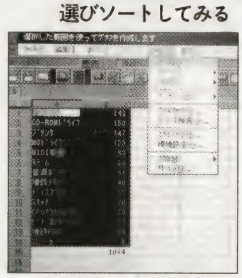
《写真9》「@」ボタンを押し「SUM」（合計）を選ぶ



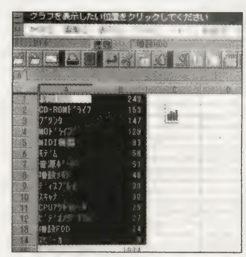
《写真10》範囲を指定する



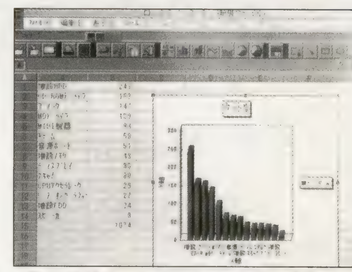
《写真11》みごとに合計がでる



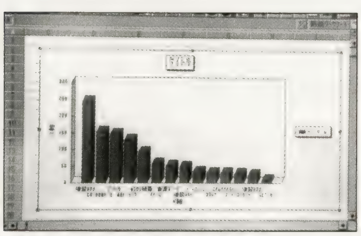
《写真12》範囲を選んでグラフを指定



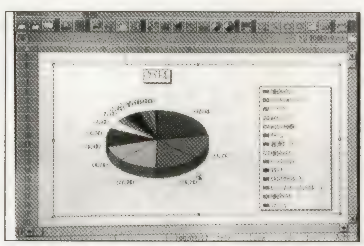
《写真13》グラフマークがでてくる



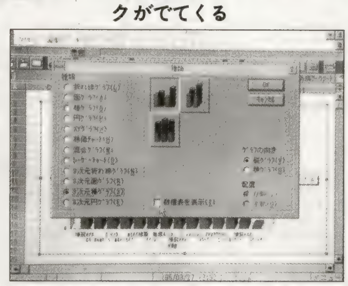
《写真14》位置を指定するとグラフが描かれる



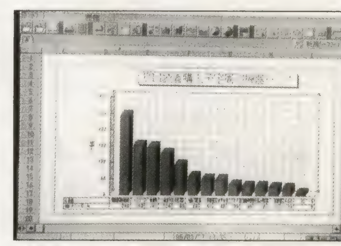
《写真15》サイズの変更も簡単



《写真16》グラフの種類は，上部のアイコンで簡単に変えられる



《写真17》グラフの向きや表の表示などの指定も可能



《写真18》格子と数値表をつけてみた。タイトルは表示部に矢印をあわせて右ボタンをクリックすると入力モードになる

識されます。計算の対象になる数値は「半角数字」で入力しましょう。

入力がすんだままの状態では，なにが一番多いのかわからないので，**写真6～8**のように「範囲(R)」の中の「ソート(S)」を使ってきれいに並びかえてしまいます。これも一瞬で作業してくれます。

もう一つトライしてみましょう「B15」のセルに回答数の合計をだしてみます。

「B15」のセルにカーソルをあわせ，上部にある「@」マークボタンを押し，「SUM」を選びます（**写真9**）。すると「@SUM(範囲)」という表示がでますから，合計を出したいセルの範囲を選びます（**写真10**）。

改行キーを押すと**写真11**のように合計がでます。この部分が表計算ソフトの特徴です。

「@SUM」（合計しなさい）という関数を使わずに丹念に「＋B1＋B2＋B3＋～＋B14」と入力しても同じ結果がでます。一番前のBについている「＋」は「Bが文字ではない」ことを示しています。「＋」，「－」，「＊」(かけ算)，「/」(わり算）ももちろん使えますから，研究してみてください。

グラフを作ってみる

表だけなら，紙の上にも書けますが，こんどはグラフを作ってみましょう。大げさな準備はいりません。表全体を範囲指定して，「ツール(T)」の中の「グラフ(C)」を選びます（**写真12**）。

「グラフを表示したい位置をクリックしてください」と指示されますから（**写真13**），適当に位置をきめて，マウスボタンをクリックすればたちどころにグラフができます（**写真14**）。

グラフの大きさを変えたり（**写真15**），円グラフにしたり（**写真16**），数値表つきのグラフに格子をつけたり，タイトルをつけたりなど（**写真17，18**）マウスの操作だけで簡単にできます。

読者のみなさんも独自の工夫をこらして「ロータス 1･2･3 R5J」を使いこなしてください。

ビジネス・ソフトを楽しく活用した投稿も大歓迎です!!

今回紹介したのは，ほんとうのさわりだけです。工夫しだいで，これらのソフトを組み合わせて使うこともできます。

読者のみなさんの「柔らか頭」で，アッとおどろくようなものを作ってみてください。

そして，投稿してください。誌上と，CDに搭載して，紹介させていただきます。

ロータス製品について興味のある人は，広告を見てください。何と同社の10周年を記念して体験版としてCD-ROMに収録されている「ロータス スーパーオフィスR3J」(価格98,000円）が30,000円で買える特別優待券がついています。

なお，音声とＦＡＸで製品情報を知らせてくれる電話(☎03-5496-2328)も用意されているので問い合わせてみましょう。（多田太郎）

マイコンBASICマガジン
特別付録CDの使いかた

デジタル・ビデオや体験版／データを活用!

5月号付録CD活用情報局





今月号の付録CDには，プログラムやデジタル・ビデオ・データ，音声データ，体験版プログラムなどたくさんの情報が記録されています。

このコーナーでは，この付録CDの使いかたについてくわしい紹介をします。CDを使用するまえに，必ず目をとおすようにしてくださいね。

まず，はじめに

この付録CDには，CD-ROMドライブを拡張してあるWindows対応パソコンで動作するプログラム(トラック1)と，MSX2以上(トラック2)とPC-E500(トラック3)に対応した音声プログラム・データ，ゲーム・ミュージック(トラック4，5，6)が収録されています。それでは，それぞれのデータの使いかたについてい紹介しましょう。

●Windows用プログラム領域（トラック1）

この部分には，デジタル・ビデオ・データ，グラフィック・データ，テキスト・データなどのデータと，ビューア（データ閲覧プログラム），体験版ソフトが収録されています。

ビューアは，CD-ROMドライブを拡張したWindows3.1が動作するパソコン(PC-98シリーズ，DOS／Vパソコン，FM TOWNSなど）で利用できます。実行に必要な環境は，

■486SX-25MHz以上のCPU(486DX2-66MHz以上推奨)
■5.6Mバイト以上のプロテクト・メモリ(8Mバイト以上推奨)
■1Mバイト以上のハードディスク空き容量（80M以上バイト推奨)
■640×480ドット(256色)以上表示可能なビデオカード（グラフィック・アクセラレータ）とディスプレイ（フルカラー推奨)
■PCMサウンド・カード(サウンド ボード)
■CD-ROMドライブ（倍速以上推奨)

です。なお，体験版ソフトには，Windows上で動作するものと，DOS/VパソコンのDOS上で動作するものがあります。それらの動作環境についてはあとのページをご覧ください。

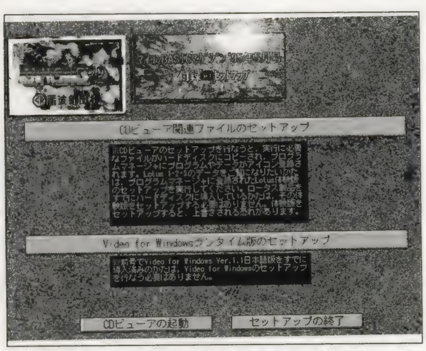
なお，トラック1のプログラム・データは，スピーカから大音量で再生させることは避けてください（故障の原因になります)。

●音声プログラム・データ領域(トラック2,3)

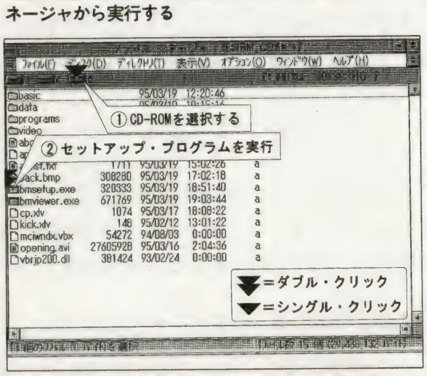
この二つのトラックには，MSX2以上で動作するプログラム『ブラックバス'95』とPC-E500で動作するプログラム『BOY MEETS GIRL』のリストデータが音声データとして収録されています。このリストデータ部分の音声も，スピーカから大音量で再生しないでください。

●CD-DA／音楽（トラック4，5，6）

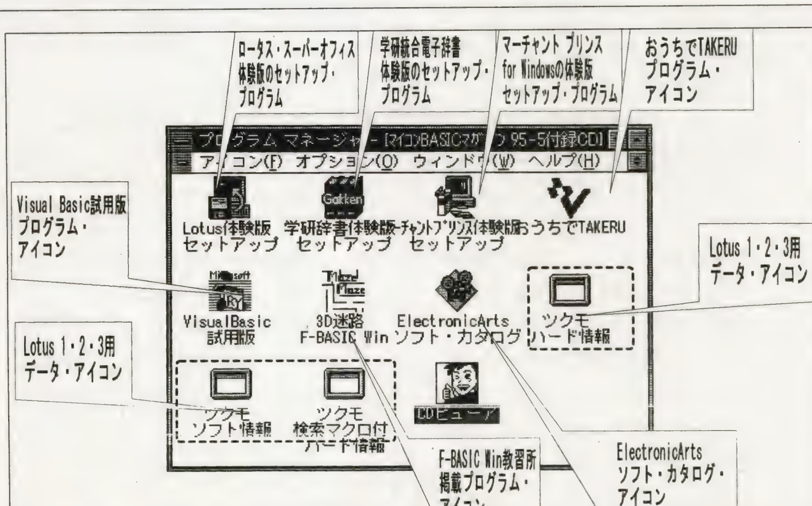
この部分のデータは，CDラジカセやWindowsのメディアプレーヤなどで再生することができます。トラック4，5には，あの葉山宏治作曲の『姐（あねさん)』から代表曲をメドレーで収録。トラック6にはTGLの人気RPG『機装神伝ゲンカイザー』から代表曲をメドレーで収録しています。



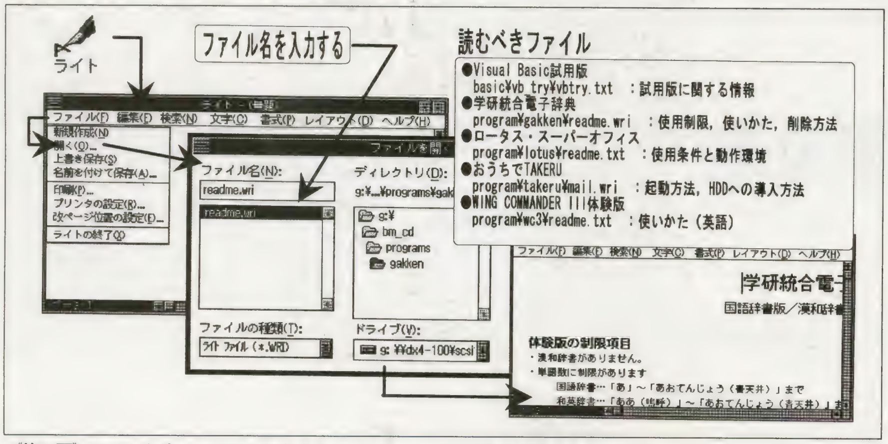
《第1図》bmsetup.exeを起動する方法。ファイルマネージャから実行する



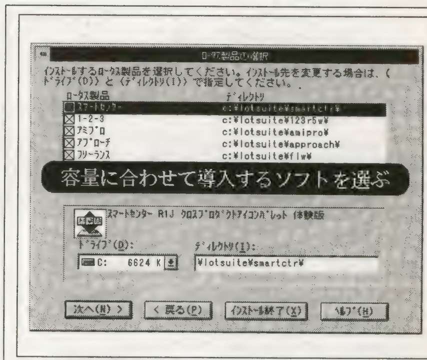
《第2図》今月号の付録CDのセットアップ画面



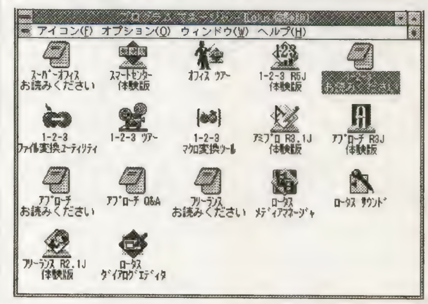
《第3図》さまざまなアイコンが登録される『マイコンBASICマガジン95-5付録CD』グループ



《第4図》ライトを使って必要な文章に目をとおす。これは体験版を使ううえでのマナー



《第5図》『ロータス・スーパーオフィス体験版』のセットアップ画面だ


《第6図》『ロータス・スーパーオフィス』のグループ構成

セットアップしよう!

今回の付録CDには，ビューアや体験版ソフトがすぐに使えるようにするセットアップ・プログラムが収録されています。

このプログラムを実行するには，まず『プログラムマネージャ』の中にある『ファイルマネージャ』をダブル・クリック(マウスの左ボタンをすばやく2回押す)して起動し，ドライブ・アイコンの中からCD-ROMを示すドライブをクリック（マウスの左ボタンを1回押す）してCD-ROMの内容を表示させます。その中から“bmsetup.exe”をダブル・クリック（**第1図**）すると，**第2図**のようなセットアップ画面が現れます。

まず，上部にある『CDビューア関連ファイルのセットアップ』ボタンを押すと，ビューアの実行に必要なファイルがハードディスクにコピーされ，主なプログラムやデータがプログラムマネージャ上にアイコン登録されます。また，デジタル・ビデオ再生用プログラム『Video for Windows Ver.1.1ランタイム版』が導入されていない場合には，『Video for Windowsランタイム版のセットアップ』ボタンを押して，そちらもセットアップしてください。

以上の作業が完了すると，プログラムマネージャには『マイコンBASICマガジン95-5付録CD』というグループが登録されます(**第3図**)。

ところで，付録CDに収録されている体験版や試用版には，その使用にあたっての使用条件等が書かれたテキスト・ファイルが付属しています。体験版／試用版プログラムを使用もしくはセットアップするまえには，必ずそれらの文章に目をとおしてください。それらの文章の見かたは，まず『プログラムマネージャ』の中から『ライト』をダブルクリックして起動します。そして，メニューバーから『ファイルを開く』を選び，ドライブをCD-ROMのあるドライブに移動します。あとは，**第4図**にあるファイル名を入力し，指定ファイルをオープンしてください。

さて，プログラムマネージャに登録されたアイコンについて説明しましょう。『Lotus SUPER OFFICE RELEASE3J体験版』のセットアップ・プログラム・アイコンをダブル・クリックして実行すると，『Lotus1・2・3』をはじめとする，五つのビジネス・アプリケーション体験版がハードディスクに導入されます。対話式の導入ソフトなので，誰でも簡単に導入することができるでしょう(**第5図**)。なお，ロータス・スーパーオフィスをすべて導入するには，ハードディスクの空き容量が約80Mバイト必要です（**第6図**)。

『学研統合電子辞書体験版』のセットアップ・プログラムを実行すると，対話式の導入ソフトが起動します。このソフトを導入するには，ハードディスク空き容量が400kバイト以上必要です。

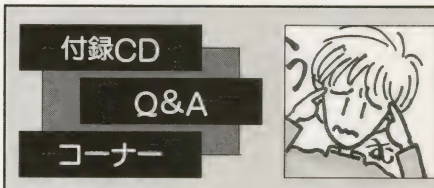
『マーチャント プリンス体験版』(Windows対応)のセットアップ・プログラムを実行すると，対話式の導入ソフトが起動します。さまざまな音源に対応しているので，自分の機種にあった項目を選択してセットアップしてください。すべて導入するには，ハードディスク空き容量として6Mバイト以上必要です。

『おうちでTAKERU』,『Visual Basic試用版』,『3D迷路F-BASIC Win』,『Electronic Artsソフト・カタログ』のアイコンは，セットアップの必要がないので，ダブル・クリックするだけでソフトを起動することができます。

Lotus1・2・3用データ・アイコンは三つ登録されます。これらのデータを見るにはLotus1・2・3の製品版もしくは体験版が導入されていなければなりません。製品版Lotus1・2・3をお持ちでないかたは，ロータス体験版セットアップを実行し，Lotus 1・2・3体験版をハードディスクに導入してください。

また，Lotus1・2・3を一度も導入したことがない人は，登録されるLotus1・2・3データのアイコンが**第3図**にあるような無印のものとなります。このデータ・アイコンは，Lotus1・2・3体験版をセットアップすると，きちんと起動できるようになります（なお，アイコンの表示は変わりません。アイコンをきちんと表示させたいかたは，付録CDグループを削除してもう一度『CDビューア関連のセットアップ』を実行してください)。

データを見るまえには，必ずロータス体験版セットアップ・アイコンをダブル・クリックして，体験版を導入してください。



Q　ウィンドウの形をしたアイコンが登録されたのですが，なぜですか？

A　パソコンにLotus1・2・3の製品版か体験版が導入されていない状態で『CDビューア関連ファイルのセットアップ』を実行すると『ツクモ ハード情報』『ツクモ ソフト情報』『ツクモ検索マクロ付きハード情報』の三つのアイコンが，正しいロータスのアイコン・グラフィックが割り当てられずに登録されます。実際の使用には支障がありませんが，これらをきちんと登録したい場合には，Lotus1・2・3体験版を導入してから『CDビューア関連ファイルのセットアップ』をやり直してください。

マイコンBASICマガジン
付録CDの使いかた

付録CDビューアで デジタル・ビデオを 見てみよう

付録CDの中には，デジタル・ビデオ・データがたくさん収録されています。こうしたビデオ・データを，コーナーごとに分離してテレビ感覚で楽しめるようにするプログラムが『CDビューア』です。おなじみのハードウエア＆ショップ情報からヴァンパイア ハンターEX必殺技紹介，ゲーム・インフォメーションなど内容は盛りだくさん。さっそく，『CDビューア』の使いかたを紹介していくことにしましょう。

CDビューアの使いかた

プログラムマネージャからCDビューアのアイコンをダブルクリックすると，ビューアが起動します。このとき，できるだけ他のプログラムを起動しないようにしてください。複数のプログラムを起動した状態では予想できないエラーが起こる場合があります。

このCDビューアは，

- ●オープニング
- ●最新パソコン情報
- ●'94EPSONカラーイメージング大賞
- ●AOU 1995 AMUSEMENT EXPO
- ●ヴァンパイア ハンター EX必殺技
- ●マイコンBASICマガジンからのお知らせ
- ●インフォメーション・コーナー

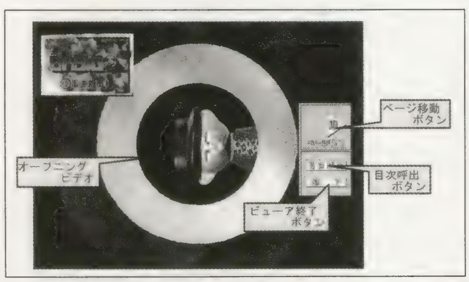
の六つのページと『目次』そして『'94EPSONカラーイメージング大賞受賞作ビューア』から構成されています。

ページ間の移動は，各ページの右側にある『コントロール・パネル』の上部の『ページ移動ボタン』を使ったとなりのページへの移動と，『目次呼出』ボタンを使った各ページへの直接ジャンプの2とおりの方法があります。さっそく使ってみることにしましょう。

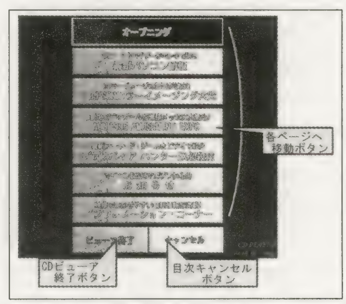
すべてがはじまる『オープニング』

ビューアを起動して最初に呼びだされるのが，このオープニング・ページです。このページでは，楽しいオープニング・ビデオが再生されます。オープニング・ビデオはループ再生するようになっているので，さわらずにいるといつまでも再生を続けます。コントローラの『ページ移動』ボタンを押すと，つぎの『最新パソコン情報』のページに移動し，『目次呼出』ボタンを押すと目次を表示し，『終了』ボタンを押すとビューアを終了します。

目次画面では，各ページ移動ボタンのうち，現在表示しているページが反転表示されるので目安にしてください。また，各ページの名前が書かれたボタンを押すと，そのページに画面が切り替わります。なお，ここでキャンセル・ボタンを押すともとのページに戻り，終了ボタンを押すとビューアを終了します（第8図）。



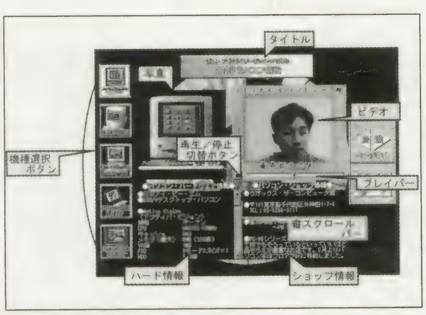
《第7図》フルCGのオープニング・ビデオが流れる『オープニング』



《第8図》この『目次』を使って，さまざまなページへ直接移動できる

『最新パソコン情報』

このページでは，最新パソコン5機種それぞれについて，ショップのプロ・アドバイザーからオススメ機種をビデオで紹介してもらいます。また同時に，パソコンとショップの情報をテキストで，パソコンの外観を写真で紹介します。左にならぶ五つの写真は，パソコン機種の切替ボタンです。これをクリックすることで，写真やテキストの内容がそれぞれの機種のものに変わり，自動的に紹介ビデオが再生されます。ビデオの再生コントロールは，ビデオ画面の下にある再生／停止切替ボタンとプレイバーによって行なうことができます。長いテキストは右側の縦スクロール・バーを操作することによって表示範囲を変更できます（第9図）。



《第9図》今月号の特集と連動している『最新パソコン情報』

『'94EPSONカラーイメージング大賞』

このページは，今年2月におこなわれた『'94 EPSONカラーイメージング大賞授賞式』のもようと，その受賞作を紹介するページです。画面下部左側のボタンを押すと授賞式のもようを収録したビデオが再生されます（第10図）。

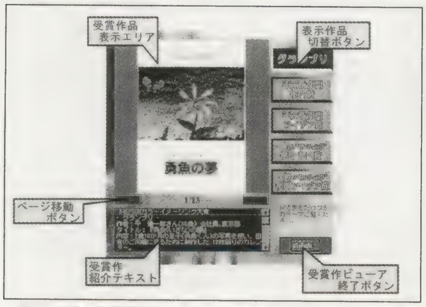
また，右側のボタンを押すと受賞作を閲覧するための『受賞作ビューア』が呼びだされます。『受賞作ビューア』の右側にならぶ五つのボタンが『グランプリ』，『年賀状部門部門賞』，『年賀状部門アイディア賞』，『一般プリンティング部門部門賞』，『一般プリンティング部門アイディア賞』のデータを呼びだすためのボタンになります。

五つの部門の中で，グランプリと一般プリ



《第10図》受賞式のもようを収録した『'94EPSONカラー・イメージング大賞』

ンティング部門アイディア賞受賞作については作品が複数枚から構成されているので，それらについては左右ページ移動ボタンでつぎつぎとページを見ていくことが可能です（**第11図**）。なお，受賞作はフルカラーでご覧になることをおすすめします。

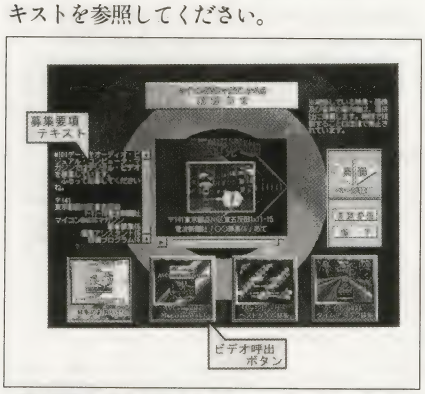


《第11図》受賞作品を観覧できる『受賞作ビューア』

『マイコンBASICマガジンからのお知らせ』

このページでは，マイコンBASICマガジン編集部からの募集告知ビデオと，姉妹誌『AVComputer Magazine(オーディオ・ビジュアル・コンピュータ・マガジン) Vol.3』の紹介ビデオを見ることができます。

画面下にならんだ四つのボタンがそれぞれの『ビデオ再生』ボタンです。左から，『募集告知』,『AVComputer Vol.3』,『リッジレーサー ベストタイム募集』,『デイトナUSAタイム・アタック募集』となっています。このページに移動すると，自動的に一番左の募集告知ビデオが再生されます(**第14図**)。それぞれの告知の詳細については，ビデオの左側のテキストを参照してください。

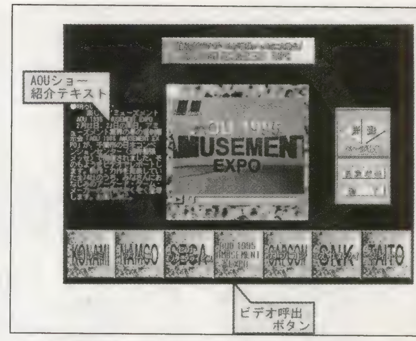


《第14図》ビデオで紹介する『マイコンBASICマガジンからのお知らせ』

『AOU 1995 AMUSEMENT EXPO』

このページでは，2月22, 23日に行なわれたAOU 1995 AMUSEMENT EXPOのようすをビデオで紹介しています。

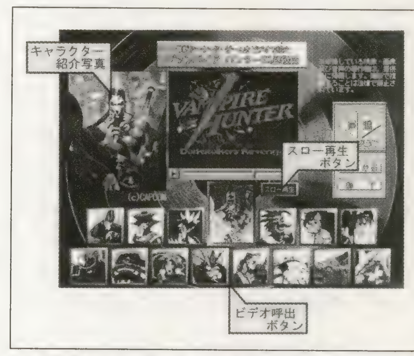
画面下部にならぶ七つのボタンによって『AMUSEMENT EXPO』全体の紹介と,『コナミ』,『ナムコ』,『セガ・エンタープライゼス』,『カプコン』,『SNK』,『タイトー』の6社の展示作品についての紹介ビデオが再生されます。人気のゲームから，まだ発売されていない最新ゲームまで，このビデオを見ればアーケード・ゲーム界の今後を一足早くのぞき見ることができます（**第12図**）。



《第12図》幕張メッセで行なわれたショウのもうようを収録した『AOU 1995 AMUSEMENT EXPO』

『ヴァンパイア ハンター EX必殺技』

このページでは，カプコンの最新対戦格闘ゲーム『ヴァンパイア ハンター』から全14キャラクターのEX必殺技をそれぞれ一つずつビデオで紹介します。また，ヴァンパイア ハンターのオープニング・デモも収録しています。画面下部にならぶ15個のボタンが『ビデオ再生』ボタンです。中央の大きなボタンが『オープニング・デモ』再生ボタンで，残りの14個が各キャラクターの『EX必殺技』再生ボタンとなっています。なお，このページのビデオはすべてループ再生されるようになっています。また，ビデオの右下にある『スロー再生』ボタンを押すことにより，約1/7の速度のスロー再生を行なうことができます。このボタンは，押すことでスロー再生と通常再生を切り替えることができるトグル・スイッチになっています(**第13図**)。なお，このビデオの撮影にはカプコンとスタジオベントスタッフに協力していただいています。

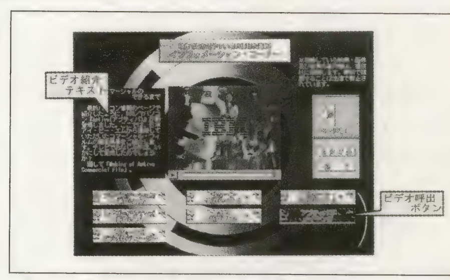


《第13図》EX必殺技が見れる『ヴァンパイア ハンターEX必殺技』

『インフォメーション・コーナー』

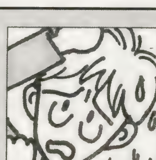
このページでは，各社ゲーム機の新作ソフトや周辺機器の情報を紹介（**第15図**）。

画面下部にならんだ七つのボタンによって，プレイステーションの新作情報『鉄拳（ナムコ)』，セガ・サターン新作情報『デイトナUSA』,『パンツァードラグーン』(どちらもセガ・エンタープライゼス)，レーザーアクティブ新作情報『BLUE CHICAGO BLUES』(リバーヒルソフト)，3DO新作情報『三国志IV』(光栄),『Making of Aptiva Commercial Film』,『サターン用ビデオデコーダー紹介』のビデオが再生されます。くわしくは画面左側に表示されるテキストをご覧ください。



《第15図》さまざまな情報を満載『インフォメーション・コーナー』

付録CD Q&A コーナー



Q2 ビデオがきちんと再生されないのですが

A2 Video for Windowsのセットアップがきちんといっていない，あるいはCD-ROMの転送速度が遅くデータの読み込みが間に合っていないなど，さまざまな理由が考えられます。とくに，ビデオが再生されるべきエリアに白い四角形が表示されるという場合は，メモリ不足がその原因として考えられます。スワップ・ファイルを大きく設定するなど，メモリ環境を向上させましょう。

Q3 画面の色がおかしくなる。

A3 256色表示モード時には，画面の切り替えやビデオ再生時に，一瞬，画面のパレットが崩れて色がおかしくなる場合があります。また，ビデオカードによってはパレット情報がきちんと再現されずゴミのようなものが表示される場合があります。それらをさけるためには，3万色以上の画面モードで『CDビューア』を実行してください。

おわびと訂正：ショウの紹介とセガ・エンタープライゼスのブースの紹介ビデオの中で,『バーチャストライカー』のテロップが『ワールドストライカー』になっていました。―読者の皆様およびセガ・エンタープライゼス社、関係者にごめいわくをおかけしたことを、ここでお詫びいたします。

マイコンBASICマガジン
付録CDの使いかた

付録CDの体験版を使ってみる

付録CDの中には,『ロータス・スーパーオフィス』,『おうちでTAKERU』,『学研統合電子辞書』,『マーチャント・プリンス（体験版)』,『WING COMMANDER Ⅲ』などの体験版が収録されています。ここでは，その使いかたを紹介していくことにしましょう。

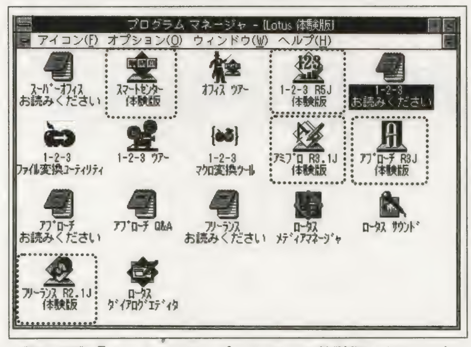
『ロータス・スーパーオフィス体験版』の使いかた

『ロータス・スーパーオフィス』は，ロータスの誇るビジネス・アプリケーション『Lotus 1・2・3』,『アミプロ』,『アプローチ』,『フリーランス』,『オーガナイザー』を統合し，パソコン上にパーソナル・オフィスを実現する素晴らしいソフトです。今回，付録CDにはその体験版と，表計算ソフト『Lotus1・2・3体験版』で読み込むことができるショップの製品一覧データが収録されています。

『マイコンBASICマガジン 95-5付録CD』グループに登録された『ロータス体験版セットアップ』をダブル・クリックすると，セットアップ・プログラムが起動します。ロータス・スーパーオフィス体験版に含まれるすべてのプログラム／データをインストールすると**第16図**のようなグループが登録されます。その中の点線で囲まれたアイコンが，それぞれの体験版のメイン・プログラムになっています。

体験版の機能制限はつぎのとおりです。

●データの保存ができない
●印刷時に体験版の表示が入る
●オーガナイザーは入っていない
●フォントが入っていない



《第16図》『ロータス・スーパーオフィス体験版』は，いくつかのソフトウエアから構成されている

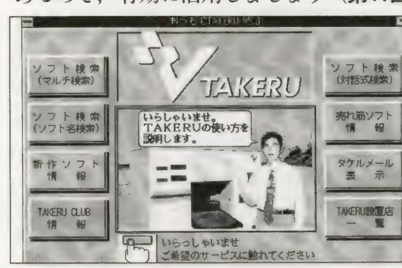
『おうちでTAKERU』の使いかた

『TAKERU』とは，有名デパートやパソコン・ショップなどで，自動販売機でパソコン・ソフトが買えるという画期的なソフトウエア・ベンダー・システムです。人手が不要な点と通信を利用した頒布形態から，いつでも品切れがなく安価なソフトが確実に手に入るという利点を持っています。

そのTAKERUに収録されているソフトの最新のデータをWindows上で確認することができるというのが，この『おうちでTAKERU』です。

『マイコンBASICマガジン 95-5付録CD』グループに登録された『おうちでTAKERU』アイコンをダブル・クリックして起動してみましょう。すると，実際にTAKERUに登録されているソフトの“種類・内容・値段”から目的のソフトを検索することができます。家でソフトを確認し，ほしいソフトがあったら手近なTAKERU設置店に行ってすばやくソフトを購入するということもできるわけです。TAKERUが設置されているショップのリストもちゃんと載っているので，家から一番近いTAKERU設置店も簡単に調べられます。

『おうちでTAKERU』には便利な検索機能があるので，有効に活用しましょう（**第17図**)。



《第17図》パソコン上でTAKERU体験ができる『おうちでTAKERU』最新版

『学研統合電子辞書体験版』の使いかた

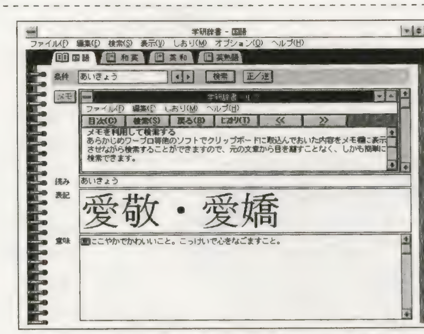
『マイコンBASICマガジン 95-5付録CD』グループに登録された『学研辞書セットアップ』をダブル・クリックすると導入ソフトが起動するので，対話式にセットアップ作業を行ないます。なお，ハードディスクの空き容量は400kバイトほど必要です。

セットアップが終了すると，プログラムマネージャに『学研体験』というグループが作られます。その中には『学研辞書-体験』というアイコンが登録されますので，そのアイコンをダブル・クリックすることでプログラムが起動します（**第18図**)。

この統合電子辞書には『国語辞書』,『和英辞書』,『英和辞書』,『英熟語辞書』の四つが収録されています。探したい単語／熟語の条件を入力すると，その条件にあった単語や熟語を表示してくれます。

『英熟語辞典』以外は，“意味”や“読み”などから単語を調べる『逆引き』にも対応しています。

なお，体験版の制限として検索可能な語彙数（範囲）が限られています。



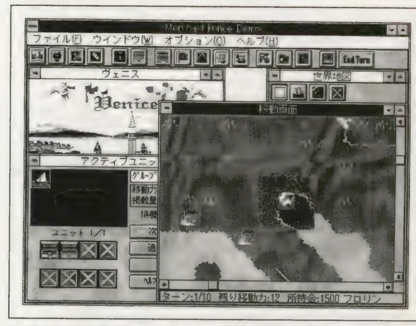
《第18図》4種類の辞書を統合した『学研統合電子辞書』は，日本語／英語を意識せずに検索できる

『マーチャント プリンス（体験版）』の使いかた

『マーチャント プリンス（体験版）』は中世ヨーロッパを舞台に，世界一の貿易商人をめざす交易シミュレーション・ゲームの日本語版Windows対応ゲームです(**第19図**)。他の機種のゲームにくらべると，まだまだ絶対数が少ないWindows用ゲームですが，最近ではこのように良質なゲームも発売されるようになってきています。

『マイコンBASICマガジン 95-5付録CD』グループに登録された『マーチャント プリンス体験版セットアップ』をダブル・クリックして，セットアップを開始します。

このソフトはさまざまな音源環境(内蔵FM音源やMIDI音源など）に対応しているので，各自のパソコン・システムにあったオプションをチェックして，必要なファイルを導入しましょう。ゲームの遊びかたについては，オンライン・ヘルプを参照してください。



《第19図》 貿易王をめざす『マーチャント プリンス』

WING COMMANDERIII 体験版の使いかた

『WING COMMANERIII(ウイングコマンダー・スリー)』は，宇宙が舞台の壮大なフライト・シミュレータ＋アドベンチャー・ゲームとして名高い，DOS/Vパソコン(IBM PC/AT互換機)用ゲーム，WING COMMANDERの第3作にあたります。WING COMMANDER IIIは，前2作からくらべて内容，ファイル容量ともに一段とスケール・アップしており，CD-ROM4枚組で挿入されるムービーの総再生時間が5時間以上という“超大作ゲーム”になっています(**第20図**)。付録CDにはそのデモ・ムービーと，実際に遊べるゲームが収録されています。

WING COMMANDERIIIの動作環境は，

■486-33MHz以上のCPU

■8Mバイト以上のRAM（XMSとして少なくとも7Mバイト以上が使用可能な状態）

■DOSのコンベンショナル・メモリとして500kバイト以上使用可能

■倍速CD-ROM

■VGA対応ビデオカード

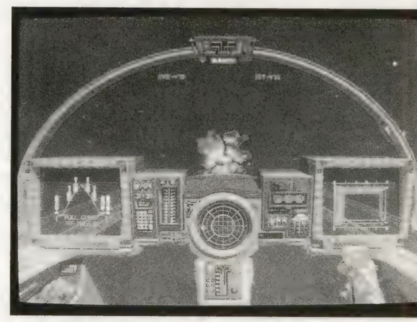
となっています。また，ディスク・キャッシュ・プログラムは組み込まないことを推奨しています。この設定を満たすconfig.sysとautoexec.batのサンプルを**第21図**に示します。

これは最低限の設定ですので，あとは各自の機種に合わせて若干の変更を加えてください。設定のポイントとしては，“emm386.exe”を使わない(EMSやUMBは使用しない)ことと，“smartdrv.exe”を使用しないことです。できるだけ不必要なプログラム（マウス・ドライバなど）は組み込まないようにしてください。なお，ふだん使用している設定を書き換えてしまうと，もとに戻すのが大変なので，フロッピーディスクから起動するように専用のシステム・ディスクを作成するか，ファイルのバックアップをとっておくように気を付けましょう。

設定を変更してパソコンを再起動させたあと，“mem.exe”を実行して“使用可能コンベンショナル・メモリが500kバイト以上”，“使用可能XMSメモリが7Mバイト以上”で，“CD-ROMドライブが使用可能”になっていることを確認してください（くわしくはCD-ROMの“¥programs¥wc3¥readme.txt”をお読みください)。以上確認した上で，CD-ROMドライブにカレント・ドライブを変更し，

wc3

と入力すれば，WING COMMANDERIII体験版が起動します。体験版を起動するとシステム能力測定が実行され，CPU，ビデオ，CD-ROMなどの能力が測定されます。音源カードの設定のときに，もし自分のシステムがわからない場合は，自動設定(Auto Detect)を実行してください（どうしてもうまく認識しない場合は，“音源カードなし”の設定で実行してください)。ゲームでのおもなキー操作は**第1表**のとおりです(くわしくはCD-ROMの“¥programs¥wc3¥readme.txt”をお読みください)。



《第20図》 映画さながらのビジュアル・シーンが盛り込まれた『WING COMMANDER III』

```
[config.sys]
buffers=39
files=30
shell=c:¥command.com c:¥ /p
device=c:¥dos¥himem.sys
device=c:¥cdromdos.sys /d:ibmcd001
;cd-rom用デバイス・ドライバ。この部分は各機種によって異なる

[autoexec.bat]
path c:¥dos
;pathは環境によって異なる
c:¥dos¥mscdex.exe /d:ibmmcd001 /l:q
;オプションは各機種によって異なる
c:¥dos¥keyb jp,932,c:¥dos¥keyboard.sys
;日本語キーボードを使うためのもの。各機種によって異なる
```

《第21図》config.sysとautoexec.batの設定例

《第1表》 キー操作一覧表

↑	ピッチを上げる	＜	左にロール	Tab	アフターバーナー	Enter	ミサイル発射
↓	ピッチを下げる	＞	右にロール	G	ガンモード	Space	ガン発射
←	ヨーを左に	−	スロットル5%ダウン	M	ミサイル・モード	A	オートパイロット
→	ヨーを右に	＋	スロットル5%アップ	T	ターゲット変更	Alt-X	ゲームを終了する

付録CD Q&Aコーナー



Q4 ロータス スーパーオフィス体験版のすべてがインストールできないのですがどうすればいいのでしょうか？

A4 ロータス スーパーオフィス体験版は，いくつかのアプリケーションから構成されています。このアプリケーションは，それぞれ独立していますので，導入するときに選択することができます（ショップ情報を見るためには，Lotus1・2・3だけが導入されていればOKなので，導入するソフトの組み合わせを考えて，ソフトの総容量とハードディスクの空き容量をくらべて，自分なりに組み合わせを考えてください)。なお，ハードディスク上にあるLotusディレクトリを丸ごと削除することで，ロータス スーパーオフィス体験版（構成アプリケーション)を削除することができます。

マイコンBASICマガジン
付録CDの使いかた

収録データ&プログラムを使ってみよう

ここでは，付録CDに収録されているショップの取り扱い製品データの見かたと，特選プログラム・コーナーなどの記事連動プログラムの起動方法について紹介します。プログラムの使いかたについては，それぞれの記事を参考にしてください。

『Lotus1・2・3データ』の見かた

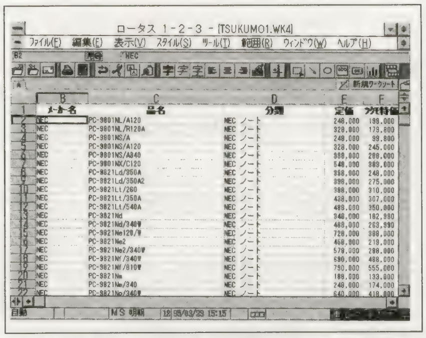
付録CDには，『ツクモ ハード情報』，『ツクモ ソフト情報』，『ツクモ検索マクロ付きハード情報』の三つのLotus1･2･3用データが収録されています。これらのデータは，Lotus1･2･3製品版もしくは体験版で見ることができます。

前号で『ロータス1･2･3体験版』を導入した人や製品版を持っている人は，『マイコンBASICマガジン 95-5付録CD』グループに登録されたデータ・アイコンをダブル・クリックするだけでデータを見ることができます。しかし，『CDビューア』のセットアップを行なっただけで，『ロータス体験版セットアップ』を実行させず『Lotus1･2･3体験版（もしくは製品版）』を導入していない人は，データを見ることができません。

『Lotus1･2･3体験版』を導入するには，『マイコンBASICマガジン 95-5付録CD』グループに登録された『ロータス体験版セットアップ』をダブル・クリックし，対話型の導入ソフトを起動します。ここで『Lotus1・2・3体験版』をハードディスクに導入します（ハードディスク空き容量が少なくとも11Mバイト以上必要です）。

『Lotus1・2・3体験版』の導入が終わると，データ・アイコンをダブル・クリックして，そのデータの内容を見ることができます（**第22図**）。なお，収録データのうち，3番目に登録されているアイコンは『Lotus1・2・3』のマクロ機能を利用したデータになっています。

このようなマクロを利用した『Lotus1・2・3データ』の作りかたについては，来月号で記事を紹介します。



《第22図》『Lotus1･2･3体験版』でショップの製品情報を見ることができる!

BASICプログラムの使いかた

付録CDには，投稿BASICプログラムをはじめとする，いくつかのBASICプログラムが収録されています。ここでは，それらの使いかたについて簡単に説明していきます。

●N88日本語BASIC用プログラム

PC-98対応BASICプログラムとして，CD-ROMの“¥basic¥toukou¥n88basic”の中に読者投稿プログラムが，“¥basic¥by－kouza¥n88basic”の中に本誌連載中の『BASICプログラミング講座』のサンプル・プログラムが収録されています。これらのプログラムを動作させるには，MS-DOSとそのうえで動作するN88日本語BASIC（DOS版）が必要です。

使いかたは，まずCD-ROMが使える状態でMS-DOSを起動します。そしてN88日本語BASICを起動して，フロッピーディスクやハードディスクからプログラムを読み込むのと同じ要領で，CD-ROMドライブから拡張子“bas”のファイルを読み込みます。あとはそのまま実行／編集することが可能です（例：load”q:¥basic¥toukou¥n88basic¥bowling.bas”）。ただし，CD-ROMにはセーブ(保存)することはできないので注意してください。

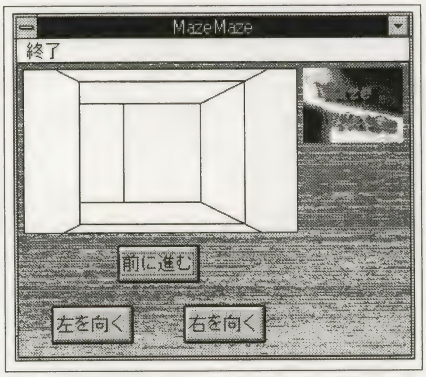
●F-BASIC386用プログラム

FM TOWNS対応BASICプログラムとして，CD-ROMの“¥basic¥toukou¥f－basic”の中に読者投高プログラムが，“¥basic¥bp－kouza¥f－basic”の中に本誌連載中の『BASICプログラミング講座』のサンプル・プログラムが収録されています。

これらのファイルはF-BASIC386から実行／編集をおこなうことができますが，F-BASICを持っていなくてもTowns OSから実行することが可能な“exp”ファイルが収録されています。なお，投稿プログラムに関するくわしい情報はCD-ROMの“¥basic¥toukou¥f－basic”にあるテキスト・ファイル“i－racer. txt”をお読みください。

●F-BASIC Win用プログラム

Windows対応F-BASICであるF-BASIC Win用のプログラムとして，CD-ROMの“¥basci¥fb－win”ディレクトリの中に，本誌連載中の『F-BASIC Win教習所』のサンプル・プログラムが収録されています。ここには，F-BASIC Winのソースとして必要なファイルすべてと，実行形式ファイルが収録されています。F-BASIC Winをお持ちのかたは“bm5.mak”というファイルを開くことで，プログラムを編集／実行可能になります。また，アイコン登録されている“maze.exe（3D迷路 F-BASIC Win)”を実行すれば，ゲームで遊ぶことができます（**第23図**）。



《第23図》F-BASIC Win教習所掲載プログラムの3次元迷路プログラム

●Visual Basic用プログラム

CD-ROMの“¥basic¥vb－ken¥sample1”から“¥basic¥vb－ken¥sample5”までの各ディレクトリの中に，本誌連載『Visual Basic研究所』のサンプル・プログラムが4本収録されています。拡張子“mak”のファイルはVisual Basic製品版もしくはCD-ROMの“¥basic¥vb－try”の中にある『Visual Basic試用版』を使って開いて編集／実行することができます。また，拡張子“exe”のファイルを実行することでサンプル・プログラムを起動することができます。

また，“¥basic¥la_cip”の中には，本誌連載の『レーザーアクティブの新たな楽しみかた』より，Windows上からレーザーアクティブをコントロールするためのオリジナルのVisual Basic製サンプル・プログラムが収録されています(**第24図**)。なお，Visual Basic用プログラムを実行するには,“vbrjp200.dll”が必要です。Visual Basic用プログラムを実行してランタイムがないというエラーがでた場合は，CD-ROMのルート・ディレクトリにある“vbrjp200.dll”をお手持ちのパソコンのWindowsシステム・ディレクトリ(例：“c:¥windows¥system”)にコピーしてください。

●MSX2以降用BASICプログラム

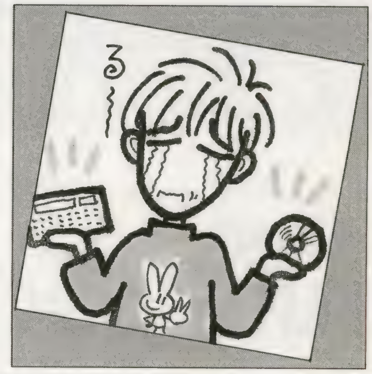
CD-ROMのトラック2には，特選プログラム・コーナーに掲載しているMSX2以降用プログラムが音声データとして収録されています。

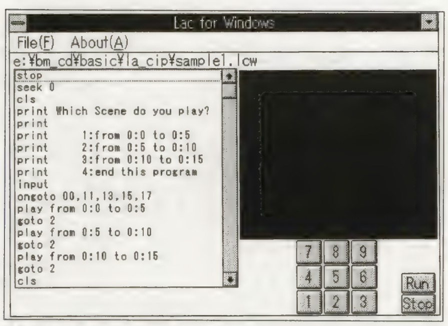
CD-ROMへの収録方法は，いわゆるデータ・レコーダへのデータ記録と同じ方式をとっています。したがって，このデータを読み込むには，音楽CDプレーヤやCD-ROMドライブ(その場合は，メディアプレーヤでCDオーディオの再生を行なう)などの『音声出力端子(ヘッドホン端子)』と『カセット・インターフェースの入力端子(白色)』をつなぎ，「cload」と入力してリターン・キーを押します。読み込み待ち状態になったところでCDプレーヤの2トラックを再生します(2トラックの最初の約20秒には，このデータがパソコン用プログラム・データであることを示す音声メッセージが収録されていますので，そこは早送りをしてもかまいません)。しばらくすると，“found:bm5”と表示され，プログラムが読み込まれます。きちんと読み込むために，CDプレーヤのボリュームなどを各自で調整してください(**第25図**)。なお，読み込み時には，スピーカからプログラム部分の音声を大音量で再生させないようにしてください(スピーカが破壊される場合があります)。

●ポケコン(PC-E500)用プログラム

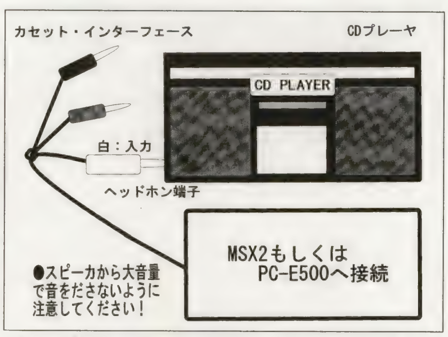
CD-ROMのトラック3には，特選プログラム・コーナーに掲載されているPC-E500用プログラムが音声データとして収録されています。

MSX2の場合のように，カセット・インターフェースの入力端子(白色)とCDプレーヤ(もしくはCD-ROMドライブのオーディオ・アウト)の音声出力端子(ヘッドホン端子)をつなぎ，「cload(リターン)」と打ち込み，CDプレーヤの3トラックを再生させます(2トラック同様に，3トラック目の最初の20秒ほどには，このデータがパソコン用プログラム・データであるという音声メッセージが収録されていますので早送りしてもかまいません)。読み込みが開始すると“＊(アスタリスク)”が点滅します。なお，絶対にスピーカからプログラム部分の音声を大音量で再生させないようにしてください。スピーカが破壊される場合があります。

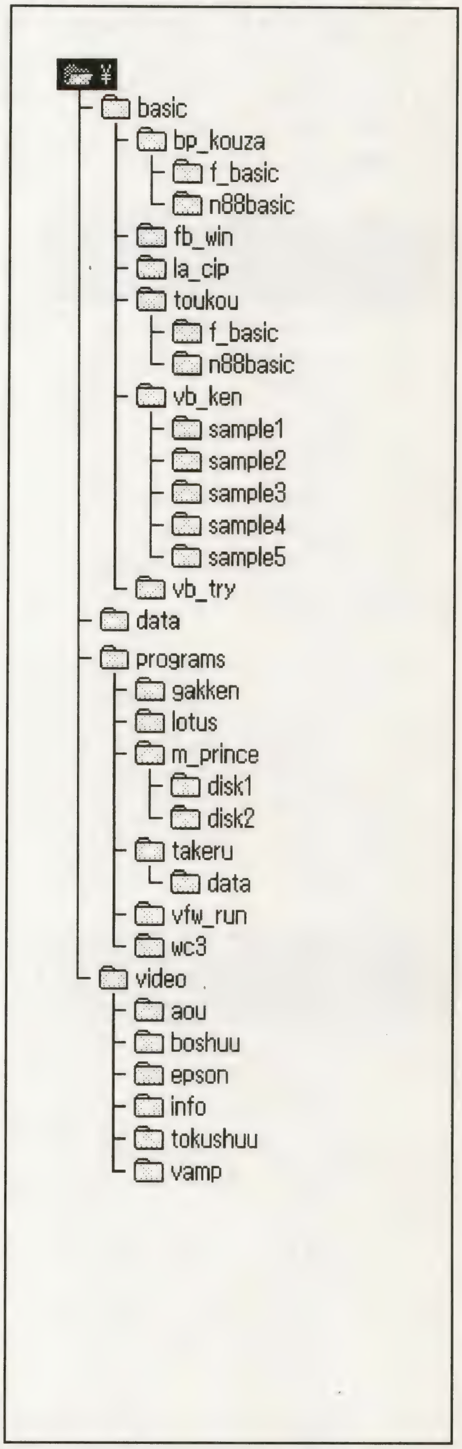




《第24図》レーザーアクティブ・コントロール・プログラム

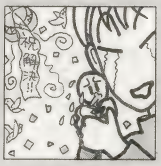


《第25図》CD-ROMとMSX2／ポケコンの接続図



付録CDのディレクトリ構成図

付録CD Q&A コーナー



Q5 『マーチャント プリンス』(Windows対応)がうまく動かない。

A5 『マーチャント プリンス』をはじめ，Windows用のアプリケーションは空きメモリ容量が少ないと不具合を起こす場合があります。プロテクト・メモリを追加したり，スワップを大きく取るなどして対処してください。また，メインメモリが足りない場合も不具合を起こす場合があります。

Q6 音声プログラム・データがうまく読み込めない。

A6 CDプレーヤのボリュームを最大にして読み込みテストをし，エラーがでるときには少しボリュームをさげて再び最初から読み込ませてみてください。繰り返せばベストな読み込みポイントを見つけることができるはずです(なお編集部で実験したところ，さまざまな音質調整機能を利用したポータブルCDプレーヤーを使った場合，プログラムの読み込みがうまくいかないことがありました)。

今回の付録CDでも利用！

マルチメディア・グレード・アップ・ツールズ
Multimedia Grade Up Tools

簡単にCGアニメーション作りができる驚異のグラフィック・ソフト
CALIGARI trueSpace（トゥルースペース）
Windows対応　価格148,000円

▶問い合わせ先◀
住友金属工業(株)
システム・エンジニアリング事業部
オープンシステム事業室
☎03-5476-9825

ビジネス系ソフトなどの数や内容がとても充実しているWindowsですが，コンピュータ・グラフィックス系のソフトでは，これまでMacintoshやAmigaなどに技術的に遅れをとっていました。しかし『CALIGARI trueSpace』は，そんなWindowsマシンの救世主となる3DCGソフトウエアです。モデリングやレンダリングだけでなく，強力なアニメーション機能を搭載している3DCGの世界を『trueSpace』で体験してみましょう。

Windows用3DCG作成ツール『trueSpace』登場!!

これまで，パソコン用の3DCGソフトウエアというと，Windows対応製品もいくつかありました。しかし，アニメーション機能も搭載しているとなると，Macintosh対応やAmiga対応のソフトしかありませんでした。しかし，最近では，Windows対応の質の高い3DCGソフトウエアが増えてきています。

今回紹介する『CALIGARI trueSpace (以降，trueSpaceと略)』もそんなソフトウエアの一つです。

『trueSpace』は，モデリング，レンダリング，そしてアニメーション機能を備えた統合3DCGソフトウエアです。現在発売されているバージョンは英語版のみですが，基本的なコマンド操作はグラフィカルに表現されたアイコンの選択を中心に行なうので，英語が苦手な人でも問題はないはずです（日本語簡易マニュアル付き)。

さまざまなアプリケーションのデータを活用できる

基本的に3DCGの作成は，モデリング，レンダリングの二つの作業で構成されています。

モデリングとは，目的の立体モデルを造形する作業を指します。『trueSpace』では球体や円柱などの基本的な立体の点や辺，面の大きさを変えることにより，オブジェクトを作成していきます(**写真1**)。もちろん，2次元の平面データを立体化することも可能です。

モデリング作業は，上面図，正面図，側面図，パースペクティブ図を切り替えながら行ないます。・

さて，完成した立体モデルの表面に色情報や質感を加えたり，ときには照明を当てて微妙な光沢や陰影を付けたりするのがレンダリング作業です。『trueSpace』では，色情報の他に材質を表すテクスチャ（マテリアル）が用意されており，立体の表面に自由に貼り込むことが可能です(自作も可)。このテクスチャの透明感や光沢などのパラメータを変化させることによりオブジェクトを質感豊かな立体に仕上げることができるわけです（**写真2**)。

また，『trueSpace』は，オブジェクトやマテリアルをほかのアプリケーション・ソフトとデータ交換ができるように，さまざまなデータ形式に対応しています（入出力ファイル表参照)。

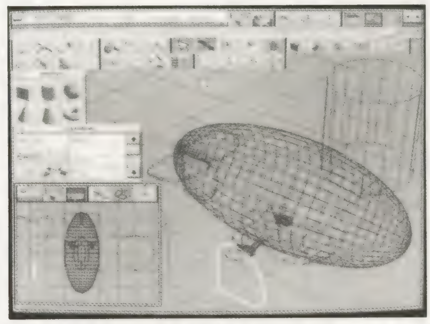
強力なアニメーション機能を搭載！

『trueSpace』には，強力なアニメーション機能が搭載されています。オブジェクトだけでなく，カメラ（視点）にも動き（パス・アニメーション）をつけることができ，思いどおりのCGアニメーションを作成することが可能です（**写真3**)。もとになるフレームの動きを大まかに指定することで，その中間のアニメーションを自動的に作成させることもできるので，簡単な指定ですばらしいCGアニメーションを作成することができます。

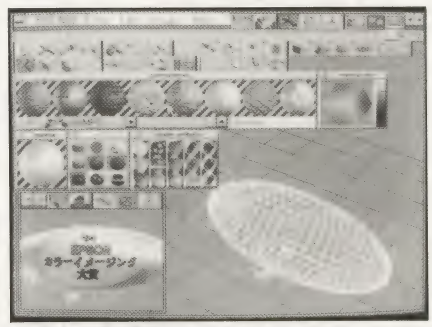
実際，今号のベーマガCDのCG映像は，『trueSpace』を使って作成しました。みなさんの目でこのソフトの威力を確かめてくださいね。

■入力ファイル

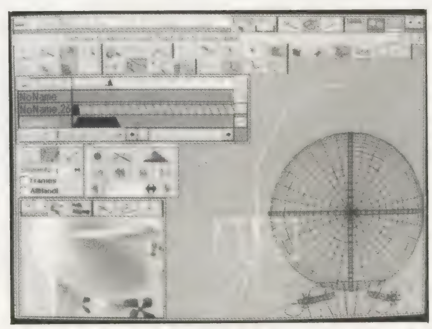
名　称	拡張子
Caligari Object	.cob
3DStudio Binary	.3ds
3DStudio ASCII	.asc
Autocad	.dxf
Lightwave	.lwb
VideoScape	.geo
Wavefront	.obj
Imagine	.iob
Caligari Amiga	.sob



《写真1》基本的な立体を変形させて，モデルをつくる



《写真2》通常の着色から，テクスチャまで，いろいろなレンダリングが可能



《写真3》オブジェクトに動きを与えて，レンダリングすれば，CGアニメーションの完成

■動作環境

CPU	i486SX以上
RAM	8Mバイト以上
HDD	8Mバイト以上
VIDEO	640×480ドット256色以上
OS	Windows3.1以上

■出力ファイル

Targa Files	.tga
Windows Bitmaps	.bmp .dib
AVI Files	.avi

■テクスチャ・ファイル形式

Targa Files	.tga
Windows Bitmaps	.bmp
RPlus Textures	.txr

今回の付録CDでも利用!

マルチメディア・グレードアップ・ツールズ
Multimedia Grade Up Tools

Macromedia Directorを使いこなすオーサリング・テクニック集

LINGOの達人

Windows対応　価格34,800円

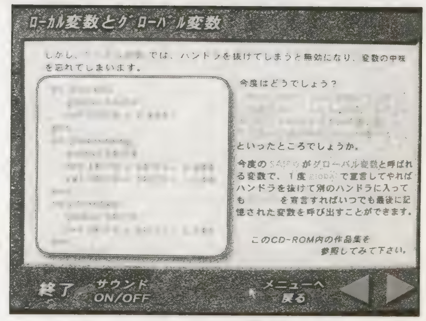
▶問い合わせ先◀
アテイン(株)
☎03-3255-4721

華麗な高級紙の質感をCD-ROMに収録

秀麗紙集 Vol.1~4

ハイブリッド　価格3,900円

▶問い合わせ先◀
パシフィック・ハイテック
☎03-5477-9675



《写真1》Directorのスプリクト言語"LINGO"を修得するのにとても便利なCD-ROM

マルチメディア・ソフトの作成には，映像と音声と文字情報の統合作業（オーサリング）が欠かせません。今回は，そんなオーサリングを効率よく実現するソフト"Macromedia Director"の基礎から実践までをサポートしてくれるテクニック集『LINGOの達人』を紹介しましょう。そして，オーサリング画面作りには欠かすことができない素材集，『秀麗紙集』を紹介します。

Directorユーザーの力強い味方『LINGOの達人』

オーサリングは，何らかの言語を使い映像や音声・文字などの統合作業を行ないます。付録CDの場合，Visual Basicを使ってオーサリングしていますが，動画や静止画などを扱わなければならず，そのプログラミングはあまり初心者向けではありません。

そこで登場するのが，オーサリング専用ソフトです。市販のマルチメディア・ソフト作成にも利用されているもっとも著名なオーサリング・ソフトウエアが『Macromedia Director（以降，Directorと略）』です。

そのスクリプト言語は"LINGO"と呼ばれ，以前話題になった，インタラクティブ・ムービー・ゲーム『スペースシップ・ワーロック』などは，このLINGOを使ってプログラミングされています（付録CDの『ElectroicArtsソフトウエア・カタログ』はDirectorを使って作成されています）。

アテインの新製品『LINGOの達人』は，初心者からマルチメディア・ソフトウエアを作成する上級者まで，幅広くサポートした"Director"のテクニック集です。

『LINGOの達人』は，つぎのような構成になっています。

①スクリプティングの基礎
②ユーザー定義関数集
③すぐに使える作品集
④マルチメディア素材集

基礎から実践までをサポートした『LINGOの達人』。ぶ厚いプログラミングの参考書が苦手な人や，マルチメディア・クリエイターを目指している人にオススメの製品です。

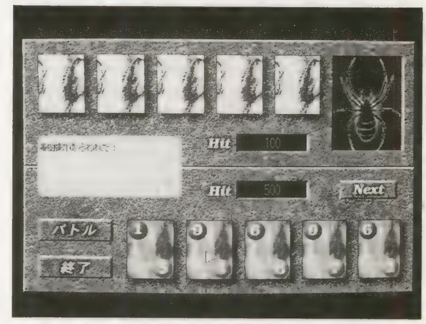
素朴な素材 "紙"に注目したCD-ROM

素材集というと，金属や木などをスキャニングしたものが多く発売されていますが，パシフィック・ハイテックの『秀麗紙集』は，"紙"を題材として取りあげた素材集です。Vol.1からVol.4まで，それぞれテーマ別に洋紙や和紙の持つさまざまな質感が高画質な画像で収録されています（**写真3**）。

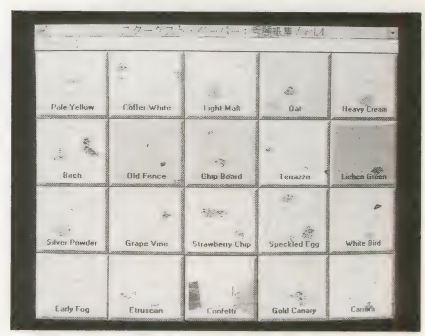
この『秀麗紙集』は，ひとつの製品に20種類の素材が三つずつ用意されています。

●2,610×3,570ドットのTIFFフォーマット（プロフェッショナルDTP用）
●640×480ドットのPICTファイルとBMPファイル（マルチメディア・プレゼンテーション用）

用途に応じて，これらの解像度から好きなデータを利用する事ができます。



《写真2》著作権フリーで，すぐに使える素材が多数収録されている



《写真3》『秀麗紙集』のビューア。素材のサンプルを見ながら，簡単にデータをコピーできる

■『LINGOの達人』動作環境

Windows版	
CPU	386以上（486以上推奨）
RAM	8MB以上
VIDEO	256色以上
OS	Windows3.1以降
その他	要CD-ROMドライブ
Macintosh版	
CPU	68030以上
RAM	8MB以上
VIDEO	13インチモニタ，256色以上
OS	System7以降
その他	要CD-ROMドライブ

■『秀麗紙集』動作環境

Windows版	
RAM	4MB以上
HDD	8MB以上
VIDEO	SVGA
OS	Windows3.1以降
Macintosh版	
RAM	4MB以上
HDD	8MB以上
VIDEO	13インチモニタ
OS	System7.0以降

■『秀麗紙集』製品一覧

製品名	内容	価格
秀麗紙集 Vol.1 Fiber Paper	繊維質の洋紙の素材集	3,900円
秀麗紙集 Vol.2 Speckled Paper	まだら模様の洋紙の素材集	3,900円
秀麗紙集 Vol.3 Cloud Paper	雲のようなやわらかな質感の和紙の素材集	3,900円
秀麗紙集 Vol.4 Stardust Paper	まだらな光沢を含んだ和紙の素材集	3,900円

ワープロ
パソコン通信

BBS電話帳スペシャル

'94年10月に小社から出版された「ワープロ/パソコンBBS電話帳1994年秋号」の中から，毎月特徴のあるネットを紹介します。

新しくネットワークを開局された方や，オフライン・ミーティングなどのイベントを予定していらっしゃる方など，こちらのコーナーまでお知らせください。〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社「マイコンBASICマガジン」BBS電話帳スペシャル係まで。

☆今月のテーマ☆

●小説・文学

小説や文学の話題だけでなく，オリジナル小説をアップしている局や会員の方の小説や詩の発表の場を提供している局もあります。

●農業

農業技術の情報を提供しているネットワークや農村間あるいは農村と消費者の間の交流をめざすネットです。

小説 KUNI-NET

オフラインの盛んなBBS！ 日本じゃ2番目だ…じ，じゃあ1番は

アクセス番号：011-823-6032
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ可能。ゲスト利用はできません
入会金：無料
会費：無料
ゲスト利用：不可
住所：〒005　北海道札幌市南区澄川6条3丁目2-2 澄川団地2号棟204
運営者：小形邦幸
問い合わせ電話番号：非公開

小説 蒼仙Network・ほほえみの丘

アクセス番号：0178-88-4297
運営時間：PM9:00→翌AM6:00
入会方法：ログイン時に「NEW」とするか，ゲストでアクセスして「X」コマンドを利用してください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストID：なし
住所：〒039-12　青森県三戸郡階上町角柄折字蒼前9-2065 コーポ田村B-13 相川方
運営者：蒼仙ネットワーク事務局
問い合わせ電話番号：非公開

小説 F'INN-NET

FAXメッセージも受け付けています

アクセス番号：0298-57-6211
運営時間：24時間
入会方法：メインメニューの入会窓口［L］に従って正しく回答してください。IDはその場で発行されます
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒305　茨城県つくば市花室989-4
運営者：中島　浩
問い合わせFAX番号：0298-57-6214

小説 緑花公園（ろっかこうえん）

小説と趣味の話でコミュニケートしませんか?

アクセス番号：03-5399-4123
運営時間：24時間
入会方法：ゲストで入りメニューで選択
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：0
ゲストパスワード：なし
住所：非公開
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

小説 電脳文芸誌『ダンボールネット』

究極の電脳文芸誌をあなたに贈ります

アクセス番号：03-3724-0693
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップまたは郵送
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒152 東京都目黒区自由が丘2-15-9 高橋ビル302
運営者：川端秀夫
問い合わせ電話番号：03-3724-4263

小説 Amaryllis・Network・System

旧A・N・S・21です

アクセス番号：054-626-5682
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：非公開
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

小説 U-bahn

やっと移転完了！

アクセス番号：075-533-0762
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ後，入会申し込み
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：0
ゲストパスワード：なし
住所：〒604　京都府京都市伏見区相深町19　相深荘7号室
運営者：梶本和裕
問い合わせ電話番号：075-561-9149

農業 北海道農業技術通信(ACEnet)

農業技術情報の宅配サービス・特急便

アクセス番号：01238-9-2888
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでログインして会員登録
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒069-13　北海道夕張郡長沼町東6線北15号
運営者：北海道立農業試験場　中央農業技術情報センター
問い合わせ電話番号：01238-9-2001（内線383）

農業 美幌農業館 BIBOT-NET

アクセス番号：01527-2-0320
運営時間：24時間
入会方法：申込用紙に必要事項を記載の上提出
入会金：無料
会費：無料（町外で気象情報利用または法人利用は5150円/年）
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒092　北海道網走郡美幌町字美禽253-4
運営者：美幌農業館
問い合わせ電話番号：01527-2-2160

農業 ringo

パーソナルデータベースを作りましょう！

アクセス番号：0136-22-3930
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：ringo
ゲストパスワード：なし
住所：〒044　北海道虻田郡倶知安町南3条東2　共済AP10-103
運営者：泉　統仁
問い合わせ電話番号：0136-22-4042

農業 JAN

情報・知る区ロード探検隊

アクセス番号：0238-84-5713
運営時間：24時間
入会方法：電子メール／電話／FAX／郵送IDで
入会金：300円/月（個人）600円/月（法人）
会費：無料
ゲストID：guest
ゲストパスワード：なし
住所：〒993　山形県長井市館町北6-27
運営者：日本・アルカディア・ネットワーク株式会社
問い合わせ電話番号：0238-84-5711

農業 ふくしまアグリネット
県と農家をつなぐネットワーク

アクセス番号：0249-35-4758
運営時間：24時間
入会方法：農業経営指導課研究技術室へ入会申請
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：999
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒960　福島県福島市杉妻町2-16
運営者：福島県農林水産部
問い合わせ電話番号：0245-21-1111

農業 BBS吉野ヶ里
農業農村関連情報を中心とした，ネットです

アクセス番号：0952-23-7371
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒840　佐賀県佐賀市城内1-6-5 佐賀農業会議内
運営者：佐賀県農業農村活性化推進機構
問い合わせ電話番号：0952-23-7057

農業 八代グリーンネット
農家手作りのネットワークです

アクセス番号：0965-32-9709
運営時間：24時間
入会方法：インフォメーション内の入会案内にある入会様式にもとづき，シスオペ宛にメールを送る
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒866　熊本県八代市松江城町1-54
運営者：八代農業改良普及所
問い合わせ電話番号：0965-33-3111

農業 フルーツ家族
自然な美味しさ再発見の旅へ!!

アクセス番号：03-5682-6052
運営時間：24時間
入会方法：オンラインで申し込む。後日ID郵送
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒799-37　愛媛県北宇和郡吉田町
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：0895-52-1080

農業 ひのくにねっと
村と村，村と都市との掛け橋です

アクセス番号：096-387-1500
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでアクセスし，入会申し込みに記入するか，あるいは，ハガキで申し込み案内書を請求する
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒862　熊本県熊本市水前寺6-18-1(県庁内)
運営者：熊本県農業会議
問い合わせ電話番号：096-384-3333

農業 「新ひむかネット」
村と町を結ぶ　「新ひむかネット」

アクセス番号：0985-32-5050
運営時間：24時間
入会方法：オンライン，FAX，郵便など
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST1～3
ゲストパスワード：なし
住所：〒880　宮崎県宮崎市旭1-3-6 県庁第2東別館内
運営者：宮崎県農業農村活性化推進協議会
問い合わせ電話番号：0985-29-6333

BBS新局情報

■PIS岡山
ASIA系ヒューマンネットワークです

アクセス番号：0866-63-3676
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップまたは郵送にて
入会金：2000円
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒715　岡山県井原市七日市町40
運営者：船倉裕史
問い合わせ電話番号：0866-63-3625

■MARS-NET
通信初心者のためのやさしいネットです

アクセス番号：0422-20-5957
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：Guest
ゲストパスワード：なし
住所：〒180　東京都武蔵野市吉祥寺
運営者：桜井雅和
問い合わせ電話番号：非公開

■Special Aquatic Service
水面下な人々のための，海洋なBBSです

アクセス番号：044-812-5812
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：SAS99999
ゲストパスワード：なし
住所：非公開
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

■NAGOYA WING NET
あなたの心に飛び込みたい…（謎）

アクセス番号：052-623-9905
運営時間：24時間
入会方法：ゲストアクセス後オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒458　愛知県名古屋市緑区平子が丘2111
運営者：阿部誠治
問い合わせ電話番号：052-623-1614

短期集中連載

レーザーアクティブの新たな楽しみかた！



キミのパソコンでレーザーディスクを自由に操ろう！

最終回 「レーザーアクティブをWindowsからコントロールしてみよう」

■問い合わせ先
パイオニア(株)
お客様相談センター
☎03-3491-8181

パイオニア
レーザーアクティブ用
コンピュータ・インターフェース・パック

PAC-PC1

価格14,800円

2回にわたって紹介してきた『レーザーアクティブ用コンピュータ・インターフェース・パック』ですが，最終回の今回はレーザーアクティブの隠し機能である，「Windowsからのレーザーアクティブのコントロール」に挑戦してみましょう。

付録CDには，コントロールに必要なWindows用ドライバ・ソフトとそれを使って動くサンプル・プログラムが入っています。今までとくらべて今回の内容は少々難しくなっていますが，これが理解できればWindowsから，レーザーアクティブを自由自在に操ることが簡単にできてしまうので，がんばってついてきてください。

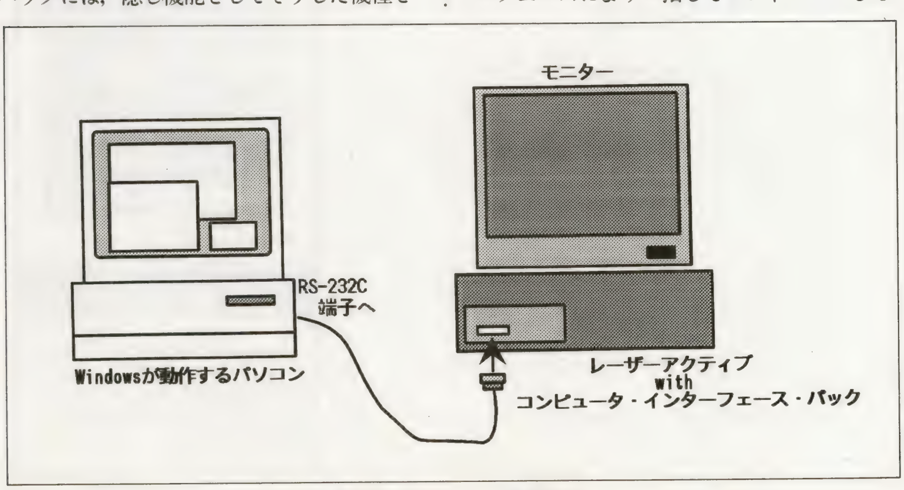
"MCI"とはなにか?

高機能レーザーディスク・プレーヤには，RS-232C（DOS／Vではシリアルともいう，モデムやシリアル・マウスなどを接続する端子）とパソコンと接続することで，コントロールすることができる製品があります。

実は，コンピュータ・インターフェース・パックには，隠し機能としてそうした機種との互換性を持っているようです。今回はその機能を利用して，Windowsからレーザアクティブをコントロールしてみましょう。

まずはじめに，Windowsのマルチメディア環境について簡単に説明しておきましょう。Windowsはバージョン3.1から，マルチメディア機能が標準搭載されました。Windowsはそのマルチメディア機能を，『MCI(Multimedia Control Interface)』という統一されたインターフェースにより一括してコントロールしています。デジタル・ビデオ／CDオーディオ／ウェーブ・オーディオ／アニメーションなどのさまざまな形式のマルチメディア機能を，このMCIを使って，共通の命令を使い操作できるようにしているのです（**第1表**）。

MCIに対して命令をあたえるもっとも簡単な方法は，メディアプレーヤを使うことです。メディアプレーヤは，MCIを使い各マルチメディア機器に命令をあたえ，再生／停止／巻き戻しなどの処理を行なっています。しかし，メディアプレーヤでは，高度なコントロールをすることはできません。



《第1図》パソコンとの接続方法

セットアップしてみよう

せっかくコンピュータを使うのですから，プログラミングに近い方法でコントロールしてみたいものです。そこで，今回のプログラムが登場します。このプログラムは，MCIに対して連続的に命令を与えることができるツールです。コンピュータ・インターフェース・パックの付属ツールを参考に，簡単な分岐処理能力も付け加えています（付録CDに収録）。

まずは，簡単に使用してみましょう。動作環境として，レーザーアクティブとコンピュ

ータ・インターフェース・パックもしくはRS-232C端子があるレーザーディスク・プレーヤがパソコンとRS-232Cケーブルでつながっており，パソコンにWindows3.1が導入されていることが必要です(**第1図**)。

それでは，コントロールに必要なドライバを導入しましょう。Windowsを起動して，プログラムマネージャのメイン・グループからコントロールパネルを開きます。そして，その中の［ドライバの設定］を選択します。追加ボタンを押すとリストが現れるので，一番上の［一覧にない，または更新されたドライバ］を選択します。ドライバのある場所は付録CDの中の“¥basic¥la_cip¥”です。指定すると，『パイオニア レーザーディスク』という選択肢が現れるので，それを選択しましょう。

つぎにレーザーディスクが接続されているCOMポート番号(RS-232Cの端子番号のこと。98ならばふつうは1。DOS／Vの場合，PS／2マウスを使っているのならば1，シリアル・マウスを使っているのならば2を選択するのが一般的）を指定します（**第2図**）。

これでMCIドライバの設定は終わりです。

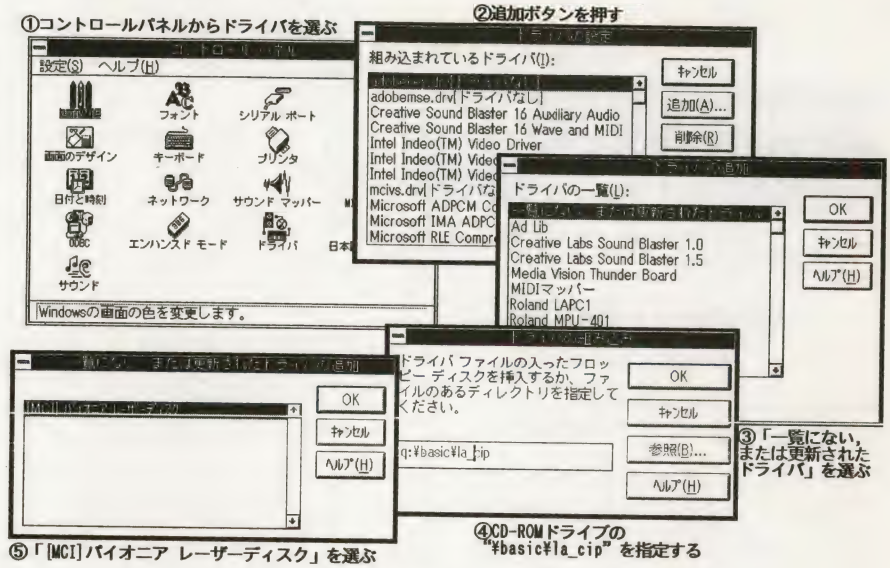
試しに，メディアプレーヤを立ち上げてみましょう。『機器の選択』の選択肢に『videodisc』というものが追加されているはずです。『videodisc』とは，レーザーディスクを意味し，これを指定することによってパソコンからレーザーディスクをコントロールすることができるのです。

しかし，そのままレーザーアクティブをコントロールしようとしても実はうまく動きません。というのは，コンピュータ・インターフェース・パックのRS-232CによるWindowsからのコントロール機能というのは，はじめにいったとおり隠し機能になっており，ふつうに電源をいれた状態で動かないようになっています。

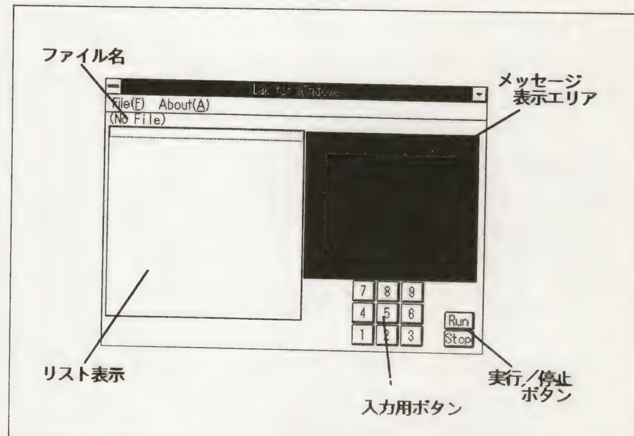
ここで，ちょっとした隠しコマンドを実行します。レーザーアクティブの電源を入れるときに，CDボタンを押しっぱなしにしておきます。これでOKです(この機能は正式サポート対象外のものです。この件についてパイオニアへの問い合わせはさけてください)。こうやって起動することで，Windowsはレーザーアクティブを認識できるようになったはずです。さっそくメディアを入れ，メディアプレーヤで再生や早送りなどを試してみてください。

《**第1表**》主なMCIデバイス

名　称	内　　容
waveaudio	PCM音源
animation	アニメーション
cdaudio	CD-DA
dat	デジタル・オーディオ・テープ
overlay	ビデオのオーバーレイ
sequencer	MIDI音源
videodisc	レーザーディスク・プレーヤ



《**第2図**》MCIドライバの導入方法



《**第3図**》MCIマクロ実行プログラムの画面

MCIマクロ実行プログラム

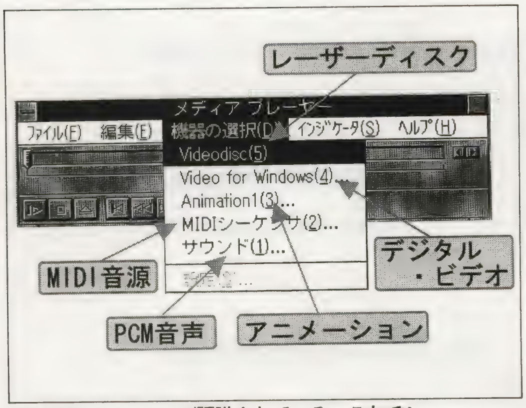
さて，ここまできたら準備万端です。さっそく今回のおまけプログラムを実行してみましょう。おまけプログラムは先程ドライバをインストールしたのと同じCD-ROMの“¥basic¥la_cip¥”の中にある“lawin.exe”です。

第2表にあるのがこのプログラムでよく使用すると思われるMCIコマンドです。また，**第3表**がこのプログラムでのみ使える拡張命令です。これらを組み合わせてマクロ（プログラム）を組んでいくわけですが，今回のプログラムではマクロの編集やセーブはできないので，メモ帳などのテキスト・エディタでマクロを編集して保存するようにしてください。そのとき，拡張子は“.lcw”とします。このプログラムのマクロ・ファイルの拡張子は“.lcw”となっています。なお，このプログラムではファイルのオープンと実行だけがサポートされています（編集はテキスト・エディタを使ってくださいね)。

ファイルマネージャからプログラムのファイル名“lawin.exe”をダブルクリックして起動すると，**第3図**のような画面が表示されます。これだけでは何もできないので，同じディレクトリにあるサンプル・マクロをオープンしてみましょう。ファイルのオープン方法は，メニューバーの“FILE”の中から“OPEN”を選び，“sample1.lcw”を選んでOKを押します。すると，画面のリスト表示エリアには**リスト1**が表示されたはずです。

このプログラムのリストは，最初の行が0行となり，以下1，2，3行と連続した整数値を取ります。

0行目の“stop”は**第2表**を見ればわかるとおり，ディスクの動作を停止させる命令です。動作を停止すると同時に自動的にディスクのスタート地点が頭出しされます。本来のMCI



《第4図》videodiscが認識されている。これでレーザーディスク・プレーヤがパソコンでコントロールできる

コマンドでは“stop videodisc”としなければなりませんが，このプログラムでは対象デバイスがレーザーディスク・プレーヤに限定されているので，自動的に“videodisc”を付加するようになっています。これは他のMCIコマンドも同様です。

1行目の“seek 0”はヘッドの移動コマンド“seek”を使ってヘッドをスタート地点に移動しています。これも実際には“seek videodisc 0”に内部で展開してMCIにわたされています。

2行目の“cls”は画面上のメッセージ表示エリアの文字を消去する命令です。

3行目から8行目までの“print”命令によってメッセージ表示エリアに文字を表示しています。

9行目の“input”はキー入力待ちです。キーは1から9までの10種類だけに対応しています。この場合は入力が行なわれるまでつぎの行には進みませんが，“input real”とするとリアルタイム入力となり，その直前に押されたキー入力の内容を入力されたキーとします。

10行目は，分岐処理命令です。リアルタイム入力で何も押されていなかった場合には，カンマで区切られた数字の一番最初の数字の行へ（キー入力待ちの場合は何も押されないということはあり得ないので，この部分は実際には使われることはない），以下，1が押された場合には2個目の数字の行（サンプルの場合には11行），2が押された場合には3個目（13行）のように条件分岐します。なお，この命令の書式は，必ず“ongoto xx, xx, xx, xx, xx, …”のように跳び先行番号は2桁の整数で（1行目を示す場合は01とする）数字と数字の間はカンマをいれるようにしてください。

11行目はMCIコマンド“play”を使ってレーザーディスクの再生を行なっています。“from 0：0 to 0：5”というパラメータは，ディスクの“0時間0分の位置から0時間5分の位置まで”の5分間を再生するように指定したものです(単位はhms。くわしくは**第2表**参照)。マクロはこの命令を実行したあと，12行目で2行目の“cls”文に跳びメッセージを表示したあとに，再びキー入力を待ちます。以下，13行目から16行目までも同様です。

17行目以降は画面を消去し，プログラム終了のメッセージを表示してからマクロを終了させています。

《第2表》MCIコマンドの例

命令	パラメータ	機　能
pause	-----	一時停止
play	----- from <position> to <position> reverse fast slow scan speed <integer>	再生 指定位置から再生 指定位置まで再生 逆転再生 3倍速再生 1/5倍速再生 約100倍速再生 1秒あたり指定フレーム数を再生
seek	to <position> to start to end	指定位置にヘッドを移動 始点にヘッドを移動 終点にヘッドを移動
set	audio all [on/off] audio left [on/off] audio right [on/off] door [open/closed] time format [frames/hms /milliseconds/ms/track] video [on/off]	音声の再生／非再生 左音声の再生／非再生 右音声の再生／非再生 メディアのロード／排出 ポジションの指定形式の変更。 ※hms(hours：minutes：seconds) 画像の再生／非再生
step	----- by <frames> reverse	コマ送り 指定フレーム数コマ送り 逆転コマ送り
stop	-----	停止

※-----はパラメータなし，< > 内は実際の数値を入力，[ ] 内はどれか一つを選択

《第3表》おまけプログラムの命令セット

命令	パラメータ	機　能
cls	-----	画面消去
print input	<string> ----- real	文字表示 キー入力待ち リアルタイムキー入力
end	-----	プログラムの終了
goto	<linenumber>	指定行へジャンプ
ongoto	<nothing, key1, key2, …>	キー入力分岐ジャンプ

※-----はパラメータなし，< > 内は実際の数値を入力

《リスト1》サンプル・プログラム

```
stop
seek 0
cls
print Which Scene do you play?
print
print     1：from 0：0 to 0：5
print     2：from 0：5 to 0：10
print     3：from 0：10 to 0：15
print     4：end this program
input
ongoto 00, 11, 13, 15, 17
play from 0：0 to 0：5
goto 2
play from 0：5 to 0：10
goto 2
play from 0：10 to 0：15
goto 2
cls
print the end of sample program end
```

最後に

今回説明に使ったサンプル・マクロは，非常に簡単なものですが，MCIコマンドを応用すればもっといろいろなことができるはずです。逆転再生や自分で設定した速度での再生，オーディオのコントロールやコマ送りなどを活用して，自分なりのマクロを組んで楽しんでくださいね!

新製品 Flash NEWS

パソコン

Pentium（75MHz）を搭載した新製品！

●エプソンダイレクト

ユーザーへの“ダイレクト販売”により低価格を実現したエプソンダイレクトから，最新のPentium（75MHz）を搭載したDOS／Vパソコン2機種が新登場しました。どちらも高性能，低価格がうれしいマシンに仕上がっています。

●Endeavor AT-5500

『Endeavor(エンデヴァー) AT-5500』は，超高速・高性能CPU Pentium（75MHz)を搭載しながら，i486DX2搭載マシンと同等の低価格を実現した普及タイプのPentiumマシンです。高性能・低価格の実現により，CAD／CGなどのビジネス・ユースから，ゲームやパソコン通信などのホビーユースまで，幅広い分野に対応します。

CPUには，Pentium (60MHz) の約1.2倍の速さを誇るPentium（75MHz）を搭載。メモリとして，8Mバイトを標準装備し，最大136Mバイトまで拡張が可能です。また，外部キャッシュ・メモリを256kバイト標準装備しているため，CPUのアクセス・スピードが飛躍的に向上しています。

グラフィック・アクセラレータにはCIRRUS LOGIC社CL - GD5434をPCI接続でメインボードに標準搭載。Pentium (75MHz) との組合せにより，より一層の高速描画を実現します。さらに，ビデオメモリは1Mバイトを標準装備し，最大2Mバイトまで増設可能になっています。

なおAT-5500には，搭載するハードディスク・ドライブの容量により，つぎの六つのモデルが用意されています。

■AT-5500の価格

HDDレス・モデル	170,000円
210Mバイト（IDE)	187,000円
420Mバイト（IDE)	195,000円
540Mバイト（IDE)	200,000円
1Gバイト（IDE)	230,000円
1Gバイト（SCSI)	345,000円

●Endeavor VT-75

『Endeavor (エンデヴァー) VT-75』は，DOS／VパソコンEndeavorシリーズ初の一体型マシンです。

CPUには最新のPentium（75MHz）を搭載。メモリは8Mバイトを標準装備し，最大64Mバイトまで拡張することができます。また，外部キャッシュ・メモリを256kバイト標準装備しています。さらにBIOSはフラッシュ・メモリに搭載されていますので，つねに最新バージョンへのアップ・グレードが可能です。

一体型としては大きめのフラット＆スクエア・タイプの15インチ・ディスプレイを搭載しながら，単品のディスプレイをひとまわり大きくした程度のコンパクトなボディと，スマートなデザインを実現。また，拡張スロットが合計5本と，デスクトップなみの拡張性も提供してくれます(PCIスロット×1，ISAスロット×3，PCI&ISA共用スロット×1)。

グラフィック・アクセラレータには，超高速64ビット・ビデオチップTrio64をPCI接続でメインボードに標準搭載。Pentium (75MHz) との組合せにより，より一層の高速描画を実現します。また，ビデオメモリを1Mバイトを標準装備し，最大2Mバイトまで増設可能になっています。

なおVT-75には，搭載するハードディスク・ドライブの容量により，つぎの五つのモデルが用意されています。

■VT-75の価格

HDDレス・モデル	240,000円
210Mバイト	257,000円
420Mバイト	265,000円
540Mバイト	270,000円
1Gバイト	300,000円

また以上の他に，540Mバイト・ハードディスク・ドライブとTVチューナ付ビデオ・キャプチャ・ボードを標準装備したマルチメディア・モデル『VT-75S』（価格268,000円）も準備されています（くわしくは今月号の特集をご覧ください）。

■問い合わせ先

エプソンダイレクト(株)
☎0120-545-5555
Endeavor FAX情報サービス
FAX. 0263-54-5555 (情報番号 AT-5500→105，VT-75→250)





新製品 Flash NEWS

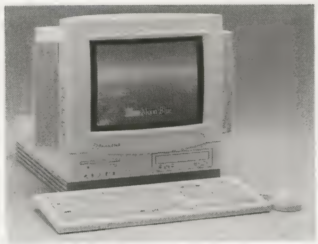
千葉電子の本格的マルチメディア・マシン

●千葉電子
●Spectria450
●価格 238,000円

千葉電子の『Spectria（スペクトリア）450』は，一体型の本格的マルチメディア・マシンです。この製品は，Windowsがすぐに使えるようになっており，4倍速CD-ROMドライブや，話題のMPEG再生ボードなどが標準で搭載されています。

CPUにはi486DX2（66MHz）を採用し，メモリとして8Mバイトを標準搭載。多彩な周辺機器と付属ソフト（『MS-WORKS for Windows』の他，5本のソフトが付属）が導入されており，購入後，すぐに使いはじめることができます。

■主な仕様
CPU：i486DX2（66MHz）
メモリ：8MB（最大64MB）
キャッシュ・メモリ：8kB（最大512KB）
FDD：2モード（1.44MB&720kB）対応
HDD：420MB
CD-ROMドライブ：4倍速タイプ
MPEGボード：MPEG1標準規格準拠
サウンド機能：PB-Sound Card16搭載
グラフィック機能：14インチ・ディスプレイ搭載（最大解像度：1,024×768）



■問い合わせ先
千葉電子（株）
☎0120-009035

ビデオ・キャプチャ機能を搭載したノート・パソコン

●日本データシステム
●JETTA NOTEシリーズ

日本データシステムは，ビデオ・キャプチャ機能を搭載したノート・パソコン『JETTA NOTE（ジェッタ・ノート）』を発表。2月末より販売を開始しました。

JETTA NOTEは，IntelDX4（100MHz）と9.5インチTFTカラー液晶を搭載した『JT-100』（価格458,000円）と，i486DX2（66MHz）と10.3インチ・デュアル・スキャン・カラー液晶を搭載した『JT-66V』（価格348,000円）の2モデルが準備されています。どちらもSCSIインターフェース付ビデオ・キャプチャ・ボードを標準搭載しており，マルチメディアの分野でパワーを発揮してくれます。

■主な仕様
CPU　JT-100V：IntelDX4（100MHz）　JT-66V：i486DX2（66MHz）
メモリ：4MB（最大32MB）
FDD：3.5インチ×1
HDD：250MB
サウンド機能：16bit Sound Blaster PRO互換，スピーカ×2搭載
JT-100V：9.5インチTFTカラー
JT-66V：10.3インチ・デュアル・スキャン



■問い合わせ先
日本データシステム（株）
☎03-3256-6325（東京）

FMV DESKPOWERとBIBLOにWord+Excel導入モデル登場

●富士通

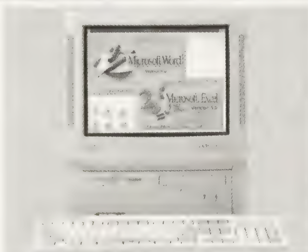
人気のDOS/VパソコンDESKPOWER-C，DESKPOWER-S，Intel DX4（100MHz）を搭載した最上位機種DESKPOWER-H，サブノート・パソコンBIBLOに，マイクロソフト社の『Microsoft Word for Windows Version6.0』と『Microsoft Excel for Windows Version5.0』をあらかじめ導入したモデルが追加されました。

●DESKPOWER-C　価格228,000円
FAXモデム標準搭載の14インチ・カラー・ディスプレイ一体型。CPUにIntel DX2（66MHz）を採用。

●DESKPOWER-S　価格238,000円
グラフィック・アクセラレータとしてCL-GD5434を採用。CPUはライトバック・エンハンストIntelDX2（66MHz）を搭載している。

●DESKPOER-H　価格348,000円
シリーズ最高のIntelDX4（100MHz）を搭載。グラフィック・アクセラレータCL-GD5434を搭載し，PCIバスを採用。

●BIBLO　価格328,000円
B5サイズに，Intel DX2（50MHz）を搭載。8.5インチDSTNカラー液晶を採用，バッテリ9.5時間駆動可能。



■問い合わせ先
FMインフォメーションサービス
☎03-3646-0816

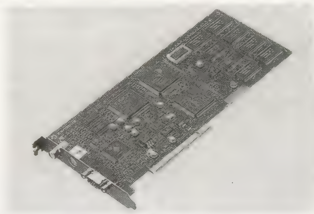
周辺機器

ビデオ入力機能付きビデオ・アクセラレータ・カード登場！

●canopus
●Power Window 9130C-PCI
●価格 118,000円から

今回登場した『Power Window 9130C-PCI』は，『Power Window 9100 PCI-4M』の上位機種で，アクセラレータ・チップのPOWER9100とVRAM4Mバイトに加え，Video Power（P9130）を搭載しているため，Windowsのビデオ環境を一挙にパワーアップすることができます。

対応する解像度は，フルカラー時において最大1,280×1,024ドット表示，64k色時においては1,600×1,200ドット表示が可能です。また，ハードウエアDCIをサポートすることにより，YUV~RGB変換や，ディザリングをハードウエアで行ないます。このため，AVIファイルを高速で，しかも拡大して（スケーリング）もコマ落ちせずなめらかな画質で表示することができます。ビデオ・キャプチャの入力形式はY:U:V=4:2:2で，オーバーレイ表示することも可能です。



■問い合わせ先
Power Window専用ダイアル
☎078-992-5846（月～金／10:00～12:00，13:00～17:00）

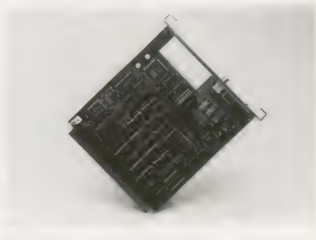
高画質で低価格なMPEG再生ボード

●アイ・オー・データ
●MPG-98
●価格 39,800円

アイ・オー・データは，最近マルチメディア分野で注目を集めているMPEG再生ボード『MPG-98』を，低価格39,800円で発売を開始しました。

MPG-98は，ビデオCDやビデオCDカラオケ，MPEGファイルをフル・モーション，フルカラーで表示可能にするボードです。この製品をパソコンの拡張スロットに装着すれば，MPEG動画映像をCD-ROMからパソコンのディスプレイに再生することが可能になります。またMPG-98は，セカンド・バス・コネクタを搭載しているため，余分な拡張スロットを使用せずに装着することが可能になっているため，拡張性の乏しいマシンのユーザーには，とくにオススメです。

■主な仕様
対応機種：CPUが486SX（25MHz）以上のPC-98，PC-486/586シリーズ対応
対応フォーマット：MPEG-1ビデオ圧縮方式，ビデオCD Ver.1.1，ビデオCDカラオケ　付属品：体験版CD-ROMタイトル，ビデオ・ケーブル，オーディオ・ケーブル，サポート・ソフトなど



■問い合わせ先
（株）アイ・オー・データ機器新製品案内窓口　☎0762-60-1024

キヤノンから世界最小・最軽量の カラー・プリンタ登場！

●キヤノン
●BJC-35v
●価格　59,800円

キヤノンは，軽量・コンパクトでありながらオート・シート・フィーダ機能も持つ高精細フルカラー・プリンタ『キヤノン・バブルジェット・プリンタBJC-35v』を3月1日より販売開始しました。

BJC-35vは，小型・軽量で人気の高い『BJ-Noteシリーズ』と，美しいカラー印刷で評価の高い『BJカラー・プリンタ・シリーズ』の両方の長所を受け継ぐと同時に，キヤノン独自の小型化技術により設計されています。これにより，300(幅)×157.6 (縦)×57 (高) mm，約1.4kgというサブノート・パソコンにもマッチする小型・軽量・薄型でありながら，紙厚に自動的に対応するオート・シート・フィーダを内蔵しています。

現行機種と同様に，普通紙にも高精細フルカラー印刷ができることはもちろん，より鮮明な印刷を望むユーザーのためにコート紙や光沢紙，OHPフィルム，官製ハガキやバック・プリント・フィルムなど，多様なニーズに応じたカラー印刷が可能です。

なおBJC-35vと同時に，同じボディでモノクロ専用の『BJ-30v』(価格44,800円) も発表されています。

■BJC-35v主な仕様
印字方式：バブルジェット方式
解像度：最大横720×縦360dpi
印字速度：最大230字／秒 (漢字全角)
用紙サイズ：A4縦，B5縦，ハガキ，他
給紙容量：A4／B5約30枚，ハガキ約10枚

■問い合わせ先
キヤノン販売(株)BJコールセンター
☎03-3455-9544



ついに登場，6倍速CD-ROMドライブ

●プレクスター

プレクスターは，世界初の6倍速ハーフ・ハイト型CD-ROMドライブを発表しました。

今回発表されたのは，外付けタイプの『PX-65CS』(価格69,800円※5月中旬発売予定)と，DOS／Vパソコン内蔵タイプの『PX-63CS』(価格59,800円※4月3日発売) の2モデル。どちらもデータ転送レート922kバイト／秒，ランダム・アクセス・タイム145msという世界最高のデータ転送とアクセス・タイムを実現するドライブを搭載しています。

世界最速のアクセス&シーク・タイムにより，CD-ROMに収録されたAVIファイルをコマ落ちが少ない状態で再生することが可能になり，さらにデータベースなどの細かなファイルの検索に大きな威力を発揮してくれるでしょう。

■主な仕様
データ転送：922kB／秒
データ・バッファ：256kB
アクセス・タイム：145ms
シーク・タイム：115ms
インターフェース：SCSI-2
対応フォーマット：CD-ROM MODE-1，CD-DA，VIDEO-CD，CD-I，CD-I Ready，CD-ROM XA MODE-2 Form-1&2，MPEG，PHOTO-CD



■問い合わせ先
プレクスター(株)周辺機器部第1課
☎03-3847-8281

パナソニック　新規格の 光ディスク“PD”を発表

●パナソニック

パナソニックは，新規格の光ディスク“PD”を発表。また，これをメディアとする“PDドライブ”3モデルも発表しました。

PDは「記録膜の結晶状態とアモルファス状態での反射率の差を利用して記録&再生を行なう」新規格の光ディスクで，

①1枚のメディア(『PDカートリッジ』価格6,000円)に最大650Mバイトのデータを高速読みだし書き込みができる
②4倍速CD-ROMドライブとして使用可能 (各種のCD規格のディスクに対応し，12cm，8cm両方のディスクも使用可能)
③取扱はCD-ROMやMO同様簡単

といった，CD-ROMとMOの両方の長所を合わせ持っています。

実写映像や動画など，取り扱うデータ量が格段に増えている現在，650Mバイトの大容量データを手軽に保存&書換えができるPDは大きな魅力です。また，1台でCD-ROMドライブとMOドライブの両方の役割を果たしてくれるので，購入費用や拡張に悩むユーザーにとっても，待望の製品といえるでしょう。

今回パナソニックが発表したPDは，Macintosh用『LF-1000JA』(価格118,000円)，DOS／V用外付型『LF-1000JD』(価格118,000円)，DOS／V用内蔵型『LF-1004JD』(価格108,000円)の3モデルで，4月から5月にかけて順次発売を開始します。



■主な仕様
シーク・タイム
　PD時：165ms
　CD-ROM時：195ms
連続データ転送
　PD時：518～1,141kB／秒
　CD-ROM時：600kB／秒
データ転送：最大5.0MB／秒
データ・バッファ：256kB
インターフェース：SCSI-2
対応フォーマット：CD-DA，Photo CD，CD-ROM mode1&mode2，CD-ROM XAなど

■問い合わせ先
松下電器産業ディスクシステム部営業部
☎06-906-2329

フラッシュROMを搭載した高速28,800bpsFAXモデム

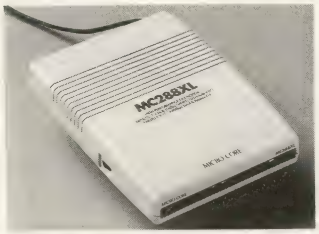
●マイクロ総合研究所
●MC288XL
●価格 37,800円

マイクロ総合研究所は，28,800bps対応の超高速FAXモデム『MC288XL』の販売を開始しました。MC288XLは，アナログ電話回線において最速の28,800bpsを実現。データ圧縮機能とエラー訂正機能により，最大300%の実効通信速度を得ることができます。

大きな特徴は，モデムを制御する"ファームウエア"を，書換え可能なフラッシュROMにおいたこと。これにより，バージョン・アップにも対応しています。

MC288XLには，PC-98用，DOS/V用，Macintosh用の3モデルがあり，それぞれに通信ソフト（Macintoshはのぞく）とFAXソフトが付属しています。

■主な仕様
通信速度　データ部：最大28,800bps
　　　　　FAX部：最大14,400bps
エラー訂正：ITU-T V.42，MNP4
データ圧縮：ITU-T　V.42bis，MNP5



■問い合わせ先
(株)マイクロ総合研究所営業部本部
☎03-3274-2731

メルコの格安&大容量ハードディスク

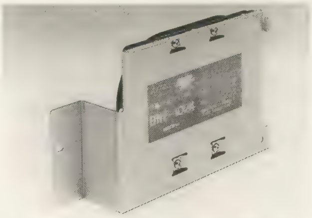
●メルコ

メルコは，新98FELLOW（BA3，BX3）用の大容量ハードディスク・ドライブ『DNF-1024J』『DNF-831J』と，98NOTE用の大容量ハードディスク・ドライブ『DNN-790』を新発売しました。

●DNF-1024J
価格：64,800円
容量：1024,544Kバイト
●DNF-831J
価格：49,800円
容量：831,056Kバイト
●DNN-790
対応機種：PC-9821Nm，Nf，Np，Ns，Nd，Ne2
価格：89,800円
容量：790,096Kバイト

DNF-1024Jは，1Gバイトで価格64,800円という抜群のコスト・パフォーマンスを実現していますから，新98 FELLOWユーザーはぜひ注目してください。

なお，今回発売された新製品には，いずれもメルコ社製の周辺機器の設定・拡張を簡単に行なえる『MEL SETUP』，ジェード社製『ウィルスチェッカーLIMITED』（試用版），RS-232C版『簡単WEB』が標準添付。



■問い合わせ先
(株)メルコ　☎052-619-1827

1枚で100Mバイトの新メディア登場

●富士写真フイルム
●zipディスク&zipドライブ

富士写真フイルムは，2月25日に開催された"MAC WORLD EXPO（マック・ワールド・エキスポ）'95"において100Mバイトの大容量データを記憶できるフロッピーディスク『zipディスク』を発表。同ディスクを使用する『zipドライブ』も合わせて展示し，大きな注目を集めました。

zipディスクは，富士写真フイルムが開発した"ATOMM（Advanced Super Thin-Layer&high output Metal Media Technology：超薄層メタル塗布技術）"を採用した3.7インチサイズのフロッピー・ディスク。この技術により，100Mバイトの記憶容量と，1.25Mバイト／秒の高転送レートを実現しています。



富士写真フイルムでは，今年5月以降の早い時期に，自社ブランドの『zipディスク』と『zipドライブ』を発売する予定です。また，より大容量化（200Mバイト，300Mバイト）に向けての開発も進めていくとのことです。次世代メディア有力候補の一つとして注目しましょう。

■問い合わせ先
富士フイルム(株)
☎03-3406-2111

WAVEテーブル方式のサウンド・カードとPC-98専用サウンド・カード登場！

●松下電器産業
●サウンドカードPRO価格45,000円
●サウンドカード98　価格33,000円

松下電器産業から，ノート・パソコンでPCM録音／再生，MIDIファイルの再生を実現する，サウンド・カードが2機種4月20日から発売が開始されます。

このうち『サウンドカードPRO』は，サウンド・デバイスとして，ヤマハのウエーブ・テーブル方式本源チップOPL4を採用することで，FM音源よりもさらに高音質なMIDIファイルの再生が可能になっています。PCMサウンド機能は，48kHz／ステレオ／16ビットのスペックを誇り，マルチメディア・タイトルの音声も再生ができるようになっています（Windows対応のシーケンス・ソフト付属）。DOS/V，98NOTE対応。

『サウンドカード98』は，PC-98シリーズ用のサウンド・ボードPC-9801-26K，PC-9801-86などが採用していたFM音源チップOPNの上位互換のOPN3Lを搭載しているため，これまでのPC-98対応のソフトでBGMなどを楽しむことが可能です（ただし，サウンドBIOSを搭載していないため，一部のソフトでは音が再生できない）。どちらも，PCMCIA Type II対応です。



■問い合わせ先
P3カスタマーサポートセンター
☎03-5295-8721
10:00～17:30（土日・祝日を除く）

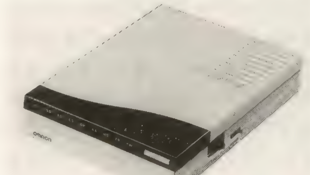
オムロンから28.8kbps対応のFAX／DATAモデムが登場

●オムロン
●ME2814B
●価格39,800円

オムロンから，最大28,800bps（28.8kbps）でデータ通信が可能なFAX／DATAモデム『ME2814B』が登場しました。この製品は，国際標準規格ITU-TV.34に準拠したもので，28,800bpsを利用することができます。

エラー訂正方式として，MNPクラス4/10，ITU-T V.42に準拠しているため，回線の状況にあわせて，最適な通信速度を自動的に選択することができます。データ圧縮方式は，MNPクラス5，ITU-T V.42bis準拠に対応しており，高速で効率よいデータ転送を行なうことができます。

なお，『ME2814B』には，Windowsと，NEC DOS対応のFAX／DATA通信ソフト，DOS/V対応のDATA通信ソフトが付属しています（Macintosh対応のFAX／DATA通信ソフトが付属した『ME2814B-M』（価格39,800円）も準備されています。



■問い合わせ先
オムロン(株)情報機器事業部第一営業部東部営業課　☎045-411-7223

新製品 Flash NEWS

コンピュータ・テクニカから ノート・パソコン用パワーアップ・キット!

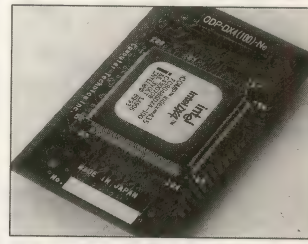
●コンピュータ・テクニカ
●ODP-DX4(100)-NS/A 価格79,800円
●ODP-DX4(100)-Ne 価格79,800円
●ODP-DX4(100)-AV 価格79,800円

コンピュータ・テクニカは,ノート・パソコンをパワーアップするCPUアクセラレータを発表しました。

ODP-DX4(100)-NS/AはNEC PC-9801NS/A専用,ODP-DX4(100)-NeはNEC PC-9821Ne専用,ODP-DX4(100)-AVはEPSON PC-486NOTE AU/AV専用になっています。

これらのアクセラレータを搭載することによって,i486SX(33MHz)をIntelDX4(100MHz)にパワーアップすることが可能です(WindSockのWindows総合評価が2.24倍から2.42倍向上)。

取り付けは簡単で,背面パネルを開け装着するものばかりなので,内部の改造や特殊な設定などいっさい必要ないのが特徴です。レジューム機能はもちろん,各種周辺機器を今までどおり利用することができるため,安心してパワーアップすることができます。



■問い合わせ先
(株)コンピュータ・テクニカ
☎03-3722-6490

ソフト

データベース・ソフト『Access』に 待望の新バージョン登場

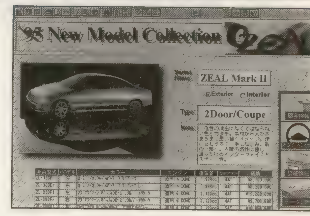
●マイクロソフト
●Access Version2.0日本語版
●価格 58,000円

マイクロソフトは,Windowsの機能を活かしたリレーショナル・データベース・ソフト『Microsft Access for Windows (マイクロソフト・アクセス・フォー・ウィンドウズ) Version 2.0日本語版』を発表。3月31日より販売を開始しました。

同ソフトは,企業からパーソナル・ユースまでの幅広い分野を効率良く支援するデータベース・ソフト。登場以来,20万本を出荷し,Windowsのデータベース市場においては,最大のシェアをほこっています。

今回登場した新バージョンは,ユーザーの声を反映した豊富な新機能を加えた他,データ処理のさらなる高速化も実現。また,「日本語文字列の縦書き印刷・表示機能」「自動ふりがな入力」など,日本向けの多数の機能も追加されています。

なおマイクロソフトでは,発売日より7月31日まで,Access2.0を特別価格25,000円で販売する"発売記念キャンペーン"を実施中です。



■問い合わせ先
マイクロソフト(株)インフォメーションセンター
☎03-5454-2300

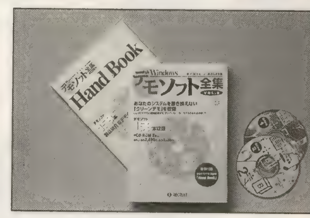
159タイトルを試せる オトクなCD-ROM

●リクルート
●Windowsデモソフト全集 Vol.2
●価格 2,480円

多くのWindowsユーザーに好評の『Windowsデモソフト全集』に,待望の第2弾が登場しました。今回登場した『Windowsデモソフト全集Vol.2』は,前作同様,たくさんのWindowsソフトを収集。付属する2枚のCD-ROMには,最新のワープロ,表計算,データベースなどの実用ソフトから,娯楽ソフトまで159本のデモが収録されています。またVol.2は,ソフトをより深く理解できるように,つぎのような特徴もそなえています。

●CD-ROMから直接起動できるデモソフトか,アン・イストーラーの付属したデモソフトのみを収録
●デモソフトのアイコンが一覧表示されるプラットホームを用意
●掲載デモソフトの詳細な解説本『HandBook』が付属

■問い合わせ先
(株)リクルートメディアデザインセンター
☎03-3536-7765



マイクロソフト,家庭で楽しめる 新作ソフト3タイトルを発表

●マイクロソフト

マイクロソフトは,同社の家庭向けソフト"Microsoft Home (マイクロソフト・ホーム) シリーズ日本版"に,新たに3タイトルを追加発表しました。

●『Microsoft Dinosaurs for Windows Version 1.0』

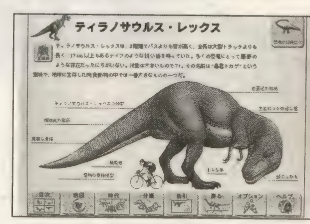
豊富なイラストや写真,文字と音声による解説,ビデオやアニメーションによって恐竜の生態や特徴を学ぶことができる恐竜図鑑(価格3,900円)です。

●『Microsoft Golf Version 2.0』

実際のコースを忠実に再現した美しいグラフィックス,マウスによる簡単な操作が特徴のシミュレーション・ゲーム(価格12,800円)です

●『Microsoft Creative Writer for Windows Version 1.0』

操作に対し音で反応し,マグジーというキャラクターがツールの操作方法を教える子供用ワープロ(価格7,800円)。



■問い合わせ先
マイクロソフト(株)インフォメーションセンター
☎03-5454-2300

その他

イマジニアからPC-98&DOS/V データ共有システム登場!

●イマジニア
●PSLINK+ 価格29,800円

イマジニアは,PC-98シリーズ~DOS/Vパソコン間をボードとケーブルで接続することによって400kbps以上の速度でファイルのやりとりができるシステムを発表しました。この『PSLINK+』は,115,200bpsの超高速シリアル・ポート(RS-232C)とパラレル・ポート(プリンタ・ポート)が準備された上PC-98シリーズ用のボードと,MS-DOS上で動作するソフトウエア(PC-98シリーズ,DOS/Vパソコン用)から構成されています。

このポートの端子形状は,DOS/Vパソコンの多くが採用しているシリアル/パラレル・インターフェースと同じものです。このボードとDOS/Vパソコンのパラレル・インターフェースどうしを付属のクロス・ケーブルで接続し,付属ドライバ『PSLINK』を利用することで,おたがいのディスク・ドライブを共有することができます。つまり,おたがいのドライブ(フロッピー/ハードディスク)を外付け機器のように利用することができるようになるわけです。

また,FIFOバッファを搭載した高速パラレル・ポートを有効利用することができる専用の通信ソフト『WTERM for PS+』も付属してくるため,高速通信環境を手に入れることが可能になります。

■問い合わせ先
(株)VIPテクニカル・サポート(技術的な問い合わせ) ☎011-753-8530
イマジニア(株)(販売に関する問い合わせ) ☎03-3343-8911

ザ・パソコンレクチャー

先生と生徒のための情報教育1・2・3

特別授業2時間目「災害時の情報を考える②」



BY くり ひろし



★ええっと，作者は実は超科学を信じているので，ＵＦＯはいるし，光速は越えられると信じています…が，それと無責任なデマや予言とは別物ですよね。

★情報が少なければデマの発生する率も広がりかたも大きくなります。関東大震災では多くの悪質なデマが流れましたが（何が起きたかは学校の先生に聞いてみましょう），阪神大震災ではそれほどひどいデマがなかったのは，昔とくらべて正しい，多くの情報が流れたからでしょう。

★アクセスしていた読者のみなさんはご存じだと思いますが，大手パソコン通信では阪神大震災発生後に専用のメニューをもうけて，情報交換のためのBBS（掲示板）やニュース速報を無料で公開しました。特に通信社系のニュース速報ではＴＶより詳しく，大量に，かつ新聞よりも速く情報が流されています。また，掲示板では人探しやボランティア活動などのより身近な情報を，参加者どうしで交換しあうことができます。もちろん現在でも利用可能です。

★テレビや新聞といったマスコミ系メディアは，ふつう真実のみの報道がされていると思いがちです。しかし，真実ではあっても残念ながら，すべてではないことを常に頭においてください。たとえば，被害のひどい地域を中心に報道されると，まるで被災地のすべてが廃墟かのような印象を与えてしまうでしょう。違う角度からの情報をいくつも集めて，分析しなければ「全ての真実」は見えてきません。

★本来のマルチメディアの重要な条件の一つに「双方向性」があります。今回の活躍で，パソコン通信やインターネットは，将来の本格的マルチメディアの基盤としての資格を十分に備えている事が実証できたといえますね。

★被災地のみなさんの無事と一日も早い復興をお祈りしております。

★次回からは新企画です。また来月！



ああっ UFO!
ええいっ そんな非科学的なモンにはこうじゃっっ!!
↑科学万能撃滅砲
ああぁ UFOが…!?
デマに惑わされるなんてのは，情報がかたよってんじゃよ
そーかしらねぇ？
人間の行動を決めるのは情報じゃからな…普段はどうでもいいかもしれんが災害みたいな緊急時には情報収集が重要になってくる
避難する必要はあるのか，逃げるならどっちへ行けばいいか？ひょっとするとその情報が運命の別れ道（Ⓒ人生ゲーム）かもしれんのだ！
でもさぁ，ドクター その情報をどうやって集めればいいか…わかんない時はどうすりゃいーのよ？
わー，そういうコトぉ～～!?
と，ゆーわけで あたしの考えてみた災害時に利用できる情報源なんだけど…こんなもんかなぁ
電話
緊急広報（有線）
意外とたくさんあるものなのよねぇ
口コミ（人伝え）
新聞（号外）
TV放送ニュース
ラジオ（特に携帯）
アマチュア無線
パソコン通信やInternet
緊急車両（パトカー，消防車）の動き
自治体などの広報車
スゴイ よくぞしらべた！…しかし，災害直後は役に立たなくなるものも多いんだこれが
そういえば電話がかかりにくいって聞いたわ
そう，電話は電話局が無事でも回線が混んで通じなくなる事が多いんだ
ただいま電話が大変こみあっております しばらくたってからかけなおして下さい…
もちろんパソコン通信もかかりにくくなるだろう
電話は通じても停電しちゃったらパソコン通信だってアウトだわよね？
もちろんTVなんか問題外よね
でも，電池があれば大丈夫よ！ノートパソコンなら電池やバッテリーでイケるわよ！TVがダメでもラジオならOKよね！
家の電話線が切れていても携帯電話が使えたって例もあるしね
うむ，電池は災害時にはホント役に立つな
電池
なんだ，簡単じゃん？これでもう安心ねっ！
むむ，甘いのぉ？情報は，単にやみくもに集めても役に立たないのは
以前からレクチャーでも何度も言っちょるじゃろが…
そっか 分析して整理してこその情報ですもんね
でも パソコン一つないんじゃねぇ…


何いっちょる
コンピュータ使う
ばかりが情報処理
では無いわい！
コンピュータなぞ
手助けの道具に
すぎん！
目で見て，耳で
聞いて，肌で感じ
考えて判断する！
これも立派な
情報処理じゃ！
う，ううっ
そ，そりゃ
あ……
そこで，だ！
単に得られる
情報をうのみに
しないためにも
情報のルートで
情報の性格が違う
事も覚えておこう！
自分なりに分析
するための
手がかりになるぞ
事件など情報源
リポーター
TV局
TV放送
視聴者
放送系は速いが情報が
粗い，正確だが主観が
混じりやすい
記者
新聞社
新聞記事
読者
新聞系は遅いがより
正確，細かい話も
情報発信者
パソコン通信
ネットワーク
情報発信者
パソコン通信などは
身近な情報も流れるが
玉石混交
目撃者
聞いた人
また聞きの人
またきの聞人
口コミは密着した情報
だが誤りが入りやすい
（デマが含まれやすい）
同じメディアでも
言ってることが違う時
だってあるぞ
ワシなんぞ新聞を
なんと，わざわざ
2種類もとっておる
のじゃぞ
A新聞とB新聞では
同じ事件の記事でも
内容が微妙に違う場合
があるのじゃよ
なぜなら，同じ物を
見聞きしたとしても，
取材している人間，
記事を書いている
人間がそれぞれ
違うからなのじゃな
事件
記者A
記事A
記者B
記事B
なるほど，
厳密には新聞でも
TVでも既に「生の」
情報じゃないのね
そう，複数の
加工された情報から
ベースになった情報
——真実を知る事も
できるのじゃ
真実
情報にかぎらず
なんだって一方的や
一面的な物の見かたは
ダメってことね
TVや新聞は基本的に
受け身の情報メディア
なのだが，電話やパソコン
通信は自らも情報の提供者
となるアクティブな
メディアだね
全然ではないのだが…
何しろつながらないことには話にならんのでなー
基本はどちらも
電話網なのだが
意外と役にたたない
のが電話なんだよなぁ
なるほど
こういうしくみ
だったのね！
災害時の電話について
電話が災害時にかかり
にくくなるのは，電話
局の交換システムが，
被災地の「市外局番」
を識別して一定以上は
かけられなくしている
ために起こる（発信
規制といいます）
局番
○○××…
よその
電話局
局番
○○××…
NO!!
被災地では
電話線がズタズタでも，
電話交換システムそのもの
は，耐震構造かつ予備電源
も持っているため，まず
故障は発生しない。
発信規制の理由：電話局間の電話回線は
通常の電話のつながる数プラスアルファ
までを前提に設計されているため，極端
に多い電話ではパンクしてしまうのだ。
通常の状態
非常時状態
通話パンク
公共の通信手段である
ため，公衆電話は災害
でも規制度合いが低い
のでかかりやすい。
ただし停電時100円や
テレカは使えなくなる
10
100
テレカ



被災地ではそう多くは使えなかったようだが電話以上に被災地と外を結んでの活躍で最近非常にクローズアップされているのはパソコン通信なのだ
最近流行のインターネットも活躍したそうね
災害時に活躍したパソコン通信
災害時にはTVラジオのような一方的なメディアではない，双方向の情報交換が可能なパソコン通信が非常に役に立った！
ホストコンピュータ
センター
AP
ホストコンピュータが中心のシステムなので活躍できるかどうかはホストコンピュータの無事による
アクセスポイントの電話には比較的繋がりやすい（遠距離電話はかかりにくくても市内近距離通話はかかりやすい…ホストコンピュータへは専用回線なのでパンクしにくい）
AP（アクセスポイント）
AP
類似のメディアとしてアマチュア無線によるパケット通信も活躍した
電話がつながらなければ役に立たない（電話局がダメならアウト）
TV並みに速く詳細多種な情報（通信社系のニュース速報等）
草の根的な情報（現地の生の声，マスメディアでは報道されない情報）
インターネット
インターネットとはいくつものLAN（ネットワーク）がつながりあって世界規模で構成されるネットワークです。ここでは特にNEWSと呼ばれるパソコン通信に似たしくみの特徴です。
LAN
LAN
INTERNET
LAN
CAN
LAN
LAN
CAN
CAN
学術ネットが前身なので科学的な検討（災害のメカニズムや予知との関連など）も行なわれた
意外と即時性が無いので情報のストックになる（掲示板的な使い方）
パソコン通信ネット
草の根的な情報中心でありながら世界的な情報交換が可能である
パソコン通信と違いホストコンピュータが無いので一部被害にあっても全体は大丈夫
パソコン通信ネットワークとの乗り入れによって，より広範囲にデータや情報のやりとりが可能になる（例：電子メールのやりとり）
けっこういろいろと情報源はあるのよね…いざという時を考えて活用法を考えておきたいね
そうじゃな，それが今のわしらに出来ることじゃ
さきの震災では情報教育の立場から見ても，わしらは実に多くの事を学んだわけだ…これを役に立てないわけにはいかんな
みんないろんな対策を考えてるのよね…身近に防災袋作ったりね！
そう！わしらもわしらでできる事をしよう！
災害時にあわてず，さわがず，利用できる情報源を最大限に活用して…
冷静に的確に判断し，行動できるように！
はいっ！そうですね！
みんなもいろいろ考えてね！
…災害は忘れた頃にやってくるのだから!!
THANKS ASISTED BY Eri. SPECIAL THANKS TO Mai.

ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASICプログラミング講座



第37回 パソコンで確率を体験しよう！

《PC-9801/9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT & PROGRAMMING●東 幸太

「明日は雨が降る」「宝くじが当たる」などのように，将来の結果がどうなるか予想することがありますね。このように，ものごとが起こるか起こらないかを数学的に取り扱う場合，“確率”という考えかたが重要となります。この確率を使えば，予測のできないような事象を，数学的に検討できるのです。

今回は，この確率に関係してくるシミュレーションを，パソコンのBASIC言語で行なってみることにしましょう。

さいころの確率はどうなっている？

結果が予想できないものの代表として，ここでは“さいころ”を考えてみましょう。

さいころは，1～6までの目がありますが，どれがでるかは実際に振ってみないとわかりません。さいころを振るときの現象を厳密に解析できるのであれば結果を予測できますが，さいころの転がりは初期状態のわずかなズレで，どの目がでるかが変わってきます。その結果を予想することは，現実には不可能といっていいでしょう。

そこでここでは，確率の考えかたによってさいころの特性を調べてみることにします。このさいころの目のうち，1がでる確率は何％ぐらいあるのでしょうか？　この答を得るための方法はいくつかあるのですが，ここでは二つの方法を取りあげてみましょう。

一つ目の方法は，さいころの形状が立方体であることから考えて，どの目も同じような割合ででると考えるものです。この場合，目の数が全部で六つありますから，どの目も$\frac{1}{6}$の確率ででるということになります。

二つ目の方法は，実際に何度もさいころを振ってみて統計を取り，確率を求めるやりかたです。何回かさいころを振ってやれば，でやすい目は何度もカウントされ，でにくい目はその出現回数が少ないことが予想されます。そこで，さいころを十分大きい回数振ってやって，その統計結果を確率とみなすわけです。

実際にさいころを10回振って，でた目の統計を取ってみると**第1表**のようにそれぞれの目のでた回数にはバラつきが見られます。

しかし，統計を取る回数を増やして100回にしてみると，**第2表**のようにでる目のバラつきは**第1表**よりは小さくなります。さらに1,000回振ってやると，でる目のバラつきはより小さくなり，どの目もほぼ同じ回数だけでるようになるでしょう。

《第1表》さいころを10回振ってみた場合の一例

目	回数
1	0
2	4
3	1
4	1
5	3
6	1

《第2表》さいころを100回振ってみた場合の一例

目	回数
1	16
2	19
3	21
4	13
5	18
6	13

パソコンで確率のシミュレーションを！

とはいっても，実際にさいころを1,000回も振るというのは時間もかかりますし，集計を取る作業も必要になります。そこで，このさいころを振るという作業を，パソコンによって行なってみることにします。

リスト1は，パソコン内部でさいころを振ることに似た処理を行なわせて，その回数をカウントして結果を表示するプログラムです。実行すると，さいころを振る回数を聞いてくるので，適当な数を入力してください。数値を入力すると，結果が表示されます(**写真1**)。

さいころを振る回数として，ためしに「10000」を入力してやると，ほぼどの目も$\frac{1}{6}$の割合ででるという傾向がはっきりします(**写真2**)。

さいころの形状が立方体であるところから，「どの目も同じ割合ででる」と考えた手法と，「実際にさいころを振ってみてどの目も$\frac{1}{6}$の

割合ででる」とした手法とも，結果はほぼ同じものになったわけです。

パソコンでの乱数の作りかた

さて，**リスト1**では“さいころを振る”という現象をパソコン内部でシミュレートしました。このプログラムでは，BASIC言語の持つ乱数関数“RND”を利用しています。

乱数というのは，バラバラで関連のない数列のことです。たとえば，「4，8，3，9，7，5，4，0…」というように，つぎの数字が予想できないものです。何らかの手法で，つぎの数字が予想できるような数列は，乱数ではありません（**第1図**）。

BASIC言語のRND関数は，0以上1未満の乱数値を発生させます。これを6倍して1を加え，小数点以下を切り捨ててやれば，1～6までの乱数を得ることができます。具体的には，Aという変数にさいころの目を入れるには，

A=INT(RND(0)＊6+1)

という書式になります(このときの0は意味を持たない)。0～9までの乱数を作りたい場合は，

A=INT(RND(0)＊10)

という書式になります。

このようにして作った乱数は，「つぎにどの数字がくるか予想できない」というところが，さいころを振る場合と対応しているわけです。これを利用して，**リスト1**ではさいころを振る，

$$1, 2, 3, 4, 5 \cdots \quad n$$

$$1, 4, 7, 10, 13 \cdots \quad 3n+1$$

$$1, 3, 9, 27, 81 \cdots \quad 3^n$$

$$1, 2, 4, 7, 11 \cdots \quad 1+\sum_{m=1}^{n} m$$

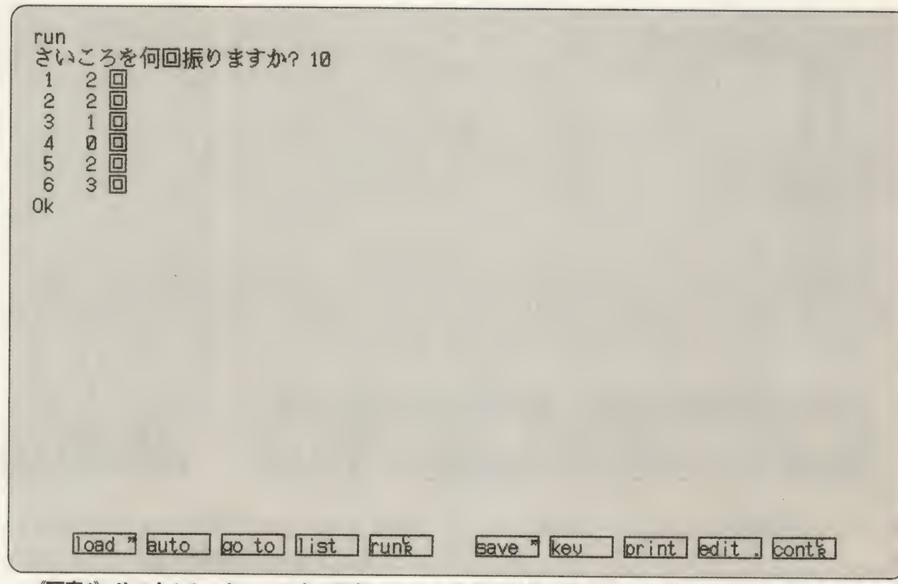
《第1図》数列のサンプル。nが1から順番に増えていくと…

リスト入力の注意

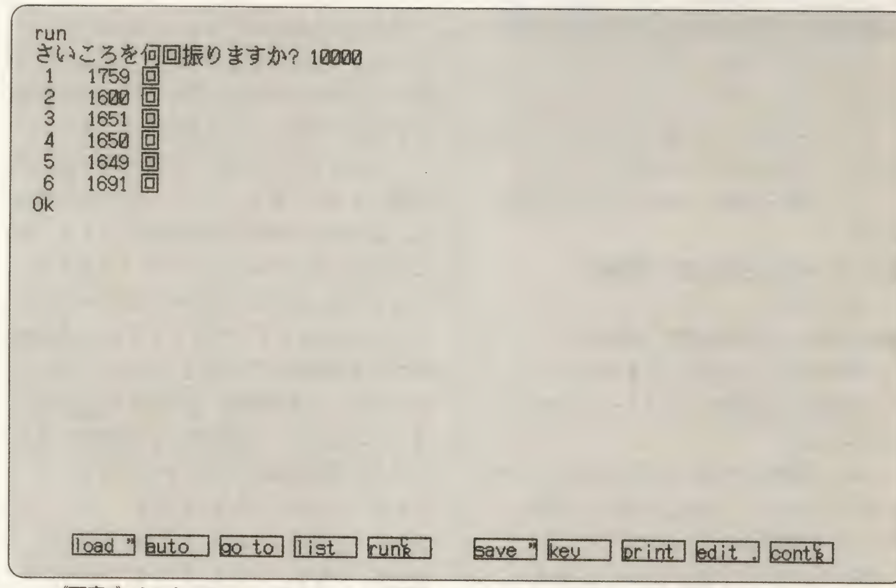
このプログラム・リストは，PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC（86）』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作しますが，なるべく新しいバージョンを使用するようにしてください。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。



《写真1》リスト1で，さいころを10回振ってみた場合の結果。目によってでた回数にばらつきがある



《写真2》リスト1で，さいころを10,000回振ってみた場合の結果。10回の場合と異なり，ほぼどの目も同じ回数だけでていることがわかる

《リスト1》さいころを一つ振ったときの目の数をカウントするプログラム・リスト

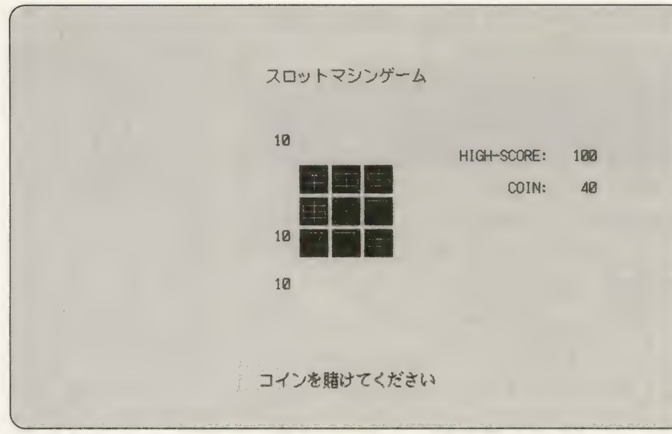
```
100 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2)+RIGHT$(TIME$,2))          '乱数の初期化
110 DIM SD(6)                                        'でた目を数えるための変数
120 INPUT "さいころを何回振りますか";N
130 FOR I=1 TO N
140  S=INT(RND(1)*6)+1                               '1から6までの乱数を発生させる
150  SD(S)=SD(S)+1                                   'カウント・アップ
160 NEXT
170 FOR I=1 TO 6
180  PRINT I;" ";SD(I);"回"                           '結果を表示する
190 NEXT
200 END
```

《リスト2》さいころを三つ振ったときの目の数をカウントするプログラム・リスト

```
100 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2)+RIGHT$(TIME$,2))          '乱数の初期化
110 DIM SD(18)                                       'でた目を数えるための変数
120 INPUT "さいころを何回振りますか";N
130 FOR I=1 TO N
140  S0=INT(RND(1)*6)+1                              '1から6までの乱数を発生させる
150  S1=INT(RND(1)*6)+1
160  S2=INT(RND(1)*6)+1
170  S=S0+S1+S2                                      '目を合計する
180  SD(S)=SD(S)+1                                   'カウント・アップ
190 NEXT
200 FOR I=3 TO 18
210  PRINT I;" ";SD(I);"回"                           '結果を表示する
220 NEXT
230 END
```



《写真3》リスト2で，さいころを三つ振るという動作を10,000回行なってみた場合の結果。目の合計の数によって，でた回数が異なっていることがわかる



《写真4》乱数を使ったスロットマシン・ゲーム。ドラムの絵柄のパターンを変更してやれば，難易度を変更することができる

ということを擬似的にシミュレートしています。

三つのさいころの確率

さいころを一つ振った場合は，どの目も同じ確率ででることがわかりました。それでは，三つのさいころを一度に振った場合，目の合計の値についてはどうなるのでしょうか？

さいころを三つ振るとき，でた目の合計の範囲は，

●三つのさいころが全部1：合計3

という場合から，

●三つのさいころが全部6：合計18

という場合まで，16とおりあります。よって，「どの場合も$\frac{1}{16}$の確率になる」という考えかたができます。

しかし，実際には全部1の目がでるというケースはあまりなく，10付近の目がでやすいということが経験的にわかるはずです。そこで，**リスト1**を拡張して，実際にパソコンにさいころを三つ振らせてみることにしましょう。

リスト2は，さいころを三つ振った場合の目の数をカウントするプログラムです。実行すると，さいころを振る回数を聞いてくるので，適当な数を入力してください。数値を入力すると，画面に結果が表示されます。

表示された結果を見るとわかりますが，でる目によってその回数が異なっているはずです。これは，16とおりの目がすべて同じ確率ででるわけではないことを示しています。

一つのさいころでは，どの目も同じ確率で出現します。しかし，三つのさいころの場合は，組み合わせ数が少ない目はでにくく，逆に組み合わせが多い目はでやすくなります。

たとえば，合計3になるためにはすべてのさいころが1の目でなければなりません。$\frac{1}{6}$の確率ででる1の目が，三つのさいころについてすべて同じくなる確率は，$\frac{1}{6}$の3乗$=\frac{1}{216}$となります。これに対して合計10になる場合は，つぎのように複数の組み合わせがあります。

1･3･6，1･4･5，1･5･4，1･6･3
2･2･6，2･3･5，2･4･4，2･5･3，2･6･2
3･1･6，3･2･5，3･3･4，3･4･3，3･5･2，3･6･1
4･1･5，4･2･4，4･3･3，4･4･2，4･5･1
5･1･4，5･2･3，5･3･2，5･4･1
6･1･3，6･2･2，6･3･1

よって，これらの組み合わせそのものの確率は$\frac{1}{216}$ですが，10になる場合というのはこれらの組み合わせ27とおりのどれかになればよいため，$\frac{27}{216}$（$=\frac{1}{8}$）となるのです。

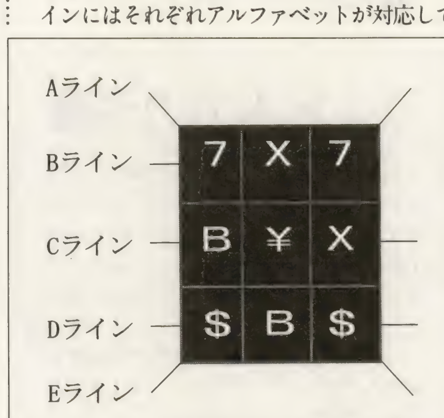
このため，合計が3や18は非常にでにくいのに対して，10や11はかなりひんぱんにでてくるというわけです。**リスト2**の実行結果は，このようにして考えた確率とほぼ一致しています。

組み合わせの数というものを正確にとらえることは，確率を考える上で非常に重要です。逆に，複雑な組み合わせを含む場合であっても，その組み合わせの数をはっきりさせてしまえば，確率を求められます。

スロットマシン・ゲームで確率を体験する！

確率を体験できるゲームとして，『スロットマシン・ゲーム』を作ってみました。このプログラムが，**リスト3**になります。

実行すると，**第2図**のような画面が表示されます。まず，縦横ななめのラインのうち，好きなところに手持ちのコインを賭けます。ラインにはそれぞれアルファベットが対応して



《第2図》スロットマシン・ゲームでは，賭けるラインのキーを押す

付録CDのプログラム実行方法

付録CD-ROMには，ここで紹介したプログラムを収録しています。それぞれ，つぎのファイルを読み込んで実行してください（バージョンはなるべく新しいものを用意するべし）。

●PC-98シリーズの場合

MS-DOS版『N88日本語BASIC』を起動し，付録CDの“¥basic¥bp_kouza¥n88basic”ディレクトリにある“list1.bas”“list2.bas”“list3.bas”を実行します。CD-ROMが“Qドライブ”ならば，

run　"q:¥basic¥bp_kouza¥n88basic¥list1.bas"⏎

と入力します。

●FM TOWNSの場合

F-BASIC386を起動して，［ファイル］［読み込み］で付録CDの“¥basic¥bp_kouza¥f_basic”ディレクトリにある“list1.bas”“list2.bas”“list3.bas”を読み込み，［実行］［run］で起動できます。FM TOWNSの場合は，コンパイル・ファイルも用意していますので，F-BASIC386がない人でもプログラムを実行することができます。Towns OSを起動し，ドライブ群の中からCD-ROMをダブル・クリックしてください。そして，右上の□マークをクリックして［ファイル］を選択し，ウィンドウに付録CD収録ファイルを表示させます。“¥basic¥bp_kouza¥f_basic”ディレクトリにある“list1.exp”“list2.exp”“list3.exp”をダブル・クリックすることで，プログラムが実行できます（リストの改変はできません）。

Towns OSをCD-ROMで起動するときには，対象ファイルをあらかじめフロッピーディスクにコピーしてください。

いますから，賭けたいラインのアルファベットのキーを押してください。一つのラインには，最大10コインまで賭けられます。

つぎに，スペース・キーを押してドラムをまわし，さらにスペース・キーを押して止めてください。ライン上の絵柄が一致すると，そのラインに賭けた枚数に応じてコインが増えます。外れたコインは，すべて没収されます。最初手持ちコインは100枚ありますが，すべてなくなるとゲーム・オーバーです。

このプログラムでは，ドラムの絵柄の並びかたをDATA文としてあたえています。このドラムのパターンを変更すれば，コインが増減の確率を調節できます。

絵柄には，7，B，$，¥，Xの5種類があります。当たったときの倍率は，777は100倍，BBBが30倍，$$$が20倍，¥¥¥が10倍となっています。ドラムに7をたくさん入れておけば，777がでやすくなってコインが増えやすくなりますし，逆に減らしてやればコインが減りやすくなります。組み合わせの数を考えて，それぞれの絵柄の数を調整してみてください。

まとめ

すごろくやボードゲームなどでさいころを利用する場合は，このような確率の考えかたを使えば，ある程度ゲーム展開を予想できることがあります。

とくに，さいころを複数振るようなケースでは，組み合わせの数を考えると有効かもしれません。ある程度プレイヤーに選択の自由があるゲームでは，確率を的確に判断することが，ゲームを有利に進めるために効果があることがあります。

ぜひ，みなさんも応用してください。

付録CDには

ここで紹介したプログラムを，PC-98／FM TOWNSシリーズ用にそれぞれ収録している！

《リスト3》『スロットゲーム・マシン』プログラム・リスト

```
1000 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2)+RIGHT$(TIME$,2))          '乱数の初期化
1010 SCREEN 3                                  'TOWNSは  1010 SCREEN0 0
1020 CONSOLE 0,25,0,1                          'TOWNSは 1020 CONSOLE 0,25,0
1030 WIDTH 80,25
1040 COLOR 7
1050 CLS 3                                                 'TOWNSは CLS 0
1060 DIM DRM(2,29)                                 'ドラムの絵柄データ用変数
1070 DIM BAI(4)                              '絵柄と倍率の関係を格納する変数
1080 DIM DP(2)                                             'ドラム回転位置
1090 DIM BC(4)                                             '賭けたコイン数
1100 FOR L=0 TO 2
1110  READ A$
1120  FOR I=0 TO 29
1130   DRM(L,I)=INSTR("7B$¥X",MID$(A$,I+1,1))-1   'ドラムの絵柄データを取り込む
1140  NEXT
1150 NEXT
1160 FOR I=0 TO 4
1170  READ BAI(I)                                      '倍率データを読み込む
1180 NEXT
1190 HISCORE=0
1200 WHILE -1                                                  '無限ループ
1210  COIN=100                                              'コイン初期値
1220  WHILE COIN>0                              'コインがある限りゲーム続行
1230   GOSUB *SCRINIT                                          '画面初期化
1240   GOSUB *COINBET                                        'コインを賭ける
1250   GOSUB *DRMROUND                                         'ドラム回転
1260   GOSUB *COINCHK                                       '配当チェック
1270  WEND
1280  GOSUB *GAMEOVER                      'コインがなくなったらゲーム・オーバー
1290 WEND
1300 END
1310 *GAMEOVER
1320 COLOR 2
1330 LOCATE 26,22
1340 PRINT "      G a m e  O v e r      "
1350 COLOR 7
1360 WHILE INKEY$<>""                                  'キー・バッファ・クリア
1370 WEND
1380 WHILE INKEY$<>" "                              'スペース・キーで再ゲーム
1390 WEND
1400 RETURN
1410 *SCRINIT
1420 CLS 3                                            'TOWNSは 1420 CLS 0
1430 LOCATE 30,3
1440 PRINT "スロットマシン・ゲーム"
1450 GOSUB *PUTCOIN                                      '手持ちコイン数表示
1460 GOSUB *PUTDRUM                                              'ドラム表示
1470 RETURN
1480 *PUTCOIN
1490 LOCATE 60,10
1500 PRINT USING "COIN:######";COIN
1510 IF COIN>HISCORE THEN HISCORE=COIN
1520 LOCATE 54,8
1530 PRINT USING "HIGH-SCORE:######";HISCORE
1540 RETURN
1550 *PUTDRUM
1560 FOR L=0 TO 2
1570  FOR P=0 TO 2
1580   GX=L*32+272
1590   GY=P*32+144
1600   LINE(GX+2,GY+2)-(GX+29,GY+29),1,BF               'TOWNSは ～),PSET,1,BF
1610   PP=P+DP(L)                             '表示位置に対応するドラムの位置を計算
1620   IF PP>29 THEN PP=PP-30
1630   ON DRM(L,PP)+1 GOSUB *PSEVEN,*PBAR,*PDOLL,*PYEN,*PBATSU
1640  NEXT
1650 NEXT
1660 RETURN
1670 *PSEVEN
1680 LINE(GX+5,GY+5)-(GX+24,GY+5),5                        'TOWNSは ～),PSET,5
1690 LINE(GX+24,GY+5)-(GX+16,GY+24),5                      'TOWNSは ～),PSET,5
1700 RETURN
1710 *PBAR
1720 LINE(GX+5,GY+5)-(GX+24,GY+5),2                        'TOWNSは ～),PSET,2
1730 LINE(GX+5,GY+5)-(GX+5,GY+26),2                        'TOWNSは ～),PSET,2
1740 LINE(GX+5,GY+26)-(GX+24,GY+26),2                      'TOWNSは ～),PSET,2
1750 LINE(GX+5,GY+15)-(GX+27,GY+15),2                      'TOWNSは ～),PSET,2
1760 LINE(GX+24,GY+5)-(GX+27,GY+8),2                       'TOWNSは ～),PSET,2
1770 LINE(GX+24,GY+26)-(GX+27,GY+23),2                     'TOWNSは ～),PSET,2
1780 LINE(GX+27,GY+8)-(GX+27,GY+23),2                      'TOWNSは ～),PSET,2
1790 RETURN
1800 *PDOLL
1810 LINE(GX+16,GY+5)-(GX+16,GY+26),3                      'TOWNSは ～),PSET,3
1820 LINE(GX+27,GY+10)-(GX+5,GY+10),3                      'TOWNSは ～),PSET,3
1830 LINE(GX+5,GY+10)-(GX+5,GY+16),3                       'TOWNSは ～),PSET,3
1840 LINE(GX+5,GY+16)-(GX+27,GY+16),3                      'TOWNSは ～),PSET,3
1850 LINE(GX+27,GY+16)-(GX+27,GY+22),3                     'TOWNSは ～),PSET,3
1860 LINE(GX+27,GY+22)-(GX+5,GY+22),3                      'TOWNSは ～),PSET,3
1870 RETURN
1880 *PYEN
1890 LINE(GX+5,GY+5)-(GX+16,GY+12),4                       'TOWNSは ～),PSET,4
1900 LINE(GX+27,GY+5)-(GX+16,GY+12),4                      'TOWNSは ～),PSET,4
1910 LINE(GX+5,GY+12)-(GX+27,GY+12),4                      'TOWNSは ～),PSET,4
1920 LINE(GX+5,GY+19)-(GX+27,GY+19),4                      'TOWNSは ～),PSET,4
1930 LINE(GX+16,GY+12)-(GX+16,GY+26),4                     'TOWNSは ～),PSET,4
1940 RETURN
1950 *PBATSU
1960 LINE(GX+5,GY+5)-(GX+26,GY+26),7                       'TOWNSは ～),PSET,7
1970 LINE(GX+26,GY+5)-(GX+5,GY+26),7                       'TOWNSは ～),PSET,7
1980 RETURN
1990 *COINBET
2000 LOCATE 29,22
2010 PRINT "コインを賭けてください"
2020 FOR BL=0 TO 4
2030  BC(BL)=0 '賭けたコイン数をクリア
040 NEXT
2050 B=0
2060 WHILE B=0
2070  BETLINE=-1
2080  A$=INKEY$
2090  IF A$="A" OR A$="a" THEN BETLINE=0         'キーに応じて賭けるラインを決定
2100  IF A$="B" OR A$="b" THEN BETLINE=1
2110  IF A$="C" OR A$="c" THEN BETLINE=2
2120  IF A$="D" OR A$="d" THEN BETLINE=3
2130  IF A$="E" OR A$="e" THEN BETLINE=4
2140  IF A$=" " THEN B=1                         'スペース・キーでドラム回転開始
2150  IF BETLINE>-1 THEN GOSUB *SETCOIN
2160 WEND
2170 RETURN
2180 *SETCOIN
2190 IF COIN<1 THEN RETURN                        'コインがなければ賭けられない
2200 IF BC(BETLINE)>9 THEN RETURN                     '一つのラインは10枚まで
2210 BC(BETLINE)=BC(BETLINE)+1                     '賭けるコインの枚数を増やす
2220 COIN=COIN-1                                 '手持ちのコインの枚数を減らす
2230 BEEP 1
2240 IF BETLINE<4 THEN LOCATE 27,BETLINE*2+7 ELSE LOCATE 27,BETLINE*2+8
2250 PRINT USING "######";BC(BETLINE)                       '賭けたコイン数表示
2260 GOSUB *PUTCOIN
2270 BEEP 0
2280 RETURN
2290 *DRMROUND
2300 BEEP
2310 FOR I=0 TO 19+INT(RND(1)*20)
2320  FOR L=0 TO 2
2330   DP(L)=DP(L)+INT(RND(1)*2)+1                            'ドラムを回転させる
2340   IF DP(L)>29 THEN DP(L)=DP(L)-30
2350  NEXT
2360  GOSUB *PUTDRUM
2370 NEXT
2380 LOCATE 26,22
2390 PRINT "スペース・キーを押してください"
2400 FOR SL=0 TO 2
2410  F=0
2420  WHILE F=0
2430   FOR L=0 TO 2
2440    IF L>SL-1 THEN DP(L)=DP(L)+1              '止めていないドラムを回転させる
2450    IF DP(L)>29 THEN DP(L)=DP(L)-30
2460   NEXT
2470   GOSUB *PUTDRUM
2480   FOR L=0 TO 99
2490   NEXT
2500   A$=INKEY$
2510   IF A$=" " THEN F=1                                   'スペース・キーで停止
2520  WEND
2530  BEEP
2540 NEXT
2550 LOCATE 26,22
2560 PRINT "                              "
2570 RETURN
2580 *COINCHK
2590 FOR BL=0 TO 4
2600  IF BL=0 THEN SP=0:SG=1       '賭けたラインに対応する初期位置，移動量を決定
2610  IF BL=1 THEN SP=0:SG=0
2620  IF BL=2 THEN SP=1:SG=0
2630  IF BL=3 THEN SP=2:SG=0
2640  IF BL=4 THEN SP=2:SG=-1
2650  FOR L=0 TO 2
2660   PP(L)=DP(L)+SP+SG*L
2670   IF PP(L)>29 THEN PP(L)=PP(L)-30
2680   IF PP(L)<0 THEN PP(L)=PP(L)+30
2690  NEXT
2700  IF DRM(0,PP(0))=DRM(1,PP(1)) AND DRM(1,PP(1))=DRM(2,PP(2)) THEN GOSUB *HIT
                                          '絵柄が一致していればそのラインはヒット
2710 NEXT
2720 WHILE INKEY$<>" "
2730 WEND
2740 RETURN
2750 *HIT
2760 IF BC(BL)<1 THEN RETURN                   'コインを賭けていなければ何もしない
2770 IF DRM(0,PP(0))=4 THEN RETURN                          'Xはそろっても意味なし
2780 BEEP
2790 COIN=COIN+BC(BL)*BAI(DRM(0,PP(0)))            '倍率に応じて手持ちコインを増やす
2800 GOSUB *PUTCOIN
2810 IF BL<4 THEN LOCATE 27,BL*2+7 ELSE LOCATE 27,BL*2+8
2820 COLOR 6
2830 PRINT USING "######";BC(BL)*BAI(DRM(0,PP(0)));
2840 COLOR 7
2850 RETURN
2860 DATA "XB$7¥¥$7XB¥B$¥X¥$BX¥¥B7$BX$7¥X"
2870 DATA "B¥XB¥XX7$¥B7X¥$XB¥$B$¥B$¥7¥$X7"
2880 DATA "¥X7¥X$B7¥B$7¥B$BX$7¥¥$¥$BBX$¥X"
2890 DATA 100,30,20,10,0
```

応用自由自在！

Windowsプログラミング環境をモノにする！

Visual Basic研究所

ビジュアル・ベーシック

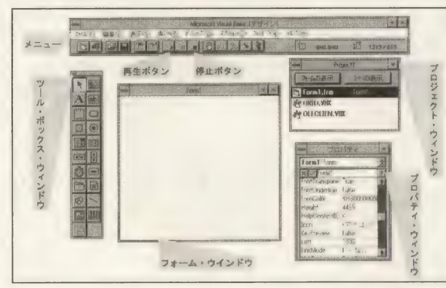
愛称 VB研

所長●竹宮 恵亀
Keiki Takemiya
Illustration●Jun Isiguro



Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）

■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先　マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300



第2部 第8回 いよいよ卒業制作！ アクション・ゲームに挑戦！ その①

マイクロソフトから発売されている，Windowsのプログラミング・システム『Visual Basic（ビジュアル・ベーシック，以降VBと略）』。これは，簡単にアプリケーションが制作できるということで，初心者からプロフェッショナルのプログラマーまで，幅広く使われています（ちなみに付録CDビューアもVBで作っているのだ！）。

その世界をお伝えする連載『Visual Basic研究所』も，いよいよ第2部のクライマックスがやってきました。テーマは，VBでアクション・ゲームを作る！　はたして助手君は無事卒業できるのでしょうか？

卒業制作のテーマは何だ！

助手　所長，先月のスクリーン・セーバは楽しかったですねぇ。

所長　おや，君は誰だい？

助手　所長ぉー，もうボケちゃったんですかぁ？　最近もの忘れがヒドイと思ったら…。とほほほ。

所長　しえぃ！　キサマ，まわりをよく見てみたまえ！　春もたけなわ，ランドセルを背負った新入生が，不安を胸にしながらも桜並木を初々しくカッポしているサマが，目に入らんかぁ！

助手　はぁ，見えますねぇ。それが？

所長　えぇィ，なぜキサマはそんな進入学の季節に，ノウノウとここにいるのだぁ！　早く卒業せんかい！

助手　えー，ボク卒業するんですかぁ？

所長　今月から君には，卒業制作にとりかかってもらおうか。できあがるまでは，ここからでていけないぞぉ～。

助手　あ，いいっスよ，べつに。来年まで楽しくやりましょうか。

所長　わしはイヤなの。血わき肉おどる，新たな人材を求めているのだ！　もっと，こうグッとくるカワイイ女の子の助手がいいなぁ。こう，グッとね。

助手　リキ入ってますねぇ。どぅせボクは，所長の作るプログラムを見ているだけだしぃ，無能でスイマセンネ。けっ。

所長　まぁ，そうスネルな。ここで修得したプログラミング・テクニックを使って，みご



《第1図》イメージ・コントロールを使ったサンプル・プログラム

と卒業制作を完成させてくれ。テーマは何にするかね？

助手　やっぱ，時代は3D対戦格闘ゲームでしょ。60フレーム／秒のリアルタイム・レンダリングがいいなぁ。

所長　…。

助手　あれ，やっぱり無理ですかねぇ。

シューティング・ゲームに挑戦！

所長　よろしい。君の能力と根性を，120%使い切ると仮定しよう。決定だ！　今年の卒制テーマは，アクション・ゲームぅ！

助手　その言いまわし，チト古いですね。さすが所長，流行にうとい。

所長　そんな君の憎まれ口を聞くのも，あとわずかなんだねぇ。この1年で，わしも忍耐強くなったモンだ。

助手　それじゃあ，どんなゲームにしましょうか。やっぱり簡単なのにしましょうね。

所長　うむ。インベーダーが大流行の，1970年代後半まで時代をさかのぼろう。

助手　さすが所長，話が古い。ようは，シューテング・ゲームになるわけですね。

所長　うむ。シューティング・ゲームの基本は“動き”。キャラクタを自由自在に動かすことが，プログラミングの第1歩になるわけだ。VBでキャラクタを動かす方法は…。

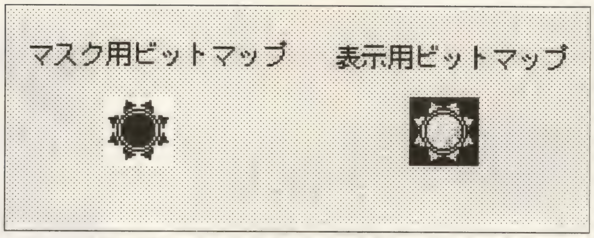
助手　わかんないィ！

所長　解説しよう。ちゃんと理解するようにな。

●テクニック講座その①：VBでキャラクタを動かすには？

VBでは，キャラクタを動かすために，普通イメージ・コントロールやピクチャ・コントロールを利用する。

まず，ペイントブラシやアイコンエディタを使ってキャラクタを作成し，ビットマップ・ファイルとして保存しておく。つぎに，VBのフォーム上にイメージ・コントロールやピクチャ・コントロールを配置し，ピクチャ・プロパティとして，先ほど作成したキャラクタ・データを読み込む。



《第2図》BitBltで必要なビットマップ・データ

さて，キャラクタを動かすには，キャラクタを表示しているコントロールを移動することになる。コントロールを動かすには，位置を表す“Top”“Left”のプロパティを変える方法と，moveメソッドを使って位置を指定する方法の二つがある。位置をピクセル単位で指定するために，フォームのスケール・モードをピクセルに設定することと，座標系の0,0がフォームの左上になることに注意。

所長　というわけだが，わかったかね？

助手　はっはっは。

所長　そんな理解できないあなたに，これらのイメージ・コントロールを動かすサンプル・プログラムを用意しました。**リスト1，リスト2**をご覧くださぁい。

助手　さすが所長！　優しいっスね。

キャラクタ動作のテクニックを公開！

所長　しかし，このVBのコントロールを使った方法には，大きな問題があるのだ。付録CDに収録している，サンプル・プログラム1の画面を見てほしい（**第1図**）。

助手　ちゃんと動いていますねぇ。

所長　ふん，やはりまだまだ甘いな。このように，表示するキャラクタが長方形でない場合，うまく背景と重ね合わせることができていないのだ！

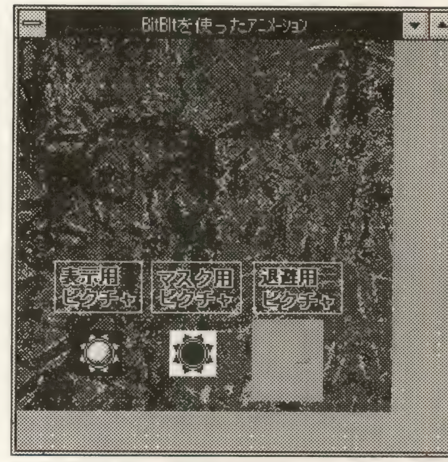
助手　確かに。

所長　この問題は，WindowsのAPIであるBitBlt（ビットビルト）を使って解決することができる。

助手　な，何ですかそれは！

所長　つぎの説明をよく読んでくれたまえ。

●テクニック講座その②：WindowsのAPIとは？



《第3図》BitBltで使うピクチャ・コントロール



《第4図》BitBltを使ったサンプル・プログラム

BitBltの使いかたを説明するまえに，WindowsのAPIについて解説しておこう。APIとは，アプリケーション・プログラミング・インターフェースの頭文字をつなげた略語のことだ。文字どおり，Windows対応プログラムを作成するための機能を提供する，C言語の関数の集まりを指す。MS-DOSやN88日本語BASICでの，ROMのBIOS呼びだしのようなものと考えていい。

VBには，Cのライブラリを直接呼びだす機能があるので，簡単にAPIを利用することができる。呼びだしかたは，**リスト3**のようにDeclare文でAPIを宣言しておけば，プロシージャと同じように呼ぶことができる。

WindowsのAPIは，数百個も用意されている。APIについてくわしく知りたい人は，マイクロソフトから発売されている『Windows3.1 SDK』か『Visual C++』のマニュアルを参照してほしい。

●テクニック講座その③：BitBltとは？

BitBltとは，ビットマップをコピーするAPIのこと。画面からから画面，画面からメモリ，メモリから画面とさまざまな方法でビットマップのコピーすることができる。N88日本語

《第1表》BitBltの引数

hDestDC	コピー先のHDCプロパティ
X,Y	コピー先の座標
nWidth,nHeight	コピーするビットマップの高さと幅
hSrcDC	コピーもとのHDCプロパティ
XSrc,YSrc	コピーもとの座標
dwRop	ラスター・オペレーション

《第2表》BitBltのラスタ・オペレーション

SRCCOPY	そのままコピーする
SRCAND	コピー先とコピーもとのビットマップでビット単にAND演算したものをコピーする
SCRINVERT	コピー先とコピーもとのビットップでビット単にXOR演算したものをコピーする

BASICでたとえるなら，GET／PUT文のようなものだ。VBで利用する場合には，フォームやピクチャ・コントロール間のビットマップのコピーに利用する。

所長　というわけで，BitBltを使ったサンプル・プログラムが**リスト4**だ。BitBltのVBでの宣言，引数とラスタ・オペレーションについては**第1表**，**第2表**に簡単に説明しているぞ。

助手　ふーん。

所長　また，ピクチャ・コントロールのビットマップをフォームにコピーするサンプル・プログラムが，**リスト5**。

助手　へーん。

所長　VBでBitBltを使う場合には，コピーもとのビットマップを格納しているピクチャ・コントロールのAutoRedrawプロパティを，必ずTrueにしてほしい。

助手　ほーん。

所長　むっ，助手君がまた“うなずきモード”に入ってしまった。ぜんぜんわからない？

助手　あたりです。

所長　全部わからなくてもいいから，「こういう記述にすればうまく動かせる」程度には理解してね。

さらに動きをスムーズにするには？

所長　さて，それではBitBltを実際に使うための，上級テクニックを紹介したい。

助手　パチパチパチ。

所長　すべてを捨てているな，助手君。これを理解できれば，卒業制作も完璧さ！

●テクニック講座④：BitBltを使ったキャラクタの表示

先ほどの，背景とキャラクタの重ね合わせの問題は，BitBltを使うと解決することができる。なお，ここでの表示するグラフィック・モードとビットマップ・データは，8ビットカラー（256色）でないと正常に動作しないので注意しよう。

まず最初に，表示するキャラクタのビットマップに対して背景部分を黒にし，さらにキャラクタ部分を黒，背景部分を白にした“マスク用ビットマップ”を作成する（**第2図**）。これに加えて，適当な背景用のビットマップも作成しておく。このときのポイントは，各ビットマップのカラーマップを，すべて同じにしておくことと（ペイントブラシの初期値の色を使えば，カラーマップはすべて同じ色になる）。このとき，白・黒のカラーマップのインデックスが，それぞれ256と0になる必要がある（ペイントブラシで8ビットカラーで保存すればよい）。

つぎに，フォーム上にキャラクタ表示，マスク，退避用のピクチャ・コントロールを配置し，背景用のビットマップ，表示ビットマップ，マスク・ビットマップをそれぞれのフォームやピクチャ・コントロールに設定する。各ピクチャのAutoRedrawを，Trueにするのを忘れずに（**第3図**）。



所長　これで準備OKだ。キャラクタを動かすためのサンプル・プログラムが，**リスト6**だ。

助手　うーん，キレイに重ね合わせることができましたねぇ（**第4図**）。

所長　簡単に説明すると，

①あらかじめ退避しておいた背景をフォームに表示して，キャラクタを消す。

②キャラクタに対して，つぎの位置の背景を退避用のピクチャにコピーする。

③マスク用のピクチャと背景のANDを取ったビットマップを，表示位置にコピーする（この時点でキャラクタ部分だけが黒になる）

④キャラクタ用のピクチャと背景のXORを取ったビットマップを，表示位置にコピーする

という手順で動かしているわけだ。

助手　なるほどね。

所長　さらに，オフ・スクリーンを使ったちらつき防止方法と，背景をスクロールさせるサンプル・プログラムを，付録CDにサンプル3，サンプル4として収録しているぞ。リストを見て，テクニックを盗んでほしい。

《リスト1》Top,Leftプロパティを使った例

```
'  ボタンが押されたら、イメージコントロールをTop, Leftプロパティを使って
'  回転させる
Sub Command1_Click ()
    Dim i, x, y

    For i = 0 To 360
        x = 100 + 100 * Sin(3.14159 * i / 180)
        y = 100 + 100 * Cos(3.14159 * i / 180)
        image1.Move x, y
    Next i
End Sub
```

《リスト2》Moveメソッドを使った例

```
'  ボタンが押されたら、イメージコントロールをMoveメソッドを使って回転させる
Sub Command1_Click ()
    Dim i, x, y

    For i = 0 To 360
        x = 100 + 100 * Sin(3.14159 * i / 180)
        y = 100 + 100 * Cos(3.14159 * i / 180)
        image1.Move x, y
    Next i
End Sub
```

《リスト3》APIの例

```
Option Explicit
'  複数線を引くWindowsのAPI宣言
Declare Function Polyline Lib "GDI" (ByVal hDC%, lpPoints%, ByVal nCount%) As Integer

'  点の座標を格納する領域
Dim Lines(8)  As Integer

'  ボタンが押されたらフォーム上に線を引く
Sub Command1_Click ()
    Dim ret%


    Lines(1) = 10           'X1の設定
    Lines(2) = 10           'Y1の設定
    Lines(3) = 30           'X2の設定
    Lines(4) = 20           'Y2の設定
    Lines(5) = 50           'X3の設定
    Lines(6) = 50           'Y3の設定
    Lines(7) = 70           'X4の設定
    Lines(8) = 10           'Y4の設定

'  APIを使って４本の線を引く
    ret = Polyline(hDC, Lines(1), 4)
End Sub
```

助手　うぉぅ，なかなか！VBで快適に動かすことができるんですねぇ。

所長　ふっ。オマケで，複数のキャラクタを重ねながら表示する，スプライト機能のプログラムも作ってみた。付録CDのサンプル5を実行してみてほしい。

《リスト4》BitBlt APIの宣言

```
Declare Function BitBlt% Lib "GDI" (ByVal hDestDC%, ByVal X%, ByVal Y%, ByVal nWidth%, ByVal
nHeight%, ByVal hSrcDC%, ByVal XSrc%, ByVal YSrc%, ByVal dwRop&)

Const SRCCOPY = &HCC0020
Const SRCINVERT = &H660046
Const SRCAND = &H8800C6
```

《リスト5》BitBltのサンプル・プログラム1

```
Declare Function BitBlt% Lib "GDI" (ByVal hDestDC%, ByVal X%, ByVal Y%, ByVal nWidth%, ByVal
nHeight%, ByVal hSrcDC%, ByVal XSrc%, ByVal YSrc%, ByVal dwRop&)

Const SRCCOPY = &HCC0020
Const SRCINVERT = &H660046
Const SRCAND = &H8800C6

'  ボタンが押されるとPicture1のビットマップがフォームにコピーされる
Sub Command1_Click ()
    Dim i%, ret%

    For i = 1 To 100
        ret = BitBlt(hdc, i, i, picture1.Width, picture1.Height, picture1.hDC, 0, 0, SRCCOPY)
    Next i
End Sub
```

《リスト6》BitBltのサンプル・プログラム2

```
Declare Function BitBlt% Lib "GDI" (ByVal hDestDC%, ByVal X%, ByVal Y%, ByVal nWidth%, ByVal
nHeight%, ByVal hSrcDC%, ByVal XSrc%, ByVal YSrc%, ByVal dwRop&)

Const SRCCOPY = &HCC0020
Const SRCINVERT = &H660046
Const SRCAND = &H8800C6
'  ボタンを押すとキャラクタが動く
Sub Command1_Click ()
    Dim i%, w%, h%, ret%, j%

    w = picture1.Width
    h = picture1.Height

    ret = BitBlt(picture3.hDC, 0, 0, w, h, hDC, 0, 0, SRCCOPY)

    For i = 1 To 100
        'Picture3に退避していたform1の領域を元にコピーする
       ret = BitBlt(hDC, i - 1, i - 1, w, h, picture3.hDC, 0, 0, SRCCOPY)

        '新たな位置のform1の領域をPicture3に退避する
        ret = BitBlt(picture3.hDC, 0, 0, w, h, hDC, i, i, SRCCOPY)

        'マスクのPicture2をform1とANDをとってコピーする
        ret = BitBlt(hDC, i, i, w  h, picture2.hDC, 0, 0, SRCAND)

        '絵のPicture1をform1とINVERTをとってコピーする
        ret = BitBlt(hDC, i, i, w, h, picture1.hDC, 0, 0, SRCINVERT)

        For j = 1 To 30000
        Next j
    Next i

End Sub
```

まとめ

助手　いやー，なかなか卒業制作は大変そうですねぇ。はっはっは。

所長　何をいうか。VBを使ったゲームが，投稿プログラム・コーナーにも登場しはじめているのだぞ！

助手　むっ。それは負けられませんね。

所長　VB研の名誉にかけて，がんばれ助手君よ！

助手　よーし，やる気十分！　所長は，今から手をださないでくださいね。ここからは独学で作ってみます！　がんばるぞぉ。

所長　おぉ，助手が，助手君が燃えている！

助手　(ゴゴゴゴゴ)

所長　読者のみなさんも，助手に負けないVBプログラムを投稿してくださいね。それでは来月の，VB研第2部最終回をお楽しみに！





プログラムは付録CDのどこに入っている？

付録CDには，ここで紹介したサンプル・プログラムを収録しています。

それぞれ，ディレクトリ“¥basic¥vb_ken¥sample1”～“¥basic¥vb_ken¥sample5”に，プログラム・ソースコードと実行ファイルがあります。Visual Basicを使い，各ディレクトリにあるプロジェクト・ファイル“project1.mak”を読み込むことによって，自由にプログラムを編集できます。

また，Visual Basic試用版も収録していますので，プロジェクト・ファイルを読み込んで実行することができます。

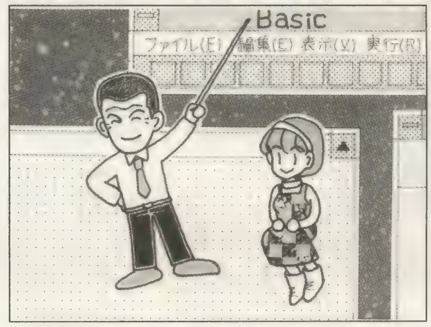
実行形ファイル“～.exe”も同時収録しています。ファイルマネージャでダブル・クリックすることで，実行することができます。なお，このプログラムは画面モードが256色でないと正常に動作しないことがありますので，注意してください（画面モードの変更・確認は[メイン]［Windowsセットアップ］[基本ハードウェアの変更]で行なうことができる）。

付録CDには

サンプル・プログラム5本を，ソースコード付きで収録！　アクションの可能性がわかる！

これまでのBASIC感覚で簡単にWindowsプログラミングができる!

F-BASIC／Win プログラム教習所



第3段階 3次元迷路を作ってみよう（入門編）

TEXT & PROGRAMMING●森高あきら

■F-BASIC／Win コンパイラ V2.1L10
価格50,000円（発売中）
■対応環境：日本語Windows3.1以上
メモリ2Mバイト以上
HDD空き容量4Mバイト以上
■問い合わせ先
FMインフォメーションサービス
（祝日をのぞく月～土10:00～18:00）
東京☎03-3646-0816
大阪☎06-346-5415

富士通から発売されている『F-BASIC／Win（エフ・ベーシック・ウィン）』は，Windowsプログラム開発環境ながら，これまでのBASIC言語体系を持っています。そのため，マイコンBASICマガジン読者がWindowsプログラミングをはじめるのに，最適のシステムといえるでしょう。

それはそうと，先月は事情によりお休みしてしまいまして，スイマセンでした。今月は，F-BASIC／Winを使って，3次元迷路を作ってみることにしましょう。その名も『mazemaze』！

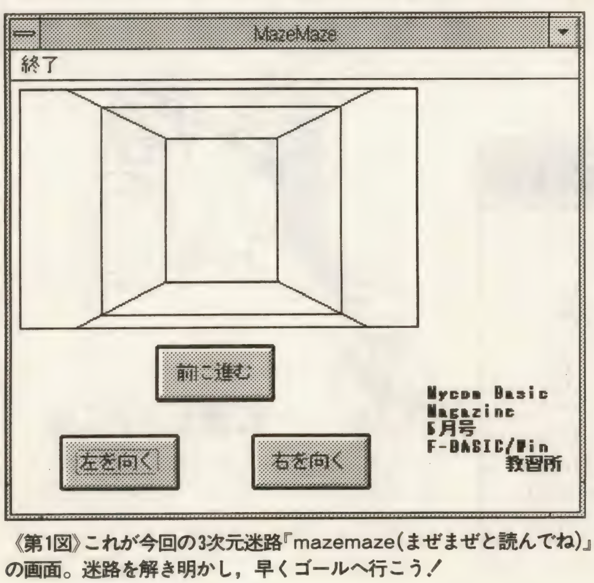
3次元迷路とは？

みなさん，こんにちは。今回は，ワイヤ・フレームを使った“3次元迷路”に挑戦してみたいと思います。3次元迷路とは，第1図のように自分が立っている位置から，まわりのようすが画面に映しだされるものです。

この手のゲームでは，3D-RPGの『Wizardry（ウィザードリィ）』があまりにも有名ですね。最近では『DOOM』のように，キレイなグラフィックをふんだんに使ったゲームが多くでているようです（というか，ワイヤ・フレームで作画しているゲームは絶滅していますね…）。

今回は入門編ということもあるので，3次元の原点となるワイヤ・フレーム表示の迷路を作ってみます。作成したリストも，アルゴリズムがわかりやすいように，細かな技法は使わずに書いてみました。

この手のゲームは，アルゴリズムさえできてしまえば，あとはひたすらプログラムを書いていけば，完成します。リストを見ていただければわかるように，ほとんどLine文だけで構成されていることに気づくでしょう。



《第1図》これが今回の3次元迷路『mazemaze(まぜまぜと読んでね)』の画面。迷路を解き明かし，早くゴールへ行こう！

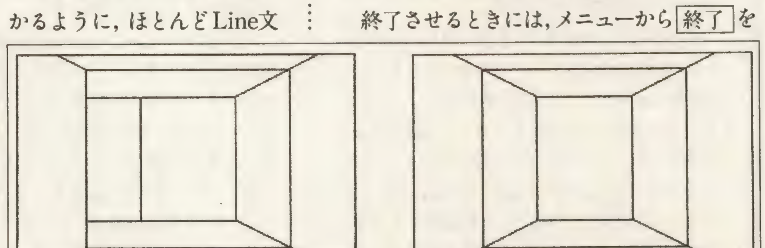
ゲームの内容は？

『mazemaze』は，単純な迷路脱出ゲームです。簡単に説明すると，「あなたは巨大迷路の中に迷いこんでいてそこから脱出する」，というものです。

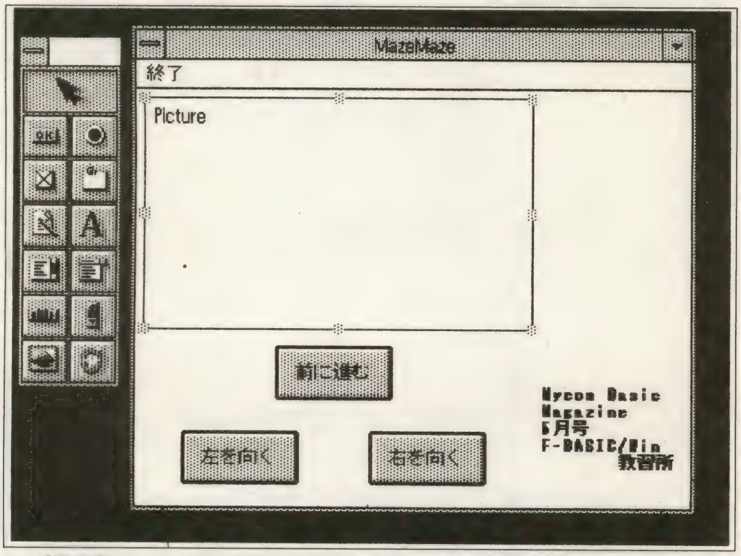
プログラムを実行させて，スタート地点からゴールまでをひたすら進んでください。進む方向は，［前に進む］ボタンで1歩まえに，［右を向く］［左を向く］ボタンでそれぞれ右，左を向きます。

迷路の見える範囲は，自分の位置から1歩まえまでです。ですから，2歩まえが壁のように見えても，1歩進んだら「実は道があった」ということもあります（第2図）。

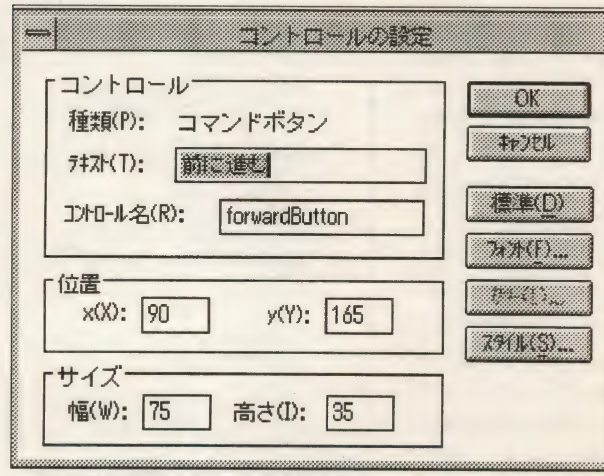
終了させるときには，メニューから［終了］を



《第2図》左のように一見先が壁のように見えても，1歩進むと右のように道が現れる！



《第3図》ツール・ボックスからオブジェクトを選んで，フォームに貼っていく



《第4図》ボタンのコントロール設定画面。コントロール名は重要なので，入力しまちがえないように

選ぶと，本当に終了させるかどうかを聞いてきますので[OK]ボタンを押してください。

プログラムは画面レイアウトからはじめる！

それでは，さっそくこのプログラムを作っていきましょう。まずは前回と同じように，プロジェクト・ファイルを作ってください。

つぎに，画面のレイアウトを決定します。メニューの[ファイル][新規作成]から“実行ウィンドウ・ファイル”を選び，ファイル名を“main.rc”にして[OK]を押してください。新たにウィンドウが開きますので，ツール・ボックスの中からボタンやピクチャ・ボックスを選び，貼っていきます（**第3図**）。

そのコマンド・ボタンに対し，テキストとコントロール名を変更します。[Ctrl]＋[E]（コントロール・キーを押しながらEキー）を押すと，コントロール・ウィンドウが開きますので，**第1表**のように変更します（**第4図**）。

また，ピクチャ・ボックスに対してはコントロール名と幅，高さをきめます。

メニューは，[編集][メニューの編集]を選び，**第1表**のように項目名とコントロール名を書き換えてください。

最後に，[編集][イベント]から実際に動かすイベントを有効にしておきます（**第2表**）。これをしておかないと，ボタンを押したりしても何も起こりません。

《第1表》各オブジェクトのコントロール詳細

ピクチャ・ボックス	
テキスト	なし
コントロール名	mainPicture
位置	x(X)5　y(Y)5
サイズ	幅(W) 250　高さ(I) 150
コマンド・ボタン	
テキスト	前に進む
コントロール名	forwardbutton
位置	x(X) 5　y(Y) 165
サイズ	幅(W) 75　高さ(I) 35
コマンド・ボタン	
テキスト	左を向く
コントロール名	Leftbutton
位置	x(X) 30　y(Y) 220
サイズ	幅(W) 75　高さ(I) 35
コマンド・ボタン	
テキスト	右を向く
コントロール名 位置	Rightbutton x(X) 150　y(Y) 220
サイズ	幅(W) 75　高さ(I) 35
メニュー	
項目名	終了
コントロール名	Endmenu

つぎは中核のコード入力だ！

メニューの[ファイル][新規作成]から“プログラム・ファイル（＊.BAS）”を選び，ファイル名を“main.bas”にして[OK]ボタンを押します。

すると，新たなウィンドウが開くので，ここにプログラムを記述していきます（**リスト1**）。

このプログラムの流れは，

《第2表》有効にしておかなくてはならないイベントの一覧

有効にするイベント・プロシージャ	
コントロール	プロシージャ
MainForm	MainForm_Start
forwardButton	formardbutton_On
LeftButton	leftbutton_On
RightButton	rightbutton_On
Endmenu	Endmenu_On

●**インクルード・ファイル**
●**オブジェクトの定義**
●**初期プログラム**
●**各ボタンの定義**
FORWARDBUTTON
LEFTBUTTON
RIGHTBUTTON
●**終了メニューの定義**

となっています。インクルード・ファイルとは，Windowsアプリケーションを作るときに必要な情報が書かれているファイルを，このプログラムに挿入するためのいわば“おまじない”みたいなものです。必ず書くようにしてください。

オブジェクトの定義とは，イベントが発生したときに，どのような動きをするのかを記述した関数を定義します。たとえば，ボタンが押されたらどの関数を実行するのかを，プログラムに教えるためのものです。

初期化プログラムは，ゲームの画面が表示されるまでのプログラム部分で，ほぼ今までのDOSプログラムと同じことをしています。最後にあるイベント・ループは，何もイベントが行なわれていないときに処理待ちするためのものなので，必ず入れてください（プログラムによっては入れなくてもいい場合もある）。

最後に行なうのが“各ボタンの定義”です。[前に進む]ボタンを例に取ると，この関数は

```
sub forwardbuttonon( )
    ∫
end sub
```

付録CDには

「mazemaze」ソースコード＆実行型プログラムを収録！

という形式になっています。このsub forward buttonon( )～end subまでのあいだに書かれているプログラムが，ボタンが押されたときに実行されます。

今回のプログラムは，このような形式になっています。興味のある人は，本誌付録CDに収録しているディレクトリ“¥basic¥fb_win”の中にある，“bm5.mak”を開いて見てください。これが，今回プログラムしたソースコードとなっています（要F－BASIC／Win)。

まとめ

付録CDのマスタができあがってから気づいたのですが，起動時に背景の色がちょっとおかしくなるみたいですね。移動を開始するともとにもどるようですが…。見逃してください。

今回は単純な迷路プログラムでしたが，最初にも紹介したように，RPG風に仕立てるとさらにおもしろくなるでしょう。そのためには，今回のプログラムをよく見て，みなさんも勉強してください。

本誌にも付録CDが付いたことですし，もうちょっと大きなプログラムが入るようになったみたいですね。ビットマップ・データを有効に使ったゲームなどにも挑戦したいと思います。

それでは，また来月お会いしましょう！

《リスト1》『mazemaze』プログラム・リスト

```
#include "F1A0LWW2.BI"

'オブジェクト定義
declare sub FORWARDBUTTON_ON edecl()
declare sub LEFTBUTTON_ON edecl()
declare sub RIGHTBUTTON_ON edecl()
declare sub ENDMENU_ON edecl()

'オブジェクトの初期化
common shared MAINPICTURE as object
MAINPICTURE.ATTACH GETDLGITEM("mainpicture")
var PICTURE1 as object
BITMAPOBJECT PICTURE1
var PICTURE2 as object
BITMAPOBJECT PICTURE2
common shared  MAP$(15,15)
common shared  MX
common shared  MY
common shared  MD
common shared  X0,Y0,X1,Y1,X2,Y2,X3,Y3,X4,Y4,X5,Y5,X6,Y6,X7,Y7X8,Y8

'イニシャライズ

'マップデータ読み込み

for I=0 to 13
    for J=0 to 13
        read A$:MAP$(J,I)=A$
    next
next

'マップデータ(0:通れるところ,1:壁)
'外側の2枠は必ず「1」にしておいてください。
data 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
data 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
data 1,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,1,1
data 1,1,0,1,0,1,0,1,0,0,1,0,1,1
data 1,1,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,1,1
data 1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,0,0,1,1
data 1,1,0,0,1,0,0,0,1,0,1,1,1,1
data 1,1,0,1,1,0,1,1,1,0,1,0,1,1
data 1,1,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,1
data 1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1
data 1,1,0,0,0,0,0,0,1,0,1,1,1,1
data 1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,1,1
data 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
data 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1

'最初の自分の位置・方向
'X座標/MX , Y座標/MY , 方向/上 1,右 2,下 3,左 4
MX=2:MY=2:MD=3

'PICTURE1.LOADBITMAPFILE "haikei.BMP"
'DRAWBITMAP PICTURE1,0,0
'PICTURE2.LOADBITMAPFILE "title.BMP"
'DRAWBITMAP PICTURE2,260,5

'画面消去
MAINPICTURE.cls

'迷路描画(初期画面)
MAINPICTURE.line(50,10)-(200,140),pset,0,b

 if MAP$(MX-1,MY)="1" then
    MAINPICTURE.line(220,0)-(200,10)
    MAINPICTURE.line(220,150)-(200,140)
 endif
 if MAP$(MX+1,MY)="1" then
    MAINPICTURE.line(30,0)-(50,10)
    MAINPICTURE.line(30,150)-(50,140)
 endif
if MAP$(MX,MY+1)="0" then
   if MAP$(MX-1,MY+1)="1" then
       MAINPICTURE.line(200,10)-(160,30)
       MAINPICTURE.line(200,140)-(160,120)
    endif
    if MAP$(MX+1,MY+1)="1" then
       MAINPICTURE.line(50,10)-(90,30)
       MAINPICTURE.line(50,140)-(90,120)
    endif
    MAINPICTURE.line(90,30)-(160,120),pset,0,b
endif

'イベントループ
while 1
waitEVENT
wend
end

'前進する
sub FORWARDBUTTON_ON()

beep

select case MD    '----------------------------------------
case 1
    if MAP$(MX,MY-1)="0" then
      X0=1 :Y0=0  :X1=1 :Y1=-1:X2=-1:Y2=0  :X3=-1:Y3=-1:X4=0 :Y4=-1
      X5=1 :Y5=-1:X6=1 :Y6=-2:X7=-1:Y7=-1:X8=-1:Y8=-2
     MY=MY-1
    else
     A=MESSAGEBOX( GETWINDOWTEXT, "進めません", 0, 3 )
    end if

case 2
    if  MAP$(MX+1,MY)="0" then
      X0=0 :Y0=1 :X1=1 :Y1=1 :X2=0 :Y2=-1:X3=1 :Y3=-1:X4=1 :Y4=0
      X5=1 :Y5=1 :X6=2 :Y6=1 :X7=1 :Y7=-1:X8=2 :Y8=-1
     MX=MX+1
    else
     A=MESSAGEBOX( GETWINDOWTEXT, "進めません", 0, 3 )
    end if

case 3
    if  MAP$(MX,MY+1)="0" then
      X0=-1:Y0=0:X1=-1:Y1=1:X2=1:Y2=0:X3=1:Y3=1:X4=0:Y4=1
      X5=-1:Y5=1:X6=-1:Y6=2:X7=1:Y7=1:X8=1:Y8=2
      MY=MY+1
    else
     A=MESSAGEBOX( GETWINDOWTEXT, "進めません", 0, 3 )
    end if

case 4
    if  MAP$(MX-1,MY)="0" then
      X0=0:Y0=-1:X1=-1:Y1=-1:X2=0:Y2=1:X3=-1:Y3=1:X4=-1:Y4=0
      X5=-1:Y5=-1:X6=-2:Y6=-1:X7=-1:Y7=1:X8=-2:Y8=1
     MX=MX-1
    else
     A=MESSAGEBOX( GETWINDOWTEXT, "進めません", 0, 3 )
    end if
end select    '----------------------------------------


'画面消去
MAINPICTURE.cls

'迷路描画
MAINPICTURE.line(50,10)-(200,140),pset,0,b

if MAP$(MX+X0,MY+Y0)="1" then
    MAINPICTURE.line(220,0)-(200,10)
    MAINPICTURE.line(220,150)-(200,140)
else if MAP$(MX+X1,MY+Y1)="1" then
   MAINPICTURE.line(220,10)-(200,10)
   MAINPICTURE.line(220,140)-(200,140)
endif

if MAP$(MX+X2,MY+Y2)="1" then
    MAINPICTURE.line(30,0)-(50,10)
    MAINPICTURE.line(30,150)-(50,140)
else if MAP$(MX+X3,MY+Y3)="1" then
    MAINPICTURE.line(50,10)-(30,10)
    MAINPICTURE.line(50,140)-(30,140)
endif

if MAP$(MX+X4,MY+Y4)="0" then
    if MAP$(MX+X5,MY+Y5)="1" then
       MAINPICTURE.line(200,10)-(160,30)
       MAINPICTURE.line(200.140)-(160.120)
    else if MAP$(MX+X6,MY+Y6)="1" then
       MAINPICTURE.line(200,30)-(160,30)
       MAINPICTURE.line(200,120)-(160,120)
    endif
    if MAP$(MX+X7,MY+Y7)="1" then
       MAINPICTURE.line(50,10)-(90,30)
       MAINPICTURE.line(50,140)-(90,120)
    else if MAP$(MX+X8,MY+Y8)="1" then
       MAINPICTURE.line(50,120)-(90,120)
       MAINPICTURE.line(50,30)-(90,30)
    endif
    MAINPICTURE.line(90,30)-(160,120),pset,0,b
endif

'ゴール時の処理
if MX=11 and MY=11 then
    A=MESSAGEBOX( GETWINDOWTEXT, "ゴール!!", 0, 3 )
end if


end sub

'左を向く
sub LEFTBUTTON_ON()

MD=MD-1
if MD=0 then
   MD=4
end if

beep
select case MD
case 1
  X0=1:Y0=0:X1=1:Y1=-1:X2=-1:Y2=0:X3=-1:Y3=-1:X4=0:Y4=-1
  X5=1:Y5=-1:X6=1:Y6=-2:X7=-1:Y7=-1:X8=-1:Y8=-2
case 2
  X0=0:Y0=1:X1=1:Y1=1:X2=0:Y2=-1:X3=1:Y3=-1:X4=1:Y4=0
  X5=1:Y5=1:X6=2:Y6=1:X7=1:Y7=-1:X8=2:Y8=-1
case 3
  X0=-1:Y0=0:X1=-1:Y1=1:X2=1:Y2=0:X3=1:Y3=1:X4=0:Y4=1
  X5=-1:Y5=1:X6=-1:Y6=2:X7=1:Y7=1:X8=1:Y8=2
case 4
  X0=0:Y0=-1:X1=-1:Y1=-1:X2=0:Y2=1:X3=-1:Y3=1:X4=-1:Y4=0
  X5=-1:Y5=-1:X6=-2:Y6=-1:X7=-1:Y7=1:X8=-2:Y8=1
end select

'画面消去
MAINPICTURE.cls

'迷路描画
MAINPICTURE.line(50,10)-(200,140),pset,0,b

 if MAP$(MX+X0,MY+Y0)="1" then
   MAINPICTURE.line(220,0)-(200,10)
   MAINPICTURE.line(220,150)-(200,140)
else if MAP$(MX+X1,MY+Y1)="1" then
   MAINPICTURE.line(220,10)-(200,10)
   MAINPICTURE.line(220,140)-(200,140)
endif

if MAP$(MX+X2,MY+Y2)="1" then
   MAINPICTURE.line(30,0)-(50,10)
   MAINPICTURE.line(30,150)-(50,140)
else if MAP$(MX+X3,MY+Y3)="1" then
   MAINPICTURE.line(50,10)-(30,10)
   MAINPICTURE.line(50,140)-(30,140)
endif

if MAP$(MX+X4,MY+Y4)="0" then
    if MAP$(MX+X5,MY+Y5)="1" then
       MAINPICTURE.line(200,10)-(160,30)
       MAINPICTURE.line(200,140)-(160,120)
    else if MAP$(MX+X6,MY+Y6)="1" then
       MAINPICTURE.line(200,30)-(160,30)
       MAINPICTURE.line(200,120)-(160,120)
    endif
    if MAP$(MX+X7,MY+Y7)="1" then
       MAINPICTURE.line(50,10)-(90,30)
       MAINPICTURE.line(50,140)-(90,120)
    else if MAP$(MX+X8,MY+Y8)="1" then
       MAINPICTURE.line(50,120)-(90,120)
       MAINPICTURE.line(50,30)-(90,30)
    endif
    MAINPICTURE.line(90,30)-(160,120),pset,0,b
endif

end sub

'右を向く
sub RIGHTBUTTON_ON()

MD=MD+1
if MD=5 then
   MD=1
end if

beep
select case MD
case 1
  X0=1:Y0=0:X1=1:Y1=-1:X2=-1:Y2=0:X3=-1:Y3=-1:X4=0:Y4=-1
  X5=1:Y5=-1:X6=1:Y6=-2:X7=-1:Y7=-1:X8=-1:Y8=-2
case 2
  X0=0:Y0=1:X1=1:Y1=1:X2=0:Y2=-1:X3=1:Y3=-1:X4=1:Y4=0
  X5=1:Y5=1:X6=2:Y6=1:X7=1:Y7=-1:X8=2:Y8=-1
case 3
  X0=-1:Y0=0:X1=-1:Y1=1:X2=1:Y2=0:X3=1:Y3=1:X4=0:Y4=1
  X5=-1:Y5=1:X6=-1:Y6=2:X7=1:Y7=1:X8=1:Y8=2
case 4
  X0=0:Y0=-1:X1=-1:Y1=-1:X2=0:Y2=1:X3=-1:Y3=1:X4=-1:Y4=0
  X5=-1:Y5=-1:X6=-2:Y6=-1:X7=-1:Y7=1:X8=-2:Y8=1
end select

'画面消去
MAINPICTURE.cls

'迷路描画
MAINPICTURE.line(50,10)-(200,140),pset,0,b

 if MAP$(MX+X0,MY+Y0)="1" then
   MAINPICTURE.line(220,0)-(200,10)
   MAINPICTURE.line(220,150)-(200,140)
-else if MAP$(MX+X1,MY+Y1)="1" then
   MAINPICTURE.line(220,10)-(200,10)
   MAINPICTURE.line(220,140)-(200,140)
 endif

 if MAP$(MX+X2,MY+Y2)="1" then
   MAINPICTURE.line(30,0)-(50,10)
   MAINPICTURE.line(30,150)-(50,140)
 else if MAP$(MX+X3,MY+Y3)="1" then
   MAINPICTURE.line(50,10)-(30,10)
   MAINPICTURE.line(50,140)-(30,140)
 endif

 if MAP$(MX+X4,MY+Y4)="0" then
    if MAP$(MX+X5,MY+Y5)="1" then
       MAINPICTURE.line(200,10)-(160,30)
       MAINPICTURE.line(200,140)-(160,120)
    else if MAP$(MX+X6,MY+Y6)="1" then
       MAINPICTURE.line(200,30)-(160,30)
       MAINPICTURE.line(200,120)-(160,120)
    endif
    if MAP$(MX+X7,MY+Y7)="1" then
       MAINPICTURE.line(50,10)-(90,30)
       MAINPICTURE.line(50,140)-(90,120)
    else if MAP$(MX+X8,MY+Y8)="1" then
       MAINPICTURE.line(50,120)-(90,120)
       MAINPICTURE.line(50,30)-(90,30)
    endif
    MAINPICTURE.line(90,30)-(160,120),pset,0,b
 endif

 end sub

 '終了
 sub ENDMENU_ON()
     if 0=MESSAGEBOX( GETWINDOWTEXT, "終了しますか?", 1, 1 ) then end
 end sub
```

BM特選プログラム・コーナー



- ファミリーベーシック
- FM-7/77
- FM TOWNS
- MSX/2/2+/turboR
- PC-8801mkIISR
- PC-9801
- X1/turbo
- X68000
- PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，“CHECKER FLAG”というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr. Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

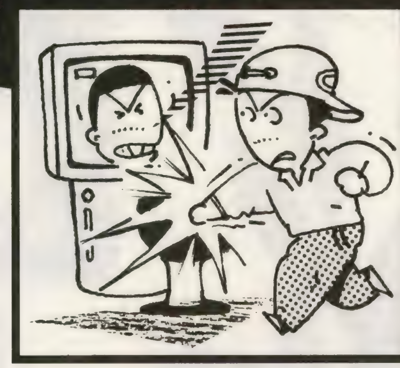
★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係
(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

ファミリーコンピュータ／ツインファミコン（ファミリーBASIC V3.0）用

キミのパンチはいかに！　どうだ!!

FAMIBE BLAST（ファミベーブラスト）



星元KEN治ゃ

内　容

ゲーム・センターでおなじみのソニックブラストマンをファミベー上で再現（？）してみましたが，どうでしょうか。

遊びかた

プログラムをRUNすると，画面がスクロールしてタイトル画面が現れ，何か聞いてきます。まずはじめに聞かれるのが，相手の強さ。数字が大きいほど打たれ強くなります。つぎに聞かれるのが，パンチパワー（後で説明）のたまりやすさ。数が大きいほどたまりにくくなり，むずかしくなります。そしてそのつぎにゲームモード。といっても大きなちがいはなく，✚ボタンでぐりぐりか，Ⓐボタン連打でためるかのちがいです。1がボタン連打，2がぐりぐりです。

これらを決定したら，いよいよゲーム・スタート。画面がまたスクロールして，カウント・ダウンがはじまります。カウント・ダウンが終わったと同時にⒶボタンor✚ボタン連打!!　10秒間，連打した数だけ，パンチパワーがたまります（何もしないと減ります)。これがパンチ力を決める重大な役割です。

また，パワーをためている最中に，Ⓐ＋Ⓑセレクト＋スタートでギブアップとなり，こちらの負け，セレクト＋スタートでタイムが勝手に0になります。つぎに，上にメーターがあらわれます。ランダムな速さで動いていますので，うまく真ん中に止めてください。真ん中に近く，速く止めるほどパンチ力は増加します。また，10秒以内に押さないと，パンチは0kgになってしまいます。

そのあと，いよいよパンチ!!わー!!画面が激しくゆれてフラッシュ!!すごい（？）演出のあとにパンチが表示されます。3回の合計がそのレベルのノルマをこえるとクリア（しても何もならないが）！

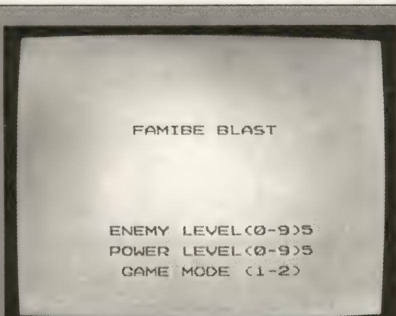
ちなみに，ゲーム終了時に平均パンチ力がでます。

プログラムの打ちこみかた

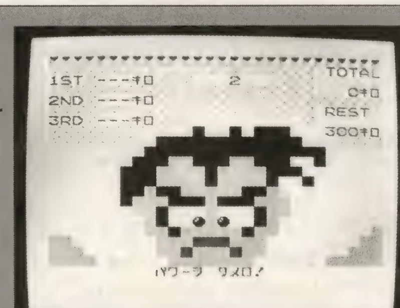
あっ，おもしろそーだなー♥（笑）と思ったらすぐ打ちこみ，BGグラフィックを入力してから両方セーブして，RUN。オールBASICです。が，リセットするとBGが消えるので，いちおうセーブしてください。

改造のてびき

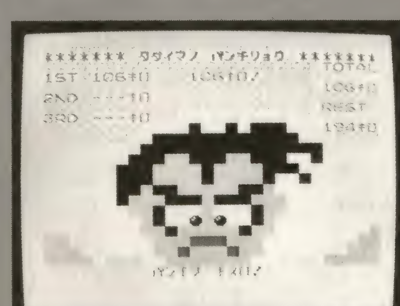
敵の顔を改造する場合，目と口，顔のりんかくは変えないでください。プ



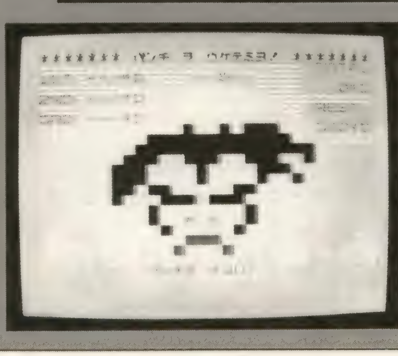
◀《写真1》タイトル画面。ここでレベルやモードを設定する。



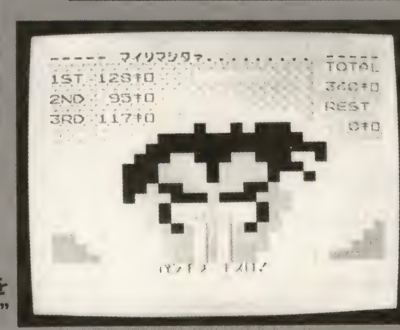
▶《写真2》まずは，パワーをためていこう。ためかたはモードでちがう



▲《写真4》その後，今のパンチ力が表示される。これを3回くり返す



◀《写真3》10秒間でためたパワーを一気に爆発!!画面がゆれるぞ



▶《写真5》3回のパンチで相手の体力をなくすと，勝ち!!涙ながして"まいったー"

★おっ！　春ですね！　う～ん『BASICマガジン』という偉大なる雑誌にも，とうとうCDが付いてしまったなんて……！（新潟県上越市・下田隆司15才）……【編：CDが付いて第2号，今月もはじまるよー。影：ビデオでのOF投稿も受け付けます。よろしくー。】

ログラムの流れは，REM文を見ればだいたいわかるでしょう。

これがたのしい

このゲームは，シンプルなゲームが好きな友達数人とするのが一番いいでしょう。多分盛りあがるよ。1ゲームのプレイ時間が意外と長いので，けっこうまんぞくしますよ。

参考にしたもの

●ベーマガ'91年5月号「FIRE LOVE」（RUNエース）
●ベーマガ'91年6月号「V5電々」(ファミ兵衛のよっしん)
●ベーマガ'91年9月号「レッドアリャマーの冒険」(FAMIBEのよっしん)
の三つのプログラムについてた効果音プログラム。
●ベーマガ'91年11月号「QUARTH ELLE」(STUDIO-CRAWL)
●ベーマガ'92年1月号「X68K用 Mr. BLAST（福田圭介)
●ソニックブラストマン（タイトー）

あっそうだ

忘れてた!! 以下に書いてあるページ，見てね!!
☆'91年10月号，11月号のBM㊙情報局
☆'94年12月号，ぽん太のアイマックス情報局
☆'95年1月号，ぷーちゃんのアイマックス情報局
あとアイマックスのぷーちゃん（こと竹内さん）年賀状ありがとうさんきぅぅっ!!

プログラム入力上の注意

リスト中のアミがけ部分(黒いところ)には，キャラクター・コード表Bに対応したキャラが入ります。

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02	F02
1	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30		T	O	T	A	L
2	1	S	T	F30	—	—	—	キ	ロ	F30	F30	F30							F30	F30	F30	F30						
3	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30				0	キ	ロ
4	2	N	D	F30	—	—	—	キ	ロ	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30
5	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30		R	E	S	T	
6	3	R	D	F30	—	—	—	キ	ロ	F30	F30											F30						
7	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30					M71			M71		M71	M71							0	キ	ロ
8	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30			M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71				F30	F30	F30	F30
9									M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71					
10								M71	M71	M61	M61	M61	M71	M71	M71	M61	M61	M71	M71	M71			M71					
11							M71	M71	M71	M61	M61	M61	M61	M71	M61	M61	M61	M61	M71	M71	M71							
12							M71	M71	M71	M61	M61	M61	M61	M71	M61	M61	M61	M61	M71			M71						
13							M71	M71	M61	M71	M71	M61	M61	M61	M61	M61	M71	M71	M61									
14							M71	M61	M61	M61	M71	M71	M71	M61	M71	M71	M71	M61	M61	M61								
15								M61	M61	M71				M61				M71	M61	M61								
16									M61	M71			G71	M61	G71			M71	M61									
17									M61	M61	M71	M61	M61	M61	M61	M61	M71	M61	M61									M61
18	M61	M61								M61	M61	M61	M51	M51	M51	M61	M61	M61									M61	M61
19	M61	M61	M61							M61	M61	M51	M61	M61	M61	M51	M61	M61								M61	M61	M61
20	M61	M61	M61	M61		M70	M70	M70			M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61			M70	M70	M70		M61	M61	M61	M61	M61

《第1図》FAMIBE BLASTのBGグラフィック

KEY1, CHR$〔 〕
⏎
とダイレクトで入力すると，ファンクション・キー1に（ ）内のコードに対応したキャラが定義されます。リスト中で F1 キーを押すと，対応したキャラが入力されます。なお，（ ）内には，以下のコードが入ります。

g7……207　m6……254
f0……192　m5……253

CHECKER FLAG

Dr.D：絵的にはおもしろいかもしれんが，今ひとつインパクトに欠ける作品じゃな。
編：えっ，そうですか？　ゲーム・センター感覚で十分楽しめますよ。
Dr.D：まあ，そのへんの評価は，読者にまかせるとするか。

FAMIBE BLASTのプログラム・リスト

```
1 '   ^[[[[[ooooooo]]]]]^
2 '   I  FAMIBE BLAST!  I
3 '   I 1995/02/16(SUN) I
4 '   I PRESENTED BY... I
5 '   I  [K.HOSIMOTO.]  I
6 '   ^[[[[[ooooooo]]]]]^
9 '   <><>   INIT   <><>
10 A$="g7m6g7":B$="Xm6X":CLICK OFF
20 ON ERROR GOTO 1130
30 CLS:POKE&H61,176
40 PALETB 0,48, 2,34,50
50 PALETB 1, 0,22,54,15
60 PALETB 2, 0, 4,36,52
69 '  <><>  TITLE!  <><>
70 LOCATE 8,7:PRINT"FAMIBE BLAST"
80 POKE&H2005,255:POKE&H2005,0
90 PAUSE 50
100 POKE&H4015,15:POKE&H4000,15,255,150,8
110 FOR I=0 TO 255
```


★パソコンの本体は，どんどん値下がりしてるのに，ソフトは，全然安くならない。ねェ～影さん，ソフトメーカーに「安くして!」とたのんでよ!!（富山県婦負郡・為井かずふみ17才)……【影：「安くして!」……ハイ，たのんでおきました，これでいい？】

```
120 POKE&H2005,255-I:POKE&H2005,0
130 NEXT:POKE&H400C,15,0,15,8
140 FOR I=200 TO 30 STEP-1
150 POKE&H2005,0:POKE&H2005,I MOD(I/10):NEXT
160 IF INKEY$<>"" THEN 160
170 LOCATE 6,17:PRINT"ENEMY LEVEL(0-9)";:K$=INKEY$(0):PRINT K$:ON -(K$<"0" OR K$
 >"9")GOTO 160:RE=50+VAL(K$)*50
180 IF INKEY$<>"" THEN 180
190 LOCATE 6,19:PRINT"POWER LEVEL(0-9)";:K$=INKEY$(0):PRINT K$:ON -(K$<"0" OR K$
 >"9")GOTO 180:L=13-VAL(K$)
200 IF INKEY$<>"" THEN 200
210 LOCATE 6,21:PRINT" GAME MODE (1-2)";:K$=INKEY$(0):PRINT K$:ON -(K$<"1" OR K$
 >"2")GOTO 200:M=VAL(K$)
220 IF M=2 THEN L=L-2
229 ' <><>  START!  <><>
230 POKE&H4000,15,255,150,8
240 FOR I=0 TO 255
250 POKE&H2005,I:POKE&H2005,0
260 NEXT:POKE&H400C,15,0,15,8
270 VIEW:GOSUB 1100
280 FOR I=300 TO 30 STEP-1
290 POKE&H2005,0:POKE&H2005,I MOD(I/20):NEXT
299 ' <><>  POWER?  <><>
300 LOCATE 9,21:PRINT"ﾊﾟﾜｰｦ ﾀﾒﾛ!":FOR I=3 TO 1 STEP -1:LOCATE 14,2:PRINT I:PLAY"
 Y2O3T1C3ECR9":NEXT:LOCATE 15,2:PRINT" ":T=270:P=-50
310 POKE&H4015,15:POKE&H4004,15,249,150,9
320 LOCATE 0, 0:PRINT"POWER      "
330 A=STRIG(0):B=STICK(0)
340 IF A=15 THEN 820
350 IF A=3  THEN 430
360 IF M=2  THEN A=B
370 IF A=AA THEN 400
380 IF A=8 AND M=1 OR M=2 AND A<>0 THEN P=P+L:IF P>-150 POKE&H4000,(20+P/60) MOD
 256,140,(256+(200-(P/95)*10)) MOD 256,8
390 AA=A
400 T=T-1:P=P-1:LOCATE 14,2:PRINT RIGHT$(STR$(T/25),2)
410 LOCATE 6,0:PRINT RIGHT$("    "+STR$(P),4)
420 IF T>0 THEN 330
430 LOCATE 14, 2:PRINT" 0"
440 PAUSE 200
449 ' <><>  PUNCH?  <><>
450 LOCATE  9,21:PRINT"ﾊﾟﾝﾁｦ ｷﾒﾛ!"
460 PAUSE 100
470 LOCATE  0, 0:PRINT"-------------++-------------
480 FOR T=10 TO 0  STEP-1
490 FOR J=0  TO 1
500 FOR I=0  TO 27 STEP RND(5)+3
510 LOCATE ABS(J*27-I),0:PRINT"*"
520 IF STRIG(0)=8 THEN A=I:B=T+1:T=0:I=27:J=1:NEXT:NEXT:NEXT:GOTO 560
530 LOCATE ABS(J*27-I),0:PRINT MID$("-+",-(I=13ORI=14)+1,1)
540 LOCATE 14,2:PRINT RIGHT$(STR$(T),2)
550 NEXT:NEXT:NEXT:A=0:B=0:PT=0:GOTO 610
560 IF A<14 AND P>399 AND P<-299 PT=P/5+      A*3+(B+1)/5/(P/300+2)*(P/400+2)/2:G
 OTO 600
570 IF A<14                      PT=P/5+      A*3+(B+1)/5/(P/300+1)*(P/400+1)/2:G
 OTO 600
580 IF A>13 AND P>399 AND P<-299 PT=P/5+(27-A)*3+(B+1)/5/(P/300+2)*(P/400+2)/2:G
 OTO 600
590 IF A>13                      PT=P/5+(27-A)*3+(B+1)/5/(P/300+1)*(P/400+1)/2
600 IF PT<0 THEN PT=0
610 PAUSE 40
619 ' <><>PUNCH DA!!<><>
620 LOCATE  0, 0:PRINT"******* ﾊﾟﾝﾁ ｦ ｳｹﾃﾐﾖ! *******":PAUSE 100
630 A=48:B=22:POKE&H400C,PT/25,0,15,8:LOCATE 12,16:PRINT B$
640 FOR I=0 TO PT/5*2
650 PALETB 0, A,18,34,50
660 SWAP A,B:PAUSE 1
670 POKE&H2005,RND((PT/5*2-I)/2):POKE&H2005,0
680 NEXT
689 ' <><> NANKIRO? <><>
690 LOCATE 12,16:PRINT A$
700 LOCATE  0, 0   :PRINT"******* ﾀﾀﾞｲﾏﾉ ﾊﾟﾝﾁﾘｮｸ *******"
710 LOCATE 12, 2   :PRINT RIGHT$(" "+STR$(PT),3)"ｷﾛ!"
720 LOCATE  4,2+K*2:PRINT RIGHT$(" "+STR$(PT),3)
730 K=K+1:TL=TL+PT:RE=RE-PT
740 IF RE<0 THEN RE=0:A$="+m6+"
750 LOCATE 12,16:PRINT A$
760 GOSUB 1100
770 A=0:B=0:PAUSE 200
780 LOCATE 0,0:PRINT"f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0f0"
790 LOCATE12,2:PRINT"      "
800 IF K=3 THEN ON -(RE=0)+1 GOTO 830,990
810 GOTO 300
819 ' <><>GIVE UP...<><>
820 LOCATE 0, 0:PRINT"       ****GIVE UP!****       ":GOTO 840
829 ' <><> MAKETA.. <><>
830 LOCATE 0, 0:PRINT"       ****YOU LOST****       "
840 LOCATE12,16:PRINT"^m6^
850 LOCATE11,18:PRINT"m5m5m5m5m5"
860 LOCATE11,19:PRINT"m6m5m5m5m6"
870 PLAY"T3O3M1V15Y2:T3O2M1V6Y3":PLAY"C4O2G2G#G4GRB04C:E4E2EE4C03CE"
879 ' <><> HEIKIN!? <><>
880 PAUSE 100:IF K=0 K=1
890 LOCATE 0, 0:PRINT"-- ｱﾅﾀﾉ ﾍｲｷﾝ ﾊﾟﾝﾁﾘｮｸ:???ｷﾛ --"
900 PAUSE 100:FOR I=0 TO 50
910 LOCATE 20, 0:PRINT RIGHT$(" "+STR$(RND(1000)),3)
920 PLAY"Y2T1O3C0":NEXT
930 LOCATE 20, 0:PRINT RIGHT$(" "+STR$(TL/K     ),3):PLAY"T2O4C4
940 PAUSE 100
949 ' <><>  OSIMAI  <><>
950 LOCATE  8,10:PRINT"/GAME  OVER/"
960 FOR I=0 TO 1:LOCATE 8,9+I*2:PRINT"////////////":NEXT
970 PLAY"M1V9T3O3Y0:M0V7T3O1Y0":PLAY"C3CDD#EE#EEDCDE:G3GEECDEFGFED":PLAY"C6:C6"
980 RUN
989 ' <><>  KATI--  <><>
990 LOCATE  0, 0:PRINT"----- ﾏｲﾘﾏｼﾀｧ......... -----"
1000 LOCATE 12,16:PRINT"Om6O
1010 LOCATE 11,18:PRINT"m6m6m6m6m6"
1020 LOCATE 11,19:PRINT"m6m6m6m6m6"
1030 PALETB 1, 0,33,54,15
1040 FOR I=17 TO 20
1050 FOR J=12 TO 14 STEP 2
1060 LOCATE  J, I:PRINT"m5"
1070 NEXT:PAUSE 20:NEXT
1080 PLAY"T3O3M0V15Y1:T3O3M1V3Y2:M1T3O2":PLAY"E3EDDCCDDEE:C3CFFEEGGCC:E7DC3C
1090 PAUSE 100:GOTO 880
1099 'SUB>  HYOJI!  <><>
1100 LOCATE 23, 7:PRINT RIGHT$(" " +STR$(RE),3)
1110 LOCATE 22, 3:PRINT RIGHT$("  "+STR$(TL),4)
1120 RETURN
1129 '<><>  ERROR?  <><>
1130 IF ERR=10 THEN PT=0:RESUME 610
1140 CLS:CGSET 1,1:PRINT "","ERROR ｶﾞ ﾃﾞﾀｿﾞｰ!
1150 PRINT " (";ERL;"ｷﾞｮｳ ﾆ  ｴﾗｰｺｰﾄﾞ"";ERR;"ﾉ ｴﾗｰ)"
1160 PRINT "     ** ｾｲｶｸﾆ ｳﾁｺﾓｳ｡ **":END
```



★大学に合格しました！これも，ベーマガのみなさん（影さんをのぞく）が応援してくださったおかげです。"受験生の心のささえ"ベーマガ。ありがとう。これからも読みつづけます。（岡山市・×△高校卒業生URCH18才）……【つぐ美：おめでとう！】

FM-7/77/AV(F-BASIC V3.0)用



魚釣りを題材としたアクション・ゲーム

湖(みずうみ)のイタチ川(かわ)

マイコン

ストーリー

これは,「釣り弁慶」の異名で今なお伝えられるイタチ川釣男の,奇怪な湖における体験記である。

内　容

全12面の魚釣りアクション・ゲームです。イタチ川を操り,魚たちの攻撃をうまく避けながら電気ナマズ以外のすべての獲物を捕獲するとクリアです。

遊びかた

[4][6]キーで左右,[5]キーで止まり,スペース・キーで網を投げます。網が獲物に重なったときに再びスペース・キーを押すと獲物を引き上げます。この状態でまたしても網が他の獲物に重なった場合には,もう一度スペース・キーを押すことによりさらに捕獲でき,その分だけ得られる得点が倍になります(ただしこれは至難のわざ)。

もし何もない場所でスペース・キーを押したり,壁に網が引っ掛かると,捕獲中の獲物は逃げてしまいます。

こうして電気ナマズ以外のすべての獲物を捕獲するとクリアで,ボーナス点が与えられると同時に,1UPします。なお,[ESC]を押すことでゲーム中に一時停止し,ゲーム・オーバー時に[C]キーを押すとコンティニューできます。

それでは各キャラクターの説明をします

・ブルーカワハギ…画面の真ん中あたりを高速で泳いでいるか,結構体当たりされることが多い。振り向きざまに捕まえるのがコツ。

・カニカゼ…左右に動くだけ。たまに網を切断する。

・フグマリン…上下によく動くので体当たりされやすい。集団で怒りだす性質があるが,これをうまく利用すれば連続で捕まえることも不可能ではない。

・アンコニー…網が近づくと避ける。非常に捕獲しにくそうだが,コツを覚えればいとも簡単に捕まえることができる。

・マダコン…タコツボでワープし,左右移動時に墨を撃つ。墨に当たると死ぬ。上下移動時には墨を撃たないので,そのときが狙い目。

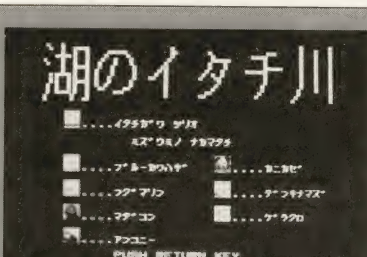
・ゲラクロ…上下に動く。網を投げると必ず上昇してくるので注意。

・電気ナマズ…無敵。網などに触れると感電する。

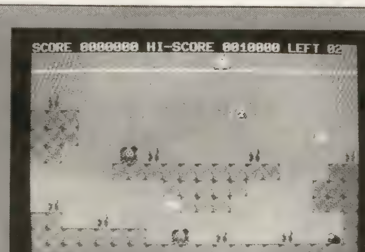
プログラムについて

獲物の種類ごとに動きが異なるうえに,FMではVRAMの書き換えや文字表示が大変なため,プログラムが長くなってしまいました。

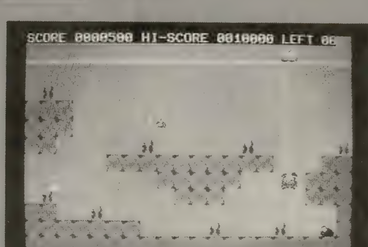
グラフィックについては,サブCPUのPUTコマンドを使うと遅くなるので,サブCPUを乗っ取って新しい表示コマンドを作り高速化しています。その状態ではPRINTもできないので,SYMBOLコマンドにも自作の文字表示コマンドをあて



◀《写真1》タイトル画面。キャラクターの説明をしてくれる



◀《写真2》画面上にいるのが,イタチ川釣男。さあ,獲物を捕獲せよ



▶《写真3》網を投げて,獲物をつかまえろ!,よしその調子だ!



▶《写真4》これは2面。電気ナマズには要注意。全12面だ,がんば!!

★情報系の大学に合格しました。UNIXの勉強をしなくては……ぜひUNIXについての特集をしてください。(千葉市・**ベーマガー番!!** 18才)……【**つぐ美**:続々と合格のお知らせが届いています。これからもベーマガをよろしくお願いします。私からのお願い♥】

《第1表》変数表

TR,SK,ZB,DP,MS,WB,BW	…サブ転送，初期化，メイン，デモ表示，BGM処理，音停止，音変更エントリアドレス
P0,P1,NP,G0,G1,R0,R1	…BGMデータ・アドレス
P(m,n)	………死亡時の音，画面の輝きの色
HI,S,R,LF	……ハイスコア，スコア，画面，残り面数，残り人数

その他はデータ，ワークエリア・アドレス，雑用などです。

《第2表》圧縮展開プログラム

4800〜4802	…展開用ワークエリア
4887〜48E8	…展開プログラム

《第3表》メイン・プログラム

・アドレス・マップ

49D2〜49E6	…各種エントリ・アドレス
49F1〜	………グラフィック・データ
5611〜	………グラフィック関係ルーチン
57CD〜	………サブCPUコマンド解釈

（49F1〜5806はサブCPUのC000〜に転送される。）

5807〜	………サブCPU転送，実行
58A9〜	………画面描画ルーチン
5961〜	………画面，仮想VRAM読み書き
5A29〜	………ゲーム画面など初期化
5B48〜	………キー入力，メイン，自分，網
5E61〜	………文字表示，数値の文字列化
5F25〜	………乱数発生
5F3D〜	………ブルーカワハギ，衝突判定
6051〜	………カニカゼ
6142〜	………デモ用表示，移動範囲判定
6182〜	………フグマリン
6308〜	………電気ナマズ
63BE〜	………マダコン
6591〜	………アンコニー
66B8〜	………ゲラクロ
6744〜	………マダコン墨発射，移動
67D1〜	………敵用表示処理，移動処理など
680F〜	………音出し，BGM用コマンド分岐
6A37〜	………割り込み設定，演奏
6B00〜6BD8	…BGM停止など

・データエリア

480F〜48FE	…面データ
4903〜49C2	…音量データなど
49C4〜49D1	…BGMアドレスデータ
49F1〜55F0	…32×16キャラ
55F1〜5610	…32×8キャラデータ
58C3〜58D2	…スコアテーブル
58D3〜58E2	…データとキャラの対応
5EDB〜5F00	…スコアなど表示データ
6142〜6148	…デモ用表示データ
6BD9〜6EBE	…効果音などのデータ

・ワークエリア

0005〜0006	…バッファアドレス
0100〜017F	…サブCPU用バッファ
4800〜	………敵の数など
4802	…………スコアなど
4807	…………イタチ川死亡フラグ
4808	…………デモ用ワーク
480B	…………イタチ川X座標
480D	…………乱数の種
48FF〜4902	…BGM用ワーク
49E7〜49F0	…サブ転送用ワーク
8000〜	………仮想VRAM
90EB〜	………雑用，網切断フラグなど
90E1〜	………イタチ川移動方向
90F3〜	………網用ワークエリア
90F7〜	………現在捕獲中の敵の数
A000〜	………敵用ワークエリア
A080〜	………捕獲中の敵の格納バッファ
A0C0〜	………タコツボ用ワークエリア

がい，BASICでも利用できるようにしました。リスト中でSYMBOL文の設定がおかしいのはこのためです。

なお，上記の理由のため，プログラム実行中にブレーク・キーを押した場合はそのあとで必ずクリア・キーを押してください。

圧縮については，まずマシン語でグラフィック・データを圧縮したのち，BASICで64進数として文字列を割り当てて圧縮しています。カナ文字も入れればもっと圧縮が可能だったのですが，入力が逆に大変になると考えたのでやめました。

なお，リスト中に無駄な部分がありますが，それは時間かせぎのために行なっています。

プログラムの入力方法

まず機械語作成プログラム（**リスト1**）を入力して実行してください。「mFISH LIB」というファイルが作成されます。つぎにメイン・プログラム（**リスト2**）を入力し，実行すればゲームが始動します。

なお，リスト中のアドレスには十分注意してください。機械語作成部分のREM文もプログラムですので注意してください。

改造のアドバイス

360行のFOR〜NEXT文で全体のスピード調整をしています。このプログラムはFM-77で作られているので，FM-7の人は省いてください。470行のIF文を変更すれば面数を増やせます。面データは1面につき9データで，そのまま入力しても読み込んでくれるようになっています。

ただし，上下1キャラや左右1キャラが壁やタコツボや画面の隅に挟まれた部分は作ってはいけません。データの意味は1070行以降に示してあります。

最後に

このゲームはFMキーに慣れていない人には少々むずかしいかもしれません。ジョイスティックもFM77AVのリアルタイム・キー入力についても実物を持っていないため対応できませんでした。

それと，FM-7のユーザーはスピードがかなり遅くなってしまいますが，これは私のFM-77が上位互換でVRAMアクセス・フラグがきちんとシミュレートされていないのが原因です。このことを知ったのはプログラムを作ったあとだったので，きちんと対応できませんでした。

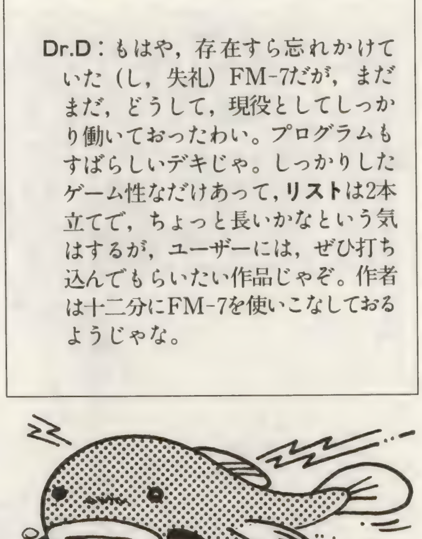
マシン語については，今までにこれだけのプログラムを作ったことがなかったので，無駄な部分があるかもしれません。

《第4表》マシン語アドレス

展開プログラム…4887〜48E8
メイン・プログラム…49C4〜6EBE

CHECKER FLAG

Dr.D：もはや，存在すら忘れかけていた（し，失礼）FM-7だが，まだまだ，どうして，現役としてしっかり働いておったわい。プログラムもすばらしいデキじゃ。しっかりしたゲーム性なだけあって，**リスト**は2本立てで，ちょっと長いかなという気はするが，ユーザーには，ぜひ打ち込んでもらいたい作品じゃぞ。作者は十二分にFM-7を使いこなしておるようじゃな。



★NECの新FELLOWにはまいった！『パソコン＝高価』という世間一般の図式がくずれることを期待してます。（広島市・NV組NARCH18才）……【**編**：パソコンもテレビやオーディオ，はたまた洗濯機という感覚で家庭にも身近なものになっていくでしょうね。】

《リスト1》湖のイタチ川の機械語作成プログラム・リスト

```
10 '[redacted] ミス"ウミノ イタチカ"ワ マシンコ"サクセイ save"FISHMAC"
20 CLEAR150,&H47FF:DEFSNGA-Z:COLOR7,0:WIDTH:DEFFNA(I)=PEEK(I)*256+PEEK(I+1)
30 DIM P(3),A(3):DT$="":FORI=&H21 TO&H60:DT$=DT$+CHR$(I):NEXT
40 ST=&H4887:EN=&H48E8:L=190:GOSUB60:ST=&H49C4:EN=&H6A77:L=220:GOSUB60
50 EXEC&H4887:SAVEM"mFISHLIB",&H49C4,&H6EBE,&H49C4:PRINT"end.":POKE&H6200,0:END
60 PRINT"SEARCHING":RP=FNA(&H33)
70 IF FNA(RP+2)=L THEN AU=ST:GOTO80 ELSE RP=FNA(RP):GOTO70
80 RS=FNA(RP):IF PEEK(RP+5)<>&H8D THEN 170
90 RD=RP+6:SM=0:PRINT"LINE=";FNA(RP+2)
100 FORI=0TO67STEP4:FORJ=0TO3:P(J)=INSTR(DT$,CHR$(PEEK(RD+I+J)))-1:NEXTJ
110 A(0)=P(0)*4+INT(P(1)/16):POKE AU,A(0):A(1)=(P(1)AND&HOF)*16+INT(P(2)/4)
120 POKE AU+1,A(1):A(2)=(P(2)AND&H03)*64+P(3):POKE AU+2,A(2):AU=AU+3
130 SM=SM+A(0)+A(1)*2+A(2)*3:IF SM>&HFFF THEN SM=SM-&H1000
140 NEXTI:I=68:FORJ=0TO1:P(J)=INSTR(DT$,CHR$(PEEK(RD+I+J)))-1:NEXTJ
150 IF SM<>P(0)*64+P(1) THEN 170 ELSE IF AU>EN THEN RETURN
160 RP=RS:GOTO80
170 PRINT"error in";FNA(RP+2):END
180 '■イタチカ"ワ テンカイ
190 '.(=:5,a^$YZ*R-[!+:!J]#-3@%G^[;!B!_X3!+G(U2%2%3R3!)G.+9@ZI"=J]";*PM2VS
200 'AYR.*>[GA+@!%9/E_S<WDEH%-=G!!-[!!+<!JY!ROS<YPUA!@@U0.@?G([@!).!!!!!!)
210 '■イタチカ"ワ main
220 '!!"MR'V7;^E!!1!"!!&_7%J_7OJ_7X*_95F_;D>_;Q"_;R1!!!!!!!!!!!!!!!!1&5!!"@J
230 '"6!!!161!!%.=!!"!]!!"11%!!(U"!!%0!!"!'!!!4'"Q!-#K!!!1PA!!%0]!!"]]]!4(
240 '!!0]0]!$'Q(!!"P¥Q!!!_P!!!!SIQ!!Q$!!!!0Q-!!!0¥''!@[K!Q!!-!!#-!!"#K!!$5
250 '!!1PA!!%0]!!"]]]!!!0]0]!$'Q(!!"P¥Q!!!_6P!!!!X^Q!!1$65!6!U&25661&5!!1Q¥0
260 '!!)Q!%Q!!)Q!!%$T'!!$QT!!'AI-Q!Q)K)!-Q!-A+#ASA!!!)KAA!'"!A!$A!!:-!!#3D
270 '-!!"!]'Q!!!]-Q!0]0$-!-$0T!%T!!0$0T0&5T'$%1"&!Q&"2!"1R%1!&!615"%!1%%1W.
280 '%"65%"!!!%!%!!&!!!4'!.U"X']">Q$'!N''!(''"@V''Q(XX']"X1"X!0]"^^''!@V'YR
290 '`Q8^@']%X']!@']>Q$'!@X@'Q$X>Q(''!!*!1!#"%!1!!!2!!!"!!!2%"!!!2%"!!&%Z/
300 '!1!!2%!%!!!"%1!1!!%"%!!)%1!!"!1!#"!!%KA$>!>KP'Q"X!OK''Q$?'H''!OQ'Q>
310 '¥']!¥A$^?']!0@HXX0Y"X1"X!.M"^"¥0!/'N?¥M!P'PP¥A$'!0V'_¥'_¥'¥@'H'¥>Q$[¥H
320 'P'X@[K>X!:I!!!E-!!)-!!)O!!!$!!!0!!!0Q$Q!!!'Q'!!!!'$'!!!!!'$'J3
330 '!!!!$'$'!!!!$]$'!!!!$]!]!!!$!!!]!!!0Q0]!!%I)!!)>!!)!+!!!#!!!+!!!#!!!+#6
340 '!!!!+A#A!!!KAK!!!!K#K!!!!!K#K!!!!#K#K!!!!#I#K!!!!#I!I!!!$!!!]!!!0Q0]!7%
350 '!(5'!!!'T',0JP#!]!!-U!'1$'0^]'X^>4VV!!3%!-!!6!$!!!"5!!%!&!!!&!!"1&V
360 '!!)1!#=$Q!!!)!TQ!!#A#/KK!+![CKI!I$KAK+!!!C!!*Q0&!!!A$0]!Q+!-'Q$_I$'P(F
370 ''K!'_PSA$']!]#!!!&5!1!!H%!-&1&!T!!66!&!U&65!5!66!2!0'Q$]!!!$'Q$Q!#1$L/
380 'Q!!!)!T'!-#A00P'!+!'_PJ!I!'!3!0'Q$]!!!#KA#A!#1$Q!!!!)!T'!-#A$0P'!+!.IL
390 '[KI!I!KK!3!!)!Q!!!1T$-!!!-Q!!!-Q!--!!!!--!!)Q!!)-!!$"5!!"Q61!!!5&61"'-
400 '(6^6!%%X%^6"T1!#T!!!!D-!'!!!!T!!!!1-Q!!1-!!%-QT!!!$-!!!$-!$$!!!!$$!!#$B
410 '-!!!]!!!$!-_I!!!!!T[I!!!+_KI!DC)!I+I!PADM+IY#'Q$!!!@-!!!"!T!!"!Q!!1T$?I
420 '-!!!-Q!!!-Q!--!!!!--!!)Q!!$Q!!!-!T[A!!!$OKA!!!L[KA#/)A#AKA#_#/QKDA,'N]
430 '!-!!"]Q!!!%$-$'!@Q''Q(]$']"]!0'!=!0'Q(Q0']"'$''!@T'(T''!@Q0[KI!K!0['W
440 'KA#A!']"Q!/¥!+I!A!¥0!+I!I$0K!:A0KA'I0KI#[KI#0KI"K/KK!:+K!IA!KA)C!+I"(*
450 'K)A!+KI!)A!A!KC)!)!"Q&6!5!!2B!$"5"1@Q66!&"U&65!5!66!2!&61%!!!66!&1!.D
460 '!!0'!0!!!4]!(10!!!A$0]!Q+"Q'Q'A@'P'!+!0_P]!)!''!1!!$']!'!!!!']!]!!".Q
470 '+A!>!]!!!#!-'Q$!I!!!'Q'A$'P'!+!,OLM!)!KK!1!!#KI!K!!:"5!!!2'1!!&'^!!!PG
480 '!@]!'1!!!8'V!!!"X^U!!!&X!(1!!!&>V1!"6V1!!2X5!!%(1!!"%1!1!%&1!!"!1#+0[
490 '$'!!!@]"!!!$'Q(!$']"]!''!@!''Q(Q0']"]$''!@!''Q(Q$']"]!0'!@Q$'Q(]$']#¥M
500 '$']#0']#!!1+I!!"L"I!!!,L[Y!,'Q(A#Q0!Y!P'!?!C!,[_A#AL[#!K!!!#I!I)!+!#'%
510 'CCI)!IIII!ICCA++)II++#C#A"%$'!!!@]"!!!$'Q(!$']"]!''!@!0'Q(Q!']"]!0'/M
520 '!=!0'Q$]]$''!@Q''QY''Q)!"!KA!!'L[A!!!PPPA!P'!?!,!]$A#'['Y!+[LI!!!#KIYP
530 '!!!+A!!!I#IC!+)I+++ACK#K!#C+AIA!++)++!CA+CA++!""!'!0]!']0'!0'Q(!!']"%1
540 '!!!$'0QQQ0T]T!!-'0T000Q'--$'!00''D''!@T'!''!''Q!0$'Q']$]!!@Q!!K!#I!)I$>
550 '#C!#CCC!!!#+)A!!!;AY$T0M0$-!]TQ]---]$Q]]-Q!Q'Q(,,T_'TAI_¥SAP/'M_-!']Y?
560 '!0QQ!'!0!!%]"!!"100!!"-Q$T!!%QQQ!"$TQ!,"!!!155!!%616!&2!&2%1-%22!1"!1!¥@
570 '!'Q!!('!1!!!']"Q!P'!?!#L'K!!!!+I!!-A!!!Q!!!#!Q@!A)!!,)A!!#$->A!!!!-EA
580 'Q!!"$-!!!M!!!1'Q!!('!1!!!']"Q!''!@!('Q(1!6'V1!!&5"!2!!2%!U%1R142%1!.[@
590 '(4%4!U(T.!!!QT$-!!!!$-!!!1T!!!,!!"10Q!!"-$!!!=!>Q!!!!Q>U!!!$$^U!!!!]9N
600 '0']!10]#U']!^']!=@]!'@]!V4''!&'V$']"Q1!(Q]!!!1TQ!!%-]!!"!]!!"(]!!1)#17
610 'Q!!!#C]!!1I!!A)!']0!!!%-]!!"$0!!!10!!!A#!!)+!!)+!!)#!!!Q!!)Q!!,!!!,!#!
620 '!!)Q!)Q!!,!!!,!!!(^U+#'I$V936B*Q(WU+"9/PT1I$EU6MQ$%0X1I,85#4='K)4IS5
630 '!?W%,Q;I!0A$¥1)QC&"[U+%G[-91^^#B->E¥!(L1I#(:N^1*,>;WUYHWUY0.L2#/UYXG0R
640 'I)9)0=09!"]$BACXU+)X!F_XU+2%0N#E2&:82&:82&:82&:8^^#E8U276U276U276U27G]
650 '6R_9N)1*^N#E¥94NC5!!¥9G!!,@5#4#)5(L1IC;^->H^AHL4D#;F@MX=%)¥4A_SBA9!1C/
660 '*Q$¥83M9R5!G+(X->+;ARG!^7%H$Q!!@!¥X-.3$>R(_^T#¥GI-;A06B*Q]!!(Q/.9S$)WM
670 'R,_^T#¥GI-¥-!)U#),IU6M9)'>#AN>1*->F!!/ZE¥-3IB/A"¥94M1KA#[!ON!D="K>F!%F
680 '!/C*1!(NC5!!.Q;IC5!#[)F!!_W*1!)QC&"[U+%GT-9)^^#B?N#A*M#XV!EVVD2WT!-1K^
690 ''>#A.Q:5B9!H!MK!36:*6EF736:*6EF736:*N>1*6KA#[!ON!L@5#4='6)7!*Q.+A%F7@:
700 '36:*6EF736:*6EF73(85#6;IB/A"¥%93XV!EQC&"[U+%GLM91^^#B->E¥!(L1I#;A.@:'XW
710 'UY+^Y4/"A"!H'OW"'2!H'HW"&39&P?[9)/7"B#9&P@V=).S"+39&P@V=)./"!S(O'.!@Y"
720 ''>1/@0""T!%!'6B#T!!"3^6B%T!!!'1%!T$_2N0%#^Q%.T./4'1%-'&B)'1%/T!!''1%1_A
730 'BJ#X!2+/7%#^!.YZ%!!!!!!!!!!!!)Z*]=¥!!0^93"#/!20'0[:!J[!T19R9##=$7C<S5]
740 '.";^7!=V&IR9##<)P6BX/=R9CPV91MQ!('V92)Z91,U!XDE!!$^:15V"65.)3:04DZ!1=#
750 ''TN!!T!!!')1/@)1*@MX=NQ!%@@U&+'0'A,@^"8X^"3L¥NA!%/8'^"4E!!!!!!%#!!#7.
760 '!!)#!1%"!!!!!!!"!Q1!!QA&"1)('D2''A!&¥='WE/MK#/:@SI$H8Y2'J]!2AQ&_*Q8'P¥
770 '!!5VRI;!J]4/!1$'@YU^-U0''!!5VRD27'A!&%9-"!S=5BI#HQ$$*'Q!@'=Y"!)U=-U0'7I
780 '!!5VVD2#TA%$'Q!&TA!!'Q%!BI#X!1)VQD2G%)¥]A,V9K4=#J[";*PG^7,]VZPU!R99I1P
790 '02]"NA$&->9QC9!!^A$'/417D??WE/TWE/TNB/W)+$77'1$(P6DDNJ$MA@]H"<9!RYX>5C
800 ''!$(/417@:$N*AC/!@_'E/0.WXW1¥C=1]*$0SE#WE/[XE/0GZ,V9YT77."3.GDS%43=&9"
810 'M:$M*BR>*Q8RE/QG&0S)+%UH"<'1¥#9*83=&]:$M*A.0.:1@G$75."3^77(MB)'!*"$"Q0
820 'A#1/¥)AIA9!E"='!*!.0.:1@G$75'1$&8B1^(Q'W!-5QBD#*3!'W!-9Z.(=:5,@^$¥V:?0
830 '.]Q#!,>)!0=!S<))!99!D)(^70B)7&T^!-N'E/SGB,?1[S9)'!$,P6FW)(#"!C9&RI$X"L
840 'E/S"H#9@RI(XE/Q1DK$!^A$*BA-^-;0'!:?E'!$,¥3&]!-EA0I%%)TKW3!#XE/Q1DK!!WB
850 'A!*)3%ARJMZ9U¥!1[[<'J[4]-PN)9<'JS0-!!$N*+=GNJ$LJS)]3!#"'"S9$@%A"'!$,'#
860 'P6G<'&LI4)%5%#<';5^=Q1Q1*P^BP6E7@@U0.@=!!$2X'F#X'1_^8Q(-%A(^3!P-!!$^SZ
870 'EO(^E00^E07XE0?XE/W/I!$'%'_%-!B;*PG/I)$'%'_!7C<¥DK$!RA6PB$!$7C<ZP6IJEU
880 'N'U0@Z$LT")"^Z$MP6G(P6E7@@U0.@@X!-7^7+H-B!$^')+^7,^^'1SL_¥V9K@T]AVUGC%
890 '!5''A0@]A,V9P'9!R4EU>RJ1N'U0P6EX@UA(P6N)43=QA2MG"]<_^UA(>!S")#9)P6PYDG
900 'NJ$R)"_".#9(BP_XE0%A$I%W*A?'!<?1]3!$@Z$RNJ$RNZ$S0UA,+Q3"*C]$@Z$RP6R-[N
910 'T!!!':$L'%A,P6G(@*$MQZ$RNUA,P6G(NJ$R*A;WEO+XEO'^8CK^72:^'1]V^XW1]S9S1J
920 ''%='%).M@C5#)![']L>)'JRL¥0V*!<VL&)9"NZ$TNZ$W@Z$N@Z$0'%A,SQ,^E02_7:V^.Z
930 'E/UH!4F'E/T]E03^7=/XE0M1¥Q'%%#M"A(Z)=HW1]S9"/'<;1]@:1^I%"*A&-Q1%G!6T^ZR
940 'E0DWE08¥E0:;]5A-%#=!E8W1¥3:M'*$U0Z$R_Z$WP6HT43)>@:$R*S,]E03^77'WE0BNYR
950 'BCI)@Z$R@Z$Y)!UQBGW)+#I'@Z$R@Z$Y'*$U0Z$R_Z$ZP6FB(91K%L;1^L?1_LV)S<!1E8
960 '_E#XE09A&'U"+B#WE0;XE0K^8=GWE0J!NZ$WP6TT'*$U0Z$R_Z$W':$UNJ$VM%A-A!+X'0
970 'E/¥]E02_7:V'E0.^E0=HZV_/I)#GB8J)!(_1¥)[A!0=!S=9)04#,<Y3G"¥?1[_Q"P6G(8¥
980 'JA?%@YZ9Q[;'^J$X0@.)!PV)!P9!S6TRE0=GQLV@!@R("B#$<(YF!C!/BA+X30'-<*T^+.
990 '31'^;R2'E0?''¥?1^HZ=]X_1¥0R("B#$;_QF$B#$;'YF&B#$<&5F!C!/BA+X30'-;'¥^"U
1000 '31'^;R3WE0D!!L?1_Y[AA0;1^[?&@*$XDK!!RAA^->DG"¥?1[_Q"P6FWBA'H"I('NZ$W>:
1010 '/8W1^S>7BY[AA+;&NZ$Y@Z$MDK!!^Q$(RAA^->DG"¥?1[_Q"P6FWBA+H"P9!RVTRE0=G.1
1020 'UX_1^'R("B#$;_QF$B#$<"AF&B#$<&5F!C!/BA+X30'-<"D^31'^;R3''¥?1^DG/I!"0JH
1030 'ZI1H$VJ9%)Z?341WNZ$]L<5V.D!)4)%1*09Z8TVA57'#9QBDPG72:LBHEA!!!!!!!!!!%8
1040 '.%)@%)[A!,]!R9Y!!,]!RXA!S(E!RR#T!-5F#'Y!RT."Q$(MQ$&>!$&>A$'A$&%9-!7E
1050 '"3<;PA$(.=)U%)X"ST$H2)W$T$H1YWVST$H1IWPST$H12]:ST$HR$71."#.H]MQZU%@/W
1060 ''=MQZ]1VE!!!'1!!!!!!!!!!!#:41U^323!Q-$!Q-$!Q)%B*,6.$4V¥&)$!Q-$!Q-$!A2Q
1070 '4%6'6#!Q-,Z)!MZ?Y9W4PEA%TF%SD9PW3!:Q(Q(/BP_.IMZ7TM9TP6F-/41%'%A.7%HTS.
1080 '3!X$!0XX3!WY3!X^3!UVB+9'A1%1*Q#PA1)G"']'<Q6M"7U$*QSG"91)*RS.SI(F)R:A-.
1090 ''!W]&<1-G$I9"JQ/.D)1"*A3''[=$D;Z@A&5E"-<')!;!631#RA(H"/9#[Q3WE0S,!L?1:)
1100 ''¥+9"KQ/^7=/XE0N.*Q5L!¥VA!D9#[Q1U"0")$-%#.11M!G]%P7&B*!2A!W]&¥!'L!_M%.V
1110 'P6HT43I-<Q.P"$1#BACH"45#@Z$MP6'RNJ$]CQ+XE/TM!:M$LQ4N!<VA1HZHU<V@'0S1(1
1120 ''^/U"@Z$M@G@2A1%H-"#/I!#!!M9)04'LJI3BJ#9?JA;B¥C99JA0G)[=DZQ/G"/9EJS4HJM
1130 '"+9&ZC7H*?=&/<VB931"/99"NUA(/;9(B'G!]('*Q++A+=(/;9'A1%HH9%#A2P"7]'&-
1140 'BA'H"+9"KQ/RE01G%?9#[Q4RE0SM#(W1¥39$P7$Y¥!(L"(_1_,V:]UUH6;9$NZ$Y<Q3^^V
1150 '98%E"W!$=*$Y)%+G!<01_0;1_-%"*A+,!?9#SQ)U%,V:94'%.2#GJ#M&9!.QE0C^:^N.JT
1160 '+QMH#7U$*Q6QE0BA!¥VH¥UUK"W!$=*$Y<Q2'E/S.%<;1')M#NZ$M¥!'¥E0DL"/U"@G@2[H
1170 'NJ$VI!*+NZ$0^J$VJA'L!¥V:H99"NZ$N¥!'L!_M%':$UP6X*'%='%).M'#57%Y
1180 '%).M@C5#)!['!L>)'JRM6@V*!<VL&$E!!)!!!!#!.%<]3!D^957W3!KX95@/95.'"¥V:GS
1190 '4$8'JA'L!SM%A39P!RI"/2T_/;9"0Z$Y+Q3"*C]$'A%Z(0YZJA;"!39-<Q7^9K3'![='%C
1200 '@F'UA111*Q#GA1-1*'Z5A1)G$']&P7+EBA3H"HZC1+9$*A0^8S7%!39#BP_H!W]'<!7G-M
1210 '"95)*QG^8S7"ZC5#9!/G"91$A1-H"+9%*AW^8S8"!9'K*1,'_=%JA/XE0CG"91"*A.'3#
1220 'E0C^:^N.*QEL"¥VA!G]&<Q<G"/M#Q!,R3!QM!G]%P7&R*!6'E0BA!¥VH¥UUK"X_1_'!$@&
1230 ''<Q2'E/S^9DWG"Y3!CA;H"¥VH_XZHU9<'J02M"@:)#_!"(6UH"#M#BA'XE0CH![9&B!%HLI
1240 '!X_1_+9&A1-E")9"JQ3^:^N.+Q5H!¥VA!D9%[Q.!!P&)$#Q'<Q2P"7]'P7@P43I$P7.'1%
1250 '@Z$MP7+BJA?%A)I*JQ?^:'N_:^'!'"#/I!$GJ-%$*A¥G%M%"*QD"!S=%RA4H*D%I4)%1L7
1260 '*D5Z^EA,Y!%>83=%+Q+'!<?1_+=$KQ(G!LV:]W]%RA4H"5UK(X_1_)<'JQ3'"+=&¥!&;=Q
1270 'P6HT43I,@Z$Y9!.P"']&<Q9ZJA;"!2!H'/3"!C9%<Q6P"GQ&JA/XE0C^8S7"635(A;IC1)
1280 '"V]A"M<')',!'!?=%JA7"!S=(@Z$Y<Q1A-']&P7@<A1%G!¥VA,LVH¥UUK"X_1_"!$<Q3G:3
1290 '"+M#A!+R3!QM!G]%P7&R*!6QE0BA!¥;1^%KQE0CB!3Y/CQ+B!3U)@:$T*Q/^9Z>'E/S^L%
1300 '9Z3^:'N_:^'WE07,!K!%I1)P$<;1¥9%"*Q;'!L>)"TGWE07A"+%#,Q7'!L>)"TGG"I%"N2
1310 '%#@],I%$%#="E'U%%#9!R)%%#A2P"G]&<1-G#¥V@*¥91"*A+'[=$P6]FA:EF#;9%A@]HQC
1320 '!¥VH2'Q&JA/XE0CG"91")*QS^8S7"ZC5&=*$Y9!/^98%E"8#1_'!$¥!'¥E0C^7@..+A)'PR
1330 'E0C'[=%¥!&=P6HT43M(@Z$YBA'H"/Q"SQ)U%,V:9?S%.2!1AY'"%#=!'LVHWUUL"3=$@'
1340 'P7!#P7@P43I(@Z$Y<Q2A![9#KQ3!!L&)$#Q#<Q2'E/S^:*/G^_9&B)$%!@=!R¥I!RYM,D'
1350 ''JQ?^:'N_:^&M"=Q!!0W1_+9%A1%H7/Q"3PU!R¥V:]UUL%'Q!RVS^7@..+AH-'Q(^E0B;^^
1360 '¥10]!-?,!LV:]UUL'@Q!RYM#8,V:]UUK$99"NZ$Y@*$ZT!%!¥1/WE0G"!C9/P6]FB!%GIP
1370 '!I<'NZ$YJQ.N"#=;¥!(L",V:]UUK%,V@*91"*A+'*¥?1_+=$<Q2^E0AH#¥VHWUUL"3=$G0
1380 'P7!#P7@P43I&@Z$Y<Q3^98%E"8#1_'!$JA3L!I!#MSA-%#T','J%QG2Y@Z$MT!!"$¥16_?T
1390 ':*.M";9&A15H!4G^8S8"4U1DK$!RA-^-;NNJ#@N¥#(!!0U"<Q;''¥?1¥,VEEX_1_-Q!RU
1400 ''_U$/;9'A1%1*'J<A1)G"=S(!/U&¥!0^E0B.¥A[^8S7%!39#BP_XE0CH!¥;1^+!"A1)0I_
1410 ''()<(_.2CWE0;"!392<15L$<;1^9M$I1)P");!JQ6N"3M)T!!!':$Y)&NM"99"NZ$ZJQ3G@;
1420 '"9'(*!?!'¥?1_;=%JA3"D39(<Q6'E0FP",V@*9(G*3.G!@#1^"V)*Q1L!I9"NZ$YJQ-GKY
1430 '$LV@*91"*A+'¥?1_+=$P7&R*!6QE0BA!XW1_394&!'¥E0B=P6HT43M(BA'XE0GH"/Q"T/
1440 'OZ$Y_Z$ZP6HT43I+T!!!':$Y¥12A!¥;1')M#NZ$M¥!'¥E0D¥E0G^7=..+Q5H!¥VA!K9#5S
1450 'KQ3!!L&)$#Q&@Z$Z<Q2'E/S^:L8M!<D1_0D1_?U"NJ$]CQ+XE/S^9%*_:^'G"I%"%#@Z8Y
1460 '.)%#*A@-!1$N"']'<11G#¥V@*91"*A+''[=%@:$T*RKWE07!![%%,AWWE03A!9%#,AC"9I
1470 ''CU%BP_H",V@*91"*A+''¥?1_+=$P7&R*!6QE0BA!¥VHWUUH"3M$P7!#P7@P43I*@Z$YH?
1480 '<Q6A!W]%JA+L")!#M5A-,!*P"(_1¥,VH1<VH_XZHU5]1DK!!<;1G0=9)Z[4Q!?]BRALX@V
1490 'E/P''"?1¥/Q"P6G('%='%).L¥#5/%).M0C57%).M635#)!['!L>)'JRM0PV*!<VL&$F-H!
1500 '-3C"%#:Y/7]'NJ$]CQ+XE/TM!6K^7=/"!39$NUA(¥!&;P6HT43I%<Y1A%;9#A!/R3!QMA$
```

★影さん，プログラムのコーナーの横に本の紹介があるが，送料ものせてくれるといいと思うのですよ！（静岡県袋井市・CD-ROMちょうだい20才）……【編：はははーっ。そうですね。とりあえず，わからないことがあれば販売部のほうに気軽に問い合わせしてみてね。】

■ゲームミュージックの名作をMIDIデータ化したFDが付録！【ゲームミュージック大賞】三八〇〇円

```
1510 '"'_%)!3.!GI#BP_XE/S'#HZHU[9(NZ$L¥!&_79?WEOS,!L?1¥,;1_/9%KQ(L!HZ:Q¥;11L
1520 '_/9%KQ(L!HZ:]_Q"OZ$Y[Q4N!<;1`)M#NZ$M@G"#.!4X`1¥'!`@^$8`^$<@^$M9#^`U.A'
1530 '@`U..91U&K:D^`U/RAOX`1V``1WX`1¥'!P@^$8`^$;:CZG&=^`U/RAOX`1V``1WX`1¥'5W
1540 '!P@^$8`^$477^E="DE=#%+[&JK3%])%!*U7"%#>AA3!H=I%Q%#=";Y&!%#="<Y&1%#=!,-
1550 'EI&A%#=!])&Q%#="))'!%#="+I'A%#=!LY'Q%#=",I(!%#="5I(1%#="=$GOJ/[BP7AJ+2
1560 'DE@<¥Y7/2QDOI?_&DE@R¥Y7/2Q)1LY5ZJK#%$`:(!)Z(¥K?&DE=#7"#PB8ZI9/;AR!_'(/
1570 ')$X/31-TS`:(!6B97&AU)"#/2Q]RJ991LM'PISIG_45ADE=#^E="%+_&@GBAZK$%$VB97-
1580 '7)Z*9TLW2Q&97$1A%)Z(=T'F¥I4PJ/Y#¥S,O"/]E¥A<P*D5ADE=#6&11LY6_;'$GI&B9M]
1590 '7&C/3:-[^E="7&B9.#!1DE?D-;7'#/["¥[&+*PEV))Z(!P:(!2#PB8ZI9/;AR!^97&C/KM
1600 '38M[^E="7&AU)"#/2YMRJ?[%¥[4O!O]C¥A4P*/Y'¥S9V))Z(!L:(!2#PBHZI9+;AB!_XO%
1610 '2_'/2Q)1LY6_;'#G)<>(YIZ(!D%C%+_&@GBA¥#(^2_//2Q+W2Q%R)R#PBHZI9/YBDE=#H8
1620 '¥Y6_;'$/2`@OR9Z(!O_&@GBA¥+'%$R]"-Y4W2Q'^;#G/2^PPB9Z(]?[&DE=)¥Y7/2Q)1+1
1630 'LY5Z¥C%R)YZ(^R#PB9Z(!O_&@GBA.$=;5-RK>@X`_-9/DE=!%)Z*R+;AJY";*PG'",@^_^
1640 '!H^(=H^(VH^(WMTY"¥VI$]QO#,VI$VS^;!^=P7AO.<=;5,<^!Y5%*Q%¥@U=!NE=!3,>(=J
1650 '!9Z(#"#OBD%`*R]1LY91P%@D)A[W2Q#/2W`GBCM%RI$HBLVL,<VL<C!6P7BA^E=!DE>P>X
1660 '<Y7/2^.PB9Z(VW_&@%=!NE=!A1-GM<:(=C9)NE@BNU>S)!.[2X+W2^IG"L:(Y<>(WL:(F]
1670 'VC9*NE@CNU@7@GJ_?E@7@GJ_.!=;5(`^!E`'!,VI$VT"$C<Y.9=U5RJ1NED`3)Z(!PZ*_!
1680 '!?_'TA!"CQ<PBD84NE>S*C`W2Q$/2W_GR3MGDE=O7&B97&A[ZI;^;[$W2Q$,#,VI$YZ(W,
1690 ':[;&A2]H"I'O*Q*MB4G/2[.97&B9/I2`).?W2^9G+@:(!-Z(U[<&DE>T7&B9/K;'6&3/U!
1700 '2^OOB4#'P7AJDE@46+;&A1=H!WS&/7_&/@)($P:(!)Z(V[;&DE?,7&B9/K;'^E=/4$WWV(
1710 '2Q#/2_[GBEQ^.!+/2^@W2Q#GB9%(*Q2MB47#<Y5VAB]A5'"VA##AM!!/%!!!!>!Q;_1@2$
1720 '!!M!"]!7Q#T!%M!FQ%EQ;_1@!*-!"R¥!ARX!>"T!<BP!9BL!6RH!4D"LZ"]!4A!((M"COX
1730 '(="U(-#4']"/'M"8'="C'-"O&]"U&M#$&=#4-'PE(Q"*!!=?Q*->Q39=QEM<R*9;S3QQC^
1740 ';_1@!*-!"R¥!4BX!ERT!4BP!ERL!4BH!ERD!4B@!ER<!4B8!ER4!4D"LZ"]!EQ!(Q%H!J4
1750 '*=!3-'R_(Q!3!!@!3=%GR*<*,$"MD"]!%A!(Q%H"*M37S3T!6]#4Q#T!3="8Q*O!&M!FK1
1760 'Q!P!%M!7Q#5Q;_1@)6&B>9!AI<!!$N"N11$1!(4![=$1Q/H!U-#=!,E![!#=!(4!?^"N!F
1770 '11#=!(4!?]"UQ(P!C]"U!'A!LA"=!$I!8!$IU'V"!.!!>-$JQ.$![=$1Q*Q!O1$I!/E!^¥
1780 '>-$1Q,H!U-$JQ.$!O=#=!(M!/A#=!(1!O1![!)M$I$"MTQ"U!(4!?]#,Q*Q!O1![Q)P!_I
1790 'H-#Z1"]C5G*VA##CM!!/U'WSU'X&U'X9U'X&U'WSU'X&U'WS!>)!/M$JQ>,![=(3Q/H"LS
1800 'UM$JU'WSU'X&U'X9U'X&![1!/M(3Q[4"UM/EQ>,$J-(3U'X&U'WSU'WS-'VB!CI!/M%6R"
1810 'QCL"&=)KQ28#+M%61!,E!$L"=M,EQ8,#Z-&SQO4"=E!$OA![Q:`$OM'@QT¥"H]-_Q:^!1V
1820 '(S&2987!)+'Q!!Y"*A![Q1<"*M%'Q/H!R-$JQ-4!L]#4Q+`!E]"UQ*O!L]$%!+]##D"L--
1830 'Z"]C5G*VA##CM!!/!EM!/M*,QEP#3](3Q>,"UM(3Q6X"8=&>Q6X"C-')Q9D"C-&>Q6X"5/
1840 '8=&>Q6X"8=&>Q6X"84"LZ"]B57&VA##BM!!/!39!>-&>Q9D"UM')Q>,##]*,QAP"UM')"7
1850 'Q>)"81*%-'PE(S*39H7!)++Q!!Y$J!"UQ[4$J-/ER*<%FM37R*<$J-/EQ[4$J-+[QLL#=!
1860 'OM+[QLIQ;_4^!Y5%*Q%¥@U=!NE=!3,>(!9Z(#"#OBD%`*R]1LY91P%@D)A[W2Q#/2W`G?O
```

《リスト2》湖のイタチ川のメイン・プログラム・リスト

```
10 '[redacted] ミズ"ウミ ノ イタチカ"ワ main program save"FISHING"
20 CLEAR300,&H46FF:SCREEN 7,7:CLS:DEFINT A-Z:DEFSNG S,H:DEFFNA(I)=INT(I/256)
30 DIM P(1,1):DEFFNC$=RIGHT$("0"+MID$(STR$(R),2),2):FORI=0TO7:COLOR=(I,I):NEXT
40 DEFFNB(I)=I-FNA(I)*256:DEFFNS=PEEK(ES)*256+PEEK(ES+1):PRINT CHR$(27)+"h"
50 DEFFND$(B$,C$)=LEFT$(A$,A-1)+C$+RIGHT$(A$,LEN(A$)-A)
60 DEFFNV(I)=VAL("&H"+MID$(A$,I,1)):IFPEEK(&H6200)=7THEN80 ELSE LOADM"mFISHLIB"
70 '[redacted] ショキ セッテイ
80 A=&H4903:B=31:D=15:GOSUB180:A=I:D=12:GOSUB180:POKEA,15:POKEA+1,14:POKEA+2,13
90 FOR I=I TO A+63:POKE I,INT((A+63-I)/2):NEXT:B=23:A=I:D=0:GOSUB 180:C=A+9
100 POKE C+55,9:POKE C+56,6:POKE C+57,3:POKE C,1:POKE C+2,255:POKE C+6,255
110 POKE C+4,1:A=I:D=15:GOSUB 180:A=I:B=15:GOSUB 180:A=I:B=31:D=0:GOSUB 180
120 C=&H4800:ECN=C:ECU=C+1:ES=C+2:EH=C+4:ELF=C+6:EEN=C+7:E1=C+8:E2=C+10:XN=C+11
130 HM=C+15:C=C+466:TR=C:SK=C+3:ZB=C+6:DP=C+9:MS=C+12:WB=C+15:BW=C+18:OW1=C-211
140 OW2=C-209:P0=&H6CC4:P1=&H6D56:NP=&H6BD9:G0=&H6E61:G1=G0+44:R0=&H6DEB
150 R1=R0+52:P(0,0)=P0-70:P(1,0)=P(0,0)+14:I=0:A=P0:GOSUB730:I=1:A=P1:GOSUB 730
160 HI=100:EXEC WB:GOSUB 200:EXEC TR:P(0,1)=2:P(1,1)=6
170 FOR J=1 TO 20:POKE HM+J-1,4:POKE HM+J+19,0:POKE HM+J+219,2:NEXT:GOTO 530
180 FOR I=A TO A+B:POKE I,D:NEXT:RETURN
190 POKE ES,0:POKE ES+1,0
200 POKE EH,FNA(HI):POKE EH+1,FNB(HI):RETURN
210 '[redacted] ゲーム スタート
220 S=0:R=0:LF=2:GOSUB 190:RESTORE 830:EXEC WB
230 R=R+1:FOR I=3 TO 11:READ A$
240 A=INSTR(A$,"A"):IF A<>0 THEN A$=FND$("A","03"):GOTO240
250 A=INSTR(A$,"9"):IF A<>0 THEN A$=FND$("9","30"):GOTO250
260 A=INSTR(A$;"1"):IF A<>0 THEN A$=FND$("1","00"):GOTO260
270 A=INSTR(A$,"4"):IF A<>0 THEN A$=FND$("4","22"):GOTO270
280 A=INSTR(A$,"C"):IF A<>0 THEN A$=FND$("C","0000"):GOTO280
290 FOR J=1 TO 20:POKE HM+J+I*20-21,FNV(J):NEXT J,I
300 EXEC WB:LF=LF AND 255:POKE ELF,LF
310 LINE(0,0)-(639,199),PSET,1,BF:EXEC SK:SYMBOL(15,3),"STAGE "+FNC$,1,1
320 FOR I=0 TO 1500:NEXT:LINE(240,24)-(367,31),PSET,1,BF:EXEC MS
330 '[redacted] メイン ループ°
340 EXEC ZB:P=PEEK(EEN):IF P=254 THEN I$=INPUT$(1):GOTO350 ELSE IF P>0 THEN 380
350 IF PEEK(ECN)=PEEK(ECU) THEN 470
360 FOR I=0 TO 90:NEXT:LINE(608,0)-(608,0),PSET,1:GOTO340
370 '[redacted] イタチカ"ワ シボ"ウ
380 GOSUB 720:I=2:A=P(P-1,0):GOSUB 730:A=PEEK(XN)*16:FOR I=0 TO 60:B=P(P-1,1)
390 COLOR=(1,P(P-1,1)):LINE(A,8)-(A+31,23),XOR,P(P-1,1),BF:COLOR=(1,1)
400 LINE(A,8)-(A+31,23),XOR,P(P-1,1),BF:NEXT:LF=LF-1:IF LF>-1 THEN 300
410 '[redacted] ゲーム オーバ"ー
420 SYMBOL(14,12),"GAME OVER",1,1:S=FNS:IF S>HI THEN HI=S
430 GOSUB 720:I=0:A=G0:GOSUB 730:I=1:A=G1:GOSUB 730
440 FORI=0TO700:A=PEEK(&HFD01):IFA=99 OR A=67 THEN450 ELSE NEXT:EXEC WB:GOTO530
450 SYMBOL(14,14),"CONTINUE!",1,1:FOR I=I TO 12000:NEXT:LF=2:GOSUB 190:GOTO 300
460 '[redacted] ステージ" クリア,スベ"テノ ステージ" クリア
470 IF R=12 THEN 510 ELSE SYMBOL(13,12),"STAGE"+FNC$+" CLEAR",1,1:S=FNS:S=S+20
480 IF S>65535! THEN S=S-65536!
490 POKE ES,FNA(S):POKE ES+1,FNB(S):GOSUB 720
500 I=0:A=R0:GOSUB 730:I=1:A=R1:GOSUB 730:LF=LF+1:GOTO 230
510 SYMBOL(13,12),"ALL CLEAR",1,1:R=0:RESTORE 830:S=FNS:S=S+500:GOTO 480
520 '[redacted] デ"モ
530 LINE(0,0)-(639,199),PSET,0,BF
540 SYMBOL(6,8),"....イタチカ"ワ ツリオ",1,1:SYMBOL(12,10),"ミズ"ウミノ ナカマタチ",1,1
550 SYMBOL(6,13),"....フ"ルーカワハキ"",1,1:SYMBOL(24,13),"....カニカセ"",1,1
560 SYMBOL(6,16),"....フク"マリン",1,1:SYMBOL(24,16),"....デ"ンキナマズ"",1,1
570 SYMBOL(6,19),"....マタ"コン",1,1:SYMBOL(24,19),"....ケ"ラクロ",1,1
580 SYMBOL(6,22),"....アンコニー",1,1:SYMBOL(10,24),"PUSH RETURN KEY",1,1
590 RESTORE 750:FOR I=1 TO 8:READ X,Y,CN:GOSUB 690:NEXT:X=1:Y=0:C=20:D=0
600 I$=INKEY$:IF I$=CHR$(13) THEN LINE(0,0)-(639,199),PSET,0,BF:GOTO 220
610 IF Y=6 THEN 600 ELSE IF X=1 THEN READ A$
620 IF X<61 AND VAL("&H"+MID$(A$,X,4))=0 THEN X=X+3:C=C+72:GOTO 650
630 A=FNV(X):IF A=0 THEN 650
640 FORI=3 TOO STEP-1:IF (A AND 2^I)=2^I THEN UX=18-I*6:GOSUB670:NEXT ELSE NEXT
650 X=X+1:C=C+24:IF X>=65 THEN X=1:Y=Y+1
660 IF C>=596 THEN C=20:D=D+3:GOTO 600 ELSE 600
670 LINE(C+UX,D)-(C+UX+7,D+2),PSET,7,BF:RETURN
680 '[redacted] デ"モヨウ ノ ヒョージ" ルーチン
690 POKE E1,X:POKE E1+1,Y:POKE E2,CN
700 LINE(X*16,Y*8)-(X*16+31,Y*8+15),PSET,1,BF:EXEC DP:RETURN
710 '[redacted] オト クリア,セッテイ
720 A=NP:FOR I=0 TO 1:GOSUB 730:NEXT
730 POKE OW1,I:POKE OW2,FNA(A):POKE OW2+1,FNB(A):EXEC BW:RETURN
740 '[redacted] デ"ータ(デ"モ)
750 DATA 4,7,0,4,12,5,22,12,13,4,15,6,22,15,7,4,18,11,22,18,14,4,21,15
760 DATA 42000000000000000001004223E00000040000000001084022207E000600400
770 DATA 00E010840FA20810004002001F001084822211080080O3F0010010844222210８
780 DATA 01000420010010840２3E220403000420０1F81084022242040500084O7F001084
790 DATA 2FA2420409001240010010842８A2440431002180010010842８BE440801000080
800 DATA 0100108448A2480801000100020010844８A23030010002000２0020844FA201C0
810 DATA 01000C000400200480420000010030000800400480460000000000000000008004
820 '[redacted] ステージ" デ"ータ
830 DATA ACCCC1,42CCCC0,42CCC171,4CADC3CA,C044444104,CC442C42:'1
840 DATA AC5142C042,413DCC05102,4442C31A1F2
850 DATA CCCCC,CCCC093,93CCC044,42A16C6C42,142CC17042,CC16C104:'2
860 DATA C15CAC10,CC0942C1,F099D044420D09
870 DATA CCCC19,819D3CC142,4442CC142,442C15C102,2C15CC610,CC106AC1:'3
880 DATA 102CC02C1,102C31923C0,8A20944441BA
890 DATA CCCCC,8ACCC171,44ACC6C8,4443105C104,4444CC14,144105106C4:'4
900 DATA CC06CC02,CCCA23C,81313CB04293F
910 DATA ACCCC1,4CCC09382,43CC10444,4215CC1042,42CCE107C,410610216C10:'5
920 DATA CC02C1612,CC343C342,8AB094421944
930 DATA CCCCC,C19D09DC10,2C44444C0,2315144415C,4C102CCA,4106102106C4:'6
940 DATA 4C70828C0704,C61342096C0,F09B94442131F
950 DATA CCCACA,C05CA4C4,295C9441712,4171442CA1,42C17CA41,41EC1614216:'7
960 DATA CC28C4210,CA443C1060,83144420D319B0
970 DATA CCCCC,CCCCC,AD3CCC3D9,442CC7444,442CC60442,44C1AC14:'8
980 DATA 42606C416C2,C109443C60,1A144441361
990 DATA CCCCC,809DACCC0,4444CC138,4CCC1742,2105CC0E514,CC020E02C4:'9
1000 DATA 102C02102C02,10238OD04B32C02,8A4444420B384
1010 DATA CCCCC,3CCCC10,2C6C5106C0,231A2106C07A8,410495C6142,41042CAC4:'10
1020 DATA C14CB4C0,CA41A423C,8AB0428B34423B08
1030 DATA 3CCCC13,43CCCC2,443CCC34,142CCC42,1021E131E10704,C1612C06C:'11
1040 DATA C1EA210EC0F,C608428C6102,FABA4423BD3BA4
1050 DATA CCCC093,18315C051044,14C06C6142,141823C3C72,1020E42C4C2:'12
1060 DATA 0EC421E041E1,CCCCC,8CCC19708,423B0B4AB0D420B2
1070 '0=クウハク 2=カベ" 3=カイソウ 5=フ"ルーカワハキ" 6=フク"マリン 7=デ"ンキナマズ" 8=タコツボ" B=マタ"コン
1080 'D=カニカセ" E=クラケ" F=アンコニー 1="00" 4="22" 9="30" A="03" C="0000" 1メンニ ツキ 9デ"ータ
```


★CD付きでこの価格はびっくりした。はたして電波新聞社に利益はあるのだろうか？（島根県安来市・EDGE15才）……【**編集長**：みなさんの応援があるからこそ，この価格でやっていけるのです。応援団が増えると，さらに価格も……かもしれませんね。】

つり橋を渡るワンキー・ゲーム

帰ってきた@くん

（かえ　アット）



岡崎　芳友

はじめに

1994年9月号に「もういっぽで賞」にでていた「@くんのおでかけ」の続編です。

内　容

つり橋を渡るワンキー・ゲームです。くさっている木もあるよ。

入　力

普通に打ち込んで，システムディスクをセットしてRUN。

遊びかた

ゲームがスタートしたら，ルーレットが回るので，スペースで止めてください。その分進みます。そこで止まった所がくさった木のところ（赤）だと，落ちます。初めからやりなおしさ!!

ルーレットのとなりにあるワクと数字は，自分の進める範囲のレーダーです。何マス先がハズレか教えてくれます。つまり，何を出せばいいのかわかるのです。赤がハズレです。何かの役に立ててください。

プログラムについて

前作36でした。今回は100行です。しかし，わかりやすいよーにしました。

改造について

2段，3段にするとか，ハズレをふやすとか…。あ，絵をかえるのもいいでしょう。よりよいものにしてください。

最後に

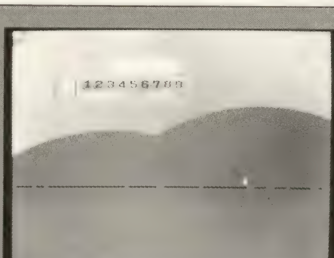
やっぱこれ，1作目ものるんだろーなー。やっぱ。これからも毎月1本必ず出そーかなー。やっぱ。ここらで終わろう。やっぱ。

《第1表》変数表

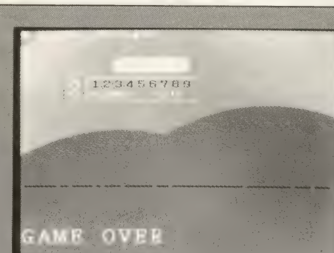
FI ………………	フィールドのようす 0→ダイジョーブ 1→くさってる
A%………………	@くん
B%………………	BGM
M% …………	クリアの音楽
A…………………	ハズレの確率
SA ………………	サイコロ
X…………………	自分の座標
WA ………………	ウエイト指数
I,Y ………………	雑用

CHECKER FLAG

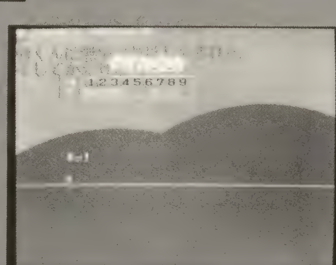
編：なぜかやりだすとハマってしまうゲームです。
影：ただ，運が悪い人（編くんのような）は，なかなかゴールできないので，お助けアイテムなどがほしかったかな？



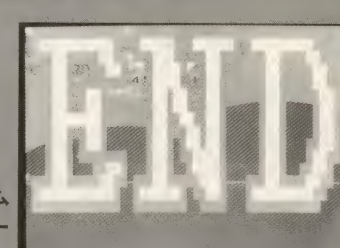
◀《写真1》ルーレットを回して，でた数だけ進んでいくのだが…



◀《写真2》くさった木（色のちがう部分）に止まると落っこちて終わり



▶《写真3》見事，渡りきった後にでるデモ。キミはこれを見れるか!!



▶《写真4》そして，ゲーム終了。なかなか燃えるゲームでした

★やった!!　某大学の情報工学科に受かったぜ！　それはいいが……まさか98を買わんといかんのか？（私は，TOWNSユーザーなのさ）で，TOWNSと98のプログラム集はいつ出るんじゃい!!影さん！（山口県美祢市・**利重たけし18才**）……【**影：がんばってますよって…。**】

■「太陽にほえろ！」などお馴染みの曲で最高のテクニックが学べるデータFD付き【スーパーMIDIコレクション】三八〇〇円

帰ってきた@くんのプログラム・リスト

```
10 '*****************************************************************
20 '***                <<<  帰ってきた@くん  >>>                  ***
30 '***                                                   By でば ***
40 '***                                                           ***
50 '*****************************************************************
60 '***  このゲームは、みんなのヒーロー@くんが吊り橋を渡るというゲー ***
70 '***ムです。レーダーとルーレットを頼りに君は無事吊り橋を渡れるか！ ***
80 '*****************************************************************
90 '***注・・・次に@くんタロウがでるとはかぎらない。(タロウは3作目-_-?)***
100 '*****************追伸・・「みんなのうた」を聞きながらやると楽しい!!?***
110 SCREEN@ 2:RANDOMIZE TIME:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0:COLOR 7,1:CLS 0
120 DIM FI(100),A%(1270),B%(19893),M%(10485):BGM 1
130 INTERVAL 1:ON INTERVAL GOSUB *音楽:INTERVAL ON
140 LINE(0,0)-(8,15),PSET,[180,0,0],BF:SYMBOL(0,0),"@",1,1,7
150 GET@A(0,0)-(8,15),A%:CLS 0
160 LOAD@"Q:¥FJ2¥EUP¥BGM1.EUP",B%
170 *背景
180 CIRCLE(200,600),400,[180,0,0],,,,F
190 CIRCLE(500,550),400,[180,0,0],,,,F
200 CIRCLE(  0,  0),   30,        2,,,,F
210 FOR I=200 TO 330 STEP 15:CIRCLE(I,70),15,7,,,,F:NEXT I
220 *タイトル
230 SYMBOL(  0,0),"帰ってきた@くん",1,1,7,,1
240 SYMBOL(150,0),"PUSH なんか  KEY ",1,1,7,,1
250 WHILE INKEY$="":WEND
260 *準備
270 FOR I=1 TO 77
280 A=INT(RND*6)+1
290 IF A=1 THEN FI(I)=1 ELSE FI(I)=0
300 SYMBOL(I*8,300),"－",.45!,2,FI(I)*2
310 NEXT I
320 LINE(  0,314)-(  7,314),PSET,6
330 LINE(623,314)-(639,314),PSET,6
340 FOR I=1 TO 5
350 LINE(85+I,89+I)-(130-I,139-I),PSET,4,B
360 NEXT I
370 PUT@A(0,295)-(8,310),A%
380 SA=1:X=0
390 GOSUB *キー取消
400 LINE(132,95)-(350,140),PSET,7,B
410 *メイン
420 GOSUB *ガイド作成
430 WHILE INKEY$=""
440 SA=INT(RND*9)+1
450 LINE(91,100)-(122,131),PSET,1,BF
460 SYMBOL(60,100),AKCNV$(STR$(SA)),2,2,3,,9
470 WEND
480 WA=100/SA/8
490 *進む
500 FOR I=X*8 TO (X*8)+(SA*8)
510 PUT@A(I,295)-(I+8,310),A%
520 WAIT WA
530 IF I>630 THEN NEXT I:GOTO *クリア
540 NEXT I
550 X=X+SA
560 IF FI(X)=1 THEN *落下
570 GOSUB *キー取消
580 GOTO *メイン
590 *クリア
600 X=80:GOSUB *ガイド作成
610 SYMBOL(0,32),"@くんは無事つりばしを渡れた。",2,2,2,,1
620 LINE(0,314)-(639,315),PSET,6,BF
630 LOAD@"Q:¥FJ2¥EUP¥ENDING2.EUP",M%:PLAY@ M%
640 SYMBOL(0,64),"そしてかえりみち・・・",2,2,2,,1
650 FOR I=639 TO 100 STEP -1
660 PUT@A(I,295)-(I+8,310),A%
670 WAIT 2
680 NEXT I
690 SYMBOL(100,250),"あっ！",1,1,7,,1
700 WAIT 100
710 FOR I=100 TO 0 STEP -1
720 PUT@A(I,295)-(I+8,310),A%
730 WAIT 3
740 NEXT I
750 SYMBOL(0,0),"E N D",13,3!,25,7,,9
760 WAIT 200:CLS 0:LINE(0,0)-(639,399),PSET,1,BF:GOTO 160
770 *落下
780 WAIT 50:GOSUB *ガイド作成
790 FOR Y=295 TO 500:PUT@A(X*8,Y)-(X*8+8,Y+15),A%:WAIT 1:NEXT Y
800 SYMBOL(0,400),"G A M E   O V E R",2,2,7,,1
810 WAIT 200
820 LINE(0,400)-(287,431),PSET,[180,0,0],BF:GOTO *タイトル
830 *音楽
840 IF PLAY(0)=0 THEN PLAY@ B%
850 RETURN
860 *キー取消
870 WHILE INKEY$<>"":WEND
880 RETURN
890 *ガイド作成
900 FOR I=1 TO 9
910 IF FI(X+I)=0 THEN CIRCLE(124+I*23,108),10,4,,,,F
920 IF FI(X+I)=1 THEN CIRCLE(124+I*23,108),10,2,,,,F
930 NEXT I
940 FOR I=1 TO 9
950 SYMBOL(100+I*23,100),STR$(I),2,1,0,,,,1
960 NEXT I
970 LINE(135,120)-(349,139),PSET,1,BF
980 SYMBOL(135,120),"SCORE:"+AKCNV$(STR$(X)),2,1,3,,,1
990 RETURN
1000 '－－－－－－－－－－－－－－THE  END－－－－－－－－－－－－－－－
```

評…い，いたーい!!（影）



by じょーり

評…よし，実行しよう（影）



by くれはFX

★ハードディスクのためにバイトをするハメになるなんて……，なんともトホホ…です。（山口県下関市・嶋田満17才）……【影：バイトの量によって，買えるハードディスクの容量（バイト量）もちがってくるってわけね。なるほど。編：自分で納得してどうすんの。】

付録CDに収録

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1 L21以降)用



あのドリフト感がたまらない

Irregular Racer（イレギュラー レーサー）

長船　俊

MOONLIGHT AND CHERRY BLOSSOMS

Guten Tag!　大学に合格してとりあえず一安心の長船です。今回は初心に戻ってトップビュータイプのレースゲームを作ってみました。私がいままで作成したプログラムの中で最大の容量を誇っています。そのため，このプログラムの実行にあたってディスクのフリーエリアが340kB以上必要です。

MIDSUMMER NIGHT'S DREAM

今回はリストが4本ありますが，**リスト4**はただファイルをカレントディレクトリにコピーするだけなので必ずしも打ち込む必要はありません。ただし，他の3本は必ず打ち込んでください。

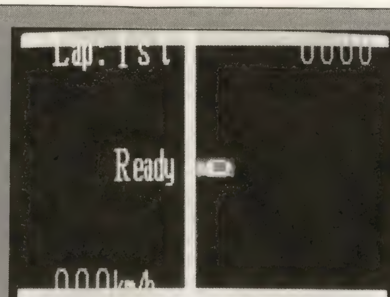
リスト1・2・4を実行させるとカレントディレクトリに以下の8個のファイルが作られます。これらのファイルが**リスト3**と同じディレクトリにあることを確認して**リスト3**を実行させるとゲームがはじまります。なお，これらのファイルが作成されていれば次回からは**リスト1・2・4**は必要ありません。

IR_LAP.TIM……ランキング・データ
IR_MAP.TIF……コースマップ画像
IR_SPR.TBL……スプライト・カラー・テーブル
IR_SPR.TIF……スプライト・データ画像
AYR_G.SND……以下サウンド・データ
BRAKE.SND
GOAHE_G.SND
WOODBAT.SND

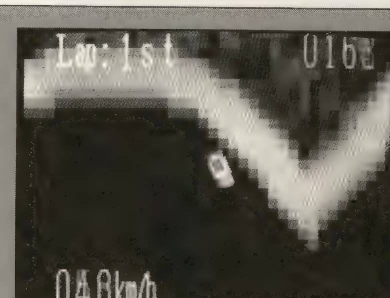
リスト3を実行する前に，このプログラムはCDをBGMとして演奏するため，まずBGM用に自分のお気に入りのCDを用意してください。用意ができたら1080行のマークを外し，1070行のCP0～CP2に演奏トラックを指定します。これらはそれぞれオープニングBGM・メインBGM・ランキングBGMの演奏トラックです。演奏トラックに0を指定するとそこのBGMは演奏されません。



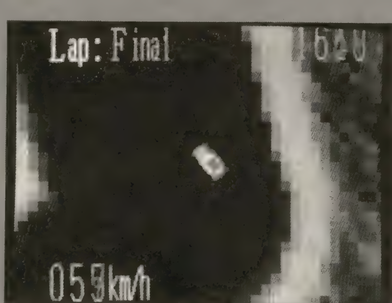
▲《写真1》タイトル画面。マウスの操作でタイムレース



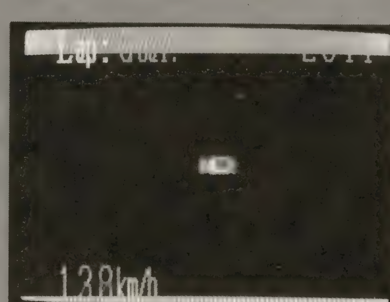
▲《写真2》ピッピッピーン！レッツ！スタート!!



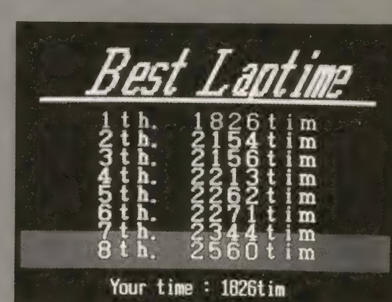
▲《写真3》なかなかコースも考えられているぞ



▲《写真4》ドリフトをびしばしキメて走れ！走れ！



▲《写真5》コースを3周するとゴールだ！さてタイムは？



▲《写真6》ベストタイムが記録されてゲーム終了

★最近，CD-ROMドライブを増設した。そして，CD-ROMの付いている雑誌を購入。スイッチオン！…イキナリのタイトル・ビデオ。ついにここまできたのかっ！　ベーマガも進化したものよのう。まるで，Macじゃっ！(山口県宇部市・角谷泰男21才)……【影：まいったか。】

付録CDに収録

このプログラムは，今月号の付録CDの中に¥BASIC¥TOUKOU¥F_BASIC¥＊.＊として，登録されています。起動方法は36ページをご覧ください。
なお，リスト1，2，4，を実行させるとつくられる各ファイルも入っています。

《第1表》変数表

リスト1	
PT$( )	圧縮データ一次保存用
CTB( )	スプライト・カラー・テーブル用
RNK( )	ランキング・データ用
RD!	ラジアン定数
その他	雑用
リスト2	
LAD( )	アスファルト・パターン
GRN( )	背景パターン
MPT( )	コースマップ用
PSZ( )	描画ペンサイズ
COL( )	描画色
その他	雑用
リスト3	
CHP( )	スプライト・キャラクター登録用
CTB( )	スプライト・カラー・テーブル用
MPT( )	コースマップ表示用
RNK( )	ランキング・データ
SE0〜3( )	効果音
RD!	ラジアン定数
CP0〜2	演奏トラック
VST	ステアリング変位
SMV	車体移動角
SPD	速度変数
TIM	タイム・カウント用
LAP	ラップ・カウント用
CHK	周回チェック用
MPX,MPY	車体現在座標
VMX,VMY	車体移動ベクトル
その他	雑用
リスト4	
SE0〜3( )	効果音保存用

車体の操作は，マウスを左クリックしたまま左右にドラッグしてステアリング操作を行ないますが，これは左クリックを続ける限りハンドルを切り続けることになります。左クリックをやめればステアリングはもとに戻ります。つまり，左クリックをしていなければマウスを移動させてもステア操作には影響がないということです。

速度調整は130Km/h位までは勝手に加速します。それ以上は右クリックし続ければ約200Km/hまで加速し，右クリックをやめればまた130Km/hまで減速します。

コースを3周してタイムを競いますが，ランキング・データの都合上ネーム・エントリーができません。またランキングはタイトルで右クリックしても見ることができます。

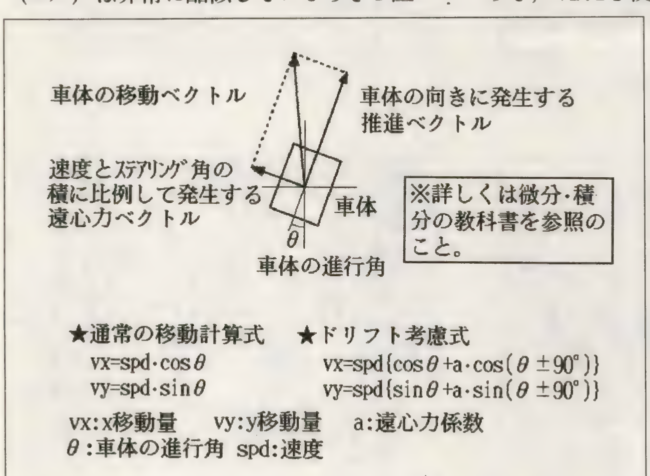
BURNIG' HEARTS ON THE ROAD

リスト1のデータ圧縮エンジンにはランレングス＋動的辞書法（LZW法）を使用しています。データのエラー・チェックはしていないので間違えないようにしてください。特に1280行の“I（アイ）”と“1（エル）”は非常に酷似しているのでご注意。展開すると 32×32ドットの画像になります。

リスト2で作られるコースマップ画像は，緑のワクさえ消さなければ何を書き込んでもOKです。

リスト3の1550行と1560行にこのゲームのすべてがあります。車体をドリフト（的な動きかたに）させるうまい数式が考えつかず1週間悩んでできたのがこの式です。**第1図**を見てもうらうとわかるとおり，移動ベクトルを推進ベクトルと遠心力ベクトルに分けて計算してしまいます。**第1図**の式を変換すると1550行1560行のようになります。

またGOTO文は極力使わないようにしましたが，構造化IF文がv1.1では使用できないためやむなく使用した箇所がいくつかあります。このため，プレイ中にスタック領域が足りなくなる可能性があるので，v2.1を使用している人は1159行1620行1690行を構造化IF文で書き直した方が良いでしょう。



《第1図》車体をドリフトさせる計算の考えかた

EVERGREEN HOLY NIGHT

カンのいい人は気づいたでしょうが，このゲームはリッジ・レーサーを意識して作った物です。あのドリフト感がタマラナイ。くっ，TOWNSにもジオメトリエンジンがあったら（笑）。

ところで，このゲームは慣れるまで非常に難しいですが，このステア操作に慣れてしまうとパッドでの操作が煩わしくなるくらい自由に操作できます。ステアリングのコツとしては車体がコーナーの出口に向いたらすぐに左ボタンを放すことです。また，ステア操作に慣れるまで右クリックは使わない方がいいでしょう。

FOR THE LOVE OF GODDESS

4月から大学寮か…。間違い電話で寮を追い出されないようにしなくては（←意味がわかる人は「信者」)。いや，しかし，ちょっと追い出されたい（笑）。

ところで，大学寮ではTOWNSの持ち込みが許可されていないので，ベーマガに投稿するプログラムはおそらくこれで最後になります。最後なので気合いをいれて説明しましたが，誌面のスペース足りるんだろうか？

この「Irregular Racer」をもって私のプログラム開発は一応の終了となりますが，またプログラム投稿に復帰したいと思います。今まで私の未熟なプログラムにお付き合いいただき，誠にありがとうございました。

それでは，またいつかお会いしましょう。Auf Wiedersehen!

追伸。危険度No.1「OUT &H22，&H40,1」（一切の責任は負い兼ねます）。

★いやぁ〜定期購読で良かったぜ。でもCD-ROMドライブないの。もっと音声ネタ増やしてください。（新潟県・ACEIMSX21才）……
【編：はい，今月は曲のデータを増やしたんですけど，どう？　影：来月は私のカラオケでも録音しておきますので，はい。】

CHECKER FLAG

編：これは，おもしろーい！なかなか迫力あるタイム・アタック・レースゲームですね。

影：スピード感があり，ドリフトしたときの感覚もなかなかですね。操作性もよく，リストが長目なので打ち込むのも大変だけど，それだけの価値はあるぞ。

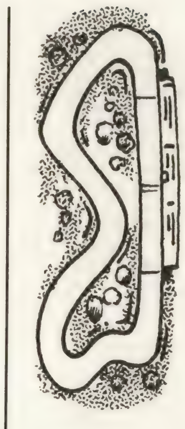
Dr.D：このプログラムは付録CDに収録されておるからロードしてみてくれ。

参考品

RIDGE RACER／ナムコ

チャート式微分・積分／数研出版

ああっ女神さまっ音楽編vol.1，vol.2／PONY CANYON



《リスト1》Irregular Racerのキャラクター作成プログラム

```
1000 '★★★★  Irregular Racer／キャラクター作成プログラム  ★★★★
1010 '   ☆☆☆  制作 長船  俊／D arkness S oft 1994/12/27  ☆☆☆
1020 '★ 初期設定 ★
1030 DEFINT A-Z:SCREEN@0:COLOR 7,0,7,0:CLS:DIM PT$(42),CTB(15),RNK(8)
1040 '★ データ展開・キャラクター作成 ★
1050 READ A$:FOR I=0 TO 42:READ PT$(I):NEXT
1060 FOR I=0 TO 31:X=32:READ C$:IF C$<>"" THEN B$=C$
1070  FOR J=1 TO LEN(B$):A=INSTR(A$,MID$(B$,J,1))-1
1080   FOR K=1 TO VAL("&h"+RIGHT$(PT$(A),1))
1090    PSET(X,I+256),%VAL("&h"+LEFT$(PT$(A),1)):X=X+1:NEXT K,J,I
1100 FOR DEG=0 TO 63:RD!=3.1416!*DEG/32
1110  FOR I=-16 TO 15:FOR J=-16 TO 15
1120    X=COS(RD!)*I-SIN(RD!)*J+48:Y=SIN(RD!)*I+COS(RD!)*J+272
1130    GET@A(X,Y)-(X,Y),P:PX=(DEG MOD 20)*32+I+16:PY=(DEG¥20)*32+J+16
1140    PUT@A(PX,PY)-(PX,PY),P:NEXT J,I,DEG
1150 SYMBOL(0,128),"L ap: 1 s t 2 n d ",1,2,7,,,1
1160 SYMBOL(144,128),"F inalG oal!0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 Km/h",1,2,2,,,1
1170 SYMBOL(432,128),"R eadyG O ! ",1,2,3,,,1
1180 FOR I=1 TO 8:READ CTB(I):RNK(I-1)=9999:NEXT
1190 SAVE@"ir_spr.tif",(0,0)-(639,159):SAVE@"ir_spr.tbl",CTB
1200 SAVE@"ir_lap.tim",RNK:END
1210 '★ 圧縮データ ★
1220 DATA ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopq
1230 DATA 0B,15,25,09,13,33,45,23,08,12,39,42,51,22,11,3A,52,21,41
1240 DATA 53,38,54,34,71,82,73,81,72,32,31,61,48,62,68,6A,44,64,49
1250 DATA 55,47,2E,0E,24
1260 DATA ABCA,DEFGHD,IJKLMNI,IOPLQRI,DPLQD,,DPSTD,DKLTD,DULVD,IWXYZaXVI
1270 DATA IFbYZabTI,,IcadbYXabMeQI,,IcYfgQI,........IcadfMeQI,DFhTD,DciQC
1280 DATA DcShTD,DdjkLTD,IclmI,IJnmNI,DoD,pqp
1290 DATA 16912,12684,5060,4868,4740,21146,25374,29598
```

《リスト2》Irregular Racerのコースマップ作成プログラム

```
1000 '★★★★  Irregular Racer／コースマップ作成プログラム  ★★★★
1010 '   ☆☆☆  制作 長船  俊／D arkness S oft 1994/12/27  ☆☆☆
1020 '★ 初期設定 ★
1030 DEFINT A-Z:SCREEN@1:CLS:WINDOW(0,0)-(511,255):VIEW(0,0)-(511,255)
1040 DIM LAD(4095),GRN(4095),MPT(81919)
1050 '★ パターン作成 ★
1060 FOR I=0 TO 63:FOR J=0 TO 63:A=INT(RND*16+56)
1070   PSET(I,J),[A,A,A]:NEXT J,I:GET@A(0,0)-(63,63),LAD
1080 FOR I=0 TO 63:FOR J=0 TO 63:A=INT(RND*128+64)
1090   PSET(I,J),[A,64,32]:NEXT J,I:GET@A(0,0)-(63,63),GRN
1100 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 3
1110   PUT@A(I*64,J*64)-(I*64+63,J*64+63),GRN:NEXT J,I
1120 '★ コース作成 ★
1130 PSZ=32:COL=4:GOSUB *MAPDR:PSZ=24:COL=0:GOSUB *MAPDR
1140 GET@A(0,0)-(319,255),MPT
1150 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 3
1160   PUT@A(I*64,J*64)-(I*64+63,J*64+63),LAD:NEXT J,I
1170 PUT@A(0,0)-(319,255),MPT,MATTE,,,0
1180 DEF PEN 0,1:LINE(175,208)-(175,239),PSET,7
1190 SAVE@"ir_map.tif",(0,0)-(319,255):END
1200 '★サブルーチン ★
1210 *MAPDR
1220  RESTORE 1250:READ X,Y:POINT(X,Y):DEF PEN 0,PSZ
1230  FOR K=0 TO 27:READ X,Y:LINE-(X,Y),PSET,COL:NEXT:RETURN
1240 '★ コースデータ ★
1250 DATA 175,223, 56,223, 43,214, 39,196, 41,169, 50,157, 62,156, 72,167
1260 DATA  79,176,147, 98,135, 49,141, 37,151, 33,166, 35,269, 61,283, 70
1270 DATA 282, 81,271, 87,212, 89,200, 94,168,140,167,154,178,167,259,174
1280 DATA 272,180,278,199,273,214,263,223,175,223
```

《リスト3》Irregular Racerのメイン・プログラム・リスト

```
1000 '★★★★  Irregular Racer / ゲーム用メインプログラム  ★★★★
1010 '   ☆☆☆  制作 長船  俊／D arkness S oft 1995/01/04  ☆☆☆
1020 '★ 初期設定 ★
1030 DEFINT A-Z:DEF SPRITE 99,0:SCREEN@0:COLOR 7,0,7,0:CLS
1040 DIM CHP(63),CTB(15),MPT(3071),RNK(8)
1050 DIM SE0(14398),SE1(6850),SE2(7339),SE3(7667)
1060 MOUSE 0:MOUSE 1,64,0,0:MOUSE 3,0,128:RD!=3.1416!/512
1070 CP0=0:CP1=0:CP2=0   '☆ BGM用CDトラック ☆
1080 'CD STOP:BEEP:INPUT"音楽CDを入れてﾘﾀｰﾝを押してください",A$
1090 '★ データ読み込み ★
1100 LOAD@"brake.snd",SE0:LOAD@"woodbat.snd",SE1
1110 LOAD@"ayr_g.snd",SE2:LOAD@"goahe_g.snd",SE3
1120 LOAD@"ir_spr.tif",(0,0):LOAD@"ir_spr.tbl",CTB
1130 '★ スプライト登録 ★
1140 DEF SPRITE 2,1,CTB:DEF SPRITE 3,0
1150 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 19:FOR K=0 TO 1:FOR L=0 TO 1
1160     GET@A(J*32+L*16,I*32+K*16)-(J*32+L*16+15,I*32+K*16+15),CHP
1170     DEF SPRITE 0,I*80+J*4+K*2+L,CHP,0:NEXT L,K,J,I
1180 FOR I=0 TO 32:FOR J=0 TO 1
1190   GET@A(I*16,J*16+128)-(I*16+15,J*16+143),CHP
1200   DEF SPRITE 0,I*2+J+256,CHP,0:NEXT J,I
1210 DEF SPRITE 1,0,(112,104),0,2,2,,1
1220 FOR I=0 TO 5:DEF SPRITE 1,I*2+4,(I*16,11),I*2+256,1,2:NEXT
1230 FOR I=0 TO 3:DEF SPRITE 1,I*2+16,(240-I*16,8),286,1,2:NEXT
1240 FOR I=0 TO 2:DEF SPRITE 1,I*2+24,(32-I*16,199),286,1,2:NEXT
1250 FOR I=0 TO 1:DEF SPRITE 1,I*2+30,(I*16+48,200),I*2+306,1,2:NEXT
1260 FOR I=0 TO 2:DEF SPRITE 1,I*2+34,(I*16+463,104),I*2+310,1,2:NEXT
1270 SCREEN@1:CLS:WINDOW(0,0)-(383,255):VIEW(0,0)-(383,255)
1280 '★ メインルーチン ★
1290 *MAIN
1300  GOSUB *TITLE:GOSUB *GINIT
1310  WHILE(LAP<4 AND TIM<10000)
1320   GOSUB *CARMV:GOSUB *CARSC:MPX=MPX-VMX:MPY=MPY-VMY
1330   TIM=TIM+1:GOSUB *INFOM:WAIT 1:WEND
1340   IF TIM<10000 THEN GOSUB *GOLIN:CD STOP:CD VOL 127,127
1350  SPRITE OFF:GOSUB *RANKI
1360   IF TIM<10000 THEN A$=STR$(TIM)+"tim" ELSE A$=" Time Over"
1370  SYMBOL(76,208),"Your time :"+A$,1,1,4,,,9
1380  GOSUB *MSCHK:GOTO *MAIN
1390 '★ サブルーチン ★
1400 *GINIT   '☆ ゲーム初期設定 ☆
1410  CLS:SPRITE ON:SPRITE SCREEN(32,0):OUT &H440,&H1B,1:OUT &H442,&H3F,1
1420  VST=0:SMV=256:SPD=0:TIM=0:LAP=1:CHK=0:MPX=3808:MPY=3344
1430  LOAD@"ir_map.tif",(80,0):IF CP1>0 THEN CD PLAY CP1
1440  FOR I=2 TO 19:SPRITE 0,I*2,1:NEXT:SPRITE 0,0,0,1:GOSUB *INFOM
```

★くっくっく。このOFの文字が増えれば増えるほど影さんの仕事が増える（めんどくさくなる）わけか。影さんくらえ!!（以下長くて省略）。（神奈川県横浜市・**中村英夫13才**）……【**影**：ところがどっこい，こうして私の答える文字が少なくなって楽なのさ。フッ。】

```
1450  FOR I=17 TO 19:FOR J=0 TO 95:SPRITE 6,I*2,1:WAIT 1:NEXT J,I
1460  PCMPLAY SE2,127:WHILE PLAY(2):WEND:WAIT 30:PCMPLAY SE3,127
1470  FOR I=17 TO 19:FOR J=0 TO 5
1480    SPRITE 1,I*2,I*2+J+277:WAIT 3:NEXT J,I:WAIT 30
1490  FOR I=17 TO 19:SPRITE 0,I*2,0:SPRITE 1,I*2,I*2+276
1500   SPRITE 6,I*2,-96:NEXT:RETURN
1510 *CARMV   '☆ 車体移動ベクトル計算 ☆
1520   IF MOUSE(2,0) THEN MOUSE 4,0,0,128,0 ELSE MOUSE 4,64,0,64,0
1530  VST=-(SPD<>0)*(MOUSE(0)-64):SMV=(SMV-VST¥2)AND 1023
1540   IF SPD<263 THEN SPD=SPD+4 ELSE SPD=SPD+MOUSE(2,1)*(SPD<400)*12-8
1550  VMX=(SIN(RD!*SMV)+COS(RD!*SMV)*VST*SPD/25600)*SPD¥8
1560  VMY=(COS(RD!*SMV)-SIN(RD!*SMV)*VST*SPD/25600)*SPD¥8:RETURN
1570 *CARSC   '☆ 車体接触判定 ☆
1580  A=(MPX-VMX)¥16+20:B=(MPY-VMY)¥16+15:GET@A(A,B)-(A,B),C
1590   IF C(0)<>&H7C00 THEN 1610 ELSE PCMPLAY SE1,127
1600  VMX=-VMX:VMY=-VMY:SPD=-SPD¥2:RETURN
1610   PASTEL ABS(VST*SPD)¥200:LINE-(A,B),PASTEL,0
1620   IF VST=0 AND SPD>0 THEN PLAY OFF:GOTO 1640
1630   IF PLAY(2)=0 THEN PCMPLAY SE0,(ABS(VST*SPD)¥400+63)
1640  A=((MPX>3759 AND MPX-VMX<3760)AND MPY>3088 AND CHK=2)
1650   IF A THEN LAP=LAP+1:CHK=0 ELSE IF MPY<768 AND CHK=0 THEN CHK=1
1660   IF(MPX>5120 AND MPY>3088)AND CHK=1 THEN CHK=2
1670 RETURN
1680 *INFOM   '☆ 画面表示 ☆
1690  FOR K=0 TO 3:IF K=3 THEN 1710 ELSE SPRITE 1,K*2+10,256+LAP*6+K*2
1700   SPRITE 1,K*2+24,286-(SPD>0)*((SPD¥(10^K)¥2)MOD 10)*2
1710   SPRITE 1,K*2+16,286+((TIM¥(10^K))MOD 10)*2:NEXT
1720  GET@A(MPX¥16,MPY¥16)-(MPX¥16+39,MPY¥16+29),MPT
1730  PUT@A(0,0)-(39,29),MPT,,2,2:SPRITE 1,0,(SMV¥16)*4:RETURN
1740 *GOLIN   '☆ ゴール処理 ☆
1750  FOR I=0 TO 31:A=127-I*4:CD VOL A,A:GOSUB *CARMV:GOSUB *CARSC
1760   MPX=MPX-VMX:MPY=MPY-VMY:GOSUB *INFOM:WAIT 1:NEXT:RETURN
1770 *MSCHK   '☆ マウスチェック ☆
1780  A=0:WHILE A=0:A=-MOUSE(2,1)*2-MOUSE(2,0):WEND:RETURN
1790 *RANKI   '☆ ランキング処理 ☆
1800  CLS:PASTEL 128:PUT@A(0,0)-(39,29),MPT,PASTEL,8,8
1810  LOAD@"ir_lap.tim",RNK:IF CP2>0 THEN CD PLAY CP2
1820  FOR I=0 TO 7:IF RNK(7-I)>TIM THEN RNK(8-I)=RNK(7-I):RNK(7-I)=TIM
1830  NEXT:KILL"ir_lap.tim":SAVE@"ir_lap.tim",RNK
1840  SYMBOL(16,8),"  B est L aptime  ",2,3,6,,,23
1850  FOR I=0 TO 7:A$=STR$(I+1)+"th."+RIGHT$("  "+STR$(RNK(I)),5)+"tim"
1860   SYMBOL(48,64+I*16),AKCNV$(A$),1,1,7+(RNK(I)=TIM)*5,,,9:NEXT
1870 RETURN
1880 *TITLE   '☆ タイトル ☆
1890  CLS:CD STOP:IF CP0>0 THEN CD PLAY CP0
1900  COLOR,2:SYMBOL(0,0),"Irregular",3,7,7,,,7,4
1910  SYMBOL(128,96),"Racer",3,5,7,,,7,4:COLOR,0
1920  SYMBOL(80,182)," Click MOUSE button ",1,1,4,,,25
1930  SYMBOL(60,208),"Presented by Syun・Osafune",1,1,6,,,9:A=0
1940  GOSUB *MSCHK:CD STOP
1950   IF A=1 THEN RETURN ELSE TIM=10000:GOSUB *RANKI
1960  SYMBOL(80,208)," Click MOUSE button ",1,1,4,,,25
1970  GOSUB *MSCHK:GOTO *TITLE
```

《リスト4》Irregular Racerのサウンド・ファイル転写プログラム・リスト

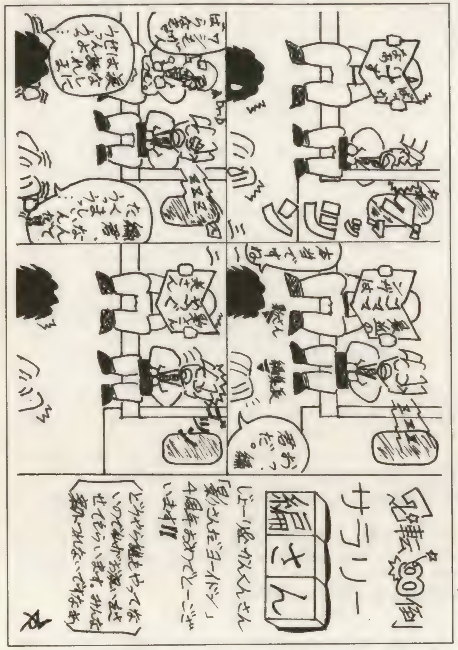
```
1000 '★★★★  Irregular Racer/サウンドファイル転写ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ ★★★★
1010 '    ☆☆☆  制作 長船 俊/D arkness S oft 1994/12/31  ☆☆☆
1020 '★ 初期設定 ★
1030 DEFINT A-Z:DIM SE0(14398),SE1(6850),SE2(7339),SE3(7667)
1040 CD STOP:BEEP:INPUT"システムCDをセットしてﾘﾀｰﾝを押して下さい",A$
1050 '★ サウンドファイル転写 ★
1060 LOAD@"q:¥fj2¥se¥vehicle¥brake.snd",SE0
1070 LOAD@"q:¥fj2¥se¥sports¥woodbat.snd",SE1
1080 LOAD@"q:¥fj2¥msg¥info¥ayr_g.snd",SE2
1090 LOAD@"q:¥fj2¥msg¥order¥goahe_g.snd",SE3
1100 SAVE@"brake.snd",SE0:SAVE@"woodbat.snd",SE1
1110 SAVE@"ayr_g.snd",SE2:SAVE@"goahe_g.snd",SE3
```

評…おろかな…ってコレ私？（影）



by くれはFXはもうおわった…

評…帰りの電車は毎日こうです（編）



by Cerezo・ZR

評…私の大好きな季節ね（つぐ美）

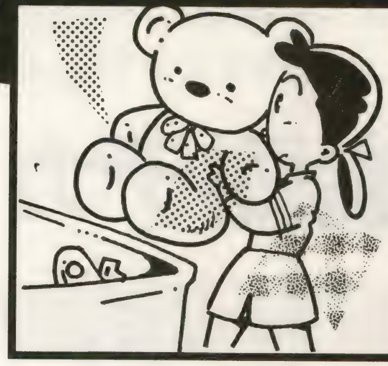


by 柏うどん

イラスト・ハガキ大募集

ベーマガ編集部では，みなさんのイラスト・ハガキを募集しています。どしどしお送りください。カラー作品は付録CDに収録する予定もあります。

★CDプラスチック・ケースにぴったり合う，背見出しラベルなんか付けてほしい。（新潟市・鈴木伸太郎15才）……【つぐ美：そうね，ぜひ実現させたいわね。影：CDラベル打ち出しプログラムなんて投稿してくれると，即，採用！かもよ。Dr.D：ほう。】



なんともかわいらしいアクション・ゲーム

すみなちゃんのおかたづけ

桐岡　昭広

●内　容●

すみなちゃんが，クマのぬいぐるみをおもちゃ箱に入れるかわいいおかたづけゲームです。

●遊びかた●

すみなちゃんをカーソル・キーで上下左右に動かして，ツッタカタぼうやにつかまらないようにクマのぬいぐるみを押しておもちゃ箱に入れてください。

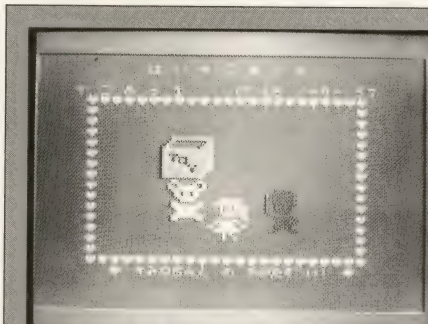
ぬいぐるみを押すとげんきメーターが2減り，ツッタカタぼうやがぬいぐるみにさわると5減ります。ぬいぐるみをおもちゃ箱に入れるとげんきメーターが30回復し，1点もらえます。

スコアが3，6，9点でツッタカタぼうやのスピードが速くなります。

すみなちゃんがツッタカタぼうやにつかまったり，げんきメーターが0になったり，ぬいぐるみがハートの囲みから外に出ちゃうとゲーム・オーバーです。

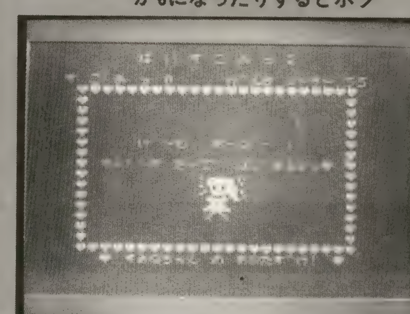
《第1表》変数表

X,Y	………すみなちゃんの座標
T,G	………ツッタカタぼうやの座標
U,M	………タマのぬいぐるみの座標
B,O	………おもちゃ箱の座標
VX,VY	……すみなちゃんの移動量
VT,VG	……ツッタカタぼうやの移動用
VU,VM	……クマのぬいぐるみ移動用
L	…………ツッタカタぼうやのスピード
Q	…………げんきメーター
S	…………スコア
H	…………ハイスコア



▲《写真1》すみなちゃんを操作してクマのぬいぐるみをおもちゃ箱にしまいましょう

▼《写真2》ツッタカタぼうやにつかまったり，げんきメーターが0になったりするとホラ



CHECKER FLAG

つぐ美：ずいぶんかわいらしいゲームですね。

編：でも，なんかもの足りないですよ。もう少し工夫してほしかったですね。

すみなちゃんのおかたづけのプログラム・リスト

```
10 '●●● すみなちゃん の おかたず"け! 1995.2.20 by くるくるちょび"ん.AKHIRO KIRIOKA ●●●
20 '♥♥♥ しょきせってい ♥♥♥
30 SCREEN1,3,0:COLOR13,4,2:KEYOFF:WIDTH30:DEFINTA-Z:H=0:RESTORE190:FORI=0TO4:A$=
"":FORJ=1TO4:READB$:FORK=1TO8:A$=A$+CHR$(VAL("&H"+MID$(B$,K*2-1,2))):NEXTK,J:SPR
ITE$(I)=A$:NEXTI
40 X=110:Y=100:U=140:M=80:T=220:G=0:B=60:O=70:Q=77:L=2:R=RND(-TIME):S=0:LOCATE3,
4:PRINT"♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥":LOCATE3,19:PRINT"♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥":FORI=
5TO18:LOCATE3,I:PRINT"♥"SPC(21)"♥":NEXT
50 LOCATE15,3:PRINT"け"んき メーター"Q:LOCATE2,3:PRINT"す こ あ っ"S:LOCATE8,1:PRINT"は い す
こ あ っ"H:LOCATE5,20:PRINT"♥ すみなちゃん の おかたず"け! ♥":PLAY"V14O4S1M7000L9CCCEGGG2"
60 '♥♥♥ めいん ♥♥♥
70 PUTSPRITE0,(X,Y),13:K=STICK(0):VX=(K=3)*(X<188)-(K=7)*(X>29):VY=(K=5)*(Y<126)
-(K=1)*(Y>35):X=X+VX*7:Y=Y+VY*7:IFQ<1THEN150
80 PUTSPRITE1,(T,G),6:VT=SGN(X-T):VG=SGN(Y-G):T=T+VT*L:G=G+VG*2:IFABS(X-T)<18AND
ABS(Y-G)<18THEN150ELSEIFABS(U-T)<16ANDABS(M-G)<16THENPLAY"V15O3S9M900L32EA":Q=Q-
5:LOCATE24,3:PRINTQ
90 PUTSPRITE2,(U,M),10:IFABS(X-U)<26ANDABS(Y-M)<26THENVU=SGN(U-X):VM=SGN(M-Y):U=
U+VU*4:M=M+VM*4:Q=Q-2:LOCATE24,3:PRINTQ:IFU<19ORU>194THEN150ELSEIFM<24ORM>131THE
N150
100 PUTSPRITE3,(B,O),2:IFABS(U-B)<12ANDABS(M-O)<12THEN120ELSEGOTO70
110 '♥♥♥ おかたず"け せいこう! ♥♥♥
120 PUTSPRITE2,(300,300),0:B=INT(RND(1)*125+40):O=INT(RND(1)*80+30):U=INT(RND(1)
*120+40):M=INT(RND(1)*80+40):IFS=2ORS=5ORS=8THENL=L+1:T=220:G=0:PLAY"O6V15S1M700
0L32CGA2
130 FORP=1TO3:FORI=1TO12:COLORI,4,I:NEXT:NEXT:COLOR13,4,2:PLAY"V15O5S9M900L32CEG
":S=S+1:Q=Q+30:LOCATE9,3:PRINTS:LOCATE24,3:PRINTQ:GOTO70
140 '♥♥♥ け"-む お-は"- ! ♥♥♥
150 PLAY"V15O5S9M900L32GEG":FORI=0TO2700:NEXT:PUTSPRITE1,(300,300),0:PUTSPRITE2,
(300,300),0:PUTSPRITE3,(300,300),0:PUTSPRITE0,(300,300),0
160 PUTSPRITE4,(110,100),13:PLAY"V14O4S1M7000L9GGA-AAAG16.GR8BR8O5C2":IFH<STHENH
=S:PLAY"V14O4S1M7000L9G16R8DDG16R8DDGABAO5D2":LOCATE8,6:PRINT"やったね いちは"んた" よっ!"
170 LOCATE8,9:PRINT"け"-む お-は"- !!":LOCATE5,11:PRINT"すへ°-す き-て" はし"まるよっ♥":IFSTRI
G(0)=0THEN170ELSEPUTSPRITE4,(300,300),0:CLS:GOTO40
180 '♥♥♥ きゃらくた- て"-た- ♥♥♥
190 DATA0F1F1F0B0B0F0700,1F2FCF1F3F050404,E0F0F07878F8B818,CCA098C0E0008040
200 DATA070F2F2F2F2D2527,23100F030307061C,E0F0F0F0F0B0A0E0,C000F0C8D0E06038
210 DATA1824271F0D0D0703,181F0F070F1F1800,1824E4F8B0B0E0C0,18F8F0E0F0F81800
220 DATA1F3060C0FFFFC7E8,EAF8FFFFFFFFFF00,FF03070FFFFFFFFF,FFFF5FBFBEFCF800
230 DATA4F1F1F4B0B2F4708,1F0F0F1F3F050810,E5F0F27878FAB899,CC8080C0E0008040
```


★私は98，MAC，DOS/V，TOWNS，X68000を使用しています。周辺機器（ディスプレイ，スピーカ，CD-ROM，モデム，プリンタ）を切換器で共有しています。お金と貴重なスペースの節約になります。（兵庫県神戸市・**青木健一38才**）……【**Dr.D：うらま，うらうら，うらやましい。**】

MSX2/2+/turboR用

なかなか笑えるスクロール・ゲーム

激烈デカ

(げきれつ)



なっと★ASUKA

ストーリー

オレの名前は走馬蘭太郎。これでも捜査課の刑事なんだぜ。オレはどんな時でも自分の足で犯人を追いかけることにしている。生身の体でぶつかり合えば，犯人も心を開いてくれると信じているからだ（ホントかよ)。

走るのは気持ちがいい。オレは走るのが大好きだ(なら何で刑事やってんだよ)。人はオレのことを「激烈デカ」と呼んでいる…（略して激デカ)。

内　容

一応『チェイスH.Q.』をもとにしたレーシング・ゲームです。迫りくる車をかわし，犯人の車に追いつかれたら体当たりでダメージを与えて止めてください。なぜ犯人の車には当たっても平気なのかって？　気合いの入りかたがちがうんですよ（笑)。

♥　♥

遊びかた・操作

RUNすると20秒足らずでタイトルになります。1のキーを押すと任務1（普通）で，2のキーで任務2(やや難)がスタートします。カーソル・キーで左右移動（慣性あり)，スペース・キーを押していると加速，離すと減速です。

前半は車をひたすらかわしてください。車や道路の端に当たるとタイムロスです。画面左にあるメーターの黒い車（犯人の車）が上端に達するまでに追いついてください(白い車が主人公の位置)。

犯人に追いつくと制限時間が新たに設定され，体当たりモードになります。横から勢いよくぶつかるほど大きいダメージを与えます。画面左のダメージ・メーターを真っ赤にすれば犯人逮捕です。

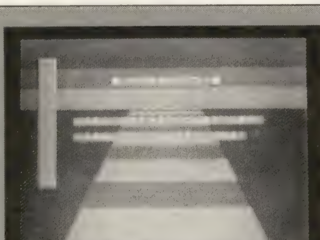
慣れないうちは，車が近づいたら即減速するようにしましょう。

プログラム

メインはマシン語なので必ずセーブした後で実行しましょう。汚いうえに長くて，申しわけありません。マシン語でゲームを作るのは，これが初めてなんです。だから，という訳ではありませんが…バグがあります。たまに車が人になって昇天しても打ち込んだあなたに責任はあり

《第1表》マシン語の説明

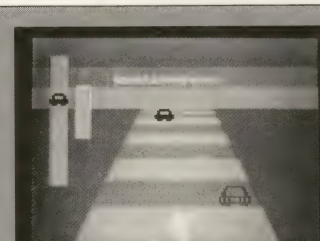
アドレス	呼び出し	内容
D000〜D025	A=USR(0)	スプライト・パターン定義
D026〜D0F7	A=USR1(0)	車を動かす
D0F8〜D1FB	A=USR2(0)	主人公を動かす
D1FC〜D210	A=USR4(0)	体当たりモード用ルーチン
D211〜D221	A=USR3(0)	車が遠ざかっていくとき用ルーチン
D222〜D248		ワークエリア
D250〜D30F		スプライト・パターン
D401〜D404 D501〜D505		ワークエリア



◀《写真1》タイトル画面。ゲームモードは二つある



◀《写真2》迫りくる車をひたすらかわして走れ！



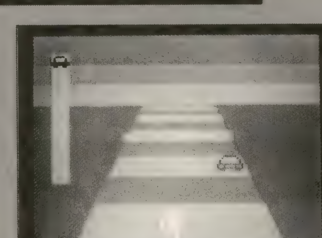
◀《写真3》犯人の車を発見！よし，もうひといき



◀《写真4》犯人の車に追いついたら，体当たりせよ



◀《写真5》ダメージを与えてみごと犯人逮捕



◀《写真6》時間内に追いつかなければ，逃げられたことに

★サターンにRGBユニット（ヘッドホンジャック付き）を作ってください！（大阪市・小田憲三26才）……【**編**：なにわさーん，出番ですよー。なにわさんてば。**つぐ美**：かくれたふりして〜。**なにわ**：はいな，作りますよ，作りますったら，**編**：ということです。】

ません（遊ぶ分には問題ないが）。体当たりモードのとき，制限時間が微妙に長くなることがあったら，それは私からの贈り物だとでも思ってください（©山村真）。

改造のアドバイス

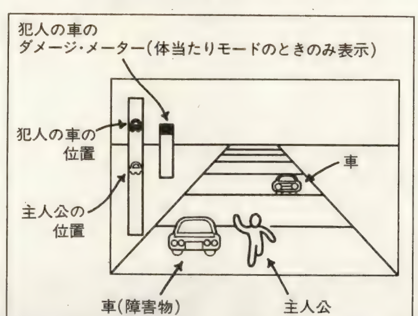
クリアしたときの音楽（作曲：T・冨賀見）が気に入らない人は，2000行目のPLAY文（作曲：なっと飛鳥）を150行目に入れてください。さらに気に入らない人は，自分で「太◯にほえろ」のテーマでも入れましょう。

飽きたら10行目のSCREEN5, 3の3を2に変えてみましょう。友達にはこっちのほうがウケました。

その他の部分はマシン語にかかわるのでやめたほうがいいんでしょう。

最後に

初めてのマシン語プログラムは，正直言って2度とやりたくないと思うほど苦労しました（ハンドアセンブルは地獄のようだ）。しかも苦労のわりには，そんなに良いゲームにならなかった気がします。「刑事が走って車を追いかける」というアイデアは良いと思うけど，それは演出上のアイデアで，ゲーム・デザイン上のアイデアではなかった，というところが原因でしょうか。これからはショート・プログラムを数多く作って，ゲームがデザイン能力を養っていきたいと思います。



《第1図》ゲーム画面構成

CHECKER FLAG

Dr.D：これはいいぞ。単純だけどなかなかおもしろい。スピード・アップしたときの主人公の走りが笑えるじゃないか。リストも短めだし，今後も期待できそうじゃ。

激烈デカのプログラム・リスト

```
10 SCREEN5,3:COLOR15,4,1:CLS:CLEAR1000,&HCFFF:OPEN"GRP:"AS#1:GOSUB640
20 DEFUSR=&HD000:DEFUSR1=&HD026:DEFUSR2=&HD0F8:DEFUSR3=&HD211:DEFUSR4=&HD1FC
30 POKE&HD13A,&HFF:POKE&HD18B,&HBE:POKE&HD18C,&HD1:POKE&HD23E,1:A=USR(0)
40 GOSUB 440:GOSUB560:GOTO 580
50 SOUND 6,4:SOUND 7,183:SOUND 8,16:SOUND11,100:SOUND12,8
60 '●●●●● メイン ルーチン ●●●●●
70 S=INT(RND(1)*30):POKE&HD247,S:A=USR1(0):A=USR2(0):IFPEEK(&HD246)=0GOTO70
80 B=PEEK(&HD246):IF B=&HFF THEN GOSUB180:GOTO50
90 '●●●●● ゲーム オーバー ●●●●●
100 IF B=<&H14 THEN PSET(80,100):PRINT#1,"にげられたあぁぁぁ!!":GOTO160
110 GOTO240
120 '●●●●● たいほ ●●●●●
130 SOUND 0,220:SOUND 1,5:SOUND 7,48:PSET(96,100):PRINT#1,"たいほする――!!"
140 PSET(88,116):PRINT#1,"TIME";INT(TIME/60*100)/100
150 PLAY"","S1M2000O4L8G4DDE-4D2F#4G2"
160 FORI=0TO2000:NEXT:GOTO30
170 '●●●●● ぶつかった ●●●●●
180 SOUND0,220:SOUND1,5:SOUND7,48:SOUND8,16:SOUND11,23:SOUND12,53:SOUND13,1
190 X1=PEEK(&HD23B):Y1=&HB0
200 FOR JP=1 TO 29:Y1=Y1+JP-15:PUTSPRITE0,(X1,Y1),15,0:A=USR3(0):A=USR3(0):NEXT
210 POKE&HD23E,&H1:POKE&HD246,&H0
220 SOUND 6,4:SOUND 7,183:SOUND 8,16:SOUND11,100:SOUND12,8:RETURN
230 '●●●●● ホシのクルマはっけん ●●●●●
240 LINE(39,49)-(51,101+C*10),15,BF:LINE(40,50)-(50,100+C*10),10,BF:GD=50
250 POKE&HD18B,&H14:POKE&HD18C,&HD2:POKE&HD232,&H38:POKE&HD236,&HD9:PUTSPRITE4,(
100,72),1,2
260 POKE&HD22F,100:POKE&HD22E,72:POKE&HD230,8:PSET(72,40):PRINT#1,"ホシのクルマをはっけん!"
270 FORI=0TO50:A=USR2(0):A=USR4(0):POKE&HD23E,1:POKE&HD246,0
280 FORT=0TO7:NEXT:NEXT:POKE&HD059,4:POKE&HD22F,100:POKE&HD13A,&HFD
290 LINE(72,40)-(172,48),5,BF
300 POKE&HD504,&H48:POKE&HD404,INT(RND(-TIME)*4)
310 POKE&HD404,INT(RND(-TIME)*4)
320 A=USR2(0):A=USR4(0):FORT=0TO8:NEXT:IF PEEK(&HD246)=0 THEN 320
330 B=PEEK(&HD246)-252:IF B=<0 THEN 100
340 ON B GOSUB 180,350,370:GOTO300
350 FORT=0TO60:POKE&HD240,8:A=USR2(0):POKE&HD23F,3:A=USR3(0):FORI=0TO4:NEXTI,T
360 POKE&HD246,0:POKE&HD23E,1:POKE&HD22F,INT(RND(1)*64)+80:A=USR2(0):RETURN
370 TX=PEEK(&HD22F):TY=PEEK(&HD22E):ID=PEEK(&HD248)/2-6
380 SOUND 0,232:SOUND 1,3:SOUND 7,48:SOUND 8,16:SOUND 11,23:SOUND 12,53:SOUND 13
,1
390 FORI=0TO9:TX=TX+ID:IF TX>=181 OR TX=<45 THEN ID=-ID
400 PUTSPRITE4,(TX,TY),1,5:NEXT
410 DM=ABS(ID):LINE(40,GD)-(50,GD+DM),8,BF:GD=GD+DM:IF GD>=100+C*10 THEN 130
420 POKE&HD22F,TX:POKE&HD404,INT((TX-8)/70)*2:GOSUB220:GOTO350
430 '●●●●● がめんさくせい ●●●●●
440 CLS:PUTSPRITE0,(0,216),,0:COLOR=(13,4,4,4):COLOR=(2,0,7,0):POKE&HD03A,2
450 POKE&HD059,3:GOSUB680:POKE&HD248,12:IFC=1THEN540
460 FORI=4TO2STEP-1:COLOR=(8-I,I,I,7):NEXT
470 LINE(0,0)-(256,30),6,BF:LINE(0,31)-(256,50),5,BF
480 LINE(0,72)-(256,256),14,BF:LINE(0,73)-(256,74),13,BF
490 LINE(0,78)-(256,81),13,BF:LINE(0,89)-(256,97),13,BF
500 LINE(0,109)-(256,123),13,BF:LINE(0,145)-(256,171),13,BF
510 LINE(96,72)-(36,256),2:LINE(160,72)-(220,256),2
520 DRAW"BM96,72L96D184R36BM160,72R96D184L36":PAINT(70,80),2:PAINT(180,80),2
530 LINE(16,20)-(31,150),10,BF:RETURN
540 FORI=4TO6:COLOR=(I,0,0,8-I):NEXT:COLOR=(2,0,4,0)
550 POKE&HD03A,3:POKE&HD059,3:GOTO470
560 POKE&HD232,&H50:POKE&HD236,&H90:POKE&HD246,&H0:POKE&HD22E,&HD9:RETURN
570 '●●●●● タイトル ●●●●●
580 PSET(80,40):PRINT#1,"♠ げきれつデカ ♠"
590 PSET(48,80):PRINT#1,"にんむ1:スピードいはんをとりしまれ!"
600 PSET(48,96):PRINT#1,"にんむ2:さつじんはんをたいほせよ!"
610 A$=INKEY$:IFA$<>"1"ANDA$<>"2"THEN610
620 C=VAL(A$)-1:GOSUB440:TIME=0:GOTO50
630 '●●●●● マシンごデータ ●●●●●
640 RESTORE690:AD=&HD000:GB=680:FORI=0TO24:READ A$,B$:SU=0:GB=GB+10
650 FORT=1TO64STEP2:A=VAL("&H"+MID$(A$,T,2)):POKE AD,A:AD=AD+1:SU=SU+A
660 NEXT:IF RIGHT$("000"+HEX$(SU),3)<>B$ THEN SCREEN1:PRINT"ERROR IN";GB:END
670 NEXT
680 FORI=1TO4:POKE&HD400+I,5:POKE&HD500+I,&HD9:NEXT:RETURN
690 DATA 2110740E060610E53E25CDC1D056E17ACD77012310F90D20EC2150D211007801,B7D
700 DATA C000CD5C00C93A47D2FE05F258D006D40E000C0AFE05280779FE0320F518193E,C50
710 DATA 23CDC1D03A47D202CB27CB27CB27CB27C6507706D53E48020E0306D40A06D5ED,D4B
720 DATA 5B3ED2FE0528400A8302E607201E3E24CDC1D07E837706D40AD602D5573E23CD,CDE
730 DATA C1D07E1CCAEDD082D17706D50AFEB820133ED9023E24CDC1D0360806D43E0502,E80
740 DATA 06D518031520C0CDCED03E22CDC1D00A770D20A62122D2110476011000CD5C00,B42
750 DATA C9C50D2804C60418F9C126D26FC90AFEA8F8FEB8F03E23CDC1D03A3BD296FE18,193
760 DATA F0FEE8F83EFF323ED23246D2C992D17706D50AFE48C38FD03E00CDD5002148D2,1A2
770 DATA FE0320087EFE18280D34180AFE0720067EFE002801357ECB3FCB3FD603473A3B,A74
780 DATA D2FE00FA2ED180FE20FA39D1180680FEC0F239D1323BD2180C3EFF3246D23EFF,0EA
790 DATA 323ED2360C1141D23A40D2471A90FE00F283D1D53E0D1E00CD9300DD214D01ED,D00
800 DATA 4B42D279484758160ECD5F017959160DCD5F01ED4342D2D1213CD27ED6032806,BFB
810 DATA 773E401218043E0618F6CDBED12140D23E00CDD800FE0028087EFE18280A3C18,B2F
820 DATA 067EFE0828023D77CB3FCB3FCB3F323FD2213AD2110076010400CD5C00C92132,AC7
830 DATA D2111476010800CD5C002144D27E3C77FE50200E36003A32D23D3232D2FE14FA,B76
840 DATA F8D12C3A3FD28677FE50F836002136D235463A32D290C0783246D2C9CD58D03A,FA5
850 DATA 04D5FEB8F0FEB3F8CDE4D03EFE3246D2C9CD58D03E00323FD2CDBED13E02323F,27B
860 DATA D2C9D9AC080FD98E0801D9340801D9691403500808 0A90080808B064030F0103,952
870 DATA 182844551C000015050000000000000010303010F1F1B1B1B03030303000000,1A2
880 DATA 8CCCCC9CF8F0E0E0E0E0E06060606060313333391F0F07070707070606060606,C27
890 DATA 80C0C080F0F8D8D8D8C0C0C0C00000000304040F0F0600000000000000000000,A1F
900 DATA C02020F0F060000000000000000000000070810103F243F1C000000000000000000,42D
910 DATA E0100808FC24FC38000000000000000000F181030307F54547F3C000000000000000,5CD
920 DATA F018080C0CFE2A2AFE3C00000000000001F3F30706060FFFFA4A4FF7878000000,AA7
930 DATA F8FC0C0E0606FFFF2525FF1E1E000000000000000000000000000000000000000,59D
2000 PLAY"","S1M12000L16O4BAGAGF#8.D8DE-8E-8EE","S1M12000L16O3BAGAGF#8.A8AA#8A#8
BB":'この きょう は うちこまなくてもいいよ♥
2010 'PRODUCED BY NOT♣ASUKA:「うわーーっ! POKEはかりて キがくるうーーっ!!」
```

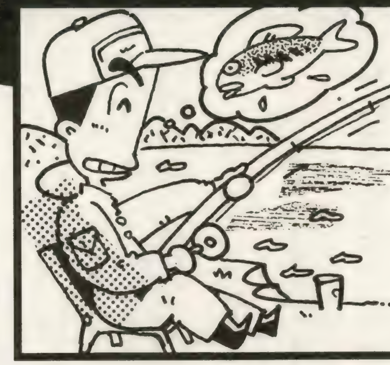

★ちゃんとX68000のことをわすれていない本，数少ないキチョーな本，それがベーマガでしょうか……。これからもガンバッテください。（鹿児島市・加治屋博己38才）……【編：CDにもX68000のプログラムを入れようと研究しています。お楽しみに。】

付録CDに収録

MSX2/2+/turboR用

気長にプレイしてください。釣りゲーム

ブラックバス'95



木戸　寛

内　容

Black Bass '95は，ルアーフィッシング・ゲームで，初心者でも味わえるように作られています。

遊びかた・操作方法

❶まず，CAPキーはオフにしてください。音量も大きくしてください。タイトル中にスペース・キーでゲームがはじまり，ランダムに季節，水温などがきめられます。同時に時間もたちます。

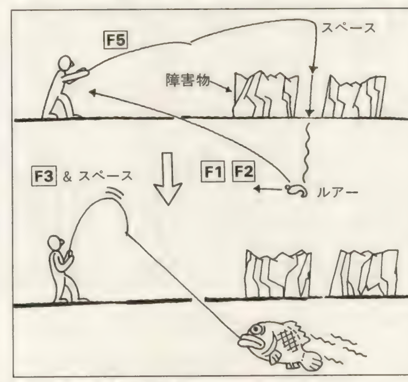
❷ルアーをF4により選びます。カーソル・キーの上下で選び，左右で戻ります。そして，F5でルアーをなげます。ルアーの重さによって，飛ぶ距離と速さが違います。落としたい所でスペースを押すと，ルアーが着水します。ここで，障害物のない所に，落としてください。障害物にあたると，やりなおしです。

❸ルアーをなげたらF1，F2で，ルアーを動かします。水に浮くルアーは，障害物にあたりますので，また投げてください。釣り人の所までルアーがもどってきても，また投げてください。ルアーを動かしている間，魚が喰うと，「ポン」とか「ドルルンッ」とか鳴ります。タイミングよくF3を押すと，魚がかかることがあります。F3を押さなくても，かかることはあります。

❹そこで，魚がルアーにかかったら，次は魚との戦いです。スペース・キーを押しっぱなしにして，魚をひきよせてください。魚に遠くまで引っぱられると，逃げられる（バラす）ことがあります。うまく釣れると，魚によって得点が入ります。時間内にできるだけたくさんのポイントをかせいでください。またF6を押すと場所の移動です。しかし，移動すると時間が減ります。

《第1表》変数表

KC	障害物の色
ZS	釣った魚のサイズ
ZJ	記録
ZT	水温
Z	糸の残り
BK	Bassのかず
ZM	ポイント
VC	障害物のY座標
UU	時間
CC	ルアーの色
P	魚のパワー
OI	オッサンの色
LK	魚の番号
S$	季節
RA$	ルアー名
HL$	ヒットルアー名
V.G.J.	ループ用



《第1図》ゲームの流れ

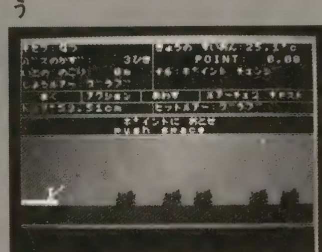
CHECKER FLAG

Dr.D：ほほう，これはリアルな魚釣りゲームじゃ。

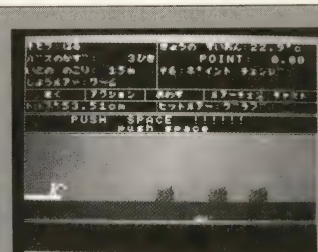
編：釣りの好きな人なら，すぐゲームが把握できるんですけど，知らない人は，ルールを把握するまでちょっと時間がかかりますね。やっているうちにおもしろさがわかってきますよ。



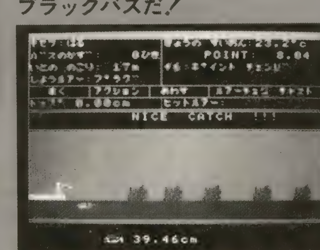
《写真1》タイトル画面。スペース・キーでスタート



《写真2》F5キーでルアーを投げたところ。なかなかリアルでしょう



《写真3》F1 F2でまいたりアクションをおこしたりして…おっかかった



《写真4》魚がかかったら，スペース・キーでひきよせよう。やったブラックバスだ！

★最近，つぐ美さんの雰囲気が変わったと思うのは私だけでしょうか？（石川県河北郡・岩田みつひろ17才）……【つぐ美：影さん，みんなの迷惑にならないように，がんばって仕事しなきゃダメですよ。影：は，はい。つぐ美：Dr.もお体にお気をつけあそばせ。】

ブラックバス'95のプログラム・リスト

```
10 '*** 1995 (b.bass) presented by h.kido
20 KEY1,"":KEY2,"":KEY3,"":KEY4,"":KEY5,"":KEY6,""
30 _ANK:CLS:_MUSIC(1,0,1,1):KEYOFF:R=RND(-TIME):COLOR15,1,5:SCREEN5,2:DEFINTA-Y
40 ZJ=0:ZM=0:OPEN"GRP:"FOROUTPUTAS#1
50 ONKEYGOSUB540,580,600,630,680,800:ONSPRITEGOSUB760
60 PLAY#2,"","T150","","T150s0":SOUND7,23:SOUND6,1
70 DIMC(5),M(5),A(5),SS(51),SP(51),SD(51),S2(51),RA$(5),CF$(19),GC(19):HI=1:R=1
80 ME$="    >>>>>>  ﾌﾞﾗｯｸﾊﾞｽ  <<<<<<    "
90 PRESET(70,80):PRINT#1,"Please  Wait"
100 FORT=1TO18:O$="":FORJ=1TO32:READ E$:O$=O$+CHR$(VAL("&H"+E$)):NEXTJ:SPRITE$(T
)=O$:NEXT T
110 FORK=1TO5:READRA$(K),C(K),M(K),A(K):NEXTK
120 COLOR=(4,1,3,2):COLOR=(10,5,4,2):COLOR=(9,2,1,0):COLOR=(2,1,2,7):COLOR=(12,3
,1,2):COLOR=(8,4,1,1)
130 GC(15)=14:GC(16)=14:GC(17)=14:GC(18)=10:CF$(15)=CHR$(&H0)+CHR$(&H0)+CHR$(&H0
)+CHR$(&H4)+CHR$(&H4)+CHR$(&H4):CF$(18)=CHR$(&H0)+CHR$(&H0)+CHR$(&H1)+CHR$(&H1)
140 COLORSPRITE(15)=15:COLORSPRITE$(15)=AB$
150 '*** ﾀｲﾄﾙ
160 _CLS
170 IFSTRIG(0)=-1THEN250
180 X=150:FORG=1TO8:PUTSPRITE6,(X,100),0,10:FORJ=0TO60:NEXTJ:PUTSPRITE6,(X,100),
6,10:PLAY#2,"T150@4V9O6A32F32":X=X-3:FORJ=0TO60:NEXTJ:NEXTG
190 IFSTRIG(0)=-1THEN250
200 BX=250:FORG=1TO30:PUTSPRITE5,(BX,104),15,15:COLORSPRITE$(5)=CF$(15):PLAY#2,"
","","","V5O3B16":BX=BX-4:FORJ=0TO45:NEXTJ:NEXTG:PLAY#2,"","","S!8","S0M300003B8
"
210 PRESET(0,50):PRINT#1,ME$
220 PRESET(75,130):PRINT#1,"PUSH SPACE"
230 IFSTRIG(0)=-1THEN250ELSE230
240 '*** ｹﾞｰﾑ ｶｲｼ
250 PUTSPRITE5,(20,138),0,3:PUTSPRITE6,(2,2),0,1:UU=0:ZM=0:S=RND(-TIME):S=(RND(1
)*5+1):ONSGOTO500,500,510,520,530
260 KEY(6)ON:FORK=1TO50:SS(K)=(RND(1)*45+15):SP(K)=SS(K)/5:SD(K)=(RND(1)*15):NEX
TK
270 '*** ｸﾞﾗﾌｨｯｸｶﾞﾒﾝ
280 X=0:BEEP:_CLS
290 PRESET(0,0):PRINT#1,"ｷｾﾂ:";S$:PRESET(0,12):PRINT#1,USING"ﾊﾞｽのかず:####ひき";BK:
PRESET(0,24):PRINT#1,USING"いとの のこり:###m";Z:PRESET(0,36):PRINT#1,"しようﾙｱｰ:";RA$(R)
300 PRESET(115,0):PRINT#1,USING"きょうの すいおん:##.#°c";ZT:PRESET(115,12):PRESET(150,1
2):PRINT#1,USING"POINT:###.##";ZM:PRESET(115,24):PRINT#1,"f6:ﾎﾟｲﾝﾄ ﾁｪﾝｼﾞ"
310 PRESET(0,48):PRINT#1,"  まく    ｱｸｼｮﾝ   あわす   ﾙｱｰﾁｪﾝ ｷｬｽﾄ"
320 PRESET(0,60):PRINT#1,USING"ﾄｯﾌﾟ ##.##cm";ZJ:PRESET(115,60):PRINT#1,"ﾋｯﾄﾙｱｰ:";
HL$:PRESET(0,74):PRINT#1,ME$
330 LINE(0,46)-(255,46),14:LINE(0,58)-(255,58),14:LINE(112,0)-(112,46),14:LINE(5
1,46)-(51,58),14:LINE(102,46)-(102,58),14:LINE(153,46)-(153,58),14:LINE(204,46)-
(204,58),14
340 LINE(0,70)-(255,70),7:LINE(112,59)-(112,69),13:LINE(0,90)-(255,90),7:LINE(0,
92)-(255,92),7:LINE(0,72)-(255,72),7:LINE(0,180)-(255,180),7:LINE(0,182)-(255,18
2),7
350 LINE(0,93)-(255,179),2,BF:LINE(0,160)-(255,179),4,BF:LINE(0,155)-(30,159),11
,BF
360 PUTSPRITE5,(20,138),15,3
370 FORG=1TO5:V=(RND(1)*20+1):IFVMOD3=0THENVC=230:PUTSPRITE7+G,(30+37*G+V,VC),KC
,14:NEXTGELSEVC=144:PUTSPRITE7+G,(30+37*G+V,VC),KC,14:NEXTG
380 '*** ｹﾞｰﾑｶｲｼ
390 PLAY#2,"T180V15@4O8L64EE-EE-EE-EE-","T180V13@4O7L64EE-EE-EE-EE-":PRESET(0,74
):PRINT#1,SPC(11);"ｽﾀｰﾄ  !!";SPC(19):FORG=0TO500:NEXTG
400 CC=0
410 UU=UU+1:KEY(4)ON:KEY(5)ON
420 IFUU>600THEN480
430 PRINT#1,:PRESET(0,74):PRINT#1,SPC(11);"ﾅｹﾞﾛ   !!";SPC(18);"f.5";SPC(23):FORG
=0TO800:NEXTG
440 Z=X/8-3:UU=UU+1:PUTSPRITE5,(20,138),15,3:PUTSPRITE6,(X,Y),CC,10:
450 IFUU>600THEN480
460 SPRITEON:Z=X/8-3:PRESET(0,24):PRINT#1,USING"いとの のこり:###m";Z:PRESET(0,74):PRI
NT#1,ME$:GOTO 440
470 '*** ｹﾞｰﾑｵｰﾊﾞｰ
480 KEY(1)OFF:KEY(2)OFF:KEY(3)OFF:KEY(4)OFF:KEY(5)OFF:KEY(6)OFF:SPRITEOFF:PLAY#2
,"t80o5@33l16v15a8.b>cdc8.<abga2":PRESET(0,74):PRINT#1,SPC(8);"G A M E   O V E R
";SPC(30):GOTO1240
490 '*** ｷｾﾂﾉ ｾｯﾃｲ
500 KC=12:S=1.9:S$="はる":ZT=17+(RND(1)*7+1):GOTO 260
```

最後に

釣り人が赤くなると，大きな魚がかかっている証拠です。

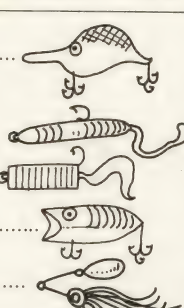
シーズンは，春，秋，できたら冬はさけたい。しかし，冬は，つれるとでかい。

よくつれる水温を覚えよう。300ポイントをこえると，一流のアングラーだ。

ルアーをなげるときは，障害物にあてないように。（時間のむだ）

F3は，いつでも押せるようにしておこう。魚がくいつく音をよく聞こう。次の絵でイメージを。

★　★



プラグ……プラスチックでできた魚。春，秋によく釣れる。少し水に沈む。そこそこ飛ぶ。

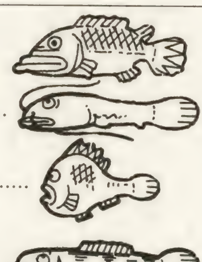
ワーム……ミミズの形をしたゴム。夏や，プラグで釣れない時，よく釣れる。水に沈む。軽いので，あまり飛ばない。

グラブ……ワームを短かくしたもの。オールシーズンいける。水に沈む。軽いので，飛ばない。

トップW……水面をしぶきをあげながら泳ぐ。夏専用。障害物のない所で使おう。夏は最高!!

スピナーB……水中深くもぐり，ヒラヒラして泳ぐ。すごく重くよく飛ぶ。他のルアーで釣れない時，試そう。

《第2図》ルアーの説明



ブラックバス……この魚を釣るのが目約。50cmをこえると，すごい。

ナマズ……この魚は釣っても点がひくい。

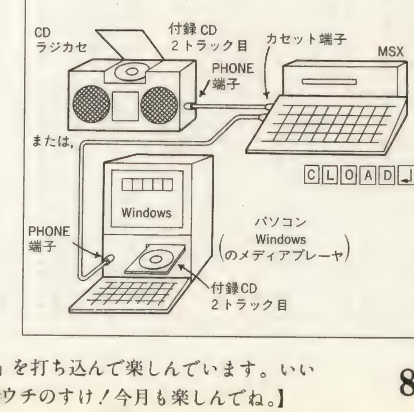
ブルーギル……小さい魚で，釣っても点がひくい。

ライギョ……一番大きい。ひきも強い。しかし，点がひくい。強敵だ。

《第3図》魚の説明

付録CDに音声プログラム・データを収録

このプログラムは，付録CDの2トラック目に音声によるプログラム・データとして収録しています。通常カセット・データ・レコーダからプログラムをロードする要領で，CDラジカセ，またはWindowsのメディアプレーヤから，ロードすることが可能です。カセット・インターフェースの入力端子（白）をCDラジカセまたはパソコンのヘッドフォン端子に差し込み，CDの2トラック目をロードしてください。くれぐれもスピーカーからは，大音量で再生しないでください。



★うちの学校にコンピュータ同好会というのがあります。その部員が協力して「特選プログラム」を打ち込んで楽しんでいます。いいプログラムをたくさん紹介してください。（埼玉県三郷市・永田慎介14才）……【編：がってんショウチのすけ！今月も楽しんでね。】

```
510 KC=10:S=2.2:S$="あき":ZT=11+(RND(1)*8+1):GOTO 260
520 KC=15:S=6.7:S$="ふゆ":ZT=-1+(RND(1)*10+1):GOTO 260
530 KC=9:S=-1:S$="なつ":ZT=20+(RND(1)*9+1):GOTO 260
540 '*** ｲﾄﾏｸ
550 KEY(1)OFF:KEY(2)OFF:PLAY#2,"","","","V6O3B16":X=X-6:IF X<25THENRETURN410
560 PUTSPRITE6,(X,Y),CC,10:MD=5*(M(R)+1)+(RND(1)*29+1)
570 UU=UU+1:IFMD<>S2THENKEY(1)ON:KEY(2)ON:RETURN460ELSEN=(RND(1)*12+1):IFX>(N+8)
*10THEN820ELSE840
580 '*** ﾙｱｰ ｱｸｼｮﾝ
590 KEY(1)OFF:KEY(2)OFF:X=X-3:IFX<25THENRETURN410ELSEPUTSPRITE6,(X,Y),0,10:PUTSP
RITE5,(20,138),15,4:PLAY#2,"@4O6v9f32a32":MD=6*(A(R)+1)+(RND(1)*22+1):PUTSPRITE6
,(X,Y),CC,10:PUTSPRITE5,(20,138),15,3:GOTO 570
600 PLAY#2,"T250@46V12L48O6AGF","","T250H48H48HB!32"
610 FORG=1TO3:PUTSPRITE5,(20,138),15,8-G:FORJ=0TO150:NEXTJ:NEXTG
620 F=F+180:RETURN
630 '*** ﾙｱｰ ﾁｪﾝｼﾞ
640 KEY(4)OFF:KEY(5)OFF:PLAY#2,"T180@6O5V8F32A32>C32":PRESET(0,74):PRINT#1,SPC(1
1);"ﾙｱｰﾁｪﾝｼﾞ !!";SPC(10);"F(up):+  (down):- (RorL):cansel"
650 VB=STICK(0):IFVB=1THENPLAY#2,"V6@4O7A32":R=R+1:UU=UU+1:GOTO 660ELSEIFVB=5THE
NPLAY#2,"V6@4O7A32":R=R-1:UU=UU+1:GOTO 660ELSEIFVB=7ORVB=3THENPLAY#2,"T180@6O6V8
C32<A32F32":RETURN410
660 IFR=>5THENR=5:GOTO 670ELSEIFR=<1THENR=1:GOTO 670ELSE:GOTO 670
670 PRESET(0,36):PRINT#1,"しようﾙｱｰ:";RA$(R):GOTO 650
680 '*** ｷｬｽﾃｨﾝｸﾞ
690 KEY(5)OFF:KEY(4)OFF:X=14:Y=115:PUTSPRITE5,(20,138),15,1:FORG=0TO30:NEXTG:PUT
SPRITE6,(14,115),6,10
700 PRESET(0,74):PRINT#1,SPC(11);"ﾎﾟｲﾝﾄに おとせ";SPC(21);"push space";SPC(12)
710 SOUND7,23:PLAY#2,"","","","O3S0M1000B16":PUTSPRITE5,(20,138),15,2
720 X=X+2+R:IFX>110+25*RTHENX=110+25*R:GOTO 730ELSEPUTSPRITE6,(X,Y),6,10:IF STRI
G(0)=-1THEN730ELSE720
730 SPRITEON
740 Y=Y+1:IFY=>127+3*C(R)THEN750ELSEPUTSPRITE6,(X,Y),6,10:GOTO 740
750 Y=127+3*C(R):K=(RND(1)*50+1):S2=(ZT*1.5+S*14+SD(K)+(RND(1)*6+1))/2.2:KEY(1)O
N:KEY(2)ON:CC=C(R):RETURN 460
760 '*** ﾈｶﾞｶﾘ
770 SPRITEOFF:KEY(3)OFF:KEY(1)OFF:KEY(2)OFF:SOUND6,1:PLAY#2,"","","T180H!32H32H3
2H32H32","O3M2000B4"
780 PRESET(0,74):PRINT#1,SPC(10);"ﾈｶﾞｶﾘﾀﾞ !!!!";SPC(20);"ﾔﾘﾅｵｾ";SPC(17):FORG=0TO2
00:NEXTG
790 X=14:Y=121:PUTSPRITE6,(X,Y),0,10:UU=UU+2:RETURN400
800 '*** ﾎﾟｲﾝﾄﾁｪﾝｼﾞ
810 KEY(6)OFF:UU=UU+18:PLAY#2,"T140@22O4v8l16bcc8c8c8c8>f8","T140@12V8O2L16EFG8G
8G8G8C8":GOTO 260
820 '*** ｷﾀｯ !!
830 PUTSPRITE5,(20,138),15,8:PUTSPRITE6,(X,Y),4,10:PLAY#2,"","","@a15t180B!32B!3
2B!32B!32b!32b!32b!32","S0M200003B8B8":PRESET(0,74):PRINT#1,SPC(11);"ｱﾀﾘｶﾞ き
た!!";SPC(23);"あわすなら f.3                    "
840 '*** ﾂﾚﾙｶ ﾂﾚﾅｲｶ ﾊﾝﾃｲ
850 KEY(3)ON:MS=(18MODC(R)=0)*(-15):LK=(RND(1)*7):LK=LK+3:PUTSPRITE5,(20,138),15
,8:PUTSPRITE6,(X,Y),MS,13:PLAY#2,"","","@a15mb!2":FORG=0TO180:NEXTG:KEY(3)OFF:F=
X/2-8-(N*8):IFF>C(R)*1.3-2THENI=4:FS=11:SPRITEOFF:GOTO860ELSEKEY(1)ON:KEY(2)ON:R
ETURN440
860 '*** ｻｶﾅ ｦ ﾋｷﾖｾﾙ
870 PRESET(0,74):PRINT#1,"      PUSH  SPACE  !!!!!!      ":PLAY#2,"","","","S0M20
0003B16":PUTSPRITE6,(X,Y),14,FS:PUTSPRITE5,(20,138),OI,6:P=(SP(K)+(LK=7)*2+(LK=8
)*5)*3:PRESET(0,120):UU=UU+1:IFSTRIG(0)=-1THENX=X-8:P=P+4:OI=(-6)*(P=>30)+(-15)*
(P<=30)
880 IF X>150+(RND(1)*100)THEN910ELSEIFX<=32THEN920
890 I=10+(P<18)+(P<22)+(P<30)+(P<60):FS=11:Q=(RND(1)*4+1):ONQGOTO900,900,860,860
:PUTSPRITE5,(20,138),OI,I:PUTSPRITE6,(X,Y),14,12:GOTO860
900 PUTSPRITE5,(20,138),OI,I:PUTSPRITE6,(X,Y),14,12:P=P+(RND(1)*(SP(K)+5)):X=X+S
P(K)+(LK=7)*2+(LK=8)*4-(LK=9)*2:FS=13:GOTO860
910 PLAY#2,"T160@6V9O7A4.","T160@2V1506A4.":PRESET(0,74):PRINT#1,SPC(9);"ﾊﾞﾗｼﾀ!!
!";SPC(40):FORG=0TO200:NEXTG:KEY(1)ON:KEY(2)ON:RETURN440
920 '*** ﾂﾚﾀ !!
930 PLAY#2,"T160@10O5V10A16B16B8":PRESET(0,74):PRINT#1,SPC(11);"NICE  CATCH  !!!
";SPC(37)
940 BX=200:BY=190:ZX=(RND(1)*60+1):ZS=SS(K)+ABS(S)*.8+ZX/10
950 ZS=ZS-(LK=9)*20:ZS=ZS+(LK=8)*13
960 DF=15-(LK=7)-(LK=8)*2-(LK=9)*3:PUTSPRITE15,(BX,BY),GC(DF),DF:COLORSPRITE$(15
)=CF$(DF):
970 PUTSPRITE15,(BX,BY),GC(DF),DF:COLORSPRITE$(15)=CF$(DF):PRESET(BX+25,BY+5):PR
INT#1,USING"##.##cm";ZS:PRESET(BX+80,BY+5):PRINT#1,SPC(30):BX=BX-8:IFBX<=-20THEN
980ELSE970
980 PUTSPRITE15,(BX,BY),1,15:BK=BK-(LK<=6):ZM=ZM-ZS*(LK=<6)-ZS*.35*(LK>6):IFLK=>
7THEN280ELSEIFZS>ZJTHENZJ=ZS:HL$=RA$(R):GOTO990ELSEGOTO280
990 PLAY#2,"t130@6o5112ffff4g4d+4g4f2","T130@48O5L12A+A+A+A+4>C4<G+4>C4<A+2":FOR
G=1TO10:PRESET(0,60):PRINT#1,USING"ﾄｯﾌﾟ ##.##cm";ZJ:FORJ=0TO100:NEXTJ:PRESET(0,60
):PRINT#1,"ﾄｯﾌﾟ   .   cm":FORJ=0TO80:NEXTJ:NEXTG:GOTO280
1000 '*** ｽﾌﾟﾗｲﾄﾃﾞｰﾀ
1010 DATA 04,02,01,01,1C,1C,1C,08,08,0F,08,08,1C,14,14,36,00,00,00,00,80,80,80,4
0,40,C0,00,00,00,00,00,00
1020 DATA 00,00,00,00,1C,1C,1C,08,08,0C,0B,08,1C,14,14,36,00,00,01,02,04,08,10,2
0,40,80,00,00,00,00,00,00
1030 DATA 00,00,00,00,1C,1C,1C,08,0C,0C,0E,0B,1C,14,14,36,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00,00,80,60,18,04,03
1040 DATA 00,00,00,00,1C,1C,1C,08,0C,0C,0E,0B,1C,14,14,36,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00,00,C0,38,07,00,00
1050 DATA 00,00,00,00,38,39,39,11,19,1D,0B,08,1C,12,12,33,00,00,60,90,90,08,08,0
8,00,00,00,00,00,00,00,00
1060 DATA 00,00,00,00,1C,1C,1C,08,0D,1D,1E,18,3C,24,24,66,00,00,00,00,70,88,8
4,02,01,00,00,00,00,00,00
1070 DATA 00,00,00,00,1C,1C,1C,08,0C,1C,1D,1A,3C,24,24,66,00,00,00,00,00,00,00,0
0,70,88,04,02,01,00,00,00
1080 DATA 00,00,00,00,1C,1C,1C,08,0C,1C,1C,1B,3C,24,24,66,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00,F0,08,04,02,01,01
1090 DATA 00,00,00,00,0E,0E,0E,04,0E,1F,18,3E,22,22,63,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00,C0,30,08,08,04,04
1100 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,01,03,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00,00,00,00,00,80,00
1110 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,05,29,56,35,1F,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00,00,28,91,34,80,68
1120 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,05,00,02,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00,00,10,20,40,E0
1130 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,48,01,28,80,32,B8,5F,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0,04,20,04,A0,31,9C,18,B2
1140 DATA 00,00,20,22,2B,2A,2B,2A,AE,AC,95,6A,A5,DE,EB,5D,04,14,54,54,5D,75,D7,F
F,55,AD,F4,A5,B7,DD,58,B3
1150 DATA 00,00,00,1F,3F,7F,6A,B0,52,3B,DF,00,00,00,00,00,00,00,81,C3,FF,B7,0
7,DF,F3,E1,00,00,00,00,00
1160 DATA 00,00,1E,20,40,FF,BF,FE,7C,40,80,80,7F,00,00,00,00,00,00,00,FF,AA,A
A,00,00,00,00,00,00,00,00
1170 DATA 02,0A,0A,2F,3F,3D,7D,DD,F5,E5,75,3D,1F,00,00,00,00,80,A0,A0,E0,60,76,5
E,5E,5E,56,60,D0,A0,00,00
1180 DATA 00,00,0F,1F,F5,EA,35,0F,07,00,00,00,00,00,00,00,00,E0,F0,56,AF,5
F,E6,C0,00,00,00,00,00,00
1190 DATA ｸﾞﾗﾌﾞ  ,12,2,3.5,ﾜｰﾑ   ,12,2,3,ﾌﾟﾗｸﾞ  ,8,3,2,ﾄｯﾌﾟW ,6,0,0.5,ｽﾋﾟﾅｰB,12,1,
2
1200 GOTO 1200
1210 ME$=SPC(11);"ﾌﾞﾗｯｸﾊﾞｽ";SPC(33);"by h.kido(C)"
1220 '
1230 P=20:I=9+(P<18)+(P<25)+(P<60):PRINTI
1240 '*** ｹｯｶﾋｮｳｼﾞ & ｵﾜﾘ
1250 FORG=0TO5000:NEXTG
1260 COLOR15
1270 PSET(20,195):PRINT#1,USING"ﾀﾀﾞｲﾏﾉ ｷﾛｸ ###.##point";ZM
1280 PSET(0,74):PRINT#1,SPC(8);"push n KEY";SPC(30)
1290 N$=INKEY$:IFN$<>"n"THEN1290
1300 GOTO250
```

評‥仲良しなのね（つぐ美）



by れぷりか・らいおん

★今，C言語をやってます。今度，画像データの圧縮アルゴリズムについて，やってほしいと思っています。自分で一応作ってみたのですが……，圧縮率が良くない……。（神奈川県横浜市・**市川健太郎20才**）……**【つぐ美：ずいぶん高度なことをしていらっしゃいますわね。】**



1本のプログラムに三つのパズルゲーム

PAZZ (パズ)

松川氏

内容

パズルゲームの基本のような，三つのゲームを1本のプログラムにつめ込みました。べつに深い意味はありません。

遊びかた

タイトル画面のとき，テンキーの[1][2][3]で三つのゲームの中から一つ選びます。三つとも，[8][2][4][6]で主人公のスライムを操作し，スターをすべて取るのが目的です。ギブアップは[G]。3回ギブアップするとゲーム・オーバーとなりますが，リプレイをするか聞いてくるので，[Y][N]でこたえてください。以下はそれぞれのルールです。

★ひとふでがき

一度通ったところは通れなくなります。

★ぷっしんぐ

壁を押すことができます。ただし，一度に一つだけ。

★とびうまぷーん

上に移動するときは，いっぺんに2歩，右には3歩，左は2歩，下は1歩動いてしまいます。途中にある壁はとびこすことができます。動けなくなったらギブアップしてください。

《第1表》変数表

C(397)	キャラクター
M(14, 11)	マップ
G=1	ひとふでがき
G=2	ぷっしんぐ
G=3	とびうまぷーん
MX, MY	スライムの座標
PP	スターの数
P	スターを取った数
R	面数
L	スライムの残り
KX, KY	文字の位置
KL	文字の色

CHECKER FLAG

Dr.D：ほほう。三つのゲーム処理をうまくまとめ，スッキリしたプログラムになっておる。メイン・ルーチンを共用しているのもなかなか考えておるぞ。

編：ゲーム自体はありがちですけどね。

打ち込むときの注意

ALL BASICなので普通に打ち込むだけですが，実行前にマップデータのチェックを行なってください。やりかたは，GOTO 850↵とするだけです。まちがっている行を表示するので，なおしてください。

プログラムについて

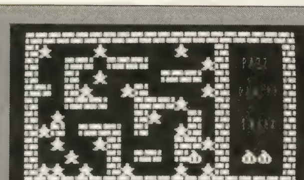
複数のゲームを1本のプログラムの中に同居させる場合，データやサブ・ルーチンを共用することは多いのですが，このプログラムのように，メイン・ルーチンを共用するのは珍しいと思います。それでいて，すっきりとまとまっているところを見てください。ゲームは単純ですみません。

キー判定や拡張命令など，ちょっとした変更で98でも動くと思います。たぶん。

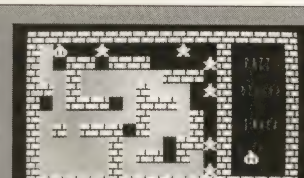
では，さようなら。



▲《写真1》三つのゲームが楽しめます。さてどれを選ぶ？



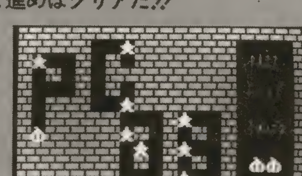
▲《写真2》では“ひとふでがき”を。よーく考えて！



▲《写真3》よしよし，あとはこのまま進めばクリアだ!!



▲《写真4》さすがに面がすすむとちょっとむずかしくなる



▲《写真5》“ぷっしんぐ”。どのゲームも星を取るのが目的



▲《写真6》“とびうまぷーん”。なかなか考えられている

★CDは最高ですね。価格も安く，内容もいろんなものが入っていて，とても楽しめました。とくに，お家でタケル！最高でした。(神奈川県川崎市・吉田儀人21才)……【影：CDに関してのおほめの言葉をたくさんいただき，うれしいのですが，本誌の内容にも意見を。】

```
10 REM ◢████████▌▌▌▎-PAZZ- MATSUKAWA.N 1994 PC-8801mk][SR ▎▌▌███████◣
20 NEW CMD:CMD BGM 0:SCREEN 0,0:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z
30 DIM C(397),M(14,11),A$(15):C(0)=32:C(1)=16:CLS 3
40 FOR I=1 TO 3:READ I$:FOR Y=0 TO 7:FOR X=0 TO 7:J=VAL(MID$(I$,X+1+Y*8,1))
50 LINE(X*4,Y*2)-(X*4+3,Y*2+1),J,B:NEXT:NEXT:GET@(0,0)-(31,15),C(100*I):NEXT
60 READ S0$,S1$,S2$,S3$,S4$,S5$:FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 14:M(X,Y)=2:NEXT X,Y
70 FOR X=0 TO 19:PUT@(X*32,0),C(200),PSET:PUT@(X*32,176),C(200),PSET:NEXT
80 FOR Y=1 TO 10:PUT@(0,Y*16),C(200),PSET:PUT@(448,Y*16),C(200)
90 PUT@(607,Y*16),C(200),PSET:NEXT:FOR I=0 TO 14:READ A$(I):NEXT
100 N$(1)=" ﾋ ﾄ ﾌ ﾃﾞｶﾞ ｷ ":N$(2)=" ﾌﾟｯ ｼ ﾝ ｸﾞ  ":N$(3)="ﾄ ﾋﾞｳ ﾏ ﾌﾞｰ ﾝ"
110 KX=512:KY=32:K$="P A Z Z":KC=7:GOSUB 560
120 REM ◢████████▌▌▌▎  TITLE   ▎▌▌███████◣
130 LINE(32,16)-(447,175),0,BF:COLOR=(2,2):KX=200:KY=32:K$="P A Z Z"
140 KC=7:GOSUB 560:FOR Y=1 TO 3:KX=170:KY=72+Y*24:K$=STR$(Y)+". "+N$(Y)
150 KC=5:GOSUB 560:NEXT:KX=528:KY=104:K$="ﾒ ﾝ ﾀﾞ ﾖ":KC=7:GOSUB 560:R=1:L=2
160 PUT@(510,144),C(300),PSET:PUT@(546,144),C(300),PSET:CMD PLAY S2$,S3$
170 I=INP(0):G=-(I=253)-(I=251)*2-(I=247)*3:IF G=0 THEN 170 ELSE CMD PLAY S1$
180 KX=494:KY=64:KC=5:K$=N$(G):GOSUB 560:COLOR=(2,-(G=1)*5-(G=2)-(G=3)*2)
190 REM ◢████████▌▌▌▎  M A P   ▎▌▌███████◣
200 LINE(32,16)-(447,175),0,BF:RESTORE  660:FOR I=8 TO G*6+R:READ I$
210 NEXT:PP=0:P=0:CLS:PUT@(504,104),KANJI(9008+R),PSET,7,0
220 READ A$:Y=1:X=1:FOR I=1 TO 65:B$=A$(VAL("&H"+MID$(A$,I,1)))
230 A(0)=VAL(LEFT$(B$,1)):A(1)=VAL(RIGHT$(B$,1)):FOR J=0 TO 1
240 M(X,Y)=A(J):IF A(J)<>0 THEN PUT@(X*32,Y*16),C(A(J)*100),PSET
250 IF A(J)=1 THEN PP=PP+1 ELSE IF A(J)=3 THEN M(X,Y)=-(G=1)*2:MX=X:MY=Y
260 IF X=13 THEN Y=Y+1:X=1 ELSE X=X+1
270 NEXT J,I:CMD PLAY S2$,S3$
280 REM ◢████████▌▌▌▎  MAIN    ▎▌▌███████◣
290 IF INP(2)=127 THEN 510 ELSE VX=(INP(0)=191)*(MX<13)-(INP(0)=239)*(MX>1)
300 IF VX=0 THEN VY=(INP(0)=251)*(MY<10)-(INP(1)=254)*(MY>1) ELSE VY=0
310 IF VX+VY=0 THEN 290 ELSE M=M(MX+VX,MY+VY):ON G GOTO 320,350,390
320 ' --------------------- ﾋﾄﾌﾃﾞｶﾞｷ ------------------------------------------
330 IF M>1 THEN 290 ELSE LINE(MX*32,MY*16)-(MX*32+31,MY*16+15),1,BF:GOTO 430
340 ' ---------------------  ﾌﾟｯｼﾝｸﾞ  ------------------------------------------
350 IF M<>2 THEN 370 ELSE X=MX+VX*2:Y=MY+VY*2:IF M(X,Y)<>0 THEN 290
360 M(X,Y)=2:M(MX+VX,MY+VY)=0:PUT@(X*32,Y*16),C(200),PSET
370 PUT@(MX*32,MY*16),C,PSET:GOTO 430
380 ' --------------------- ﾄﾋﾞｳﾏ ﾌﾞｰﾝ -----------------------------------------
390 VX=VX-(VX=1)*2+(VX=-1):VY=VY+(VY=-1):IF MX+VX>13 OR MY+VY<1 THEN 290
400 IF M(MX+VX,MY+VY)=2 THEN CMD PLAY S5$:GOTO 290
410 M(MX,MY)=0:PUT@(MX*32,MY*16),C,PSET:GOTO 430
420 ' ---------------------   MAIN    -----------------------------------------
430 MX=MX+VX:MY=MY+VY:PUT@(MX*32,MY*16),C(300),PSET:CMD PLAY S0$,S4$
440 IF M(MX,MY)=1 THEN P=P+1:CMD PLAY S1$,S4$:IF P=PP THEN 470
450 M(MX,MY)=-(G=1)*2:GOTO 290
460 REM ◢████████▌▌▌▎ CLEAR & MiSS ▎▌▌███████◣
470 GOSUB 500:KX=188:KY=94:K$="ﾔ ｯ ﾀ ｾﾞ !!":KC=7:GOSUB 560:CMD PLAY S2$,S3$
480 IF R<6 THEN R=R+1:GOTO 200
490 KX=182:KY=94:K$="ｵ ･ ｼ ･ ﾏ ･ ｲ":GOSUB 560:CMD PLAY S2$,S3$:GOTO 130
500 LINE(160,88)-(319,111),7,B:LINE(161,89)-(318,110),0,BF:RETURN
510 GOSUB 500:KX=192:KY=94:KC=7:K$="ﾏ ﾁ ｶﾞｯ ﾀ !!":GOSUB 560:CMD PLAY S2$,S3$
520 IF L>0 THEN L=L-1:PUT@(L*36+510,144),C,PSET:GOTO 200
530 KX=180:KY=94:K$="ﾏ ﾀﾞﾔ ﾙ ? (Y/N)":GOSUB 560
540 IF INP(3)=191 THEN 130 ELSE IF INP(5)=253 THEN 200 ELSE 540
550 REM ◢████████▌▌▌▎ MOJI PUT     ▎▌▌███████◣
560 FOR K=1 TO LEN(K$):KT=ASC(MID$(K$,K,1))
570 KN=KT+(KT>&H9F)*&H20-((KT>&HBF) AND (KT<&HE0))*&H40
580 PUT@(KX,KY),KANJI(KN),PSET,KC,0:KX=KX+8:NEXT:RETURN
590 REM ◢████████▌▌▌▎      DATA     ▎▌▌███████◣
600 DATA 000660000000660000066660066666666066666600066660006666666066600666
610 DATA 222220222222202222222022000000002202222222202222222202222200000000
620 DATA 007700000007700000777700077777707707707777707707777077077077777770
630 DATA O4L16CD,O4L32EFGAB&B&B,@2T150O4L8V15CDEFEDC
640 DATA T150V15@2O3L16CDECDECDEFEDC,O3L8C,@0L12O3B@2
650 DATA 00,01,10,11,02,20,22,12,21,03,30,13,31,23,32
660 DATA 202002045650105204644215010654620200805746407021504802445D1228011040
670 DATA 2000E5204450065807410206550746240754015451546355426041520052030200C6
680 DATA 112100082838324372418383833717240838352141737183515314 1E27002002001A
690 DATA 071433205563506107004 3B0840236458700412160024131071807645612 02020085
700 DATA 020102255662222201228488112023811 44B14340778150522401642451202 10109D
710 DATA 0150002537450187274037001012070606254054440400021 84C0566041200200055
720 DATA 6607668055666444666505566646076656650 80E667444665280666444466 50800DD
730 DATA E4444444444444444444444444444444444444444444444444444444444444447090
740 DATA 2518500546485554054254558556 2D5650656611845454856746167661450 50000D8
750 DATA E4447744444444444444444444444474444444444444444744444444444447444470F9
760 DATA 402010154065146476585440584440556441655404605504005D666666522222 2095
770 DATA 80000418654458646444802548566644444544868557 40D556486655040204 6450F1
780 DATA 041454005962440560000044651065240805046054408066100557005004540 10012
790 DATA 1564445765676155554276666616666607664E515486745616566654445440666 0C5
800 DATA 7406450564665650046220554100504606E8055150546173416546666507451500BA
810 DATA 004454546500565406604166050560074698465004657046500565406600 06606032
820 DATA 42060607484055626406 6E5544067056485445470862504484558606406500540055
830 DATA 1835087466666555555624040066646664586E2150646665606455505560702 0703A
840 '-- ﾁｪｯｸｻﾑ --
850 RESTORE 660:FOR I=0 TO 17:READ A$:A=0:FOR J=0 TO 32
860 A=A+VAL("&h"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT:A=VAL("&h"+RIGHT$(HEX$(A),2))
870 IF A<>VAL("&h"+RIGHT$(A$,2)) THEN PRINT "ERROR IN";660+I*10:BEEP
880 NEXT
```


★CDがついたのは，うれしいですけど，ボクの場合音声だけなんですよ。(大阪府河内長野市・**寒川浩明17才**)……【**編**：今月は，ゲーム・ミュージックもある程度ふんだんですし，MSXとPC-E500のピーガガーの音声データも入れてみました。】



ハムをできるだけうすく切るアクション・ゲーム

超(ちょう)うす切(ぎ)り職人(しょくにん)

プニョリ

◆内　容

時間内に一定量のハムをできるだけうすく切るゲームです。

◆遊びかた

まずレベルを入力(1のほうがタイムが少ない) します。するとまな板の上で左手でハムを押さえ，右には包丁という画面がでます。[4]キーで包丁が左に動くのでうまく合わせてスペース・キーでハムを切ります。

一番うすい1ドットの厚さのハムを切ると200点，2ドット150点，3ドット100点…となり，5ドット以下はどんなにぶ厚く切っても10点入ります。空振りをすると—50点になるので気を付けてください。

そして，タイムが0になる前に左手ギリギリの ([4]キーを押してもそれ以上左に行かない) ところでハムを切るとフィニッシュとなります。タイムが0になってしまうと—1000点で強制ENDになります。

◆操作方法補足

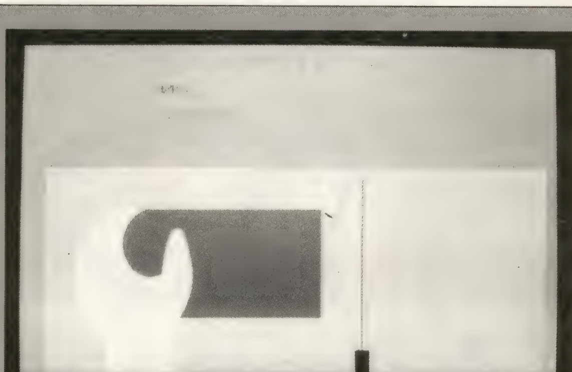
このゲームは[6]キーを押しても包丁をもどすことができないので注意してください。[4]キーをどんどん押して50点，100点を狙うか，[4]キーをポチポチ押して空振りしてでも200点を狙って時間が来れば余ったものをぶ厚く切る，等の方法があるでしょう。

◆プログラムについて

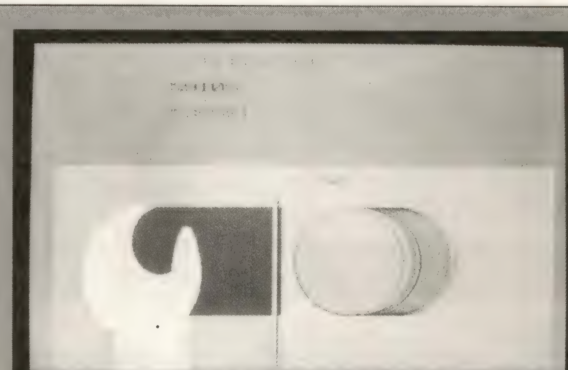
マルチステートメントが多いのは本当に申しわけないと思っているのですが，それでも今回は少ないほうだと思います。厚く切ったハムが厚く見えない，音がセコイ，と思う方は改造してください。

◆その他

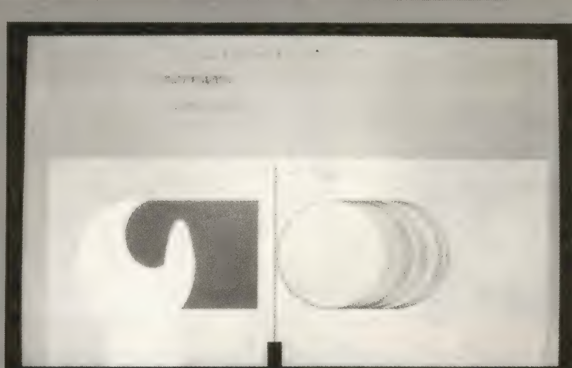
2人で点数を競えば結構楽しめると思います。200点を連続でだせばボーナスが入



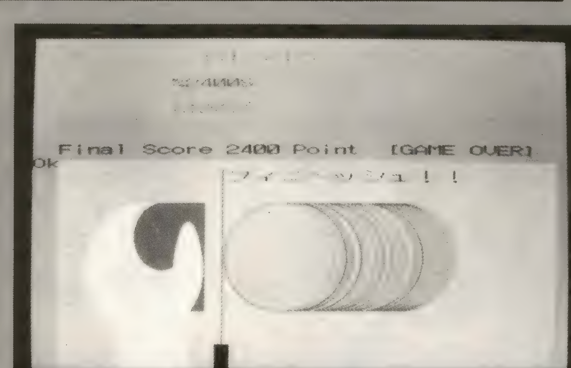
◀《写真1》さあスタート！時間内にハムを切っていく



◀《写真2》うすく切るほど得点は高いぞ。がんばれ



▲《写真3》包丁の動きといい，グラフィックといいGood！



▲《写真4》さて，キミの包丁さばきの評価はいかに

★僕らの年代の人間にとって「Rivivalザナドゥ」のアナウンスは感激ものです。ところで，山下さん，「ザナドゥ」は確かTAKERUで入手可能のはずですよ。(京都市・**久びさ投稿の浦　秀雄23才**)……【**編**：最近，リバイバルやリカバリーなどが流行してますよね。】

超うす切り職人のプログラム・リスト

```
10 SCREEN 3,0:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z:INPUT "Level(1-5)";L
20 X=400:S=0:U=0:Q=350:M=20:T=L*1000:COLOR ,4:CLS 3:GOSUB 210
30 LOCATE 12,1:PRINT "L E V E L";AKCNV$(STR$(L)):LINE(30,150)-(619,399),6,BF:LINE
(130,200)-(Q,330),2,BF:CIRCLE(130,279),80,7,,,1.2,F:CIRCLE(150,240),40,2,,,1.3,F
:CIRCLE(180,313),90,7,.5,3.4,5,F:LINE(100,287)-(180,399),7,BF:GOSUB 200
40 GOSUB 220:K=INP(&HE0):LX=(K=239)*(X>200):IF LX=0 THEN 80
50 LINE(X+8,371)-(X+8,399),6:LINE(X,160)-(X,370),6
60 IF X=<Q THEN LINE(X,200)-(X,330),2:U=U+1
70 X=X-LX:LINE(X-8,371)-(X+8,399),0,BF:LINE(X,370)-(X,160),0
80 IF INKEY$<>" " THEN T=T-1:IF T<1 THEN 160 ELSE GOSUB 220:GOTO 40
90 GOSUB 180:IF U=0 THEN S=S-50:GOSUB 200:GOSUB 210:GOTO 40
100 Q=X:X=X+M:LOCATE 10,10:PRINT SPACE$(25);:P=250-U*50:IF P<50 THEN P=10
110 COLOR P/50:FOR I=1 TO 8:BEEP 1:BEEP 0:NEXT I
120 FOR I=Q+1 TO X:LINE(I-1,190)-(I-1,399),6:LINE(I,190)-(I,399),0:LINE(I+1,200)
-(I+U,330),2,BF:LOCATE I/16,10:PRINT " +";P;:NEXT I
130 LINE(X+1,200)-(X+U,330),6,BF:CIRCLE(X+67,265),65,2,,,,F,3
140 GOSUB 200:U=0:S=S+P:GOSUB 210:IF Q>200 THEN 40
150 COLOR 0:LOCATE 14,10:PRINT "フィニ～ッシュ！！":GOTO 170
160 BEEP:COLOR 2:LOCATE 10,7:PRINT "TIME OVER -1000 POINT":S=S-1000:GOSUB 210
170 LOCATE 2,8:PRINT "Final Score";S;"Point  [GAME OVER]":END
180 LINE(X-8,371)-(X+8,399),6,BF:LINE(X,371)-(X,399),0
190 FOR I=1 TO 5:LINE(X,160)-(X,160+I*40),6:FOR J=1 TO 500:NEXT J,I:RETURN
200 LINE(X,160)-(X,370),0:LINE(X-8,371)-(X+8,399),0,BF:RETURN
210 COLOR 2:LOCATE 10,3:PRINT USING "S C O R E ######";S:COLOR 1
220 LOCATE 10,5:PRINT USING "T I M E    ######";T:RETURN
```

《第1表》変数表

X	包丁の位置
S	スコア
U	切るハムの厚さ
Q	ハムの長さ
L	レベル
T	残りタイム
M	切った後ハムを離す距離（変数にしなくてもよかったが，改造用のために使用）
K	4キーのキースキャン
LX	包丁移動用
P	ハムを切った時のポイント

るようにしてみてもおもしろいかもしれません。短いのでぜひ打ち込んで，いい難易度に改造もしてみてください。

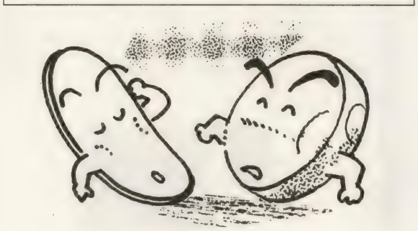
《第2表》プログラム・マップ

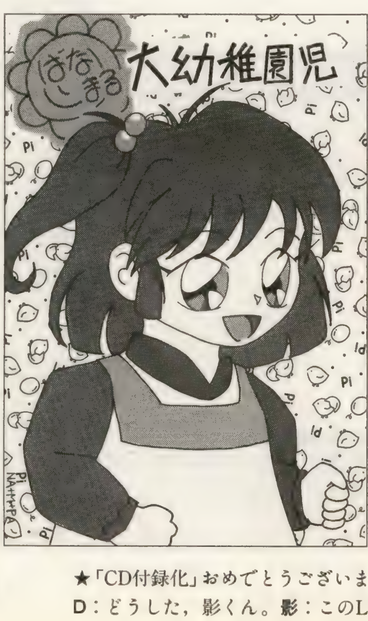
10～20	初期設定，レベル入力
30	画面構成
40	包丁移動キースキャン（4キー）
50～70	包丁移動
80	切断キースキャン（SPキー）タイム判定
90	空振り判定
100～140	ハムを切り離す 点数加算，フィニッシュ判定
150	フィニッシュ表示
160	タイムオーバー表示，－1000点
170	点数表示，END
180～190	包丁，切断アニメサブ
200	包丁表示サブ
210	スコア表示サブ
220	タイム表示サブ

CHECKER FLAG

影：ぐははは，これはおかしい。プログラムも短く，アイデアもおもしろいぞ。やっぱり，ベーマガはこうでなくっちゃ，というお手本のゲームだよね。

編：アクシデント（手を切るなど）の要素も加わると完璧でしたね。





評…うわーかわいい（つぐ美）

by NA+M+PA



評…さて，今度は?…（つぐ美）

by TOHT



評…なんでこうなるの?（影）

by 裁刃べるの

★「CD付録化」おめでとうございます。今度はLDを付録にしてください。（埼玉県鶴ケ島市・織田和昭16才）……【影：うわーっ！ Dr.D：どうした，影くん。影：このLD，ベーマガからはみだしちゃって，付録になりません…。 一同：ガクッ！】

2人対戦専用バスケットボール

LA BA GA (ラ バ ガ)



飯塚　邦夫

内　容

人間対戦専用バスケットボールもどき！

操作方法

2人対戦専用のゲームです。時間内に多く点を取ったほうの勝ちです。プログラムを実行すると，とってつけたようなタイトル画面がみんなの闘志をかき立てます。スペース・キーで試合開始。

画面の下にある半円が自分で，プレイヤー1（青）はテンキーの[4]・[6]，プレイヤー2（赤）は[D]・[G]で左右に移動します。青は[5]，赤は[F]で力をため（ためながらでも移動できます），ボールが地面についているときに，その下でキーを離すと，力に応じてボールが飛びあがります。たまっている力の強さは，画面の上にある円に表示されます（力が強いほど色が濃くなります）。

ボールは，自分がボールの真下にいれば真上に，斜め下にいれば斜めに飛んでいきます。うまく相手側のゴール（青は右側，赤は左側）に入れば得点です。ボールが飛んでいる間，打った側のプレイヤーは，左右に動くことでボールをコントロールできます（ちょっと）。

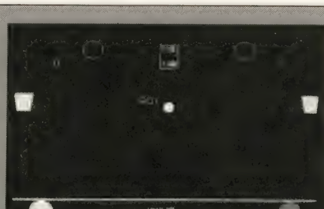
また，ボールが相手側ゴールの下にあるときに，力を最大までためてボールを打つとダンクシュートになります（ゴール下にある，自キャラと同じ色の線にかかって打てばできます）。

それから，[8]，[R]を押しながら移動することで，ボールを運べます。そのとき，移動のスピードが落ちます。

この説明でわかる人はまったくいないことが予想されますが，実際にやってみ

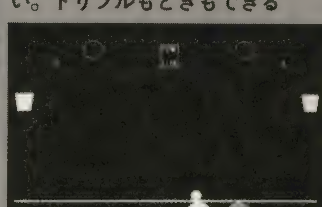
《第1表》変数表

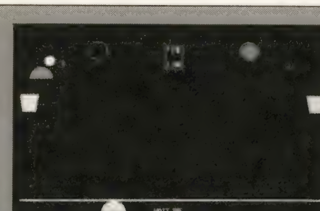
WA	ウエイト	BMV	ボールの移動幅
WA1	試合中のウエイト	GH	ゴールの高さ
WA2	文字が止まる時間	GX	ゴールの座標
WA3	文字がでる速さ	SC	スコア
WA4	ダンクのときのウエイト	PO	得点加算量
WA5	得点後のウエイト	PP	何点シュートか
WA6	試合終了時のウエイト	GP	点が入るプレイヤー
X, Y	プレイヤーの座標	DX, DY	ダンク時のプレイヤーの座標
MV	プレイヤーの移動幅	GO	ダンクの点を加算したか
MP	ボールをコントロールできる強さ	KE, I$	キー入力用
MO	現在処理中のプレイヤー	G	重力
ST	処理中でないプレイヤー	MI, SE	残りの分，秒
SH	ボールを打ったプレイヤー	TI$	タイム・カウント用
XX, XX2	プレイヤーのはみだし防止	F	勝ち負け判定
PW	たまったパワーの量	COL	色データ
CH	パワーをためているか	MX, MY	メッセージの座標
RE	1のときプレイヤーを戻す	VM	文字の方向
BR	ボールを運んでいるか	QU	文字の揺れる回数
VX	プレイヤーの横の移動量	ME$, M$	メッセージ
J	ボールがジャンプ中か	ME	メッセージ表示用
BX, BY	ボールの座標	CHR%, CHB%	キャラクターの絵
BVX, BVY	ボールの移動量	C, W, I, J, K, A$	雑用



▲《写真1》レディ，ゴー！3分間戦いぬくんだぞ

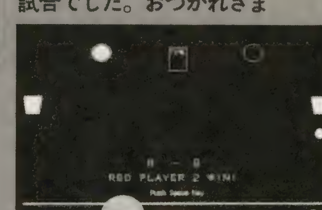
▼《写真2》ボールのうばい合い。ドリブルもどきもできる





▲《写真3》残り時間の秒数でダンクシュートにもなる

▼《写真4》なかなか白熱した試合でした。おつかれさま



★げげ790円。金が足りなかったので本屋まで(5km離れた)もうひと往復することに。でもCD付きでこの値段なら安いほうでしょう。(石川県羽咋郡・白碁号17才)……【編：それは失礼しました。今月は大丈夫だったでしょ？がんばってこの価格を維持していくからね。】

ればわかります（確率60%）。

得　点

ダンクシュートが2点，ミドルシュートが3点，ロングシュートが5点です。説明になっていませんね。中央付近にある自キャラと同じ色の線，これを踏む，もしくはそれ以上離れたところからボールを打つとロングシュートになります。

超必殺技伝授！

残り時間の“秒”が15で割り切れるとき，フルパワーで打てば，原因不明のスーパージャンプアーンドダンク（ただし得点は2点）。

その他たくさん

2人対戦なのにここまで長くて大丈夫なのか!?しかもPC-9821Ap2の66メガヘルツで作成。変数WAの値を減らしてください。できるだけ速い機種で動かしてください。試してはいないけど386の20メガぐらいが限界かもしれない。だけどもっと速くできると思うのでどんどんプログラムを書き換えてください（一番悪いプログラムの見本）。

最初は，シュートを打っても全然入らないと思いますが，すぐ慣れます。8キーとRキーを使ってうまく調節してください。変数MPを0.7くらいにすると，今までとはまったく別次元での戦いが繰り広げられるでしょう。

残り0秒ということは，秒が15で割り切れるでしょう。

改造できるなら，1人用を作ったり（注：2人対戦用のゲームの説明には，必ずこれが書いてある。本当に対コンピュータを作る人はいるわけがないと思われる），新しい要素を入れるなどしてみてください。

バランスが悪かったら，変数表やリストを見て，得点の入りかたや自分やボールの移動量，その他いろいろ直してみてください。

トルネコの大冒険で「奇妙な箱」を取った（←まだやっていた）。大感動。で，もっと不思議なダンジョンの地下50階には，何かあるんですか？もし知っている人がいたら，OFか何かで教えてください。奇妙な箱を取ったあとの村の人たちのメッセージを見ると本当にこれで終わりって感じがするけど，あるんなら取りに行きたい。

CHECKER FLAG

編：ゲーム的にもおもしろく，友達との対戦にも熱が入るのではないでしょうか。
影：ちょっと時間が短いような気がするなあ。では，おっ，変数MIが残り時間か。ではMIの初期設定を変えればいいのか。160行だなっと，
一同：おおーっ！

補　足

最初に聞いてくるのはウエイトです。リターン・キーのみ押せば表示されてる数字がそのままウエイトの値になります。

自殺点に注意してください。敵ゴール近くで打ったシュートが自殺点になると相手に5点入ります。

LA BA GAのプログラム・リスト

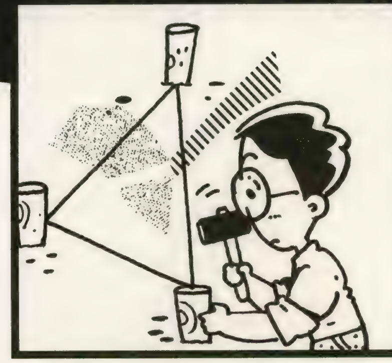
```
10 '[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[[      LABAGA      ]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]] K.Iizuka
20 '──────────────────────────────────[キャラクタ作成
30 CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,0,0,0,2:SCREEN 3,0,0,1
40 DIM CHR%(365,2),CHB%(127),COL(2,10)
50 FOR I=1 TO 2:FOR J=0 TO 10:READ A$:COL(I,J)=VAL("&H"+A$):NEXT:NEXT
60 FOR I=1 TO 2:CIRCLE(25,25),25,I,0,3.14159,,F
70 GET(0,0)-(50,25),CHR%(0,I):NEXT:CLS 3
80 CIRCLE(10,10),10,7,,,,F
90 GET(0,0)-(20,20),CHB%:CLS 3
100 '─────────────────────────────────[初期設定
110 WA=2900:LOCATE 0,0:PRINT WA:INPUT W:IF W<>0 THEN WA=W
120 WA2=WA*8:WA3=WA/10:GOTO *TITLE
130 *START:'────────────────────[データセット
140 WA1=WA/2.5:WA2=WA*1.5:WA3=WA/10:WA4=WA/7:WA5=WA/5:WA6=WA/2
150 J=1:BX=320:BY=150:BVX=0:BVY=-10:BMV=.3
160 MI=3:SE=0
170 Y=354:MV=5:MP=.07:G=.5:SH=0:MO=1:ST=2:XX=614-MV:XX2=25+MV:GH=120
180 X(1)=59 :GX(1)=619:SC(1)=0:PW(1)=0
190 X(2)=581:GX(2)=20 :SC(2)=0:PW(2)=0
200 '──────────────────────────[コート描画
210 FOR I=0 TO 1:CIRCLE(160+I*320,25),20,7:CIRCLE STEP(0,0),17,I+3,,,,F:NEXT
220 LINE(0,351)-(639,353),7,BF:LINE(0,352)-(639,352),0,,&H3333
230 FOR I=0 TO 1:LINE(0+I*599,GH)-STEP(40,2),2,BF:NEXT
240 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 5:FOR K=0 TO 5
250 LINE(1+I*599+J,GH+3+J*6+K)-STEP(38-J*2,0),7,,&HAAAA:NEXT:NEXT:NEXT
260 FOR I=0 TO 1:LINE(55 +I*529,351)-STEP(2,2),2-I,BF:NEXT
270 FOR I=0 TO 1:LINE(179+I*281,351)-STEP(2,2),1+I,BF:NEXT
280 COLOR=(3,&H0):COLOR=(4,&H0)
290 '──────────────────────────[キャラクター表示
300 PUT(BX-10,BY-10),CHB%:GOSUB *WRI:RE=0
310 FOR I=1 TO 2:PUT(X(I)-25,Y),CHR%(0,I):NEXT
320 LINE(301,14)-(338,66),7,B
330 LOCATE 38,1:PRINT "TIME":LOCATE 38,3:PRINT "3:00"
340 TI$=TIME$:WHILE TIME$=TI$:WEND:TI$=TIME$
350 ME$="ＲＥＡＤＹ":MY=6:QU=0:VM=1:GOSUB *MESSAGE
360 ME$="  ＧＯ！":MY=8:QU=2:VM=1:GOSUB *MESSAGE
370 *MAIN:'────────────────────────────────[メイン
380 FOR I=0 TO WA1:NEXT
390 '──────────────────────────[自分の移動
400 ON (BY=340 AND RE=1)+2 GOSUB *RESET
410 FOR I=0 TO 1:SWAP MO,ST
420 ON MO GOSUB *KEY1,*KEY2
430 IF BR=1 AND ABS(X(MO)-BX)<35 AND J=0 THEN PUT(BX-10,BY-10),CHB% ELSE 450
440 VX=VX*.6:BX=BX-VX*MV*(BX+VX*MV<630 AND BX+VX*MV>10):PUT(BX-10,BY-10),CHB%
450 X(MO)=X(MO)+VX*MV:BVX=BVX-VX*MP*(SH=MO)
460 IF VX<>0 THEN LINE(X(MO)-SGN(VX)*26,Y)-STEP(-VX*MV,25),0,BF
470 PUT(X(MO)-25,Y),CHR%(0,MO),PSET
480 COLOR=(MO+2,COL(MO,PW(MO)))
```

```
490 PW(MO)=PW(MO)+(CH=1)*(PW(MO)<10)
500 IF PW(MO)=0 OR CH=1 THEN 530
510 IF J=0 AND ABS(X(MO)-BX)<35 THEN J=1 ELSE PW(MO)=0:GOTO 530
520 BVX=(BX-X(MO))*BMV:BVY=-PW(MO)*1.75:GOSUB *CHECK2:SH=MO
530 NEXT
540 '──────────────────────[ボールの移動
550 ON J+1 GOTO 650
560 PUT(BX-10,BY-10),CHB%
570 BX=BX+BVX:BY=BY+BVY:BVY=BVY+G:IF BY>340 THEN BY=340:J=0:PO=0
580 IF BX<10 OR BX>629 THEN BVX=-BVX:BX=BX+BVX
590 PUT(BX-10,BY-10),CHB%
600 IF BY<GH+2 AND BY>GH-2 AND (BX<50 OR BX>589) THEN GOSUB *CHECK
610 IF BY<GH+40 AND BY>GH+20 AND PO>0 THEN BVX=0:BVY=0:PO=PO-1 ELSE 650
620 IF ME=1 THEN ME=0:ME$=AKCNV$(STR$(PP))+"  P O I N T S ! " ELSE 640
630 GP=(BX>320)+2:MY=6:QU=1:VM=SGN(GP-1.5):GOSUB *MESSAGE
640 SC(GP)=SC(GP)+1:GOSUB *WRI
650 '──────────────────────[時間表示
660 ON (TI$=TIME$)+2 GOTO 720
670 TI$=TIME$:SE=SE-1:IF SE=-1 THEN MI=MI-1:SE=59
680 IF MI=-1 THEN *FINISH
690 ON (SE<10)+2 GOTO 700,710
700 LOCATE 38,3:PRINT USING"#:0#";MI;SE:GOTO 720
710 LOCATE 38,3:PRINT USING"#:##";MI;SE
720 GOTO *MAIN
730 '──────────────────────────────────────[サブルーチン
740 *KEY1:'──────────────────[青のキー入力
750 KE=INP(&HE2):IF KE=191 OR KE=175 OR KE=63  THEN CH=1 ELSE CH=0
760 VX=(KE=127 OR KE=63 )*(X(MO)<XX)-(KE=239 OR KE=175)*(X(MO)>XX2)
770 BR=-(INP(&HE4)=251):RETURN
780 *KEY2:'──────────────────[赤のキー入力
790 KE=INP(&HE0):IF KE=223 OR KE=207 OR KE=159 THEN CH=1 ELSE CH=0
800 VX=(KE=191 OR KE=159)*(X(MO)<XX)-(KE=239 OR KE=207)*(X(MO)>XX2)
810 BR=-(INP(&HE1)=254):RETURN
820 *CHECK:'─────────────────[ボールがゴールに入ったか
830 IF (BX<35 OR BX>604) AND BVY>0 THEN PO=PP:BVX=BVX/4:ME=1:RETURN
840 BVY=-BVY/2:BVX=(RND*4-2)*BVX:RETURN
850 *CHECK2:'────────────────[シュートの種類は何か
860 IF (ABS(GX(MO)-X(MO))<60 OR SE MOD 15=0)AND PW(MO)=10 THEN SC(MO)=SC(MO)+2:G
OSUB *DUNK
870 IF ABS(GX(MO)-X(MO))<415 THEN PP=3 ELSE PP=5
880 RETURN
890 *WRI:'───────────────────[得点表示
900 BEEP 1:FOR I=1 TO 2:LOCATE 8+(I-1)*59,3:PRINT AKCNV$(STR$(SC(I))):NEXT
910 RE=1:BEEP 0:RETURN
920 *DUNK:'──────────────────[ダンク
930 DX=X(MO):DY=Y:DVY=-17.5:BVY=-17.5:DVX=ABS(GX(MO)-BX)/50*-SGN(MO-1.5)
940 PUT(DX-25,DY),CHR%(0,MO):PUT(BX-10,BY-10),CHB%
950 DX=DX+DVX*(DX+DVX>26)*(DX+DVX<613):DY=DY+DVY
960 BX=BX+DVX*(BX+DVX>11)*(BX+DVX<629):BY=BY+BVY
970 PUT(DX-25,DY),CHR%(0,MO):PUT(BX-10,BY-10),CHB%
980 IF GO=0 AND BY>GH+18 AND BVY>0 THEN BVY=0:GO=1 ELSE 1010
990 ME$="D U N K  2  P O I N T S ! ":MY=18:QU=3
1000 VM=SGN(MO-1.5):MY=18:QU=3:GOSUB *MESSAGE:GOSUB *WRI
1010 IF DY=Y THEN X(MO)=DX:GO=0:BVX=0:RETURN
1020 DVY=DVY+G:BVY=BVY+G:FOR I=0 TO WA4:NEXT:GOTO 940
1030 *RESET:'────────────────[キャラを戻す
1040 RE=0:FOR I=1 TO 2:VX(I)=(-463+522*I-X(I))/20:NEXT
1050 FOR I=1 TO 20:FOR J=1 TO 2
1060 X(J)=X(J)+VX(J)
1070 PUT(X(J)-25,Y),CHR%(0,J),PSET
1080 LINE(X(J)-SGN(VX(J))*25,Y)-STEP(-VX(J),25),0,BF:NEXT
1090 FOR K=0 TO WA5:NEXT:NEXT:RETURN
1100 *MESSAGE:'──────────────[メッセージ表示
1110 MX=(VM=-1)*-(79-LEN(ME$))
1120 MX=MX+VM:FOR I=0 TO WA3:NEXT:LOCATE 0,MY:PRINT TAB(MX);ME$;TAB(79);
1130 IF MX+LEN(ME$)=79 OR MX=0 THEN LOCATE 0,MY:PRINT TAB(79);:RETURN
1140 IF MX+INT(LEN(ME$)/2)<>41 THEN 1120
1150 IF QU=0 THEN FOR I=0 TO WA2*2:NEXT:GOTO 1170
1160 FOR I=1 TO QU:BEEP 1:ROLL 5:ROLL -5:BEEP 0:ROLL -5:ROLL 5:NEXT
1170 FOR I=0 TO WA2:NEXT:GOTO 1120
1180 *FINISH:'───────────────[試合終了
1190 LOCATE 0,3:PRINT TAB(78);:ME$="G A M E  S E T ":MY=12:VM=1:QU=10
1200 GOSUB *MESSAGE:LOCATE 39,16:PRINT "-"
1210 M$(1)="B L U E ":M$(2)="R E D ":FOR L=1 TO 2
1220 ME$=M$(L)+"  P L A Y E R ":MY=14:VM=SGN(1.5-L):QU=3:GOSUB *MESSAGE
1230 FOR K=0 TO SC(L):LOCATE 18+12*L,16
1240 PRINT SPC(4-LEN(STR$(K))*2);AKCNV$(STR$(K))
1250 FOR J=0 TO WA6:NEXT:NEXT:FOR I=0 TO WA6*6:NEXT:NEXT
1260 LOCATE 36,14:IF SC(1)>SC(2) THEN F=1 ELSE IF SC(1)<SC(2) THEN F=2
1270 IF F=0 THEN ME$=SPACE$(30)+"D R O W  G A M E ":GOTO 1290
1280 ME$=SPACE$(22)+M$(F)+"  P L A Y E R "+AKCNV$(STR$(F))+"  W I N ! "
1290 BEEP:LOCATE 0,18:PRINT ME$:IF F=0 THEN 1320
1300 LINE(X(3-F)-25,Y)-STEP(50,25),0,BF:CIRCLE(X(3-F),Y+25),12,3-F,0,3.14159,,F
1310 FOR I=0 TO 20:CIRCLE(X(F),Y+25),25+I,F,0,3.14159,,F:NEXT:F=0
1320 WHILE INKEY$<>"":WEND:ME$="Push Space Key":MY=20:QU=0
1330 GOSUB *MESSAGE:I$=INKEY$:IF I$<>" " THEN 1330 ELSE 120
1340 *TITLE:'────────────────[タイトル画面
1350 CLS 3:WHILE INKEY$<>"":WEND:C=2:LOCATE 35,23:PRINT "WAIT";WA
1360 M$(0)="L A  B A  G A ":MY(0)=5
1370 M$(1)="P r o g r a m e d  b y  K. I i z u k a ":MY(1)=12
1380 M$(2)="P u s h  S p a c e  K e y  t o  S t a r t ":MY(2)=17
1390 C=C+1:C=C MOD 3:ME$=M$(C):VM=1:MY=MY(C):QU=0:GOSUB *MESSAGE
1400 I$=INKEY$:IF I$=" " THEN *START ELSE 1390
1410 DATA 000,001,002,003,004,005,006,007,008,009,00F
1420 DATA 000,010,020,030,040,050,060,070,080,090,0F0
```


★CD, CD, CDって，さわぐことないじゃないの…。たまたま割れちゃった人だっているんだから…。(東京都・**かわいそうなM子20才**)
……【**つぐ美**：あら，それはかわいそう。で，どうしたのかな？連絡くれれば，とりかえてあげるわよ。】

リブルラブルもどきの面クリア型アクション

TRY-ANGLE（トライアングル）



松谷

ストーリー

マサヤには夢があった。

夢の手始めとしてマサヤは，惑星グランド土着の生物サンドタクワンに目を付けた。

そう世界中の生物を根絶(ねだ)やしにする大いなる野望の第1歩として…。

遊びかた

8246で主人公のマサヤ（紫のやつ）を上下左右に動かし，スペースでくいを立て，Hでヒーリング草を使います。

くいを3本立てると三つのくいを結んだ三角形の海ができます。この海の中に敵がいるとやっつけることができるので，こうやって敵をすべて倒すと，そのステージをクリアできます（ステージは0～17地帯まであります)。

ヒーリング草はステージのどこかに必ず一つありますが，目に見えないうえに上に乗らないと発見できません。ヒーリング草は使用するとHPを満タンにしますし，自然にHPが下がり0になっても勝手に使用します。

ただし敵の攻撃を受けたりしてHPが0になった場合は，ヒーリング草が何個あろうとゲーム・オーバーです。

あと爆弾は踏(ふ)んだり，三角形で囲むと爆発し，HPが半分になってしまいます（もちろん一度爆発した爆弾はグラフィックは残っているけど，二度と爆発しません)。

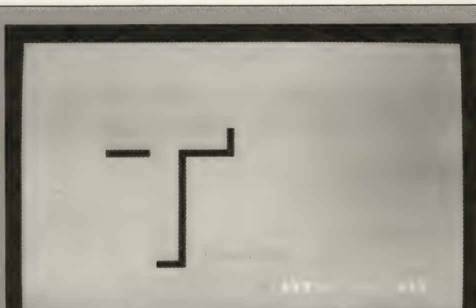
入力方法

BASICなので，ひたすら入力し，ひたすらデバグしてください。

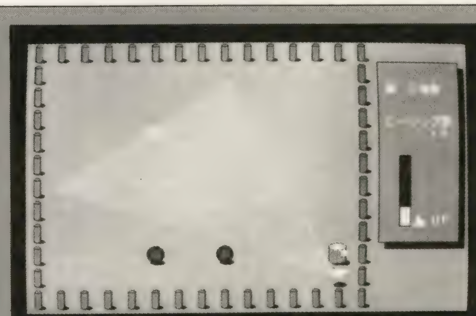
ただしFM音源と16色ボードが必要です。FM音源のない人は，PLAYとつく命令を入力しないでください。16色ボー

《第1表》変数表

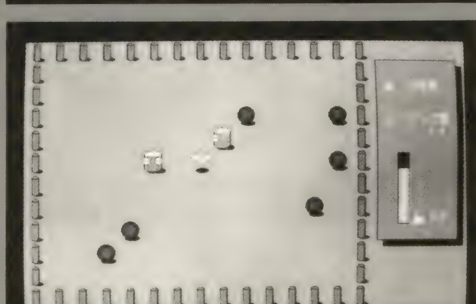
XY(,)	フィールド・データ
MX, MY	自分の座標
TX( ), TY( )	敵の座標
BX( ), BY( )	爆弾の座標
X, Y	つぎに移動する方向
MU	向き
U%	キャラの下にあるグラフィック
STR	敵の攻撃力
TM	その面ででてくる敵の数
BM	その面ででてくる爆弾の数
M	面
HI	ヒーリング草の数
HP	HP
NA	何本くいを立てたか
TS	0面での敵の数
BS	0面での爆弾の数
I	雑用



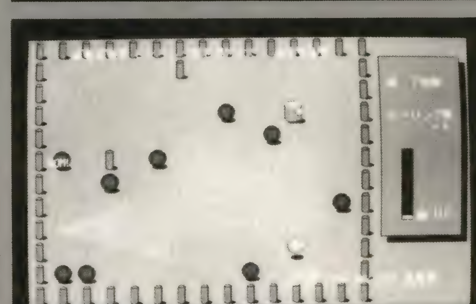
◀《写真1》タイトル画面。適当なキーを押してスタート！



▶《写真2》くいを3か所に立てると海ができる。この海の中に敵がいると倒せる



◀《写真3》おや，敵が2匹に。手強いから十分注意して動きまわるんだぞ



▶《写真4》画面のどこかにヒーリング草がかくされている。その上を通ると手に入る

★OFコーナーに新人さんは登場しないんでしょうか？春なのに…。影さん！どうなんですか？（愛知県岡崎市・松井健次16才)……【影：なにかい？もう我々古かぶは，あきたとでも言いたいのか？つぐ美：失礼しちゃうわよね，この私だっているじゃない。】

ドのない人は新しい98を買ってきましょう。

改造の手引き

510行の数字を変えるとゲームのスピードが変わるので，機種に合わせて調整してください。

280行のTSやBS，310行の数字を変えると，でてくる敵や爆弾の数が変化します（ただし，敵は7匹，爆弾は40個までじゃないとエラーになります）。

テクニック

このゲームはマスの中心で海か否(いな)かを調べているので，サンドタクワンは海には入ってこれませんが，極端な話，マスの中心1ドットが緑だったとしても，そこは陸だと判断して入ってきます。これは爆弾でも同じで，中心が海になったとき，爆発します。

敵にぶつかりそうになったときは，クイを立てましょう。立てたときはクイとマサヤが重なっているので敵の攻撃を食らいません。

最後に三角形の頂点を少し変えるには，マサヤの向きが影響します。つまりマサヤが右を向いている状態でクイを立てるとマスの中心より右に三角形の頂点がくるというわけです。

最後に

閃鷹丸様，勝手にモンスターの名前を拝借させて頂きました。ごめんなさい。

あっ，それからクリアするとプレイ時間がでます。

それではみなさん，good luck!

CHECKER FLAG

Dr.D：うーむ。
編：どうしました？腕なんか組んで。
Dr.D：キャラといい動きといい，まあよくできてるんじゃが，ルールが“リブルラブル”じゃないか。このへんがどうも納得いかなくてのう。
編：アイデア的にちょっと残念な作品ですね。地形などに戦略性をもたせるなどしてほしかったですね。

TRY-ANGLEのプログラム・リスト

```
10 '―――――― TRY-ANGLE ―――――― By Tsutomu.Matsutani in Sakaiminato
20              '▲◣◣◣▼  初期設定
30 CLEAR ,&H5E00:SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 1,,,,2:WIDTH 80,25
40 FOR I=0 TO 15:READ II$:COLOR=(I,VAL("&H"+II$)):NEXT I
50 DIM M%(350,3),T%(350,7),B%(350),KU%(350),U%(350,10),XY(14,12),BX(40),BY(40)
60 PLAY ALLOC 355:COLOR ,14:CLS 3
70              '▲◣◣◣▼  タイトル & キャラ作成
80 FOR I=0 TO 10 STEP 10:LINE(120-I,130-I)-(300-I,170-I),I,BF
90 LINE(190-I,130-I)-(230-I,330-I),I,BF:NEXT I
100 LOCATE 32,19:PRINT "RY-ANGLE"
110 SCREEN ,,1,1:COLOR 7,15:CLS 2
120  FOR IX=1 TO 4
130  FOR I=4 TO 2 STEP -1:CIRCLE(IX*35-10,18),I*3,I,,,,F:NEXT I
140  CIRCLE(IX*35-8,35),9,0,,,.3,F:CIRCLE(IX*35-5,80),12,0,,,.3,F
150  PSET(IX*35-11,22),15
160  FOR IY=76 TO 56 STEP -2:CIRCLE(IX*35-10,IY),12,0,,,.4,F,5:NEXT IY
170  FOR IY=0 TO 1:EY=IX+1
180  CIRCLE(EY*17,16+IY*50),5,0,,,,F,1:CIRCLE(EY*17,16+IY*50),1,0,,,,F:NEXT IY
190  NEXT IX
200  CIRCLE(28,118),10,0,,,.3,F:LINE(20,110)-(36,93),1
210  FOR I=4 TO 2 STEP -1:CIRCLE(25,106),I*3,I+9,,,,F:NEXT I
220  CIRCLE(28,159),8,0,,,.3,F:LINE(20,135)-(30,158),0,BF,6
230  CIRCLE(25,135),5,0,,,.4,F,6:CIRCLE(25,158),4,6,,,.4,F
240  FOR IX=0 TO 3:GET@(IX*35+8,6)-STEP(32,32),M%(0,IX)
250  GET@(IX*35+10,51)-STEP(32,32),T%(0,IX):NEXT IX
260  GET@(8,91)-(40,123),B%:GET@(8,131)-(40,163),KU%
270 SCREEN ,,0,1:GOSUB *PUSH
280 M=-1:TIME$="00:00:00":HP=100:HI=2:BS=3:TS=1.6:STR=3
290 *SAKU     '▲◣◣◣▼  面作成
300 CLS:K=0:NA=0:M=M+1:IF M=18 THEN *ENDING
310  TM=INT(TS+.15*M)*SGN(8-TM):BM=INT(BS+1*M)*SGN(40-BM):STR=3+M*1.3
320 FOR IX=0 TO 639 STEP 2:LINE(0,0)-(IX,399),0:LINE(639,399)-(IX,0),0:NEXT IX
330 CLS:M1$="第"+AKCNV$(STR$(M))+"地帯":LOCATE 34,12:PRINT M1$
340 LOCATE 61,23:PRINT "TO START":GOSUB *PUSH:COLOR ,15:CLS 3
350 FOR I=0 TO 9 STEP 9:LINE(510-I,40-I)-STEP(120,265),0,BF,I:NEXT I
360 LOCATE 64,4:PRINT M1$:LOCATE 69,16:PRINT "▲ HP"
370 M2$="ヒーリング草":LOCATE 64,7:PRINT M2$:PRINT SPC(72);"x";HI
380 HP=HP+20:IF HP>100 THEN HP=100
390 FOR IY=0 TO 11:FOR IX=0 TO 14
400 PUT@(IX*33,IY*33),KU%,PSET:XY(IX,IY)=4:NEXT IX,IY
410 FOR IY=1 TO 10:FOR IX=1 TO 13:XY(IX,IY)=0:NEXT IX,IY
420 LINE(33,33)-(461,362),15,BF:CIRCLE(247,187),18,7,,,,F
430 MX=7:MY=5:XY(7,5)=10:MU=1:XX=0:YY=1
440 GET@(MX*33,MY*33)-STEP(32,32),U%(0,0):PUT@(MX*33,MY*33),M%(0,1),AND
450 FOR I=1 TO BM:GOSUB *PUTC:XY(RX,RY)=2:BX(I)=RX:BY(I)=RY
460 PUT@(RX*33,RY*33),B%,PSET:NEXT I
470 FOR I=1 TO TM:GOSUB *PUTC:XY(RX,RY)=3:TX(I)=RX:TY(I)=RY
480 GET@(RX*33,RY*33)-STEP(32,32),U%(0,I):PUT@(RX*33,RY*33),T%(0,1),AND:NEXT I
490 GOSUB *PUTC:XY(RX,RY)=1:LINE(530,170)-(545,272),0,BF,14:XY(7,5)=0
500 *MAIN     '▲◣◣◣▼  メイン（キー入力判定＋移動）
510 FOR I=0 TO 100-40*TM:NEXT I
520 J=-1:HP=HP-.1:LINE(531,170)-(544,271-HP),0,BF
530 IF HP=<0 THEN IF HI<1 THEN *OWARI ELSE GOSUB *HPMAX
540 IN1=INP(&HE0):IN2=INP(&HE1):IN3=INP(&HE9):IN4=INP(&HE3)
550 IF IN3=191 THEN *KUI
560 IF IN4=254 AND HI>0 THEN GOSUB *HPMAX
570 X=(IN1=239)-(IN1=191)+(IN1=235)-(IN1=187)
580 Y=(IN2=254)-(IN1=251)-(IN1=235)-(IN1=187):Y=Y*(1-ABS(X))
590 IF X+Y=0 THEN *TEKI
```


★思っていたよりも，安かったので安心しました。今後もこのくらいの価格でお願いします。（滋賀県草津市・おととしの魚22才）……
【編：思っていたより売れて売れて安心しました。今後もたくさんの人に紹介してくださいね。もっともっと売れると価格も…。】

```
600 MU=(X*-1+1)*ABS(X)+(Y*-1+2)*ABS(Y):XX=X:YY=Y
610 ON XY(MX+X,MY+Y) GOSUB *FIND,*BOM,*HIT
620 PUT@(MX*33,MY*33),U%(0,0),PSET
630 I=SGN(4-XY(MX+X,MY+Y)):MX=MX+X*I:MY=MY+Y*I
640 GET@(MX*33,MY*33)-STEP(32,32),U%(0,0):PUT@(MX*33,MY*33),M%(0,MU),AND
650 *TEKI     '▲◥◥◥◥▼ 敵移動
660 J=1:FOR I=1 TO TM:RANDOMIZE MX+I*2-HP*10-TM
670 R(0)=SGN(INT(RND*5)-2+SGN(MX-TX(I))):R(1)=SGN(INT(RND*5)-2+SGN(MY-TY(I)))
680 R=INT(RND*2):R(R)=0:X=R(0):Y=R(1)
690 IF (99-TX(I))*(X+Y)=0 THEN 770
700 MU2=(X*-1+1)*ABS(X)+(Y*-1+2)*ABS(Y):IX=(TX(I)+X)*33+16:IY=(TY(I)+Y)*33+16
710 II=ABS(SGN(POINT(IX,IY)-7))*(1-SGN(XY(TX(I)+X,TY(I)+Y)))
720 IF POINT(IX-1,IY)*II=2 THEN GOSUB *HIT
730 PUT@(TX(I)*33,TY(I)*33),U%(0,I),PSET:XY(TX(I),TY(I))=0
740 TX(I)=TX(I)+X*II:TY(I)=TY(I)+Y*II
750 GET@(TX(I)*33,TY(I)*33)-STEP(32,32),U%(0,I)
760 PUT@(TX(I)*33,TY(I)*33),T%(0,MU2),AND:XY(TX(I),TY(I))=3
770 NEXT I:GOTO *MAIN
780 *HIT      '▲◥◥◥◥▼ 敵にぶつかった
790 PLAY OFF:PLAY #1,"O4@24L32DDCMB":PLAY ON
800 HP=HP-STR:HX=X*J:HY=Y*J:IH=XY(MX+HX,MY+HY):IF HP<=0 THEN *OWARI
810 X=0:Y=0:IF IH>2 THEN RETURN
820 PUT@(MX*33,MY*33),U%(0,0),PSET:MX=MX+HX:MY=MY+HY
830 GET@(MX*33,MY*33)-STEP(32,32),U%(0,0):PUT@(MX*33,MY*33),M%(0,MU),AND
840 ON IH GOSUB *FIND,*BOM:RETURN
850 *BOM      '▲◥◥◥◥▼ 爆弾が爆発
860 PLAY OFF:PLAY #1,"O4@1L32CDEDCMB":PLAY ON
870 LOCATE INT((MX+X)*4.2),CINT((MY+Y)*2.1):PRINT "BOM!"
880 HP=INT(HP/2):XY(MX+X,MY+Y)=0:RETURN
890 *FIND     '▲◥◥◥◥▼ ヒーリング草を発見
900 PLAY OFF:PLAY #1,"O5@47L16{DEF}{EFG}MF":PLAY ON
910 LOCATE 8,1:PRINT "▲◥◥◥◥▼ "+M2$+"を見付けた! ▲◥◥◥◥▼"
920 HI=HI+1:LOCATE 73,8:PRINT HI:XY(MX+X,MY+Y)=0
930 GOSUB *PUSH:FOR I2=0 TO 70:LOCATE I2,1:PRINT " ":NEXT I2:RETURN
940 *HPMAX    '▲◥◥◥◥▼ ヒーリング草を使用
950 PLAY OFF:PLAY #1,"O5@18L16{CDE}{EFG}MF":PLAY ON
960 HI=HI-1:LOCATE 73,8:PRINT HI;" ":HP=100:LINE(530,170)-(545,272),0,BF,14
970 RETURN
980 *KUI      '▲◥◥◥◥▼ くいを立てる
990 IF XY(MX,MY) THEN *TEKI
1000 PLAY OFF:PLAY #1,"O4@13L16{DE}{FG}MB":PLAY ON
1010 NA=NA+1:KX(NA)=MX:KY(NA)=MY:XY(MX,MY)=4:IX=MX*33:IY=MY*33
1020 KXX(NA)=IX+XX*10+16:KYY(NA)=IY+YY*10+16
1030 PUT@(IX,IY),U%(0,0),PSET:GET@(IX,IY)-STEP(32,32),U%(0,NA+7)
1040 PUT@(IX,IY),KU%,AND:GET@(IX,IY)-STEP(32,32),U%(0,0)
1050 PUT@(IX,IY),M%(0,MU),AND
1060  IF NA<3 THEN *TEKI
1070 NA=0:XG=0:YG=0:FOR I=1 TO TM:IF TX(I)=99 THEN 1090
1080 PUT@(TX(I)*33,TY(I)*33),U%(0,I),PSET
1090 NEXT I
1100 FOR I=1 TO 3:PUT@(KX(I)*33,KY(I)*33),U%(0,I+7),PSET:NEXT I
1110 FOR I=1 TO 3:XG=XG+KXX(I):YG=YG+KYY(I):N=I-2+SGN(3-I)*3
1120 LINE(KXX(I),KYY(I))-(KXX(N),KYY(N)),2:XY(KX(I),KY(I))=0:NEXT I
1130 PAINT(XG/3,YG/3),7,2
1140 FOR I=1 TO 3:N=I-2+SGN(3-I)*3:LINE(KXX(I),KYY(I))-(KXX(N),KYY(N)),7:NEXT I
1150 FOR I=1 TO BM
1160 IF POINT(BX(I)*33+16,BY(I)*33+16)<>7 OR XY(BX(I),BY(I))=0 THEN 1180
1170 X2=MX:Y2=MY:MX=BX(I):MY=BY(I):X=0:Y=0:GOSUB *BOM:MX=X2:MY=Y2
1180 NEXT I:IF HP=<0 THEN *OWARI
1190 FOR I=1 TO TM:IF POINT(TX(I)*33+16,TY(I)*33+16)<>7 THEN 1220
1200 PLAY OFF:PLAY #1,"O4@46L16{CC}{DD}{EE}{EE}{FF}MB":PLAY ON
1210 XY(TX(I),TY(I))=0:TX(I)=99:K=K+1:GOTO 1240
1220 IF TX(I)=99 THEN 1240
1230 GET@(TX(I)*33,TY(I)*33)-STEP(32,32),U%(0,I)
1240 NEXT I:IF TM=K THEN *SAKU
1250 GET@(IX,IY)-STEP(32,32),U%(0,0):PUT@(IX,IY),M%(0,MU),AND:GOTO *MAIN
1260 *OWARI   '▲◥◥◥◥▼ ゲームオーバー
1270 CLS:CIRCLE(295,199),140,0,,,.4,F,10:LOCATE 28,12:PRINT "G A M E  O V E R"
1280 IF INKEY$<>"" THEN 1280 ELSE LINE(531,170)-(544,271),0,BF
1290 LOCATE 40,16:INPUT "続ける? (Y/N)";YN$:IF YN$="N" OR YN$="n"  THEN END
1300 M=M-2:HI=2:HP=100:GOTO *SAKU
1310 *ENDING '▲◥◥◥◥▼ エンディング
1320 CLS:FOR I=1 TO 67:ROLL -6:NEXT I
1330 FOR I=0 TO 1000:RANDOMIZE I
1340 PSET(INT(RND*640),INT(RND*400)),INT(RND*14)+1:NEXT I
1350 CIRCLE(200,220),44,9,,,,F:CIRCLE(198,218),37,15,,,,F
1360 FOR I=0 TO 1500:RANDOMIZE I:X=INT(RND*82)-41:Y=INT(RND*83)-41
1370 IF SQR(X^2+Y^2)<42 THEN CIRCLE(200+X,220+Y),3,7,,,,F
1380 NEXT I
1390 M3$="星暦  "+AKCNV$(TIME$)+"年 惑星グランド      水没  ・・・。"
1400 FOR IX=1 TO 40:LOCATE 9,19:PRINT LEFT$(M3$,IX*2):FOR I=0 TO 700:NEXT I,IX
1410 IF INKEY$<>"" THEN 1410 ELSE END
1420 *PUTC    '▲◥◥◥◥▼ キャラクターを置く
1430 IP=IP-1:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))+M+HP*3+IP
1440 RX=INT(RND*13)+1:RY=INT(RND*10)+1:IF XY(RX,RY) THEN 1430 ELSE RETURN
1450 *PUSH    '▲◥◥◥◥▼ ボタンを押したら次に行く
1460 LOCATE 46,22:PRINT "▲◥▼ PUSH ANY KEY! ▲◥▼"
1470 IF INKEY$<>"" THEN 1470
1480 IF INKEY$="" THEN 1480 ELSE LOCATE 46,22:PRINT SPC(30):RETURN
1490 '▲◥▼ 色   2   3   4   5   6   7   8   9  A10 B11 C12 D13 E14 F15
1500 DATA 000,FFF,5EF,3CD,3AB,EF0,7D0,80C,A00,C00,B0F,666,555,444,C0F,D00
```


★家ではBX(i486SX)，学校ではUV2(V30・10MHz)を使っている私。けっこうすごいのかも!?（影さんは，どんなパソコンを使っているのだろう…ナゾだ)。(福島県会津若松市・J17才)……【影：家では，Jet，会社では…。編：会社のJetがないと思ったら。】

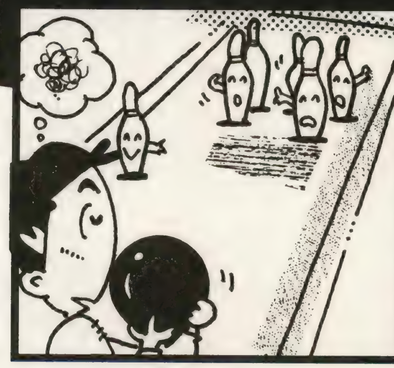
付録CDに収録

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS BASICにも対応

ボーリングのルールを利用したパズルゲーム

プロボーラー'98



MO-CAT

内　容

ボーリング・ゲームだ！パズルゲームっぽいけどボーリング・ゲームだ！

ストーリー

俺は3度のめしよりボーリングが好きないかしたヤツだ！パーフェクト・ゲームをめざして今，旅立つ！

操作方法

数字キー(テンキーじゃないよ)の1～9で投げる位置をきめてスペース・キーで投げるんだ！

ルール

1ラウンドにつき，最高2回まで投げられます（ただし，10ラウンドは3回)。

全部で10ラウンドです。10ラウンドすべて投げ終えたらゲームエンド。パーフェクト・ゲームは300点です。パーフェクトめざしてがんばろう！

付録CDに収録

このプログラムは，今月号の付録CDの中に¥BASIC¥TOUKOU¥N88BASIC¥BOWLING.BASとして収録されています。起動方法は36ページをご覧ください。

プログラム

ボールのスピードは40行のWAの値を換えてください。ややゆっくり動いたほうが気持ちいいです。マップデータを変えて（第1表参照）自分のオリジナル・マップをつくるのも良いでしょう。

《第1表》キャラの説明

0	ゆか
1	壁（ボールがあたるとこわれる)
2	ピン（これを10本たおせ！)
3 4	反射板（90°反射するぞ)

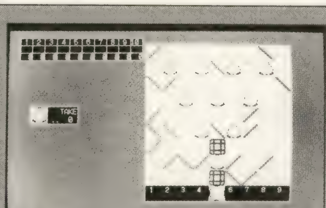
CHECKER FLAG

Dr.D：ほほう，これは変わったゲームじゃな。ボーリングとパズルをミックスしたわけか。

編：はい，とてもおもしろいですよ。ただ，10ラウンド終わると，プログラムがENDとなってしまうので，ゲーム終了か再ゲームかの選択などの処理がほしかったですね。

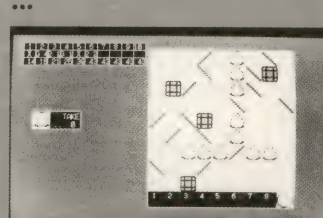
《第2表》変数表

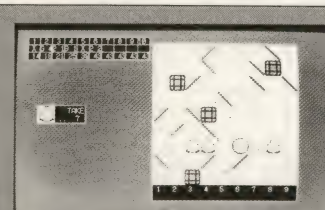
配列変数	
CH%( )	キャラクター
MA( )	マップ
BA( ) BX( ) BY( )	ブロックこわれ用
PA( ) PX( ) PY( )	ピンこわれ用
SC( )	スコア表用
一次変数	
A,A1,A2, A3,A$,B$	汎用
I,J,K	ループ用
WA	ウェイト
RO	ラウンド
RR	スコア表用
CH	投げた回数
PN	ピンの数
X,Y,XX,YY	玉の座標
M	向き
S1,S2,S3	スコア用



▲《写真1》第1フレーム。投げる位置の番号を選ぼう

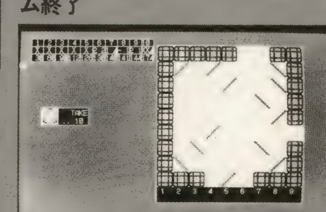
▼《写真2》7フレームはココから投げると……





▲《写真3》こうなって，ホラね。ちょっと攻略をば

▼《写真4》10フレームを投げ終えるとゲーム終了



★やったぜ，影さん。国府田マリ子のG・M内でベーマガがちょこっと紹介されましたよ。きいてましたか？（埼玉県南埼玉郡・みやりん18才)……【影：えっ！それ本当!?名指しで私のことには触れてなかった？ねえねえ。うっしっしっ……。タリラリラー。】

プロボーラー'98のプログラム・リスト

```
10 CLS 3:SCREEN 3:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:DEFINT A-Z
20 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,1)):COLOR 7,,,,2:SCREEN 3,0,0,1:CLS 3
30 DIM CH%(520,10),MA(10,10),BA(3),BX(3),BY(3),PA(3),PX(3),PY(3),SC(24):GOSUB 11
80:GOSUB 680
40 WA=1000:RO=1:RR=0:FOR I=0 TO 23:SC(I)=13:NEXT
50 CH=0
60 GOSUB 990
70 PN=0:X=5:Y=10:M=1:PUT@(400,320),CH%(0,7),PSET:GOSUB 670:GOSUB 760
80 FOR I=0 TO 3:BA(I)=0:BX(I)=0:BY(I)=0:PA(I)=0:PX(I)=0:PY(I)=0:NEXT
90 A1=INP(&HE6):A2=INP(&HE7):A3=INP(&HE9)
100 XX=X:IF A1=253 THEN X=1
110      IF A1=251 THEN X=2
120      IF A1=247 THEN X=3
130      IF A1=239 THEN X=4
140      IF A1=223 THEN X=5
150      IF A1=191 THEN X=6
160      IF A1=127 THEN X=7
170      IF A2=254 THEN X=8
180      IF A2=253 THEN X=9
190 IF X<>XX THEN PUT@(X*32+240,320),CH%(0,7),PSET:LINE(XX*32+240,320)-(XX*32+27
1,351),0,BF
200 IF A3<>191 THEN 90
210 LINE(X*32+240,320)-(X*32+271,351),0,BF
220 XX=X:YY=Y:ON M GOTO 230,240,250,260
230 Y=Y-1:GOTO 270
240 X=X+1:GOTO 270
250 Y=Y+1:GOTO 270
260 X=X-1:GOTO 270
270 IF X=10 OR Y=10 OR X=0 OR Y=0 THEN GOTO 290
280 PUT@(X*32+240,Y*32),CH%(0,7),PSET
290 PUT@(XX*32+240,YY*32),CH%(0,MA(XX,YY)),PSET
300 A=MA(X,Y)
310 ON (A+1) GOTO 460,320,330,340,380,460,460,460,460,460,550'GAMEOVER
320 M=M+2:M=((M-1) MOD 4)+1:BA(1)=1:BX(1)=X:BY(1)=Y:MA(X,Y)=0:GOTO 460
330 M=M+2:M=((M-1) MOD 4)+1:PA(1)=1:PX(1)=X:PY(1)=Y:MA(X,Y)=0:PN=PN+1:GOTO 460
340 IF M=1 THEN M=2:IF MA(X,Y-1)=0 THEN MA(X,Y-1)=3:MA(X,Y)=0:GOTO 420 ELSE 420
350 IF M=2 THEN M=1:IF MA(X+1,Y)=0 THEN MA(X+1,Y)=3:MA(X,Y)=0:GOTO 420 ELSE 420
360 IF M=3 THEN M=4:IF MA(X,Y+1)=0 THEN MA(X,Y+1)=3:MA(X,Y)=0:GOTO 420 ELSE 420
370 IF M=4 THEN M=3:IF MA(X-1,Y)=0 THEN MA(X-1,Y)=3:MA(X,Y)=0:GOTO 420 ELSE 420
380 IF M=1 THEN M=4:IF MA(X,Y-1)=0 THEN MA(X,Y-1)=4:MA(X,Y)=0:GOTO 420 ELSE 420
390 IF M=2 THEN M=3:IF MA(X+1,Y)=0 THEN MA(X+1,Y)=4:MA(X,Y)=0:GOTO 420 ELSE 420
400 IF M=3 THEN M=2:IF MA(X,Y+1)=0 THEN MA(X,Y+1)=4:MA(X,Y)=0:GOTO 420 ELSE 420
410 IF M=4 THEN M=1:IF MA(X-1,Y)=0 THEN MA(X-1,Y)=4:MA(X,Y)=0:GOTO 420 ELSE 420
420 IF Y>1 THEN PUT@(X*32+240,(Y-1)*32),CH%(0,MA(X,Y-1)),PSET
430 IF X<9 THEN PUT@((X+1)*32+240,Y*32),CH%(0,MA(X+1,Y)),PSET
440             PUT@(X*32+240,(Y+1)*32),CH%(0,MA(X,Y+1)),PSET
450 IF X>1 THEN PUT@((X-1)*32+240,Y*32),CH%(0,MA(X-1,Y)),PSET
460 '
470 IF BA(1)=1 THEN PUT@(BX(1)*32+240,BY(1)*32),CH%(0,5),PSET
480 IF BA(2)=1 THEN PUT@(BX(2)*32+240,BY(2)*32),CH%(0,6),PSET
490 IF BA(3)=1 THEN PUT@(BX(3)*32+240,BY(3)*32),CH%(0,0),PSET
500 IF PA(1)=1 THEN PUT@(PX(1)*32+240,PY(1)*32),CH%(0,8),PSET
510 IF PA(2)=1 THEN PUT@(PX(2)*32+240,PY(2)*32),CH%(0,9),PSET
520 IF PA(3)=1 THEN PUT@(PX(3)*32+240,PY(3)*32),CH%(0,0),PSET
530 FOR I=2 TO 0 STEP -1:BA(I+1)=BA(I):PA(I+1)=PA(I):BX(I+1)=BX(I):BY(I+1)=BY(I)
:PX(I+1)=PX(I):PY(I+1)=PY(I):NEXT
540 GOSUB 670:FOR I=0 TO WA:NEXT:GOTO 220
550 IF PN=10 THEN IF CH=0 THEN SC(RR)=12:SC(RR+1)=13:RR=RR+1:CH=1 ELSE IF CH=1 T
HEN SC(RR)=11
560 IF PN=0 AND CH=0 AND (X=0 OR X=10) THEN SC(RR)=1
570 IF PN=0 AND CH=0 AND (X<>0 AND X<>10) THEN SC(RR)=0
580 IF PN=0 AND CH=1 THEN SC(RR)=0
590 IF PN>0 AND PN<10 THEN SC(RR)=PN+1
600 RR=RR+1:CH=CH+1:IF CH=1 THEN GOTO 70
610 RO=RO+1:IF RO<11 THEN GOTO 50
620 IF RO=11 AND SC(18)=12 THEN 50
630 IF RO=11 AND SC(19)=11 THEN CH=1:GOTO 60
640 IF RO=12 AND SC(18)=12 AND SC(20)=12 THEN CH=1:GOTO 60
650 GOSUB 760
660 END
670 LOCATE 13,10:PRINT"TAKE":LOCATE 11,11:PRINT USING".. ##";PN:RETURN
680 FOR I=1 TO 11:LINE(I*24-1,16)-(I*24-1,63),15:NEXT
690 FOR I=0 TO 3:LINE(23,I*16+16)-(263,I*16+16),15:NEXT
700 LINE(270,30)-(561,353),15,B
710 FOR I=1 TO 10:LOCATE I*3,1:PRINT USING"##";I:NEXT
720 PUT@(48,160),CH%(0,2),PSET:LINE(46,158)-(137,193),15,B
730 B$=CHR$(0):A$=B$+B$:A$=A$+"w"+A$+A$+B$+A$+"ﾚ"+A$+A$+B$:PAINT(0,0),A$,15
740 :LOCATE 35,20:PRINT"1   2   3   4   5   6   7   8   9"
750 RETURN
760 A$="-G123456789◢X "
770 FOR I=0 TO 8:A1=SC(I*2):A2=SC(I*2+1):IF A1=12 THEN LOCATE I*3+4,2:PRINT"X":G
OTO 810
780 IF A1+A2=12 THEN A2=11
790 LOCATE I*3+3,2:PRINT MID$(A$,A1+1,1)
800 LOCATE I*3+5,2:PRINT MID$(A$,A2+1,1)
810 NEXT I
820 LOCATE 30,2:PRINT MID$(A$,SC(18)+1,1);:IF SC(18)=12 THEN GOTO 850
830 IF SC(19)=11 THEN PRINT MID$(A$,SC(19)+1,1);MID$(A$,SC(20)+1,1):GOTO 870
840 PRINT" ";MID$(A$,SC(19)+1,1):GOTO 870
850 PRINT MID$(A$,SC(20)+1,1);
860 IF SC(20)=12 THEN PRINT MID$(A$,SC(22)+1,1); ELSE PRINT MID$(A$,SC(21)+1,1)
870 SC=0:A$="00123456789AA0":FOR I=0 TO 9:A1=SC(I*2):A2=SC(I*2+1)
880 S1=VAL("&H"+MID$(A$,A1+1,1)):S2=VAL("&H"+MID$(A$,A2+1,1))
890 IF S1<>10 AND S1+S2=10 THEN S1=0:S2=10+VAL("&H"+MID$(A$,SC(I*2+2)+1,1))
900 IF S1<>10 THEN 960
```


★影さんは夜になったら，消えるんじゃないの!?（福井市・**えりお14才**）……【**編**：この忙しいのに，暗くなると消えちゃうんだから。**影**：だって，読者のみんなが，そう言うんだもん。Dr.D：日中だって仕事せず，どっかに消えてるくせに。】

```
910 S3=VAL("&H"+MID$(A$,SC(I*2+3)+1,1))
920 S2=VAL("&H"+MID$(A$,SC(I*2+2)+1,1))
930 IF S3=10 THEN S2=0:S1=S1+10:GOTO 960
940 IF S2=10 THEN S1=S1+10:S2=VAL("&H"+MID$(A$,SC(I*2+4)+1,1)):GOTO 960
950 S2=S2+S3
960 S1=S1+S2
970 SC=SC+S1:LOCATE I*3+3,3:PRINT USING"###";SC:NEXT I
980 RETURN
990 '***************ROUND MAKE*****************
1000 FOR I=0 TO 10:FOR J=0 TO 10:MA(I,J)=10:NEXT J,I
1010 RESTORE 1060:FOR I=1 TO RO:READ A$:NEXT I
1020 FOR I=0 TO 8:FOR J=0 TO 8:MA(J+1,I+1)=VAL("&H"+MID$(A$,J+I*9+1,1)):NEXT J,I
1030 FOR I=0 TO 8:FOR J=0 TO 8
1040 PUT@(I*32+272,J*32+32),CH%(0,MA(I+1,J+1)),PSET:NEXT J,I
1050 RETURN
1060 DATA 3000004002024202043000000400202020030000030044024230030001000003432303
0000014300
1070 DATA 0000344003000040040000020200004320200000000000224220300000000200000000
20000000000
1080 DATA 3040000004002400040400200003300324204440320003000020020040323024300000
043040003020
1090 DATA 3343430403044040004302020003020242004320332000002020340430200000000404
03000004300
1100 DATA 0000304000003400000004403002222222224040003030330404400000200003003400
04000440300
1110 DATA 3000000400002000322420040044030242222032000033000034044040033433090443
3434004930
1120 DATA 0003020400004024100130024000000040043041020000304020000022232204003000
00001000000
1130 DATA 0300400000022422400030000000040000303000440000022232220000000000000040
40000000330
1140 DATA 0000304000000200000300000003322412004002023222330030000000420403000020
000440000044
1150 DATA 0000000000000000000090000003433222004022340022323430022039000000090000
0000000000
1160 DATA 3004030041111411133202032024004004001024010240030030030202032043030000
03000404002
1170 DATA 1111111111230000411203004211200340011200203211240304211000900211400303
01111101111
1180 '***************CHARACTER MAKE***********************
1190 CLS 2:RESTORE 1240:LINE(0,0)-(31,31),1,BF:FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 15:READ A
$
1200 FOR K=0 TO 95:LINE(I*96+K*2+32,J*2)-(I*96+K*2+33,J*2+1),VAL("&H"+MID$(A$,K+
1,1)),BF:NEXT K,J,I
1210 FOR I=0 TO 10:GET@(I*32,0)-(I*32+31,31),CH%(0,I):NEXT
1220 FOR I=0 TO 15:COLOR=(I,VAL("&H"+MID$("000CE88A40F437E555666777888999AAABBBC
CCDDDEEEFFF",I*3+1,3))):NEXT
1230 CLS 3:RETURN
1240 DATA 100000000000000111111000011111111111111111111101
1250 DATA 0022022222202200111110FFFF0111111111111111111020
1260 DATA 0222022222202220111110FFFF0111111111111111110201
1270 DATA 0222022222202220111110FFFF0111111111111111102011
1280 DATA 0000000000000000111103FFFF3111111111111111020111
1290 DATA 02220222222022201110F33FF33F0111111111110201111
1300 DATA 022202222220222011033F3333F330111111111102011111
1310 DATA 0222022222202220110F33FFFF33F0111111111020111111
1320 DATA 022202222220222010FFF333333FFF011111110201111111
1330 DATA 022202222220222010FFFFFFFFFFFF011111102011111111
1340 DATA 022202222220222010FFFFFFFFFFFF011111020111111111
1350 DATA 0000000000000000110FFFFFFFFFF0111110201111111111
1360 DATA 0222022222202220100FFFFFFFFFF0011102011111111111
1370 DATA 022202222220222010000FFFFFF000011020111111111111
1380 DATA 002202222220220011100000000001110201111111111111
1390 DATA 100000000000000111111111111111111011111111111111
1400 DATA 101111111111111111111111111111111111111111111111
1410 DATA 020111111111111111111100111111111111111111111111
1420 DATA 102011111111111111101110220110111111111111111111
1430 DATA 110201111111111111111110220111111111111111111111
1440 DATA 111020111111111111001110011111111111111111111111
1450 DATA 111102011111111111022011111101111111111111111111
1460 DATA 111110201111111111022011011102011111111111111111
1470 DATA 111111020111111111001111111101111111110111011111
1480 DATA 111111102011111111111101111111101111111111111111
1490 DATA 111111110201111111111020111110111111111111111111
1500 DATA 111111111020111101110222011102011111101111110111
1510 DATA 111111111102011100102000201020201111111100111111
1520 DATA 111111111110201102020222220222220101111102201111
1530 DATA 11111111111102010222022222220222201110011022011101
1540 DATA 1111111111111020002202222222022001102201100111111
1550 DATA 111111111111110110000000000000011110011111110111
1560 DATA 111110000001111111111111111111111111111111111111
1570 DATA 111004444440011111111111101111111111111111111111
1580 DATA 110444444444401111111111101111111111111111111111
1590 DATA 104444444444440111111011010F0110111111111111111111
1600 DATA 10444444444444011111 0F0110111111111111110111111
1610 DATA 044444444444444011111010111111111111111111111111
1620 DATA 044444444444444011011111101101111111111011111111
1630 DATA 0444444444444440111101111110F0111111111011111111
1640 DATA 044444444444444011110F01010FF011111110111111111
1650 DATA 044444444444444011100FFF0F0FFFF01111111101111111
1660 DATA 04444444444444401110FFFFFFFFFF01111111110F011111
1670 DATA 104444444444444011100FFFFFFFFFF001111100110111111
1680 DATA 10444444444444401101100FFFFFF000111110FF01111111
1690 DATA 110444444444444011111010000000011111111001110111
1700 DATA 111004444440011111111111011111101111111111111111
1710 DATA 111110000001111111111111111111111111111111111111
```

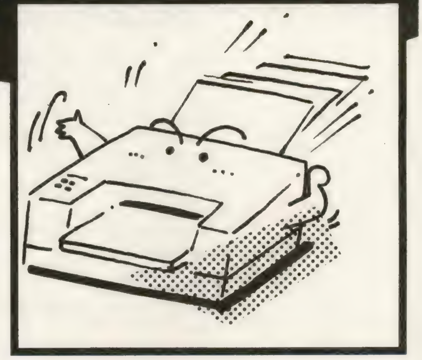

★『CD再生の注意：1曲目はとばしてください』と書いておいてください。プレーヤがつぶれますので……。〔CD-ROM²(PC)を参考〕(京都市・山ノ野内人光21才)……【編：それは失礼しました。今月は，1，2，3曲目をとばしてください。】

PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC（86））用

長いプログラム・リスト印刷もこれでかんたん

BM用高速印字

（べーマガようこうそくいんじ）



堀内　伸恭

内容

BASICプログラムを高速で印字するプログラムです。

なぜ高速印字なのか!! それは，長いプログラム・リストなどをプリンタへ出力するときなどに使うと時間が短縮できるから。

使いかた

プリンタへ出力したいファイル名を入力してリターン・キーを押すだけです。

ストップ・キーを押すと終了です。

注意

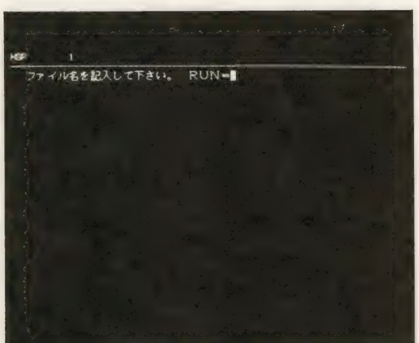
プリンタは印字可能にしておくこと。

プログラムは，アスキーセーブしたものを実行すること。

プリンタは，機種によってその仕様が異なりますが，ここでは，

NEC PC-PR101/102
　　PC-PR201/202

の仕様にそくしています。



▲《写真1》画面上にファイル名が表示されるので，打ちだしたいファイルを入力しよう

改造のアドバイス

140行のCHR$（27）；〝　〞；
のところを変えることで印字がちがいます。

ハイスピードパイカ	CHR$(27);〝N〞;
プロポーショナル	CHR$(27);〝P〞;
コンデンス	CHR$(27);〝Q〞;
エリート	CHR$(27);〝E〞;
ハイデンシティパイカ	CHR$(27);〝H〞;

作者からのお願い

ファイル名を記入したら，出力時間の開始をディスプレイに表示して，出力が終了したら終了時間をディスプレイに表示する，というプログラムにすると，どれだけ速く出力されるかわかりますが，まだ初心者なのでどう作っていいのかわかりませんので，改造できる人はやってみてください。

●参考にした本

・PC-8801FA/MA
　プログラミング&オペレーション入門
　ナツメ出版企画＝編
　315ページ

★　★

CHECKER FLAG

Dr.D：まあ，あって損はないプログラムかな。
編：その言いかた，冷たいなー。
Dr.D：たくさんのファイルを一気にプリント・アウトするときなどは便利じゃな。

BM用高速印字のプログラム・リスト

```
10 '=================== High speed printer======================
20 '          Computer : NEC PC-9801FX
30 '          Pinter   : NEC PC-PR201/63A
40 '
50 '          Progam   : Nobuyasu horiuti   Save "HSP",A
60 '=========================================================
70 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:CLS 3:COLOR 7
80 STOP ON:ON STOP GOSUB *OWARI
90 FILES 1
100 PRINT "-----------------------------------------------------------
-------"
110 INPUT "   ファイル名を記入して下さい。  RUN=",FIL$
120 OPEN FIL$ FOR INPUT AS #1
130 WHILE NOT EOF(1)
140 LPRINT CHR$(27);"N";
150 LINE INPUT #1,A$
160 LPRINT A$
170 WEND
180 CLOSE
190 RUN "HSP"
200 '=========================================================
210 *OWARI
220 CLS 3:NEW
230 RETURN
```


★質問：A・Aシリーズは，本誌に付いている振替用紙で入手できないのですか？（岩手県和賀郡・バニッシュモンスター23才）……
【編：もちろん，できます。送料が310円かかりますので，送料をプラスした金額を振り込んでください。よろしく。】

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V2.0)用

点稼ぎのパズルゲームだ!!

Love(ラブ) Triangle(トライアングル)



ステキナ8BIT愛好会

はじめに

タイトルとはちがい，まともなパズルゲームです。

内　容

いっぱい列を消して，どれだけ点を稼げるかを競うゲームです。

遊びかた

あなたはテンキーを使って“＊”を動かします。コマのいるマスの色があなたの色です。

コマを動かすと，コマの動いた先があなたの色に染まっていきます。このように色のついたますを増やし，縦または横を一列すべて埋めると一列消え，得点が加算されます。

また，コマは何も染まっていない所(黒)か，あなたの色が赤のときは緑，緑のときは黄，黄のときは赤のマスに動くことができ，色のちがう所に行けばあなたの色もその色に変わります。得点計算は，消した列の赤×緑×黄になっているので，3色のうち一つでも欠かせば得点になりません。

また，縦横2列同時消しのときや連続消しのときは，ボーナス・ポイントが加算されます。すると高得点がねらえます。ちなみに最高得点は8BIT愛好会会員の阿部　智氏の12,761点です。

ポイント

高得点をとるポイントとしては，縦横2列同時消しをすれば，すぐ高得点が得られますが，ねらってやるのはむずかしいので，初心者には地道に2連続消しや3連続消しをねらうことを勧めます。

しかし，調子に乗って消していると1色欠けてしまうことがありますので，注意してください。

プログラムについて

オールBASICになっていますので特に問題はありませんが，30行の“←”は，POKE&H01A2,&HB7と入力してからESCキーを押したあとテンキーの左を押して入力してください。なお，プログラムを短くするためにむりやり詰め込んだ部分がかなりありますので，多少打ちにくいかもしれませんが，短いのでぜひ打ち込んでください。

《第1表》変数表

I,J	ループ用
SC	スコア
HI	最高得点
R(),V	得点計算
S	キー入力用
RX(),RY()	縦横の色の数
A,G,H	雑用
X,Y	面作成用，コマの座標
W,Q	一歩前の座標
C,D	今の色，次の色

改造のアドバイス

30行のS=STICK(0)をS=STICK(1)に変えるだけでジョイスティック対応にできます。

思考時間に制限をつけるのもいいですし，80行のステキナを“究極の”や“至高の”に直すのもいいでしょう。

CHECKER FLAG

編：思わず，はまっちゃうゲームですね。ただ原稿を読んだだけでは理解に苦しみましたよ。ゲームをしていく中で，把握してくださいな。

Dr.D：X1も投稿が減ってきたのー。ユーザー諸君！がんばって投稿しておくれ。



▲《写真1》“＊”を動かし，たてまたは横をすべて塗りつぶしていく



▼《写真2》3色中，1色でも欠けると得点にはならないから注意

Love triangleのプログラム・リスト

```
10 FOR I=1 TO 9:RX(I)=0:RY(I)=0:NEXT:V=1:SC=0:WIDTH 40:INIT:FOR I=64 TO 136 STEP
 8:LINE(I,64)-(I,136),PSET,7:LINE(64,I)-(136,I),PSET,7:NEXT:FOR I=1 TO 15:C=INT(
RND(1)*3)+1:X=INT(RND(1)*9)+1
20 Y=INT(RND(1)*9)+1:G=X*8+60:H=Y*8+60:A=(POINT(G,H)=0):PAINT(G,H),C*2,7:RX(X)=R
X(X)-A:RY(Y)=RY(Y)-A:NEXT:GOSUB 80
30 WHILE(1):LOCATE 20,8:PRINT"SCORE";SC:LOCATE 20,9:PRINT"BEST ";HI:COLOR 1:LOCA
TE X+7,Y+7:PRINT"*←";:COLOR 7:R(2)=0:R(4)=0:R(6)=0:W=X:Q=Y:S=STICK(0):IF STRIG(0
)THEN HI=-SC*(SC>HI)-HI*(SC<=HI):GOTO 10
40 X=X+(S=4)-(S=6):Y=Y+(S=8)-(S=2):X=X+(X=10)-(X=0):Y=Y+(Y=10)-(Y=0):D=POINT(X*8
+60,Y*8+60)/2:IF W=X AND Q=Y THEN WEND ELSE IF D THEN IF C+1=D OR (C=3 AND D=1)
THEN C=D:GOSUB 90 ELSE X=W:Y=Q:WEND ELSE PAINT(X*8+60,Y*8+60),C*2,7:RX(X)=RX(X)+
1:RY(Y)=RY(Y)+1

50 IF RX(X)=9 THEN RX(X)=0:FOR J=1 TO 9:G=X*8+60:H=J*8+60:A=POINT(G,H):R(A)=R(A)
+1:PAINT(G,H),0,7:RY(J)=RY(J)+(RY(J)<>9):NEXT:SC=SC+R(2)*R(4)*R(6)*V:V=V+3
60 IF RY(Y)=9 THEN RY(Y)=0:FOR J=1 TO 9:G=J*8+60:H=Y*8+60:A=POINT(G,H):R(A)=R(A)
+1:PAINT(G,H),0,7:RX(J)=RX(J)+(RX(J)<>0):NEXT:SC=SC+R(2)*R(4)*R(6)*V:V=V+3
70 PRINT" ":V=V+(V>1):WEND
80 CSIZE 2:LOCATE 2,1:PRINT#0"ｽﾃｷﾅ 8BIT ｱｲｺｳｶｲ":LOCATE 4,4:PRINT#0"Love triangle
":LOCATE 7,20:PRINT"GIVE UP--PUSH SPACE":CSIZE 1:CIRCLE(194,139),39,7,,90,180:LI
NE(184,98)-(194,99),PSET,7:LINE-(184,105),PSET,7:POLY(194,133),20,5,120,90,450
90 LINE(190,110)-(198,118),PSET,C*2,BF:LINE(205,138)-(213,146),PSET,C*2+2+(C*2=6
)*6,BF:LINE(175,138)-(183,146),PSET,C*2-2-(C*2=2)*6,BF:RETURN
```

★この価格でこのボリュームはすごすぎる！　これからは影さんの給料をマイナスにしてでもCD2枚以上付けること！(笑)もし，そうしなければ……。(大阪府松原市・ホー使い426号)……【影：どっからでもかかってこい!!編：ザバーン（水をかけた音)。】

X68000(X-BASIC V2.0)用

パラソルからライフを守れ!!シューティング・ゲーム

MAGICAL PARASOL 2
（マジカル パラソル）



宮地　周仁

内　容

画面右から飛んでくるキャラクターをよけながら，画面上から降ってくるパラソルをショットで消すゲームです。パラソルをショットで消すことができず，画面のいちばん下のライフゲージ（キャラクターが10個並んでいる)まで落下してしまうと，ライフが減ってしまうというルールです。

ライフが全部なくなるか，右から飛んでくるキャラクターにぶつかるとGAME OVERです。時間とともに右から飛んでくるキャラクターの数が増えて，よけるのがむずかしくなります。また，右から飛んでくるキャラクターはショットで消せません。ハイスコアを競ってください。

プログラムについて

プログラムを入力後，実行すればBドライブに〝MGPL2.x〟というマシン語ファイルを作成します。入力の際，一次元配列DATA(N)の右から2文字は，マシン語データのチェック用なので，この2文字だけはまちがえないように正確に入力してください。

ゲームの起動方法はBASICの画面から〝!B:MGPL2〟と入力しリターン・キー，またはコマンド・モードからA:¥>B:MGPL2と入力してリターン・キーです。

操作方法

ジョイスティック（パッド）の上下でプレイヤー（画面左）が上下に移動します。トリガAまたはBでショットです。タイトル画面ではトリガでゲーム・スタート，ESCキーでプログラム終了です。

★

★　　★

CHECKER FLAG

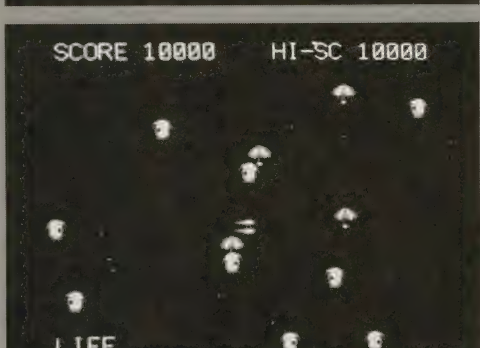
影：うわー。マシン語ファイルばかりで，何が何だかわからしまへん。
Dr.D：彼は，そうとうX68Kを使いこんでいるとみた。入力が大変かもしれんが，ぜひ68Kユーザーはプレイしてみてくれ。



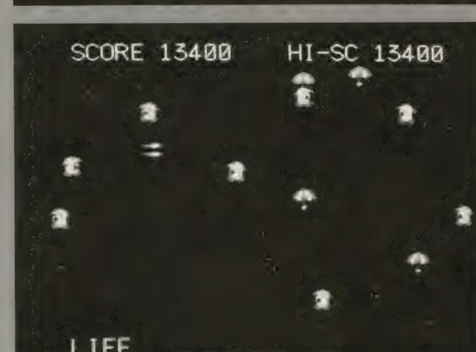
◀《写真1》タイトル画面。ジョイスティックを用意してください



▶《写真2》上からはパラソルが，右からは敵キャラが。がんばれ!!



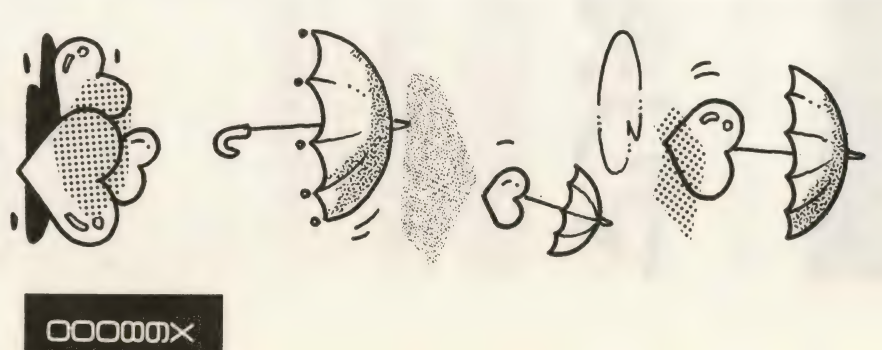
◀《写真3》おっと，ライフをパラソルに持っていかれた〜!



▶《写真4》ライフをすべて持っていかれるか，敵キャラにぶつかると終了

★ボクの田舎ではテンがいます。編集部のみなさんの田舎はどうですか？（静岡県富士市・**古川大介23才**）……【**影**：私の田舎には，イタチとタヌキとキツネがいて，よくだまされるんじゃ。**つぐ美**：もしかして，影さんもタヌキだったりして…。**影**：ポンポコ。】

```
10 dim str DATA(103)[70]={
20 "4855000000000000000000000000008BE00000302000000030A0000001000000000 76",
30 "0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000 00",
40 "4FF900000ECA3F3C0012FF23548F3F3CFFFF3F3C0010FF23588F33C000000E48 08",
50 "23FC00001A9000000E3C42B900000E38427900000E40323C000670104E4F7090 EE",
60 "4E4F383C01FF363C01FF4242424170B44E4F70C04E4F70C34E4F70C14E4F323C 24",
70 "000D7401428341F9000009A4361870CF4E4F51C9FFF84281740143F900000AC0 A7",
80 "70C44E4F7201740143F9000009C070C44E4F7202740143F900000B4070C44E4F D0",
90 "720070F04E4F7440363C0003484252024842720170F04E4F51CBFFF24282363C B3",
100 "00035202484252027202 70F04E4F51CBFFF2740143F900000928720670F04E4F 0A",
110 "740243F90000093E720670F04E4F740343F90000095A720670F04E4F740443F9 AD",
120 "0000097A720670F04E4F323C000370B14E4F43F900000BC0337C000A0004323C 59",
130 "001FFE0E80FC02004840 3280FE0E80FC01004840334000 0270B64E4F51C9FFE4 29",
140 "337C000B0004323C000FFE0E80FC020048403280FE0E80FC0100484033400002 85",
150 "70B64E4F51C9FFE4323C0002702A4E4F427900000E42323C000E70224E4F4241 A0",
160 "343C000243F9000008E161000728123C000370224E4F323C000B343C000643F9 D2",
170 "000008BE6100070E343C0008610007062039 00000E3C323C0011343C00066100 1B",
180 "06E8203900000E38343C0008610006DA323C0007343C000B43F9000009026100 DE",
190 "06D4343C000D610006CC424170044E4F08000001670A33FC000100000E426012 8A",
200 "4241703B4E4F0800000567060800000666D84A7900000E42660005C274027208 C1",
210 "70F04E4F323C0002702A4E4F23FC000000D000000BC042B900000E3842790000 5A",
220 "0E4433FC03FF00000E464279 00000E42427900000C6C23FC000000 2000000C6E CE",
230 "23FC00000080000 00C7241F900000DF8303C001F425851C8FFFC41F900000C44 1F",
240 "303C000F425851C8FFFC7440223C800000227C095201D43C0010363C00EF383C AA",
250 "01013A3C000370C64E4F51CEFFE8323C0012424243F9000008BE610005F8323C 26",
260 "0003610005F0203900000E38323C00096100 05D6203900000E3C323C00186100 35",
270 "05C8323C0003343C000E43F9000008CA610005C24243343900000E405242C47C 06",
280 "01FF33C200000E40123C000870B34E4F527900000E44027907FF00000E444A79 0C",
290 "00000E4466160CB9000001000000 0BC06C0A06B9000001000000BC04241703B 9D",
300 "4E4F0800000066120CB9000000 3000000C726F1E59B900000C72080000016612 2E",
310 "0CB9000000D000000C726C0658B900000C72527900000C760279001F00000C76 7D",
320 "0C79000F00000C766F107201740143F9000009C070C44E4F600E7201740143F9 E5",
330 "00000A4070C44E4F7200243900000C6E263900000C72383C01013A3C000370C6 66",
340 "4E4F4241703B4E4F0800000567060800000 6662A4A7900000C6C662233FC0001 73",
350 "00000C6C23F900000C6E00000C6456B900000C6423F900000C7200000C684A79 CE",
360 "00000C6C671606B90000000A00000C640CB9000001 1000000C646D0A42790000 A6",
370 "0C6C424560043A3C0003223C80000002243900000C6426 3900000C68383C0102 D3",
380 "70C64E4F41F900000DF843F900000C78323C001F4A50670A203900000BC0B091 CF",
390 "6D585488588951C9FFEC41F900000DF843F900000C7845F900000CF847F90000 08",
400 "0D78323C001F4A506624FE0E80FC000B424048405640C0FC0010248022BC0000 B7",
410 "011026BC00000986 30BC0001600C54885889588A588B51C9FFCE41F900000DF8 83",
420 "43F900000C7845F900000CF847F900000D783C3C001F223C800000034A50672C 6C",
430 "2853548C0C54000866 06287C00000986268C55912411 2612D654383C41013A3C BD",
440 "00034A426E02425070C64E4F54885889588A588B520151CEFFC441F900000C44 A5",
450 "45F900000C04323C000F4A506F080C920000000306D445488588A51C9FFEE41F9 5A",
460 "00000C4443F900000BC445F900000C04323C000F4A50661830BC0001FE0E80FC B3",
470 "000A48405A00C0FC0010228042926 00A54885889588A51C9FFDC41F900000C44 B6",
480 "43F900000BC445F900000C043C3C000F223C8000002D4A5067426E0661000262 67",
490 "603A52920C92000000E36616201180FC00105B003E3900000E460107670430BC BD",
500 "FFFF24112612383C01003A3C000370C64E4F0C9200000 1106D02425054885889 99",
510 "588A520151CEFFB04A7900000C6C675C41F900000DF843F900000C7845F90000 3E",
520 "0CF83C3C001F4A50673820390 0000C649091B07CFFF66D2AB07C000A6E242039 97",
530 "00000C689092B07CFFF66D16B07C000A6E107408720870F04E4F427900000C6C 14",
540 "600A54885889588A51CEFFBC4A7900000C6C670000A841F900000C4443F90000 F3",
550 "0BC445F900000C043C3C000F4A506F000082203900000C649091B07CFFF66D72 19",
560 "B07C000A6E6C203900000C689092B07CFFF46D5EB07C000C6E587401720870F0 36",
570 "4E4F427900000C6C24BC0000011006B9000000C800000E38203900000E3CB0B9 9A",
580 "00000E386E1A23F900000E3800000E3C203900000E3C323C0018424261 0001CA 53",
590 "203900000E38323C00094242610001BA600A54885889588A51CEFF7241F90000 89",
600 "0DF843F900000C7845F900000CF83C3C001F4A5067322039 00000C6E9091B07C F1",
610 "FFFA6D24B07C00066E1E203900000C729092B07CFFF86D10B07C00086E0A33FC BC",
620 "00010000 0E42600A54885889588A51CEFFC24A7900000E426700FB9A74047208 3B",
630 "70F04E4F42453C3C000F4281243900000C6E263900000C72383C010170C64E4F CB",
640 "4A0567044205600 41A3C00033E3CFFFF51CFFFFE51CEFFD4323C0002702A4E4F EC",
650 "343C007F4241227C00EB000670874E4F5C4951CAFFF8323C0008343C000743F9 75",
660 "000008CF610000EE3C3C00133E3CFFFF51CFFFFE51CEFFF66000F98E3F3C00FF BB",
670 "3F3C0006FF0C588F3F3900000E483F3C0010FF23588F3F3C0011FF23548FFF00 65",
680 "2F0159920C92000000086C304242424342444245 70C64E4F4250201180FC0010 95",
690 "5B003E3900000E46018733C700000E466E1E33FC000100000E4260142411 2612 E9",
700 "383C01003A3C000370C64E4F383C0101D67C000C223C8000001E201180FC0010 4E",
710 "D20070C64E4F221F4E7548E7808041F90000 08A7202F000C13FC000000 0008A7 DA",
720 "80FC000A4840D03C00301100424048 4066EE23C80000089E4CDF01014E750000 3A",
730 "00000000000000002F0061BE588F2279000 0089E70234E4F70214E4F4E754849 28",
740 "2D53430053434F5245004C494645 008266826 0826C826420826E82758264827 1 DD",
750 "00826C82608266826882628260826B20826F8260827182608272826E826B2082 90",
760 "51004849542053545249472054 4F205354415254004849542 05B4553435D2054 5C",
770 "4F20425245414B005431323056313240354C34304F346365673C636567005631 3D",
780 "304035344C33324F346363656567676262676762623C636338005631344034 4C 76",
790 "31364F36633E67633E676338673C63383E673C63383E636334005631324035 4C 03",
800 "35304F3663000000FFFFFFFEFFFEFFFDFFFDFFFDFFFDFFFEFFFEFFFF0000 29",
810 "00000008EFDCBFDE9FD46E104C8CA0005000E73894A4D680840007C005800000 A6",
820 "0000000000000000550000056600000562200002266000266220088224508773445 31",
830 "0700344500003445000034440000344400003444000123440001223300001221 52",
840 "0000000055000000222200006666200022228800555077806665007067750000 04",
850 "6775000067750000555000004443000044431000443220003322100001210000 98",
860 "0000000000000000550000056600000562200002266000266220078224500873445 29",
870 "0080344500703445000034440000344400003444000034400001330000012 2 E8",
880 "0000000055000000222200006666200022228700555078006665080067750700 23",
890 "6775000067750000555000004443000044430000443000003310000022210000 65",
900 "0000000080000001200001262000125620012266200125652012266220122662 2 C0",
910 "012166120011551100000000800000008000000080000000800000003600000036 9D",
920 "700000002100000026210002652100026622100256521002266221022662210 28",
930 "2166121011551100700000007000000070000000700000004300000043000000 66",
940 "000000000000000000000000000000009AA009ABBBB00000000900000000000 CC",
950 "0000000000000000000000009009ABBBB000009AA00000000000000000000000 CC",
960 "000000000000000000000000009AAA9000BBBBA900CCDCBA90ABBBA9000000000 F4",
970 "000000000000000ABBBA900CCDCBA90BBBBA9009AAA9000000000000000000000 F4",
980 "0002001A000A000600060036001400E000E003E000E000E000E0014005E0014 86",
990 "001A00120012001600020001A001E000600060008000600060006000A00060010 F6",
1000 "003A0012000E0016000C000C000E00080006000C000C001600080010000800006 F8",
1010 "00080008000C0010000C00060024000A000600040006000600040006000C000A A2",
1020 "0008001400060000E0006000E001200060006000600260018000600060006001E D6",
1030 "00300006001E00060006003000060006002E00034000800060006000E0014001C 50",
1040 "0012000A00060006001000140001C00100006000600080004000600100001C0006 C8",
1050 "0006000E0014001600120001A0006004C002A003A0008000A003A000C0018001C AC"
1060 }
1070 cls : int F,X,Y,Z : F=fopen("B:MGPL2.x","c")
1080 for Y=0 to 103
1090     Z=0 : locate 0,0 : print (Y+2)*10;"行を書き込み中..."
1100     for X=0 to 31
1110         Z=Z+val("&H"+mid$(DATA(Y),X*2+1,2))
1120         fputc(val("&H"+mid$(DATA(Y),X*2+1,2)),F)
1130     next
1140     if (Z mod &H100)=val("&H"+right$(DATA(Y),2)) then continue
1150     fclose(F) : print : print (Y+2)*10;"行に誤りがあります" : end
1160 next
1170 print : print " 正常終了" : end
```

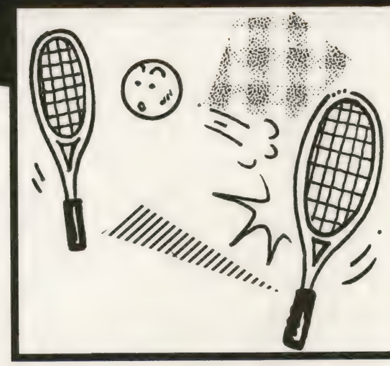


★投稿プログラム掲載者の最高年令はどのくらいなのでしょうか？いずれその記録を超えたいので、おしえてください。（千葉県市川市・猿谷和久22才）……【編：うーん，60才を越えた人もいたよね。採用まではもう一歩だけど投稿者には50，60代も多いですよ。】

超むずかしいテニスゲーム。なかなか燃える

マリ夫の冒険 tennis編

高橋　秀之



内　容

ボールを打ち返すテニスゲームです。

遊びかた

RUNするとタイトルがでます。スティックのトリガ1で1プレイ，トリガ2で2プレイになります。

- **1プレイ用**……壁打ちです。レベルを競い合ってください。一度でもミスすると，ゲーム・オーバーです。
- **2プレイ用**……左が1プレイヤー，右が2プレイヤー。どちらかのラケットが見えているときは片方は見えません。打ち返すと画面がスクロールして，相手側のラケットが現れますので，見失わないように。どちらか3回ミスするとゲーム・オーバーです。

操作方法

スティックのレバーの上下でラケットを動かし，きた球を打ち返してください。ブロックくずしを拡大したゲームだと思ってください。

《第1表》変数表

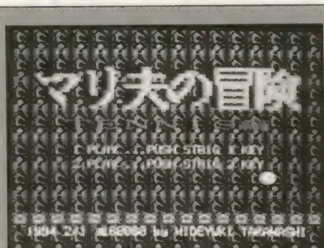
pl	1人用か2人用かを調べる
s	マリ夫の速度
x, y	home(l, x, y)の座標
x1, y1	1playの座標
x2, y2	2playの座標
lv	レベル
d1, d2	ダメージ
ss	マリ夫の速度のウエイト

プログラムの入力方法

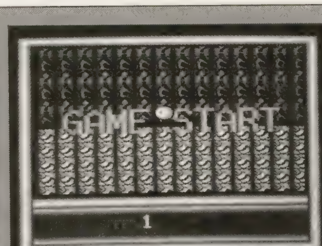
PCMデータは，打ち込まなくても，しゃべらないだけなので，めんどうな人はデータを打たなくてもいいです。その際は，ADPCMに関する命令も打ち込まないように。

CHECKER FLAG

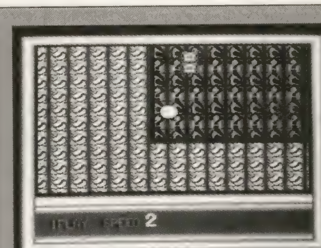
影：これはおもしろい！でもむずかしい!!もうすこし長くプレイできるようにしてもらいたかったな。
編：そうですね。すぐゲーム・オーバーになっちゃって…。ところが，ついつい挑戦したくなっちゃうんだな。これが。



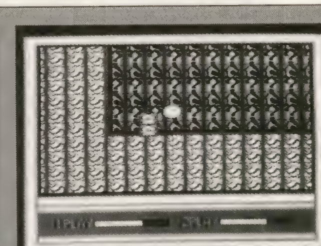
▲《写真1》タイトル画面。スティックのトリガ1，2で1プレイ，2プレイが選べる



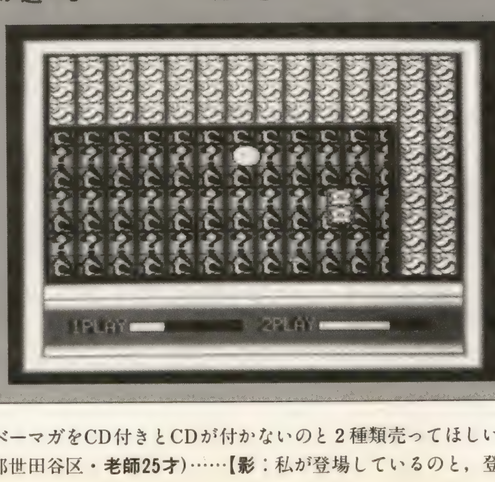
▲《写真2》1プレイのゲーム開始！それにしてもきれいな画面だこと



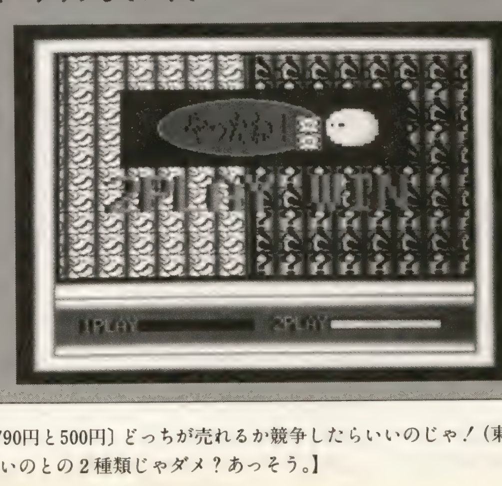
▲《写真3》1プレイは壁打ちテニスのようなもの。だんだんスピード・アップしていくぞ



▲《写真4》2プレイは2人対戦。ビシッ！とボールを打ち返すと…



◀《写真5》画面がスクロールして，2プレイ側が現れる。ラケットを見失うな！



◀《写真6》3回ミスすると，ゲーム終了！なかなかつづかないよ～

★ベーマガをCD付きとCDが付かないのと2種類売ってほしい！〔値段も790円と500円〕どっちが売れるか競争したらいいのじゃ！（東京都世田谷区・**老師25才**）……【**影**：私が登場しているのと，登場していないのとの2種類じゃダメ？あっそう。】

マリ夫の冒険tennis編のプログラム・リスト

```
10 screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511):int pl,sta,gaa,s:char buf(255)
20 int m=255,s1,ix,iy,x,y,lv,x1,y1,x2,y2,tx1,ty1,tp1,z1,z2,d1,d2,ya,yb
30 dim char sp1(256),sp2(256),ad(900):dim str e(3)[256],f(3)[256]
40 dim g1(255),g2(300),g3(300),g4(300):str S[99]:contrast(0):pc()
50 /* ----- S P R I T E ----------------------------------------
60 e(0)="00000777777000000000077554322770000076543221111170007654322111 1"
70 e(0)=e(0)+"117007654321118818707654322118888887765432211877878 7765"
80 e(0)=e(0)+"432211877878776543222188888877655432221881827766543 3222"
90 e(0)=e(0)+"222237076554333222237007665544333344700076655544454 7000"
100 e(0)=e(0)+"0077665555770000000007777777":f(0)="13333333333333 3134567"
110 f(0)=f(0)+"7111177654334561177771165433451777777771543341777 1777717"
120 f(0)=f(0)+"7143341777711777714334177717717777143345177177177 1543345"
130 f(0)=f(0)+"6177117716543345177777777154334177777777777143341 7771771"
140 f(0)=f(0)+"77714334511171171115431333333333333331"
150 ix=15:for i=0 to 250:sp1(i)=val(mid$(e(int(i/m)),i+1-int(i/m)*m,1))
160 s1=val(mid$(e(int(i/m)),i+1-int(i/m)*m,1))
170 fill(50+ix*2,iy*2,51+ix*2,1+iy*2,s1)
180 pset(ix,iy,s1):ix=ix-1:if ix<0 then ix=15:iy=iy+1
190 next:ix=0:iy=0:s1=0:get(0,0,15,15,buf):sp_def(1,buf):for i=0 to 223
200 sp2(i)=6+val(mid$(f(int(i/m)),i+1-int(i/m)*m,1)):next
210 get(50,0,65,15,buf):sp_def(3,buf):get(66,0,81,15,buf):sp_def(4,buf)
220 get(50,16,65,31,buf):sp_def(5,buf)
230 get(66,16,65+16,15+16,buf):sp_def(6,buf)
240 /* ----- ｷｬﾗｸﾀｰｺｰﾄﾞ [illegible]...762F [illegible]...7634 ---------------------------
250 for i=0 to 5:fill(i,0,16-i,16,22+i):palet(22+i,hsv(15,10,9+i*2))
260 fill(50+i,0,66-i,16,22+i):fill(100+i,0,116-i,16,32+i)
270 palet(32+i,hsv(15,12,11+i*4)):next:symbol(0,0"[illegible]",1,1,1,21,0)
280 box(0,0,16,16,22):symbol(100,0"[illegible]",1,1,1,32,0):for i=0 to 2
290 symbol(50+i,0"？",1,1,1,21,0):next:box(50,0,66,16,22)
300 box(100,0,116,16,22):palet(21,67)
310 get(0,0,16,16,g2):get(50,0,66,16,g3):get(100,0,116,16,g4)
320 wipe():sp_def(0,sp1,1):sp_def(2,sp2,1):sp_color(7,1)
330 sp_color(8,65470):for i=0 to 6:sp_color(i,hsv(10,10,31-i*2),1)
340 next:for i=0 to 4:sp_color(9+i,hsv(15,24,15+i*4)):next:sp_disp(1)
350 sp_off():sp_move(0,116,88,0):sp_move(1,116,88,1):fill(0,0,m,m,21)
360 fill(18,20,237,183,0):for i=0 to 8:palet(10+i,hsv(17,18,30-i*2))
370 next:for i=0 to 6:box(3+i,5+i,252-i,250-i,50+i)
380 box(9+i,11+i,246-i,244-i,57-i):palet(50+i,hsv(5,5,10+i*3))
390 line(16,187+i,239,187+i,50+i):line(16,194+i,239,194+i,56-i):next
400 /* ----- 画 面 の 作 成 ---------------------------------------------
410 for j=0 to 7:for i=0 to 15:put(m+i*16,j*32,271+i*16,16+j*32,g2):next
420 for i=0 to 15:put(m+i*16,16+j*32,271+i*16,32+j*32,g3):next:next
430 for i=0 to 7:symbol(269+i,42+i/2,"マ リ 夫 の 冒 険",3,4,0,60+i,0)
440 palet(60+i,hsv(12,25,3+i*4)):next:for i=0 to 3
450 symbol(295+i,104,"Ｔ Ｅ Ｎ Ｎ Ｉ Ｓ 編",2,1,0,70+i,0)
460 symbol(304+i,131,"1 PLAY ...PUSH STRIG 1 KEY",1,1,0,75+i,0)
470 symbol(304+i,147,"2 PLAY ...PUSH STRIG 2 KEY",1,1,0,75+i,0)
480 palet(70+i,hsv(0,31,2+i*9)):palet(75+i,hsv(145,31,4+i*9)):next
490 symbol(270,221,"1994 2/1  x 68000 by HIDEYUKI TAKAHASHI",1,1,0,m,0)
500 apage(1):for j=3 to 12:for i=8 to 23:put(i*16,j*32,16+i*16,16+j*32,g2)
510 put(i*16,16+j*32,16+i*16,32+j*32,g3):next:next:for j=0 to 5
520 for i=0 to 30:put(i*16,j*16,16+i*16,16+j*16,g4)
530 put(i*16,400+j*16,16+i*16,416+j*16,g4):next:next
540 for j=0 to 30:for i=0 to 7:put(i*16,j*16,16+i*16,16+j*16,g4)
550 put(382+i*16,j*16,398+i*16,16+j*16,g4):next:next
560 for i=0 to 4:box(129+i,97+i,381-i,399-i,64-i):next
570 /* ----- タ イ ト ル 画 面 の 表 示 -----------------------------------
580 home(0,256,0):sp_off():for i=0 to 16:sp_move(100+i,i*15,207,2):next
590 sta=0:ty1=200:tx1=500:tp1=0:s=3:cls:bg1():co1()
600 lv=1:tx1=0:while 1:if strig(1)=1 then pl=1:a_play(ad,0,3,845):break
610 if strig(1)=2 then pl=2:a_play(ad,0,3,845):break
620 sp_move(125,tx1,ty1,0):tx1=tx1+2:if tx1>260 then tx1=-15
630 ty1=ty1+2*tp1/3:tp1=tp1+1:if ty1>191 then tp1=-10
640 endwhile
650 m_stop():co():apage(0):sp_off():for i=0 to 8
660 fill(16,200+i,239,237-i,10+i):next:if pl=1 then { for i=0 to 3
670 symbol(25+i,212,"1PLAY  SPEED",1,1,0,70+i,0):next }
680 if pl=2 then { for i=0 to 3
690 symbol(27+i,212,"1PLAY             2PLAY",1,1,0,70+i,0)
700 next:for j=0 to 1
710 for i=0 to 3:fill(60+j*102,222-i,120+j*102,215+i,91+i):next
720 box(60+j*102,222,120+j*102,215,2):next }
730 home(0,0,0):yy=-12:y1=36:y2=36:ya=-36:yb=-36:x1=0:x2=0:sp=10
740 sp_on(1):x=125:y=289:z1=0:z2=0:d1=0:d2=0:gaa=0:home(1,x,y):color 5
750 if pl=1 then locate 12,13:print lv
760 if sta=0 then star():sta=1
770 /* ----- M A I N ---------------------------------------------
780 apage(0):while 1:home(1,x,y):if x<140 and y1<150 and y1>10 then {
790 sp_move(2,x1+30,y1,2):sp_move(3,x1+30,y1+13,2) }
  800 if z1=0 then y=y-s:yy=yy-1:y1=y1+s:y2=y2+s:ya=ya-s:yb=yb-s:if y<8 then z1=
1:m_play(5)
  810 if z1=1 then y=y+s:yy=yy+1:y1=y1-s:y2=y2-s:ya=ya+s:yb=yb+s:if y>295 then z
1=0:m_play(5)
  820 if z2=0 then x=x-s:xx=xx-1:x1=x1+s:x2=x2+s:if x<10 then z2=1:sp_on(0):sp_o
ff(1):if pl=1 then ga() else if pl=2 then fill(119-d1,221,99-d1,216,1):d1=d1+20:
m_play(7):if d1=60 then gaa=1:ga()
  830 if z2=1 then x=x+s:xx=xx+1:x1=x1-s:x2=x2-s:if x>253 then z2=0:sp_on(1):sp_
off(0):if pl=1 then m_play(4) else if pl=2 then fill(221-d2,221,201-d2,216,1):d2
=d2+20:m_play(7):if d2=60 then gaa=2:ga()
  840 if x>140 or y1>150 or y1<10 then sp_off(2,3)
  850 if y<ya+547 and stick(1)=8 then y1=y1-sp:ya=ya-sp
  860 if y>ya+282 and stick(1)=2 then y1=y1+sp:ya=ya+sp
  870 if x<45 and x>30 and y1>70 and y1<110 then { z2=1:m_play(6)
  880 sp_on(0):sp_off(1) }
  890 if pl=2 then play2()
  900 ss=ss+1:if ss>150 then ss=0:s=s+1:lv=lv+1:goto 750
  910 endwhile
  920 /* ----- B G M -------------------------------------------
  930 func bg1():str S[99]:for i=1 to 8:m_alloc(i,1500):m_assign(i,i):next
```

X68000

★800円にしないところが電波さんの努力ですね。もう2曲ほどGMを追加していただきたい！(岡山市・遠藤健15才)【影：ご意見ありがとう。回答はCDの中身(10分31秒)でいたしましょう！オッホン！】

```
940 m_trk(1,"v11q8o4l32@59t80"):m_trk(2,"v11q8l16@47o1c32cc32@45o3")
950 m_trk(3,"v11q8l16@47o1@68o3"):m_trk(4,"v11q8o5l16@36")
960 m_trk(5,"v11q8o5l16@36y52,60r64"):m_trk(6,"v12q8o3l16@9")
970 for J=0 to 3:m_trk(2,"|:63o1@47c8o3@45g8:|l32o1@47cc16co3@45ggggl16")
980 m_trk(3,"|:63o1@47c-8o3@68g8:|l32o1@47c-c-16c-o3@68ggggl16")
990 for i=0 to 1
1000 m_trk(6,"|:8g<g>:||:8f<f>:|"):next:m_trk(6,"|:16d<d>:|<|:24c<c>:|>")
1010 m_trk(6,"|:8a<a>:|<|:24c<c>:|>|:16g<g>:|r1"):m_trk(1,"|:128cccc:|")
1020 m_trk(8,"v11q8o3@37g1f1g1f1d1d1<c1c1c1>a1<c1c1c1>g1g1r1")
1030 for I=4 to 5:S="c4>g<cef8fe8d8c8":m_trk(I,S+">a4.<cc8>b8a8bag<"+S)
1040 m_trk(I,"f4.ff8e8d8e8.>a4.b<cd4.c>ba8a8a<e8d2r16")
1050 S="g4.g<d8c8>b8a8g|:f8f8fa8g2&g:|"
1060 m_trk(I,S+"e8e8ge8.dd8cd4"+S+"e4.cde8.dc8a8g2r8edc4r1")
1070 next:next:m_play():endfunc
1080 func bg2():for i=1 to 8:m_alloc(i,1500):m_assign(i,i):next
1090 m_trk(1,"v10q6@36t135l16r3o4cd8e8e-d8c8r8<c8r8>|:200a8a-a8cdcaa8")
1100 m_trk(1,"a8cdca8.a8.a8b-b-8b-8.r8g8f+g8cdcgg8g8cdcb-ab-8r8b8<cfd")
1110 m_trk(1,"cdc>bb-a8a-a8cdcaa8a8cdc<c>a8<c8.e-8d8>fff8f8<d8ed8ed8d")
1120 m_trk(1,"c8f8>fgg+afc<c8>de8f8ccc8c8:|"):m_trk(2,"v8q8@57l16r3o3")
1130 m_trk(2,"ef8g8gf8e8r8<b-8r8>|:200f8ff8r8.ff8f8>ab-a<ffcf8dcf+gg8")
1140 m_trk(2,"g8.r8e8e-e8r8.ee8e8>efe<gf+g8r8g+8aafefee-df8ff8r8.ff8 ")
1150 m_trk(2,"f8>ab-a<af8a8.<c8>b-8r4.b-8b-b-8b-b-8aa8<c8>>ab-b<c8ce8")
1160 m_trk(2,">b-b-8a8r4.:|"):m_trk(3,"q8@9l16r3o3v14cd8e8e-d8c8r8<c8")
1170 m_trk(3,"r8>|:200l8facafacafaf+agb-<d>dce>g<ece>g<e<c16c16crcc>c")
1180 m_trk(3,"defacafacafl6f16ffff<f16f16ff>>b-<b-gb-cafe16d16cacb-a<")
1190 m_trk(3,"c16c16cc:|"):m_trk(4,"o4v15l50q4@10c&dv13dv11dv9dv7dv5d")
1200 m_trk(5,"o4v15l50q8@14c&dv13dv11dv9dv7dv5d"):m_trk(6,"o4v11l50q8")
1210 m_trk(6,"@54dv12dv9d"):m_trk(7,"@66v14l40q8o3|:9ce:|")
1220 m_play(1,2,3):endfunc
1230 func co():for i=0 to 15:contrast(15-i):for j=0 to 450:next:next:endfunc
1240 func co1():for i=0 to 15:contrast(i):for j=0 to 800:next:next:endfunc
1250 func play2():if x>210 and x<225 and y2>70 and y2<110 then { z2=0
1260 m_play(6):sp_on(1):sp_off(0) }
1270 if x>120 and y2<150 and y2>10 then { sp_move(4,x2+218,y2,2)
1280 sp_move(5,x2+218,y2+13,2) }
1290 if x<120 or y2>150 or y2<10 then sp_off(4,5)
1300 if y<yb+547 and stick(2)=8 then y2=y2-sp:yb=yb-sp
1310 if y>yb+282 and stick(2)=2 then y2=y2+sp:yb=yb+sp
1320 endfunc
1330 func star():bg2():contrast(15):for i=0 to 4
1340 symbol(38+i,85,"GAME START",3,3,0,90+i,0)
1350 palet(90+i,hsv(111,31,11+i*4)):next:for i=0 to 9000:next
1360 for i=0 to 4:symbol(38+i,85,"GAME START",3,3,0,0,0):next:endfunc
1370 /* ----- G A M E  O V E R -------------------------------------
1380 func ga():m_stop():m_play(7):a_play(ad,0,3,845):sp_move(20,160,60,3)
1390 sp_move(21,176,60,4):sp_move(22,160,76,5):sp_move(23,176,76,6)
1400 fill(50,46,205,104,22):circle(115,75,45,15,0,360,120)
1410 paint(115,75,18):for i=0 to 1
1420 symbol(85+i,64,"やったね！",1,2,0,70-i*30,0):next
1430 for i=0 to 4:palet(95+i,hsv(0,31,11+i*4))
1440 if pl=1 then symbol(42+i,105,"GAME OVER",3,3,0,95+i,0)
1450 if pl=2 and gaa=1 then symbol(42+i,105,"2PLAY WIN",3,3,0,95+i,0)
1460 if pl=2 and gaa=2 then symbol(42+i,105,"1PLAY WIN",3,3,0,95+i,0)
1470 next:sp_off(0,1):for i=0 to 10000:next:co():fill(30,40,220,150,0)
1480 goto 570:endfunc
1490 /* ----- P C M  D A T A ---------------------------------------
1500 func pc():ad={47,26,25,242,113,187,50,41,240,129,16,209,129,147,202,
1510 21,26,11,33,136,27,127,192,144,67,217,24,18,139,249,135,153,32,178,
1520 137,50,155,144,120,224,0,150,138,33,153,8,105,168,76,1,186,50,168,
1530 41,91,178,187,55,171,32,178,58,9,125,168,90,161,43,147,9,145,138,151,
1540 139,7,154,49,12,0,168,21,157,50,186,18,137,16,9,110,193,41,179,42,
1550 144,16,168,244,4,155,66,12,129,25,161,56,63,136,60,161,24,193,17,168,
1560 195,149,184,20,154,2,43,178,106,137,146,44,147,12,164,57,168,88,138,
1570 145,42,183,41,193,49,155,49,30,161,40,194,57,210,16,152,33,46,193,
1580 72,177,75,161,25,194,146,129,152,120,153,122,137,40,137,8,32,140,96,
1590 154,89,184,33,10,24,89,155,81,155,1,144,32,11,145,135,141,66,12,40,
1600 10,24,25,137,21,143,18,138,128,16,41,11,40,56,158,67,13,24,137,162,
1610 180,145,178,128,48,139,180,8,179,72,139,8,120,11,88,139,162,128,179,
1620 195,128,128,180,8,8,8,8,3,60,228,1,168,131,11,8,8,72,139,3,12,8,8,8,
1630 8,120,11,8,136,128,180,8,179,179,179,8,8,8,179,72,139,3,12,3,184,8,
1640 8,179,179,179,8,8,8,72,139,132,139,128,180,131,139,128,48,59,59,139,
1650 128,128,180,8,72,59,184,72,59,139,128,128,128,128,128,128,128,128,
1660 132,59,59,128,139,128,128,180,136,183,16,160,136,128,128,128,48,59,
1670 59,139,128,128,128,128,128,128,132,139,180,3,12,8,8,3,12,3,8,12,8,
1680 72,59,124,11,8,8,8,72,59,59,139,128,48,139,180,131,244,16,152,40,
1690 138,128,128,48,192,3,184,179,179,8,8,8,72,59,139,128,48,192,179,
1700 183,145,8,56,75,139,72,139,48,59,139,128,180,195,128,48,59,192,128,
1710 128,128,132,59,192,128,180,72,8,12,179,8,179,8,179,8,72,184,67,139,
1720 184,72,139,48,139,128,128,132,59,192,128,132,192,48,192,179,8,8,8,
1730 179,8,8,8,179,72,184,8,8,8,179,72,139,180,120,139,32,59,139,52,143,
1740 23,159,34,168,48,31,120,170,79,2,172,4,26,72,203,80,161,154,150,152,
1750 149,185,5,160,57,176,121,137,76,0,154,132,10,131,234,19,176,89,137,72,
1760 154,90,161,137,165,24,178,27,67,157,147,25,182,184,6,153,32,60,24,203,
1770 20,176,73,26,48,188,65,210,8,161,120,153,74,145,137,161,35,202,108,
1780 145,152,144,51,203,123,145,9,137,21,156,32,178,136,9,135,186,35,144,
1790 200,50,211,139,67,10,14,66,155,57,129,184,40,183,160,2,128,25,8,9,0,
1800 152,16,41,9,44,48,12,8,129,243,146,129,137,0,16,27,137,162,8,72,123,
1810 139,64,139,212,129,182,128,129,16,139,120,43,27,24,194,25,182,8,145,
1820 33,202,113,11,41,9,72,29,163,160,179,1,224,81,154,48,139,180,8,183,
1830 8,8,120,28,56,139,145,8,229,176,0,9,49,15,165,152,145,1,26,112,11,128,
1840 24,226,80,138,40,11,145,25,167,136,145,32,31,18,12,128,72,155,97,154,
1850 16,58,201,112,168,73,75,244,58,167,11,18,213,138,7,170,48,195,11,135,
1860 169,33,210,25,148,169,50,232,56,161,10,67,172,121,160,42,34,143,50,
1870 171,73,162,171,23,170,64,209,40,179,154,67,234,65,168,43,19,157,35,
1880 217,32,180,138,5,156,50,200,73,161,27,20,141,34,201,56,195,27,20,
1890 157,50,216,40,179,11,36,157,50,217,32,196,137,133,155,66,200,73,
1900 194,42,3,157,35,202,49,193,58,147,31,34,172,66,186,48,227,41,146,
1910 139,21,141,19,202,65,184,56,177,43,150,11,133,139,66,171,96,184,40,
1920 211,24,163,28,3,141,19,187,83,155,80,200,56,177,58,181,43,148,11,5,
1930 156,19,154,112,170,33,184,64,192,57,178,9,151,43,1,140,4,171,20,
1940 185,98,186,49}:endfunc
```


★この値段，本当に大丈夫？赤字で倒産しなければいいんだけど…。でも影さんの給料から減らしている分にはいいのだ…！（茨城県猿島郡・**桜井健史18才**）……【**影**：もちろん，利益がでるような価格に設定してますよ。どんどん売れて，給料もUP!】

付録CDに収録

PC-E500用

反対に動く少年と少女を会わせてあげて！



BOY MEETS GIRL
（ボーイ ミーツ ガール）

はたらいたはらたいら

付録CDに音声プログラム・データを収録

このプログラムは，付録CDの3トラック目に音声によるプログラム・データとして収録しています。カセットからプログラムをロードする要領で，CDラジカセまたはWindowsのメディアプレーヤからロードしてください。

物　語

少年が愛する少女に会いに行こうとしたら，あたりには地雷がいっぱいありました。

少女が愛する少年に会いに行こうとしたら，あたりには地雷がいっぱいありました。

内　容

全く逆の動きをする少年（♠）と少女（♥）を操作して，地雷を避けながら，時間内に出会わせてください。ただし，すれちがってもクリアにはなりません（全5面）。

操作方法

[2]＝少年が下，少女が上に動きます。

[8]＝少年が上，少女が下に動きます。

[4]＝少年が左，少女が右に動きます。

[6]＝少年が右，少女が左に動きます。

プログラムについて

オールBASICです。長くはないけど，短いとも言えない程度です(4822バイト)。

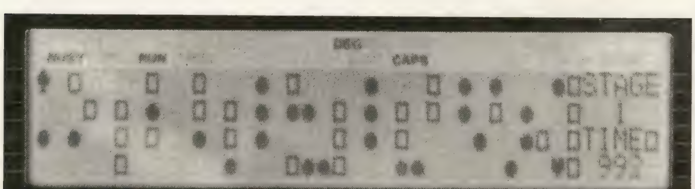
マップデータは，1が壁で2が地雷です。1面につき4行使っています。

変数表

X(0),Y(0)	♠の座標
X(1),Y(1)	♥の座標
S	ステージ数
T	時間
L	かかった時間
M(3,33)	マップ用
I,J	ループ用



《写真1》タイトル画面。スペース・キーでスタート



《写真2》正反対に動く少年と少女を会わせてください

CHECKER FLAG

編：女の子が思いどおりに動いてくれなかったり，あと一歩ですれ違ったりとなかなかパズラーの心をくすぐるゲームに仕上がっていますね。

Dr.D：じゃが単純なのでいいから音をつけてほしかったのぉ。ところで，最近E500の作品が少ないぞ，がんばれ，ポケコン・ユーザー!!

BOY MEETS GIRLのプログラム・リスト

```
10:CLEAR :CLS :S=1:DIM M
   (33,3),X(1),Y(1),A$(1
   ):A$(0)=CHR$ 232:A$(1
   )=CHR$ 233:LOCATE 9,1
   :PRINT "*** BOY MEETS
    GIRL ***":LOCATE 12,
   3:PRINT "PUSH [SPACE]
    KEY
20:IF INKEY$ <>" "GOTO 2
   0ELSE LOCATE 12,3:PRI
   NT "WAIT A MOMENT..."
30:IF S=6CLS :WAIT 0:FOR
    I=0TO 39:LOCATE I,0:
   PRINT "*":LOCATE I,3:
   PRINT "*":NEXT :LOCAT
   E 9,1:PRINT "== ALL R
   OUND CLEAR! ==":LOCAT
   E 13,2:PRINT "ｶｶｯﾀｼﾞﾀ
   ﾝ:";STR$ L:END
40:RESTORE 290+S*40
50:FOR J=0TO 3:FOR I=0TO
    33:READ M(I,J):NEXT
   :NEXT
60:WAIT 0:CLS :LOCATE 16
   ,1:PRINT "STAGE:";STR
   $ S:WAIT 60:LOCATE 17
   ,2:PRINT "START!":WAI
   T 0:X(0)=0:Y(0)=0:X(1
   )=33:Y(1)=3:T=999
70:CLS :FOR J=0TO 3:LOCA
   TE 34,J:PRINT "□":FOR
    I=0TO 33:IF M(I,J)=1
    LOCATE I,J:PRINT "□
80:IF M(I,J)=2 LOCATE I,
   J:PRINT CHR$ 236
90:NEXT :NEXT :LOCATE 35
   ,0:PRINT "STAGE":LOCA
   TE 36,1:PRINT STR$ S:
   LOCATE 35,2:PRINT "TI
   ME□
100:FOR I=0TO 1:LOCATE X
    (I),Y(I):PRINT A$(I)
    :NEXT
110:T=T-1:L=L+1:LOCATE 3
    5,3:PRINT STR$ T;" "
    :IF T<1 WAIT 60:LOCA
    TE 13,1:PRINT "TIME
    OVER":GOTO 60
120:M=(M(X(0),Y(0))=2)+(
    M(X(1),Y(1))=2)*2 :I
    F M<0 LET M=-M :GOTO
     290
150:IF X(0)=X(1) AND Y(0
    )=Y(1) WAIT 60:LOCAT
    E 13,1:PRINT "ﾔｯﾄｱｴﾀ
    ﾈ!":S=S+1:GOTO 30
160:K$=INKEY$ :IF K$="6"
    GOTO 170ELSE IF K$="
    2" GOTO 260ELSE IF K
    $="8"GOTO 230ELSE IF
     K$="4"GOTO 200ELSE
    GOTO 100
170:IF X(0)<32IF M(X(0)+
    1,Y(0))=0OR M(X(0)+1
    ,Y(0))=2 LOCATE X(0)
    ,Y(0):PRINT " ":X(0)
    =X(0)+1
180:IF X(1)>0 IF M(X(1)-
    1,Y(1))=0OR M(X(1)-1
    ,Y(1))=2 LOCATE X(1)
    ,Y(1):PRINT " ":X(1)
    =X(1)-1
190:GOTO 100
200:IF X(0)>0 IF M(X(0)-
    1,Y(0))=0OR M(X(0)-1
    ,Y(0))=2 LOCATE X(0)
    ,Y(0):PRINT " ":X(0)
    =X(0)-1
210:IF X(1)<33 IF M(X(1)
    +1,Y(1))=0OR M(X(1)+
    1,Y(1))=2 LOCATE X(1
    ),Y(1):PRINT " ":X(1
    )=X(1)+1
220:GOTO 100
230:IF Y(0)>0 IF M(X(0),
    Y(0)-1)=0OR M(X(0),Y
    (0)-1)=2 LOCATE X(0)
    ,Y(0):PRINT " ":Y(0)
    =Y(0)-1
240:IF Y(1)<3 IF M(X(1),
    Y(1)+1)=0OR M(X(1),Y
    (1)+1)=2 LOCATE X(1)
    ,Y(1):PRINT " ":Y(1)
    =Y(1)+1
250:GOTO 100
260:IF Y(0)<3 IF M(X(0),
    Y(0)+1)=0OR M(X(0),Y
    (0)+1)=2 LOCATE X(0)
    ,Y(0):PRINT " ":Y(0)
    =Y(0)+1
270:IF Y(1)>0 IF M(X(1),
    Y(1)-1)=0OR M(X(1),Y
    (1)-1)=2 LOCATE X(1)
    ,Y(1):PRINT " ":Y(1)
    =Y(1)-1
280:GOTO 100
290:WAIT 30:LOCATE 14,1:
    PRINT "ﾄﾞｯｶｰﾝ!":IF M
    =1 LET J=0:GOTO 300
    ELSE IF M=2LET J=1:G
    OTO 300 ELSE IF M=3G
    OTO 295 ELSE
295:FOR I=0 TO 3:FOR J=0
    TO 1:GOSUB 305:NEXT
    :NEXT :GOTO 60
300:FOR I=0 TO 3:GOSUB 3
    05:NEXT :GOTO 60
305:LOCATE X(J),Y(J):PRI
    NT "*":LOCATE X(J),Y
    (J):PRINT A$(J):RETU
    RN
330:DATA 0,0,1,0,0,0,0,1
    ,0,0,1,0,0,0,2,0,1,0
    ,0,0,0,2,0,0,0,1,0,2
    ,0,2,0,0,0,2
340:DATA 0,0,0,1,0,1,0,2
    ,0,0,1,0,1,0,2,0,2,2
    ,0,1,0,2,0,1,0,1,0,2
    ,0,1,0,2,0,0
350:DATA 2,0,2,0,0,1,0,1
    ,0,0,2,0,1,0,2,0,0,0
    ,0,1,0,2,0,1,0,0,0,0
    ,2,0,0,2,1,0
360:DATA 0,0,0,0,0,1,0,0
    ,0,0,0,0,2,0,0,0,1,2
    ,2,1,0,0,0,2,2,0,0,0
    ,0,0,2,0,0,0
370:DATA 0,1,0,0,0,2,0,1
    ,0,1,1,2,2,0,0,2,1,1
    ,2,2,0,0,0,0,0,2,2,0
    ,1,1,2,0,0,0
380:DATA 0,1,0,1,0,0,0,0
    ,0,0,0,0,0,2,0,0,2,2
    ,1,1,0,2,1,1,0,0,1,0
    ,0,0,2,0,2,0
390:DATA 0,1,0,1,1,0,1,1
    ,2,1,0,0,2,1,1,0,0,0
    ,1,2,0,2,1,1,1,0,1,0
    ,1,0,0,0,2,0
400:DATA 0,0,0,1,2,0,0,0
    ,2,1,0,0,0,0,0,0,1,0
    ,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
    ,1,0,2,0,2,0
410:DATA 0,0,0,0,2,1,0,0
    ,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1
    ,0,2,0,0,0,0,0,2,1,0
    ,2,0,1,2,1,1
420:DATA 1,1,0,1,1,1,0,1
    ,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1
    ,0,2,0,2,0,2,0,0,2,0
    ,2,0,0,0,1,1
430:DATA 0,2,0,0,0,0,0,1
    ,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0
    ,0,2,0,2,0,1,2,0,2,0
    ,2,0,1,0,1,1
440:DATA 0,1,2,2,2,2,2,1
    ,0,0,0,1,0,0,0,1,0,2
    ,0,0,0,2,0,2,0,0,0,0
    ,0,0,0,0,0,0
450:DATA 0,1,0,0,1,0,0,0
    ,0,0,0,2,2,0,1,2,1,2
    ,0,2,0,0,0,0,1,2,0,0
    ,0,0,0,0,1,1
460:DATA 0,1,2,0,0,0,2,0
    ,1,0,0,0,2,0,0,0,1,0
    ,0,0,0,2,0,1,0,2,0,2
    ,0,0,2,0,1,1
470:DATA 0,2,2,1,1,2,2,0
    ,1,0,1,0,2,0,1,0,0,0
    ,1,0,2,0,0,1,0,2,2,0
    ,0,2,0,0,2,0
480:DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
    ,1,2,0,0,0,0,1,0,0,1
    ,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0
    ,2,1,2,0,0,0
490:DATA 0,1,1,1,0,0,0,1
    ,0,1,2,2,0,0,2,0,0,0
    ,0,0,0,2,2,0,0,0,0,0
    ,0,2,1,1,1,1
500:DATA 0,2,0,2,0,1,0,0
    ,0,0,0,1,0,2,2,2,0,2
    ,2,1,0,2,1,1,0,0,1,0
    ,0,0,0,2,2,1
510:DATA 0,0,0,0,0,2,0,2
    ,1,2,0,0,0,0,2,0,0,2
    ,0,2,0,0,0,0,2,0,2,1
    ,0,1,0,0,0,0
520:DATA 0,1,0,0,1,0,0,2
    ,1,1,2,0,1,0,0,0,1,0
    ,0,0,0,0,2,0,0,0,0,1
    ,0,1,2,2,2,0
```


★ベーマガを買いつづけて，ちょうど11年ぐらいたちました。ねェ影さん，誰かほめてェ～。(愛知県豊川市・**バイオ平松20才**)……【**影**：ねェ影さん，誰か…というのは日本語になってないぞ。ちょど11年ぐらい…というのもね。**編集長**：仕事に生かせば。】

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-9801シリーズ＋サウンドボード（N88－日本語BASIC（86））用

ときめきメモリアルより

スキーのテーマ

GENchan

こだわり

僕のＳＳＧスネアは，他のＳＳＧパートから干渉されるため，工夫できません。やっぱりつぎからはFMスネアにしようかな…，といってもFMスネアは持ってないし…。Silpheed☆さんのを借りようかな～。

お勧め

PCエンジン最大の名作ときめきメモリアル。プレイステーション，セガサターンにも移植されるので，ぜひ一度やってみてください。

最近，フォースギアというSTGに，はまっています。ただ今67万点目標の78万点には，まだまだ遠いけど，とりあえず70万点目指してがんばるぞ！

☆　☆

GORRY先生より一言

最近，「ときめいて」いらっしゃるかたも増えたようで，まあなんともかんとも…（このゲームにハマることを「ときめく」というらしいです）。

PSGが１ch余っていますね。6chに5chと同じシーケンスをもってきて，VOICE LFO 6,0,0,1,127,0,4とするとPSGがコーラスになります。試してみましょう。

ときめきメモリアルよりスキーのテーマのミュージック・プログラム・リスト

```
10 'save "SKI" : END
20 '
30 'GENchan の  MIDI POWER  を継ぐぞ計画 第三段
40 '               ときめきメモリアル より
50 '                   スキーのテーマ
60 '                          作曲       コナミ矩形波クラブ
70 '                     MIDIアレンジ    GENchan
80 '                     26K書き下ろし    GENchan
90 '
100 CLEAR ,&H9E00
110 PLAY ALLOC 1000,1000,1000,1000,1000,1000
120 VOICE REG 7,177       ' &H7 = 7  ,  2^0 + 2^4 + 2^5 + 2^7 = 177
130 DEFSTR A-E
140 DIM A(16),B(16),C(16),D(16),E(16),F(16)
150 '
160 'ピッコロ大魔王  しかし Synth Brass1 には勝てない。
170 A(0)=" T173 MB @37 @V100 L8 O2 "
180 A(1)=" PGG>CCDDE2 <G>DF4E4  D4C4<B4. P4.B->DF4E4 "
190 A(2)=" G4A4E4. P4FEFA4>C4.  FEFA-4. >C1 "
200 A(3)=" P4CC<<PEFG A2PFGA4  B4>C4DE4 FEPDPE4<G "
210 A(4)=" >FEPDPC4. <A2PFGA4  B4>C4DC4 FEPD4C4C<< "
220 '
230 '驚異の零ベース  Breeze には合うのだが……。
240 B(0)=" MB @43 @V103 L4 O3 * "
250 B(1)=" P1  C.CCC8 E.EEE8  G.GGG8 A.AAA8 "
260 B(2)=" FF8FF8F A-A-8A-A-8G8F8 B+1 C8P2.. "
270 B(3)=" F.FF8F G.GG8G8G8 "
280 B(4)=" C.C>C8<C C.C<G8>C "
290 B(5)=B(3)
300 B(6)=" C.C8 P8CC8 "
310 '
320 '必殺  Cow Bell KICK !! 兼 Tom
330 C1=" P>EECC<AAG "
340 C2=" GP4.GGPG "
350 C3=" GP4.GP4G "
360 C4=" PGP4GGP4 "
370 C5=" PGP4GGPG "
380 C6=C3+C4 : C6=C6+C6+C6
390 C(0)=" MB @59 @V110 L8 O3 "
400 C(1)=C1+C2+C5+C2
410 C(2)=C4+C2+C5+C1
420 C(3)=" PG>>>EE<<<P2 "
430 C(4)=C6
440 C(5)=" G>EC<APGP4 "
450 '
460 'こだわりの  SSG Snare ?
470 D(0)=" MB S9 M3000 L4 "
480 D(1)=" O8C1 O3 "
490 D(2)=" PCPC PCPC PCPC  PCP{CC} PCPC PCPC "
500 D(3)=" O8C1 O3CO8{CC} O3{PCCC}2 "
510 D(4)=D(2)
520 D(5)=" P2{CPCC}2 "
530 '
540 'Strings  だと綺麗なのに。
550 E(0)=" MB L1 O5 "
560 E(1)=" P C<BB->C FDEP <AB>C>C< FDE "
570 '
580 PLAY A(0),B(0),C(0),D(0),E(0)
590 FOR X=1 TO 6
600 PLAY A(X),B(X),C(X),D(X),E(X)
610 NEXT
620 IF STATUS PLAY (1) <100 THEN 590 ELSE 620
630 '
640 '是非 1度聴いて欲しい  MIDIPOWER !!
650 'KICA-7602 ver.1.0  出たな!!ツインビー  グラディウスII  パロディウスだ!
660 'KICA-7611 ver.2.0  グラディウス  沙羅曼蛇  A-JAX
670 'KICA-7615 ver.3.0  グラディウスIII  悪魔城ドラキュラ
680 'KICA-7634 ver.4.0  XEXEX  サンダークロス
690 'KICA-7645 ver.5.0  SNATCHER
```


★付録CDによる雑誌価格の上昇を憂う読者もいれば，付録につられて戻ってくる読者もいることをお忘れなく。（栃木県塩谷郡・ご～るでん阿久津24才）…【**編集長**：それにしても，CDの付録に対する反響が数多くありびっくり！参考にしてガンバリます。】

ザ★・ゲーム
ミュージック
プログラム

X68000(NAGDRV2　Ver4.10)用

真・侍魂

～自然の宴・春～　©SNK

上古　仁志

どぁーも

ちぃ～ス。上古です。手書きです。ワープロ持ってません……そんな事はどうでもよく，ちまたで好評な剣術アクション真・侍魂で，ナコルルステージの曲，〝自然の宴・春〟でございやす。

プログラム

NAGDRV2用です。

鳥の声を原曲とちがってずーっと鳴らし続けています。雑音じゃあないのか？と思う人は外してください。でもイントロの部分は原曲にもあるので，残したほうがいいかも。

左右の音量バランスがちょっと悪いかな？　と思いましたがこんなもんでしょう。全体的に音量は大きめです。太鼓がうるさいかな？　そうでもないか……？おかりなの8と9（トラック）はたいていの人がコピーしたりすると思いますが，断じて“まったく同じ”ではありません。注意してください（いわれるまでもないか)。えくぅお（エコー）と書いてますが，ま，この場合ディレイかな？　これに当たるトラック（5，6，9）の音量数字も間違わないよう，注意してください。

アレンジ

ラストに原曲にはないパートを追加しました。ナコルルはエンディングで大自然を救うために自らの命を犠牲にしてましたね（オイオイ急になに言い出してんだコイツは!?)。おかりなの歌声に合わせてシンセを絡(から)めてみました。

言葉にならない悲しくいとしい感情を押え殺しつつサブメロディとしてメロディともども燃え上りまくっちゃってます(そうでもないぞ)。何回か聴いているうちに，耳に，そして心に馴染(なじ)んでくるでしょう。おれだけだったりして。ま，原曲がいいからね（なんか俺がこの曲作ったんだようってなカンジになってしまった。実は私，追加パート8小節作って，手を加えただけであとそのまんま。我がもの顔したようでゴメンナサイ)。

こばなし

変なこと書いちゃったけど別にナコルルさんに特別な思い入れはありません。ゲームでも使ったことはなく，結構無関心であります。

ヘイ！　話は変わるが3か月くらい前に送った2作品はボツったのかな？　ボツったんだな。まあ，しようがない。とりあえず今回はこのへんでバイバイブー。(スピード感出して読むとラッキーグッ！)

GORRY先生より一言

サムスピの曲の投稿ってナコルルばかりです。みなさんお好きなようで（笑）

リズムパートに少々さみしさを感じます。エフェクタの使いかたに気を配ってみましょう。常連重長君のリストがいいサンプルになるはずです。

最近「闘神伝」にハマリつつあります。作りやすそうな曲がそろっています。投稿お待ちしております。

真・侍魂～自然の宴・春～のミュージック・プログラム・リスト

```
=============== samsp.ms ===============
* --- samsp.ms --------------------------------------------------------------------------

#title          自然の宴　春　(ナコルル)[ 真・侍魂 ]
#composer       (C)SNK 新世界楽曲雑技団 (TATE_NORIO & YAMAPY_1)
#programmer     HITOSHI_UEFURU
#midi-module    SC-55 (GS)

#tempo-mode     TRUE
#octave-x-mode  TRUE
#volume-x-mode  TRUE
#q-mode         TRUE


* ---------------------       えくすくるぅしぶ       ------------------------------------


00 CH01 t255                                  * TEMPO
00 E2:RA                                      * RESET ALL
00 E2:UR 11,2                                 * PART CANGE
00 E2:ER 0,1,00,68,44,28,44                   * REVERB MACRO
00 E2:EC 0,4,44,12,24,01,56,84                * CHORUS MACRO
00 E2:PR 2,2,2,4,2,2,2,2,2,2,2,0,0,0,0,0      * PARSHAL RESARVE

* ----      ちぁんねる・とぉん・ばんぽっと・ぼりゅうむ・えふぇくと　などなど.      ---------


01 r1 CH01 @032 18  o2 q16 p064 V068 v127 CC91,024 CC93,024
```

★ある日，酒がこぼれて，うちのベーマガは2冊になってしまった。うぉ～1,580え～ん。(秋田市・**さとうわたる10才**)……【**影**：酒の飲みすぎで2冊に見えたんじゃないの？　**つぐ美**：10才ですよ，酒なんか飲むわけないでしょ。**影**：酒の飲みすぎで100才に見えたわ。】

```
02 r1 CH02 @026 l8  o2 q16 p064 V044 v127 CC91,024 CC93,024
03 r1 CH03 @116 l#8 o3 q16 p064 V124 v127 CC91,036 CC93,036
04 r1 CH04 @010 l8  o3 q16 p064 V056 v127 CC91,040 CC93,040
05 r1 CH05 @010 l8  o3 q16 p064 V026 v127 CC91,040 CC93,040
06 r1 CH06 @010 l8  o3 q16 p064 V012 v127 CC91,040 CC93,040
07 r1 CH07 @123 l8  o5 q16 p064 V068 v127 CC91,040 CC93,040
08 r1 CH08 @079 l16 o5 q16 p064 V084 v127 CC91,040 CC93,040
09 r1 CH09 @079 l16 o5 q16 p064 V044 v127 CC91,040 CC93,040

10 r1 CH10      l#8    q16 p064 V095  MM1 CC91,040 CC93,040
11 r1 CH11 @025 l#8    q16 p126 V095  MM1 CC91,040 CC93,040


* ------------------------      べぇいす 1      ----------------------------------------

01 t122
01 [r1]6 L
01 >a.e16ra4<e4f g.d.>b4g4b< c.>a16<rc4d4e g.f.ed.c.>b<
01 c4r>g16<c16g.f.e >b4rg16b16<d.g.f e4r>g16<c16e4c4 b.a.gg.f.e
01 >a.e16ra4<e4f g.d.>b4g4b< f.c16rf4a4f e4rb16a16g.a.b
01 a.e.dc.>a.<c g.d.c>b.g.b< c.>b.aa.b.<c d2a2
01 >a2..<d e2c.d.e >g2.<c4 g2d4>g4
01  a2..<d e2>b.<e.b >g2<d2 c.>b.g<d4>b4
01  f4.<f2c >f2f.a.b < e4.>b4.g4< g2e2
01 >f4.<f2c >f4.a4.b4< c.>g.<cc.e.f g2e2
01 f.c.fa4c4 e.>b.<eg4e4 d.>a.<df4a4 <c.>g.ed.>b.g
01 a2a.<c.d e2g2 a.g.fd2 g4d4g4b4
01 f.c.fa4c4 e.>b.<eg4e4 d.>a.<df4a4 <c.>g.ed.>b.g
01 a2a.<c.d e2>b2 g2g.<c.d g2d2
01 [ [ >a<e16d16c>a<cd>g4 a<e16d16c>a<cd/>g<e ] c>g< ]

* ------------------------      べぇいす 2      ----------------------------------------

02 MSx,"q14"
02 MSz,"q16"

02 [r1]6 L
02 >a.e16ra4<e4f g.d.>b4g4b< c.>a16<rc4d4e g.f.ed.c.>b<
02 c4rx>g16<c16zg.f.e >b4rxg16b16z<d.g.f e4rx>g16<c16ze4c4 b.a.gg.f.e
02 >a.e16ra4<e4f g.d.>b4g4b< f.c16rf4a4f e4rxb16a16zg.a.b
02 a.e.dc.>a.<c g.d.c>b.g.b< c.>b.aa.b.<c d2a2
02 >a2..<d e2c.d.e >g2.<c4 g2d4>g4
02  a2..<d e2>b.<e.b >g2<d2 c.>b.g<d4>b4
02  f4.<f2c >f2f.a.b < e4.>b4.g4< g2e2
02 >f4.<f2c >f4.a4.b4< c.>g.<cc.e.f g2e2
02 f.c.fa4c4 e.>b.<eg4e4 d.>a.<df4a4 <c.>g.ed.>b.g
02 a2a.<c.d e2g2 a.g.fd2 g4d4g4b4
02 f.c.fa4c4 e.>b.<eg4e4 d.>a.<df4a4 <c.>g.ed.>b.g
02 a2a.<c.d e2>b2 g2g.<c.d g2d2
02 [ [ >a<xe16d16zc>a<xczd>g4 a<xe16d16cz>a</xczdx>g<ze ] cdc>g< ]

* --------------------      たいこ & たいこりぃむ      ---------------------------------

03 MSm,"V100 cc V112 c    V124"
03 MSs,"V100 c16V112 c16  V124"
03 MSu,"p116 CC0,127 @118 V124"
03 MSx,"p064 CC0,000 @116 V124"
03 MSz,"p012 CC0,127 @118 V124"

03 r1 c4V84c4V68c4V44c4 r2r8zmc4
03 uc4zc4V28c4xc4 V84c4V68c4r2 r2r8zV100cV96cV112cV72c8V124c8
03 L [ xc4r8zmc8V84c8V124c4 / xc4r8zm[V76c8V124c8] ]8 xc4r8zmc8mV84c8V124c8
03 z [ [ c8c8mc8[r8c8] ]3  c8c8mc8r8c8V76c8V124c8]
03 x [ V124c4V68c4V44c4V28c4 ]7 V124c4V68c4&V44r8zc4. x [V124c2V68c2]16
03 z [ [c8sc8c8[V68c8V124c8] ]3 / c8c8mc8sc8V84c8V124c8 ]
03 V112c8c8V100cV76cV112cV114c8V100c16V92c16V100c8V112c4

* ---------------      べぇる & ばっど & しんせ      ---------------------------------

04 [r1]6 L
04  rea<e>r4.e g<d4>d4dg<d& r>e4ea<e4>e g<d4>g4g<dg&
04 r>cg<c>r4.c g<d4>d4dg<d& r>g4g<cg4>g& reb<e4>g4e&
04  rea<e>r4.e g<e4>g4<cgc& rf4f<cf4> f& rea<e4>e4g
04 <ea4>e4ea<e& r>dg<d>r4.g <cf4>f4f<cf& r>da<d4>f<df> @92 V64 o5
04 >a2<e2 q15c2q16c.d.e  g2&V44r&V28rV64f4 e2d2
04 c4.>a4.<c4 e4.>b4.<e4 g2&V44r&V28rV64d4 >g.d.gb.<c.d
04 f&V60r16&V56r16&V52r16&V44r16 @10 V48 o4
04  f#8<c#8f#8^2> V56 r4.a#8<e#8a#8^2>
04  r4.b#8<e#8b#8^2>  r4.g#8<e#8g#8^4e4>
04 [r4.f#8<c#8f#8^2>] r4.g#8<c#8g#8^2> r4.g#8<e#8g#8^2>
04 <f>a<cf^2> <e>gb<e^2> <d>fa<d^2> <c>eg<cg.d.>b
04 <ec>a2. <e>bg2. <d>af2. <d>bg2.
04 <f>a<cf^2> <e>gb<e^2> <d>fa<d^2> <c>eg<cg.d.>b
04 <ec>a2. <e>bg2. <gdc2.> <d>bg2. @82 V36 o5
04 a2V28g4V32a4 e4.gV28a.V32g.V36f e2c4d4 c2V32>aV36b<V40cV44e V36
04 a2V28g4V32a8...V28b64 V36<c2.>ag a1& r&V32r&V28r&V24r&V20r&V16r&V12r&V8r @10 V56 o3

* --------------      べぇる & ばっど & しんせ (えくぅお 1)      ----------------------

05 [r1]6 L r4
05  rea<e>r4.e g<d4>d4dg<d& r>e4ea<e4>e g<d4>g4g<dg&
05 r>cg<c>r4.c g<d4>d4dg<d& r>g4g<cg4>g& reb<e4>g4e&
05  rea<e>r4.e g<e4>g4<cgc& rf4f<cf4> f& rea<e4>e4g
05 <ea4>e4ea<e& r>dg<d>r4.g <cf4>f4f<cf& r>da<d4>f<df> @92 V32 o5
05 >a2<e2 q15c2q16c.d.e  g2&V24r&V12rV32f4 e2d2
05 c4.>a4.<c4 e4.>b4.<e4 g2&V24r&V12rV32d4 >g.d.gb.<c.d
05 f&V30r16&V26r16&V22r16&V12r16 @10 V24 o4
05  f#8<c#8f#8^2> V26 r4.a#8<e#8a#8^2>
05  r4.b#8<e#8b#8^2>  r4.g#8<e#8g#8^4e4>
05 [r4.f#8<c#8f#8^2>] r4.g#8<c#8g#8^2> r4.g#8<e#8g#8^2>
05 <f>a<cf^2> <e>gb<e^2> <d>fa<d^2> <c>eg<cg.d.>b
05 <ec>a2. <e>bg2. <d>af2. <d>bg2.
05 <f>a<cf^2> <e>gb<e^2> <d>fa<d^2> <c>eg<cg.d.>b
05 <ec>a2. <e>bg2. <gdc2.> <d>bg2. @82 V16 o5
05 a2V12g4V14a4 e4.gV12a.V14g.V16f e2c4d4 c2V14>aV16b<V20cV24e  V16
05 a2V12g4V14a8...V12b64 V16<c2.>ag a1& r&V12r&V10r&V8r&V6r&V4r @10 V26 o3

* --------------      べぇる & ぱっど & しんせ (えくぅお 2)      ----------------------

06 [r1]6 L r2
06  rea<e>r4.e g<d4>d4dg<d& r>e4ea<e4>e g<d4>g4g<dg&
06 r>cg<c>r4.c g<d4>d4dg<d& r>g4g<cg4>g& reb<e4>g4e&
```


★OF用のページが減っちゃいましたねぇ～。上のほうにオーバーフローする計画を考えなおしてみるのはどうでしょうかねエー影さん！（沖縄県中頭郡・**ガーゴイル皐月菜20才**）……【**影**：こうなったら，付録のCDにもOFコーナーを作っちゃうか。よし。】

```
06  rea<e>r4.e g<e4>g4<cgc& rf4f<cf4> f& rea<e4>e4g
06 <ea4>e4ea<e& r>dg<d>r4.g <cf4>f4f<cf& r>da<d4>f<df> @92 V16 o5
06 >a2<e2 q15c2q16c.d.e  g2&V12r&V6rV16f4 e2d2
06 c4.>a4.<c4 e4.>b4.<e4 g2&V12r&V6rV16d4 >g.d.gb.<c.d
06 f&V16r16&V12r16&V8r16&V4r16  @10 V12 o4
06     f#8<c#8f#8^2>  r4.a#8<e#8a#8^2>
06  r4.b#8<e#8b#8^2>  r4.g#8<e#8g#8^4e4>
06 [r4.f#8<c#8f#8^2>] r4.g#8<c#8g#8^2> r4.g#8<e#8g#8^2>
06 <f>a<cf^2> <e>gb<e^2> <d>fa<d^2> <c>eg<cg.d.>b
06 <ec>a2. <e>bg2. <d>af2. <d>bg2.
06 <f>a<cf^2> <e>gb<e^2> <d>fa<d^2> <c>eg<cg.d.>b
06 <ec>a2. <e>bg2. <gdc2.> <d>bg4< @82 V28
06 <e2.dc> a4.<cde16d16c>b a2.ga e1
06 <e2.dc> a4.geg<c4> a1& r&V26r&V24r&V22r&V20r&V18r&V16r&V12r> @10

* ------------------------     ことりのさえずり     -----------------------------------

07 r1 p64 c.rp116c>c<r4r. p12f^2r4.
07 p116rg^2r4 p12c16p64d.r4e4   p116c+4p64d16r16r2
07 p116 CC0,127 @118 o3 V96c#8V100c#8V108c#8V76cV120c
07 L    CC0,000 @123 o5 V28 [
07 r1 p64 c.rp116c>c<r4r. p12f^2r4.
07 p116rg^2r4 p12c16p64d.r4e4r4 p116c+4p64d2r4 ]9
07 p116 CC0,127 @118 o3 r1
07 V104ccV84c#8V76c#8V96c#8V104cV84c16V100c16V92cV108c4

* ------------------------     おかりな     ------------------------------------------

08 E2:TA 8,72,66  MM1
08 MSh,"V84" MSi,"V76" MSj,"V68"
08 MSm,"V44" MSs,"V28" MSu,"V04"
08 MSx,"q14" MSy,"q15" MSz,"q16"

08 [r1] r4.yb#2z<c#118& r8&r#12&ir#2&jr#2&mr#2&sr#2&ur#2>mya#2jzg4&ir4&r&V78r&V80r&V82r&
08 hr4&ir&hr&ir&hr&ir2& jr8&mr8sr8r8r4hb4
08 L
08 e2&ir8&jr8ha4 b2&ir8&jr8h<c4> e2&ir8&jr4hxdcz d2&ir8&jr8hx>a8b8<z
08 c2&ir8&jr8he4 g2&ir8&jr8hxa8g8z e1& r2&ir4&jr4h
08 <c2&ir8h>xa8b8y<c8>z b2e2 a2&ir8hxf8yg8a8z e2d2
08 c4.e4.a4 b2&ir8&jr&V40rhxa8g8z a1& r2&jr8&mr8&sr8&ur16&sr16h
08 e2&ir8&jr8id4 e2&ir8&jr8ha4 g2&ir4&jr4h e2&ir4&jr4h
08 e2&ir8&jr8id4 e2&ir8&jr8hb4 g1& r2&jr&mr&sr&ur&V2r&srixfhez
08 f2&ir8&jr8ig4 a2&ir8&jr8hb4 g2&ir4&jr4h e2&ir4&jr4h
08 a2&ir8&jr8iy<c8>b8z <c2&ir8jc8hyc8d8z e2&ir4&jr4h> b2&ir8&jr8ixbjygzaibh
08 <c2&ir8h>xa8b8y<c8>z b2e2 a2&ir8hxf8g8ya8z e2d2
08 c4.e4.a4 g2&ir8&jr8hxf8ye8z  d2&ir4&jr4h >b2&ir4&jr4h<
08 <c2&ir8h>xa8b8y<c8>z b2e2 a2&ir8hxf8g8ya8z e2d2
08 c4.e4.a4 g2&ir8&jr8hxa8 b8z <c2&ir4&jr4h> b2&ir4&jr4h
08 <e2^8&ir&jrhq12d8xc8>y a4.<xc8zd8yedc8>b8z a2&ir8&jr8hyg8za&jr32&mr32 he2&ir4&jr4h
08 <e2^8&ir&jrhq12d8xc8>y a4.xg8ye8g8z<c8.&irh>
08 a4&r&V86r&V88r&V90r&V92r4&r&V91r&V90r&V89r& V88r4&hr4&jr&mr&sr&urh<c4>

* ------------------------     おかりな（えくぅお）     ------------------------------

09 E2:TA 9,72,68  MM1 r8
09 MSh,"V44" MSi,"V36" MSj,"V28"
09 MSm,"V12" MSs,"V08" MSu,"V02"
09 MSx,"q14" MSy,"q15" MSz,"q16"

09 [r1] r4.yb#2z<c#118& r8&r#12&ir#2&jr#2&mr#2&sr#2&ur#2>mya#2jzg4&ir4&r&V38r&V40r&V42r&
09 hr4&ir&hr&ir&hr&ir2& jr8&mr8sr8r8r4hb8
09 L r8
09 e2&ir8&jr8ha4 b2&ir8&jr8h<c4> e2&ir8&jr4hxdcz d2&ir8&jr8hx>a8b8<z
09 c2&ir8&jr8he4 g2&ir8&jr8hxa8g8z e1& r2&ir4&jr4h
09 <c2&ir8h>xa8b8y<c8>z b2e2 a2&ir8hxf8yg8a8z e2d2
09 c4.e4.a4 b2&ir8&jr&V16rhxa8g8z a1& r2&jr8&mr8&sr8&ur16&sr16h
09 e2&ir8&jr8id4 e2&ir8&jr8ha4 g2&ir4&jr4h e2&ir4&jr4h
09 e2&ir8&jr8id4 e2&ir8&jr8hb4 g1& r2&jr&mr&sr&ur&V1r&srixfhez
09 f2&ir8&jr8ig4 a2&ir8&jr8hb4 g2&ir4&jr4h e2&ir4&jr4h
09 a2&ir8&jr8iy<c8>b8z <c2&ir8jc8hyc8d8z e2&ir4&jr4h> b2&ir8&jr8ixbjygzaibh
09 <c2&ir8h>xa8b8y<c8>z b2e2 a2&ir8hxf8g8ya8z e2d2
09 c4.e4.a4 g2&ir8&jr8hxf8ye8z  d2&ir4&jr4h >b2&ir4&jr4h<
09 <c2&ir8h>xa8b8y<c8>z b2e2 a2&ir8hxf8g8ya8z e2d2
09 c4.e4.a4 g2&ir8&jr8hxa8 b8z <c2&ir4&jr4h> b2&ir4&jr4h
09 <e2^8&ir&jrhq12d8xc8>y a4.<xc8zd8yedc8>b8z a2&ir8&jr8hyg8za&jr32&mr32 he2&ir4&jr4h
09 <e2^8&ir&jrhq12d8xc8>y a4.xg8ye8g8z<c8.&irh>
09 a4&r&V46r&V48r&V50r&V52r4&r&V51r&V50r&V49r& V48r4&hr4&jr&mr&sr&urh<c8>

* ------------------------     どらむす 1（B＆S）     --------------------------------

10 MSb,"@00 v116 p64 n35,"      * BASS  DRUM
10 MSs,"@00 v96  p64 n40,"      * SNARE DRUM STANDARD
10 MSe,"@25 v90  p64 n38,"      * SNARE DRUM TR-808

10 [r1]6 L
10 [ [b4r8e8r8V65e8V95b4]7 / b4e4V75e8.V95b16V99s8V25s8V95 ]  b4r8e8r8b8sV75sV85sV95s8
10 [ V125 b4r8V75eeV85eV95e4b4]8 [b4r8b8r8b8 V99s8V25s8V95 ]7 b4r8b8r8b8sV75sV85sV95s8
10 [ [b4r8e8r8V75e8V95r8b8]3 /    b4r8e8r8b8 V99s8V25s8V95 ]4 b4r8e8r8b8[V90s32.V25r64]4
10 V95 [b4e8V0r16V75e16V95b8b8e8.b16]8

* ------------------------     どらむす 2（C＆O）     --------------------------------

11 MSc,"v52  n42,"              * CLOSE HI-HAT
11 MSo,"v52  n46,"              * OPEN  HI-HAT
11 MSu,"v112 n62,"              * MUTE HIGH CONGA

11   @00 V124 r1 r4..u4p36u4 p126u4r2.r16 [r1]3
11 L @25 V95  p116
11 [o4c8cV75cV95cc8c8/o8c8]16r4 [V95o#40V15r#8]64 [V95c32V75r32]112
11 [V95c32V65r32] V95o#20V15r#4 [V75c32V55r32] V85o#20V15r#4
11 [V95c32V65r32] V90o#20V15r#4 [V80c32V60r32] V95o#20V15r#4 [V95c32V85r32]108
11  V95o8V75c16V85c16 [V95o#40V15c#8]4 V95[c8c16c16o8c8c16V100c16V95c8o8c8]8


* --- (C)SNK 1994 NEO·GEO SIN·SAMURAI·SPIRITS ----------------------------------------

     Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11
Data count : ····· 12096 12096 12096 12096 12096 12096 12096 12096 12096 12096 12096
Loop count : ····· 10752 10752 10752 10752 10752 10752 10752 10752 10752 10752 10752
```

★ベーマガをひさしぶりに買いました。相変わらずカルトな雑誌で（ほめているのか？）生きかえりました。これからも，ずっと買っていうと思います。(京都府与謝郡・**成毛大智17才**)……**【影**：ひさしぶりに買ったのは許せないが，これから買いつづけるならヨシ！**】**

キリトリ線

★プログラム投稿応募カード★

このカードは，プログラムの整理用に使います。必要事項を記入の上，作品に同封してください。
また，封筒にも機種名，タイトルを必ずお書きください。

機種名	
プログラム名	
氏名	
住所	〒
TEL番号	
年令	才
応募年月日	年　月　日

マイコンBASICマガジン応募カード

キリトリ線

郵便はがき

切手をお貼り下さい

141-□□

（受取人）

東京都品川区東五反田1－11－15

電波新聞社

月刊
マイコンBASICマガジン
編集部⑤

ご住所（ふりがな）　都・道　府・県
〒　－　TEL　－　－

ご氏名（ふりがな）　・性別　男・女　・年齢

●ご職業　1.学生　2.会社員　3.公務員　4.自由業　5.その他(　　　)
●本誌をお求めになった書店名

本誌のほかに読んでいる雑誌名（　　　　）

本誌を　毎月・ときどき・初めて買う　何人で読みますか（　　）人

●おたのしみプレゼント⑤応募欄　※175ページに，おたのしみプレゼント⑤のコーナーがあります。希望の商品を一つだけ記入してください。
希望商品名

キリトリ線

月刊マイコンBASICマガジン⑤愛読者カード

●記事欄　★OFコーナー　■質問・感想

●あなたの持っているコンピュータ機器をご紹介ください

パソコン

周辺機器

ゲーム機

●今後購入予定のコンピュータ機器は？

パソコン

周辺機器

ゲーム機

●今月号でよかった記事（タイトル名）は？※付録ＣＤも含む

①　②　③

●今月号でおもしろくなかった記事とその理由※付録ＣＤも含む

①

●くわしく紹介してほしいソフトは？

対応機種：

●くわしく紹介してほしい機種名は？

メーカー名：

●付録ＣＤに収録してもらいたい内容は？

・ビューアで見れる映像：

・ＣＤオーディオの部分：

・体験版などプログラム：

・その他：

・ＣＤは不要　その理由：

キリトリ線

連絡事項

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

編：今月もたくさんの投稿ありがとうございました。入学・進学・就職とみなさんも新しい環境で，大はりきりのことと思います。

影：私たち編集部も，先月号から付録CDを付け，新マイコンBASICマガジンとして，新スタートを切りました。みなさんといっしょにがんばっていきたいと思いますので，今後ともよろしくお願いいたします。

編：さて，今月のプログラムですが，いつにも増して激戦でした。

Dr.D：おやおや，今月も，チェッカー泣かせだったというわけか。

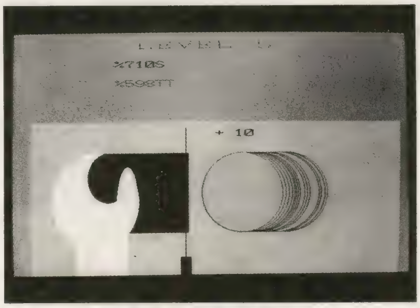
編：そんな中，私は，FM TOWNS用『Iregular Racer』(長船　俊くん)を推しますね。なんといっても，ドリフト感がたまらなくよくできていて，すんごくバランスのとれたゲームなんです。

つぐ美：私は，PC-98用『プロボーラー98』(MO-CATくん)ですね。ボーリングのルールとパズルを足した，今までになかったタイプのゲームなんですよ。

影：ちょっと待った！たしかに，この2本は今月の付録CDにプログラムを収録しているだけあって，すばらしいデキだ。しかしリストも長いし，ベーマガならではの，ベスト・プログラムにするには，ちょっと首をひねりたくなる。

Dr.D：ほほう。言うじゃない。で，影くんは何を選んだんじゃい？

影：はい。私の選ぶこの1本！それは，アイデア的に大いに笑わせてくれたPC-98用『超うす切り職人』(プニョリくん)だだだ！



▲PC-98用『超うす切り職人』

Dr.D：どれどれ，うむ。ほー，ずいぶんインパクトのある作品じゃな。ハムを包丁でうすく切っていく速さと正確さを競うゲームじゃな。身近なところから，題材を選び，ゲーム的にもしっかりまとまっているぞ。よし，今月のベスト・プログラマーは，影くん推薦のPC-98用『超うす切り職人』(プニョリくん)に決定！いいじゃろ，諸君!!

編，つぐ美：はい。

今月はもう一歩のところでした賞

●FM TOWNS用『アンダー・スロー対オーバー・スロー』/村田仁志
● MSX 用『Paint a picture with number』/切明貴宏
●MSX用『BOH GUN』/溝渕 誠
●MSX用『RANDOM MYSTERY』/久永 淳
● PC -8801 mk II 用『KAGESAN CATCHER』/吉岡ゴロウ
●PC-9801用『KURU KURU』/清瀬 学
●PC-9801用『AFOのPK ボール取りゲーム』/佃 貴弘
●PC-9801用『四国志』/阿万賢史
●PC-9801用『KURU KURU』/清瀬 学
●X68000用『ミス・アベニュー』/カツマタオサミ

投稿ありがとう

藤井　猛/大國昭彦/杉山正和/工藤伸一/遠藤　剛/伊神澄夫/釜澤幹雄/むーじん/溝渕　誠/村上　剛/木戸　寛/切明貴宏/高橋秀之/桐岡昭広/安田隆憲/宮地周仁/野村誠/吉原正起/大友紘之/須田康義/長谷川純史/藤田裕次/小河竜平/飯塚邦夫/梶原寿樹/皆川将人/森敬雄/松丸周平/岡崎芳友/仲村純一/ごんたくん福澤/日野裕樹/安達禎了/保坂修二/藤島洋幸/吉良　仁/吉田勝治/西山弘規/NamaSoft/木村　匡/佃　貴弘/谷津文平/前田　純/清瀬　学/松谷　努/中岡康司/奥田建造/藤本　稔/中塚　敦/鈴木　剛/森川之暢/加藤正行/巨人ファンM.M/清水浩平/五座純一/BASIC-SOFT/勇一/白石勝巳/岡田弘/井上忠輝/ぷーすけ/八巻雄大/竹原　徹/梅田善一/上林吉幸/佐藤貞男/河野周三/中井亮二/町井　健/金森弘幸/大北潤矢/伊藤明朗/高杢好弘/金澤　肇/近藤文尚/江藤大士/横田啓一/島崎憲司/植田周哉/渡部洋昌/市川安夫/川崎ソフトウエア/平藤哲紀/大浦英吉/金子和通/大熊茂貴/武本八千夫/代田史郎/神野宗彦/ジャマイカ・ソフト/高野優紀/沢田　繁/青木　明/品田雅之

※全員紹介しきれなくてごめんなさい。これからもどしどし投稿してくださいね。お待ちしています。

『マイコンBASICマガジン』関連媒体筆者募集・編集要員募集の御案内

マイコンBASICマガジンでは，「マイコンBASICマガジン」，「コンピュータ・ミュージック・マガジン (CMM)」，「オーディオ・ビジュアル・コンピュータ・マガジン (AVC)」をはじめ，別冊などを発行しています。

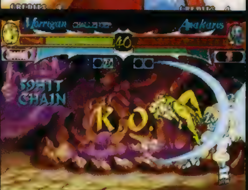
プロ・アマを問わず「家庭全員でコンピュータを楽しく活用する」という基本ポリシーに合った力量を持つ記事執筆者と，編集補助要員を募集しています。

審査基準は，かなり厳しいので，そのつもりで応募してください。

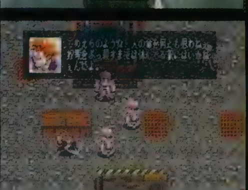
①履歴書 (写真貼付) ②自己PRとなる作品・原稿などを同封して「マイコンBASICマガジン筆者募集係」に郵送してください。書類選考の上通知します。

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

☆**編集部より**

今月号の付録のCD-ROMに収録されている「AOUショーレポート」と『ヴァンパイア ハンター』EX必殺技紹介の映像は一見の価値アリです。また，PS版『リッジレーサー』とサターン版『デイトナUSA』の最速の走りの映像を，次号以降のCD-ROMで紹介していく予定です。腕に自信のある人は，応募方法などを見て，どしどし応募してください。

WELCOME TO THE NEXT LEVEL

SEGA



Vol.7 SATURN NEWS

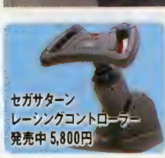


DAYTONA USA

デイトナUSA

©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995

AM R&D DEPT.#2 アーケード 移植版



セガサターン
レーシングコントローラー
発売中 5,800円

アーケードに旋風を巻き起こした、エキサイティングなカーバトルゲーム。その開発を手掛けたAM2研みずからが 移植! 3D-CGポリゴンによる驚きのリアリティ、ハイクオリティなサウンドを実現。セガサターンだけの超迫力ソフトだ。6,800円 新発売



Virtua Fighter

バーチャファイター

©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995

AM R&D DEPT.#2 アーケード 移植版

究極の格闘アクションゲームとして、このタイトルを知らない人はいないだろう。まるで生きている人間のようなスムーズな挙動、3次元を演出した必殺技、すべてがリアル。しかも、段位認定モードを追加。セガサターンだけの超興奮ソフトだ。 6,800円 好評発売中





VIRTUAL HYDLIDE
ヴァーチャル ハイドライド

3D－CG世界・フェアリーランドを自由に冒険、映画をこえた疑似体験 ロープレ登場。
5,800円　4月28日発売予定
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ©T&E SOFT Inc. Computer Designed by T&E SOFT Inc. All right reserved.



DEADALUS
ダイダロス

宇宙空間に浮かぶ巨大要塞ダイダロスが舞台。リアルサイバーなSFシューティング。
6,800円　新発売
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995/COMPUTER DESIGNED BY MICRONET





輝水晶伝説アスタル
ダイナミックな攻撃を駆使して戦え！史上最強の横スクロールアクションゲームの登場だ。
5,800円（予価）4月28日発売予定
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995



PANZER DRAGOON™
パンツァードラグーン
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995

翼竜（ドラゴン）に乗って、美しい広大なCG世界を飛べ！全キャラを3Dポリゴン処理、360度視野を可能にした画期的なゲーム。浮遊感あふれる異次元ファンタスティック・シューティングはクセになる。セガサターンだけの超新世代ソフトだ。 6,800円　新発売

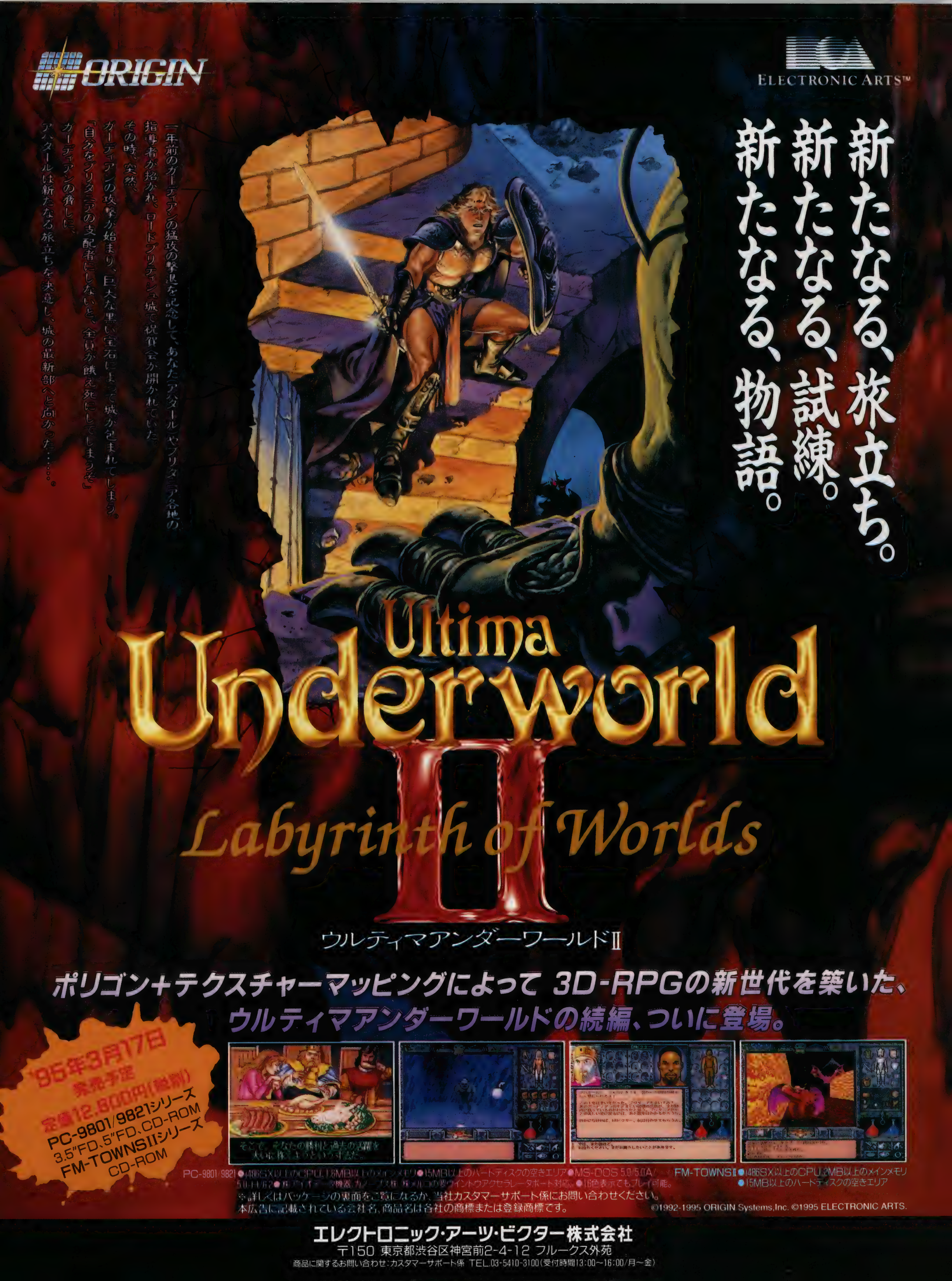
すごいソフトはセガサターンから

SEGA SATURN
セガサターン
好評発売中 ¥44,800



株式会社セガ・エンタープライゼス 〒144東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター 0120-012235 受付時間 月～金10:00～17:00（除く祝祭日）

●表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。


ORIGIN
ELECTRONIC ARTS™
新たなる、旅立ち。
新たなる、試練。
新たなる、物語。
一年前のガーディアンの猛攻の撃退を記念して、あなた(アバタール)やブリタニア各地の指導者が招かれ、ロードブリティシュ城で祝賀会が開かれていた。
その時、突然、
ガーディアンの攻撃が始まり、巨大な黒い宝石によって城が包まれてしまう。
「自分をブリタニアの支配者にしないと、全員が餓え死にしてしまうぞ」
ガーディアンの脅しに、
アバタールは新たなる旅立ちを決意し、城の最新部へと向かった……。
Ultima
Underworld
II
Labyrinth of Worlds
ウルティマアンダーワールドII
ポリゴン+テクスチャーマッピングによって 3D-RPGの新世代を築いた、
ウルティマアンダーワールドの続編、ついに登場。
'95年3月17日
発売予定
定価12,800円(税別)
PC-9801/9821シリーズ
3.5"FD、5"FD、CD-ROM
FM-TOWNSIIシリーズ
CD-ROM
PC-9801/9821 ●i486SX以上のCPU、1.6MB以上のメインメモリ●15MB以上のハードディスクの空きエリア●MS-DOS 5.0/5.0A
●16色表示でもプレイ可能。
FM-TOWNSII ●i486SX以上のCPU、2MB以上のメインメモリ
●15MB以上のハードディスクの空きエリア
※詳しくはパッケージの裏面をご覧になるか、当社カスタマーサポート係にお問い合わせください。
本広告に記載されている会社名、商品名は各社の商標または登録商標です。
©1992-1995 ORIGIN Systems,Inc. ©1995 ELECTRONIC ARTS.
エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑
商品に関するお問い合わせ:カスタマーサポート係 TEL.03-5410-3100(受付時間13:00~16:00/月~金)



狂気の食欲
ユーモアたっぷりのNEWアクション
THE HORDE
喰いつくされて、たまるか！
食欲の化身[ホード]から、広大な土地を守れ。
ゲームは映画のような実写でスタート。主人公は、青年チャンシー。彼は広大な領土を王様から授かり、その地を開拓することとなった。そこへやってくるのが、食欲の化身HORDE[ホード]。一見ユーモラスな彼らだが、実は神出鬼没で超凶暴!! 村人、作物、牛などを次々に襲いペロリとたいらげてしまう。HORDE達を剣で倒し、穴へ落とし、ドラゴンを使ってやっつける。さもないと5つのステージ(平原、森、沼地、砂漠、氷原)はクリアできない。姿も性格もユニークな8種類のHORDEを相手に、やるかやられるか。まさに息つくヒマもない…。チャンシーの運命や、いかに?!
©Crystal Dynamics 1994,1995 All Rights Reserved.
The Horde and Crystal Dynamics are trademarks of Crystal Dynamics. ©1995 ARROW MICRO-TECHS CORP.
CRYSTAL DYNAMICS™
◎PC9821版&FM-TOWNS版
(共にCD-ROM)
◎標準価格12,800円(税別)
◎4月28日発売
※DOS/V版も同時発売
株式会社 アローマイクロテックス
ユーザーインフォメーション TEL.03-3398-6361



元祖!"サムライスピリッツ"、
FM-TOWNSでついに登場!
覇王丸、橘 右京、ナコルル……闘志のはざまに刃がきらめく!!
SAMURAI SPIRITS
サムライスピリッツ
TM
4/28発売
¥8,800(税抜)
●富士通製6ボタンパット対応　●要メモリ4MB
●マーティには対応できません。
©1993 SNK　©1995 JHV
近日発売
餓狼伝説SPECIAL
JHV
JAPAN HOME VIDEO
ジャパンホームビデオ株式会社
メディア事業部　〒150 東京都渋谷区神宮前6-5-6 サンボウ綜合ビル
TEL:03(3486)0621／FAX:03(3486)0622



VING WORLD 7
SSI
TSR
OFFICIAL Advanced Dungeons & Dragons 2nd Edition COMPUTER PRODUCT
Ravenloft™
レイヴンロフト～悪の化身～
●TOWNS版
(CD-ROM版)
4月14日発売予定
●PC-9801/9821版
●DOS/V版
発売予定
価格各￥12,800(税別)
城は閃光につつまれ轟音が響きわたった。
により重傷を負った領主テルトは
あなたに希望を託したのだが……。
ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc.,
Lake Geneva, WI, USA and used under license from SSI, Sunnyvale, CA, USA.
1994 SSI All Rights Reserved
TSR, Inc. All Rights Reserved.
illustration：末弥 純
VING WORLD 5
SSI
TSR
OFFICIAL Advanced Dungeons & Dragons COMPUTER PRODUCT
EYE OF THE BEHOLDER III
ASSAULT ON MYTH DRANNOR
アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII™
256色&16色対応
●PC-9801/9821版
(CPU i386以上、i486推奨)
＊ハードディスク専用(3.5inch/5inch)
＊MATE-B対応
＊ウィンドウ・アクセラレータ対応
＊サウンドボード/MIDI対応
絶賛発売中
●TOWNS(MARTY対応)版
CD-ROM版(要2MB)
発売予定
illustration：米田 仁士
価格各￥12,800(税別)
ダークムーンの悪夢に勝利したパーティを
待ち受ける巨大な謎と数奇な運命。
シリーズ完結編!! そこには、
かつてない邪悪なパワーが満ちていた。
ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc.,
Lake Geneva, WI, USA and used under license from SSI, Sunnyvale, CA, USA.
©1983, 1994 SSI. All Rights Reserved.
©1983, 1994 TSR, Inc. All Rights Reserved.
Presented by VING CO., LTD. 1994
※シリーズ前作"EYE OF THE BEHOLDER II"の
キャラクタ・データがそのまま活用できます。
とってもリアルな本格派麻雀ゲーム、シリーズ最新作
スーパーリアル麻雀 PIV™ +四人麻雀
© 1994 VING
© 1993 SETA
Windows版
オリジナル機能
「4人麻雀搭載」
Windows版
(日本語MS-Windows3.1対応)
CPU i486(33MHz)以上推奨
●CD-ROM版
●3.5″-2HC(1.44MB)版
＊ハードディスク(20MB以上)必須
＊メインメモリ8MB以上推奨
＊640×480ドット・256色の表示能力が必要です
＊マウスが必要です
価格各￥12,800(税別)
絶賛発売中
総代理店：(有)フォーサイト
FINAL
PC-9801/9821
「256色」専用版
(CD-ROM版)
絶賛発売中
スーパーチャームな三姉妹がこんどは
Windowsの画面で大活躍しちゃいます。
※ハード構成によって、動作環境が変化します。
※MS-Windowsは米国Microsoft社の商標です。
VING
ビング株式会社(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704 ユーザーサポート電話：☎03-3492-1079 (土日・祝祭日を除く13:00～17:00)
通信販売
お近くにお取扱店がなく通信販売をご希望の方は、商品名、お手持ちのパソコン機種名、メディア名、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所まで商品価格＋3%消費税分を現金書留にてお申し込みください。(送料無料)
〒019-21 刈和野郵便局 私書箱7号 ビング株式会社 通信販売係まで
NIGHT STRIKER III
ナイトストライカー
プレイステーション版
5月下旬発売予定
近未来、巨大都市が戦場になる
© VING
© TAITO
スタッフ募集
まず左記へ
お電話下さい。

郵便はがき

料金受取人払

渋谷局承認

2750

差出有効期間
平成7年12月5日まで

切手をはらずに
お出しください

150-00

（受取人）
渋谷区恵比寿南3・1・8・4MB

バンタン電脳情報学院
入学事務局行

フリガナ 現住所	〒（　　　） 都・道・府・県 TEL（　　　）　　ー
フリガナ 氏　名	 年令　　才　男・女
フリガナ 学校名 学　年	 県立・市立・私立　　学年　　年　在学中・中退・卒業

'96年度案内書無料請求ハガキ

キリトリ線

VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

★参加希望のイベントは、右の記入欄に○印か必要事項を記入して下さい。	記入欄
学校説明会 新学期も始まり、いよいよ進路について本格的に考えなくてはならない時期になりました。バンタン電脳情報学院では4月24日〜28日の間、新高校3年生を迎えた学生を対象に『学校説明会』を開催します。 内容は、各専攻コース別の授業カリキュラムについてから、授業見学、就職内定企業、入学試験の内容・倍率など本学院に関すること全てにお答えします。 また、ゲーム・コンピュータグラフィックス・マルチメディアなどの業界への展望や就職についてもコースアドバイザーが1対1でご説明します。 ご希望される方は、右の欄に開催期間中の希望日時（所要時間約1時間半）をご記入下さい。	月　　日 時から
総合説明会＆一日体験入学 午前中に各専攻コースの内容説明・学生作品の紹介・就職状況について等本学院に関する総合説明会、午後からは、在学生の機材を使用する一日体験入学のスペシャルイベントを実施します。体験入学のコースは、1.現役ゲームデザイナー直伝のゲーム企画書コース、2.初心者対応のゲームプログラムコース、3.マッキントッシュを使用するコンピュータグラフィックスコース、4.映像制作コース、5.デジタルサウンドコースの5コースです。各コースとも初心者対応のものなので、コンピュータのことが分からなくても心配いりません。 参加希望の方は右の欄のイベント名に○印を付け、一日体験入学に参加される方（両方のイベントに参加される方を含む）は、希望のコースをご記入下さい。 ※5月は上記のイベントのみ行います。お時間の無い方は6月以降のイベントにも参加できます。	・総合説明会 ・一日体験入学 ・両方

★本校の専攻・コースで興味のあるものは、右の記入欄に○をつけて下さい。

専攻	コース	記入欄
ゲームクリエイト専攻	シナリオ＆キャラクターデザインコース	
	ゲームプログラムコース	
コンピュータグラフィックス専攻	コンピュータグラフィックスコース	
	コンピュータアニメーションコース	
マルチメディア専攻	ビジュアルクリエイトコース	
	デジタルサウンドコース	

★お友達で案内書が欲しい方がいましたら御紹介して下さい。

フリガナ 住　所	〒（　　　　）　　　TEL（　　　　）　　ー
フリガナ 氏　名	年令　　才　男・女
フリガナ 学校名・学年	県立・市立・私立 学年　　年　在学中・中退・卒業

本校に興味のある方は、このハガキで。

キリトリ線

VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

偽りの中から、プロは生まれてこない

ゲーム業界が望んでいるのは、プロレベルの実力を持った即戦力だ。
しかしその力は、偽りの環境からは決して生まれてこない。
業界と同レベルのマシン。業界をシミュレートしたカリキュラム。
そして、業界のプロフェッショナルに教わってはじめて、
プロとして通用する力は身に付いていくのだ。
バンタンにはその総てが揃っている。
そこは、プロを養成するための、偽りのない世界なのだ。

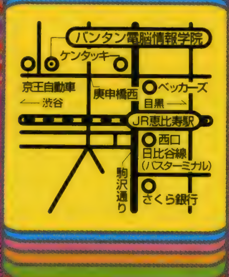
『'96募集コース』
昼間部2年制
シナリオ&キャラクターデザインコース
ゲームプログラムコース
コンピュータグラフィックスコース
コンピュータアニメーションコース
ビジュアルクリエイトコース
デジタルサウンドコース
昼間部4年制
ゲーム開発研究コース

『イベントスケジュール』
'96年学校説明会　4/24(月)~4/28(金)
総合説明会&一日体験入学　5/14(日)

『'96年度募集案内書無料送付中』
当学院に関するお問い合わせ、資料請求(無料)は、
ハガキかフリーダイヤルをご利用下さい。

バンタン電脳情報学院

『フリーダイヤル』
0120-51-0505
〒150 渋谷区東3-22-14-4MB





マイコンソフト

XAV-2Sは、パソコンやゲーム機から出力される水平同期周波数15kHzのアナログRGBの映像信号を家庭用テレビで見られる映像信号(ビデオ、Sビデオ)に変換する装置です。

〈表 示 例〉





画面は業務用ゲーム機の「メタルブラック」
©TAITO CORP.
コントロール・パネル：ロータスプレス社LAM-1使用(S端子で撮影)





使用モニター：SONY製GVM1415

画面は電波新聞社より発売のFM-TOWNS版キャメルトライです。
© TAITO CORP. LICENSED TO DEMPA

対応機種

■入力
X68000
(水平同期周波数15kHz・低解像度)
FM TOWNS
(水平同期周波数15kHz・低解像度)
MSXパソコン
業務用ゲーム基板
(要コントロール・パネル)

■出力
S端子付きテレビ
ビデオ端子付きテレビ

- 出力映像はビデオ端子(コンポジット)と鮮明なS端子に対応。大型テレビ等に接続して迫力のあるゲームプレイが楽しめます。
- パソコン(X68000やFM TOWNS等)はもちろん、業務用ゲーム基板(PCB)の映像も変換できます。
- 本製品では色のちらつきをできる限り抑え、安定した映像をご覧いただけます。
- R(赤)、G(緑)、B(青)の明るさを個別に調整できる機能がついており、微妙な色調整が可能です。
- 入力は15ピンアナログRGB端子と21ピン RGBマルチ端子に対応しております。

ビデオ・エンコーダがレベルアップして新登場!

XAV-2s

RGB-S SIGNAL ENCODER UNIT

アナログRGB-S端子変換ユニット **XAV-2s** RGB-S SIGNAL ENCODER UNIT 標準価格 10,000円(税別)

付属品 S端子ケーブル、ビデオ端子ケーブル(各1本)
ACアダプター(9V 350mA)

※本製品には、入力用の15ピン・アナログRGBケーブル、RGBマルチ21ピンケーブル及び、出力用の音声ケーブルは含まれておりません。

4月下旬発売



大画面で大迫力!S端子で鮮明!

ご注意

- 本製品は水平同期周波数15kHz(低解像度)専用です。水平同期周波数24kHz(400ライン/標準解像度)や31kHz(480ライン/高解像度)の画面モードしか持たないパソコン(PC-9800シリーズなど)には対応しておりません。
  PC-9800シリーズをお持ちのお客様はXVGA-1V(電波新聞社製)などをご使用ください。
- 業務用ゲーム基板を接続するには、RGB端子のついたコントロール・パネル(コントロール・ボックス)が必要です。コントロール・パネルは各社から発売されております。
  また、業務用ゲーム基板の種類や、ご使用のテレビによって正常に映らないことがあります。
- 本機で変換した映像信号はビデオデッキ等で録画することはできません。

■発売元:電波新聞社 販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-8201(ダイヤルイン)

■企画開発:マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内 ☎06-203-2827

電波新聞社
東京本社 03-3445-6111(大代表)
大阪本社 06-203-3361 (大代表)
西部本社 092-431-7411(大代表)
札幌支局 011-641-5591
仙台支局 022-227-7211
新潟支局 025-245-2526
関東総局 0273-26-3206
松本支局 0263-36-2266
静岡支局 054-254-6405
名古屋支局 052-261-4541
金沢支局 0762-63-8661
京都支局 075-221-8021
神戸支局 078-391-5885
広島支局 082-228-5581
高松支局 0878-61-3111
下関支局 0832-67-7478
熊本支局 096-380-7500
鹿児島支局 0992-26-3630

マイコンソフト

ビデオ映像を複数のテレビに同時表示！
教育施設でのデモンストレーションや店頭でのプレゼンテーションに最適！

4月上旬
発売予定

XVI-1は、映像および音声信号を分配し増幅する装置です。

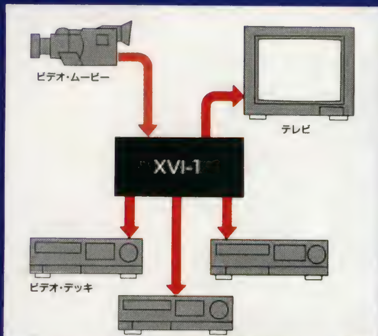
入力端子から入力された映像および音声信号を最高4台までの機器に分配して出力することが可能です。

映像はS端子とビデオ端子（コンポジット）のNTSC信号、音声はステレオ音声に対応しており、分配した信号はテレビや液晶プロジェクターなどへの接続はもちろん、ビデオデッキ等で録画することも可能です。

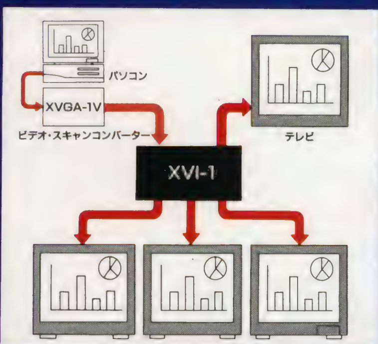
教育施設や店頭でのデモンストレーションなどで複数のテレビに同じ映像を表示したい場合や、大人数に対しての映像でのプレゼンテーション、ビデオの一括ダビングなどにご利用いただけます。



接続例



ビデオの一括ダビングに



スキャンコンバーターと組みあわせて….

S端子付き
AV分配ユニット

XVI-1

標準価格**10,800**円(税別)

付属品：S端子ケーブル、ビデオ接続ケーブル(各1本)、ACアダプター(11V 500mA)

対応映像機器 NTSC対応でビデオ端子またはS端子付きのテレビ、ビデオ、ビデオ・プロジェクター、ビデオ・スキャンコンバータ、家庭用ゲーム機、ビデオ・プリンタなど。

※ビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」は電波新聞社より発売中です。
※当社ではプレゼンテーション用として10メートルのSビデオ・ケーブルとビデオ・ケーブルの販売を行なっております。教育施設などで、テレビとXVI-1の距離が離れている場合などにご使用いただけます。販売・価格などのお問い合わせは電波新聞社 販売部まで。

■発売元：電波新聞社　販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　☎03-3445-8201(ダイヤルイン)

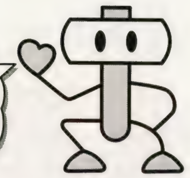
電波新聞社
東京本社 03-3445-6111(大代表)
大阪本社 06-203-3361 (大代表)
西部本社 092-431-7411(大代表)
札幌支局 011-641-5591
仙台支局 022-227-7211
新潟支局 025-245-2526
関東総局 0273-26-3206
松本支局 0263-36-2266
静岡支局 054-254-6405
名古屋支局 052-261-4541
金沢支局 0762-63-8661
京都支局 075-221-8021
神戸支局 078-391-5885
広島支局 082-228-5581
高松支局 0878-61-3111
下関支局 0832-67-7478
熊本支局 096-380-7500
鹿児島支局 0992-26-3630

■企画開発：マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4　朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内　☎06-203-2827


マイコンソフト
VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.12
プクプクポンッ
戦略的穴掘りゲーム登場!
ディグダグを操作して地中を掘り進み、モリでつつい
たり岩を落として、風船みたいな「プーカァ」や、
火をはく怪獣「ファイガー」をやっつけろ。
ディグダグ　1982年　株式会社ナムコ作品
ディグダグ／ディグダグII
ドリルでガガガと島をくずし、一気に
モンスターを沈めろ。前作「ディグダグ」で
使ったテクニックがそのまま使えるぞ。
ディグダグII　1985年　株式会社ナムコ作品
今度の舞台は海上に浮かぶ島。
1枚のディスクに2作を収録!!
標準価格 5,300円(税別)
X68000/X68030 5インチ2HD 1枚
Audio Visual Works © 1982 1985 NAMCO LTD.
Program Works © 1995 DEMPA MICOMSOFT IDK.
License From NAMCO LTD.
好評発売中

作っておぼえる！ 使っておぼえる！ 便利な勉強道具！

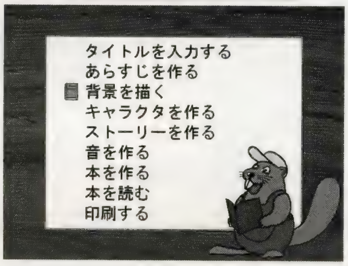
勉強大工さん

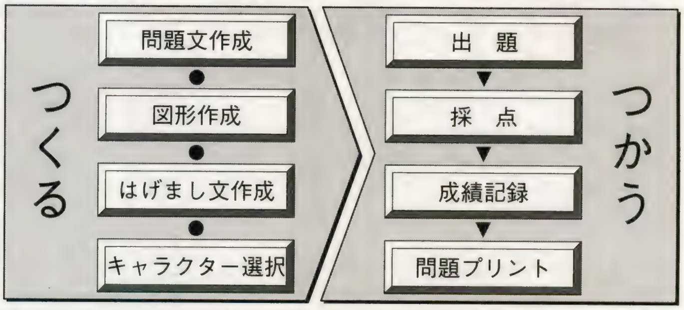


MS-Windows版 第2作新発売

童話大工さん for Windows

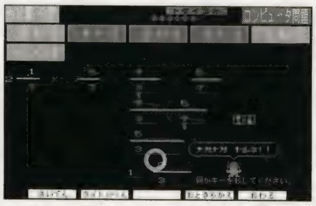
わが家の話題を童話にしてみませんか。誰でも、簡単に作れます。アニメーションや音も入れて、画面で楽しむことも、プリントして製本することもできます。





教科書や参考書から覚えたいことがらを入力すると、たちまち自分専用のドリルができあがります。

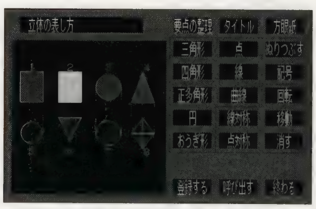
小学生用



計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がりくり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。

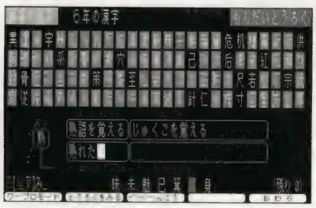
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算



図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。

学習コース：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる



漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。

学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み

(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)



漢字大工さん 書き方編 小学生版

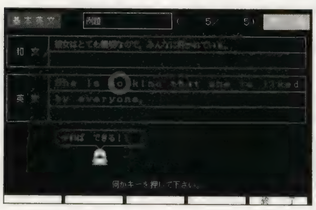
部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合せて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。

他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。

学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書き誤りやすい漢字

(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)

中学生・高校生用

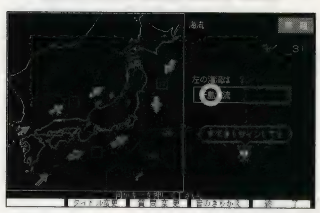


英語大工さん

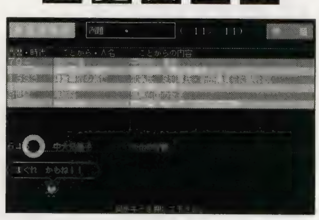
単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文

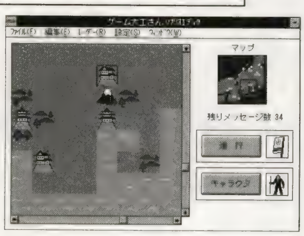
地理大工さん



歴史大工さん



小・中・高・一般用



ゲーム大工さん for Windows



あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。

機能：①パターンエディタ②マップエディタ③シナリオエディタ

※MS-DOS版も発売中です。



マザーダックタイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

大工さんシリーズ一覧

ソフト名	対象	定価	学校版定価
計算大工さん	小	¥8,000	¥80,000
図形大工さん	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
英語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
地理大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
歴史大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
国語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
数学大工さん図形グラフ編	中	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん	小中高一般	¥8,000	¥80,000
マザーダックタイピング	小中高一般	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん for Windows	小中高一般	¥9,700	¥97,000
童話大工さん for Windows	幼児～一般	¥9,700	¥97,000

対応機種

PC-9801,9821シリーズ
PC-286,386,486シリーズ
Windows版は対応の各機種

構成

5"2HD or 3.5"2HD
およびマニュアル

学校版について

学校版は校内利用であれば、台数に制限なく自由にコピーができます。
お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求下さい。(無料)
(本誌名・機種名・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入下さい。)

購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。常備店＝秋葉原：ヤマギワ、ラオックスコンピュータ館、池袋：ニック、名古屋：グッドウィル教育ソフト館、大阪日本橋：J&Pテクノランド
なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。

お試しいただけます
NECの秋葉原C&Cセンター、ソフトラボ大阪、神戸サントピア

お知らせ 大工さんシリーズは、指導要領の改訂やマシン環境の変化に対応して、常に改良を行なっておりますが、当社設立10年を記念しまして、過去のすべてのユーザー様に、お買い上げソフトの最新版をサービス価格で提供致します。詳細はお問い合わせください。

■MSは米国マイクロソフト社の登録商標です。Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

人とコンピュータを考える ヒューマンソフト 〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902 TEL 03-3981-7822 FAX 03-5992-0731

めざせ「ALL ABOUT」化！
期待の格闘ゲーム

餓狼伝説3 ROAD TO THE FINAL VICTORY

超情報局

■SNK　■アーケード版（稼働中）
■ネオジオ版（4月21日発売，32,000円）
■ネオジオCD版（4月28日発売，8,800円）

ネオジオの看板作品，そして対戦格闘の名作として名を馳せた『餓狼伝説』シリーズ。その最新作がついに登場する！ベーマガでは，この「超情報局」でさまざまな情報をお届けしていく。記念すべき第1回は，大増5ページの豪華版でお送りしよう。　（文／板場利光）

システム解析① 先月号で紹介した新システムの補足説明

まずは『餓狼3』から導入された新システムについての追加情報だ。

●連携技

投げ技の途中で特定のコマンドを入力すると，関節技など別の技へ移行する……これが「連携技」だ。今月はその使用方法や条件をくわしく解説していこう。

連携技のコマンド自体はとても簡単。相手をつかんだ瞬間に，特定のボタンを連打すればいいのだ。入力受け付け時間内にボタンが押されなかったら，通常の投げとなる。

連携技を仕掛けられたキャラは「その技と同じコマンド」を入力することで，ダメージを軽減できる。つまり，技を仕掛ける側だけでなく，仕掛けられる側もコマンドを覚えておかなくてはならないわけだ。

こう聞くとけっこう大変そうだが，じつは連携技を持っているキャラは，ギース，双角，ブルー・マリーの3人しかいない（技は全5種）。

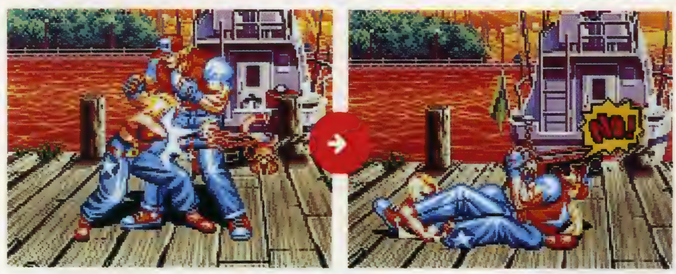
●コンビネーションアーツ

このシステムは「攻撃ボタンをタイミングよく押すことで，基本技を連続ヒットさせることができる」というものだが，基本技のフォロースルーを別の基本技でキャンセルする「基本技キャンセル」ではなく，ある順番で攻撃ボタンを押すことで特定のコンビネーションをだす「コマンド方式」なのだ。

コマンドの種類は「強パンチ連打」なんて簡単なものから，「弱キック→弱キック→強キック」のように別種類の技へつなげるものまでさまざまだ。しかも，キャラごとに異なるコンビネーションが用意されている。

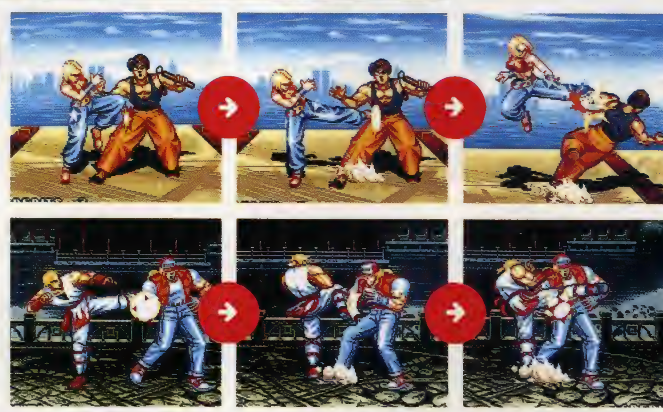
右に，取材時に発見したコンビネーションアーツをいくつか掲載してみた。これを参考に，キミも探してみてほしい。

連携技



◀相手を投げに捕らえた瞬間（左の写真のとき）に特定のボタンを押すと，投げではなく連携技（右の写真）へと移行する。どの技も，普通に投げるより与えるダメージは大

コンビネーションアーツ



▶上段はブルー・マリーの「弱キック→弱キック→強キック」，下段はアンディの弱キック×3。コンビネーションアーツ時には，基本技と異なるグラフィックの技をだす場合が多い。それを頼りにキミも探してみよう。ボタンの順番さえ合っていれば先行入力でも可

ダッシュ&バックステップ

前作まではバックステップのみが可能だったが，今回は前方ダッシュもできるようになった。ただし，『真サムライスピリッツ』のように，レバーを入れっぱなしにすることでダッシュしつづけることはできない。



◀バックステップのみ動作中は全身無敵になる。活用せよ

避け攻撃

本作にも避け攻撃はあるぞ。相手の攻撃をガードしている（攻撃が自分に触れている）ときはだせない，上半身が無敵になるなどの特徴は変わらないが，クイックスウェー攻撃が導入されたため，利用価値は「？」だ。



◀上半身無敵を利用して弾を避けるというテクは健在だが

システム解析② さらにこんな新システムも……

●クイックスウェー

レバーを↘（ななめ前方下）に短く入力すると，体を少しだけ手前のラインに移動させる「クイックスウェー」ができる。

オーバースウェー攻撃とちがって，無敵なのは上半身のみ。でも，動作中にボタンを押せば「クイックスウェー攻撃」がだせるから，前作までの避け攻撃のかわりとして利用できそうだ。

●必殺技のフェイント

攻撃をだすまでに予備動作がある技（飛び道具など）は，コマンド入力時に押すボタンを変えることでフェイントがかけられる。

たとえば，バーンナックルなら「バーン」，パワーウェイブなら「パワー」と叫んだところで技の動作をやめるのだ。飛び道具を撃つと見せかけて相手のジャンプを誘い，対空技で迎撃……などの使いかたが考えられる。

●勝ちメッセージの変化

2本目のフィニッシュを超必殺技でキメた場合は，勝ちメッセージの内容が超必殺技に関係したものに変化するぞ。



クイックスウェー

◀上半身無敵を利用して写真のように突進技などを迎撃するのにも有効。なお，クイックスウェー攻撃はA，B，C，D，どの攻撃ボタンを押してもまったく同じ技がでる



フェイント

▶レバー操作後，パンチ系の技はBD，キック系はAC，ムササビの舞はABをそれぞれ同時押し



◀かっこいいセリフが多いので余裕があればねらっていきたい

プレイレポート スウェーラインの攻防がアツイ！

本作品では「2ライン・バトル」から進化した「スウェーライン・システム」を採用しているが，これは僕が考えていたよりもはるかに奥の深いシステムだった。

オーバースウェー動作&攻撃の本来の使いかたは「相手の攻撃を回避したあと，すかさずカウンター攻撃をねらう」だが，そのほかに「スウェーライン上を移動して相手の背後にまわりこみ，そこからめくりでオーバースウェー攻撃を仕掛けてガード方向を惑わせる」「しゃがみガード不可，または立ちガード不可のオーバースウェー攻撃を仕掛けて，ガード方向を惑わせる」といった使いかたもできるのだ。

これらを通常ラインでの攻撃と併用していくことで，戦略の幅は従来の作品よりもグッと広くなり，プレイヤー間のかけひきもよりアツイものとなる。スウェーラインを使っていない人も見られるが，せっかくの新システム，ぜひ活用してほしい。



◀スウェーラインを活用して立体的なバトルを楽しもう

超必殺技もバッチリ！プレイヤー・キャラ必殺技LIST

テリー・ボガード TERRY BOGARD

最大の変更点は，対空技として重宝したライジングタックルがなくなったこと。新技のパワーダンクは，横方向の攻撃判定が小さくでぎわの無敵時間もかなり短いため，対空というよりは至近距離でのカウンター用の技と考えたほうがいい。もともとテリーは「自分からガンガン攻めて相手を固める」タイプのキャラだから，大きな影響はないだろう。

余談だが，クラックシュートは↓↙←＋BorDボタンでもだせる。これなら簡単だね。

パワーウェイブ
↓↘→＋AorC



地面に拳をたたきつけて「気合いの波」を飛ばす，おなじみの技

バーンナックル
↓↙←＋AorC



拳に気をためて相手に突っこむ。飛び道具と併用すると効果的だ

クラックシュート
↓↙←↖＋BorD



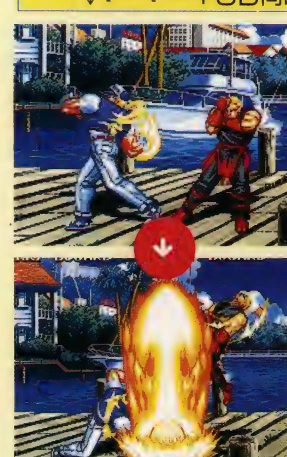
前に移動しながらの浴びせ蹴り。どんどんだして相手を固めよう

パワーダンク
→↓↘＋BorD



ライジングタックルのかわりに入った技。でぎわに無敵時間あり

超必殺技 パワーゲイザー
↓↙←↙→＋CD同時押し



◀気を地面にたたきつけ巨大なエネルギーの柱を噴出する。今回も先読みの対空技として使えそう

◀『餓狼3』では，炎の真上にいる場合に限り，しゃがみガードでなければ防御できなくなったぞ

アンディ・ボガード ANDY BOGARD

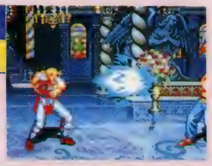
昇龍弾はジャンプの軌道が空破弾と同じになり，攻撃力も格段に高くなった。飛び道具の飛翔拳と組み合わせて使えば効果バツグンだ。不知火　蜘蛛絡みや幻影　不知火など幻惑技もあり，バランスのいいキャラと言える。

昇龍弾
→↓↘+AorC



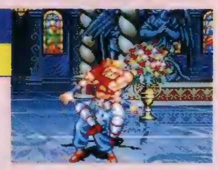
両腕を振る対空技だ。ジャンプの軌道が変更された。でぎわは無敵

飛翔拳
↓↙←+AorC



弾をだす前後のスキが小さくなって，前作よりも使いやすい技に

不知火　蜘蛛絡み
↓タメ↑+D



ほぼ垂直にジャンプして相手の背後に回り込み，絞め技をキメる

斬影拳
↙→+AorC



アンディの代名詞とも言える突進技。ガードされてもスキは少ない

幻影　不知火
ジャンプ中に↓↘→+D



ジャンプから奥スウェーラインへ着地，そのあとに攻撃をだす

超必殺技　超裂破弾
↓タメ↘→+CD同時押し



◀放物線を描くように飛んで攻撃する。残念だが，このポーズのときは無敵ではなくなったようだ



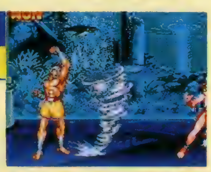
◀うまく当てると最大で3ヒットするぞ。近距離よりジャンプの頂点付近でヒットさせるほうが○

ジョー・ヒガシ JOE HIGASHI

スラッシュキックの性能が大きく変わった。強でだすと二段蹴りに変化するのだ。お互いが画面端にいる間合いだと当たらないという欠点はあるが，はるかに使いやすくなった。

そのかわり，タイガーキックはほぼ真上にジャンプするようになり，やや性能ダウン。必殺技ではないが，スライディングも↘+Dボタンにコマンドが変更された。ハリケーンアッパーによる遠距離戦だけでなく，積極的に攻めていくことも必要となりそうだ。

ハリケーンアッパー
←↙↓↘→+AorC



アッパーで，竜巻を発生させる飛び道具。今回も頼りになる技だ

タイガーキック
↓↘→↗+BorD



ほとんど真上に飛び上がるため，ちょっと使いにくくなったか？

スラッシュキック
↙タメ→+BorDボタン



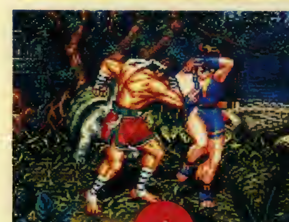
飛燕疾風脚のような技になった。じつは，タメなくても技はでる

黄金のカカト
↓↙←+BorD



新技。放物線を描くようにジャンプ，相手の頭にカカトを落とす

超必殺技　スクリューアッパー
→←↙↓↘+CD同時押し



◀画面上まで届くほどの大きな竜巻を作りだす。細かい点だが，アッパーを2回だすようになった



◀パワーゲイザーと同じように，竜巻が発生する場所の真上にいる相手は立ちガード不可となる

フランコ・バッシュ FRANCO BASH

キックボクサーというわりにパンチ系の技が多いフランコ。彼の必殺技はどれも迎撃されやすいうえに攻撃力が低いので，かなり使いにくい。そのかわり，基本技の性能は高いから，必殺技を使うならコンビネーションの中で奇襲的にだすか，まったく無視したほうがいいかもしれない。

ウェービングブロー
←↙↓↘→+AorC



比較的使えそうな技がコレ。弱ならクイックスウェー，強ならオーバースウェーで相手の攻撃を避けつつ前進，パンチをくりだす

ダブルコング
↓↙←+AorC



すばやく2発のパンチをくりだす，いわば「ワンツーパンチ」。リーチはそれほどないので，基本技にキャンセルをかけてだそう

パワーバイシクル
↓↘→+BorD



1歩踏み込んだあとに体を回転させてからカカトを上段→中段へ振り降ろす。攻撃判定が発生するまでの時間がハンパじゃなく長い

超必殺技　ハルマゲドンバスター
→↘↓↙←+CD同時押し



◀コマンドが簡単なのが最大の魅力。ダブルコングに似た技で，1発目のパンチを当てたあと……

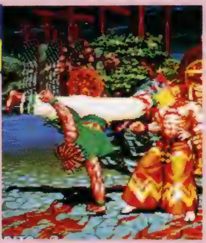


◀すかさず2発目をくりだして相手を上へふっとばし，マッチョ・ポーズをする

ボブ・ウィルソン BOB WILSON

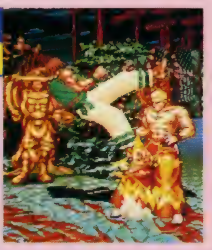
カポエラ使いのリチャード・マイヤに見込まれたというだけあって，必殺技はすべて蹴り技だ。超必殺技を含めてどの技もだすのが簡単，そのうえリーチが長くて強いから，とても扱いやすい。「必殺技がうまくだせない」と悩んでいる人でも，このキャラならきっと大丈夫だぞ！

ローリングタートル
ACorBD同時押し



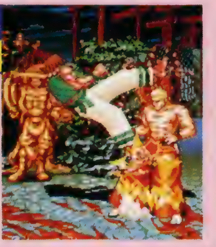
頭を軸に回転しながらキックをくりだす。コマンドが簡単なうえに攻撃判定がでるのが早いのが魅力。回転中はレバーで左右移動可

バイソンホーン
↓タメ↑+BorD



サマーソルトキックの要領で相手を蹴り上げたあと，後方に着地。1発目がヒットすると2発目の蹴りも自動的に当たって2段技に

ワイルドウルフ
←タメ→+BorD



前進しながら変則的な蹴りをだす。ローリングタートルとならんで攻めの基本となる技だろう。2発目の蹴りはしゃがみガード不可

超必殺技 デンジャラスウルフ
↓↓↓+BCD同時押し



◀側転をしながら蹴りをだしていく。1回の側転につき3発の蹴りをだすが，ガード方向は異なる



◀最初の蹴りはしゃがみ防御できるが，写真の蹴りはしゃがみガードでは防げない。注意しよう

望月双角 SOKAKU MOCHIZUKI

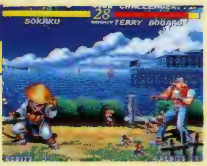
錫杖（しゃくじょう）を飛ばしたり鬼を召喚したり，はたまた小さな分身をたくさん作ったりと妖しげな技が多い。性能および使いかたもクセがあるから，実際の闘いの中で見極めていくことが重要となる。『餓狼3』の中でもかなりマニアックなキャラだ。

まきびし
↓↘→+A



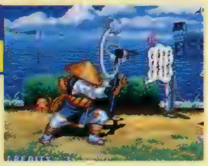
ふところから取りだしたまきびしを地面に投げつける飛び道具

野猿狩り
↓↙←+D



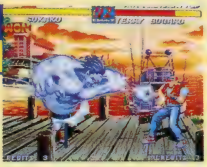
小さな小さな双角の分身たちが，相手の体にまとわりつく

邪神棍
←↙↓↘→+C



持っている錫杖に呪言で命を吹き込み，相手へ向かって飛ばす

憑依弾
→←→+D



自分の前に巨大な鬼を召喚して攻撃させるという妖しげな技

破滅の炎
↓←↙+B



座禅を組み，体を炎に包んで回転する。対空技として使える？

邪棍舞
Dボタン連打



呪言をつぶやいて自分の目の前に幻影を作りだし，攻撃させる

超必殺技 いかづち
→↘↓↘→+CD同時押し

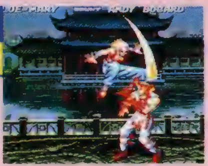


◀錫杖を地面にさすと，その直後に雷が落ちる。使いかたはパワーゲイザーと同じか？

ブルー・マリー BLUE MARY

M.スパイダーをはじめとする関節技は，なんとガードができない。いったん触れたが最後，関節をキメられてしまうのだ。しかも，各技には同じモーションで攻撃を仕掛ける打撃技も用意されているから，二択攻撃で相手を惑わせることができる。

スピンフォール
↓↘→↗+A



回転しながらジャンプして，上からカカトを落としてくる蹴り技

M.スナッチャー
→↓↘+D



途中までバーチカルアローと同じ動作だが，ヒットすると関節技に

M.スパイダー
↓↘→↗+C



スピンフォールと同じモーションから関節技へ変化。ガード不可

ストレートスライサー
←タメ→+B



スライディングのような低空飛行で突進，相手に下段攻撃をする

バーチカルアロー
→↓↘+B



脚を下から振り上げながら飛んで，蹴りを当てる。対空になる？

M.クラブクラッチ
←タメ→+D



コマンドからわかるとおり，ストレートスライサーの関節技版だ

超必殺技 M.タイフーン
↙タメ↓↘→↗+BD同時押し



◀小ジャンプしたあとに相手の頭を両足でつかみ投げてしまう。関節系の技と同じくガード不可

不知火 舞 MAI SHIRANUI

龍炎舞の無敵時間がなくなったのはイタイけれど，ほかの必殺技で攻めていけば対空の心配はいらないかも。ムササビの舞はジャンプ中いつでもだせるようになったので，使い勝手がよくなった。攻撃力も高くてGOOD。

陽炎の舞
↓↓＋ABC同時押し



新技。左右にオーラをまとった分身が登場，本体の周りを回転する

花蝶扇
↓↘→＋AorC



手に持つ扇子を投げる飛び道具。モーションが変わったのだ

必殺忍蜂
←↙↓↘→＋C



ガードされても着地時に反撃を食らいにくくなったのがうれしい

龍炎舞
↓↙←＋AorC



できわの無敵時間がなくなってしまったのが残念。連続技で使え

ムササビの舞
ジャンプ中に↓＋BC同時orCD同時



ジャンプ中に1回転して体当たり。フェイントにも使えて便利だ

超必殺技 超必殺忍蜂
→↙→＋CD同時押し



◀側転したあと体に炎をまとって相手へ突進する必殺忍蜂の強化版。写真のときは攻撃判定はない



◀なぜか基本技で簡単に迎撃される場合が多い。だすタイミングに注意しないとイタい目を見るぞ

ホンフウ HON FU

突進技あり，対空技ありとキャラのポテンシャルは高そう。使いこなせばかなりの強さを発揮するはずだ。

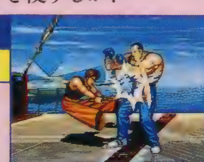
特筆すべきは「九龍(クーロン)の読み」。これは避け攻撃の一種で，相手が攻撃をしてきたときにガードをしておいて，ガードポーズが終わる前にコマンドを入力する（もちろん，相手の攻撃が自分の体に触れてしまうとダメだ）。『2』『SP』で避け攻撃を使いこなしていた「避けマニア」はこのキャラを使うしか！

九龍の読み
受け状態中に→＋BorD



相手の攻撃をしゃがんで避けたあと，攻撃を連発する（小乱舞）

電光石火の天
↓↙←↖＋BorD



ジャンプ中に回転したあと着地と同時にヌンチャクを振り降ろす

制空烈火棍
→↓↘＋AorC



ヌンチャクを振りながら飛び上がる。できわに無敵時間があるぞ

電光石火の地
↙タメ→BorD



転がって体当たりをする。途中でボタンを押すと頭突きに変わる

超必殺技 カデンツァの嵐
↓↙←↙→＋BD同時押し



◀キムの鳳凰脚と同じような乱舞技。コマンドを完成させると，相手へ向かってダッシュして……



◀ヒットするとそのまま無数の技を連続で当てる「乱舞モード」に突入，最後はヌンチャクの一撃

ギース・ハワード GEESE HOWARD

前作での，しゃがみ弱キック→しゃがみ強キック→烈風拳→遠距離立ち強キック……という「烈風拳コンビネーション」は健在だ。オーバースウェー攻撃などもまじえて闘えば最強の座も夢ではないかもしれない。

新必殺技の「邪影拳」は『餓狼SP』でボツになっていた技。アンディの斬影拳を見よう見まねで習得したのだが，名前をザンエイケン→ジャンエイケン→ジャエイケン……と聞きまちがえてしまった，という設定らしい。

烈風拳
↓↘→＋AorC



今回も主戦力となる飛び道具。Cボタンでだすとダブル烈風拳だ

邪影拳
←タメ→＋BorD



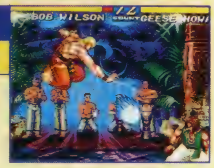
『餓狼SP』でボツになった幻の技が，ついに登場！ わりと強いぞ

当て身投げ
←↙↓↘→＋BorD



Bボタンで上段当て身投げ，Dボタンで中段当て身投げになる

疾風拳
ジャンプ中に↓↙←＋AorC



空中からななめ下に弾を撃つ。地上に着弾しても攻撃判定あり

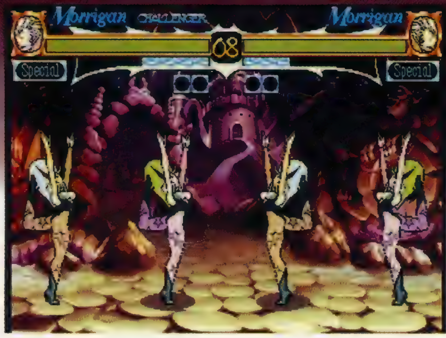
超必殺技 レイジングストーム
↙→↘↓↙←↘＋CD



◀腕を真上で交差させたあとすばやく振り降ろし，ギースの体を包むようなエネルギー波を噴出する



◀色ちがい（Dボタンで選択する）キャラだと，写真のようにエネルギー波がゴールドになるのだ



ヴァンパイア ハンター～ダークストーカーズリベンジ

ダークの部屋

■カプコン　■アーケード：稼働中

発売から約1か月が経過した『ハンター』。今回は，製品版をプレイしたうえでの情報をお伝えしよう。まずは，新システムについてだ。　（山中直樹）

変更点①　もうむずかしいとは言わせない!!――チェーンコンボ

チェーンコンボとは，基本技のフォロースルー（もどり）を中断し，つぎの基本技に移行する連続攻撃のこと。前作で「基本技キャンセル」や「目押しコンボ」と呼ばれたものが，『ハンター』で大きな進化を遂げたのだ。

●中→中，強→強の連係が可能……パンチ→キックの流れにかぎる。つまり，弱パンチ→弱キック→中パンチ→中キック→強パンチ→強キックのチェーンが成立するのだ。



◀使用キャラの選択後にモードを決定。オートの有無はゲーム・オーバーまで変更不可

●ボタン連打もOKに……押すべきときに押せば，たとえボタンを連打していても，チェーンが発動するようになった。ボタンの受け付け時間は，攻撃がヒットする直前から瞬間まで。受け付け時間が前作より長めに設定されたので，かなり使いやすくなった。

●必殺技でのキャンセル……チェーンコンボの途中（二つ目以降）の基本技は，必殺技でキャンセルすることができない。ただし，ダークネスイリュージョンのような順番押しコマンド系の必殺技なら，どんな基本技も強制的にキャンセルできるので，そのかぎりではない。補足だが，必殺技キャンセルは，前作よりも早めにコマンド入力を完成させなければ成功しなくなった。

●オートチェーンコンボの導入……オートガード選択時のみ使用可能。パンチorキックのボタンを複数同時押しするだけで，弱→中→強の順番で基本技がつながっていくのだ。ただし，中→中や強→強の連係ができない，一度オートチェーンを発動させると最後の攻撃まで中断できない（順番押し必殺技でキャンセルした場合をのぞく）といった難点がある。

●与えるダメージが減少する……チェーンコンボとして使用した基本技の攻撃力は約2／3に緩和される。ただし，スペシャルゲージの増加量は，どちらも同じ。これは，オートチェーンの有無を問わず共通だ。

●ジャンプ攻撃は対象外……ジャンプ攻撃をジャンプ攻撃でキャンセルすることができなくなった。ただし，攻撃がでっぱなしの技や動作が完了した技は，そのまま別の攻撃（技の強弱，基本技や必殺技は問わない）に移行できる点は前作と同じ。

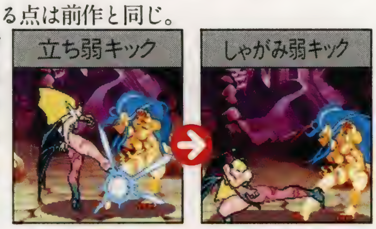
オートチェーンコンボ

パンチ（キック）ボタンの同時押しして，自動的にチェーンコンボが発動。



チェーンコンボ①

オートの有無を問わない。弱攻撃の連発だけはヒットマークの消滅時にキャンセルが成立。



チェーンコンボ②

オートモードではできないチェーン。このフルコースが可能なのは，モリガン（アストラルヴィジョン時）とパイロン。



変更点②　意外なところでマイナーチェンジ――投げ技

相手のガード操作を無視して攻撃できる投げ技。地上投げなら，互いが地上にいるとき，相手に近づいて←or→＋中or強パンチ（ビクトルはキックでも可）。また，投げ技を仕掛けられた瞬間に←or→＋中or強パンチを入力すると，受け身で投げのダメージを緩和できる。――こういった基本部分は前作と同じだが，以下のような変更点もある。

●起き上がり投げられの撤廃……前作ではゼロに等しかった，起き上がったキャラの「投げられない時間」が少し長めに変更された。

●空中投げ……ガロンとフェリシア専用の攻撃だったが，今回はアナカリスとドノヴァン以外の全キャラで使用可能。操作方法も変更され，互いが空中にいるとき，相手の近くで←or→＋中or強パンチに。



◀つかめる範囲はそれぞれ異なるが，大半のキャラが空中投げを会得。地上投げとちがい，受け身をとることができないのが長所だ

変更点③ ガードのシステムが一新――オートガード&ガード・キャンセル

『ハンター』では，使用キャラを決定したあと，オートの有無が選択できる。これは，前述のオートチェーンコンボとオートガードを使用するかどうかを決定するもの。

オートガードは，地上と空中ともに，ガード操作を行なわなくても，自動的に攻撃を防いでくれるもの。さすがに攻撃の途中でガードに移行することはできないが，立ちorしゃがみの使いわけも自動的に行なってくれる。ただし，オートガードには回数制限がある。それについては，以下のような法則があるので，しっかりおぼえておこう。

●従来どおり，レバーを後方に入れて攻撃を防いだときは，制限回数が減らない。

●制限回数は勝負が決定するまで持ち越される（つぎの相手になると回復）。

●制限回数の初期値は10回だが，対2P戦にかぎり，勝ちつづけるごとに，回数が8→6→4→2→0と減ってしまう。初期値がゼロになると，オートガードは完全に使用不能となる。ただし，オートチェーンコンボは，この状態でも使用可能。

オートガードの代表的な利用法は，ガード・キャンセルにある。ガード・キャンセルとは，攻撃をガードした瞬間に必殺技のコマンドを完成させると，ガードの硬直を無視して，その必殺技に移行するテクニック。

ガード・キャンセルは特定の必殺技でしか成立しないが，以下の手順を踏めば，偶然の要素が含まれるものの，ガード・キャンセルを発動させることが可能だ。



◀オートガード使用時のマークは通常時とは異なり無数の星が発生する



▲→↓↘+パンチの技を使うとき ▲途中で相手が攻撃してきても ▲オートなら自動的にガードできる ▲直後にコマンドを成立させると ▲そのまま必殺技が発動，反撃する

変更点④ 変更されたのは名前だけじゃないぞ――EX必殺技

前作でのスペシャル必殺技が「EX必殺技（エクストラスペシャル）」と改名。EX必殺技の使用に必要な「スペシャルゲージ」ともども，さまざまな仕様変更がされている。

ゲージを増やすには，何らかの技を使うか，相手の攻撃をガードする必要がある（食らった場合は増えない）。前者のポイントは，弱→中→強→必殺技→投げ技，さらに空振り→ガードされる→ヒットするの順で増加量が大きくなる。後者のポイントは，防ぐ攻撃によっては（おもに飛び道具），ゲージが増えない。

ゲージが満タンになると，EX必殺技が1回だけ使用できるのは前作と一緒だが，満タンゲージの蓄積（ストック）が可能になった。しかも，時間の経過によってゲージが少しずつ減るシステムも撤廃されている。

EX必殺技にかぎらず，通常の必殺技も，ゲージを消費することによって，その強化版に変化させることが可能だ。その方法は，本来のコマンドにおけるボタンを，二つ以上同時押しすること（レバー操作は同じ）。ちなみに，棺の舞やキルシュレッドのような同時押しコマンドの必殺技は，弱パンチ+弱キック+中パンチ+中キックにように入力することで強化できる。後述の追い打ち攻撃も，ボタンの同時押しで強化版になるぞ。

なお，今月号の付録CDに，いくつかのEX必殺技の映像が収録されている。ご覧あれ。



▲ストック量は端に表示。10以上になると「SPECIAL」に固定されるが，蓄積は継続される



◀スペシャルストックを利用すると，こんな連続技も可能に。チェーンコンボをからめれば，60ヒットコンボも夢じゃないぞ

変更点⑤ どこまで利用できるかな?――追いうち&起き上がり移動

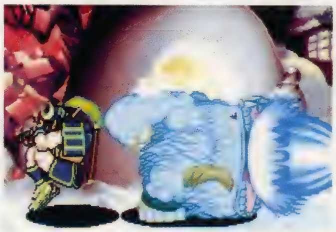
相手が転んだとき，↑+キックで追い打ち攻撃をかけることができる。この攻撃とコマンドは全キャラ共通だ。また，レバーは斜め上でもいいし，ボタンの強弱による能力差もない（自動追尾する）。

問題は，これをヒットさせるには，ある程度の慣れが必要なこと。足払い（しゃがみ強キック）→追い打ち攻撃は，全キャラで可能な連係だが，いずれも足払いの動作が終わった瞬間に追い打ち攻撃を使わないと，まずヒットしない。また，一部の基本技&必殺技にはダウン効果があるものの，そこから追い打ちできるか（やりやすさ）は技によって異なるので，その見極めも大切だ。

ただし，転んだキャラもタダでは起きない。あらかじめレバーを←or→（斜め下は不可だが，斜め上なら可）に入れておくと，起き上がる前にその方向へ移動するのだ。その移動中は相手をスリ抜けるので，反対側に回って反撃……なんてこともできるぞ。



◀追い打ちできる技は意外と多い。写真の追い打ちはゲージ使用時のもの



◀相手の起き上がりに飛び道具を重ねる戦法は確実ではなくなった

変更点⑥　ここまで凝ってていいのだろうか?——演出&超情報

ダークストーカー（モンスター）たちならではの演出を，つぎつぎと披露した同シリーズ。ここでは，ゲームの本質とはあまり関係がないものの，見逃すことができないオマケ要素を紹介していこう。知ってお得な超情報もあるぞ。

なお，本誌160ページには，全キャラの必殺技リストを掲載している。説明書では触れられていない技や，追加コマンド（ドノヴァンのライトニングソードはボタン連打でヒット数が増えるなど）も明記してあるので，今後の参考にしてほしい。

勝利ポーズを選べる

モリガンにかぎり，勝利ポーズをとるときに三つのボタンを押しっぱなしにしていると，かならず特定のポーズになるぞ。

パンチ三つ



キック三つ



◀どちらもウワサの着せ替えポーズ。必見

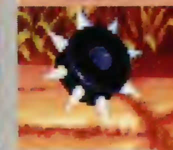
暗器砲の謎

レイレイの暗器砲を使うと，ときどきヘンなものを投げることがある。佐吉は同社ゲームの隠れキャラ，腕輪は某中国娘の……。

佐吉



腕輪

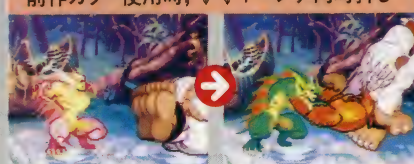


◀ナルシスト格闘家のカギ爪、某海賊のタル、盆栽も確認ずみだ

隠しEX必殺技は「かにパン」だった!!

バストアップの顔が，さわやかサンになったオルバスだが，彼にはとんでもない秘密が隠されていた。それは，特定のカラー（強キックorスタート・ボタンで選択）でないと使用できない隠しEX必殺技，そして彼のステージでのみ登場する隠れキャラだ。

前作カラー使用時，↓↓＋パンチ同時押し



▲前作のしゃがみ強パンチ。立ちガードでないと防げない。EX必殺技なので，ゲージを消費する

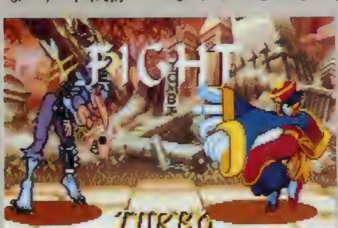
オルバス面でアクアスプレッドを使用する



▲ランダムで水柱からカエルが出現。相手キャラやヒットの有無は問わない

アンデッドdeデート

ザベルVSレイレイの組み合わせにかぎり，スタート時のザベルのポーズが変化するぞ。なお，不戦勝……なんてことはない。



◀芸が細かすぎ。「ボクは死にましぇん」ってか？ ヒャハハ!!（ザベル・談）

EX裁きの部屋

当たったキャラをSD化させる王家の裁きにつづき，相手を丸める必殺技と気絶マークが出現する必殺技が追加された。ここではそれらの中から優秀作を紹介しよう。

ヘルダンク（ザベル）



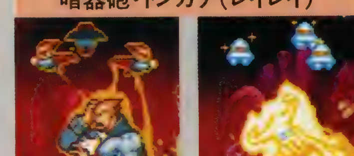
◀左はサスカッチ、右はオルバス

王家の裁き（アナカリス）



◀左はレイレイ、右はドノヴァン

暗器砲・トンカチ（レイレイ）



◀左はデミトリ、右はパイロン

色ちがいキャラ

前作では，キャラ選択時に押すボタンによって，2種類の色ちがいキャラが選べた。それが今回は，パンチとキックの弱中強，そしてスタート・ボタンを押すことによって，計7種類の色ちがいキャラが選べるのだ……というところまでは当たり前の情報。さらに『ハンター』では，キャラ選択時（そのあとのモード選択時）に，弱パンチと中キックを押しっぱなしにしていると，隠しカラーの「黒キャラ」が使用できるのだ。

余談だが，12人の旧キャラは，強キックに前作のノーマル色，スタート・ボタンに前作の色ちがいが設定されているぞ。

隠しカラー全キャラ一覧

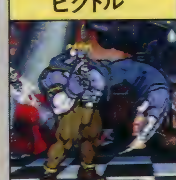
デミトリ



ガロン



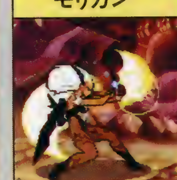
ビクトル



ザベル



モリガン



アナカリス



フェリシア



ビシャモン



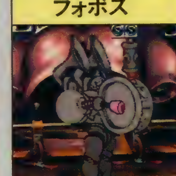
オルバス



サスカッチ



フォボス



パイロン



レイレイ



ドノヴァン



サターン最前線

「ハイサターン」の登場で，サターン・ファミリーも3機種になった。もうサターンは「セガサターン」だけではない――というわけで，コーナーのタイトルも「サターン最前線」に変更。今後ともよろしく！

（担当／中村京子）



ついに『デイトナUSA』をサターンで遊べる日がやってきた!!

サターン本体の発売当時から，ユーザーの期待を集めていた『デイトナUSA』が，ついに発売された。それまでのレーシング・ゲームとはひと味ちがったオシャレなコース，思わず歌ってしまう軽快なBGM，そしてドリフト走行をはじめとするかずかずのテクニック――サターン版『デイトナUSA』は，そうした外見からプレイ感覚まで，アーケード版を忠実に再現しようとしたこん身の移植作品なのだ。よりアーケードに近い感覚でプレイしたいという人には，同時発売の「レーシング・コントローラー（5,800円）」をオススメする。ずっしりとした本格派なので，1回使ったら手放せなくなるかもしれないぞ。



◀BGMもサターン用にアレンジされた。洗練されたサウンドを楽しもう

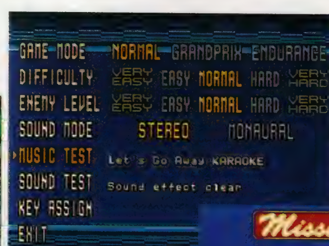
サターンならではのオリジナル機能がたくさん！

サターン版『デイトナUSA』は，アーケード版にはなかったさまざまな遊びかたが可能となっている。ここではそのいくつかを紹介しよう。まず「サターンモード」だが，これはゲーム中の時間制限がなくなってくれるという親切なモード。タイムを気にせずに走れるので，初心者&練習にはもってこいだ。そして，ちょっとした特殊操作をすることで入れる「タイムアタック」と「ミラー」モード（やりかたは次ページ）。前者はライバル車がすべていなくなる，家庭用レーシング・ゲームではおなじみと言えるモードだが，後者はなんと鏡の中の世界。左右がまったく対照になったコースを走る，ユニークなモードだ。

▼サターンモードなら，逆走だって思いきりできる。しばらく走っていると，「逆走だーッ!!」と怒られてしまう。でもやめない（笑）



逆走だーッ!!



◀オプション画面では細かな設定ができる。ミュージック・テストにはBGMのカラオケ・バージョンも収録



▶サターンモードでは，オリジナルの車体を選べる。青いボディのオートマ車だ





▲これがミラーモード。背景から車体に至るまで，何もかもが逆である。逆走とはまたちがったヘンな感覚……

VRボタンについて

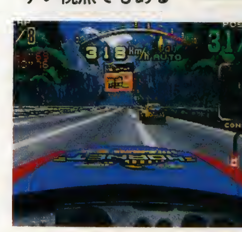
これまでにも触れたVRボタンだが，視点の種類は結局アーケード版と同じものに落ち着いた。通常はLボタンで視点が下がり，Rボタンで上がるようになっているが，オプション画面で変更することができる。

VR1



▶一番迫力の味わえる視点がコレ。背景やフィーチャーがもっとも見やすい視点でもある

VR2



◀ボンネット視点。VR1より少し高いのだが，ボンネットにさえぎられるので少し不安か？

VR3



▶ポピュラーな通常視点。ちなみにクラッシュすると，車体がちゃんとボコボコになる

VR4



◀かなり遠くまで見渡せるので，なかなかやりやすいVR4。初心者にいいかも

ゲームをもっと楽しむために……

『デイトナUSA』㊙情報局



BGMがカラオケに!

アーケードモードで周回数をノーマルにし，コースを十字キーの上を押しながら決定するとBGMがカラオケになる。しかも字幕つきだ。



◀誰もが一度は口ずさんでしまうBGM。みんなでいっしょに「デイト〜ナ〜♪」

BGMを選択できる

「GENTLEMEN START YOUR ENGINES」と言っているときにVRボタンを押しっ放しにするとBGM選択が可能だ（オプション画面のキー・アサインがBタイプのとき）。

ミラー&タイムアタック・モード

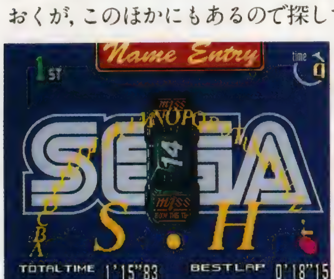
前ページで紹介したミラー&タイムアタック・モード。ミラーモードに入るにはコース選択時にスタート・ボタンを押しながら決定を，タイムアタックをプレイしたいときは車体選択時に同様のことをすればいい。



▲アーケードモード，サターンモードどちらでも実行可能。サターン版ならではのフィーチャーだ

あの名曲をもう1度

ネームエントリーをするときに特定のスペルを入れると，過去のセガ作品のBGMが数小節流れるのだ。右にネームのリストを挙げておくが，このほかにもあるので探してみよう。



◀「S・H」で「スペースハリアー」。なかには，かなりマニアックなものも

はじめの1歩で差をつけろ

中級&上級コースでは，ロケットスタートができる。やりかたは，ブレーキを押したままアクセルを小刻みに押し，エンジン回転数を6500付近にキープ。そして信号が青になった瞬間，ブレーキを離し，アクセルを押せ!



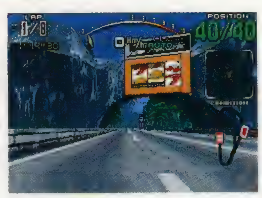
◀信号がまだ赤〜黄色のうちにエンジンをふかしておく



▶成功すると，このようにスタート直後からスピードがグンとあがる

スロットを止めるには?

初級コースのスロットはXボタンで止められる。777で7秒，BARがそろうと5秒間タイムが増えるボーナスつき。



逆走の果てに……

中級コースで逆走すると，ピットロードの右脇に小道が見つかる。ここを進むと行き止まりになるのだが，そこにはメッセージが。



◀「スポンサーをなくしておめでとうございます」だって。逆走時のみ見られる

馬とたわむれる(?)

上級コースの馬がいる草原。道を外れてココへ突入すると，馬といっしょに走れるのだ。レースを忘れてさわやかな気分にひたろう。



◀馬と親しむために近づこうとするのだが，逃げられてしまう（当たり前だってば）。柵を飛び越えて逃げてしまう馬もいる

ネームエントリー・コマンドリスト

ネーム	サウンド	ネーム	サウンド
H.O	ハングオン	A.B	アフターバーナー
O.R	アウトラン	V.R	バーチャレーシング
P.D	パワードリフト	SHO	スーパーハングオン
V.F	バーチャファイター	G.F	ギャラクシーフォース
SMG	スーパーモナコGP	S.C	スタジアムクロス
R.M	ラッドモビール	S.F	ストライクファイター
EXN	エキゾーストノート	TOR	ターボアウトラン
GLC	G-LOC	GPR	GPライダー
ORS	アウトランナーズ	E.R	エンデューロレーサー
SDI	SDI	QTT	カルテット
VMO	ヴァーミリオン	S.H	スペースハリアー
T.B	サンダーブレード		

ジェフリーで遊ぼう！

上級コースに置かれているジェフリーの像には二つの秘密がある。一つは，逆走の2周目以降では，像が逆立ちするということ。そしてもう一つ。像の前まできたら停止し，Xボタンを連打すると，なんと像がタテヨコにゆっくりと回転しはじめるのだ。じっくり観察するには，VR1がオススメ。妙におかしいぞ。


▲像がよく見える位置に止まり，おもむろにボタンを連打


▲こんなアングルにもなる。よくわからないが迫力だ



▲逆立ちジェフリー。スタッフの遊び心がうかがい知れる

新作ソフト 最前線

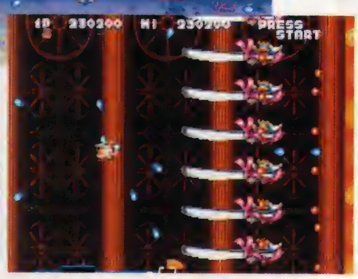
極上パロディウスだ！DELUXE PACK

■コナミ ■シューティング
■5,800円 ■5月19日発売予定

その名のとおり，さまざまなパロディが盛り込まれ，プレイヤーの笑いを誘った『パロディウスだ！』と『極上パロディウス』。この2作を一つにまとめた『極上パロディウスだ！DELUXE PACK』が，PSにひきつづき，サターンでも楽しめるようになる。今回のサンプル版でプレイできたのは『極上パロディウス』のみだったが，プレイしてみてひと安心。すべてのステージがアーケード版に忠実に再現されているだけでなく，ゲーム中に画面が止まることはまずないし，キャラが多くでてきたときにも処理落ちすることなくスムーズに動けるので，快適なプレイができるのだ。発売は5月19日。あともう少しのしんぼうだ。


◀ネコ戦艦もこのとおり。ミーミー鳴くし，とってもラブリー♥




▶こんな場面でも遅くならない。ということはむずかしくなった？


◀画面サイズはアーケード比率とノーマルの好きなほうを選べる。この写真はノーマル版のもの

バーチャレーシング　サターン

■タイムワーナー インタラクティブ ■レーシング
■価格未定 ■'95年発売予定

『バーチャレーシング』が，サターン移植にあたり，『バーチャレーシング　サターン』となって生まれ変わる。アーケード版の完全移植はもちろん，サターンだけのオリジナル要素も加わるぞ。まず，アーケード版のものを含む，全部で10種類のコースがプレイできるようにグレード・アップされる予定。これまで以上にテクニックを要求される個性的なコースが多いので，他機種版でやりこんだ人も，再びタイム・アタックに熱中できそう。そして車体も，F-1をはじめとする五つの中から自由に選べるようになった。なかにはゴーカートなんてのもあり，機能に関してまったく予測がつかないだけに楽しみだ。



◀中級コースの「BAY BRIDGE」。さすがにアーケード版に似ている


◀これもオリジナル・コース。夕暮れと高層ビル群の組み合わせがGOOD


▶海を間近に望むコース。快晴でなく，雲行きが怪しいというのも新鮮



▶新車種の一つ，ゴーカート。うーん，これで他車と競り合えるのかなぁ……

※画面は開発中のものです

レイフォース（仮）

■タイトー ■シューティング
■価格未定 ■発売日未定

移植の発表から3か月，サターン版『レイフォース』の画面写真が早くも公開された。この写真を見る限り，アーケード版とまったく変わらない移植度を誇っているようだ。『ダライアス外伝』もあることだし，シューティング・ファンはサターン&タイトーに注目だ。


◀とにかくアーケード版とそっくりなこの画面。アーケード・ファンのための縦画面モードなのだ。もちろんノーマル画面もある

※画面は開発中のものです

プレイステーションJournal

担当：板場利光

プレイステーションでは，この春から夏にかけてじつに多くのタイトルがひかえている。今月は，そのいくつかを紹介していこう。なかでも，『エースコンバット』と『ときめきメモリアル』の2本は必見だぞ。



ナムコPS用ゲーム第5弾の情報をキャッチ！

『エースコンバット』

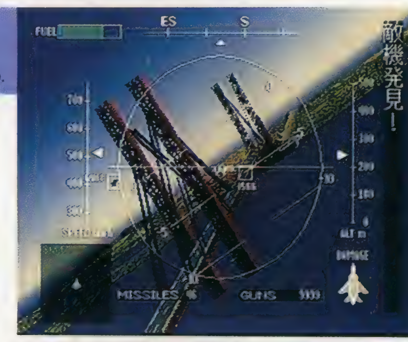
■ナムコ ■3Dシューティング
■5,800円(予) ■6月発売予定

©1995 namco LTD.

本体の発売以来，『リッジレーサー』などアーケードの名作たちをつぎつぎと移植してプレイステーションを引っ張ってきたナムコ。つぎの新作は，3Dシューティングの『エースコンバット』と発表された。タイトルと画面写真を見て「おや？」と思った人はスルドイ。じつはこの作品，93年夏にアーケードで登場した『エアーコンバット』のPS版なのだ。

プレイヤーは戦闘機のパイロットとなり，リアルタイムに表示される各種計器を頼りに激しい空中戦を展開する……というおおまかなゲーム内容は『エアーコンバット』と変わらない。でも，これまでに発売された『リッジレーサー』や『サイバースレッド』を見てもわかるとおり，アーケードの作品をプレイステーションへ移植する場合は，かならず「+α」の要素が盛り込まれている。今回もなにかしらの新要素が加わるはずだ。

先日の「AOUショー」にも出展された『エアーコンバット22』の要素も加味されるらしいが，くわしいことはまだまだ未定とのこと。新たな情報が入りしだい，このコーナーでとりあげていく予定だ。お楽しみに！





◀『エース』での新要素その①。ナビからの通信を字幕で表示



◀戦闘機を操縦，ミサイルやバルカンで攻撃目標を破壊していこう

コナミの新作2本も画面写真を公開！

『ときめきメモリアル～forever with you～』

■コナミ ■SLG
■価格未定 ■今夏発売予定

PCエンジンで爆発的人気を得た恋愛シミュレーション『ときめきメモリアル』がプレイステーションに移植決定！　今月はPS版での変更点を画面写真とともに紹介しよう。

ゲームの基本内容……卒業式の日に女の子(本来は幼なじみの藤崎詩織)に告白されるような魅力的な男になれるよう，高校3年間をすごす，という部分はオリジナルと同じ。登場する女の子の数も追加されないようだ。そのかわり，サウンドはアレンジ，そしていくつかの新グラフィックが加わったうえ，新システム「カレンダー(学校行事やデートの約束などが一目で確認できる)」が追加されるなど，細かい部分がグレード・アップしているぞ。セーブ・ファイルが15個用意されるのもうれしい。

グラフィックがよりキレイに！





◀▲プレイステーション版では，女の子の服装や周囲の風景などがわずかながら変更されている



◀新要素「カレンダー」。これでスケジュール管理もバッチリだ！

『幻想水滸伝』

■コナミ ■RPG
■価格未定 ■今夏発売予定

『水滸伝』や『三國志演義』などのような，多くの個性的な人物たちによる壮大なストーリーの再現をねらった意欲作。「最高108人もの個性的なキャラたちを自分の仲間にできる」「仲間を増やすことで自分の居城を大きくすることができる」といった斬新なシステムが多数導入されているぞ。



◀いったいどんなキャラが登場するのか，いまから楽しみだね



『アークザラッド』

■SCE ■RPG
■5,800円(予) ■6月発売予定

プレイステーション・ユーザー待望の本格的ファンタジーRPGが，SCEより発売される。メーカーの「プレイステーションならではの作品を」との言葉どおり，ハードの能力をフルにいかしたものになりそうだ。

まずは画面写真を見ていただきたい。このグラフィックのクオリティだけでも，開発側がどれだけ気合いを入れて制作しているかがひしひしと伝わってくる。

サウンドもそれに負けてはいない。音楽は「T-スクエア」の安藤まさひろ氏が担当。しかも，エンディング・テーマほか計4曲はロンドン・ロイヤルフィルハーモニーが演奏したものをCD再生するというから驚きだ。

ユニークなのが「メモリー・カードによるデータ移送」。本作品で育てたキャラのデータをセーブしておけば，なんと年末に発売予定の続編へデータをコンバートできるぞ！



▶移動、イベント、戦闘が同一画面（マップ）上で展開する



▶イベントや戦闘では、声優によるキャラのセリフが入る予定

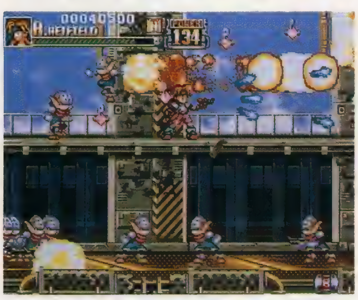
『ガンナーズヘヴン』

■SCE ■シューティング
■5,800円 ■4月下旬発売予定

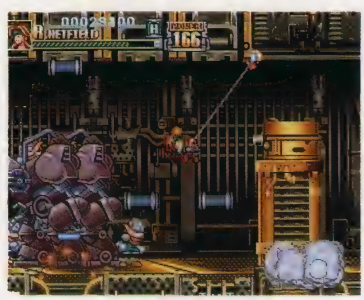
SCEもう一つの新作は，スプライト機能を駆使したアクション・シューティングだ。

本作のウリは，プレイヤー・キャラのアクションの豊富さ。その場に伏せたり，天井につかまりながら銃を撃ったり，はたまたワイヤーを使って高いところへ登ったりとじつに多彩なのだ。攻撃手段も，もっとも多用する「ショット」だけで4種類。そのほか「特殊攻撃（ボム）」や「肉弾攻撃（つかみ技）」もある。それでいて，操作方法はシンプルにまとめられているから，初心者からマニアまで楽しめる奥深い作品に仕上がっているぞ。





◀爽快感バツグンのアクション・シューティングがPSにデビュー



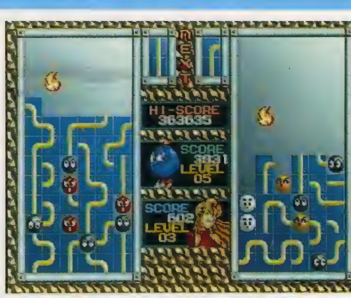
◀ワイヤー・アクションをはじめとする多彩な動きが最大のウリ



◀天井につかまりながらショットを撃つ……なんてこともできるぞ

『くるりんPA!』

■スカイ・シンク・システム ■パズル
■価格未定 ■7月7日発売予定



▶導火線ブロックをうまくつなげて、一気に燃やしてしまおう



◀雪だるまは、隣接している導火線を燃やすことで消せるのだ

昔なつかし『水道管ゲーム』の要素を落ちものパズルとミックスしたのが，この作品。

二つ一組で画面上から降ってくるブロックを，導火線がつながるように積んでいこう。この先端部分に，たまにでてくるファイヤー・ブロックをくっつけて点火すると……一本道につながっている導火線ブロックはすべて燃え，その数におうじて相手フィールドに雪だるま（おじゃまブロック）を降らせることができる。これをくり返して相手フィールドをブロックで埋めてしまえば「勝ち」だ。

プレイモードは，1人用の「ストーリー・モード」と2人用の「対戦モード」の二つ。どちらも8キャラが用意されているぞ。おのおの異なる特殊能力（ファイヤー・ブロックを使わなくても点火できる，など）を持っているから，自分の戦法に合ったキャラを選ぼう。

『キングス・フィールドII』

■フロム・ソフトウェア ■RPG
■6,300円(予) ■7月発売予定

迷宮，キャラクター，アイテムなど，あらゆるものをポリゴンで表現したリアルタイムRPG『キングス・フィールド』の続編が早くも登場するぞ。続編ではモンスターが一新されるほか，プレイヤーの攻撃手段&グラフィックやトラップの種類などが増えるようだ。



◀どうやら地下迷宮だけでなく屋外での冒険も楽しめそうだ

協力：㈱キョーワインターナショナル

コンピュータ・ゲームのルーツ
●アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!●

★ ★ ★

Arcade Game Graffiti

第15回

1982年・Part4『ゼビウス降臨』

ゲームが神話になった日

1982年。──この年，アーケード・ゲーム界に神の降臨ともいうべき事件が起こった。

『ゼビウス』の誕生である。

もはや，この作品については，くわしい説明など必要ないのかもしれないが，やはりまったく触れないわけにもいくまい。

『ゼビウス』──その映像は，しかしすごい。十余年を経た現在見ても，そのすごさがひしひしと伝わってくる。とはいえ，『ゼビウス』基板のグラフィック表示能力は，当時にして決してずば抜けて優れたものというわけでもなかった。それがなぜあのような次元のちがう映像を生みだし得たのか？

有名なことなので，みなさんご存じかとも思うが，ポイントの一つは，カラーの配分にある。ほぼすべての登場キャラクターを，グレーの配色で統一し，そのグラデーションによって物体を立体的に表現していたのだ。実際に使っている色数はそれほど多いわけではない。

むろん，すべての絵は，画面上にでたときに，光源が正しく統一されるよう，明確に意識されて描かれている。

ソルが伸びたときの影の方向と，バーラやデロータなどへの太陽光の当たりかたに矛盾(むじゅん)がない。空中物についても，左右ないしは上下に反転させただけの絵を使い回すようなことは決してしない。こうした徹底した気配りが，この作品を映像面においてそれまでのゲームより数ランク高い次元へと押し上げたの

ゼビウス

■ナムコ
■縦スクロール・シューティング





ザッパー（対空）とブラスター（対地）を撃ちわけ，敵を撃破していくSFシューティング。統一された世界観，ハイクオリティなビジュアル表現によりビデオゲームの新境地を切り開いた記念碑的作品。

かくしてゲームは新時代を迎えた！



▲草原が，森が，海が，鮮やかにプレイヤーの目に飛び込んでくる。光源を意識したビジュアル・コンセプトが，映像のリアリティを限りなく高めている

▼ゲーム中盤でその全貌が明らかになるナスカの地上絵。こうした太古の遺跡や建造物のたぐいをゲームの演出にからめる手法はこの後，数年にわたって大流行した





▲ガルザカートさく裂の瞬間。中にブラグズパリオと呼ばれる誘導弾が混じっている。俗にいう「ジェミニ誘導」ができることは，当時のマニアのステイタスだった

ポールポジション

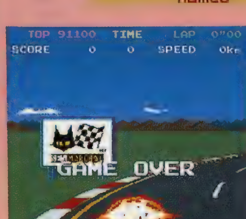
■ナムコ
■ドライブ・シミュレーション



3D視点による大型コクピット・タイプの本格的ドライブ・ゲーム。レースは予選とグランプリから成る。タイム・オーバーまたは，4周走破でゲーム終了。コースは富士スピードウェイ。



▶今はもうなつかしい、富士スピードウェイを走るのだ



◀敵車と接触して炎上。おなじみの看板があちこちに見られる

バーニンラバー

■データイースト
■カー・アクション





敵車と体当たりのバトルをくり広げながらゴールをめざす。時速100キロ以上で走っているときのみジャンプが可能。敵を1台も破壊せずにゴールすると5万点のボーナスが。背景は春夏秋冬と変化。

である。

もちろん，『ゼビウス』の偉大さは，映像表現のみにとどまるものではない。

オート難易度なる概念をビデオゲームに用いたのも，おそらくこの作品が最初と考えてまちがいない。プレイヤーがミスをせずに進んでいくと，徐々に強力な敵が現れるようになる。ミスをすればランクが下がる。さらには，敵のレーダーであるゾルバクというキャラクターを破壊することによってランクを下げることができるなどは，じつに優れた心憎い仕様である。



◀『ゼビウス』ゲーム・パンフレット。「プレイするたびに謎が深まる!!」とは的を射たナイスなキャッチ・コピー。三つ折りの豪華なパンフだ

今でこそ，オート難易度はアクション・ゲームにおいて当然のようなものとされているが，1982年にしてすでにこのような概念を導入していたとは驚異である。

また，『ゼビウス』は，各種のうわさ話，デマ情報にも事欠かなかった。犬，ファントム，タランチュラなどが出現する，ナスカ地上絵のところに7万点ボーナスが存在する，果ては，ソルバルウが宇宙へ行き，終局を迎えるなどなど……それこそ枚挙にいとまがない。

もともと『ゼビウス』というゲームにはソルであるとかスペシャル・フラッグであるとかの隠しフィーチャーがいくつか組み込まれており，それらに感銘を受けたプレイヤーたちの「もっといろいろな秘密が隠されていてほしい」という想いが，こうした数々のデマを生みだしたといえるだろう。

もちろん，これらのすべてが根も葉もないデマだったかというと，必ずしもその限りではない。有名なところで，ナスカ地上絵の7万点ボーナスというのは，ゲームの発売当時スペシャル・フラッグの位置をきちんと覚えていなかった製作者が「たしかこの辺だったはず」と地上絵の辺りをブラスターで撃ちまくっていたのを，見ていたマニアが勘ちがいしたというのが定説である。

ファントムについては，『ゼビウス』の前身である，『シャイアン』というゲームの登場キャラクターであり，実際にのちの『スーパーゼビウス』では，後半のエリアにゲスト出演している。まあ，ソルバルウが宇宙へ行くなどは，それこそ根も葉もないうわさだったようではあるが……。

『ゼビウス』以降，映像手法からゲーム・システム，世界観に至るまで，その模倣作品が，それこそ雨後の竹の子のごとく大流行した。それほど，『ゼビウス』の与えた影響は大きかったのだ。

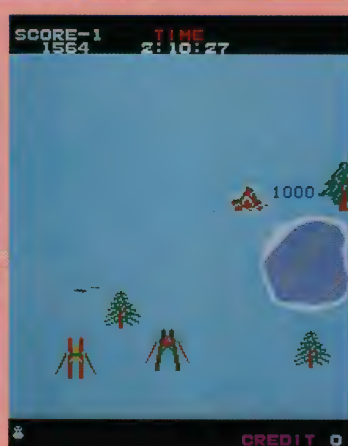
そんな中で，当のナムコが1987年の『ドラゴンスピリット』まで約5年もの間，縦スクロール・シューティングというジャンルに対して完全なる沈黙を守っていたというのは，興味深い事実のように思う。

スキー・ゲームの原点はタイトーから!

アルペンスキー

■タイトー
■スキー





スノーモービルや初心者，障害物をかわしながらゲレンデとスラローム・コースを滑降する。タイム制で規定のスコアごとに時間延長。ジャンプ・プレイのボーナス・ステージも。



▲制限時間内にゴールをめざせ。なぜこんなあちこちに岩が点在する危険に満ちたゲレンデが……？　というのはゲームのお約束といったところか

▼リフトに乗ってつぎのコースへGOだぜ。軽快なサウンドが印象に残るデモだ。それにつけてもスキー場の女性は普段より魅力的に見えるぞ。注意しよう





▲ゲレンデとスラローム・コース終了後にはジャンプ・プレイのボーナス・ゲームが待っている。レーダーを見てシャンツェから飛び上がる瞬間にボタンを押そう

シルバーランド

■ファルコン
■スキーもどき・アクション



リバーパトロールのコピー品。水上パトロールからスキーへ変更されている。ボタンを押すと前進，放すとゆっくり後退。ウサギを連続でつかまえると得点UP。アイスバーンにつかまると回転スリップ。



▶不気味なパンダが手招きをしている。何か異様な画面だなあ……

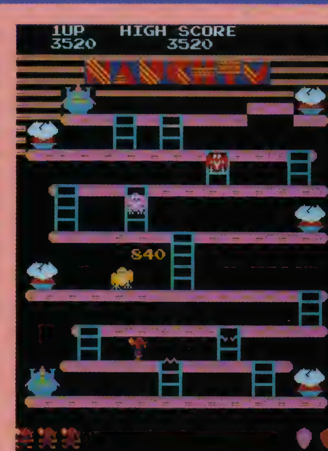


◀絵こそ変更されているがゲーム内容も曲も完全に「リバーパトロール」

ノーティ

■AMENIP
■チェック・ポイント通過アクション





鳥の追跡をかわし，ネズミが指定の全箇所に家を造る（通過すればOK）とステージ・クリア。一定時間無敵のアイテムもあり。ときおり床の一部が勝手にせり上がって移動できなくなることも。

白銀は招くよ『シルバーランド』

オルカの『リバーパトロール』(先月号で紹介)にコピーゲームが存在することをご存じだろうか？　その名も『シルバーランド』。開発元は，あの『クレイジーコング』のファルコンである。

まず，すごいのがグラフィックである。画面写真をちょっと見ただけでは，これがコピー製品であることも気づきにくい。何しろグラフィックが総入れ替えされているのだ。これは見事である。水上パトロール艇のお話が，鮮やかなまでにスッパリとスキー・ゲームへと変貌(へんぼう)している。

しかし，ゲーム内容はまごうことなき『リバーパトロール』なのである。

それにしても，コピーゲームのぶんざいでなぜこうも見事な印象があるのかと考えたら，描き換えられた絵が意外とまともなのである。

だいたいコピーゲームで新たに描き起こされた絵というのは，とてつもなくヘボいというのがつねである。それが，どうだ。同年代の他の平均的ゲームと比べても，それほど見劣りしない程度の絵にはなっている。

プログラム解析スタッフに加え，これだけのビジュアル・スタッフがそろっていて，なおもコピーゲームに社運を賭けたファルコンよ，キミはその行く末に何をつかもうとしていたというのか？

ゲームを進めてみると，さすがに「そのままコピー」から生じた不具合が見受けられる。

おぼれ人→ウサギへの変更は，まあよしとしよう（スキーヤーが正面から突っ込むと，ウサギはペシャンコにつぶれてしまう。おぼれ人を助けそこなったとき以上に残酷のような気もするが）。

妙なのは，渦→アイスバーンへの変更である。アイスバーンにはまると，スキーヤーは，船が渦に巻き込まれたときと同じようにグルグルとその場で回りはじめるのだ。この光景はちょっと異様である。

また，相も変わらずタイトル画面にはデデンとファルコンのロゴが表示されている。しかもごていねいなことに，右上には鷹（ファルコン）の絵まで……。一体この会社はコピーというものについてどう考えていたのだろうか？　何だかすごすぎる。

さらに気になるのが，タイトルロゴの中央付近に表示されている「パンダ」，こいつは何者なんだ？　スキーが題材ということで雪山が舞台だ。ここでクマというのなら，まあ話はわかる。しかし，これはどう見てもクマには見えない。脳みそがねじくりかえりそうとはこのことである。誰か助けて。



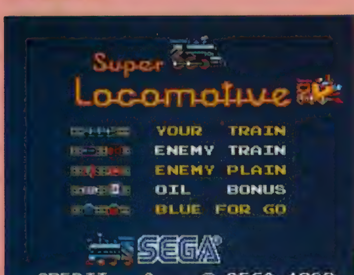
◀『アルペンスキー』ゲーム・パンフレット。ゲーム・バランスもそれなりで，一般プレイヤーのウケが良かった作品といえる

スーパーロコモーティブ

YMO「ライディーン」にのって汽車がゆく！

■セガ
■２画面分割レイル・チェイス・アクション

上下分割されたトップビューとサイドビューの画面で周囲の状況を把握しながら汽車をゴールへ導く。ショットと無敵の２ボタンがあり，後者はエネルギーを大きく消費する。OILでエネルギー回復。



▲タイトル画面。トップビュー画面での登場キャラクターの見かたが紹介されている



▲ゲーム・スタート。上下それぞれの画面で状況を把握するのだ



◀BGMは何とYMOの「ライディーン」だ



◀上下で絵が連動しているのがわかるかな？



▶駅に到着するとラウンド・クリア！



▶ボーナス・ゲーム。飛行機を撃ち落とせ！

アリババと40人の盗賊

■セガ
■迷路チェイス・アクション





盗賊がドル袋を盗んでアジトへもどるのを，直接つかまえて阻止する。キャプテン・シーフにつかまるかドル袋をすべて奪われるとミス。40人捕らえると面クリア。?マークを取ると４種のイベントが。

バトルクロス

■大森電気
■スペース・シューティング



エイリアン，電磁波，ハチ軍団，宇宙船のミサイル攻撃など４パターンから成るスペース・シューティング。自機はレバーの入力により左右に向きを変えることが可能。母船とのドッキング・シーンも。



▶敵エイリアンの編隊を撃破せよ！



◀電磁波面。下の星はつねに自転している

自転する星『バトルクロス』

古き良き時代のビデオゲームに対し，今さらやれ「今，遊んでみるとショボい」「じつはけっこう絵がヘボかったのね」などと鬼の首を取ったように酷評(こくひょう)をしたところでどれほどの意味があろうか？

そりゃあ，創世期の作品群である。つくりの粗(あら)いものも多くて当然である。それでも，プレイヤーがゲームずれしていなかった当時は，ゲームと名のつくものが遊べれば，それで幸せだったのだ。それが大事なのだ。ビデオゲームそのものが新鮮だった時代に，ボクらはその作品群に何を見ていたのか？　それを振り返ってみるところに，オールドゲーム探訪の意義があるのではないか？

だが，しかし，だ。

大森電気の『バトルクロス』――愛をもって本音でいいたい。これはつまらない。

ちなみに，市場にもほとんど出回っていない，幻のゲーム的存在の製品である。たしかに，それも仕方のないことだろう。いかに1982年といえども，このゲームにはお金は入らないと思う。

内容は，サイドビューのスペース・シューティングである。

とりあえず敵の編隊がでてくる。それを連射性能の著しく低いショットでパヒョパヒョと撃つ。全然撃ちきれないうちに，ほとんどの敵が画面外へ去ってしまう。「おいおい」ととまどっていると，またつぎの編隊が飛んでくる。やっぱり全然撃ちきれない。

達成感がみじんも得られないままステージ2へ進んでしまう。今度は電磁波の間を進むスクロール・ステージだ。プレイヤー機の移動できる範囲が異常に狭い。電磁波の中からランダムに前触れもなく，よくわからない攻撃が飛んでくる。近くて狭くて避けられない。避けようと思ったら，電磁波に囲まれないよう，画面のスミのほうでウロウロしているのが戦略上ベスト・チョイスといえよう。もはや，ゲームに参加している気分さえ希薄(きはく)になってくる。

背景の演出で，画面下部で星が自転している。『ゼクセクス』でもやっていた，あの演出だ。でも，1982年だからかっこう悪い。絵の描き換えが粗くてバキバキしている。

ビデオゲームが，何がでてくるかわからない，ビックリ箱のようだった時代の製品である。（1982年Part4終わり・Part5につづく）

参考資料：
キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』，A.M.P グループ／アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1993』



◀『ドンキーコングJr.』ゲーム・パンフレット。みんな，かわいい顔している。右上に注目。スナップジョーってこんなキャラクター・イメージだったんだね

ドンキーコングJr.

■任天堂
■ゴール到達アクション





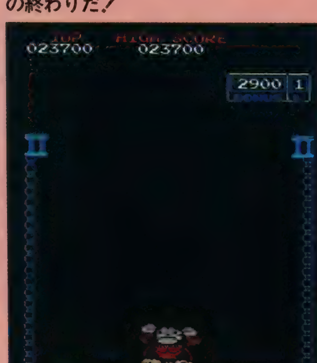
同社『ドンキーコング』の続編。前作でマリオに捕獲されたパパを救うために立ち上がったジュニアが主人公。ジャンプのほかに，ツルにつかまって移動するという新アクションが追加された。

ステージ・クリア・デモも前作から強化！



▲"HIDEOUT"=「隠れ家」。そんなもの持ってるんじゃマリオも筋金入りの悪者といわれても……

▼4面をクリアするとパパを助けだすことができる。悪役マリオも一巻の終わりだ！



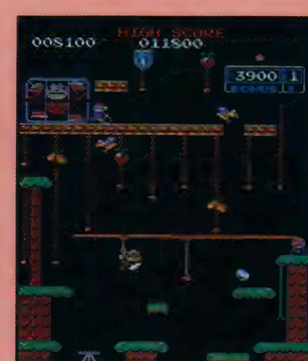
マリオが悪役に回った唯一の作品！

ステージ1



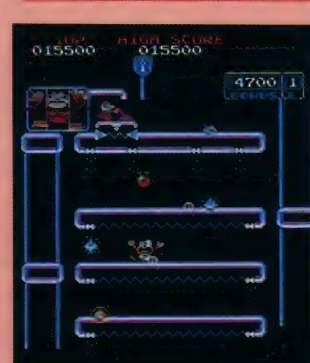
▲ツルを渡ってゴールに向かう。スナップジョーはフルーツで退治だ

ステージ2



▲ニットピッカーが卵を落としてくるので注意しよう

ステージ3



▲マリオがつぎつぎとスパークを製造して妨害してくるぞ

ステージ4



▲すべてのキーを鍵穴に差せば，パパは晴れて自由の身に！



リニューアルして再登場！　（文／佐久間亮介）

REVIVAL ザナドゥ

■発売元：日本ファルコム ■機種：PC-9800シリーズ ■価格：8,700円 ■4月28日発売予定

さかのぼること10年前，パソコン・ユーザーの話題の中心は1本のゲームソフトだった。『ザナドゥ』なる名のそのソフトは大きな流れを生みだし，その後のパソコン・ゲームの方向性を示唆（しさ）するまでになる。そして再び『ザナドゥ』が我々の前に姿を現す。

失われつつある過去から名作が甦る

現在のベーマガ読者の中で，どれくらいの人が『ザナドゥ』をリアルタイムに遊んでいるのだろうか。ゲーム界は日々，進化している。10年前といえば，ふつうならばひと昔という表現ですむところだが，ことゲーム界に関してはそうはいかない。いまや，業務用でセンセーショナルに登場した，あの『バーチャファイター』が家庭で遊べてしまう時代だ。このような世界の中では，10年前とは遙（はる）かな昔であり，とてもひと昔とは表現できないのが現状。そして『ザナドゥ』とは，その遙かな昔に発売されたパソコン・ゲームである。

では，なぜ今さら過去の作品をベーマガに掲載する必要があるのか。つねに時代の流れを読者に提供していく専門雑誌である本誌が，過去の作品を振り返るのはなぜか。別に過去の名作を紹介するという企画ではない。『ザナドゥ』が再び我々の前に姿を現すからである。『REVIVALザナドゥ』として。

X1版を筆頭に当時，主流であったパソコンにはすべて移植された『ザナドゥ』。今回は現在もっとも多くのユーザーに保持されているパソコン，PC-98用が最初に発売される。動作させるために必要なハードウエア条件のきびしい昨今（さっこん）の98用ソフトだが，本作では特別な環境は必要としない。V30以上のCPUを持ち，フロッピーディスクのドライブが接続されているマシンならば問題なく動作するのだ。ハードディスクへのインストールも，今回のリバイバル版より可能となった。ハード自体の性能の向上もプラスされ，当時よりも格段に快適な環境でプレイできるのである。

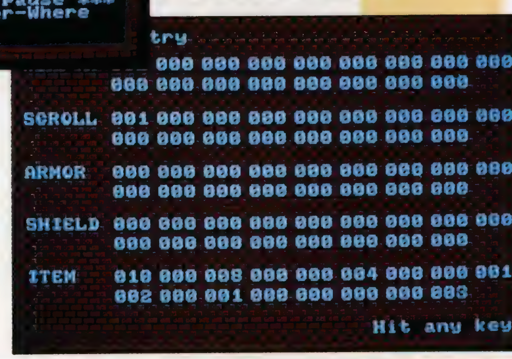


▲ゲームはこの画面内で展開される。開発中であり画面のデザインなどは変更される予定だとか



▲アクション要素が前面に押しだされているのが本作品の特徴。二段ジャンプというテクニックをうまく使いこなすことで，写真のような一見すると渡れないブロックの上にも飛び移れる。このようにアクション性が考えられたマップ構成となっているため，試行錯誤をくりかえしつつ迷宮を攻略していかねばならないのだ。さまざまな効力を持つアイテムの併用方法も重要となる

▼アイテムや武器，防具といったものは，それぞれに熟練度と呼ばれる数値が設定されている。同じ品物でも，使いこんでいけば強力な効力を発揮するようになるのだ。武器を買い換えるか，それともさらに使いこんで能力を引きだしていくか，この駆け引きが『ザナドゥ』のおもしろさ。なおゲーム画面同様に，この熟練度の画面もデザインが変更される予定だ

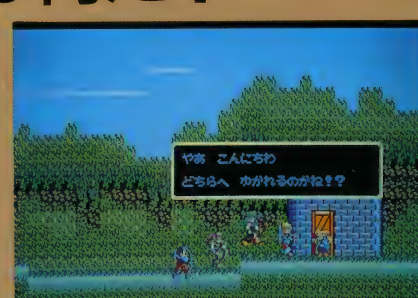


「ドラゴンスレイヤー」とは何だ？

『ザナドゥ』はドラゴンスレイヤー・シリーズの2作目として発表された。「ドラゴンスレイヤー」とは，日本ファルコム社の一連のシリーズ作品の名称で，『ロマンシア』『ソーサリアン』など，かずかずのヒット作を生みだしている。同シリーズの作品には，ドラゴンとの対決，神秘の力を秘めた剣ドラゴンスレイヤーの登場といった共通事項がある。もちろん『ザナドゥ』にも，この二つの要素はしっかりと継承されているのだ。近年では『英雄伝説』がこのシリーズに含まれる。



▲シリーズ3作目として登場した『ロマンシア』は謎解きを楽しむ作品。その難解さが話題となった



▲こちらは5作目にあたる『ソーサリアン』。追加シナリオ集も発売され，長期的な人気を得た

秘密のアイテムショップも健在

『ザナドゥ』には〝秘密のアイテムショップ〟と呼ばれる店が隠されていた。ふつうにプレイしたのでは入手のむずかしいものを含めた，ゲーム中に登場するアイテムすべてを売っているのである。もちろんリバイバル版にもこのショップは用意されている。出現させるための条件もまったく同じ。ここで買い物をしていくと冒険が非常に有利に進められるので，ぜひとも探してみてほしい。ここではあえて出現条件はひかえさせていただく。



▲条件を満たすと現れるアイテムショップ。貴重なアイテムが購入できてしまうのである



▲ゲームに登場する全アイテムを売っているのはここだけ。ぜひとも冒険の前に立ち寄りたい

気になる変更点は？

それではリバイバル版はどのようなものとなっているのか。基本的な部分――ゲーム・システムや進行方法などに関しては10年前のものとまったく同じである。マップの構成や謎解きに関しても同様。新作ではなく，あくまでリバイバル版であるのだから，これは当然の選択といえよう。当時のゲームをそのまま楽しめるようになっているのだ。

ただし操作性やグラフィックといった点には，現在のゲームソフトに合わせた変更が加えられる予定。今回，手元にとどけられたサンプル版ではすでにグラフィックに大きな変更が加えられていた。当時のゲーム性をそのままに現在のユーザーに合わせたアレンジがほどこされたもの，それがリバイバル版なのである。とくにグラフィックは，現在の同社の一連の作品と同様の作風でリニューアルされ，決して見劣りのしないものとなっている。

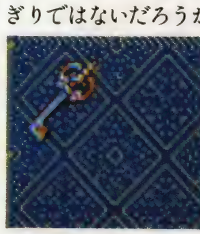
前述のとおり『ザナドゥ』自体のゲーム性を変えてしまうような変更は行なわれていないので，当時を知る人にとってはうれしいかぎりではないだろうか。



▲王様に謁見（えつけん）キャラクターの名前をきめる。入力した名前により，特殊なキャラを生みだせるテクニックは再現されているのだろうか？



▲戦闘シーンは，このようにアクション・ゲーム風。魔物を剣で倒すか，魔法で倒すかにより，戦士系と魔術師系それぞれのレベルが向上する



◀ダンジョンの中ではこのようなアイテムを発見することも。魔法により破壊することもできるが，貴重な品物もあるので注意したい

ビジュアルはすべてリニューアル

旧作



新作



▲▶ショップに入ったときに表示されるビジュアルはすべて新しいものへと差し替えられているのだ！

デカキャラとの対決



◀迷宮の奥には巨大なモンスターが潜んでいることがある。もちろんこういった魔物を討伐し，重要なアイテムを入手するのがゲームの目的のひとつ。自分のキャラクターを鍛え上げてから戦いに挑むようにしよう

創世期を知りたければ本作で遊べ！

さて気になる発売日は4月28日で予定されている。前述したハードディスクの他にも，RAMディスクや増設メモリにも対応しているので，自分のパソコン・システムに合わせた快適な環境でプレイできるはずだ。

『ザナドゥ』には追加マップ集ともいえる『ザナドゥ・シナリオII』というソフトが存在する。マップだけでなく，敵キャラクターや謎解き，アイテムが一新され，難易度もさらに高いものとなっていた。欲を言わせてもらえれば，今回のリバイバル版にはこの『シナリオII』も同梱（どうこん）してほしかったところ。究極の『ザナドゥ』セットとして発売されていればというのが，当時リアルタイムで『ザナドゥ』をプレイしていた筆者の意見である。

たとえ過去の作品といえども純粋なおもしろさに変わりはない。パソコン・ゲーム創世期を知りたいなら，ぜひ本作を体験すべきだ。

チャレンジ Challenge 海外ソフト R

みーなさんお待ちかね。今月はなんと，コーナーはじまって以来の2ページ&2本立て。両作品とも技術力A級，難易度もA級のソフトなので，心してプレイしてほしい。それではチャレ海R，レディー・ゴウ！　（文／安部理一郎）



今月のお題

ECSTATICA
〈エクスタティカ〉

シグノシスがはなつ，アクション・アドベンチャー！

シグノシスの挑戦

今月紹介するのは先月号の付録でも少しだけ披露した『エクスタティカ』。発売元は，『フラクタル・エンジン』や『シャドウ・オブ・ザ・ビースト』などで技術力のほどは保証済みのシグノシス社。今まで3Dシューティングやキャラクター・アクションをメインとしていたメーカーだったけど，本格的にアドベンチャー・ゲームにも手を伸ばしてきたことになる。5年もの開発期間をかけられている力作なので，十分期待していいぞ。

見た目と裏腹の残虐シーンが目白押し

このゲームの舞台は10世紀。とある村に水を求めて主人公が立ち寄ったところからスタートする。村の入口に近い小屋に入ってみると，得体の知れない怪物が村人を襲っているではないか！　それだけではない。教会に入ってみれば神父は怪物と勘ちがいして命ごいするわ，暖炉のある家ではクモの怪物におそわれるわ，しまいにゃガケから落ちそうになるわで，大変な村に迷いこんでしまったことがわかる。村の中を歩いてみると，あっちにも死体，こっちにも死体。やたら死体や血しぶきなど残虐シーンが登場するのだ。


◀プレイヤーは男性と女性の2キャラから選択可能。性能の差はあまり感じられないので、好みでセレクトしちゃおう


▶戦闘時は「しゃがむ」を利用して相手の攻撃を避け、反撃に転じると、ダメージを一方的に与えつづけることができるぞ

アドベンチャーよりアクション命

登場する敵が非常に強く，アクション・ゲームが得意な人じゃないとエンディングにはほど遠い。だいたい，何が目的なのかも与えられていないので，怪物と戦いつつも終了条件を模索(もさく)していかなければならないぞ。このゲーム，とにかくよく死ぬ。モンスターに殴り殺されたり，鉄格子にはさまれて死んだり，小人につかまったりと死ぬパターンもたくさん用意されているし，ひょっとしたら多くのバッド・エンドを楽しむのがこのゲームの本当の目的なのかもしれないね。

さて，気になる日本語版の発売予定はまだ聞いていないけれども，このクオリティならば，きっとどこかのメーカーが近いうちに日本語ローカライズしてくれるにちがいない。



▲▼村の内部にはさまざまなアイテムが落ちてはいるものの，一度に2個までしか持てないため，アイテムの選択はつねに気を使わなければならない



Data&Requirements

エクスタティカ

■メーカー：シグノシス
■対応機種：DOS/Vパソコン
■メディア：CD-ROM／3.5″ 2HD
■CPU：486SX／25MHz以上推奨
■参考価格：6,800円
■RAM4メガバイト，HDDの空き容量10メガバイト以上必要
備考：日本発売は未定





怪物たちの目的は何か？　少女がなにかのヒントに？





今月のお題おかわり

ALONE IN THE DARK3
〈アローン・イン・ザ・ダーク3〉

ポリゴン・アドベンチャーの元祖，待望の最新作！

できたてを直輸入！

『アローン・イン・ザ・ダーク』といえば，3年ほど前に国産機に移植され，その後さまざまな機種でプレイできるようになったアクションAVG。その続編『アローン2』から約半年，早くも第3弾が発売された。

「どうせ海の向こうの話なんでしょ？」と嘆くなかれ，すでに国内発売もされているのだ。このアローマイクロテックス（日本での販売元）の対応の迅速さにはビックリものである。とりあえずは英語版に日本語マニュアルが添付されたものが販売されているが，今年中には完全日本語化されたものや国産機移植版も発売される予定。英語が苦手なキミや国産機しか持ってない人でもプレイできるようになるぞ。ところで，今回からはCD-ROM専用となっているので，CD-ROMドライブを持っていないキミは今のうちに入手しておこうね。



◀最初の建物のそばにドラム缶が放置されている。なにかの役にたてばいいが


◀ゲーム・システムについては，難易度調整機能が追加された以外，大きく変更された部分はない

今度はガンマン・カーンビー

もちろん今回も私立探偵エドワード・カーンビーが主人公。映画「ラストレンジャー」の撮影隊が西部で消息をたち，遺留品にはルージュでカーンビーを呼ぶメッセージが残されていた。連絡を受けたカーンビーはゴーストタウンに足を踏み入れたのだが……といった感じで物語がスタートする。

謎解き＆ホラーの『アローン1』，アクション重視だった『アローン2』と比較すると，初心にもどり謎解きの部分が多い構成になっていて，かなり悩まされることだろう。

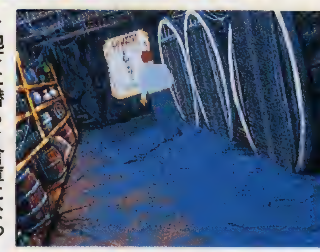
また，ゲーム前半でわかることだけど，ルージュの伝言を残したのは第1作目で登場した女性キャラ，エミリー・ハートウッドなのだ。このこと以外にも，過去に使ったエピソード，アイテムやキャラクターが登場し，シリーズを知っている人へのサービス的なお遊びも盛り込まれているぞ。

Data&Requirements

アローン・イン・ザ・ダーク3
（日本語マニュアル付き）
■メーカー：アローマイクロテックス
■対応機種：DOS／Vパソコン
■メディア：CD-ROM
■CPU:386DX／33MHz以上推奨
■RAM:4メガバイト以上必要
■HDD:35メガバイト以上の空きが必要
備考：標準速CD-ROMドライブ必須

『アローン2』では日本語版のみの機能だった難易度調整も今回は英語版から標準装備の機能に昇格。アクションが苦手でも，ゆっくり謎解きに没頭できる……といいなあ。


◀突然，床下収納の扉が開き何者かが襲ってきた！すばやく近づき応戦せよ


▶地下に潜ると倉庫になっている。ここでも重要なアイテムを入手可能だ


▶ここではかなりのアイテムを入手することができる


▶牛の頭ガイコツの形の壁かけ。見るからに怪しいぞ

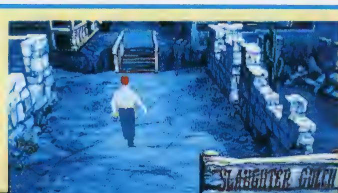

◀他の屋敷に入ってみたいのだが……ガンマンの亡霊が邪魔して先へ進めない

オープニング

日本語版を待て!!

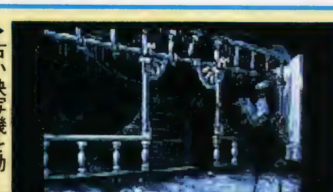
▼つかの間の休息をとっていたカーンビーに１本の電話が





▲スタッフ救助のためゴーストタウンに足を踏み入れる主人公。この橋を渡れば……




▶古い映写機を動かしてみると，俳優が黒い影にとりつかれていることがわかる。不吉

◀危ない！　突然足下の橋が爆発し，もどれなくなってしまった。建物に誰かが……


◀映画が終わると，外に黒い馬が。ヤツらが相手なのか？

スーパーファミコン版『シムシティ2000』発売決定記念特別企画連載

SIM CITY 2000のすべて

THE ULTIMATE CITY SIMULATOR



発売まであと2か月を切り，いよいよ期待が高まるスーパーファミコン版『シムシティ2000』。その発売を記念しての当連載も，今回で3回目。期待も高まるばかりだね。

Part3：『シムシティ2000』の楽しみかた(2) ～初心者モードとは何だろう？

今月はスーパーファミコン版だけに存在するナイスな練習マップを紹介。初心者のためのこのマップをチェックしてみよう。



SFC版独自の機能・「練習マップ」とはどんなものだろうか？

『シムシティ2000』は他のシミュレーション・ゲームと比較すれば多少は簡単かもしれないが，初心者からすればやはり戸惑う点が多いにちがいない。ましてやパソコンとちがってユーザーの年令層が低いスーパーファミコンだと，「むずかしい」と思うユーザーの比率も格段に増えるだろう。初心者でもつまずくことなくゲームの世界に入り込みやすくなるよう，何かガイドにあたるようなものを用意しなければ……そんな配慮のもとに作られたのが，スーパーファミコンだけのオリジナル機能である，「練習マップ」なのだ。

この練習マップを選択してゲームをはじめると，画面下に表示されるアドバイスと共に町作りをするようになる。そして素直にアドバイスに従っていれば，基本的な町を作りながら，ルールの基礎を学ぶことができるのだ。

「練習マップはどのように進行していくのだろう？」という疑問を持つ読者も多いはずだ。そこでリプレイという形で，練習マップにおけるゲームの進行の流れをお見せすることにしよう。



▲アドバイスが画面下に表示されるので，迷うことなくルールを覚えられるのだ

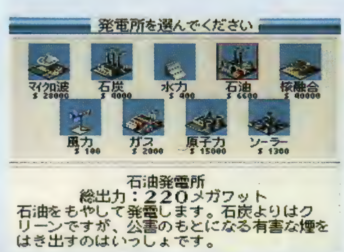
サンプル・リプレイ 『シムシティ2000』を練習マップから学ぶ

①発電所を造る

近代都市で必要不可欠なのは電力。その電力を供給するために，町作りにおいては一番最初に発電所を造らねばならないのだ。

地面の色が変わり，発電所を造らねばならないところがわかるので，場所については特に問題はない。発電所の種類についても，アドバイスどおり石油発電所を選ぶことでOKだ。

アドバイスの中では述べられていないが，発電所は種類によって公害をもたらしたり，事故を起こした際に周囲へ取り返しのつかない環境破壊を引き起こす場合もあるので，できるだけ他の区画と離して造ったほうがよい。



◀発電所にはこれだけの種類が存在する。それぞれ長所と短所があるぞ



◀色が変わっているところに指定されたとおり石油発電所を造れば，発電所の建設は終了だ

②道路を敷く

道路は単に住民の交通機関になるのみならず，町の区画整理の役にも立つという，有益なものだ。ただし利用できる住民数には限りがあるし，車で渋滞してくると周囲への公害も激しくなってくる。

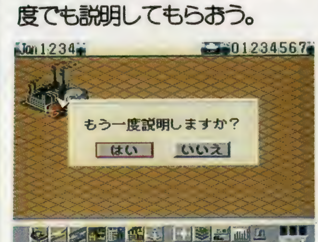
道路も色が変わったところに，アドバイスに従って敷くだけですむ。ここではさらに，一度に複数ブロックに対して指定したものを配置する方法も学ぶのだ。



▲色が変化している場所に，一直線に道路を敷く。一度にまとめて配置する方法も学ぶぞ

コラム 何度でも見てみよう

この練習マップでは，一つの行程の説明が終わるたびに「もう一度説明しますか？」と確認をしてくる。理解ができなかったり，読み落としがあったときには，遠慮なく何度でも説明してもらおう。



◀一つの行程のアドバイスが終わると，必ず確認を求めてくる。ちゃんと理解はできたかな？

③送電線を引く

都市には電気が絶対必要だということは発電所のところでも力説したとおりだ。しかし肝心の電気が発電所で作られても，それを運ぶものがなければ都市には行き渡らない。そこで用意しなければならないのは，電気を各区間に供給する送電線である。

この練習マップでは，住宅地区をはじめとする各地区がまだ作られていないので，とりあえずという形で道路わきに平行して送電線を引くことになる。複数ブロックをまとめて引く方法も，道路の時とまったく同じだ。

『シムシティ2000』では，ある建物に電気が通っていれば，それに隣接した建物にも電気は通る。建物自身が送電線のかわりにもなるわけだ。ただしその区画が空き地ならば，電気は遮断（しゃだん）されてしまうのである。注意せよ。



▼道路のすぐ横に、平行になる形で送電線を敷いていくのだ



▲住宅地区には住居が建ち並ぶことになる。時間が経てば高級マンションなども建つかもよ

④区画整理をする

電気も通ったし道路もできた。いよいよ住民を住まわせる区画の整理をはじめよう。市長の立場であるプレイヤーには，どの場所にどんなタイプの建物を建ててよいかを決定する権利がある。逆に言うと，この指定をしない限りいつまで経っても人々は町に住み着いてくれないのだ。

区画は大きく三つにわけられる。住居が建つ「住宅地区」，デパートや商業ビルなどの商業建築物が建ち，町内の需給をコントロールする「商業地区」，そして物を作り，町の外部との取引を行う「工業地区」だ。

それぞれアドバイスに従って，一定区間を指定されたように区画整理していくだけでOK。時間が経てば，その場所の指定地区にあった建物が少しずつ見られるようになる。

それぞれの地区には，高密度と低密度が選択できる。前者を選択するとぎっしりと建物が建ち並んでいく。後者を選ぶと余裕を持った町並みができ上がり，一つ一つの建物の価値が高くなる。練習マップでは高密度でかまわないだろう。



▶各区画には高密度と低密度がある。君はどちらを選ぶかな？



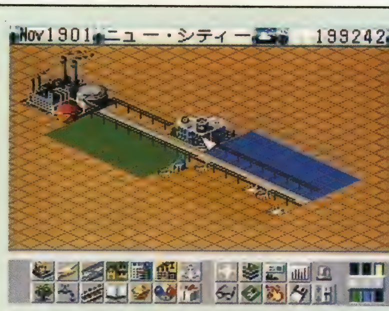
▲工業地区は町の財源には必要不可欠。だが公害を発生するので，配置場所には要注意



▲町の中の需給を取り仕切る商業地区。町の発展と共に重要度が増してくる地区なのだ

⑤公共施設を建てる

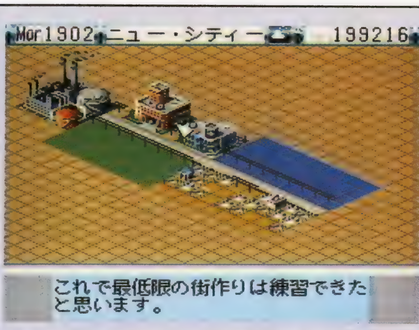
単に住む場所を提供されただけでは，住民は満足しない。彼らは税金を払った見返りを求めてくるのだ。そこで必要になってくるのが，警察や病院などの公共施設。作りすぎると財政を圧迫してしまうが，作るのをケチると住民の不満が溜（た）まってしまうぞ。最低でも警察と消防署くらいはまんべんなく作ろう。



◀警察にはカバーできる範囲があるので、町の真ん中に置くと良い



◀公共施設には警察や消防署の他に、病院、刑務所などがある



▲ついに町が完成！　やはり自分自身が作ったものが育っていくのを見るのって楽しいよね

⑥さあ完成だ！

公共施設を作ったら，とりあえず完成。時間を進めれば少しずつ家が建ち，町は活気に満ちあふれていく。この後は自由に手をくわえることができるから，これまでのプレイを元に，自分なりの町作りができるのだ。

もちろん，説明されていないルールもあるけど，練習マップをプレイすれば，ゲームの概要は大体つかむことができる。『シムシティ2000』初心者はこのマップからはじめよう！



※当記事および写真はSFC版制作途中バージョンにて作成しました。製品は5月26日に発売されます

5月は子供の日で

とことん ぷよぷよ通



こんにちは。名前をよくまちがえられる大出（おおでと読む）がお送りする「とこぷー通」です。このコーナーも今回で連載2周年。その記念すべき今月は，発売が近づいてきた『ルルーのルー』を大特集。Windows版『ぷよ』続報や『ぷよ通』移植情報もあるぞ。　（講師：大出綾太）

■『ぷよぷよ通』対応機種
・アーケード　・メガドライブ
・ゲームギア　・PC-9801（夏予定）
・セガサターン（7月予定）



今月はルルーさま特集！『す～ぱ～なぞぷよルルーのルー』

スーパーファミコン版『す～ぱ～なぞぷよルルーのルー』の発売日が5月下旬に決定したぞ。値段は9,200円，容量は8メガだ。内容は，その名のとおり「なぞぷよ」が主役。以前ゲームギアで発売された『なぞぷよアルルのルー』のパワーアップ版というカンジだ。ただし，今回の主人公はルルーさま。

恋焦がれるサタンの気をひくために，おいしいカレーをごちそうしようと，材料を集めるルルー。ただしその材料は，おなじみのキャラクターたちが出題するなぞぷよを解かないともらえないのであった——。この「ルルーのルー」モードがメインなんだけれど，そこは“す～ぱ～”，太っ腹にも「アルルのルー」モードも収録されているのだ。アルルはまだまだ色気より食い気。とびっきりおいしい，さいっこーのカレーが食べたい！ということで，とびっきりの材料を集めるのだ。もちろん，デモや問題はゲームギア版とはちがって，新しくなっているぞ。



▶ちゃんとアルルも登場する。でも今回の主役はルルーなのです





◀メニュー画面にはこんなにモードがある。当分は楽しめそう

この二つのストーリー・モードでは，フィールド・マップを移動して敵キャラと会話するとなぞぷよに突入，10問正解すればクリアで，材料がもらえるぞ。答えをまちがえたりギブアップすると，体力が減ってしまう。残りの体力は顔グラフィックの表情で判断するのだ。問題を1問クリアするごとに経験値が入り，レベルアップすると元気になるけれど，体力がなくなってしまうとゲーム・オーバー。バックアップ機能がついているので，進んだところまでセーブされるぞ。

そのほかのモードは三つ。「連鎖への道」では「×連鎖すべし」という連鎖問題50問に挑戦できるのだ。四つのレベルにわかれていて，それぞれをクリアすると段位が表示されるぞ。



▶四つのフィールドをクリアすると，カレーが食べられるぞ



◀ルルー用の連鎖のかけ声も新登場。5連鎖以上は高笑いだ



とことんぷよぷよが遊べる「とこぷよ」モードも入っている。もう一つは「エディット」。自分でなぞぷよの問題を制作できるモードだ。もちろんセーブも可能。

『ルルーのルー』では，なぞぷよのルールが少し新しくなった。最大の変更点は，新しいぷよ“鉄ぷよ”が追加されたこと。コイツはどんなことをしても消えない，ガンコなぷよなのだ。これまでも，消せないブロック“壁”があったけれど，壁は動かないのに対し，鉄ぷよは下に何もなければ落下するぞ。それ以外では，落ちてくるNEXTぷよの色指定が16個までできたり，手数制限（何手で終了）ができたりと，パワーアップしているのだ。

収録問題数全200問以上。デモも楽しいし，音楽も新曲を収録している『ルルーのルー』，期待して待つべし！



▲問題を作るのもまた楽し。新しいぷよ種族“鉄ぷよ”の登場で，バリエーションも広がるかな？

『みんなでぷよぷよ』

すでにイラスト・コーナーと化してしまった感のある「みんぷよ」です。現在文字ネタ募集中。もちろんイラストも大歓迎です。

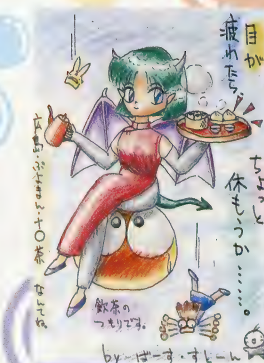
さて，今月はこのスペースを借りて，Windows版『ぷよぷよ』の続報をお届けしよう。まずは発売日から。5月12日予定で，値段は7,800円。3.5′2DDのフロッピー版とCD-ROM版が発売されるぞ。

基本的には，PC-98版の移植というスタンスみたいなので，当然対戦もできるし，とこぷよやなぞぷよもプレイできるぞ。Windowsらしく，画面のサイズがビッグとスモールの2種類から選べるのもうれしい。ボイスのほうも，PCM音源を使用して再生されるそうだ。おまけとして，壁紙が収録される予定（ただしCD-ROM版のみ）。こちらも楽しみだ。

さてさて，あいかわらず制作快調というウワサの「オール・アバウト・ぷよぷよ通」。みなさんからの投稿を募集しているんですが，イマイチ集まりが悪いんです。豪華商品もでるそうなので（予定），何でもいいから送ってきてください。くわしくは「オール・アバウト情報局」を見ると吉。なお投稿するときは，かならず「A.A.ぷよ通」（別冊）あてなのか，「とこぷー通」（連載）あてなのかを明記してね。



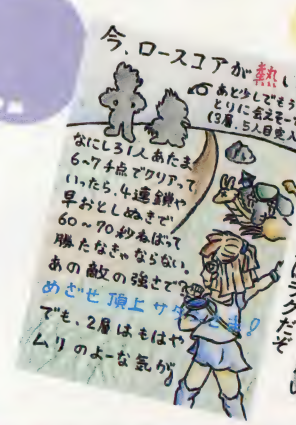
▲【京都府・謎の人面石】『通』でもぷよを回転できないスケルトン。永遠の練習台？



◀【福岡県北九州市・ばーす・すとーん】ぷよまんは，ものすごく売れているそうです



▲【山梨県甲府市・真月風太郎】そうか，つぎのなぞぷよは『レレレのレー』か！（笑）



▲【愛知県稲沢市・CHINA】先月号で紹介した，回転させて落とさない出初式ぷよを利用すればラクだぞ


▶こちらはビッグ版の画面。雰囲気はPC-98版そのまま


▶スモール版にすると，見た目がゲームギアみたいだなあ

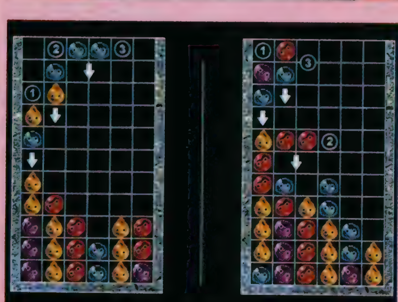
今月の宿題
“す～ぱ～つぎの1ぷよ”

毎度おなじみ今月の宿題“す～ぱ～つぎの1ぷよ”のお時間です。すでに配置されているぷよと，3手先までの組ぷよ，そして相手側の状況を考慮して，ぷよをどこに置いていけばいいかを考えてくださいませ。目標はもちろん勝つこと。1P側と2P側，それぞれの手を考えてもらうとうれしいぞい。

今月の問題は，ほんのちょっとだけむずかしめ。『ぷよ通』の対戦でもっとも大切な要素「駆け引き」と「瞬間の判断」を要求される問題だ（と思っているんだけど）。

さて最後に移植ニュース。PC-98版『ぷよ通』が夏に発売されることになったぞ！くわしいことがわかりしだい，紹介するのでお楽しみに。それでは。

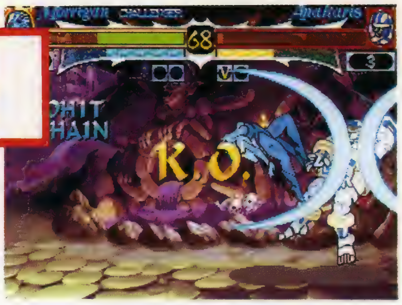
先月の答え


▲解答44：左側はセオリーどおり折り返し部分を優先的に。右側は連鎖を巻き込まないように工夫をするわけだ。現在は両方とも緑が起爆色

問題45
4色・通常ルール



ALL ABOUT シリーズ 情報局



今回は，いろいろと重大な発表がある……はずだったが，多くは来月まわし。そんなワケで，早くも第14回を数えるオール・アバウト（以下，A.A.）情報局。先月の使い回し文章が多く，ちょっと反省。

「オール・アバウト・ヴァンパイアハンター」発売決定!!

見出しのとおり，『オール・アバウト・ヴァンパイアハンター』の発刊が決定した。発売日等はまだまだ未定だが，いままでにないモノスゴイ１冊にするつもりだ。期待してくれ。

話は変わって，前号でお知らせした「A.A.ぷよぷよ通」だが，制作は地道ながらも着々と進行している。ただし，諸々の事情で発売はまだまだ先になりそう。

なお，当局は別冊の発行にむけて，読者からの投稿を募集している。宛先はベーマガ編集部「ぷよ通のアレ」係まで。

①イラスト（カラー，白黒）……縦横問わず。紙はハガキ比率のものに限定。CG（コンピュータ・グラフィック）の投稿も受け付けるが，ビデオテープもしくは，編集部にあるマシンで表示できるもの以外の投稿は不可。

②4コママンガ（白黒のみ）……べつに1コマや2コマでもかまわない。「A.A.ぷよ通」は左とじなので，コマ割りやネーム（セリフ）の位置をマチガえないように。

③文章……『ぷよ』に対する感想や意見，体験談，ギャグ，㊙情報（テクニック）など。いまなら，「A.A.ぷよ通」の内容に対する要望も間に合うぞ。

④ヘンなもの写真……『ぷよ』シリーズに関する名称が記された物体（看板や商品など）や，登場キャラに似ている物体や生物を募集。さらに，コスプレ写真も受け付けているぞ。うひょひょひょなものを切望。

そして，投稿作品の中で，優秀だったものには，豪華賞品をプレゼント。〆切りは次号で発表するので（またか），じっくり時間をかけてイイものを完成させてくれ。

なお，作品を封書にまとめて投稿する場合，それぞれの作品（の裏）に住所と本名（ペンネーム）を忘れずに記入すること。

ALL ABOUTシリーズを確実に入手する方法

アンケートによると，『A.A.真サムスピ』などでA.A.シリーズの存在を知り，バック・ナンバーをそろえようとする人が増えているようだ。そこで，バック・ナンバーおよび新刊を確実に入手する方法を紹介しよう。

①コミックやコンピュータ関連誌を多く扱っている書店に行く。店によっては，ゲーム攻略本のコーナーではなく，コンピュータ雑誌のコーナーに置いてあることも少なくないので注意しよう。

②最寄りの書店で「電波新聞社から発売された『オール・アバウト・×××』を取り寄せてほしい」と頼む。1～2週間かかるが，追加料金なしで入手できるし，それ以降のナンバーが入荷される可能性も高い。

③電波新聞社（大代表：03-3445-6111）に電話し，出版販売部につないでもらう。そして，ほしい本の名前（オール・アバウト・×××）と，自分の住所と電話番号を教えれば，「ブック急便」で2～3日以内にキミの家に届けられるぞ。代金は本の価格＋380円（送料）の着払い。

VOL.9 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ 下巻・徹底攻略編



■1,480円／320ページ(カラー96ページ)

対CPU戦&対2P戦の攻略法がメイン。全キャラのポーズ＋エンディング集，開発スタッフ・ロングインタビュー，ネオジオCD版のちがい，読者投稿コーナー，全曲楽譜集なども掲載。

VOL.8 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ 上巻・システム解析編



■1,480円／272ページ(カラー128ページ)

ゲームの基本となるシステムや技一覧表を紹介。さらに，設定資料や開発者の落書きイラスト，公式サイド・ストーリーなどのコーナーも充実。ファン必読の一冊。

VOL.7 ALL ABOUT ザ・キング・オブ・ファイターズ'94



■1,400円／272ページ(カラー96ページ)

システム解析や対CPU&対2P戦の攻略法にはじまり，体力が満タンの相手をイッキにKOさせる連続技を全24キャラぶん紹介する。空中鳳凰脚や空中龍虎乱舞のやりかたも解析。

VOL.6 ALL ABOUT ヴァンパイア



■1,400円／272ページ(カラー96ページ)

増ページにより，視覚的要素を強調した内容に。おなじみの攻略法やシステム解析に加え，開発者インタビューや本邦初公開の設定資料「ダークストーカーズの秘密」を掲載。

VOL.5 ALL ABOUT ワールドヒーローズ2JET



■1,380円／240ページ(カラー96ページ)

システム解析，対CPU戦，対2P戦の攻略法といった基本的な内容に加え，技の当たり判定や，メーカーとベーマガ共同制作の人物相関図など，マニアックな情報も載っている。

VOL.4 ALL ABOUT 龍虎の拳2



■1,380円／240ページ(カラー96ページ)

内部設定データをもとに，基本システムをくわしく解説。そのほか，攻略法やメッセージ一覧，さらにナゾの心霊写真やニセ龍虎乱舞，伝説の超タクマ人といった爆笑情報も。

VOL.3 ALL ABOUT 餓狼伝説スペシャル



■1,380円／240ページ(カラー96ページ)

システム解析，技の性能データ，ゲーム攻略だけでなく，開発者インタビュー，隠れキャラの出現条件，テレビCM，アニメの絵コンテといった関連情報を幅広く紹介する。

VOL.2 ALL ABOUT ぷよぷよ



■1,280円／160ページ(カラー112ページ)

ゲームのシステムや連鎖に必要なテクニックを紹介。登場キャラ紹介&性格分析，開発者インタビュー，専門用語辞典，全曲楽譜のほか，ドキュメント小説を特別掲載。

VOL.1 ALL ABOUT 対戦格闘ゲーム



■1,480円／208ページ(カラー112ページ)

「ストIIターボ」など，計９タイトルにおよぶ対戦格闘ゲームのシステムや攻略法にはじまり，エンディングまで徹底的に紹介する。「ワーヒー2」の開発手記を特別掲載。

※A.A.シリーズSP『オール・アバウト・ナムコ』『オール・アバウト・ナムコII』（2,200円）も，全国各地の書店で好評発売中である。

山下　章

披露宴の司会，ゲームエキスポの対談の司会と，司会づいている最近。そのかたわらで，いくつかの極秘計画を練っている模様。

“バーチャル”を冠した2商品について

バーチャルボーイの発売が7月21日に延期された。いろいろ言われているこのハードだけど，任天堂が意地を見せてくれるのではないかと期待している。どこまで僕らをドキドキさせてくれるのか注目だ。

バーチャルといえば，秋葉原でバーチャルクッションの新品を4,980円で買った。さっそく家でスーファミに(！)接続。『スターフォックス』をプレイしたら，CES会場のボディソニック筐体を思いだして，懐かしい気分に浸ってしまった。カルトなゲーム関連商品を買うのはやはり楽しい。つぎの目標は，ファミコン用ロボットか，コナミの『エキサイティングボクシング』だ！

ベニー松山

難攻不落のベニ松城，3月19日についに陥落！　出会いは夏の沖縄だったとか。でも，もしかしてアンタ，学生結婚なんじゃあ…。

『○剣×説３』ではなかったのですね

結婚しちゃいましたよー。某誌ですでに我が家のバカ犬と一緒に紹介されていたから知ってる人もいますかね。じつはもうカミさんの実家の福岡へとフライトしているハズだったのだが，この原稿を忘れていたので出発を遅らせた。それでも，あと10分後には家をでなくてはならない。急ぐぞ。

『クロノ・トリガー』が，独身最後にクリアしたゲームだった。画面写真を見て以前ここで怒ったアクションRPGを思いだしたのだが，やってみるとむしろ『F.F.』でおもしろい。とくに仲間それぞれのキャラクターが立っていて，さすがと唸(うな)らされた。

さて，新婚最初のゲームは何になるか？

猪野清秀

さるネットのオフ会で7時間耐久ウノ大会に参加，結果はブービー賞。次回に備え，専用ソフトで腕を磨いているらしい。

たとえそれが売りの一つだとしても

ある週刊誌に，自分がプレイしているRPGのエンディングに関する記事と写真が載っているのを見て，興ざめしてしまった。確かにマルチ・エンディングはウリの一つだろう。だがユーザーの気分を害する記事を，あれだけの大衆誌に載せるのはいかがなものか？　せめてマルチ・エンディングであることのみの表記にしてほしかった。

海外で発売中の『シムシティ2000』最新版CDには，建物そのもののビジュアルを変更できるツールも入っているという。入手できたら日本風の建物なども創ってみたいな。ほかにもほしい海外ソフトは山ほどあるし。ああ，また財布が軽くなっていく。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

佐久間亮介

業務用『ヴァンパイア ハンター』で遊ぶ毎日がつづいている。よく飽きないものだと，自分でも感心してしまうほどだとか。

ラ・ヴォスとキミは戦ったか？

ドリームプロジェクトと銘打たれて発売された『クロノ・トリガー』。たしかにおもしろいソフトではあるのだが，せっかくの要素を生かしきっていない部分も多々ある。そのうちのひとつがザコキャラとの戦闘。アクティブ・タイム・バトルVer.2を採用した戦闘シーンは，緊迫したボスキャラ戦が楽しめる。しかし相手がザコキャラとなると話は別。戦略を考える必要性が希薄なため，面倒な作業としか感じられなかった。難易度も低く手軽に遊べるのはいいのだが，もっとも頻繁に行なうことになるザコキャラ戦がこれでは……。イベントの見せかたはさすがスクウェア，うまい。

板場利光

いまさらながら『VF2』をはじめる。対戦ではそこそこ勝てるようになってきたが，いまだにCPUパイには勝てないらしい。

サクサク進んで気持ちいいっす

『かまいたちの夜』が終わったのもつかの間，今度は『クロノ・トリガー』にハマってしまい，眠れぬ日々を過ごしている。

とにかくゲームのテンポがいい。戦闘の絶対数が少ないうえに敵の攻撃もそれほどキビしくない（20時間ほどプレイしているが，いまだに僕はパーティが全滅したことがない）から，サクサクと進められるのだ。さすがは『ドラゴンクエスト』と『ファイナルファンタジー』のスタッフ，魅せかたをよくわかっているなと感心させられた。

おかげで，いっしょに買った『フロントミッション』はまったくプレイしていない。SFCにカセットを差すのはいつになるやら。

煌竜

最近のお気に入りは『パワードギア』と『ウルトラ警備隊』。単にメジャーなゲームが嫌いなだけではないかとのウワサも。

続編ではあるけれど

とりあえずオススメは光栄の『太閤立志伝2』。システムは前作のものが基調だが，元がいいだけにデキもいい。他家に仕えることができるようになったぶん，他の人とのプレイぶりを比べてみるとおもしろそうだ。途中でやらされる15パズルには閉口するが……（オートモードもあるけどね）。

関係ないが，最近メイルゲーム（手紙を使うRPG）で少し遊んでいる。遊演体の『鋼鉄の虹』だが，舞台が第二次世界大戦前夜で内容が戦争と北欧神話なのでけっこう楽しい。どうせならパソコン通信あたりで大規模にやれないものだろうか。リアルタイム性も増すだろうし……。



'95 AOUショーレポート

ポリゴン，格闘から競馬，スキーまで 今年はなんでもアリだ!!

アーケード・ゲームのファンにはおなじみの展示会「AOUアミューズメント・エキスポ」。今年も千葉県の幕張メッセで，2月22日と23日の2日間にわたって開催され，各メーカーからさまざまなアミューズメント・マシンの新作が出展されたのだ。足を運べなかった人のために，出展作品リストのオマケつきで，レポートをお届けしよう。(Reported by 開田清隆)

最新技術&アイデアが盛り込まれた大型筐体群

ポリゴンの雄，激突!! セガVSナムコ

近年のAOUショーといえば，やはり気になるのがセガとナムコのポリゴン対決。今年も両社ともに強力なタイトルを用意していた。

まず，セガは『セガラリー・チャンピオンシップ』。『デイトナUSA』『バーチャファイター2』で，性能の高さは実証されているCGボード「MODEL2」を使用したラリーレースだ。美しい大自然の中を，ドリフトしながら走り抜けるのはなんとも爽快。会場にはデラックス筐体とツインタイプの筐体が10数台用意され，通信対戦でレースを楽しめるようになっていた。

一方，ナムコは『エアーコンバット22』を出展。『リッジレーサー』などで使用されたCGボード「システム22」をパワーアップさせた「システムスーパー22」を使用したゲームだ。フライト・シミュレーション・シューティングの先駆け的存在『エアーコンバット』のグラフィックを，テクスチャー・マッピング機能で大幅に強化。加えて自機の選択，視点切り替えが可能など，プレイの幅を広くさせる変更点も多数見られる。対地戦や，自分で操作する空中補給シーンなどもあるのだ。会場では四つの筐体が設置されていたが，かなり待たないとプレイできなかった。

さらに，同じ「システムスーパー22」を使用したバイクレース『サイバーサイクルズ』も初公開。通信対戦ができたり，コントローラがバイクの形状を模しているあたり，同社の『スズカ・エイトアワーズ』をホウフツとさせるが，レースの舞台が公道であることや，映像にポリゴン+テクスチャー・マッピングを使用していることが決定的なちがいだ。やはり視点切り替えや自車選択といった，流行りの機能も装備されている。出展されていたのは未完成バージョンだったものの，それでもかなりのデキだった。ゲーム・センターに登場する日はまだ未定ということだが，発売されたらぜひ一度はプレイしてほしい。





◀『セガラリー』はコースの起伏のはげしさも特徴



▲◀システムスーパー22のパワーを感じる2作。今年のナムコはポリゴンだ！

AOUショー 出展ゲームリスト

メーカー	タイトル	ジャンル	メーカー	タイトル	ジャンル
アイマックス	クイズキャッスル	クイズ	コナミ	プレミアサッカー'95	サッカー
	ラズマタッズ	占い		フィールドサッカー	トラックサッカー
	MACSボード	マザーボード(基板)		最強戦士ビヨヨン	エレメカ
アトラス	首領蜂	シューティング	サミー工業	そこぬけ対戦ゲーム	アクション
エイブル	ぴしゃあと(メトロ)	アクションパズル		エクストリーム・ダウンヒル	アクション
SNK	餓狼伝説3	対戦格闘		Fredy a Nightmare on Elm-Street	ピンボール
	得点王3	サッカー	サンソフト	上海～万里の長城	パズル
	ダブルドラゴン(テクノスジャパン)	対戦格闘	ジャレコ	首都高レッドゾーン	レーシング
	ステークスウィナー(ザウルス)	競馬アクション		むくむくPON!	アクションパズル
	パルスター(エイコム)	シューティング	セガ	セガラリー・チャンピオンシップ	レーシング
カプコン	ヴァンパイア ハンター	対戦格闘		バーチャストライカー	サッカー
	サイバーボッツ	対戦格闘		レイルチェイス2	3Dシューティング
	X-MEN AOUバージョン	対戦格闘		電脳戦機net-merc	3Dシューティング
	クイズ殿様の野望2 全国版	クイズ		登龍門	アクションパズル
コナミ	スピードキング	レーシング		ばくばくアニマル	アクションパズル
	ツインビー ヤッホー!	シューティング		麻雀 極(アテナ)	麻雀
	サッカースーパースターズ	サッカー		ゴールデンアックス ザ デュエル	対戦格闘

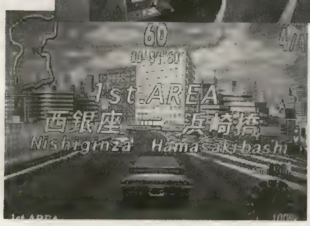
※タイトルの右にあるカッコ内は開発元のメーカー名

ポリゴンじゃなくてもこの迫力

ジャレコの『首都高レッドゾーン』が人気を集めていた。ポリゴンは使っていないが，32ビットCPUの高速処理により，本当に首都高をとばしている快感が味わえるのだ。



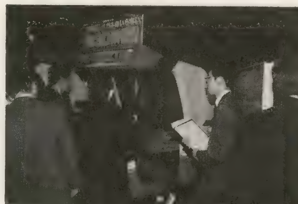
▶あの首都高速道路をフルスロットルで走れるぞ



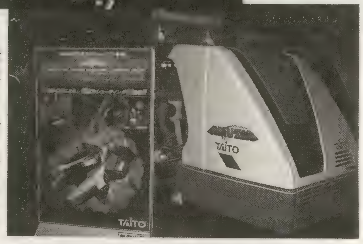
◀実際の風景と同じように、建物や看板が設置されているのだ

メガネのいらない3Dシステム

去年のショーでも出展されていた〝メガネなし3Dシステム〟使用の『アウトバースト4D』のデモが体験できた。今までの3Dシューティングとはひと味ちがった感覚が味わえるぞ。



◀ギャラリーも多くいたが、うしろからノゾくだけでは飛びだして見えないのだ



▶発売はまだまだ先になりそう。しばし待て

ついにゲーム・センターでスキーが

アイデア賞をあげたいのがナムコの『アルペンレーサー』。スキー板に乗って，コースをスベるように足を動かし，画面のスキーヤーを操作するユニークなゲームだ。





▲視点切り替えもできる。大回転でタイムアタックだ

◀会場ではウェアを着たお姉さんが，美しいスベリを披露してくれた

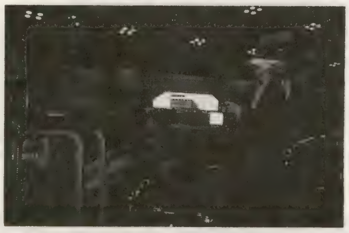
今後のセガの期待作は，3Dシューティングだ!!

セガは『セガラリー』以外にも『レイルチェイス2』『電脳戦機ネットマーク（旧・テックウォー）』といった，二つの大型筐体モノを出展していた。

『レイルチェイス2』は，トロッコに乗ってレール上を突っ走る3Dシューティング『レイルチェイス』の続編。「MODEL2」ボードのポリゴン映像により，グラフィックが美しく，展開がよりスピーディになった。『電脳戦機ネットマーク』はヘッド・マウント・ディスプレイを使用したシューティング・ゲーム。バーチャル・リアリティの世界でド派手な銃撃戦が楽しめる。どちらも参考出展だったが，夏までには発売される模様だ。



▶トロッコに乗って、ハラハラドキドキのスピードを体験しろ！



◀ショーでは、プレイヤーが見ている映像を横のモニタに表示していた

テクモブースで見たものは……

テクモブースで見たのは，ウワサの任天堂次世代ハード「ウルトラ64」の互換ボードで動いている『クルージングUSA』だった。内容そのものは今までのレースゲームと大差ないが，グラフィックの美しさはおどろきの一言。ただし，国内発売は決定していない。



◀画面をお見せできないのが残念至極。ごめんね

メーカー	タイトル	ジャンル	メーカー	タイトル	ジャンル
セガ	バーチャファイター2 スペシャルバージョン	対戦格闘	テクモ	クルージングUSA（ミッドウェイ）	レーシング
タイトー	ガメラ（D³-BOS用）	大型筐体	トーワ	綱引きウォーズ	エレメカ
	デンジャラスカーブ	レーシング		プライマルレイジ	対戦格闘
	アウトバースト4D	シューティング	ナムコ	エアーコンバット22	3Dシューティング
	ついんくいっくす	アクション		アルペンレーサー	スキー
	あっかんべぇだぁ〜	シューティング		サイバーサイクルズ	レーシング
	フィニッシュブロー	パンチャー		マッハブレイカーズ	アクション
	ダーティハリー	ピンボール		アウトフォクシーズ	対戦アクション
	ロードショウ	ピンボール		サイバーコマンド	3Dシューティング
データイースト	水滸演武	対戦格闘	バンプレスト	ウルトラ警備隊	シューティング
	ワールドカップバレーボール'95	バレーボール		美少女戦士セーラームーン	格闘アクション
	バックファイア！	レーシング		タイムボカン	アクション
	ガンハード	ガンシューティング		スーパースラムス	バスケット
	フランケンシュタイン	ピンボール	ビスコ	KIRAKIRA五目並べ 連珠貴族	連珠
	タトゥーアサシン	対戦格闘	ビデオシステム	対戦アイドル麻雀ファイナルロマンス2	麻雀
テクモ	脳力向上委員会	パズル		ガッポリン	ブロック崩し
	がんばれギンくん	クイズ	ヒューマン	マッドタクシー	大型筐体
	シャドー	ピンボール	フウキ	ススメ！マイルスマイル	アクション

※画面写真はすべて開発中のものです。

こっちもハズせない続編，新作がドッサリ

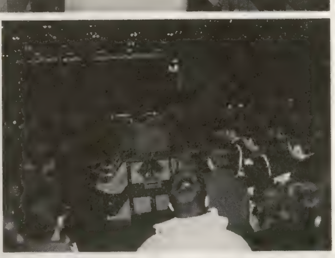
格闘ゲーム対決。今回の勝者は？

ショーではおなじみの，カプコンとネオジオ勢による対戦格闘ゲーム対決。今回は『ヴァンパイア ハンター』と『餓狼伝説3』が，どちらもショーで初公開ということで，注目を集めていた。カプコンブース内には『ハンター』の対戦台も多数用意され，対戦が盛り上がっていた。

また，両社のビデオ上映もおもしろかった。カプコンは『ハンター』の名場面のほか，発売前の『サイバーボッツ』『ストリートファイター ザ・ムービー』，さらに『ストリートファイターZERO』の画面もチラッと見せ，ギャラリーの目を釘付けにしていた。それに対してSNK側は，『餓狼3』のテレビCMや開発風景，さらに超必殺技や○○○(!?)などを上映していた。

また，カプコン・ブースでは，隠しコマンドを使わずにゴウキと，本来なら使用不可のジャガーノートと最終ボス・マグニートーが操作できる『X-MEN AOUスペシャルバージョン』をプレイすることができた。





▲▶『ハンター』とビデオモニターの周囲には，つねに黒山の人だかりが

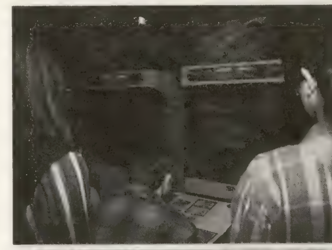
ナムコは続編と新作の2本

ナムコが大型筐体以外で出展していたのは，『ニューマンアスレチック』の続編『マッハブレイカーズ』と対戦アクション『アウトフォクシーズ』だ。『アウトフォクシーズ』では，ステージの仕掛けをうまく利用できない人が多かったが，『マッハブレイカーズ』は前作と同じシステムなので，すんなりプレイできた。熱い連打でレコードを塗り替え，ギャラリーを沸かせていたプレイヤーもいたぞ。

『ツインビー ヤッホー』も注目だ

人気シューティング『ツインビー』シリーズの最新作『ツインビー ヤッホー！』が，今回のコナミブースの主役だった。

前作までとの大きなちがいは，縦画面から横画面になったこと。難易度選択や両手にべつべつの武器を持てること，さらに4種類に増えた「タメ撃ち」など，新フィーチャーも多い。ゲーム中のボイスに，ラジオドラマと同じ声優を起用していることも特筆すべき点だ。会場では，シューティング・ファンだけでなく，國府田マリ子のファンも確認されたぞ。



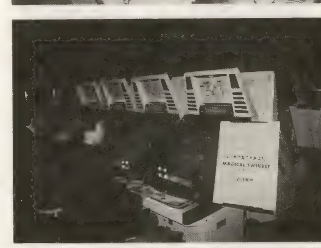
◀『餓狼3』は6台しか設置されなかったが，ギャラリーの数は負けていない



▲『マッハブレイカーズ』はギャラリーにも大ウケ。キャラ一番人気は，やはり「マコト」だったということをつけ加えておこう



◀横画面というのは2人同時プレイには向いているかもしれない



◀いきなり上級者向けの「スペシャル」で挑戦している強者もいたぞ

AM2研の新作サッカー&ST-V&デュラル

おなじみの高性能CGボード「MODEL2」を使用して，あのセガAM2研が今回作ったのはなんと！サッカーゲーム。その名も『バーチャストライカー（仮称）』だ。

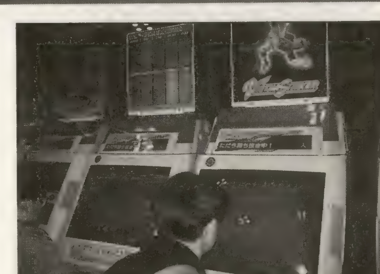
各選手1人1人がポリゴン＋テクスチャー・マッピング機能を使って描かれており，プレイ中の視点が変わったり，画面がズームアップされたりと，〝見せかた〟がほかのサッカーゲームとはかなりちがっているのだ。



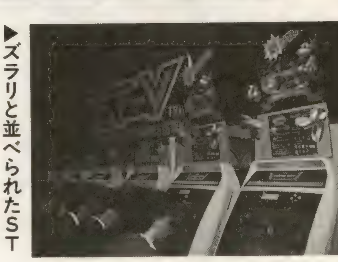
▲ポリゴンを使ってサッカーとはオドロキの発想。当然，ゴールシーンなどのリプレイもスゴイ

また，システム基板「ST-V」対応ゲームも出展されていた。すでに発売中の『ゴールデンアックス ザ デュエル』や落ちモノパズル『ばくばくアニマル』などなど。まだタイトル数は少ないST-Vだが，どの作品もクオリティは高いぞ。

新型の対戦筐体も出展されていたのだが，その中に入っていたのは，なんと『バーチャファイター2』のスペシャル・バージョン!! あのデュラルが使えたほか，ゲーム・バランスも調整されていたようだ。でも，このバージョンの発売予定はナシ。残念。



◀勝ち抜き人数が筐体上部に表示される対戦台も用意された



▶ズラリと並べられたST-Vのゲーム。『ばくばくアニマル』は対戦が燃える!!

なつかしのタイムボカンが

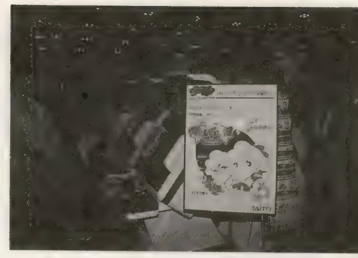
バンプレスト・ブースでは，なつかしのテレビアニメ『タイムボカン』がゲーム化されていた。ほかにも「セーラームーン」の格闘ゲームやコミック「スラムダンク」をモチーフにしたバスケットゲーム『スーパースラムス』を出展。



◀多くの人が「お，なつかし～」と足を止めていた『タイムボカン』。陣取りアクションだ

コミカルなキャラで勝負？

タイトーでは同社の名作をリメイクした，かわいいゲームが人気のマトだった。竹本泉の絵を背景に使用した陣取りゲーム『ついんくいっくす』とインベーダーをアレンジした『あっかんべぇだぁ～』の二つだ。



◀背景がたまらなくカワイイ『ついんくいっくす』。竹本泉ファンは必見

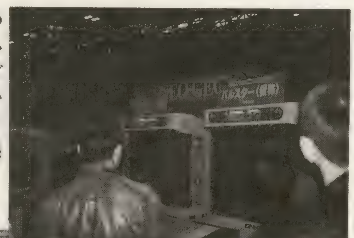
『ついんくいっくす』は『クイックス』のアレンジ版。『あっかんべぇだぁ～』は自機を10種類から選ぶことができる。『ダライアス』のシルバーホークも使用可能だ。



▲発売が待たれる『エレベーターアクション・リターンズ』もプレイできた。あの独特のシステムやプレイ感覚はそのままだぞ

MVS期待の横シュー&競馬

MVSではひさびさの横スクロール・シューティング『パルスター』と競馬ゲーム『ステークスウィナー』が参考出展。『パルスター』はステージ1のみの公開だったが，アニメーションの美しさと独特の攻撃システムに何かを期待させるものがあった。『ステークスウィナー』は競争馬を操作して，レースを勝ちあがっていくゲーム。コマンド入力で必殺技が使えるのもポイント。G I レースで名馬と対決することができるぞ。


▶必殺技がある競馬ゲームということで注目されていた。競馬ファン以外の視線も熱かった

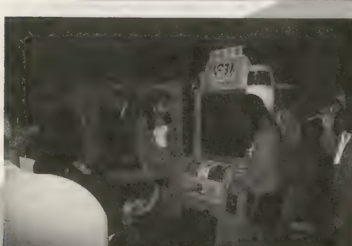

◀『パルスター』は，シブめのグラフィックがじつに細かく描き込まれている。発売したら，要チェックだぞ（※写真は開発中のもの）

対戦型麻雀が登場

対戦格闘ゲームのように，2人で対戦できる麻雀ゲームが登場。ビデオシステムの『対戦アイドル麻雀 ファイナルロマンス2』だ。対2P戦は，途中乱入も可能だが，2台の基板（筐体）が必要なのは難点かも。対CPU戦はきれーなお姉さんがお相手してくれるぞ。

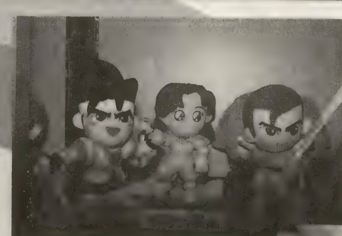

◀もちろんショーでも対戦が行なわれていた。やっぱり麻雀は人とやるのが楽しいよね

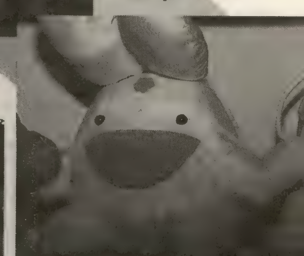
ショーで見かけたこんなものいろいろ

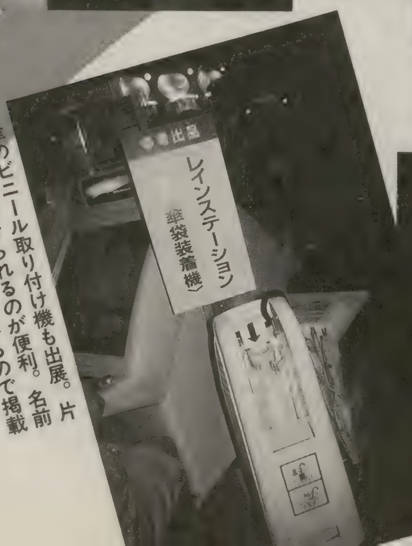

◀今度は綱引きがゲーム・センターに登場するのだ



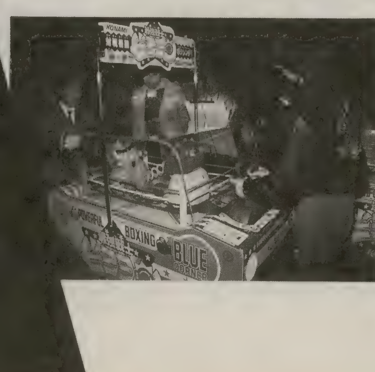
▲固定画面でゴールはプラスチック，操作はトラックボールのコナミ『フィールドサッカー』。対戦がアツそうだが，国内販売の予定はナシ


◀▼こんな人形も展示されていた。エリスの人形ほしいッス♥





◀傘のビニール取り付け機も出展。片手で簡単につけられるのが便利。名前が某次世代ハードに似ているので掲載



◀編集部で大好評だった対戦ボクシング『最強戦士ビヨョン』。ひたすら打つべし！打つべし！


◀レポートのトリはやっぱりコレ。シグマ・ブースにいたお姉さんを激写。ショーはコレがなくっちゃね

ヴァンパイア ハンター
～ダークストーカーズ・リベンジ

■カプコン ■稼働中

<注釈>★…EX必殺技／GC…ガードキャンセル／ES…スペシャルゲージを使用して変化する必殺技／空地…地上＆空中で使用可／同時…同系統のボタンを二つ以上同時押し／P…パンチ／K…キック

デミトリ

カオスフレア(空地)	↓↘→+パンチ	
デモンクレイドル	→↓↘+パンチ	GC，ダッシュ対応
バットスピン(空地)	↓↙←+キック	
ネガティブストーレン	相手の近くでレバー1回転+中or強パンチ	ES版なし
★ミッドナイトプレジャー	↓→↘+パンチ同時	
★デモンブラスト	↓→↘+キック同時	

ガロン

ビーストキャノン(地上)	↓↘→+パンチ(レバー+パンチで方向転換)	
ビーストキャノン(対空)	→↓↘+パンチ(〃)	GC対応
ビーストキャノン(空中)	空中で↗→↘+パンチ(〃)	
クライムレイザー	↓↑+キック	
ミリオンフリッカー	←↓↙+パンチ	
ワイルドサーキュラー	相手の近くで→↘↓↙←+中or強キック	
★ドラゴンキャノン	→↘↓↙←+パンチ同時	
★ミラージュボディー	←↙↓↘→+キック同時	

ビクトル

ギガハンマー	←タメ→+パンチ	
ギガバスター	←タメ→+キック	
ギガバーン	↓↙←+キック	GC対応
ジャイロクラッシュ	↓↙←+パンチ	
メガスパイク	相手の近くでレバー1回転+中or強パンチ	ES版なし
メガショック	相手の近くで↓↘→+中or強キック	ES版なし
グラビトンナックル	中or強パンチ投げの開始直後に↓↑+パンチ	ES版なし
★サンダーブレイク	↓タメ↑+パンチ同時	
★グレートゲルデンハイム	←↙↓↘→+キック同時(+パンチで投げる)	前方ダッシュ可能に

ザベル

デスハリケーン(空地)	↓↙←+キック	GC対応
ヘルズゲート	←↙↓↘→+キック	ES版なし
スカルスティング(空地)	↓↑+キック	
スカルパニッシュ	相手の近くで→↘↓↙←+パンチ	
★デスボルテージ(空地)	→↘↓↙←+キック同時	
★イービルスクリーム	→←+パンチ同時	
★ヘルダンク	→↓↘+パンチ同時	

モリガン

ソウルフィスト(地上)	↓↘→+パンチ	
ソウルフィスト(空中)	空中で ↑↗→+パンチ	
シャドウブレイド	→↓↘+パンチ	GC対応
ベクタードレイン	相手の近くで→↘↓↙←+中or強パンチ	
★バルキリーターン(空地)	→↘↓↙←+キック(+キックで攻撃)	
★ダークネスイリュージョン(空地)	弱P×2・→・弱K・強P	
★アストラルヴィジョン(空地)	弱P×2・→・中P・強P	

アナカリス

王家の裁き	空中で↓↘→+パンチ	
言霊返し(吸い込む／空地)	↓↙←+キック	ES版なし
言霊返し(吐き出す／空地)	↓↘→+キック	
棺の舞	弱中強ペアのパンチとキックを同時押し	
コブラブロー	←→+パンチ	
ミイラドロップ	↓↘→+パンチ	
★ファラオマジック	中K・弱P・↓・弱K・中P	
★ファラオスプリット	弱P×2・↓・中K・強K	
★奈落の穴	←↙↓↘→+キック同時	

フェリシア

ローリングバックラー	↓↘→+パンチ(+パンチでアッパー)	
ローリングスクラッチ	↓↙←+パンチ(+パンチ連打で追撃)	
サンドスプラッシュ	↓↘→+キック	GC対応
デルタキック	←↓↙+キック	
ヘルキャット	相手の近くで→↘↓↙←+中or強キック	
★ダンシングフラッシュ	→↓↘+パンチ同時	
★プリーズヘルプミー	←↙↓↘→+キック同時	

ビシャモン

撥ね刃	←↙↓↘→+パンチ	
返し刃	撥ね刃ヒット中に←+パンチ	ES版なし
辻疾風	撥ね刃ヒット中に↓↘→+パンチ	ES版なし
居合い斬り	←タメ→+パンチ(上段)orキック(下段)	
骸封じ	空中で↑↗→+パンチ	
鬼炎斬	リバーサル時に→↓↘+パンチ	GC対応
切り捨て御免	相手の近くでレバー1回転+パンチ	EX版はゲージ無消費
★鬼首捻り	→↘↓↙←+パンチ同時	間合いの遠近で変化
★連ね斬り	←↙↓↘→+キック同時	

オルバス

ソニックウェーブ	↓↘→+パンチ	GC対応
ポイズンブレス	↓↘→+キック	
スクリュージェット	←→+パンチ	
トリックフィッシュ	後方ダッシュ中にキック	
クリスタルランサー	相手の近くで→↘↓↙←+中or強パンチ	
スカイネプチューン	相手の近くで→↘↓↙←+中or強キック	
★アクアスプレッド	→↘↓+パンチ同時(ボタンを離すと発動)orキック(追尾)同時	
★ウォータージェイル	→↓↘+パンチ同時	
★シーレイジ	←↙↓↘→+パンチ同時	

サスカッチ

ビッグスノー	↓↘→+パンチ	
ビッグタイフーン	→↓↘+キック	GC対応
ビッグサイクロン(空地)	↓↙←+キック	
ビッグタワーズ	↓↓+パンチ	
ビッグブランチ	相手の近くで→↘↓↙←+中or強パンチ	
ビッグスイング	相手の近くでレバー1回転(1回転半)+中or強キック	
★ビッグフリーザー	←↙↓↘→+パンチ同時	
★ビッグアイスバーン	←↙↓↘→+キック同時	

フォボス

プラズマビーム	↓↘→+パンチ	
マイトランチャー	↓↘→+キック	
ジェノサイドバルカン	←↓↙+パンチ	
リフレクトウォール	ガード中に→↓↘+パンチ	GC専用。ES版なし
サーキットスクラッパー	相手の近くで→↘↓↙←+中or強パンチ	
★コンフュージョナー	→↓↘+キック同時	
★ファイナルガーディアン	→↘↓↙←+キック同時	

パイロン

ソルスマッシャー(地上)	↓↘→+パンチ	
ソルスマッシャー(空中)	空中で↑↗→+パンチ	
ゾディアックファイア	→↓↘+パンチ	GC対応
オービターブレイズ	空中で↓↙←+キック	
ギャラクシートリップ(空地)	←↓↙+パンチ(空中へ)orキック(地上へ)	ES版なし
プラネットバーニング	相手の近くで→↘↓↙←+中or強パンチ	
★コスモディスラプション	←↙↓↘→+パンチ同時(押す長さで4種類に変化)	

レイレイ(泪泪)

暗器砲	↓↘→+パンチ	
旋風舞(空地)	→↓↘+パンチ	
返響器(空地)	↓↙←+パンチ	GC対応
放天撃	相手の近くで→↘↓↙←+パンチ	ES版なし
★地霊刀	←↙↓↘→+キック同時	
★天雷破	弱K・強K・中P×2・↑	

ドノヴァン

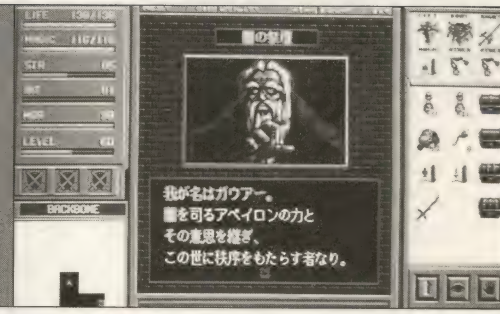
キルシュレッド(刀を置く)	弱中強ペアのパンチとキックを同時押し	▲の技が使用不能に
キルシュレッド(刀を呼ぶ/空地)	〃	ES版なし
▲イフリートソード	→↓↘+パンチ	GC対応
▲ライトニングソード	←↓↙+パンチ(+ボタン連打で追撃)	
▲ブリザードソード	←↙↓↘→+パンチ	
▲ソードグラップル	相手の近くで→↘↓↙←+パンチ	ES版なし
★プレスオブデス	←↙↓↘→+キック	
★チェンジイモータル	中P・弱P・←・弱K・中P	

どこまでもつづく長き道のりに，いよいよ終止符を！

ブランディッシュ3 ～Spirit of Balcan

■発売元：日本ファルコム ■対応機種：PC-9801シリーズ(CPU・V30は不可) ■価格：12,800円 ■発売中

かなり駆け足でポイントだけを紹介してきた『ブランディッシュ3』攻略も，ようやく最終回。もうクリアしてしまった人は「懐かしきあの場面」をふりかえるつもりで，まだの人は目を皿のようにして読んでみてくれ。 （文／千歳秋吉）



VOLCANO &DARK ZONE 全6面

主人公の活躍により，いちおう王国は救われた。だが，闇の力を望む輩はまだ途絶えてはいなかった。

バルカンの霊によれば，完全なる終焉（しゅうえん）を迎えるには，火山に眠る究極の武具「ウルティン・テールム」を使うしかないという。しかし，ギルドを裏切って逃走した宿敵メイソンもこれを狙っていたのである……。



宿敵との決着は，山頂の火口で

そこかしこが切り立った崖になっている危険な火山。もちろん崖に向かって進むと落ちてしまうので，これまでと同じ感覚で移動しているとヒドい目に会うことになる。

対策としては「落ちない」ように細心の注意を払うしかない。「横歩き」や「後退」を多用する人は要注意だ。下に述べるように，足場が壊れていく吊り橋なんてのもあるので，注意し過ぎるに越したことはない。

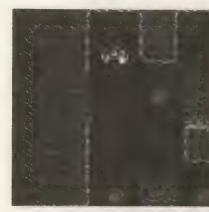
しかし，どんなに気をつけても落ちてしまうことはある。落下先は地の底に存在する暗黒地帯，DARK ZONEだ。まぁ，付近に火山へのワープゾーンがあるので，もどるのは容易だが，時間のロスは避けられない。やはり落ちないに越したことはないだろう。

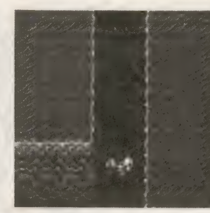
さて，つぎはトラップの話にいこう。

「スイッチを押してから○秒のあいだにコレをしなくてはならない」という時間制限付きトラップ（歩くそばから足場が崩れるものもこれに含む）は，「ジャンプ」と「横歩き」の使いかたがカギとなる。なぜなら歩くより跳んだほうが早いし，いちいち「横を向く」ヒマもないことが多いからだ。

また，「部屋にバラまかれた時間制限付きスイッチを正しい順番で入れると扉が開く」という仕掛けに遭遇したら，スイッチひとつひとつを入れてみて，その効果時間を確かめよう。そして効き目の長いものから短いものへと順番に入れていくようにすればOKだ。すばやくやるのがポイントだぞ。

▼左が「時間差スイッチ」，右が「足場が崩れる道」。やることはこれまでの応用なので，頭とマウスを使えばクリアできるはず







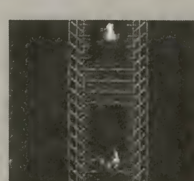
◀火の山のもうひとつの名物，「睡魔の回廊」。歩いている者を強制的に「休息モード」に入らせてしまう恐怖の仕掛けだ。敵が近くにいると致命傷に……

吊り橋にはなにかと気をつけろ!!

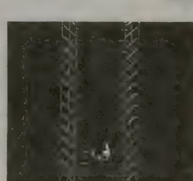
火山ステージの名物(？)といえる吊り橋。それまで通路と壁ばかりの単調な風景がつづいていたので，ついウキウキして渡りたくなるのが世の常，人の常だが，現実は甘くない。なにせ，VOLCANO 2に店を構えている道具屋は，ここから落ちたヤツの装備をはぎ取って商売をしているというのだから……。

ということで，右に注意すべきトラップ3点をあげておく。吊り橋を渡るときは，なにかのワナが仕掛けられていると思ってくれ。

えっ!
こんなところに…



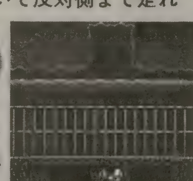
◀こんな落とし穴（老朽化？）が吊り橋にはよくある



げげげっ!!

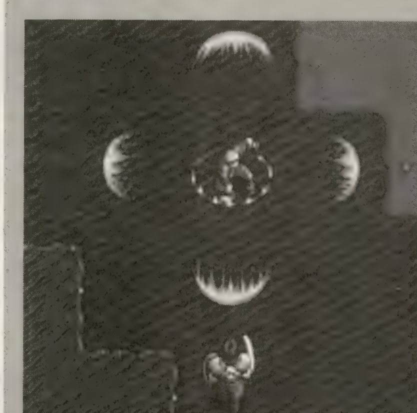
◀こちらは「橋が崩れていく」仕掛け。とにかく急いで反対側まで走れ

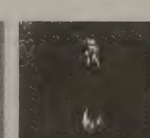
狭き場所のみ撃て

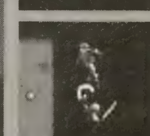


▶橋沿いの崖にスイッチが。「狭き場所」とは写真のような場所のことだ

VOLCANOボス「メイソン」









ゲーム前半から姿を見せていた謎の男，メイソンとついに一騎討ち！ ヤツの得意技は遠距離からの毒ナイフと4方向に分散する魔法。薬をこまめに使いつつ，ジャンプ系特殊技か遠距離武器でダメージを与えるのがベストだろう。

そしてついにやってきた……おなじみ恐怖の暗黒地帯へ

VOLCANOをクリアし，究極の武具「ウルティン・テールム」(もっとも，この時点ではただの石ころなのだが) を手にすると，主人公はここに飛ばされてくる。

「一寸先は闇」という言葉がピッタリあてはまるこのエリア。足元のスイッチや落とし穴すら見えない（ちなみにフロアは穴ボコ地帯である）地獄の迷宮に泣いた前作，前々作のファンは数知れない。

だが，今回，そんな悩めるファンを救うべく，一筋の光明が投げかけられた。その名も「光明の指輪」。使うと少しのあいだ迷宮を照らしてくれる夢の道具だ。闇屋や迷宮内で入手できるので，山ほど携帯しておこう。

さて，安心したところでポイント解説だ。

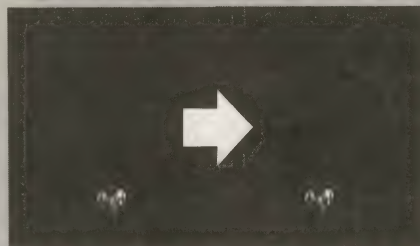
DARK ZONE 1では，南東と落とし穴地獄に久しぶりの「異次元箱」が落ちている。必ずチェックしておくべし！

DARK ZONE 2では，数少ない足場をジャンプで渡り歩いていく。つねに光明の指輪を使用しておけば，むずかしくはないぞ。

あと，あちこちにある溶岩の床（？）は，大きいものと小さいものがある。前者は触れると即死だが，後者ならダメージを受けるだけで進めることを覚えておこう。

光明の指輪の効用

使用前　使用後



一見するとなんのヘンテツもない場面に見えるところでも，じつはこんな空間だった，……という場所がDARK ZONEにはけっこうある。光明の指輪はつねに手の届く場所に。



◀部屋にある四つのスイッチを操作してブロックを動かし，足場を作っていく。ラジコンの操作と似たようなノリでやるといいぞ

DARK ZONEボス「ガーゴイル」

大きな翼を広げて広間の中を飛び回る石像怪物。動きが異常にすばやいうえ，待ち伏せしているとそれを見抜くかのように避けていくため，なかなかダメージを与えられず困ってしまう。

主人公を遠距離で発見すると魔法を使うので，このときにジャンプ技か遠距離武具で攻撃するのがいい。ただし，接近すると石化レーザーを放つから，そのリスクも覚悟のうえだ。

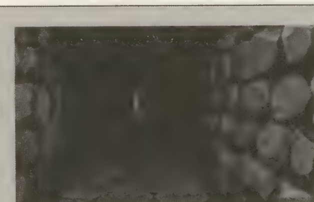


◀動きのトリッキーさにイライラさせられるガーゴイル。待ち伏せを回避するのは，考えての行動なのか，それとも偶然なのか……

LABYRINTH 全6面

暗黒地帯を突破し，ワープゾーンで飛ばされてみると……そこは大自然の中のダンジョンとは一転して，人工的な迷宮であった。整然と敷きつめられた石造りの床や壁。きちんと整備された排水溝……。

あとどれくらい歩きつづければ終わりがくるのか，解きあかしたくば，進め！　登れ！　戦え！



あの悪魔のような暗黒地帯を抜けて，やってきたのは6階層の迷宮。あ，そうそう，「暗黒護符」はまだ主人公の首に下がっているかな？　もしそうなら，早くはずさないとHPがどんどん失われて危険だぞ。

さて，この迷宮でキミを最初に驚かせることになるのが，侵入者を襲う扉「アサルトドアー」だろう。倒さねば先に進めないので，ダメージを受けながらも攻撃しよう。

おつぎは，『ドラクエ』シリーズなどで有名になった人喰い箱「ミミック」の洗礼が待ち受けている。宝箱に近づいたのにオートマップになにも表示されなかったら注意すべし。

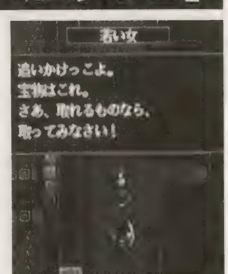
あとは……扉とそれを開けるためのスイッチがけっこう離れている場合が多いので，注意深く探索する必要があるくらいだろうか。仕掛けのほとんどがこれまでの応用なので，よく考えれば必ずクリアできるはず。各階ごとの謎かけについては，このページとつぎのページを参考にしてくれ。

トリック満載の正統派ダンジョン

1F：「追いかけっこ」

▶こんな迷宮の中に若い女性が！　しかも彼女は人の防具を盗んで「追いかけっこ」を開始する。

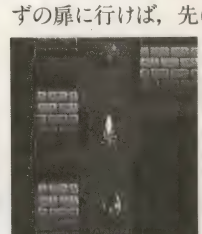
さぁ大変だ。いくら追いかけても彼女は捕まらない。なにかよい方法はないものだろうか……。



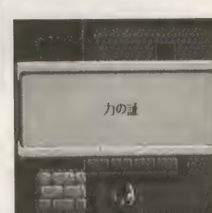


◀ハァハァ，ようやくつかまえたぞ。まだ追いつけない人は，開いている扉の横を見てみると……ホラ，スイッチがあったでしょ。あとは試行錯誤の連続でＯＫ！

ここで主人公は試練を受ける。その中身はキャラにより異なるが，クリアすれば「力の証」を入手できるぞ。それを持って1Fの開かずの扉に行けば，先に進めるって寸法だ。



◀これはアレスの試練。不死の魔物が徘徊している迷宮を突破し，奥を目指せ。フリーズの魔法があれば楽勝



▶「力の証」を入手！各キャラによって行ける場所がちがうので，マップに白いところが残るのが残念

2F：「力の証」

3F：「魔法使用禁止」

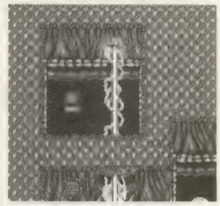
上記のとおり，魔法が使えない面。だけど，それだけで別段むずかしい場所はない，ごく普通のダンジョンなのだ。下の写真の場面が唯一の謎らしい謎……といえるのかなぁ。



◀落とし穴の向こうに敵が。「魔法が使えなきゃ倒せない」なんていってるようじゃアマい。背後にあるトラップに注目してくれ。幽霊屋敷でもあった謎だぞ

5F：「記憶を喰らう魔物」

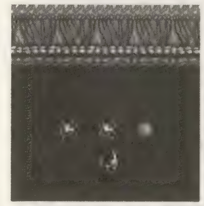
この面に登場する「イレーズアイ」という敵は，一生懸命歩いて描いたマップを片っぱしから消していくイヤなヤツ。なお，この面にあるワープの魔法は必ず取ること。これがないと入れない部屋もあるのだから。



▲動きは早いわ，マップは消すわ，戦えばメチャクチャ強いわで，始末におえない。バリアの魔法を使わないと倒すのは至難の技だ

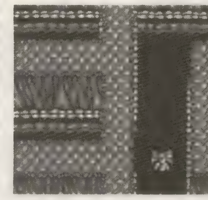
6F：「愚者のヨロイと岩塊の宝庫と…」

手をかざすと消える落とし穴や岩塊で押すスイッチ，着ているヨロイをはぎ取られる扉など，さまざまなミニ謎解きが待つフロアだ。



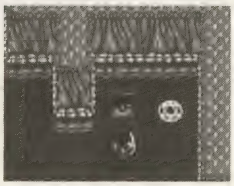
▲岩塊にはこんな隠れた使いかたもある

▼なぜここにヨロイがあるのか？　それは…



4F：「金貨を返せ」

この面最大の謎は，「金貨を返せ」と書かれた場所の宝箱。その近くにある魔法陣は，宝箱の中身である金貨を盗んだか否かで行き先が変わるのだ。



▲金貨を取るべきか取らざるべきか。ともあれ両方とも行なってみるべし

精神力を使い果たせ

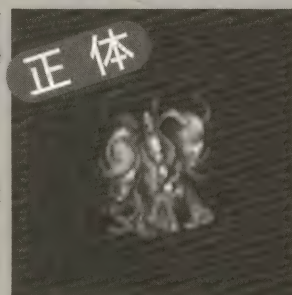


◀閉鎖区域の中に宝箱が。ここではあの「精神力をゼロにする魔法」を使わないと入れないのだ

LABYRINTHボス「ドッペルゲンガー」

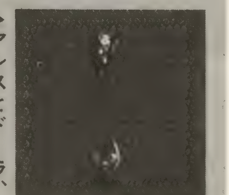
自分とは別のルートで迷宮を進んでいるキャラに突然襲われたら要注意。そいつこそは迷宮に住む変身怪物，「ドッペルゲンガー」なのだ。

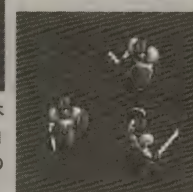
階ごとにその姿を変えて登場してくるヤツらは，能力まで化けた本人と同じ（またはそれ以上の）ものを持っている。とにかく離れてチャンスを待ち，一撃与えたら離れてセーブ，これに尽きる！



▲どの姿のときも，死ぬと正体を現す。バケた相手の能力をコピーする彼だが，コイツ本人の実力はどんなものなのだろう？

▶アレスとドーラ、ついに決着……ではないので念のため





◀つぎは偽アレス。本物にはできない特殊技を使うことも

FORTLESS以降

？？？

「大いなる意志により召喚せられし巨大な魂あり。その魂は幾星霜の時を刻み，解放される瞬間を待つ」これはFORTLESSにあるメッセージ・プレートだが，その内容から，最後の戦いが近いことがわかる。この世の果てに作られたと思われる迷宮は機械的なものと生物的なものが融合し，じつに不気味な様相だ。

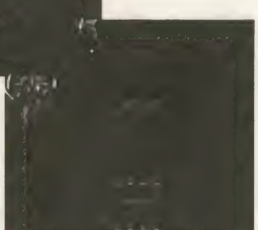


邪神を超えるための儀式

FORTLESS 1は迷宮面の延長といった感じ。普通に敵もでてくるし，謎もある。最後のダンジョンらしいダンジョンだ。

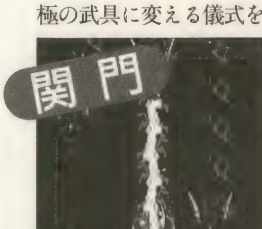


◀ミノタウロスに囲まれて，絶対絶命！　この4方向からの攻撃を避ける方法は2とおりあるぞ



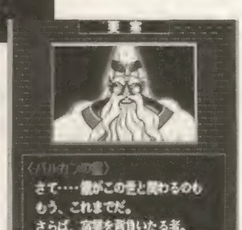
▶小部屋が三つあり，敵も3体いる……といえば，なにをすべきかわかるんじゃないかな？

そしてFORTLESS 2ではある強敵と戦い，そのあと「ウルティン・テールム」を究極の武具に変える儀式を行なう。



◀「そう簡単に先に行かせるか」とばかりに登場する三つ首の竜，アポカリプス。攻略法はシールド＆パワーの魔法！

儀式



▶杖を台座の上に置くと，究極の武具が主人公の手に…。緊張の一瞬だ

これで，対決の準備は整った。

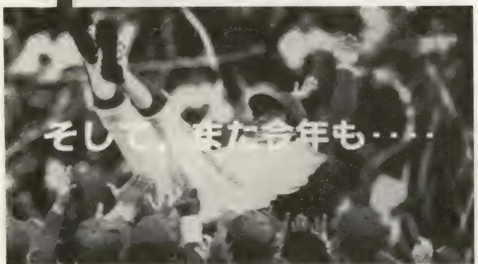
魔道師ガウアーと闇の神アペイロンを葬り去ることができるか……。そしてこの場所から「脱出」することができるか……!!

これを読んだ全員が本作品をクリアできることを祈りつつ，今回は結びとしたい。(終)

対決，そして……



攻略End



ゲーム考現学
《第10回》“白球夢幻”

Written by 山田　整&“永久機関”

無事に2ケタの大台を迎えることができました「ゲーム考現学」。今後ともよろしくお願いします。
さてその今回は，日本人ならば知らぬものとてない国民的球技「野球」をシーズン開幕に合わせて取り上げた。
次回，次々回のテーマはともに“魔法（前・後編）”。イラスト・投稿なども相変わらず募集中。

今，東雲の……

コンピュータの性能は年々向上し，現存のゲームをコンピュータ上で再現するタイプのゲームは，よりそのリアルさを増しつつある。だが，そのなかでも「野球」という題材は特異な存在だと言っていい。純粋にプレイを再現すればアクション・ゲームとなる一方で，複数の選手を動かす“キャラクターもの”としての顔も合わせ持つからだ。特定の球団や選手に思い入れのある人のゲームの見かたは，それを持たない人とは大幅にちがってくる。

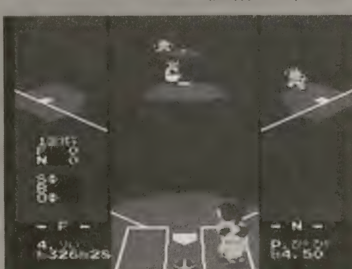
だから，今回は野球に対するさまざまな立場を持った人間による座談会の形式で記事を構成した。（以下，参加者紹介）

斉藤：野球に関しては素人。とりあえずルールは知っている。

山田：通常の巨人ファン。

桂：“阪急ブレーブス”ファン。多くは語るまい。

私が元祖だ！ ~プロ野球　ファミリースタジアム
（ナムコ／ファミコン用）
価格：3,900円



言わずと知れたコンシューマ機用野球ゲームの大御所。以後のアクション系野球ゲームのシステムを事実上確立させた功労者。

★

斉藤：くそ，また抜かれたか。

桂：内野手の頭上とか，三塁線ギリギリとか，多いよねえ。

山田：でもシステムは完成度が高いよ。以後の野球ゲームの基礎になっているし……

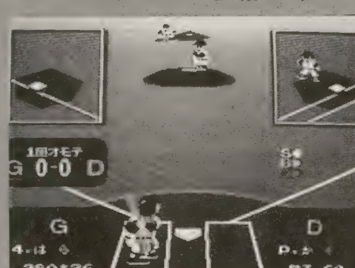
桂：システムが良ければ許されるっちゅうもんではなくてだなぁ。私は，はじめてレイルウェイズとフーズフーズを見たときはやる気が120パーセント失せたぞ。

斉藤：これしかないのはわかるけれど，野手は全員まとめて一方向に動くもんじゃないような気がする。

桂：10年前のゲームに技術的なことを言うつもりはないが，私は作り手の野球的良心が信用できん。安田や王は入っているし，本来ある球団をケズってまでナムコスターズを入れてやがるんだ。

（注：この会話は，あくまでも1995年のものです）

やっぱり元祖だ！ ~スーパーファミスタ
（ナムコ／スーパーファミコン用）
価格：7,900円



伝統ある『ファミスタ』のシステムを受け継いだスーファミ第1作。ドラフト，オールスター，紅白戦などバリエーション豊かな遊びかたができる。グラフィックも大幅に向上。

★

斉藤：くそ，また抜かれたか。

桂：相変わらず多いよねぇ。

山田：環境面やデータは格段に向上しているけど……

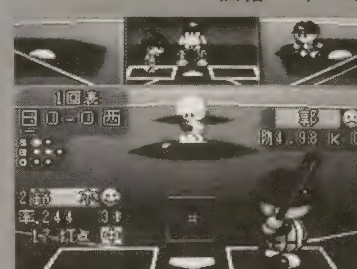
桂：私は依然として作り手の野球的良心を疑うぞ。この記事を書くために『スーパーファミスタ4』の話を聞いてきたが，94年度データをもとにトレードだけやっているもので，巨人にハウエルはいてもマックはいないらしい。

斉藤：試合結果のスポーツ新聞をズームできるのはいいアイディアだと思う。

山田：アクション・ゲームとしてはいいデキに仕上がってるんじゃないかな。

斉藤&桂：我々はアクションが苦手だ!!

看板にいつわりなし ~実況パワフルプロ野球2
（コナミ／スーパーファミコン用）
価格：9,980円



某野球ゲーム（前の記事を参照）のシステムをベースに，数々の新機能を搭載。音声による実況中継など，演出面に凝っているのも特徴。

★

斉藤&桂：ああ，ちゃんと野球になるねぇ，これ！

斉藤：……アクションが苦手でも楽しめるオートモードがありがたい。

桂：守備，走塁をオートにして打撃をカーソル・ロックオンにすると，ほどほどにアクションでほどほどにシミュレーションになるんだ。ちなみにプレイステーション版もあるが，ときどきCD読み込みのせいで実況のタイミングがずれるのがタマにキズでな。

斉藤：しかし，よくこれだけ実況データが入ってるもんだ。

桂：去年の出来事をもとに名勝負を再現するシナリオ・モードというのがあって，これが１イニング，2イニングですぐに楽しめてよろしい。

山田：データもアクション主体にしては細かいね。選手によって球種がちがったり，特殊能力がついたりするし。

斉藤：……でも，これって上位互換だよね。

桂：何の？

斉藤：もちろんスー……（以下，検閲により削除）

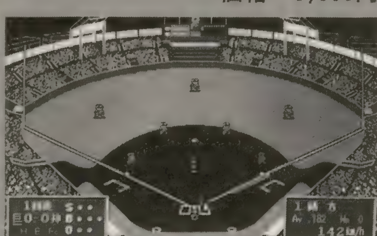


▶豊富な補助機能より，投球練習モードの画面。ノムラ・スコープもあるぞ

野球ファンに人気 〜ベストプレーベースボール

（アスキー／PC-9801，スーパーファミコン用）

価格：9,800円



野球シミュレーションの古参。アクション性を廃し，データを細かく追求。監督の立場で選手を指導し，球団をペナントレース優勝に導く（日本シリーズもアリ）。

★

桂&山田&斉藤：（ボーっと画面を見ている）

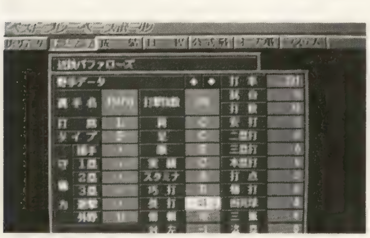
山田：“見る”ゲームだなこれは。

桂：あー，若田部，七回もたないねぇ。

山田：たしかにシミュレーションだ。

斉藤：スピーディに試合が進むのは気持ちいい。

桂：細かいデータも魅力でね。パリーグにはブライアントとか辻とか異能者が多いんだ。無味乾燥なデータからイメージを膨らませないといけないから……。



◀これが異能者・ブライアント！

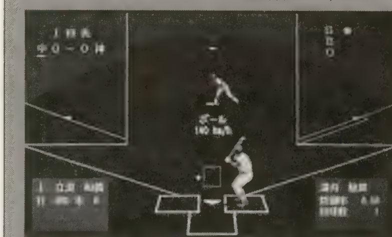
斉藤：だから，普段から野球見てないとわかりづらいっす。

山田：いいゲームなんだけどね。

監督はつらいよ 〜スーパー野球道'93 '94年度データ改訂版

（日本クリエイト／PC-9801用）

価格：9,800円



伝統ある野球道シリーズの１作。監督として試合で指示をくだすほか，スカウトやスコアラーの活用，コーチの能力の向上，新コーチの採用といった球団経営部分までをシミュレートした作品。アクションとしても遊べる。

★

桂：ああ，また負けた！　またオーナーからイヤミの電話がくるんだ。キャンプでもっと鍛えとけばよかった。

山田：最初にキャンプがあるんで，ついつい軽視しちゃったのが敗因かな。

斉藤：なんせ50人フルにいるから。

桂：来シーズンのキャンプは（ブツブツ）まずコーチの山本の性根をたたき直してやらんといかん。

山田：１軍，２軍合わせて50人いて，コーチがいて，監督がいて，オーナーがいて，おまけにOBがたくさんいて……。

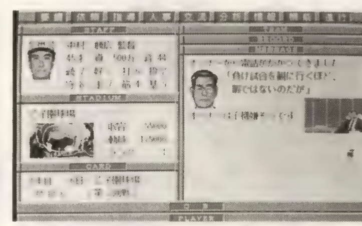
桂：……コーチの能力って，どう決めたんだろう……。

斉藤：ここまでくると，ほとんどチーム育成SLGといっていい。

桂：１シーズン30試合にして，何年もやったらおもしろそうだ。

山田：ハードディスク専用の『２』では，選手を幼少から育成と称して子供のころから特訓するモードがあるんだって。

斉藤：機能が増えるにつれて，日本プロ野球界のドロドロした部分がおもてにでてくるような気がする……。



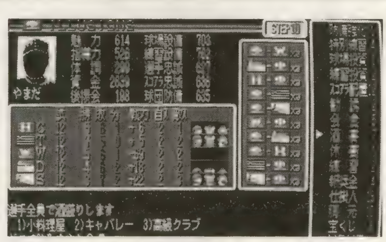
◀招待試合に負けるとオーナーのやさしい言葉が

おわりに

斉藤：思ってたより野球ゲームって少ない。

桂：もとが同じだから，徹底的にシミュレートしたら似てくるのは当然だ。その上でどう独自性をだすかが問題になるわけだが。

山田：そういえば昔，こんなのがあった。桂さん，解説おねがい。



『Mr.プロ野球』／クリスタルソフト

桂：……宴会で選手の忠誠心をあげ，他球団のスキャンダルをリークし，座禅で監督の平常心を保つゲームだ。

山田：製作はクリスタルソフトだっけ。合併先のT&Eソフトが何かだしてくれないかな。

桂：そういえば，こんなのもでると聞いたぞ。（右の写真参照：5月発売予定）

斉藤：……なにこれ。

桂：だから現在のセパ12球団と，昔のタイガースが何とおりも入ってるんだ。強いときの。

斉藤：なるほど，地域限定版か。

山田：……では，これからの野球ゲームに対する各自の要望を述べて終わりにしましょう。

桂：『阪神タイガース』の伝で各球団作ってくれないかな。カープ，ドラゴンズまでは何とかいけると思う。

山田：アクション性を追求するなら，選手の個性を生かすセミオート・バッティングとかできるといいかな。やっぱりオートモードがないと一般人にはつらいよ。



『阪神タイガース』／エンジェル

斉藤：どうせシミュレートするなら，『銀英伝４』みたいに選手からコーチ，監督，解説者にまでなれるゲームがあればおもしろいかも。

桂：なんにせよ，オープン戦見てうきうきしているときにゲームが発売されるのって，気持ちいいねぇ。　（3月15日に収録）

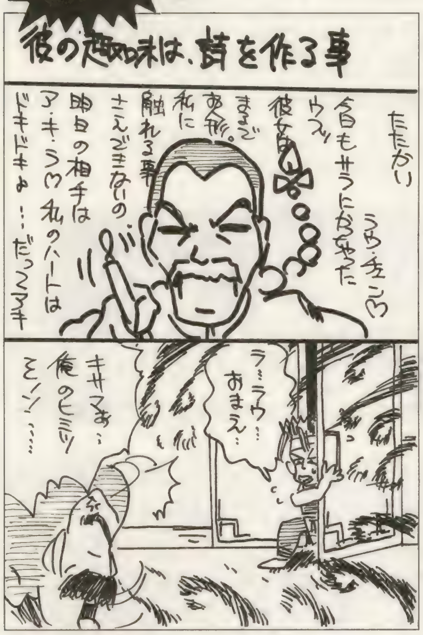
極上 読者の闘技場

第10回
おハガキ紹介：
服部陽一郎
（陽の字）

くーっ，4月号は突然休載しちゃってごめんなさい！　どうしても都合がつかなくて掲載できなかったのだ。もうこればかりは頭を下げておわびするしかありません。「ベーマガーのダメコーナー」といわれながらも，休載だけはしないのが唯一の救いといわれていたこの闘技場だけにホントに残念。とにかく読者や投稿者のみなさん，これにこりてコーナー見捨てるのだけはお許しのほどを。

ところで「極上・闘技場」も残りわずか。3月号は特別編だったこともあるし，第11回，第12回は連チャンで経験値倍付けということにする。最後の山場だ。ここで一発大逆転といこうぜ。あくまで正攻法でもよし，「自信があったけどボツになった」なんてネタを，ていねいにかきなおして再挑戦するのもいいだろうね。どんなにツラくとも，安田○美みたいに途中で投げだしちゃダメだぞ。

金賞（5Exp.）
愛知県豊川市・バイオ平松
(38Exp./Top.)



★「ご趣味は?」「チャイニーズ・ポエムです」って，知らない人はぜったい誤解しちゃうにちがいない。チャイニーズ・ポエムとは漢詩のこと。でもラウって三つ編みしてるし，お料理得意だし，ちょっと疑惑かも。

銀賞（4Exp.）
愛知県豊川市・バイオ平松
(38Exp./Top.)



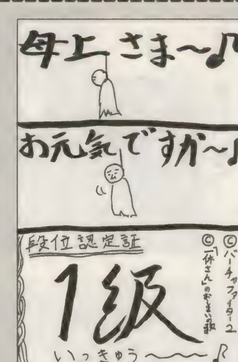
★期待のバーチャルボーイだけど，プレイヤーが個人で画面写真をとれないのはタマに傷。かといってプレイヤーが踊ってる写真とっても，しゃーないしな。余談だがXメンのリーダーは，年中バーチャルボーイで遊んでる。

テーマ部門
(3Exp.)
★今月のテーマ
バーチャファイター2

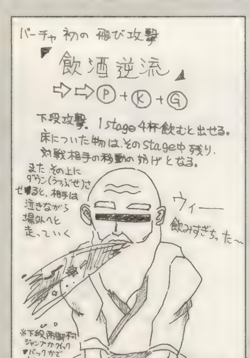
じーさんがらみの同ネタがやけに多かったな。さて次回のテーマは「新世代ゲーム機」。ラストは今までのテーマすべてO.K.にしよう。



東京都町田市・ほりぴり
(32Exp./3位)
★これの元ネタって，けーじゅじゃなくてアコピャンでは？



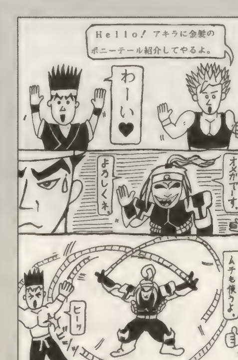
神奈川県横浜市・新歓1005円
(18Exp.)
★どうせなら，てるてる坊主をポリゴンで描かなくては。



山梨県甲府市・真月風太郎
(3Exp.)
★飲酒8回で使用できるらしい(？)。ちなみに同ネタ。



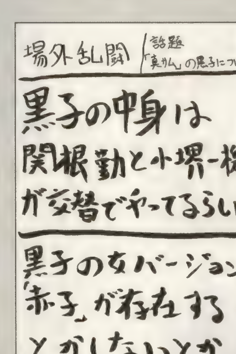
愛知県刈谷市・絵入安
(12Exp.)
★映画で「酔拳2」が公開されるらしい。見にいこっかな。



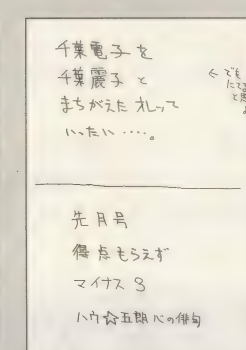
千葉県流山市・ひろりん
(27Exp./5位)
★金髪のポニーテールって殺人マシーンのことじゃあ……。



山形県米沢市・おーすん
(3Exp.)
★…やっぱ殺人マシーンだあぁぁ！



神奈川県横浜市・新歓1005円
(18Exp.)
★黒子とグレ子ってやつだね。歳がバレるぞ。



東京都中野区・ハウ☆五朗
(25Exp./6位)
★いや，オイラも似てるとおもう，これは。

〈場外乱闘〉「私のギャラは全部ゲームソフト＆ハードの現物支給なんです」――千葉麗子談。（神奈川県横浜市・色瀬秋代・31Exp./4位）

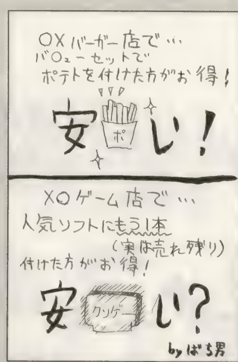
■エナジー・ドレイン・ルール：期間内に発売されたスーファミ用ソフトの本数がキーナンバー。1位の人は奇数ならエナドレ。2～10位の人は、本数が順位の倍数ならエナドレとなる。ダメージは総Exp.の1割（端数切り上げ）。次回は3月20日から4月19日までをチェック！

一般部門

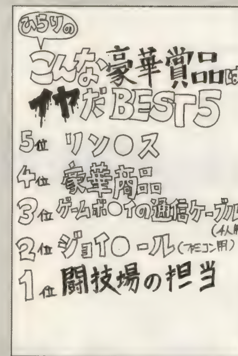
(2Exp.)

●

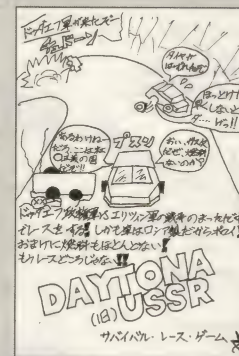
最近、どうもネタにしやすそうなゲームがないが、もうすぐたくさんソフトが発売されそうだから自然と投稿も増えるハズ。まあこんな暗い企画だけど、それだけにパーツといきたいもんだね。



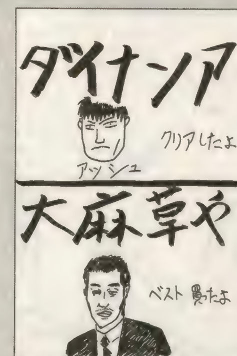
東京都江東区・ぱち男
(15Exp.)
★○×バーガー店，じつはふだんが高い値段というだけでは。



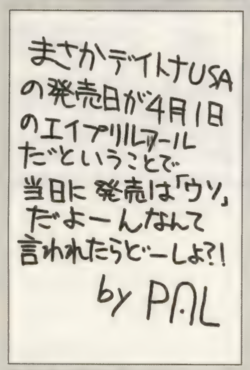
岩手県北上市・ひらりー
(23Exp./8位)
★うーん，それは2位の賞品にしようかと（？）。



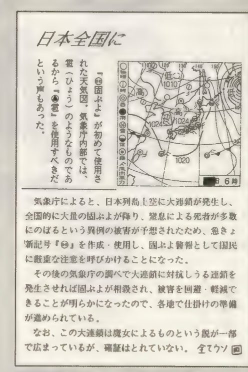
大阪府大阪市・cerezo・ZR
(2Exp.)
★字が読めなくてボツのハガキがあった。ぜひ描き直して。



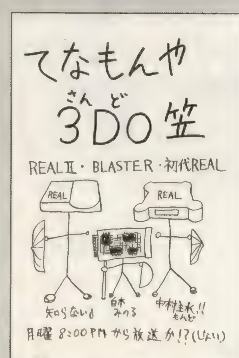
神奈川県横浜市・新歓1005円
(18Exp.)
★すべてのハガキに懺悔しな。うぉ，それってオイラじゃん。



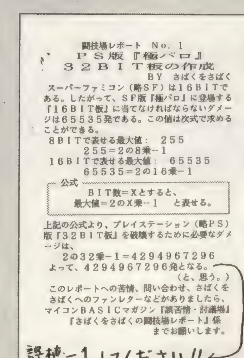
東京都相模原市・PAL
(2Exp.)
★豪華"商"品ってのも，ジョークだよーん（大ウソ）。



静岡県富士市・琢麻四季人
(2Exp.)
★例のアレにも，投稿してね。



東京都町田市・ほりぴり
(32Exp./3位)
★アタリ前田のジャガー……じゃなくてクラッカー。



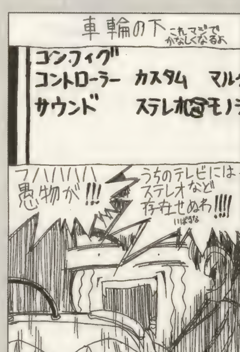
鳥取県鳥取市・さばくをさばく
(11Exp.)
★『誤苦情・討議場』ってのは，誤植じゃないの？



愛知県刈谷市・絵入安
(12Exp.)
★2コマ目の黒子が心なしか笑って見えるのはオイラだけか。



東京都町田市・ほりぴり
(32Exp./3位)
★キングだから，じつは雌かも。黒子の覆面も取っちゃえ。



埼玉県所沢市・トッリメ
(2Exp.)
★親切がデス・アダーとはまさにこのこと。



群馬県新田郡・海部河緒
(2Exp.)
★ついでだ，『KOF'95』の予想を立ててくれい。

今月の大ボケ

(クンフーが足りないわ)

栃木県・なっとASUKA&三重県・ともこざる
(－1Exp)
★ネタはともあれ，得点制のコーナーで合作ってのは，ちょーっとマズいのだ。したがって今回は大ボケ。引退をほのめかす2人だが，まあ，アセりなさんなって。



今月のエナジー・ドレイン

昨年12月20日から1月19日の間に発売となったスーファミ用ソフトは全部で43本(奇数)だった。したがってエナドレのターゲットは前々回1位のものとなる。

▲アコピャン：38+0=38→－4となり34Exp.『バーチャ2』をやってないというアコピャンだが，いまさら好きキライ言ってもしょうがないぞ。やっぱりいろんなゲームやってたほうがベター。

闘技場戦士ランキング

1	バイオ平松	38Exp.
2	アコピャン	34Exp.
3	ほりぴり	32Exp.
4	色瀬秋代	31Exp.
4	ひろりん	27Exp.
6	ハウ☆五朗	25Exp.
7	椿けーじゅう郎	24Exp.
8	ひらりー	23Exp.
8	カグラク宝	23Exp.
10	ダイアジノン，響リョウ	20Exp.

闘技通信

『極上・読者の闘技場』では，コンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめるお笑いハガキを募集中。下記の注意を読んで，どしどし応募すべし。レース終了時に成績がトップだった人には，豪華賞品をプレゼント。

投稿の注意：縦書，黒インク使用。ボールペン不可。15～16日までに届くように。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『極上・読者の闘技場』係

〈場外乱闘〉そういえば小森まなみがラジオ番組でこのコーナー読むって言ってた。ねえ，バイオ平松さん(笑)。（栃木県宇都宮市・椿けーじゅう郎・24Exp./7位）

AVG,RPG,SLG,ACG・・・・何でもこい！



困っているキミへの
お助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

先月号で千歳クンが「『ブランディッシュ3』関係なら採用率100%だぞ」と書いたら，くるわくるわ質問のハガキが！　というわけで，今回のレスキューは『ブランディッシュ3』特集でお送りします。　**(板場利光)**

ブランディッシュ3

Q 『ブランディッシュ3』を購入し，遊んでいますが，SANCTUARY 1Fからつまづいてしまいました。

部屋の前には「開かぬ扉は時が刻まれるのを待つ」と書かれたメッセージ・プレートがあり，なかに入ると足元にたくさんスイッチがありますが，扉が閉まっていて先に進めません。部屋の中の壁を見てみると「0」と書かれたプレートもあります。

時計のことを意味しているのかなと思ったのですが，いろいろなパターンを試してみてもダメでした。早くクリアしたいので，どうかお助けください。頼む!!

【福井市・**浜市友介13才**】

A 東京都の城田クンからも同様の質問内容のハガキがきている。そう！　キミの考えているとおり，まぎれもなくこの部屋のスイッチの配置は時計のことを意味している。当然，「0」があらわすのは0時の部分のことだ。

そしてここに「時を刻む」ためには，0時から外周沿いに配置されたスイッチをひとつひとつ踏んでいけばいい(当たり前だけど，「時計回り」で踏むように！)。

ただし，最後に「時計の軸」にあたる部分を踏まないと扉は開かないので注意してくれ。さぁ，SANCTUARYの奥へ急げ！

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。いま，私はPC-9801版のRPG『ブランディッシュ3』をプレイしていますが，VILLAMENTの地下2階にある魔法陣の場面でつまってしまいました。

これまでメッセージ・プレートも見て，順番どおりに進んできたつもりだったのですが，魔法陣に乗ってもジャグベルのいる部屋に入ることができないのです。

どうしたら，魔法陣からジャグベルのいる部屋に入れるのか教えてください。

【静岡県清水市・**杉山広道16才**】

A ここでは魔法陣を使用可能にするために，魔法陣の右隣の通路奥まで行かなくてはならない。でも，実際に行ってみると，強制ワープで扉のところまで戻されてしまうのだ。

そこで，まずはこの憎きワープを解除しなくてはならない。そのためのスイッチが同じ通路内のどこかにあるんだけど……結論からいうと，キミは通れる壁をひとつ見落としているはず（その壁の前に宝箱が置かれているため，オートマップには表示されない)。

そうとわかれば楽勝でしょ。このトリックは今後もゲームの中でしばしば登場するので，覚えておいて損はないよ。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

Q レスキュー隊のみなさま，『ブランディッシュ3』でCAVE 4までやってきたのですが，開かない扉があります。ここには4本の鎖があるのですが，どのように引っぱっても扉は開きません。

いったいどのような順番で引けばよいのでしょうか？　どうかレスキューお願いします。

【島根県出雲市・**山本修司？才**】

A 「鎖を引く順番がわからない」とのことだけど，ここでは付近にメッセージ・ボードがある場所のものだけが対象。よって問題の鎖は3本しかない。

このことを頭に入れて，すべての組み合わせを試してみればわかるはずだ。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

Q レスキュー隊のみなさん，じつは『ブランディッシュ3』のDESERT 1でつまってしまいました。

メッセージ・プレートに「岩2つ，穴2つ」とあるところで鎖を二つ見つけましたが，それぞれ前方に穴が開いているため引けません。ほかの場所にあった大岩のスイッチも見つけたのですが，いったいここでどのようにしていいのかわかりません。

ちなみに，持っているアイテムは，コイン，爆弾，砂岩板などです。どうかレスキュー，よろしくお願いします。

【島根県出雲市・**山本修司？才**】

A あれ，山本修司クンていえば……CAVEのほうでも質問してたキミじゃないか！　ぬぅ，不覚……。まぁ，よかろう。今回は「採用率100%スペシャル・サービス」ということで2枚とも採用だ!!

で，問題のこの場面だけど，たしかにこのままでは穴に落ちてしまって鎖を引くことはできそうもない。では，穴をなにかでふさいでしまえばどうかな？

幸いなことに，付近には穴にピッタリの大岩も転がっている。主人公の力なら，コイツを転がしていくことなど造作もないはずだ。そうそう，この操作は「カーソル・モードを手の形にして」行なうことに注意してくれ。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

Q PC-9801版の『ブランディッシュ3』をプレイし，もはや遺跡のエリアまで進んでいたのですが，CASTLEステージでやり残していたことがあったのを，ふと思いだしてしまいました。

CASTLE地下3階にある「いまのうちに引き返すがよい」と書かれたメッセージ・ボードのある部屋ですが，鍵穴のない扉だったため，この奥へ行けずにいたのです。

どうしても気になるので，この扉の開けかたを教えてください。お願いします。

【京都府宇治市・ZE郎17才】

A 察するに，キミは地下3階での冒険をいちおう終えたあと，地下2階からこの部屋へきたようだね。

まぁたしかにこれじゃ「引き返す」以外にない。なにしろ扉を開けるためのスイッチは反対側に行かないとないのだから。

キミは地下3階で「破壊せよ！さらなる試練が来訪者を求める」と書かれたメッセージ・ボードを見なかったかな？　じつはコレ，大金槌で破壊できる。この先には，文字どおり「試練」が待ち受けているが，それをクリアすれば，キミが悩んだ小部屋の反対側の通路にでて，問題の扉が通行可能になるってワケ。

扉の向こうには「試練」という言葉をとおり越した「地獄」が待ち受けているのだが，ゲームを解くうえでは直接の関係はないので，挑戦するか否かはキミに任せるとしよう。

(隊員No.22'・千歳秋吉)

Q PC-9801版のRPG『ブランディッシュ3』で質問があります。ギルドに頼まれ，イヴェール氷穴に二つ目の砂岩板を取りにいったのですが，GLACEIR 4で先に進めなくなってしまいました。

その部屋には開かない扉があり，床を見ると「8」の字形にスイッチが並んでおります。またメッセージ・プレートには「PUSH」とありますが，スイッチとどんな関係があり，どうすれば扉が開くのかわかりません。

ヒントもしくは方法を教えてください。

【岩手県花巻市・ZINZA18才】

A 同様の質問を佐賀県の篠尚史クン，東京都の白川登喜三クン，千葉県のイカダモ太郎クン，住所不明のもみりんクン（住所と名前はちゃんと書いてね）からもいただいているが，代表としてZINZAクンの質問に答えることにするよ。

それはそうとして，このスイッチが「8」の文字に並べられていることに気づいているのなら話は早い。じつはコレ，「踏んで文字を描く」ためにあるのだよ……といえば，カンのいいみんなは理解してくれるだろう。簡単なアルファベットなら描けるのだから，まずは「P」あたりから挑戦してくれ。

そうそう，ひとつの文字を描き終わるたびに，壁に付いているスイッチを押すのを忘れないように！　正しく描かれていれば，ここでチャイムが鳴るので，それを聞いたあとにつぎの文字に挑戦するのだぞ。

(隊員No.22'・千歳秋吉)

アトラス

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。じつはいま『アトラス』（PC-9801版）をプレイしているのですが，早々につまってしまったんです。土地(都市)が見つからないのです。

スカンジナビア半島の北方，アイルランドの北西にある島，アフリカ大陸の南方などを何度も探険してみましたがダメでした。もしかしたら，土地を発見してもしなくても，いつでも提督の言うことを信じてばかりいたからなのでしょうか？

3か所にセーブして，試行錯誤しながらプレイしているのですが，王様にも見放されてしまうんです。攻略本などは見ないでやっていきたいので，どうぞお願いします。

そうそう，言い忘れていましたが，提督は熟練度・航海術の値が高い人を選ぶようにしています。まさか貿易でもうけすぎているからってわけじゃ……ないですよね？

【千葉市・さとうみつる20才】

A 誌上では略させてもらったが，質問には現在のようすがくわしく記載されていたので，だいたいの現状を把握することができた。こういった形の質問だと，答えやすくてこちらもありがたい。

さて「都市が見つからず先に進めない」というのは，じつは『アトラス』ではありがちな症状。解決作がないわけではないので安心したまえ。まずは，新たに発見した海岸線をもう一度くまなく探してみること。都市はなくとも，町や村落は見つかるかもしれない。もしそれらを見つけたら，町の場合は交易所を作って探索ルートを設定するときの中継地点にしよう。村落の場合にはあちこちから貿易航路を設定し，早く町になるように人口の増加をうながすのだ。

見つからなかった場合には，しばらく時間が過ぎるのを待とう（もちろん資金がゼロにならないように)。時の経過とともに，性能のよい探険船が購入できるようになる。それらの船で探索すれば，より遠くの場所を捜せるから，新たな都市を見つけられるかも。

(狩野清秀)

X-MEN（アーケード）

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。ぼくはゲーム・センターの『X-MEN』をプレイしているのですが，マグニートー様がどうしても倒せません。使用キャラはセンチネルです。どうしてもエンディングを見たいのでヘルプミーなのです。

【東京都調布市・ゴーキュリー21才】

A 『X-MEN』については誌面で取り上げていなかったこともあって，同様の質問が茨城県のマタンダクン，横浜市のうりぷークンなど多数届いている。ここでまとめてマグニートー攻略を紹介しよう。

マグニートーの基本パターンは，①空中に浮かんで斜め下にレーザーを撃つ②Xパワーが満タンになるとショックウエイブかバリアを張る③特殊弾を撃つ，の三つに大別できる。普段は①②をくり返し，③のモードにはなかなか移行しないので③のモードになる前に下の方法でカタをつけてしまおう。

●センチネル……スーパージャンプでマグニートーに接近し，降りぎわを見はからってスーパージャンプ強キックキャンセル弱ロケットパンチ。これをくり返す。

●サイロック……まったく途切れなく中サイブラストをうち続けていれば負けないはず。上空でレーザーを連射された場合はダッシュで真下に移動，ジャンプ→強サイブレイドスピンで撃ち落とそう。

●コロッサス……中パワータックルを使いマグニートーの真上に移動し，こちらが着地するぐらいのタイミングを見はからって投げる。マグニートーが倒れたらしゃがみ強キック→弱パワータックルで忘れずに追い撃ちを入れておこう。なお，近い間合いでマグニートーがショックウエイブを使おうとした場合，強ジャイアントスイングを使えばショックウエイブを抜けて捕まえることができるぞ。

(初登場の安部理一郎)

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（物情騒然）です。

現在，ナムコのアーケード・ゲーム『マッハブレイカーズ』にハマっています。2個のボタンを交互に連打したり，タイミングをあわせてボタンを押したりする，一種のミニゲーム集なんですが，単純なだけに奥が深くて，毎日のように遊んでいます。このゲーム，ベーマガでは来月大きく紹介する予定です。

さて，話は読ホンに移って。来々月あたりに，ちょっとした実験をやりたいと思います。最近，1,000文字を超えるような長文の投稿が，とくに多くなってきました。また「むずかしく書きすぎていて，何を言いたいのかわからない」「わかりやすく，読みやすく書いてほしい」という意見も届いています。

そこで，わかりやすく，簡潔にまとめられた投稿を呼びかけたい，ということで，そういった条件を満たした投稿のみを掲載する月を作ろうと思っています。意見を短くまとめるのはむずかしいのですが，ジックリと煮つめれば，意外と簡潔になるものです（簡潔になりすぎるのも困りますが)。この機会にぜひ挑戦してみてください。めやすとしては，800字以下がベストですね。

ちなみに今月などの通常時でも，あまりにも長いものは選考からはずさせてもらっています(具体的には，手紙2枚を超えるもの)。そのへんも考慮して投稿してくださいね。

今月のタイトル・イラストは**東京都青梅市・葉月**さん。それでは読ホンです。

声優人気におんぶしている傾向が…

最近，ゲーム雑誌を見る機会が増えたのですが，以前から懸念していたことが，いよいよ現実のものとして業界を包もうとしている今，はじめてペンを取りました。

さて，今のゲームシーンを一言で表わすと「格闘ブームの衰退と声優の台頭」ではないでしょうか。その後者ですが，とにかく最近のゲームは有名どころの声優をよく使っています。これがベテラン声優を起用するのとはちょっとちがい，新興のアイドル的声優が大半を占めている現状です。

つまるところ，これが何を意味するかと言うと，それをエサにファンを釣ろう，とする戦略ではないのかと思えるのです。さらに，人気声優を使わなければならないという強迫観念，そして人気声優さえ使っていればという帰結すら見えはじめているように感じます。

これを本末転倒と呼ばずにいれようか!?マルチメディアというキナくさいコトバを耳にしてひさしいですが，この事態も“マルチ”なんでしょうか。“ボーダーレス”でもいいでしょう。これまではアニメを媒体として自分らのアイドル（＝声優）を楽しんでいたことが，ハードの進歩によりゲームでも可能になった。つまり，自分で能動的にそれを楽しめる，ゲームという媒体に移った，という時代の流れの必然なのでしょうか。

しかし私が強調したいのは，これがひところのパソコンにおけるエロゲームの乱造による，目を覆いたくなるような惨状と，流れや世間体こそちがえども，基本的な結末は同じである，ということです。ゲームのウリとしている部分が女性のハダカから声優に変わっただけではないか。はたしてこれでいいのでしょうか？

最近つとにシューティング・ゲームの衰退が叫ばれていますが，正直，当然と思わざるを得ないのは，「シューティング・ゲームはかくあるべき」という本質を見失っているからではないでしょうか。

声優の件だけではないのですが，近ごろのゲームソフトは，ゲームとしての，ゲームでなければできない，ゲームというおもしろさの追及という，もっとも大事なことが欠如していっているように思えるのです。演出という服に着飾られても，その人物は……？

【静岡県清水市・ワギャンやりたい21才】

■**大出**：「○○という声優が出演している」ということは，たしかに“ソフト”の特徴ではありますが，“ゲーム”の特徴ではないですよね。もちろん声優を使うことを否定することはできませんし，声優ファンを取り込めるという利点もあります。が，その部分だけが強調されるようだと，逆にゲームファンは興ざめしてしまう可能性もあるように思います。

説明書を見れば遊べるゲームが少ない！

先日，スナック（お酒を飲むお店）に一番乗りで入って飲んでいたところ，2番目に入ってきたおじさんが「早くきたら，まだ（店が）開いてなくてさぁ，ゲーム・センターでゲームしたら全然わかんなくて，ボコボコにされたよ」なんて言っているのです。どうも格闘モノをやったらしいのです。

それを横で聞いた私は「おじさんにできるゲームってなにがいいかなぁ」と考えたところ……ない，ないんです。まあ麻雀がありますが，おじさんがやらなかったってことは，その店にはたぶんなかったんでしょう。

話は変わって。私，格闘モノって『ストII ダッシュ』からず～っとやってなくて，ごく最近『バーチャファイター』を少々やってます。なぜ『ダッシュ』以降の『ストII』シリーズとか，ネオジオ格闘シリーズとか，その他格闘モノをやらなかったかというと，理由があります。

上記二つの話の共通点は「筐体の説明書だけでは説明不足で，雑誌などでテクニックを見ないとあまりゲームが楽しめない（とくにネオジオは説明書はないに等しい)」ということなんです。私は『インベーダー』や『ブロックくずし』のころからゲームをしていました。昔のゲームって筐体の説明書だけ読めば，ちゃんとゲームが楽しめたんですよね。そのころはゲーム・センターにおじさんもけっこういたんですよ。

今，大きなゲーム・センターに一般の若い人やカップルがきていますが，やっているのはクレーンゲーム，クイズ，占い，『テトリス』『ぷよぷよ』などのアクションパズル……。みんな単純明快で，説明書を見ればルールがわかるようなものばかりです。

わかりやすいゲームの代表としてはシューティング・ゲームがいいんですけど，小さなゲーム・センターは格闘モノばかり置いてい

て，ほとんど置いてありません。マニアのような人はたくさんお金を使ってくれるから，そういう人向けの凝ったゲームを，メーカーは好んで作るし，経営者はお店にたくさん置くのでしょう。

私は昔とおなじペースでゲーム・センターに行ってますが，やるのはほとんど『UFOキャッチャー』になってしまいました…悲しい。

【東京都世田谷区・愛　上男？才】

■大出：『バーチャファイター』があれだけ一般層にもウケた理由の一つとして，連係技や追い打ち攻撃，他の格闘ゲームのような必殺技のコマンドなど，予備知識がまったくなくても，フィーリングで遊べてしまうという点があるように思います。

こんなシステムはいかが？RPG編

今後，RPGでぜひとも実現してもらいたいシステムを二つばかり書きたいと思います。

まず「ファミリートレーナーの復活」。これは，スーパーファミコンなどで，ファミリートレーナーのようなマットを使い，自分が歩いたとおりにキャラが移動する，という内容です。ゲーム・システムとしては，移動もバトルも『ブランディッシュ』のようなタイプにすれば，不可能ではないと思います。もちろん，通常のコントローラでも操作できるようにするのは，最低限必要です。

もう一つは「球体マップ」。従来のRPGのような，上から見おろした平面が，上下左右にループするマップではなく，ポリゴンで地球儀を作ってしまい，その上をフィールドとして移動する，というわけです。こうした場合，L･Rボタンなどでの方向転換（90度ごとではなく，こまかく回転できる）が必要でしょう。これは，次世代機などでは実現可能なような気がします。

【和歌山県海南市・まさきのき19才】

■大出：球体マップは，疑似的に採用しているゲームがあるように記憶していますが，完全球体は聞いたことがないですね。フライトSLGなどでは，地表をポリゴンで描いているゲームも多いですが，RPGでこれをやると，いったいどうなるんでしょう？

オーケストラ・アレンジのGMが聴きたい！

私が最初にであったゲーム・ミュージックは「ドラゴンクエスト・ファミリークラシックコンサート」です。７年前，このCDでゲーム・ミュージックのすばらしさを感じたのと同時に，オーケストラの迫力ある音楽にもとりつかれてしまいました。それ以来，『ドラクエ』の交響組曲はすべて買いましたし，『ファイナルファンタジー』や『三國志』なども持っています。

さて，いつもベーマガのゲーム・ミュージックのコーナーに載っているGMヒットチャートですが，どうも「××ライブ」とか「××オリジナルサウンドトラック」など，シンセサイザーでアレンジしたり，ゲームの音楽をそのまま収録したものばかりがランクインしているようです。発売本数を見ても，そちらのほうがだんぜん多いです。

また，“オーケストラ”と銘うたれたものでも，じつはオーケストラではないものがたくさんあります。

あるCD の中に“オーケストラアレンジ”というのがあって，「おっ」と思ったのですが，聴いてガッカリ。シンセサイザーを組み合わせ，疑似オーケストラにしているだけなのです。もちろん悪いとは言いませんが，「交響組曲ドラゴンクエスト」や「ゲーム音楽コンサート」などで本物のオーケストラを聴いた私としては，子どもだましとしか受け取れません。

たしかに，オーケストラ・バージョンは売れ線ではないです。コストもかかります。でも，あの何十人もの人間が奏でる壮大な音楽は，シンセサイザーとは一線を画すものがあると私は思います。“ゲーム・ミュージック”というジャンルを作ったといっても過言ではない，すぎやまこういち氏の『ドラクエ』や，長生　淳氏の『三國志Ⅳ』など，すばらしいものがでているのに，後続がでてこない。みんな売れ線へ走ってしまう。

みなさんも，余裕があったらぜひ聴いてみてください。とくに「ゲーム音楽コンサート4」はオススメですよ。そしてメーカーさんは，オーケストラでCDを作っていただきたいものです。個人的には『ファイナルファンタジー』の交響組曲第２弾をだしてほしいですね。

【北海道釧路市・しょいん16才】

読者間レビュー

『ルナティックドーンⅡ』(PC-98, TOWNS/アートディンク)

『ルナティックドーンⅡ』（以下ルナドンⅡ）に関しては，みなさんさまざまな意見をお持ちのことと思いますが，以前掲載された，速度以外の点で私が持った感想を述べたいと思います。

ゲーム開始当初，主人公はめっぽう弱いのに，でてくる敵がやたらと強い（ことが多い）。最初はスライムやコボルトしか出現しない，という方程式を打ち破ったことは認めますが，敵の種類や出現パターンが，あまりにもランダムすぎではないでしょうか。その地方では習得できないはずの魔法の使い手が，スタート地点に出没する。無名でボンビーであるのに，盗賊が大挙して襲ってくるなどです。

フィールドで遭遇するキャラクターはどれも突然襲ってきて，交渉も何もないまま殺し，殺されてしまいます。RPGにおいては当たり前のことかもしれませんが，『ルナドンⅡ』が後述する「文化」を備えた世界観をうたう以上，これはあまりにもお粗末です。

「六つの国がそれぞれ異なる文化を持っている」といううたい文句も，建物のグラフィックと音楽，商品に限られており，本質的には何も変化がありません。人々のセリフもワン・パターンで，「文化のちがい」を感じられないのです。これを仮に「ゲームにおける文化表現」とするなら，『ドラクエⅢ』ではすでにグラフィックや一部の曲で実現していたと言えますし，『アルバートオデッセイ』も，地域ごとに建物の雰囲気のちがいを持っていました。この程度の「文化のちがい」は，それをウリとしないソフトでもすでに実現しているのです。

ミッションのバリエーションも，地名や品物，敵の種類といったちがいこそあれ，状況に差はありません。また，その事件に至る過程――因果関係がないのです。事件の背景と言ったほうがわかりやすいですね。自由度の高いRPGにおいては，現在まで一貫した最大の弱点であると言えますが，迷宮探索や戦闘で“物語”が“進展”するので，ミッションが単調になりやすいのです。

『ルナドンⅡ』は，その試みは十分評価できる斬新性を備えていますが，その斬新性にしばられてしまった感があります。「自由度のありかた」を追及した結果，そのものに埋もれてしまったのです。しかし，このシリーズが本作で終わるとは思いません。一定の主題，「自由なRPG」を追及することがシリーズの目的になっており，この点に関して『ルナドンⅡ』は発展途上にあるからです。

批判が多くなってしまいましたが，これらは紹介記事で書かれることが少なく，プレイしてみなければわからないことなので，徹底的に批判してみました。まあ，これだけ言えるということは，『ルナドンⅡ』がそれだけ斬新かつ深いシステムを追及したゲームだということでしょう。これから『ルナドンⅡ』を購入しようというかたは，この批判を鵜呑みにしないでください。推奨以上の機種をお持ちなら，ぜひプレイしてみてください。

【東京都台東区・アンチョビーK.21才】

というわけで，簡潔にまとめた投稿を待っております。来月の中旬までに送ってね。

中古屋の存在とゲーム界の現状
◀【栃木県宇都宮市・わかめ豆腐18才】……中古ショップがソフトの寿命を縮めている要因の一つであることは，まずまちがいないでしょう。中古ショップはさまざまな問題をあわせ持っているようです

中古屋の存在とゲーム界の現状

1月頃、毎日新聞の夕刊にゲームに関する記事が載っていた。一面の記事紹介にも見出
しが出ていた以上、読んだ人も多いと思う。今手元にこの新聞はないが、内容は覚えてい
る。その内容は、”新作を初日に買い、二、三日でクリアし、中古屋での値が下がらない
うちに売り、そのお金を元にまた新作を買う。これが今の子供のゲームの楽しみ方”とい
うものである。

この記事が一体、どこの誰を何人調査して書かれた記事かは分からない。過去、新聞な
どで取り上げられたゲーム関係の記事は、たいてい何か勘違いされていたものがほとんど
であった。が、この記事はかなり正確に現在のゲームの扱われ方を表していると思う。現
に、私の友人の中にもこういう人はいる。

私は以前、中古屋の存在に賛成の意見を持っていた。自分が飽きたソフトを他人が遊び
たがっている。それなら棚にしまっておくことも、ましてや捨てることもないだろう、と
思っていたからだ。そして、その他人が自分の知らない人でも。同じように”ゲームを楽
しみたい”と思う人なら、ゆずってもいいのではないか。また、その仲介を買ってくれる
のならば、少しくらい利益があってもいいのではないか。そう思っていた。だが、記事の
ような形で中古屋が利用されていることを考えると、中古屋の存在意義に疑問が出てくる。
2、3日で売る人達は、そのゲームに飽きたからではなく、あくまで自分の利益のためだ
けにソフトを売りに行くのだから。

最近、”今のゲームはつまらない”という意見をよく聞く。では、昔のゲームは何故面
白かったのか。それは、”プレイヤーが「面白さ」を自ら開拓していたから”だ。中古屋
が無かった頃、プレイヤーはそのソフトを値段分は楽しもうとして、「面白さ」を開拓し
ていた。FC「マリオブラザーズ」で全ての敵を最速にしておいてから遊んだり、FC
「スターフォース」で右手だけで遊んだり。だが、”売れば金になる”状態になってから
は、そういう努力は忘れられてしまった。アーケードも、似たようなものだ。たった2、
3回コインを入れただけで、気安く「つまらない」と言ってくれるな。

販売するメーカー自体が中古市場を気にしだしている事に、皆は気付いているか？中古
値の下落によるソフトの”見た目の”人気の低下、それによるメーカーのイメージダウン
を恐れているのか、人気のあるソフトですら再販しようとしないメーカーが多い。FC版
「メタルスレイダーグローリー」は、内容、人気、需要のすべてが今だに高いのに、供給
がまったく追いついていない。そしてこのソフトの所有者は、ただ”希少価値があるから
”という理由だけでこのソフトを売らない（このソフトを2本持っている友人が言った）。
これでは、中古屋の存在はかえって逆効果である。（まあこの場合、発売・制作元のメー
カーが潰れているためどうしようもないのかもしれないが、それならハード制作&ソフト
内容監督の任天堂が何とかすべきである）

さらに、制作メーカーまでもが中古市場を気にしだしている。最近のRPGの”長いメ
インシナリオ一直線”は良い例だろう。最近ゲームが前述のような扱われ方をしている以
上、メインのシナリオが短いとさっさと売られてしまうし、わき道のシナリオに力をいれ
ても、気づかれずに売られたら「シナリオの短いクソゲー」と言われかねない。格ゲーに
しても、「隠し必殺技」などで出来るだけ引っ張っておきたくもなるだろう。

うまく言えなかったが、現在の中古屋の存在は、もはや罪である。この業界に新しく入
ってきたソニーがこれを嫌うのも、当然のような気がする。「闘神伝」や「サイバースレ
ッド」を遊んだ人、そして気に入った人。あのような凄いソフトが6000円で手に入る喜び
を失いたくなかったら、中古屋には行かないでくれ。中古屋は、制作者に、販売者に、そ
して結果的にプレイヤーに損をさせ、そしてゲーム業界を、ゲーム自体をダメにする。

1995.3.17　わかめ豆腐(18)

ひさしぶりにコピーについて
▼【大阪府枚方市・策師18才】……パソコンもCD-ROMが主流になりつつありますが，物理的に不可能になるまでコピーがはびこっているというのは，悲しい現実です

《買い物のすすめ》

どこかで聞いたことありませんか？
「コピーをひとつ、くださいな」
「自分で、買いなさい！」

世の中には「こぴぃつぅる」と言うものがあって、これを使えば、
ディスクの中のデータをそのままコピーすることができます。
ところで、これって何に使うのでしょうか？
はっきり言ってしまうと、これは違法コピーのためでしょう、と
言わざるを得ません。現状を見ると、他の使いかたを知らない人も
います。

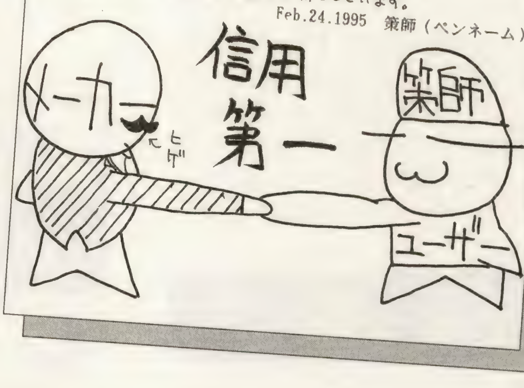
ある「こぴぃつぅる」の宣伝にはこうありました。
『これは、ソフトウェアの保険です』
これを見るともっともだと思う人も何人かいるでしょう。しかし、
僕はそうは思いません。メーカー側もそうは思わないでしょう。
メーカーは【保証規定】や【アフターサービス】等を取扱説明書に
わざわざ設けてくれています。それにフロッピーにもプロテクトを
かけているところを見ると、メーカー側は「コピーするな」と言っ
て暗に言っているのがわかります。保険はソフトについています。

”コピーはしてはいけないのです”「こぴぃつぅる」（つまり違
法コピーのこと）は既に世間で横行していて、コピーしている人も
恐らく罪の意識さえ無いでしょう。『保険』であっても『3.5inch
から5inchへの交換』であってもコピーは駄目なのである。そうで
なければメーカーはソフトにプロテクトをかけたりしないはず。

ところで皆さんはどんな風にして買うソフトを選びますか？
色々あるでしょうが、僕は「雑誌等を見て面白そうなソフト」を
買う事にしています。そして面白いソフトは高価なものであっても
買います。これはメーカーに対して”投資”しているのです。僕は
そういうことにしています。

コピーユーザーの皆さんも、悪い事は言わないから買いなさい。
面白いゲームがしたいんでしょう？　誘惑に負けてはいけないよ。
こういう時はメーカーとの「信頼」が一番大事なんだよ。
最後にもう一度、”コピーはしてはいけないのです”
この意見に対する異論.反論をお待ちしています。

Feb.24.1995　策師（ペンネーム）



読者間レヴュー　DS Disc Station　©コンパイル (PC-98)

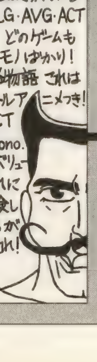
読んでるのが朝の人 おはようございます。昼の人 こんにちは。夜の人 こんばんわ。寝るまえの人 おやすみなさい。 ぐう〜〜〜
そう！「ぐう〜〜」っといえば カーバンクル！
カーバンクルといえば コンパイル！（こじつけ）
というわけで 今回 御紹介させていただくソフトは. コンパイルのディスクマガジン …
Disc Stationだあああぁ〜〜 はぁはぁ.
では その魅力を さぐってみることにしよう！

魅力1！　値段！ 1980円也！ 破格！
高いおかね出してコピーツールかってる人！やめなさい！
DSなら 1980円でゲームが6本あそべちゃう！
魅力2！　本屋さんで買える！ ウチのちかくにゃパソコンショップないようって人も 安心だねっ！
これは 大きなポイントだよね！

魅力3！　おもしろい！ これが1番重要だッ！
コンパイル製だからおもしろさは保証つきッ！

では（このレヴューをかいてる時点で）最新号vol5の内容を少しだけ紹介しよう！ 収録されているゲームの本数は 6本。ジャンルも SLG・AVG・ACT 色モノ(笑)とバラエティゆたかだぞ！ どのゲームも決して手抜きはない気合のはいったモノばかり！
戸夢キャラの本格SLG 大戸夢戦略物語 これはスゴいぞ！ 感動のサンプリングとバトルアニメつき！
ほのぼのムードとかわいいキャラの ACT メルプールランド. 他にも Lady Bono. あっぷるん. おけぴみのなぞぷよと ボリューム満点だ！ そして問題の……。これについては ノーコメントだ。各人で体験してほしい！ レヴューがのるころは vol6がでているはず. みんな 今スグ本屋に走れ！

レヴュアー　コアラマン



読者間レビュー
『ディスクステーション』
（PC-98／コンパイル）
◀【愛知県刈谷市・コアラマン18才】……低価格でソフトを供給しつづけるというのは，並み大抵の努力ではできません。継続しているという点でも大きな評価ができますね

▶【石川県金沢市・ハリケーン7 12才】

「Play」から「Make」へ

―― 読者間レビューを交えて ――

このコーナーを見ていると、「長く遊べるゲーム（主にＲＰＧ）がしたい」という意見が見られます。ただ、そんな抽象的な事を言っても、ソフトハウスは困ってしまいます。

無い物は、「自分達で作る」しかないのですが、いちいちＣやＣＯＢＯＬなんか覚えていられません。

そこで登場するのが、これから説明する〞ツール”です。

Login Disk&Bookシリーズ　「ＲＰＧツクール　Dante98」他　(ASCII)

これは、文字どおり、「ＲＰＧを作る」ツールです。

あらかじめ用意してあるマップやキャラクター等のグラフィックを使い、全世界のマップやアイテム、魔法やモンスター等を全て自分で作れます。

画面のフラッシュ等の演出効果、ＢＧＭ等も揃っているので、アイディアによっては、無茶苦茶凄いゲームを作ることも出来ます。

さらに、別売りのエディターを使って、キャラクターのドット絵から、ＢＧＭまで自分で作ることが可能です。

ちなみに、ＲＰＧだけではなく、ＡＶＧやＳＴＧ、３ＤダンジョンタイプのＲＰＧに果てはポリゴンＳＴＧ、アニメ等を作るツールも売っています。

今度、ＳＳやＰＳ、Ｗｉｎｄｏｗｓ、ＳＦＣ等にも移植される予定です。

ブックタイプのため、非常に安い事も魅力です（4000～6000円）。

これらのゲーム（ツール）が発展するのは何故でしょう？　私は、「ゲームは、”Play”から”Make”へと移りつつある」と思います。

大抵の人は、ゲームに何らかの不満を持っています。そこで、「自分で納得のいくゲームを作り、ゲーム界に活を入れたい」と思う人がでてきます。「ＲＰＧツクール」は、そんな人の思いが具現化した例でしょう。

こんな傾向は大賛成です。この事によって、ゲーム界に新しい風を吹かせる事になるかもしれないのですから。

今のゲームに満足していない皆さん、ゲームを作りたいと思ったら、すぐに書店に走りましょう。ゲームを作る作業は、以外と楽しいものですよ。

文章ヘタですみません…

1995.2.18.　石川県金沢市　P.N　ハリケーン７ (12)

▶大阪府堺市・酒井くれはFX



遊ぶ楽しみから作る楽しみ（苦しみ）

……似たような意見（論旨はちがいますが）をあわせて掲載してみました。ゲームには，受け手と送り手との転身が比較的やりやすいという要素があります。両方楽しめるんだから，挑戦しないともったいないですよね

▶【東京都町田市・藤真新伊智20才】

言うは易し、行うは……

<パソコンミュージック体験記>

大学生という身分の春休みの長期休暇を生かして、すこしばかりパソコンMUSICなるものに挑戦してみることにした。とはいえバリバリのパソコンユーザーなどではなく、わからないことも多いので、ともあれ手軽で安そうなやつから始めてみることにした。ちょうどアスキーからMOOKという形でソフト＆本が一体になったものが出ていたのでこれを購入。

なにを隠そう私は男だてらにピアノを１０年以上やってきたので音楽的なことに関しては多少なりとも自信があった。少なくとも楽譜は完全に読めるし音楽理論である楽典も普通の人よりは分かっているつもりだった。

だが始めてみると悪戦苦闘の連続……。まず第一に音がでない。本物のピアノはなにがともあれ叩けば音が鳴る。のっけからパソコン音楽と普通の音楽とのギャップを味わった。もちろんパソコン側にも優位な点はあって同じフレーズの繰り返しの場合の記譜は格段に楽だし、打ち込み終えれば演奏を間違えることもない。なんだかんだと試しているうちにソフトの使い方も少しずつながら分かるようになった。

こうした作業をしていて思ったのは「ゲームのＢＧＭってエライ大変だわ」ということ。なにをいまさらと言う人もいるだろうが、自分にとっての実感はこれが初めてだと言っていい。漠然とした大変さというのはわかっていたつもりだが、やはりやってみると勝手が違う。いまやＵＦＯキャッチャーで流れる無表情にループする音楽でさえ偉大に思えてしまうくらいだ。

パソコンにはこうした「初心者でもなんとかなるでしょ」、といった感じのお手軽制作ツールが結構でている。最近ではスーファミでもデザエモンやＲＰＧツクールといったソフトがお目見えするようになった。ゲームを「やる側」だった自分をほんのちょっと「つくる側」にもっていくだけで、ゲームというものに対する見方に多少なりとも厚みがでてくる。たまには評価するだけでなく評価してもらうというのも悪くないのでは！？

Fine

東京都町田市　藤真新伊智（ふじま しんいち）　(20)

『同級生２』の評価

by ＢＩＧ☆ＢＵＲＮ

現在、『同級生２』の評価がまっぷたつに分かれています。クソゲーだと口を極めて罵る人もいれば、不朽の名作だと手放しに誉める人もいます。この理由は、『同級生２』をＨゲームと見るか否かの一点に絞られると思います。

知らない人に向けて簡単に説明しますと、このゲームは２Ｄのマップを移動して各地点で様々な人と会い、フラグを立てて行き１５人の女の子との仲を進行させる、ＡＤＶゲームの一種です。従来もこのタイプのゲームはありましたが、『同級生２』の場合、フラグ立ての作業に非常に手間と時間がかかります。しかもフラグが他のフラグにかなり影響するので、同時に二人以上の女の子とゴールインすることは困難です。

ここで、プレイヤーの好みの違いがはっきりと出て来ます。少々独断的に言わせてもらえば、『同級生２』にＨゲームを期待している人は、手っ取り早く女の子と結ばれるシーンを見せて欲しいわけです。しかし、「ときめも」と同じく、女の子に誠心誠意つくす苦労を楽しむ「ハマリゲー」志向の人は、Ｈをなかなか見せてはいけない、そもそもＨなんかなくてもよいと考えているでしょう。ゆえにＨゲーム派の人はクソゲーと言い、ハマリゲー派の人は名作と見るわけです。

しかし、発売元のエルフは、１８禁というレッテルでこのゲームを売り出しています。そうである以上、手軽にＨシーンを見せなければなりません。Ｈゲーム派の怒りは当然と言えます。そもそも、このゲームを１８禁にしなければならない理由なんか、一部のグラフィックを除いてはこれっぽっちも見当たりません。システムやバランスがこれほど均整が取れ、しかも長時間（普通のプレイで一ヶ月以上）遊ぶに耐える出来のゲームが、他にいくつあることでしょう。にもかかわらず、１８禁として売り出した理由は、エルフの販売姿勢に求めざるをえません。現在日本のパソコンゲーム市場の大半のシェアはＨゲームが占めています。これは明々白々たる事実です。エルフはこの市場で、安全に商売をする方針を取っているのでしょう。しかし、繰り返して言いますがこれほどのクォリティを持ったゲームは他に類を見ないのです。前作のドラゴンナイト４も、ＳＬＧマニアが充分遊ぶに耐える出来であり、ストーリーも某有名ＲＰＧの安っぽいシナリオより数段上でした。この名作の数々が、１８禁と言うレッテルを貼られているためにＨゲーム派から叩かれ、非Ｈゲーム派のゲーマーからは色眼鏡で見られてしまうのは何とも惜しいことです。エルフはそろそろＨゲームから脱皮して、堂々と一般市場に売り込む時期ではないでしょうか。

わたしはこのゲームに関して、コンセプトを含め、かなりの程度理解していると自負しています。元々飽き症で、途中で投げ出したゲームもいくつかあります。一日１０時間、１０日間連続でハマリ続けたゲームは、これが初めてです。一冊攻略本を書くだけの量のノートも作りました。１８禁という理由だけで、友人に紹介しても鼻であしらわれ、まともな雑誌（ベーマガなど）でも取り上げられないのはあんまり酷すぎます。別にＨゲームが悪い、と言ってるのではありません。『同級生２』をＨゲームとして見るのは適当ではない、と思うだけです。この投稿により、Ｈゲームに抵抗を感じていた人達が、『同級生２』をプレイする気になって頂ければ幸いです。いつになく感情的になってしまい、申しわけございません。長文失礼しました。

読者間レビュー

『同級生2』（PC-98／エルフ）

◀【大阪市・BIG☆BURN？才】……市場規模を見ると，いまや 18 禁 ・ソフトのほうが一般ソフトよりも大きい状態。 18 禁 ・ソフトという“レッテル”がなければ，ヒットしないという状態でもあるのです

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

ベーマガ ㊙情報局 SPECIAL

パンツァードラグーン

サターンの機能をフルに活かした『パンツァードラグーン』。じつはこのゲームには，数多くの㊙テクニックやフィーチャーが隠されている。これらを知ればゲームをもっと有利に，楽しく進められるようになるぞ。

▶ ノーマル・ショット選択

ドラゴン・ライダーが撃つノーマル・ショットが，3種類の中から選べるようになる便利な技。やりかたは，まず難易度をノーマルにし，とにかくゲームをノー・コンティニュー・クリアする(！)。その後，普通にゲームをはじめ，「EPISODE 1」と表示中（画面が黒いとき）にX，Y，Zボタンのどれかを押していると，ショットが変わるのだ。注意すべき点は，この技が有効なのはその面かぎりだということ。つまり，つぎのステージに進むときは，再びボタンを押さなければならないわけだ。選べるショットの種類は……

X：ノーマル（通常弾。今までと同じ）
Y：拡散連射弾（拡散しながら8連射する）
Z：貫通弾（敵を貫通する）

▶ ホーミング・レーザー選択

ノーマル・ショットと同じく，ドラゴンが発射するホーミング・レーザーも選択可能だ。やりかたは，難易度をハードにし，ノー・コンティニュー・クリアする（!!）。そして再びゲームをはじめ，「EPISODE 1」と表示中に，今度はA，B，Cのどれかを押すと，レーザーの種類を以下の3種類から選べるのだ。

A：ブルー（通常レーザー。今までと同じ）
B：バイオレット（軌跡の遊びが少ない）
C：グリーン（ドラゴンの回りを回転する）

やはりこの技も，1ステージごとにボタンを押し直さなければならないので注意。また，ショット選択とホーミング選択は同時入力が可能なので，全部で9種類もの組み合わせが楽しめるぞ。とは言っても，ハードモードをノー・コンティニューでクリアするのは至難の技。まずはノーマルをがんばってクリアし，ショットを強化してから臨もう。

▶ 究極奥義！ローリング

ピンチになると使える超必殺技(？)。ゲーム中，ドラゴンが正面を向いていて，体力が4分の1以下のときに，ショット・ボタンを押しながら十字キーの斜め方向（どの方向でもいい)をすばやく2回押す。するとドラゴンが回転して，画面中の敵(最大8体)を自動的にロックオンするのだ。つまり，照準で敵をいちいち捕らえなくても，ホーミングが撃てるようになるというわけ。ただし，ローリング中は無敵ではないので，使いどころに注意。



◀これなら一発逆転も可能だ。でも調子に乗らないように

▶ LRボタンの秘密　その1

ゲーム中，ドライブ・モード（視界が正面）のときにLRボタンを同時に押すと，イッキに真うしろを向くことができる。また，シューティング・モード（視界が横またはうしろ）のときに同様の操作をすると，ドライブ・モードにもどれる。一見ややこしいが，確実に一定の方向を向けるので，慣れればなかなか有効なテクニック。中～上級者向け。

▶ LRボタンの秘密　その2

通常，シューティング・モードでは，視界は照準に合わせた方向に回転する。しかし，このときLボタンを押しつづけていると左に，Rボタンならば右に視界が動いていく。要するに照準と視界の回転方向が独立したものとなるので，より細かな操作が可能となるのだ。文章だけではわかりづらいと思うので，実際に試してみてほしい。

大募集 AM2研からの挑戦状！ 求む!! 最速レーサー

『バーチャレーシング』につづいて，『デイトナUSA』でもタイムアタック・コンテストが開催されるぞ。『VR』のときは各雑誌が個別にベストラップを集計していたのに対し，この「AM2研オフィシャル・タイムアタック」では，コンテストに参加しているすべての雑誌での最速ラップを，それぞれの誌面で発表していく。なお，このコンテストに参加できるのは，AM2研より速いタイムを持つ者だけ。つまりこの大会は，AM2研からの読者への挑戦状でもあるのだ。

コンテストの期間は，4月から7～8月までの予定。各コースでの最速レーサーおよび，雑誌ごとのベストラップ保持者には，AM2研特製のプレミアムグッズがプレゼントされるので，「我こそは」と思う強者は，下記をよく読んで，どしどし応募してほしい（ベーマガ編集部からの豪華賞品もあるぞ)。途中経過は，毎月誌面で発表していくのでお楽しみに。

●応募方法

自分のベストラップが収録されたビデオテープ(規格は自由)を，マイコンBASICマガジン編集部まで送る。その際，どのコースの何周目にベストラップがでたのか，自分のタイムがいくつなのかが明記された紙を同封すること。なお，ビデオテープ以外での応募はすべて無効。締め切りは，毎月15日必着。

〈あて先〉

〒141　東京都品川区東五反田1－11－15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「AM2研オフィシャル・タイムアタック」係

●応募規定

・モードはサターンモードのタイムアタックで行なう。アーケードモードでは不可。
・使用車，周回数および参加コースは自由。
・同タイムでの複数雑誌への応募は無効。

●応募資格

初級……17秒3より速い人
中級……43秒5より速い人
上級……1分33秒5より速い人

なおベーマガでは，付録のCDに，最速レーサーの走りを収録していく予定だ。

ベーマガ おたのしみプレゼント 5

1 『セガビデオマガジン1995 3月号』



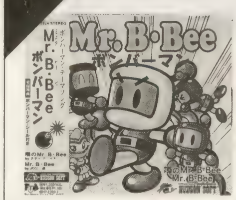
「パンツァードラグーン」ほか，セガサターン最新映像一挙公開!!「デイトナUSA」やAM2研の直撃取材に注目！
提供：セガ・エンタープライゼス
2名様

2 Macintosh版『マラソン日本語版』の発売記念Tシャツ



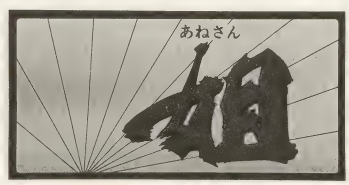
提供：アテイン
3名様

3 『Mr. B・Bee ボンバーマン』のCD



ボンバーマン・テーマソング『噂のMr. B・Bee』(by テディボーイズ)『Mr. B・Bee』(by 沢口遥)の他，カラオケ・バージョンを収録。発売元はファンハウス
提供：ハドソン　**4名様**

4 『姐(あねさん)』のステッカー



提供：NECアベニュー
10名様

5 PC-9821版『ダンジョンハック』のポスター（イラスト／木村明広）



提供：ライトスタッフ
10名様

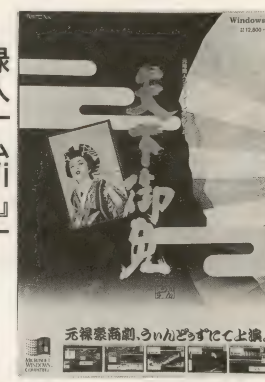
6

提供：イマジニア
1名様



PC-9801版『メルティランサー』のイメージCDに登場している声優さんの色紙

7 元禄商人シミュレーション・ゲーム『天下御免(Windows版)』のポスター



提供：アートディンク
2名様

8

提供：マイコンソフト
2名様



X68000用『ディグダグ／ディグダグII』のソフト

3月号おたのしみプレゼント当選者

◆「ナオコとヒデ坊・漢字の天才①部首編」は，大阪府堺市・**大迫寛治さん**。
◆「ナオコとヒデ坊・算数の天才①つるカメ算」は，東京都保谷市・**辻　真史さん**。
◆「ナオコとヒデ坊・算数の天才②通過算」は，東京都文京区・**山田造雄さん**。
◆「ビックリ数秘学Pyutagoras（ピュタゴラス）」は，島根県簸川郡・**原　展章さん**。
◆「puu-chan THE PLEASURE MACHINE」は，北海道旭川市・**上野　淳さん**。
◆「GALAXY WARS」は，大阪府枚方市・**安達禎了さん**他2名様。
◆「SEGA VIDEO MAGAZINE1月号」は，青森県西郡・**神嗣　博さん**他1名様。
◆「GOLF LINKS 386 Proのテレカ」は，岩手県北上市・**昆　拓郎さん**他4名様。
◆「エテミブル＝天壌無窮＝のポスター」は，埼玉県浦和市・**子吉信成さん**他9名様。
◆「OSAMU TEZUKA '95 CALENDAR」と「卍PSY幽記のポスター」は，富山市・**天野大輔さん**他1名様。

●応募方法●

本誌とじ込みハガキに応募欄があります。希望する賞品の番号と商品名を書いてご応募ください。また，官製ハガキでも受け付けます。
締め切り：5月6日必着

『ゲーマデリック』単独ライブの招待券をプレゼント！

本誌とじ込み付録，ゲームミュージック&ビデオのコーナー43ページでも紹介している『ゲーマデリック』の単独ライブに，ベーマガ読者5名を特別にご招待します。下記までご応募ください。。
宛先：〠150 東京都渋谷区神宮前6-23-3 第9SYビル6F　サイトロン・アンド・アート㈱　「ゲーマデリック・ライブ　ベーマガ」係
締め切り：5月7日消印有効

あ・く・せ・す ROOM

お知らせ

「ハイパーブルート中央通店」オープン

広島市の繁華街八丁堀，中央通りにパソコンからTVゲーム，音楽CDなど，マルチメディア・アイテムが一堂に集まった「マルチメディア・メガストアー，ハイパーブルート中央通店」がオープンしました。お店へのアクセスは，八丁堀電停からテクテク歩くのがベストです。

さて，店内1階には，今をときめくプレイステーションからサターン，スーパーファミコン，ネオジオなどのゲーム機本体，周辺機器，そしてソフトがところ狭しと並んでいます。数にして，なんと20,000本以上！そして，2階・3階には，FMVやMAC，CanBeといった人気のパソコン本体が勢揃いしています。そのほか，周辺機器や関連書籍もバッチリ揃っています。

なお，広島市佐伯区にある五日市店も2月にリニューアル・オープンしています。

◆ハイパーブルート中央通店：
広島市中区堀川町5-5（元福屋ゴルフ館）
☎082-504-6100



◀取り扱いアイテムは80、000本以上の店内！

エーティーハウスが富士通FMVシリーズのアップ・グレード・サービス

山陰のDOS/Vパソコン専門店エーティハウスは，富士通のDOS/VパソコンFMVシリーズのCPU交換サービスを開始しました。DESKPOWERやFMVの466以下のグレードを対象にCPUをintelDX4-100MHzに交換（価格32,000円）するもので，CPU交換後の動作確認も価格に含まれています。その他HDDやRAMの増設なども受け付けています。

またDX-100MHz交換済みのDESKPOWER-Sも同時発売（販売価格220,000円）するとのこと。同店は，トップザマー（日本セレプロコンピューター販売株式会社）の松江店として加盟，大学，高専などにも納入実績があり，保証や技術サポートも安心して受けられます。

■価格
●CPU交換:DX4-100MHzに交換…32,000円
対象機種:FMVの486CPU搭載のD2およびD3シリーズ（DESKPOWERを含む）
●DX4-100MHz交換済みDESKPOWER
（ベース機種:FMV DESKPOWER-S）…220,000円
■問い合わせ先
エーティーハウス ☎0852-24-9395

SFCゲームソフト「夜光虫」発表記念パーティーにペアで25組（50名様）をご招待!!

アテナの新作SFCソフト，マルチストーリー・アドベンチャー・ゲーム「夜光虫」（予定価格10,800円）の6月下旬発売を記念して，発表記念パーティーを4月25日豪華客船「ふじ丸」で行ないます。

当日は，「夜光虫」の内容説明はもちろん，船内シアターでビジュアルとサウンドが体感できるほか，試写会終了後は，ディナーを食べながら，実際に新作ゲームもプレイできるというものです。

◆「夜光虫」発表会記念パーティー
日時：4月25日（18:00～21:00）
会場：豪華客船「ふじ丸」（晴海埠頭）
応募方法：官製ハガキに住所・氏名・年令・職業（学校名）・電話番号・お持ちのゲームソフトを記入のうえ，応募してください。
応募先：〒107 東京都港区赤坂4-12-17 ㈱ポジション「夜光虫ミステリアスナイトご招待マイコンBASICマガジン」係
締　切：4月15日
発　表：賞品の発送をもって発表と変えさせていただきます。

ガイナックス・ファン感謝のイベント「ガイナ祭95」開催のお知らせ

今年もあの「ガイナ祭」の開催日時が決定しました。みなさんの声に応えて7月22・23日の夏休みに開催です。風光明媚なホテルを貸し切り，多彩なゲストやファン同士，呑んで歌って1泊2日の極楽気分をみんなで満喫しましょう。今年はさらに，ネットワークシステム「SYNAPSE（シナプス）」による，マルチメディア・イベント企画が決定！会場内のSYNAPSEシステムが，各部屋の盛り上がりをリアルタイム中継。

開催日：7月22・23日（土・日）1泊2日
会　場：茨城県行方郡潮来町　潮来ホテル
（JR潮来駅から徒歩4分）
参加費：23,000円（税別）1泊2食付
定員：500名（定員になりしだい締切）
案内書申込方法：くわしい案内書をご希望の人は，下記の住所まで，160円切手を同封した封筒をお送りください。案内書（申込書）をお送りいたします。
〒180 東京都武蔵野市中町2-5-22中町ビル
ガイナックス「ガイナ祭」係

激筆☆闘巧野郎!!



◀愛知県刈谷市・コアラマン
★そうそう、元気がとりえのこのコーナーだもんね



◀山梨県甲府市・真月風太郎
★対戦ではサラやカゲが多くってねえ。ほかのキャラでもプレイしようね



◀福岡県福岡市・庸兵
★……なんでスシ食ってんだろう。追求はよす



◀和歌山県橋本市・ほっと
★1人プレイの難易度が低いのはウレシイ配慮です。みんなも『鉄拳』しよー



◀千葉県松戸市・828号
★テレビCMがけっこう印象的だったけど、ゲームのほうも好評ですね



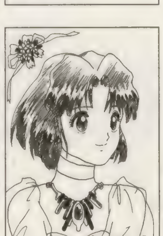
◀神奈川県川崎市・赤久勇樹
★常連への第一歩ってわけですね。投稿は根気よさが大事



◀石川県金沢市・NA+M+PA
★おめでと～。新しい生活が待っているのだ。楽しみだね



◀神奈川県横須賀市・ぶんちょ
★桜の咲き乱れとだといいね。でも今年から受験って人も……



◀埼玉県富士見市・あるむ
★あぁっ、もしかして『イースIII』のエリスなんだろーか？ えっ『闘神伝』？



◀東京都青梅市・葉月
★スクウエアはシリーズものだけじゃない！ いろいろなソフトをだしてくれるのだ

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

SNK／サンソフト ギャラクシーファイト

キャラ	スコア	プレイヤー	店舗
ギュンター・ブルス	1,674,500	SHADOW	プレイシティ24(北海道)
カズマ	2,081,100	ポール	ゲームコーナーロム(宮城)
アルバン	1,493,500	魔B党-K.O	プレイシティ24(北海道)
ルーミ	1,781,700	CAT-AMI	ゲームスポットアテナ町田店(東京)
ジュリ	1,983,300	KMC-IZAⓉ	ゲームセンターコパIII(神奈川)
ゴールデン・ドーン	1,977,500	SHADOW	プレイシティ24(北海道)
ロルフ	1,927,700	TMP-HG若	プレイランドエフワン(宮城)
ムサファー	1,713,700	SSC-ネズミ	ゲームスポットアテナ町田店(東京)

ダライアス外伝 涙の最終回

毎月熱い盛りあがりを見せている『**ダライアス外伝**』だが，今月の集計分で打ち切りとさせていただく。理由はなんと〝無敵モード〟発覚。関係者一同を地獄の底へとたたき落としてくれた。あることをして無敵状態になるとヤズカ以外は何に当たっても死ななくなってしまう。残念だけど気をとり直して他のゲームで無念をはらしてもらいたい。

『**ギャラクシーファイト**』は今月よりキャラ別集計開始。先月も書いたとおり，このゲームにはボーナスがいろいろある。その中でも一番点数が稼げるのが自分の体力メーターを0にして勝つ（10万点）＋残りタイムぞろ目で勝つ（1万点）＝11万点ボーナス。簡単に書いてしまったが，このボーナスを取るのは超激ムズ。また『餓狼SP』のように負けなしでいくと最後にローウェという隠れキャラがでてくる。ボーナスは他のキャラと同じだが，こいつで11万点×2を取れば負けラウンドでつぶすより全然お得。だから究極の点稼ぎは11万点ボーナスをより多く取りつつ，負けなしでいき，ローウェーでも11万点×2を取るということになる。

『**ガンバード**』と『**極上パロディウス**』がここにきて多キャラ更新。しかも両ゲームともすべてちがうお店で別々のプレイヤー。両ゲームのプレイヤーに聞いたところ，各キャラで点数的にはあまり差がないが(『極パロ』のこいつは除く）性能がかなりちがうので多キャラ制覇はむずかしいとのこと。

『**クイズ殿様の野望2**』と『**ゴールデンアックス ザ デュエル**』は新作のキャラ別ゲームだが，出回りが少ないので今月はまとめて集計。キャラ別で集計するかしないかは来月の申請数しだいということに。同じく『**セガラリー**』も4部門あるが申請は少なめ。今月は一番速い上級のタイムを参考記録として掲載してみた。

また来月から部門別で集計予定の『**マッハブレイカーズ**』だが，各部門とも連射装置とレバーなどの改造なしのスコアでお願いしたい。装置ありにするとあまりもヘンな勝負になるので…。

最後に『**ウルトラ警備隊**』はいきなり永久パターンが発覚したので集計はしません。

（押田隆太，宮崎良太）

■鉄拳（ナムコ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ニーナ・ウィリアムス	1'37"81	G.M.C.やちょ	ゲームセンターコパIII（神奈川）
マーシャル・ロウ	3'02"45	ATC-ZFC かみそり	ゲームコーナーフジ（東京）
三島一八	2'13"78	IPC-WHK-Ⓕ	JOYCOM平店（福島）
ポール・フェニックス	2'11"05	YYY-あっちょう(連)	プレイシティキャロット星ヶ丘店（愛知）
ジャック	1'58"00	PTY-㊥	プレイタウンYOU&YOU町田店（東京）
キング	1'52"70	MFC-星白金あつし夫	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
ミシェール・チャン	2'26"65	YAS	PLAY CITY NASA（大阪）

■ガンバード（ジャレコ／彩京）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
アッシュ	1,957,400	AXIOM-H.Y(秦)	PLAY CITY NASA（大阪）
マリオン	2,055,600	DAB.S	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
パルナス	2,066,900	DBL-ごろたん	プレイスポットすーるぽん（東京）
ヤンニャン	2,144,400	DBL-らじあめ㊥	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
鉄	2,036,800	AKA	ゲームコーナーフジ（東京）

■ヴァンパイア（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
モリガン	1,899,000	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
フェリシア	1,886,900	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
サスカッチ	1,638,200	だうだう	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）

■ダライアス外伝（タイトー）

ゾーン	スコア	スコアラー	店　名
Z'ゾーン	14,060,350	AJO-ず〜る狸(吸)(売)(怒)	ゲームコーナーフジ（東京）
Wゾーン	12,694,220	カラオケ組ら行-HOGEよーじ	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）
Xゾーン	12,851,810	CYCLONE-R.T	アイリン夢空間（岐阜）
Yゾーン	13,222,100	サークルYU-J	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）
Zゾーン	12,798,470	GGE-HOGE-K.N	GAME'S DRAGON（京都）

■極上パロディウス（コナミ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ビッグバイパー	4,013,900	近江からの使者	アイリン夢空間（岐阜）
タコスケ	4,018,800	SUR-AJT-(パ)(リ)つながりー天罰(犯)	八千代プレイランドカーニバル（千葉）
ツインビー	4,389,600	VMT-ABU	ハイテクセガ大船（神奈川）
ミカエル	4,031,200	YDL@SSS	プレイランドエフワン（宮城）
こいつ	5,101,800	新井(T)RIT-8段	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）

■ワールドヒーローズ2JET（SNK/ADK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
マッスル・パワー	249.86	TMK-NORI（もも紅茶使用）	JOYCOM平店（福島）
J.マキシマム	265.04	lovely久川（マジっスよ!!）	JOYCOM平店（福島）

■スーパーストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ケン	2,490,900	(文)(パーフェクト)	ゲームコーナーフジ（東京）
キャミィ	2,079,700	GGE-HOGE-PAN	アイリン夢空間（岐阜）

タイトル	スコア	スコアラー	店　名
クイズ殿様の野望2（カプコン）	3,040,660	XRX-HOW-CTY-おおつぼ	ゲームプラザミッキー（広島）
ゴールデンアックスザデュエル（セガ）	705,100	Mr.X	サブカルチュア（福岡）
セガラリー〈上級〉（セガ）	2'16"10	多比野福助	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
サイバーコマンド（ナムコ）	1'19"20	AR2-OBAn(条) もまーもまーウ	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
クイズドレミファグランプリ（コナミ）	3,673	TPL	アイリン夢空間（岐阜）
パズルボブル（SNK／タイトー）	45,181,300	時間がないEPT	プレイランドスカイシアター（埼玉）
バーチャファイター2（セガ）	54"53	MRP-KJN(巨)(人)	PLAY CITY NASA（大阪）
エースドライバー〈中級〉（ナムコ）	2'46"85	T.Y	チャレンジャー関大前店（大阪）
真サムライスピリッツ〈ガルフォード〉（SNK）	828,220	QSR-リキさま!!	ゲームプラザヴィクトリア（北海道）
疾風魔法大作戦〈オネストジョン〉（エイティング／ライジング）	1,840,097	G.M.C.-R-I	モンキーハウス本館（福岡）
オペレーションラグナロク（SNK／NMK）	7,131,950	BOX-RAY	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
デイトナUSA〈初級〉（セガ）	2'10"46	ロートルぎるはま氏	カジノカーニバル（東京）
スーパーストリートファイターIIX〈リュウ〉（カプコン）	3,789,700	SSMR'S-MRC 蒼い竜巻	ゲームコーナーフジ（東京）
ティンクルピット（ナムコ）	19,082,650	元C.M.128号	マンモス城インベーダーハウス（大阪）
レーシングフォース〈初級〉（コナミ）	2'53"10	WZH	GAME'sWiLL（京都）
レイフォース（タイトー）	9,018,400	かまし	プレジャーキャッスル（東京）
ぐっすんおよよ（アイレム）	6,782,750	WZH	GAME'sWiLL（京都）
バツグン〈タイプB〉（東亜プラン）	24,613,710	お師匠	プレイランドエフワン（宮城）
龍虎の拳2〈タクマ・サカザキ〉（SNK）	3,201,301	ミー	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）
シュマイザーロボ（ホットビィ）	3,512,000	TMR-PEW.Z	プレイランドエフワン（宮城）
餓狼伝説スペシャル〈不知火舞〉（SNK）	2,657,400	CYCLONE-R.T	アイリン夢空間（岐阜）
魔法大作戦〈ボーンナム〉（エイブル／ライジング）	3,830,470	SIT-M.K	ハイテクセガ大船（神奈川）
戦国エース〈天外〉（バンプレスト／彩京）	1,949,100	GGE-VXV	アイリン夢空間（岐阜）
ワールドヒーローズ2〈ハンゾウ〉（SNK／ADK）	9,674,500	ミー	PLAY CITY NASA（大阪）
大王（タイトー／アテナ）	19,906,580	95'風の唄 H.B-DOS	サブカルチュア（福岡）
ダブルウイングス（ミッチェル）	4,060,100	RBN-高橋千花㊌	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）
デンジャラスシード（ナムコ）	4,235,250	KUMAMOTO	プレイタウンYOU&YOU町田店（東京）

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
室蘭市中島町1丁目33-7 ☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッハブレイカーズ (M.スピード)	8″18	AVG-FOE	ハチマキ女使用 ノーマル
サイバーコマンド	3′56″25	㊍組(組頭)	ブードゥALL ノーマル IC
鉄拳 (ニーナ)	3′01″33	M.O	ICOINALL ノーマル
マジンガーZ	4,200,530	ス.ポR	2-5 連付き ノーマルグレート
スーパーストIIX	1,063,400	AVG-FOE	ICOINALL ノーマル ケン
ドラゴンバスター	991,690	WIZなあンちくしょう	12面
ワンダーモモ	317,000	ス.ポR	ICOINALL

プレイランド エフワン　宮城
仙台市青葉区中央2-6-6 タベイビルB1 ☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ギャラクシーファイト (ロルフ)	1,927,700	TMP-HG	ALL連⑫
ギャラクシーファイト (アルバン)	1,281,500	MOR-PUYO	ALL連⑫
ギャラクシーファイト (ルーミ)	1,641,700	あぶそ㊇	ALL連⑫
ギャラクシーファイト (ジュリ)	1,468,000	TMR-MAO	ALL連⑫
ギャラクシーファイト (G・ドーン)	1,027,700	スマキロボ	ALL連⑫
ガンバード (マリオン)	2,047,600	Trfx-MSA	ALL連 1周107万
★バツグン (タイプB)	24,613,710	お師匠	ALL連 残B×4
★極上パロディウス (ミカエル)	4,031,200	YDL@SSS	ALL連
★シュマイザーロボ (ワルキュリア)	3,512,000	TMR-PEW.Z	ALL連 .761
ウルトラ警備隊	9,999,999+α	TMR-鉄砲魚	ALL連 全キャラカンスト

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
宇都宮市駅前通1-5-10 ☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラ警備隊 (ウルトラホーク)	9,707,600	Prf	ALL 連射無し
ウルトラ警備隊 (ジェットビートル)	9,022,500	Prf	7面 連射無し
マッハブレイカーズ (マラ)	212,47	LECON-N.C	モンスタードラッグ 連なし
ぷよぷよ通	336,973	TSW	ALL 14連鎖 366ぷよぷよ
真サムライスピリッツ	423,060	LECON-N.C	ALL アースクエイク
パックマニア	135,160	ガキ(おやじづれ)「僕ね-僕ね……」	5面 穴うめ男君 ←㊟店員ひ?し
パズルボブル	15,735,560	パタパタ小笠原雅男 ラブラブ美果ちゃん	R25 権俵課長ファイト
			㊟上のネームはフィクションです

ゲームプラザ ビクトリア　北海道
札幌市南区澄川4条3-3-11 ☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト (ジュリ)	1,287,100	カニのじ	ALL ハス
ギャラクシーファイト (アルバン)	416,600	じげ	ALL
★真サムライスピリッツ	828,220	QSR-リキさま!!	ALL ガルフォード 黒×2 D×2
真サムライスピリッツ	777,920	PHU-SDR	ALL服部 半蔵 黒×2 D×4
真サムライスピリッツ	585,140	あつし	ALLズィーガー 黒×4 D×1
真サムライスピリッツ	348,990	PHU-SDR	ALL 覇王丸 黒×0 D×1
真サムライスピリッツ	335,260	あつし	ALL 幻庵 黒×1 D×2
パズルボブル	24,167,940	T.K	ALL
サッカースーパースターズ	12Wins	AXL	ALL メキシコ
パニックボンバー	99,999	T.K	8分50秒

ゲームコーナーロム　宮城
仙台市太白区向山2-2-17 ☎022-262-9065

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ギャラクシーファイト (カズマ)	2,081,100	ポール	ALL 連
ギャラクシーファイト (ルーミ)	1,637,500	あぶそ ㊇	ALL 連
ギャラクシーファイト (ジュリ)	1,401,300	がいきち	ALL 連
ギャラクシーファイト (アルバン)	1,058,600	MOR-PUYO	ALL 連
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,823,636	戦国人	ALL 連
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	12,419,210	ビビッて逃げまくり (20世)	ALL 連
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,766,700	MOR-SCRAMBLE	ALL 連
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,875,550	馬鹿野郎スコア (20世)	ALL 連
ガンバード (ヤンニャン)	1,915,600	Y.S.	ALL 連 1周103万
お天気パラダイス	3,461,140	おきてんバナナ伊豆	ALL ロイ使用

今市ゲームセンター　栃木
今市市今市1111 ☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2	5′12″03	MIE	ALL アキラ
バーチャ・ファイター2	6′48″26	MIE	ALL カゲ
バーチャ・ファイター2	3′40″79	SCR-NYC	ALL サラ
ギャラクシーファイト	1,014,900	SCR-SGO	ALL P×10 連
ギャラクシーファイト (ルーミ)	1,044,700	SCR-NYC	ALL P×14 連
真サムライスピリッツ	496,630	AMG-MER連	ALL ⑫ ガルフォード
真サムライスピリッツ	436,130	SCR-SGO	ALL ⑫ 服部半蔵
雷電DX (練習)	10,833,300	AMG-MER連	1-5連
スーパーストIIX (リュウ)	2,539,300	AMG-MER連	ALL 連 リュウ
スーパーストIIX	1,768,700	SCR-SGO	ALL 連 瓜×1ディージェイ

プレイシティキャロット琴似店　北海道
札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F ☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
今回は申告なし		来月ガンバリます!	

秋田キャロットハウス　秋田
秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1 ☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバレット (上級)	165,446	火激にファイヤー/㊙	ALL LIFE3
ガンバレット (激ムズ)	159,645	オヤジィ㊙	ALL
鉄拳 (キング)	9′34″96	零式鉄拳ⓡ	ALL
真サムライスピリッツ	159,070	連	ALL 十兵衛使用
真サムライスピリッツ	156,990	連	ALL ナコルル使用
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3′39″407	連	ALL MT
サイバースレッド	8,879	瞬殺無音ⓡ	ALL ランクB アイアンサイド
だるま道場	102,270	"なのだ" NHK	8面
ぷよぷよ通	333,713	STK	ALL

モンテカルロ　群馬
高崎市中紺屋町11 ☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	34,759,000	SOLID-S・S妥協の産物です	ALL 65万×3
ギャラクシーファイト (ロルフ)	1,198,700	清川望◆FC会員 まっきい	ALL また今日から頑張る
ギャラクシーファイト (カズマ)	851,100	SnRun-y	ALL
X-MEN (豪鬼)	2,443,600	SnRun-y	ALL Ver.2、10
鉄拳 (ジャック)	2′18″43	大変です斉藤さん最近何も起こりません	ALL
バーチャ・ファイター2	3′32″92	無頼闇党党幹事長 "鬼畜"K・Y	ALL ジャッキー使用

ファンタジーゾーン夢らんど　北海道
旭川市大町1条3丁目オークビル2F ☎0166-53-5332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴールデンアックスザデュエル (ジャム)	350,550	大丸先生	ジャムALL P×4
ゴールデンアックスザデュエル (ミランフレアー)	361,650	SUKLD	ミランフレアー ALL
ゴールデンアックスザデュエル (ギリウス)	298,100	松田NO3	ギリウス ALL
X-MEN (スパイラル)	3,666,400	BOOWY	ALL 連P×7 Ver.3、00
X-MEN (コロッサス)	1,389,000	M、ゴジラ	ALL 連 Ver.3、00
X-MEN (ゴウキ)	802,500	M、K	ALL 連 Ver.3、00
ダライアス外伝 (Yゾーン)	11,748,070	納党-KUO	ALL 連 4-5-5
デイトナUSA (中級)	2′59″00	H、T	ALL MT TA
デイトナUSA (上級)	3′17″64	ホンコンからの使者 内藤チェン	ALL MT TA
龍虎の拳2 (タクマ)	2,085,290	XYZ+大東めぐみ	ALL

JOYCOM平店　福島
いわき市平字白銀町1-4 ☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラ警備隊	9,999,999	キューティ金井	ALL連 シルバーガル使用
★鉄拳 (カズヤ)	2′13″78	IPC-WHK-Ⓕ	ALL
ギャラクシーファイト (ムサファー)	1,197,700	超最低!! IPC-WHK-Ⓕ	ALL連 10万×6
★W.ヒーローズ2JET (マキシマム)	265,04	lovely久川 (マジっスよ!!)	ALL
★W.ヒーローズ2JET (M.パワー)	249,86	TMK-NORI (もも紅茶使用)	ALL 255が限界?
バーチャ・ファイター2 (カゲ)	1′03″97		
ダライアス外伝 (Wゾーン)	12,452,520	TMK-GMT-VAN	ALL連
鉄拳 (ポール)	3′00″81	マイク	ALL 超つながんねー。
レイフォース	8,104,600	みのる2号(みのる星出身)のり	ALL連 2P側
W.ヒーローズ2JET (エリック)	226,04	エリック皇(おの→波→鼻)	ALL 豚原田使用

トミームナコ　群馬
高崎市本町3-69 ☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2	2′47″90	ウルフヤロー	ALL カゲ
バーチャ・ファイター2	2′47″34	大黒摩季FAN	ALL ジャッキー
バーチャ・ファイター2	4′30″65	マシンガン・ニーリフト	ALL ジェフリー
パズルボブル	39,589,630	SOLID-S.S	ALL
X-MEN (ゴウキ)	2,309,200	SnRun-Y	ALL
極上パロディウス (こいつ)	4,338,400	SOLID-S.S	ALL 連 1周196万
スーパーストIIX	1,799,900	欲ばりすぎた 高橋 史法	ゴウキに敗北 ガイル

プレイシティ24　北海道
旭川市2条8丁目 ☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ギャラクシーファイト (G・ドーン)	1,977,500	SHADOW	ALL 連 ⑫ 10万以上×17
★ギャラクシーファイト (ギュンター)	1,674,500	SHADOW	ALL 連 ⑫ 10万以上×13
ギャラクシーファイト (ロルフ)	1,562,000	あごう	ALL 連P×6 X×8 S×2
ギャラクシーファイト (ジュリ)	1,495,400	SWAT-AMP	ALL 連 N×3
★ギャラクシーファイト (アルバン)	1,493,500	魔B党-K.O	ALL 連P×8 N×6 S×5
X-MEN (スパイラル)	3,497,900	JSG-YOU連	ALL 連 VER.2.10
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,017,620	納党-KOD	ALL C×5 真苦炉連射
鉄拳 (ミシェール)	3′20″36	国府田マリ子命野郎 Dボゥイボルテッカ	ALL 連
鉄拳 (カズヤ)	3′37″70	椎名へきる嬢にっきぐ VOL.2	ALL 連
鉄拳 (ニーナ)	2′21″08	BELLDANDY 両手でブスッ!	ALL 連 ⑫ ニーナ歴2日

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
つくば市天久保1-5-3 ☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッハブレイカーズ	27	T.W	アイスクラッシャー
マッハブレイカーズ	175,97	T.W	モンスタードラッグ
マッハブレイカーズ	28,550	T.W	フューチャーゲート
マッハブレイカーズ	643,33	T.W	ハイパーグライダー
クイズ殿様の野望2	1,438,520	SPG(フリッキーモード使用)	長宗我部氏使用 ノーマル ALL
五月陣戦	105,000	いしいさま	5連勝 ノーマル
ガンバレット (上級)	193,349	TQ8	ノーマル ALL ♡×1,1万×1
鉄拳 (ポール)	2′46″85	HKR EX難すぎ	ノーマル ALL

ゲームプラザ コトブキ　埼玉
浦和市白幡5-1-28 ☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ	371,300	BTM-KSM連	ALL 黒子×2連⑫ 花諷院使用
真サムライスピリッツ	309,120	BTM-KSM連	ALL 黒子×0連⑫ 不知火使用
真サムライスピリッツ	248,350		ALL 黒子×0連⑫シャルロット
鉄拳 (カズヤ)	3′05″63	CHA連	ALL
鉄拳 (フェニックス)	3′02″65	CHA連	ALL

チャレハイ通信

●JOYCOM平店(福島)
★プレイランドエフワンのみなさま,AOUショーのときはありがとうございました。

●PC宇都宮(栃木)
★『鉄拳』,やるなら「鉄拳ハウス宇都宮」に遊びにきてくださいね。OLD PCBコーナーもやってます。

●ゲームプラザニューヨーク大船店(神奈川)
★当店名物店員よこたくんととのさきくん。この2人に出会うと人生が変わります。ゲームをPLAYするついでにこっそりのぞいてみては。

●プライランドスカイシアター(埼玉)
★『VF2』の対戦台,ますます盛り上がっています。

●八千代プレイランドカーニバル(千葉)
★広島のまか氏,MDK氏,ご来店ありがとうございました。

●ゲームパリティビット(東京)
★まだOPENしたばかりのお店です。『バーチャファイター2』の対戦台が3台あります(これが載る頃には4台になっているかも?)。その他のNEWゲームもたくさん入っているので遊びにきてね。

●ゲームスポットアテナ町田店(東京)
★ハイスコアラーのキャサ夫が『VF2』の対戦で全国トップ(エターナルバトル全国大会

熊谷ガリバー　埼玉

熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト(ジュリ)	753,000	EDO	ALL
X-MEN(サイクロップス)	2,148,600	A.Z	ALL Ver.3、00
X-MEN(コロッサス)	1,563,200	YOU.Z	ALL Ver.3、00
ガンバード(マリオン)	2,043,200	DAB.S	ALL 連付 1周109万
鉄拳(キング)	2'09"51	BIQ	ALL
鉄拳(ポール)	2'44"06	KOH	AKK
ゴールデンアックスザデュエル	247,700	BIQ	ALL ソマ

IC中央林間店　神奈川

大和市中央林間3-11-18タニイビル1F　☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN(Ver3.00)	1,219,500	穴ウメ ICS-AHO	ジャガーまで シルバーサムライ
X-MEN(Ver2.00)	1,184,250	VIP	マグニートまで スパイラル
X-MEN(Ver2.00)	1,080,550	やっとクリア SDK-FAR	ALL サイクロップス
X-MEN(Ver3.00)	1,074,400	Xの下の謎の液体	マグニートまで ゴウキ
鉄拳(ポール)	5'39"25	入試が終わった QQO	ALL 周付
真サムライスピリッツ	350,880	S・S	ALL 強付 アースクエイク
スーパーストIIX	1,361,900	ICS-TOM	ALL ブランカ
パワードギア	2,554,200	サラザールをなぐれ! ICS-RX	5面 プロデイア
ぷよぷよ通	190,978	五島の友人 K	ALL
バーチャコップ	412,400	ICS-KNT	4面

ゲームセンターUFO合同集計店　神奈川

伊勢原市伊勢原1-4-23　☎0463-94-4519

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラ警備隊	9,490,000	VMT-ILG-吉田	ALL 連あり タロウ
ダライアス外伝(Zゾーン)	11,681,940	CVM雷霊XAV	残4 B5 C5
ダライアス外伝(Vゾーン)	12,597,320	VMT-ILG-吉田	ALLⓅ
ダライアス外伝(Wゾーン)	12,499,010	MID涼!	残4 B5 C5
ダライアス外伝(Xゾーン)	12,092,026	CVM-NAK	ALLⓅ
ダライアス外伝(Yゾーン)	11,844,890	KNP	残4 B5 C4
ダライアス外伝(Zゾーン)	12,393,540	HOT	ALLⓅ
ダライアス外伝(V'ゾーン)	11,651,730	CVM-NAK	残4 B5 C6
作戦名ラグナロク	5,328,850	VMT-ILG-吉田	ALL

プレイランド スカイシアター　埼玉

深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラ警備隊	9,403,600	とりあえずクリア DIRⓇ	ALL連付き(タロウ)
ギャラクシーファイト(ルーミ)	1,656,200	KTS-AOI	ALL連付き
ギャラクシーファイト(アルバン)	760,000	アルバン	ALL連付き
★パズルボブル	45,181,300	時間がないEPT	ALL仕事が忙しすぎ
真サムライスピリッツ	444,850	柊BUG	ALL連付き
豪血寺一族2	3,914,100	KTC—せりⓐ	ALL連付き
ダライアス外伝(Wゾーン)	11,860,820	YSL	ALL連付き
リッジレーサー2(タイムトライアル)	3'17"154	DDH-えんで	ALL
ぷよぷよ通	381,241	D.S(超連鎖命)	ALL MAX-RENSA.14
マッハブレイカーズ	ALL	おーさん	シャロンは負け(あんなのムリ)

ハイテクセガ大船　神奈川

鎌倉市大船1-23-28　☎0467-46-4933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード(マリオン)	1,963,700	DAB.S	ALL 連 1周107万
ガンバード(バルナス)	2,041,100	DBL-ごろたん	ALL 連 1周109万
ダライアス外伝(Vゾーン)	12,717,190	VMT-ILG-吉田	ALL 連
ダライアス外伝(Wゾーン)	12,562,110	ECM-SSI-S.I	ALL 連
ダライアス外伝(Zゾーン)	12,700,840	VMT-ぺっぷABU	ALL 連
極上パロディウス(タロスケ)	3,995,500	SIT-M.K	ALL 連 1周206万
★極上パロディウス(ツインビー)	4,389,600	VMT-ABU	ALL 連 1周223万
極上パロディウス(ひかるちゃん)	3,959,900	ECM-SSI-S.I	ALL 連 1周207万
レイフォース	8,671,100	さっきい	ALL 連
★魔法大作戦(ボーンナム)	3,830,470	SIT-M.K	ALL 連 ビット10回、12回

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京

杉並区下井草2-44-7 ゲームセンター1階カウンター　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★龍虎の拳2(タクマ)	3,201,301	ミー	ALL 連
鉄拳(キング)	1'55"60	IML-MIROK!	ALL 連
豪血寺一族2(アンジェラ)	3,943,600	GGE-ら行-虎井権太	ALL 連
★ダブルウイングス	4,060,100	RBN-高橋千花㊍	ALL 連
ダライアス外伝(Z'ゾーン)	13,717,900	サークルYU-H(ひややっこ)	ALL 連
★ダライアス外伝(Wゾーン)	12,694,220	カラオケ組ら行-MOGEよーじ	ALL 連
★ダライアス外伝(Yゾーン)	13,222,100	サークルYU-J	ALL 連
ダライアス外伝(Zゾーン)	12,743,270	DMKさんさようなら。最後にやらせて	ALL 連
ダライアス外伝(V'ゾーン)	11,820,070	カラオケ組ら行-HOGEまさチンポ	ALL 連

八千代プレイランドカーニバル　千葉

八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト(ジュリ)	1,145,100	ごんべえⓂ	ALL 連付き 10万×3
クイズ殿様の野望2	2,079,660	G.M.C.MARⓌ	ALL 長宗我部使用
X-MEN(ウルヴァリン)	2,637,400	Rai	ALL 連付き
ドラゴンボールZ2 スーパーバトル	1,709,001	Ⓑ-SATSUM	ALL 付き D×2 セル使用
★極上パロディウス(タコスケ)	4,018,800	SUR-AJT-つながり-天都	ALL 連付き 1周×206万
極上パロディウス(ミカエル)	3,779,600	SUR-MKR-テンプラ	ALL 連付き 一周=214万

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川

鎌倉市大船1-22-26大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト(ルーミ)	1,159,600	STG-MIC	ALL
ギャラクシーファイト(アルバン)	1,180,900	Reality-乱舞	ALL 戸塚×①
ギャラクシーファイト(ジュリ)	984,400	UnLucky-NOAなおし	ALL(10面)
ギャラクシーファイト(カズマ)	371,900	AKI²	ALLぱんちはにじいろれいんぼう
真サムライスピリッツ	458,100	Lucky-DIM 一牙王君	ALL ガルフォード
鉄拳(ポール)	3'08"36	鈴廣一のゲーム野郎 米倉光男	ALL ぬけるもんならぬいてみろ
バーチャ・ファイター2	3'41"56	ゲヤちゃんちょこありがとう!GKK	ALL リオン まあまあ?
ゴールデンアックスザデュエル(ミラン)	275,600	Lucky-DIM 一牙王君♡	ALL
ぱずるだま	1,421,300	さすらいのパズルだまん!	トノサマにて散るユミちゃん
雷電DX(初級)	6,094,060	JAL	ALL 2P側

ゲームセンターポパイ　東京

足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラ警備隊	9,999,999+α	MOL-SAI, CIY の2名様	ALL 連付
ダライアス外伝(Z'ゾーン)	13,651,560	みちのく道夫君	ALL 連付
ダライアス外伝(V'ゾーン)	11,751,900	MOL-キラートマトⓚ	ALL 連付
レイフォース	8,827,400	ぼくと文通しよう! KSD-NAK/Z	ALL 連付
パニックボンバー	99,999+α	NGP-ANP	ALL 8'04
パズルボブル	32,383,600	MOL-ZAPP	ALL
痛快ガンガン行進曲	189,190	GSM-ゆり子命	ALL ボビー
痛快ガンガン行進曲	193,290	GSM-ゆり子命	ALL シン
痛快ガンガン行進曲	211,385	GSM-ゆり子命	ALL 李
痛快ガンガン行進曲	205,285	GSM-ゆり子命	ALL 剛

ギャレッソ津田沼店　千葉

船橋市前原西2-15-16酒井ビル　☎0474-74-4761

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス(こいつ)	4,432,800	KSD-社長	ICALL連付き 1周199万
極上パロディウス(ミカエル)	3,888,400	SUR-MKR-テンプラ	ICALL連付き 1周205万
ギャラクシーファイト(ロルフ)	1,123,100	KKN-鈴将	ICALL
餓狼伝説2(不知火 舞)	1,437,300	KSD-HAT木野Ⓙ	ICALL付き 半年ぶりこれから

プレイアイシー鶴巻店　神奈川

秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エースドライバー	3'45"18	中村	上級 ソロ
エースドライバー	2'48"56	中村	中級 ソロ
エースドライバー	2'54"95	中村	初級 ソロ
鉄拳	8'23"23	T.M	ALL ニーナ
バーチャ・ファイター2	8段	IYE	ALL サラ
X-MEN	1,627,000	カルMEN	ラスト スパイラル
パズルボブル	20,353,820	HER	30面
ガンバレット	171,254	早打ち大西	上級
ガンバレット	179,181	NEC 塾長	初級
ぱにっくボンバー	53,078	ポコペン	R-7

ゲームコーナーフジ　東京

葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストII(ケン)	2,490,900	㊫(パーフェクト)	ALL 瓜×3 P×19R×41
★スーパーストIIX	3,789,700	SSMR'S - MRC 蒼い竜巻	ALL 瓜×3 リュウ
★ダライアス外伝(Z'ゾーン)	14,060,350	AJD-ずる狸	ALL4-5-6 ボス前401万
ティンクルピット	18,926,360	RCA-YMT	ALL
真サムライスピリッツ	405,660	SSMRⓐたシム	ALL 右京
★ガンバード(鉄)	2,036,800	AKA	ALL
ガンバード(ヤンニャン)	2,066,600	DBL・らじあめ	ALL 残×1 B×2 ボスにげ
★鉄拳(ロウ)	3'02"45	ATC-ZFC かみそり	ALL
真サムライスピリッツ(理論値)	5人抜き(対戦)	SSMRは諸事情により解散一部を除く	6C ALL朝練 黒×2 ↑×4
真サムライスピリッツ(朝練理論値)	K.B=カンズボーナス	新サークルSSMR'Sとは無関係	ズイーガー失敗 無念 K.B×5

ゲームコーナーヤングパレス　千葉

鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN(スパイラル)	3,095,000	サルコビッチ 筋肉いい・・・	ALL
X-MEN(豪鬼)	2,806,700	URD-NAD スキー大スキー♡	ALL
ギャラクシーファイト(カズマ)	1,021,500	ASS-ニッシー西 同人誌くれ・・	ALL
ギャラクシーファイト(ジュリ)	910,800	ASS会長なのだぁ	ALL
ギャラクシーファイト(アルバン)	802,200	ASS-GM24代 カルチャーあこし	ALL
ダライアス外伝(Vゾーン)	11,088,090	ASS会長なのだぁ	ALL
アルゴスの戦士	3,279,020	TOM-T	ALL
ボンバーマンワールド	1,667,200	M・ジュニア 木茶は好きか?	5ボス
キング・オブ・ファイターズ'94	487,730	IKA	ALL イタリア
バーチャ・ファイター2	6'02"92	ASS-ニッシー西	ALL ラウ

ゲームセンターコパIII　神奈川

秦野市南矢名2-19-5　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ギャラクシーファイト(ジュリ)	1,983,300	KMC-IZAⓉ	ALL 連
ギャラクシーファイト(カズマ)	1,775,300	G.M.C.やちょ	ALL 連
★鉄拳(ニーナ)	1'37"81	G.M.C.やちょ	ALL 連
ラグナロク	6,976,700	さとしん	ALL 連

荏原ゲームコーナー　東京

品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト(ジュリ)	1,602,600	EQC-STR	ALL 10万× P×12 5万×
	2'36"58	HIR	ALL
鉄拳(ポール)	2'14"21	スケスケネグリジェ MIS㊥	ALL
ゴールデンアックスザデュエル	267,050	EQC-STR	ALL ジャム使用

優勝）となりました。現在アイドル並のスケジュールでTVにも出る活躍ぶり。アポイントメントはジャーマネYまでお願いします。

●扇ケ岡レジャーセンター（石川）

★『ヴァンパイア』(フェリシア)／1,886,900／T.Clue-ISD／ALL

●PC松本店（長野）

★『エアーコンバット22』，『アウトフォクシーズ』，『ヴァンパイアハンター』，いずれも3月上旬入荷！こんなに新製品がそろうのはAOUショー直後ならではのもの。

●アイリン夢空間（岐阜）

★HKR氏，GYG氏，さっさん氏，HOGE会長来店ありがとうございました。またせんべい食べに来てください。

●アミューズメントスペースフジ（大阪）

★遠征のみなさま，ご来店誠にありがとうございました。中西店長お疲れさまでした。つぎの店でもがんばってください。

●ゲームスペース姫路（兵庫）

★GAUT－ユング様ゆっくり時間がとれなくてゴメンなさい。Zがんばってください。高橋さん，今度釣りを教えてください。Z'おめでとう。

●ゲームセンターニュースター（三重）

★当店では大会を行ったときよりもレゲーを入荷したほうが客を呼べる。うーんなぜ？

●ゲームプラザミッキー（広島）

★下井草と八千代のみなさま，遠征の際にはお世話になりました。

プレイスポット すーるぽん　東 京
渋谷区渋谷1-27-1 ☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族2	9,098,400	中延カゲ	ALL 陳念 連付
豪血寺一族2	3,999,200	JAG-● IGA	ALL 大山 連付
★ガンバード (バルナス)	2,066,900	DBL-ごろたん	ALL残0,B×2 1周=108,5万連
バーチャ・ファイター2	1'49"07	町田カゲことキャサ夫 (SPA!参照)	ALL カゲ使用 昔のタイム
ソニックウィングス2	1,661,200	井田吾郎くん	2-6ボス A-10使用 連付
キング・オブ・ファイターズ'94	246,430	メガネまっぷたつ! ぴーでぃー⑦	ALL ブラジル
1941	1230万位	なかおきよすけ	ALL リハビリ 連付

パリティビット　東 京
渋谷区笹塚1-57-10笹塚駅前ビル2F ☎03-3376-0525

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2	2'31"23		カゲ
マッハブレイカーズ	213m46		モンスタードラッグ 改造なし
マッハブレイカーズ	34		アイスクラッシャー 改造なし
マッハブレイカーズ	712m82		ハイパーグライダー 改造なし
マッハブレイカーズ	7"96		マキシマムスピード 改造なし
マッハブレイカーズ	39000		フューチャーゲート 改造なし
マッハブレイカーズ	47		スーパースタント 改造なし
マッハブレイカーズ	7170m2		ボムズアウェイ 改造なし
マッハブレイカーズ	7"77		ブロックバスター 改造なし
マッハブレイカーズ	5"61		エキシビジョン 改造なし

ICチェーン船橋&経堂店　東 京
世田谷区船橋1-14-2 ☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ通	268,901	T-nac	ALL 船橋店
サンダークロス	4,564,120	1千万出るまで 参スコア君(ダミー)	船橋店
達人王 (イージー設定4機)	367,280	清水	2面 船橋店
X-MEN (スパイラル)	934,000	RASTY	ALL Ver.2、00 船橋店
X-MEN (アイスマン)	613,650	Bee	ALL Ver.2、00 船橋店
X-MEN (サイロック)	496,200	坪川	ALL Ver.2、00 船橋店
X-MEN (スパイラル)	2,275,500	KEN	ALL Ver.3、00 経堂店
スーパーストIIX	1,236,400	H	ALL ケン使用 経堂店
サンセットライダース	213,130	０００ オーオーオー	ラストステージ 経堂店
バーチャ・ファイター2			入荷しました。遊びに来て下さい。

ICチェーン砧&狛江店　東 京
世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F ☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN (アイスマン)	1,223,400	LAY	ラスボスまで 狛江店
真サムライスピリッツ (アースエイク)	258,640	KMA	ALL 狛江店
バーチャ・ファイター2	4'20"49	TAKA	ALL カゲ使用 狛江店

ゲームスポット アテナ　東 京
杉並区高円寺北2-20-6 (1F) ☎03-3310-5318

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX (練習)	13,654,730	GGE-LOGIN	1-5ALL 残0

プレイシティキャロット巣鴨店　東 京
豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1 ☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★サイバーコマンド (ビースキーパー)	1'19"20	AR2-OBAn㊇もまーもまー ウ	ALL 連付
★ラグナログ	7,131,950	BOX-RAY	ALL 連付 1面183万
★ガンバード (ヤンニャン)	2,144,400	DBL-らじあめ㊥	ALL 連付 1周114万
★ガンバード (マリオン)	2,055,600	DAB.S	ALL 連付 1周108万
ガンバード (バルナス)	2,038,300	DBL-ごろたん	ALL 連付
ウルトラ警備隊 (シルバーガル)	9,999,999+α	KSGな人	ALL 連付
エースドライバー (初級)	2'53"96	SNC-DK LED㊥	MT
リッジレーサー2 (中級)	2'20"123	MSO-10 LIE	MT ギアボタン連付
★鉄拳 (キング)	1'52"70	MFC-星白金あつし夫	ALL ㋩㊤㊦同時押
★極上パロディウス (こいつ)	5,101,800	新井(T)RIT-8段	ALL 連付

AVネットワーク 一橋学園店　東 京
小平市学園東町1-4-33 1F ☎0423-46-4560

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	20,415,250	でびchair	ALL
ドリフトアウト'94	140	ザンギエフ	ALL スバル 9'42"82
パワードギア	5,801,600	鏡狂	ALL レプトス
ガンバード (鉄)	1,122,800	たぬきじじい	S2-4
疾風魔法大作戦 (ボーンナム)	628,853	じじいよわい	1周ALL
上海III	101,000	灰ザンギ	ALL
雷電II	9,569,360	INFINITY-AS	S3-3 1P
スーパーストIIX	1,426,400	つっこみの拓	豪鬼にて死亡
スーパー上海	151,400	AKA	ALL プロフェッショナル上海
ジャンプバグ	26,940	ABC	56.Sea

プレイスポット イーグル　東 京
田無市本町4-2-16 おんべビルB12F ☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2	2'44"68	SMK	ジャッキー ALL
バーチャ・ファイター2	2'48"57	MAR	カゲ ALL
バーチャ・ファイター2	3'00"35	FOX	サラ ALL
バーチャ・ファイター2	3'48"23	T、F	パイ ALL
デイトナUSA	2'20"81	WKT	初級
デイトナUSA	2'55"18	NOB	中級 TA
デイトナUSA	3'22"64	POR	上級 TA
ダライアス外伝	10,823,580	KIくん	VALL 連付

カジノカーニバル　東 京
立川市柴崎町3-2-16 ☎0425-22-2909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
デイトナUSAツイン (初級)	2'11"92	QV君までもう少し MCH-JUN²	T.Aモード完走 B.L16"35
★デイトナUSAツイン (初級)	2'10"46	ロートルぎるはま氏	レースモード レース1位完走
デイトナUSAツイン (中級)	2'55"27	QV 2! GILさんテク教え	T.Aモード完走 B.L42"25
デイトナUSAツイン (上級)	3'07"51	ぎるはま師	T.A完走2周目 1'31"03
ダライアス外伝	11,662,270	ムッシュかまやつ	ALL V' 25600×1!
パズルボブル	14,983,470	ペロ	1コイン ALL
バブルシンフォニー	13,981,180	STU	スーパー 1コインALL
X-MEN	570,600	CCBいなさん	ALL サイロック使用
X-MEN	844,200	CCD立川オメガレッド	ALL オメガレッド使用
バーチャ・ファイター2	2'36"59	CCD立川ジャッキー	ジャッキー使用 ALL

ゲームスポット アテナ 町田店　東 京
町田市森野1-37-8今村ビルB1 ☎0427-21-6887

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト (ロルフ)	1,771,200	HYP-よこ山	ALL 連必付
ギャラクシーファイト (G.ドーン)	1,286,300	SSC-ネズミ	ALL 連必付
ギャラクシーファイト (ジュリ)	1,490,300	MEG-FER夫	ALL 連付 10万×2
★ギャラクシーファイト (ルーミ)	1,781,700	CAT-AMI	ALL 連必付 10万×2 P×18
★ギャラクシーファイト (ムサファー)	1,713,700	SSC-ネズミ	ALL 連必付 10万×3 P×17
ギャラクシーファイト (ギュンター)	1,420,900	SSC-ネズミ	ALL 連必付 10万×4
鉄拳 (キング)	2'11"61	JBL-ONY	ALL 必
バーチャ・ファイター2	4'50"94	K.K雪風	ALL シュンディ使用
スーパーストIIX	2,492,700	加瀬木 萌美	ALL 連 フェイロン使用
ダライアス外伝 (Vゾーン)	9,418,840	C-IIIのえ	ALL 連 51200×2

プレイタウンYOU&YOU町田店　東 京
町田市原町田6-10-10 ☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴールデンアックスザデュエル (グリーン)	572,900	ネズミ	ALL 連
ギャラクシーファイト (ルーミ)	1,230,100	かっぱ星人	ALL 連
パズルボブル	29,590,470	S・S	ALL
★鉄拳 (ジャック)	1'58"00	PTY-㊥	ALL 必
鉄拳 (カズヤ)	2'38"80	PTY-SON	ALL
ダライアス外伝 (Zゾーン)	13,705,490	PTY-FUS	ALL 連
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,267,280	VEG	ALL 連
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	12,596,100	AKM-ANT	ALL 連
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,804,850	PTY-STC	ALL 連
★デンジャラスシード	4,235,250	KUMAMOTO	ALL 連

プレジャーキャッスル　東 京
町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	37,655,540	SOLID-S.S	ALL
★レイフォース	9,018,400	かまし	ALL 連
スーパーストIIX	2,291,700	FGK-乱丸	ALL 連 キャミィ使用
龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	3,001,710	坂木 優子	ALL 4本落ち D×12
RVS-GUN VS JAG-H.S	首都高バトル編	GUN料金所エンスト	グズグズ

プレイシティキャロット松本店　長 野
松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F ☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイリアンvsプレデター (ウォリアー)	4,970,700	Ⓑ-"あと3万"T・F	ALL 残×1 6面ディスクなし
ガンバード (鉄)	882,500	Ⓑ-T・F	2-1 連付き タコミス多すぎ
ヴァンパイア (オルバス)	1,398,100	Tiny-DIL	ALL
サイバーコマンド	5'26"78	K・I	ALL ムラサメ
サイバーコマンド	6'38"00	Y・N	ALL バースウェイダー
サイバーコマンド	6'41"72	K.scope-養之字元師	ALL ブードゥ
ウルトラ警備隊 (エイティ)	7,119,200	Tiny-DIL	7面 1up有り
マッハブレイカーズ (ソフィア)	ALL	K.scope-KLM	1コイン
豪血寺一族2 (アニー)	3,288,700	END	ALL

扇ケ丘レジャーセンター　石 川
石川郡野々市町高橋町86-2 ☎0762-46-6406

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラ警備隊	9,999,999+α	恋はメキメキ	ALL タロー連
ゴールデンアックスザデュエル (グリーン)	662,850	あと94万あだ	ALL 連
セガラリー (チャンピオンシップ)	3'23"78	JFK	完走 セリカ MT
★セガラリー (上級)	2'16"10	多比野福助	完走 セリカ MT
セガラリー (初級)	2'45"22	PAG "しゃふと"	完走 セリカ MT
真サムライスピリッツ	418,000	にゃん フェリシア♡	ALL 幻十郎 100%×10
真サムライスピリッツ	360,000	まさみくんはフェリシアがお好き	ALL 右京 100%×13
真サムライスピリッツ	251,550	フェリシアはボクのもの!!	ALL 覇王丸 100%×3
★ヴァンパイア (モリガン)	1,899,000	T.Clue-ISD	ALL 連 必
★ヴァンパイア (サスカッチ)	1,638,200	だうだう	ALL 連 必

AMスクエアYOU&I　岐 阜
岐阜市住之江町1-17 ☎0582-64-9135

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッハブレイカーズ	8,38	HKOⓇ	マキシマムスピード
マッハブレイカーズ	213m19	FE	モンスタードラッグ
マッハブレイカーズ	33pcs	FE	アイスクラッシャー
マッハブレイカーズ	663m73	HKOⓇ	ハイパーグライダー
マッハブレイカーズ	6961pts	H_2O	ビーストホール
マッハブレイカーズ	49000pts	まいまい	フューチャーゲート
マッハブレイカーズ	47spin	BHC	スーパースタント
マッハブレイカーズ	6644m7	HKOⓇ	ボムズアウェイ
マッハブレイカーズ	725m3	HKOⓇ	ディープダイバー
マッハブレイカーズ	9,23	BHC	ブロックバスター

アイリン夢空間　岐 阜
本巣郡穂積町稲里大西635 ☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぱにっくボンバー	99,999+α	ⒼIML-PET	ALL
ギャラクシーファイト (ジュリ)	1,627,100	RATT-NGF	ALL 連付
★クイズドレミファグランプリ	3,673	TPL	ALL 100% 0.35秒
鉄拳 (キング)	1'53"16	IML-MIROK!	ALL 連付
★ダライアス外伝 (Xゾーン)	12,851,810	CYCLONE-R.T	ALL 連付
★極上パロディウス (ビイクバイパー)	2,657,400	近江からの使者	ALL 2P側 連なし
★餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	2,657,400	CYCLONE-R.T	ALL㋩ 連必付 D×28
★スーパーストII (キャミィー)	2,079,700	GGE-HOGE-PAN	ALL 連付 つめ×3
★戦国エース (天外)	1,944,100	GGE-VXV	ALL 連付 1万×11
ソニックウイングス2 (AV-8)	2,830,300	HKR	ALL 連付 来店ありがとう

Y.Pエンゼル　岐 阜
多治見市本町2-18-10 ☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN	9,999,999	GONBEI	
鉄拳	今回なし		
マジンガーZ	213,600	SOT	
F/A	350,700	LUK	
マッハブレイカーズ	今回なし		
キングオブファイターズ	561,000	TYK	
スーパーストリートファイター IIX	1,039,100	AAA	
ヴァンパイア	84,000	Loe	

ゲームパレス　静 岡
三島市一番町12-22 ☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バブルシンフォニー (ノーマル)	11,422,400	ハマディーさん	ALL
極上パロディウス (マンボウ)	2,866,900	マ.ワ.ラ新連載記念 ねこめーわ君	スペシャルS 連付
ウルトラ警備隊 (J.ビートル)	8,700,500	地球の平和を守る男 Mr.Y.N	ALL 連付
ハイーパーデュエル	2,392,063	THE	ALL 女の子使用
		スコアがないよ	

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡
静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (バルナス)	1,982,000	K.socpe-誉之字元師	ALL 連 列車㊒
マッハブレイカーズ (エキシビジョン)	5.43	アッシュはどうした アッシュは	マサラ使用 レバー
ガンバレット	190,459	RMX	ALL 連なし 初級
エースドライバー (ビギナー)	2'57"75	ELY㊦	完走(1位) MTBL57"51
バーチャ・ファイター2	2'44"77	JAC-.MJ㊎	ALL KAGE使用
バーチャ・ファイター2	3'22"21	元師閣下	ALL AKIRA使用
バーチャ・ファイター2	4'03"71	タイムアタック つまんねー ㊎	ALL SARAH使用
真サムライスピリッツ	350,880	NTF-..F	ALL 服部半蔵使用
真サムライスピリッツ	121,350	生	ALL ズィーガー使用
リッジレーサー2 (上級)	3'38"405	JAG-WOP様ごめんなさい。	完走 超つながり アッシュやれ。

ビッグキャロット京都　京都
京都市上京区河原町今出川下ル梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバーコマンド	5'00"87	Zn-T.	1コイン ALL ブードゥ
サイバーコマンド	1'51"98	忍恋Green-woods ㊕×2	1コイン ALL ピースキーパー
サイバーコマンド	5'46"87	COMMANDER YBS	1コイン ALL ワイルドベア
サイバーコマンド	5'04"37	COMMANDER YBS	1コイン ALL バースウェイダー
マッハブレイカーズ (ラピッドジャンプ)	12"96	連	マコト 使用
マッハブレイカーズ (アイスクラッシャー)	34	ケットシーIf-	マコト 使用
マッハブレイカーズ (マキシマムスピード)	8"28	R・N・O	ソフィア使用
マッハブレイカーズ (ディープダイバー)	692m8	あおやぎ たつき	マコト 使用
マッハブレイカーズ (フューチャーゲート)	51200	うはうは 超	マサラ 使用
マッハブレイカーズ (ビーストホール)	5713	NAG.ラインバード	マサラ 使用

タウンスポットプレイランド　大阪
茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴールデンアックスザデュエル (パンチョス)	562,900	MZ神-ZII㊎	ALL パンチョス使用
バーチャ・ファイター2	1'13"76	SGP-T.M㊍	ALL カゲ
バーチャ・ファイター2	2'21"40	CIRCUS-DFX	ALL ジャッキー
クイズ殿様の野望2 全国版(ロケV.)	1,883,220	寺江見入道㊍	ALL 徳川家康使用
ギャラクシーファイト (ギュンター)	784,900	QSP-αG	ALL
鉄拳 (キング)	2'23"56	素浪人	ALL
ハットトリックヒーロー'95	50	翔[よ]	ALL エリック ドイツ
フライングパワーディスク	244,606	ぐぼくべねめといし (以下略)	ALL 字数おかしいぞ
ハットトリックヒーロー'95	54	翔[よ]	ALL エリック ドイツ
		↑修正ペン無いから	

シーキャット PART1　愛知
豊橋市中浜町219-30　☎0532-37-2478

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッハブレイカーズ (マキシマムスピード)	7"81	・・・	ALL
マッハブレイカーズ (モンスタートラッグ)	206m85	EBE-VVV	ALL
マッハブレイカーズ (ハイパーグライダー)	712m84	MYT	ALL
マッハブレイカーズ (ビーストホール)	7,344	首が痛い EBE-UME㊎	ALL
マッハブレイカーズ (ボムズアウェイ)	7169m3	EBE-VVV	ALL
マッハブレイカーズ (ディープダイバー)	737m2	・・・	ALL
マッハブレイカーズ (ブロックバスター)	7"95	EBE-VVV	ALL
ゴールデンアックスザデュエル (ジャム)	261,450	AAZ	ALL
ダライアス外伝 (Yゾーン)	13,105,550	足が痛い EBE-UME㊎	ALL 連有
バーチャ・ファイター2	1'58"30	ジェフリーがかぎ!! A・M	ALL リオン

GAME's WiLL　京都
京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラ警備隊	9,999,999	くれしまくん	ALL 連
バーチャ・ファイター2	1'03"09	SGP-T・M㊍	ALL カゲ
パワードギア	8,043,400	NAK	ALL ⑫ ブロンディア
パワードギア	8,042,200	K.U	ALL ⑫ レプトス
豪血寺一族2	4,665,600	のび太	ALL 連 ⑫ 才蔵
豪血寺一族2	4,075,500	のび太	ALL 連 ⑫ お梅
★レーシングフォース (初級)	2'53"10	WZH	完走 1位
★ぐっすんおよよ	6,782,750	WZH	ALL へんたいモード

マンモス城インベーダーハウス　大阪
高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ティンクルビット	19,082,650	元C.M.128号	ALL ラッキー残1 界6 逃0
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,834,980	神帝	ALL 残4BC5C6 普通の連付
ダライアス外伝 (Yゾーン)	10,581,700	そしあるないと。	ALL 残4B未使用 C4 連同上
クイズ殿様の野望2	1,302,080	㊍じろ牧場[日]	ALL96,3%長宗我部
パズルボブル	39,697,340	どうやったら30面以上いけるの?㊍	ALL30面 むかつく
対戦ぱずるだま (博士)	1,576,900	スコアやれTNK 元[C]	ALL 14連鎖
対戦ぱずるだま (ペンギン)	1,599,100	ロンバースやりてえ 同上	ALL 14連鎖しただけ
スカイソルジャー	5,005,450	こんなん入った[よ]	ALLしただけ
アルカノイド	985,010	こんぶとさんー ぱや兄[よ]	ALLしただけ ちゃうやろ
ゼヒウス (カンスト)	3'28"21	是見入道㊍ 永パまであと少し	10面稼ぎ 1機あたり5万

ゲームプラザ イエローハット　愛知
名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラ警備隊 (ウルトラホーク)	9,528,000	SG-AGBS-ELF	ALL 連無し
クイズ殿様の野望2 (長宗我武元親)	2,811,420	DCC-AGAS-KAC㋐	ALL
鉄拳 (カズヤ)	2'32"30	K・J・S-TAK	ALL
ドリフトアウト'94	9'24"73	まっぷ㊍	ALL 140Pスバル
バブルシンフォニー (スーパー)	13,115,520	ただクリアしただけ NBLA-DOHⓈ	ALL 残2 中ACFJOP
マッハブレイカーズ (モンスロードラッグ)	213m18	EXT	穴ウ×1ごう 無改造 連無し
マッハブレイカーズ (ディープダイバー)	724m2	JJY	穴ウ×2ごう 無改造 連無し
マッハブレイカーズ (ブロックバスター)	9,13S	EXT	穴ウ×3ごう 無改造 連無し
マッハブレイカーズ (グランドスパイク)	285m21	JJY	穴ウ×4ごう 無改造 連無し
マッハブレイカーズ (エキシビジョンマッチ)	5,38S	JJY	穴ウ×5ごう 無改造 連無し

アミューズメントスペース フジ　大阪
大阪市北区天神橋4-10-8　☎06-356-3933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラ警備隊 (ジェットビートル)	9,999,999+α	S.N	ALL連
ギャラクシーファイト (ジュリ)	1,305,300	Legion-1300g-XTC	ALL連⑫
サイバーコマンド (バースウェイダー)	2'30"55	GML-DAI	ALL
バーチャ・ファイター2 (カゲ)	1'14"43	ASO	ALL
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,764,280	Legion-1300g-ホエホエ君	ALL連
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,551,700	AXIOM-1300g-H.Y ㊍	ALL連
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,798,050	S.N	ALL連
ガンバード (アッシュ)	1,936,200	AXIOM-1300g-H.Y ㊍	ALL 残×0 タヌキ×1連
ガンバード (ヤンニャン)	2,070,500	まだまだ ,H.M	ALL 残×1 連
バブルシンフォニー	11,730,890	Legion-1300g-KLF	ALL 連ボビー ノーマルゲーム

ゲームスペース姫路　兵庫
姫路市駅前町246姫路神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (マリオン)	1,000,000	ATS-ちゃん㊍助友地獄の隠遁	2周目3面 連付
ガンバード (ヤンニャン)	923,200	GAN-FCDjr 中井地獄の顔面黒人	2周目3面 連付
極上パロディウス (コイツ)	4,574,000	SUR-被災者-天馬㊍㊍㊍	ALL 連付
極上パロディウス (ミカエル)	2,281,600	さらば愛しの神戸 [illegible]	ALL 連付
雷電DX (上級)	5,766,590	1PLAY/週 暇くれ!Ⓢ-T㊍㊍	2周目7面 連付 2P側
雷電DX (練習)	4,967,760	SUR-DKS㊍高橋地獄の新婚生活	練習ステージALL 連付 2P側
パズルボブル	21,333,120	SUR-FAQ㊍ 藤井地獄の借金生活	ALL
ぷよぷよ通	474,666	SUR-XYZ㊍コッシー地獄の裏操作	ALL Ⓢ413 (連鎖)15
真サムライスピリッツ (柳生十兵衛)	226,820	SUR-MAJI夫㊍ お元気ですか?	ALL ⑫付
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	262,650	不動明王Z	ALL ⑫付

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳 (キング)	1'59"55	IML-MIROK!	ALL 連付 あと20秒
★鉄拳 (ポール)	2'11"05	YYY-あっちょう連	ALL 2分は切れる!
鉄拳 (ジャック)	2'46"56	CR-X	ALL サルでもだせる
鉄拳 (ミシェール)	6'36"60	NEUクリアしただけ記念	ALL 連付 スコアは超長
サイバーコマンド	5'08"27	きゃみりん	ALL ブードゥー使用
バーチャ・ファイター	1'22"50	あっちょう連	ALL ラウ使用 タイムゲージ赤
真サムライスピリッツ	343,000	半ぢう	ALL ガルフォード使用
餓狼伝説スペシャル (タッグキング)	1,736,000	半ぢう	ALL ミスりまくり
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	399,730	天才	ステージ7
第1回 サイバーコマンド大会	優勝 山本和義(PK)	準優勝 森祐輔(WB)	3位 石原義明(AD)

PLAY CITY NASA　大阪
大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ワールドヒーローズ2 (ハンゾウ)	9,674,500	ミー	ALL 連付
クイズ殿様の野望2	2,210,180	MRP-MAT	ALL 長宗我部使用
★ガンバード (アッシュ)	1,957,400	AXIOM -H.Y㊍	ALL 連付
鉄拳 (ジャック)	1'59"50	NAL	ALL 連⑫付
鉄拳 (ニーナ)	2'01"01	ZAN-TG♡	ALL 連⑫付
鉄拳 (キング)	2'03"36	NAL	ALL 連⑫付
★鉄拳 (ミシェール)	2'26"65	YAS	ALL 連⑫付
★バーチャ・ファイター2	54"53	MRP-KJN㊐㊇	ALL 連付 カゲ
バーチャ・ファイター2	1'21"96	MRP-SMプロ	ALL 連付 ジェフリー
バーチャ・ファイター2	2'49"73	MRP-SMプロ	ALL 連付 シュン

ピノキオ&アニバーサリー25　兵庫
明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラ警備隊	9,999,999+α	今日だけあきなり君 RBN-高橋千花㊌	ALL 連
ギャラクシーファイト (ジュリ)	958,800	MOZ	ALL
ギャラクシーファイト (ルーミ)	590,300	MOZ	ALL
ギャラクシーファイト (アルバン)	708,100	S.I	ALL
ギャラクシーファイト (ロルフ)	613,800	㊤	ALL
ギャラクシーファイト (ギュンター)	323,800	MOZ	ALL
ギャラクシーファイト (ムサファー)	575,100	MOZ	ALL
ギャラクシーファイト (カズマ)	530,500	MOZ	ALL
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,648,130	FUN人	ALL 連
ダライアス外伝 (Wゾーン)	11,362,730	BOSS	ALL 連

ゲームセンターニュースター　三重
津市江戸橋1丁目130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2	1'21"28	G・I	ALL アキラ
パワードギア	5,285,700	SKM-地上絵㊍	ALL 残×0 ⑫付ブロディア
パワードギア	5,113,000	SHINO	ALL 残×0 ⑫付フォーディ
パワードギア	4,050,600	SHINO	ALL 残×0 ⑫付ガルディン
ウルトラ警備隊 (ジェットビートル)	8,990,600	アイテムはランダム? NMR-ミッチー	ALL 連付
ギャラクシーファイト (ルーミ)	890,800	SKM-AKI	ALL
マッハブレイカーズ	ALL	GEK	カール使用
マッハブレイカーズ (モンスタードラッグ)	212m45	SKM-SS.	
マッハブレイカーズ (ハイパーグライダー)	641m81	GEK	カール使用
大魔界村	2周ALL	NMR-ミッチー	

タイトーイン002スタジアム　大阪
豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ殿様の野望2	1,151,900	ABAレモン	ALL93,8%
ガンバード (バルナス)	2,032,800	J.G.K-ALL ㊍	ALL 連 残×0
ガンバード (ヤンニャン)	2,046,200	H.M	ALL 連 残×0
ウルトラ警備隊 (レオ)	9,999,999	CSTメガネ	ALL 連
ウルトラ警備隊 (80)	9,999,999	PPR-NGM㊍ ボタン4つで俺出現	ALL 連 玉井殺す

日本メカニック　鳥取
鳥取市湖山町北2-1-23　☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2	1'52"32	中立売ジャッキー	カゲ
バーチャ・ファイター2	2'51"40	AME	サラ
鉄拳 (ニーナ)	3'50"16	あまぐりあまぐり	
ギャラクシーファイト (ルーミ)	767,200	DDT	ALL
ダライアス外伝 (Zゾーン)	11,029,410	加藤保憲	残×4 B×5 C×4
ガンバード (ヤンニャン)	1,004,300	RAY	2-3
真サムライスピリッツ	147,060	TOCHI	シャルロット ALL
スーパーストIIX	1,525,400	D.J	ケン ALL
レイフォース	7,769,500	コスモニアギガテリウム	ALL
A-JAX	1,009,700	元矢口渡地下牢部隊 EOS-ARB㊍	ALL

GAME'S DRAGON　京都
京都市上京区千本通立売下る小山町888ドレスII1F　☎075-822-3017

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラ警備隊 (ジェットビートル)	9,999,999	ムリヤリ。S.N	ALL 連
鉄拳 (マーシャル・ロウ)	3'45"36	NJC-DAN (マコト)	ALL
★ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,798,470	GGE-HOGE-K.N	ALL 連
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,820,550	ホゲリアン (てきとう)	ALL 連
ガンバード (アッシュ)	1,857,600	AXIOM-H.Y㊍	ALL 連
ガンバード (バルナス)	1,576,800	HK.ALL	2-6 連
ソニックウイングス2	2,727,500	早よ寿司にぎれや	ALL 連 F-117使用
ソニックウイングス2	2,803,300	あまえびいっちょう	ALL 連 FS-X使用
ソニックウイングス2	2,818,400	げいっちょう	ALL 連 YF-23使用
ソニックウイングス2	2,764,700	HSK-レストランの下っぱウエイター	ALL 連 AV-8使用

チャンレジャー関大前店　大阪
吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト (ロルフ)	1,116,300	やってるの俺一人 TQS-㊍	ALL
バーチャ・ファイター2	1'39"65	これ以上はムリか? NOB	ALL アキラ使用
エースドライバー (初級)	2'53"98	T.Y	ALL
★エースドライバー (中級)	2'46"85	T,Y	ALL
エースドライバー (上級)	3'42"20	T.Y	ALL
ウルトラ警備隊 (タロー)	9,661,100	上の奴の態度ムカつく!! 奉行野郎真濡	7面 連付 もー最悪
セガラリー (初級)	2'44"48	DAM	MT 完走
セガラリー (中級)	2'32"72	みつきん	MT 完走
セガラリー (上級)	2'18"68	疾風最速大作戦 NOB	MT 完走
セガラリー (チャンピオンシップ)	3'20"68	まだまだ DAM	MT 完走

プレイシティキャロット島大前店　島根
松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コットン	808,960	は	1コイン1周ALL 連付き
ガンバレット	186,024	田中	1コインALL 上級
対戦パズル玉	1,127,600	田中	1コインALL ゲーマー ユミ
鉄拳 (ロウ)	4'20"05	KIN	1コインALL
マッハブレイカーズ (ハイパーグライダー)	712,82m	KIN	マイケル使用 レバー対応
マッハブレイカーズ (フューチャーゲート)	35,500	KIN	マイケル使用 レバー対応
マッハブレイカーズ (ディープダイバー)	728,6m	KIN	ロン使用 レバー対応
マッハブレイカーズ (エキシビジョンマッチ)	5,31	KIN	マサラ使用 レバー対応
マッハブレイカーズ (グランドスパイク)	308,13m	KIN	カール使用 レバー対応

ゲームスポットパスカル　岡山
岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ殿様の野望2 (長宗我部 元親)	2,023,860	まっ暮って事で by大塚車々	ALL
パズルボブル	23,560,110	YFK	ALL
X-MEN	ALL	宮ちゃん	R.Yさん かぜは良くなりましたか

イーストランドファミリーガーデン　岡山
津山市川崎147 イーストライン別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN	2,379,000	エアコンバット22とギンくんは買いい	ALL オメガレッド
X-MEN	1,616,300	目黒不動行けれんかったくそう㊹KAG	ALL センチネル
X-MEN	1,452,500	レイフォース奥が深いネーム悩む	ALL スパイラル
X-MEN	1,432,300	1942シナリオは1人40本買えい!	ALL アイスメン
X-MEN	1,555,800	1944は1人20本買えい!㊹KAG	ALL 若林(ゴウキ)
パズルボブル	27,339,860	友達をわすれるな じゃないの S.F	ALL 真のエンド?
ゴールデンアックスザデュエル (カイン)	267,450	新体操愛好会-Thomas	ALL
スーパーストIIX	2,291,800	JACに入って戦隊物やるThomas	ALL リュウ
ストIIダッシュターボ (リュウ)	1,564,100	演劇の練習もやらんとThomas	ALL
サイドアーム	3,609,400	何! 完売?! 予想外だわ ひろぽん注射	ALL 30万×6

ゲームプラザ ミッキー　広島
広島市南区的場町1-7-2　☎082-262-5189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★クイズ殿様の野望2	3,040,660	XRX-HOW-CTY-おおつぼ	ALL 織田信長 94.6%
クイズ殿様の野望2	2,294,220	XRX-HOW-MOE-おおつぼ	ALL 毛利元就
クイズ殿様の野望2	2,190,320	PARADISO-おおつぼ	ALL 長宗我部元親
マッハブレイカーズ (モンスタートラッグ)	212m45	XRX-HOW-V.F-MDK	MAKOTO使用
パニックボンバーマン	93,306	XRX-HOW-CNS-MAK清音	ALL
X-MEN (オメガレッド)	4,053,600	XRX-HOW-CNS-MAK砂沙美	ALL 連必付
フラッシュポイント	ALL	XRX-HOW-同人王-文通王	90面スタート
極上パロディウス (ビックバイパー)	2,756,100	XRX-HOW-ECH-TOMO	ALL 連付
極上パロディウス (こいつ)	4,081,800	凡人の限界値? HOW-XRX-たろー	ALL 連付
極上パロディウス (こいつ)	4,340,700	XRX-HOW-V.F-MDK	ALL 連付

オキモト　広島
広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2 (アキラ)	1'48"88	キンタ	ALL
バーチャ・ファイター2 (カゲ)	2'18"87	VFZ	ALL
ギャラクシーファイト (ルーミ)	1,172,900	今年も落ちる人	ALL
ギャラクシーファイト (ジュリ)	811,700	TH	ALL
ギャラクシーファイト (ムサファー)	799,400	スターパン	ALL
ギャラクシーファイト (アルバン)	738,100	エックス	ALL
X-MEN (ごうき)	1,836,200	GOM	ALL
X-MEN (アイスマン)	2,519,000	KAI	ALL
X-MEN (ウルヴァリン)	1,775,500	MS	ALL
X-MEN (シルバーサムライ)	1,718,300	MS	ALL

遊ingジャンプ　山口
下松市元町西1224　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,537,897	SEA	2周ALL
疾風魔法大作戦 (ボーンナム)	1,444,747,	GIL	2周ALL
疾風魔法大作戦 (ブルキン)	1,221,886	SEA	2-6
ぐっすんおよよ	3,603,650	いがせー	ALL
パズルボブル	24,752,430	GIL	ALL
豪血寺一族P-2	5,435,500	こやじ	ALL 障念使用
鉄拳 (カズヤ)	2'23"45	ぶんぶー	ALL
鉄拳 (ポール)	4'16"20	みつきやん	ALL
バーチャ・ファイター2	2'34"34	POPへ	ALL ジャッキー使用
バーチャ・ファイター2	3'14"34	GNR	ALL カゲ使用

タイトーイン高松店　香川
高松市常磐町1-9-1　☎0878-34-6392

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	31,076,360	K.K	ALL
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,614,880	だめだこりゃ	ALL 連 B×5 C×6
ダライアス外伝 (Zゾーン)	10,559,920	小池さん	ALL 連 B×2 C×6
スーパーストIIX (リュウ)	2,941,500	○○スコア	ALL 連42R ツメ×3
レイフォース	6,400,400	久しぶりに更新!TSY	ALL 連
スーパー上海 (パラダイス)	262,200	M.M	ALL
雷電II	6,280,120	HAP	2-8 連
グラディウスII (3-F)	10,000,000,+a	これからが本番 小池さん	13-5で達成連

チャレンジバンバン　愛媛
松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラ警備隊	9,999,999＋α	FAD-JAN	ALL連
クイズ・キング・オブファイターズ	2,265,600	FAD-IDA	ICALL 95%
殿様の野望2	2,711,760	FAD-JAN	ICALL 93,6%
ギャラクシーファイト (ルーミ)	1,301,700	あんでん	ALL
ギャラクシーファイト (ジュリ)	1,126,500	JOJO	ALL
ギャラクシーファイト (ギュンター)	959,000	FAD-JAN	ALL
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,522,530	WENDER	ALL連 4・5・6
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,505,470	わいわい	ALL連 4・5・6
ダライアス外伝 (Xゾーン)	12,414,970	わいわい	ALL連 4・5・4
ダライアス外伝 (Wゾーン)	12,247,590	わいわい	ALL連 4・5・5

アミューズメントスペース ビッグウェーブ　高知
高知市曙町1-8-25 寿ビル1F西　☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ	1,861,788	点低すぎ LAOS 長田仙人	ALL
バーチャ・ファイター2	1'45"74	大阪 なる	ALL アキラ使用
鉄拳 (ポール)	3'10"60	DNA	ALL ⑫付
鉄拳 (ヨシミツ)	3'20"28	DNA CPUじっとしとれ	ALL ⑫付
鉄拳 (ジャック)	3'48"85	鮎	ALL ⑫付
鉄拳 (カズヤ)	5'13"88	白桃GUMもよろしく DHA	ALL ⑫付

モンキーハウス本館　福岡
福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト (ムサファー)	1,603,800	G、M、C、R-1	11面ALL 連
ギャラクシーファイト (ジュリ)	1,436,000	同級生2のせいでやめたGMCぱんだ	11面ALL 連
ギャラクシーファイト (G・ドーン)	930,600	G、M、C、R-1	11面ALL 連
★疾風魔法大作戦 (オネスト・ジョン)	1,840,097	G、M、C、R-1	ALL 連
疾風魔法大作戦 (ガイン)	1,834,827	G、M、C、R-1	ALL 連
マッハブレイカーズ (ラビットジャンプ)	12"32	ゲイのぱんちゃん	改良なし
マッハブレイカーズ (フューチャーゲート)	52,800	げいむのみやちゃん	改良なし
マッハブレイカーズ (ビーストホール)	7,874	げえむのごんちゃん	改良なし
マッハブレイカーズ (モンスロードラッグ)	213m74	げいむのみやちゃん	改良なし
バーチャ・ファイター2	3'48"68	CTR	ALL リオン使用

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	8,984,120	AMI	ALL 連射付き
ダライアス外伝 (Wゾーン)	11,865,490	GON	ALL 連射付き
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	10,196,840	AMI	ALL 連射付き
ダライアス外伝 (Zゾーン)	11,044,900	WGFC-DUB	ALL 連射付き
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,355,060	T.E(えい)	ALL 連射付き
クイズ殿様の野望2 (家康)	700,020	WGFC-J.O	ALL

サブカルチュア　福岡
筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-9010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴールデンアックスザデュエル (ジャム)	404,550	EST	ALL 連⑫付
★ゴールデンアックスザデュエル (ドク)	705,100	Mr.X	ALL 連付
ギャラクシーファイト (ムサファー)	864,300	Mr.X	ALL 連なし
★大王	19,906,580	95'風の唄 H.B-DOS	ALL 連付
スーパーストIIX	2,704,000	引退します。JA-NAM	ALL 連付 ガイル
クイズ殿様の野望2 (家康)	1,256,640	M.S	ALL
パワードギア (レプトス)	7,646,900	SCS-H.F	ALL 連なし PX5 残XO

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎市神宮2-1-30 プロザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳 (カズヤ)	5'37"16	CHACKY	1コイン ALL
鉄拳 (ベリーハード)	7'46"65	鳴神恭介	1コイン ALL ニーナ使用
マッハブレイカーズ (ハイパーダッシュ)	8"21	TYY	連なし レバーなし
マッハブレイカーズ (モンスタートラッグ)	213m05	SMAPサイコー MGF-KOB	連なし レバーなし
マッハブレイカーズ (グランドスパイク)	278m38	日向かじき	連なし レバーなし
マッハブレイカーズ (ボムズアウェイ)	6385m4	日向かじき	連なし レバーなし
マジンガーZ	6,520,320	日向ダイエー閉店	1コイン 2-1 連なし グレート
マジンガーZ	5,523,170	日向かじき	1コイン 2-8 連なし ダイザー
マジンガーZ	4,214,110	D	1コイン 2-4 連なし マジンガー
ノックダウン'90	143Kg	OZY	

・ビデオゲーム・
CLASSIC GUIDE（クラシック ガイド）
君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

NMK

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ハチャメチャファイター	25,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会

SNK

ヴァンガード	73,000円	'80年	シューティング	無	有		カナヤ商会
サスケVSコマンダ	58,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
A.S.O.	25,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
MV-1	24,000円					ネオジオ業務用本体	㈱キョーワインターナショナル
ジョイフルロード	20,000円	'83年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ハル21	15,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
脱獄	3,000円	'86年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

TDK

ブラックホール	25,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

UPL

ノバ2001	35,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
忍者くん・阿修羅の章	18,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
鋼鉄要塞シュトラール	18,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
忍者くん・魔城の冒険	13,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
XXミッション	12,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アクロバットミッション	5,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

アイレム

カプセルインベーダー	48,000円	'79年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ボンバーマンワールド	38,000円						㈱秀和
アンダーカバーコップス	28,000円	'92年	ACT	有	有		㈲ファントム
メジャータイトル2	18,000円	'92年	スポーツ	有	有		㈱メッセサンオー
R-TYPELEO	15,000円	'92年	シューティング	無	有		有限会社サン・カンパニー
Xマルチプライ	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ぐっすんおよよ	15,000円	'93年	PUZ	有	有		㈲ファントム
イメージファイト	15,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
R-TYPE II	14,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
R-TYPE	12,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スペランカー	12,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
イメージファイト	10,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エアデュエル	10,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

アトラス

豪血寺一族2	40,000円	'94年	ACT	有	有		㈲ファントム
豪血寺一族2	30,000円	'94年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
豪血寺一族	10,000円	'93年	ACT	有	有		㈲ファントム

アルファ電子

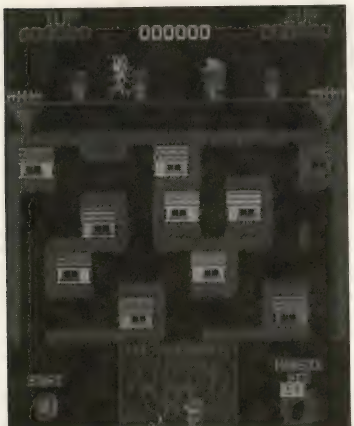
エクイテス	45,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会

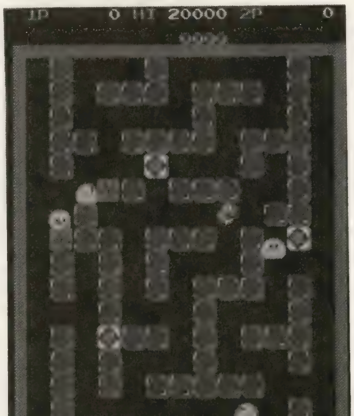
ウコー

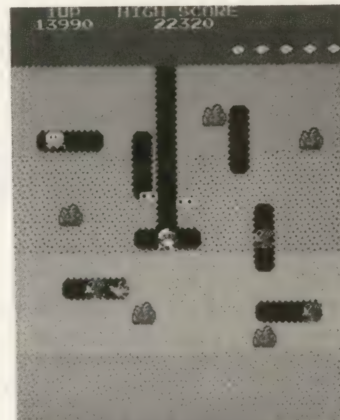
レッドUFO	25,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

カプコン

ロストワールド	180,000円		シューティング	有	有	パネル付	ユニオン2★プロトワン
ヴァンパイアハンター	129,000円	'95年	アクション	有	有	CPS II	通販&ProShop システムIII
闘いの挽歌	65,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
ヴァンパイア	59,000円						㈱秀和
スーパーストリートファイターIIX	52,000円						㈱秀和
エイリアンVSプレデター	50,000円						㈱秀和
ヴァンパイア	45,000円	'94年	ACT	有	有		㈲ファントム
天地を喰らうII	45,000円	'92年	アクション	有	有		カナヤ商会
スーパーストリートファイターIIX	45,000円	'94年	ACT	有	有		㈲ファントム
パニッシャー	40,000円						㈱秀和
パワードギア	38,000円	'94年	アクション	有	有	ボードのみ	ソフトショップ★マリオ
エグゼドエグゼス	35,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
魔界村	35,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ヴァンパイア	28,000円	'94年	格闘	有	有	ボードのみ	ソフトショップ★マリオ
スーパーストリートファイターIIX	28,000円	'94年	格闘	有	有	ボードのみ	ソフトショップ★マリオ
スーパーマッスルボマー	22,000円	'94年	格闘	有	有	ボードのみ	ソフトショップ★マリオ
1943	20,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アレスの翼	20,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ぷにっきいず	18,000円	'94年	PUZ	有	有		㈲ファントム
クイズ&ドラゴンズ	18,000円	'94年	QUIZ	有	有		㈲ファントム
トップシークレット	18,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ナイツオブザラウンド	18,000円						㈱秀和
戦場の狼	15,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
戦場の狼	15,000円	'84年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
バルガス	10,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ストリートファイターII'ターボ	10,000円	'92年	ACT	有	有		㈲ファントム







コナミ

極上パロディウス	48,000円	'94年	STG	有	有		(有)ファントム
ツタンカーム	45,000円	'82年	アクション	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
タイムパイロット'84	35,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ゼクセクス	32,000円	'92年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
グラディウス	28,000円	'85年	シューティング	有	有	PCBのみ	カナヤ商会
ツタンカーム	28,000円	'82年	ACT	有	有	インストカラーコピー	(有)ファントム
ハイパーオリンピック'84	28,000円	'84年	スポーツ	有	有		カナヤ商会
サンダークロス	25,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ジャイラス	25,000円	'83年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ストラテジーX	25,000円	'81年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ガイアポリス	24,000円	'94年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
トライゴン	18,000円	'90年	シューティング	無	有		有限会社サン・カンパニー
大列車強盗	18,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
パロディウスだ!	14,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)メッセサンオー
ファイナライザー	12,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ロードファイター	12,000円	'84年	レーシング	有	有		カナヤ商会
マンハッタン24分署	12,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
グリーンベレー	10,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
TMNT	10,000円	'90年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
ダブルドリブル	8,000円	'86年	スポーツ	有	有		(株)メッセサンオー
パンクショット	5,000円	'90年	SPO	有	有		(有)ファントム

サン電子

第三惑星	88,000円	'79年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ぺったんピュー	58,000円	'84年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル

ショーエイ

スカイアーミー	88,000円	'82年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ストリーキング	38,000円	'80年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル

ジャレコ

ブループリント	83,000円	'82年	アクション	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ぶたさん	52,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
ぶたさん	32,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ファンタズム	30,000円	'91年	アクション	有	有		カナヤ商会
ロッドランド	25,000円	'90年	アクション	無	有		有限会社サン・カンパニー
フォーメーションZ	18,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会

セガ

バーチャファイター2	950,000円	'94年	アクション	有	有	アストロ筐体	通販&ProShop システムIII
バーチャファイター	198,000円	'93年	アクション	無	有	配線済基板	通販&ProShop システムIII
SDI	98,000円		シューティング	有	有	パネル付	ユニオン2★プロトワン
G-LOC	88,000円	'92年	シューティング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
ぷよぷよ	60,000円	'93年	パズル	有	有		カナヤ商会
フューチャースパイ	55,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アウトラン	48,000円	'87年	カーレース		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
パワードリフト	48,000円	'89年	カーレース		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
レールチェイス	48,000円	'89年	シューティング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
ギャラクシーフォースII	48,000円	'88年	シューティング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
4Dウォリアーズ	45,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スケバン雀士竜子	35,000円	'88年	麻雀	有	有		カナヤ商会
ボナンザブラザーズ	35,000円	'89年	アクション	有	有	システム24	カナヤ商会
アレックスキッド	30,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
ダークエッジ	28,000円	'92年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ラッドモビール	28,000円	'93年	カーレース		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
ラッドラリー	28,000円	'93年	カーレース		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
アフターバーナーII	28,000円	'86年	シューティング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
ゴールデンアックス	28,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
スーパーハングオン	28,000円	'87年	バイクレース		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
バーニングライバル	28,000円	'92年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
スパイダーマン	22,000円	'91年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
スーパーモナコGP	20,000円	'89年	カーレース		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
スケ番雀士竜子	20,000円	'87年	麻雀	有	有	麻雀用ハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
テトリス	20,000円	'88年	パズル	有	有		カナヤ商会
フラワー	20,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ガルディア	15,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
クラックダウン	15,000円	'89年	ACT	有	有	インストカラーコピー	(有)ファントム
脱子ちゃん雀荘	15,000円	'86年	麻雀	有	有	麻雀用ハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
エイリアンストーム	12,000円	'90年	ACT	有	有		(有)ファントム
チョップリフター	10,000円	'85年	STG	有	有	カラーコピー	(有)ファントム
タントアール	5,000円	'93年	PUZ	有	有		(有)ファントム
クイズゴーストハンター	5,000円	'94年	QUIZ	有	有	要24KHzモニター	(有)ファントム

セガ／ウエストン

ライオットシティ	10,000円	'91年	アクション	無	有		(株)メッセサンオー

セタ

スーパーリアル麻雀PIV	39,000円	'93年	麻雀	有	有		ソフトショップ★マリオ

タイトー

ナイトストライカー	168,000円	'89年	STG	無	有	PCBのみ	(有)ファントム
ダライアス外伝	156,000円	'94年	シューティング	有	有	F3システム	通販&ProShop システムIII
トップランディング	128,000円		シミュレーション	有	有	SD筐体込	ユニオン2★プロトワン
ナイトストライカー	128,000円		シューティング	無	有	レバー付	ユニオン2★プロトワン
ダライアスII	100,000円		シューティング	有	有	筐体込極上	ユニオン2★プロトワン
ナイトストライカー	98,000円	'89年	シューティング		有	コンポ用レバーハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
スペースインベーダー	98,000円		シューティング	有	有	カラー	ユニオン2★プロトワン
ギャラクティックストーム	98,000円	'92年	シューティング		有	コンポ用レバーハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
スペースインベーダー	65,000円	'78年	シューティング	有	有	ビデオ出力白黒	(株)キョーワインターナショナル
レイフォース	60,000円	'93年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
ダライアスII	50,000円	'89年	シューティング	無	有	2画面仕様	カナヤ商会
メタルブラック	45,000円	'91年	シューティング	無	有	F2マザー込	有限会社サン・カンパニー
ガンフロンティア	37,000円	'90年	シューティング	無	有	F2マザー込	有限会社サン・カンパニー
麻雀クエスト	30,000円	'91年	麻雀	有	有		カナヤ商会
飛竜の拳	28,000円	'86年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ウォリアーブレード	28,000円	'89年	シューティング	有	有	2→1画面切換ハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
ハレーズコメット	20,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ダライアスII(2画面)	20,000円	'89年	シューティング		有	2→1画面切換ハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
ミズバク大冒険	18,000円	'90年	ACT	有	有	インストカラーコピー	(有)ファントム
エレベータアクション	18,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
スラップショット	16,000円	'94年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
スーパークイックス	15,000円	'87年	陣取り	有	有		カナヤ商会
ダイノレックス	12,000円	'92年	対戦格闘	無	有	F2マザー込	有限会社サン・カンパニー
奇々怪界	10,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
地獄めぐり	8,000円	'88年	ACT	無	有		(有)ファントム

テクノソフト

ハイパーデュエル	20,000円	'94年	STG	有	有	新品	(有)ファントム
ハイパーデュエル	20,000円	'93年	シューティング	有	有	新品	通販&ProShop システムIII
ハイパーデュエル	18,000円		シューティング	有	有	新品	ユニオン2★プロトワン
ハイパーデュエル	15,000円	'93年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル

テクモ

ソロモンの鍵	32,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ

データイースト

空牙	28,000円	'90年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ダークシールII	15,000円	'92年	アクション	無	有		有限会社サン・カンパニー
ロボコップ	15,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
アクトフェンサー	10,000円	'89年	STG	有	有		㈲ファントム
デスブレイド	10,000円	'91年	ACT	有	有		㈲ファントム

ナムコ

ドラゴンセイバー	350,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ソルバルウ	148,000円		シューティング	有	有	新品筐体込	ユニオン2★プロトワン
ファイネストアワー	135,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
アサルト	88,000円		シューティング	有	有	パネル付	ユニオン2★プロトワン
ワンダーモモ	88,000円	'87年	ACT	有	有	カラーコピー	㈲ファントム
ワンダーモモ	88,000円	'87年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ドラゴンバスター	68,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
スーパーパックマン	67,000円	'82年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
オーダイン	50,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ドラゴンバスター	50,000円	'84年	ACT	有	有	取説コピー	㈲ファントム
ドラゴンバスター	48,000円	'84年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
メルヘンメイズ	48,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ワルキューレの伝説	48,000円	'89年	アクション	有	有	システムII	通販&ProShop システムIII
ギャラガ'88	45,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
マーベルランド	45,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
マーベルランド	35,000円	'89年	アクション	無	有		有限会社サン・カンパニー
ドラゴンセイバー	30,000円	'90年	シューティング	無	有		有限会社サン・カンパニー
コズモギャング・ザ・ビデオ	19,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ナックルヘッズ	18,000円	'92年	ACT	有	有		㈲ファントム
ティンクルピット	15,000円		アクション	有	有	新品	ユニオン2★プロトワン
スーパーワースタ93	15,000円	'93年	SPO	有	有	システムII	㈲ファントム
ニューマンアスレチック	15,000円	'93年	ACT	有	有		㈲ファントム
ティンクルピット	8,000円	'94年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エクスバニア	5,000円	'92年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エメラルディア	3,000円	'92年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
コズモギャングザパズル	3,000円	'92年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ローリングサンダーII(ロム)	3,000円						㈱秀和

バンプレスト

ウルトラ警備隊	168,000円	'95年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
ドラゴンボールZ	30,000円						㈱秀和

ビデオシステム

スーパーバレー'91	6,000円	'91年	スポーツ	有	有		㈱メッセサンオー

東亜プラン

鮫!鮫!鮫!	20,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
達人王	20,000円	'92年	STG	有	有		㈲ファントム
ゼロウイング	18,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
達人王	18,000円						㈱秀和
フーピー	15,000円	'91年	アクション	有	有		カナヤ商会
究極タイガー	15,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アウトゾーン	11,000円						㈱秀和
達人	10,000円	'88年	STG	有	有		㈲ファントム
V-5	8,000円	'90年	シューティング	有	有	新品	㈱キョーワインターナショナル
ワードナの森	8,000円	'87年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ゴークス	5,000円	'91年	ブロック崩し	有	有	新品センサー2ケ付	㈱キョーワインターナショナル

日本バーリー電子

キャプテンスタントマン	38,000円	'79年	シューティング	無	有		㈱キョーワインターナショナル

日本物産

スーパーCD初体験	218,000円	'95年	麻雀	有	有	CD-Iプレーヤー付	通販&ProShop システムIII
セーラーウォーズ	28,000円	'93年	麻雀	有	有		有限会社サン・カンパニー

豊栄

スペースストレンジャー	35,000円	'72年	シューティング		有	ビデオ出力白黒インベーダ	㈱キョーワインターナショナル

調査にご協力いただいた販売店リスト

■**有限会社サン・カンパニー**：〒 神奈川県麻生区王禅寺7468-1 ☎044-954-9459
■**㈲ファントム**：〒101 東京都千代田区外神田3-1-2 明治ビル3F ☎03-3257-1126
■**㈱メッセサンオー**：〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■**㈱キョーワインターナショナル**：〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201
■**ソフトショップ★マリオ**：〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■**通販&ProShop システムIII**：〒451 愛知県名古屋市西区浄心2-9-24 第2鈴木ビル1F ☎052-523-4432
■**カナヤ商会**：〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■**ユニオン2★プロトワン**：〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14 ☎06-649-4080
■**㈱秀和**：〒556 大阪市浪速区日本橋5-14-10 ☎06-632-6644

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com(Used Computer＝中古パソコン機器）を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度

2：実動品だが外観は下程度

3：完動，外観は中程度

4：完動。外観は上

5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
POWER BOOK165C	148,000円	有	無	有	有	4	HD160/RAM8MB	㈲アイザワ時計店
パワーブック150	109,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
IIVi	69,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー
Color Classic	59,800円	有	有	有	有	3	デモ機	㈱アイ・ツー大阪店
LCII 4/40	50,000円	有	無	有	有	4		㈱マイコンランド長野店
LC3 4/16	49,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-486MU2IWM2	210,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
PC-486MU2GW	150,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486NA/S2	100,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386AR2	99,800円	有	有	無	有	5	80MBバードディスク内蔵、4M増設メモリ	MEDIA旭川
PC-486SR2	99,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-486GR3	97,800円	有	有	無	有	3	6カ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-486NAS2	88,000円	有	無	有	有	4	i486SX-25NHZ、3カ月保証付	㈱システムエース
PC-486NAS2	84,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486GR3	82,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486NAS2	79,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
PC-386NAR2	78,000円	有	有	有	有	4	6カ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-386NAST	69,800円	無	無	無	有	4		98BOX
PC-386NWZ	64,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-386LSC	59,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NW2	59,800円	無	無	無	有	3		98BOX
PC-486FR2	59,800円	有	有	有	有	5	486SX-33MHz、3.5″FDD×2	㈲ワンダーボックス
PC-286LE	49,800円	無	無	無	無	2		98BOX
PC-286MO	49,800円	無	無	無	無	2	3.5″FDD付	98BOX
PC-286VG STD	39,800円	有	無	有	有	4		MEDIA旭川
PC-386GE5	39,800円	有	無	無	有	3	i386SX-16MHZ、3カ月保証付	㈱システムエース
PC-386S	39,800円	有	有	無	有	3	386DX-25M	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286Book	39,000円	有	無	有	有	3		㈱コムネット
PC-286Book STD	32,800円	有	無	有	有	4		MEDIA旭川
PC-286VE STD	17,800円	有	無	無	無	4	3カ月保証	コムライン 刈谷店

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-286VE STD	17,800円	有	無	無	有	4	3カ月保証	コムライン 刈谷店

IBM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
2411-RME	290,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
5523-JBW	198,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2406-WWB	140,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
Think Pad 550BJ	100,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
Think Pad 220	65,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PS55ノートSX4	59,800円	有	有	無	有	3	DOS/Vノート	ユニオンコンピューターネットワーク
PS/55NOTE	58,000円	有	無	有	有	4	RAM2MB、HDD40MB	コムライン 刈谷店

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9821CX/S2	248,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
PC-9821Ld/350A	228,000円	有	有	有	有	5		ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-9801NA/C	200,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンランド長野店
PC-9801NA/C	198,000円	有	有	有	有	5	メモリ8MB.コプロ付	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821AS/U2	198,000円	有	無	有	無	4	HDD240MB/RAM13.6MB	㈲アイザワ時計店
PC-9821AP2/U8W	188,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821cb/2D	184,800円	有	有	無	有	4	キャンビー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821XSC7W	169,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
PC-9821Cs2/S2	164,800円	有	有	無	有	4	マルチ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Nd	162,800円	有	有	有	有	4	DSTNカラーノート	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821CS2/S2	160,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NC140	159,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NC	152,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9821CS2/S2	148,000円	有	有	無	有	4	6カ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801NL/R120A	138,000円	有	有	有	有	5	98ノート、B5サイズ、一太郎Ver5、ロータスインストール済	㈲ワンダーボックス
PC-9821Ce/S2	128,000円	有	有	無	有	4	マルチ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NC40	119,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/A	113,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9821BS/U7W	109,800円	有	有	有	有	4	FDD増設済	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/E40	94,800円	有	無	無	有	4	40MBハードディスク内蔵タイプ	MEDIA旭川
PC-9801NS/T	89,800円	有	無	有	有	3	ノートパソコン、6MBメモリ増設、3カ月保証付	㈱システムエース
PC-9801BA2/U7	88,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/E	85,000円	無	無	無	無	3	ハードディスク780MB付	㈲アイザワ時計店
PC-9801NS/RB0486 16MHZ1.6M	85,000円	有	有	有	有	4	6カ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801T/S5	84,800円	有	有	無	有	3	STNカラー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801BA/M2	79,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド

PC-9801NS/L	79,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9821Ae/U2	79,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA5	74,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801BX2/V2	70,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンランド長野店
PC-9801FA/U7	69,800円	有	有	無	有	3	6カ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801NS	69,800円	無	無	無	有	3		98BOX
PC-9801NS-20	69,800円	無	無	無	有	3		98BOX
PC-9801CS2	69,000円	有	有	無	有	4	ディスプレイ一体型	㈱コムネット
PC-9801FX/U2	66,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DA/U2	65,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NS	63,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NS/T	61,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー
PC-9801BX2/U2	59,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱コムネット
PC-9801BX2/U2	59,800円	有	有	有	有	5	新古品	㈲ワンダーボックス
PC-9801FA	59,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー
PC-9801BX2/U2	55,000円	有	有	有	有	5		㈱コムネット
PC-9801RX2	55,000円	有	無	無	有	4	3倍速CPU、サウンドボード、RAM2MB	コムライン 刈谷店
PC-9801RA21	54,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801FX/U2	51,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
PC-9801DS2	50,000円	有	無	無	有	4		オガワムセン
PC-9801BX2/U2	49,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
PC-9801DS/U2	49,800円	有	無	有	有	4	i386SX-16MHZ、HDD40MB、メモリ4MB増設済	㈱システムエース
PC-9801ES2	49,800円	有	無	無	有	3	CPU386、3.5″FDD×2	㈲ワンダーボックス
PC-9801FX5	49,800円	有	有	有	有	4	HDD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX2	49,800円	無	無	無	無	3		98BOX
PC-9801NL	46,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RS21	46,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DA2	44,800円	有	無	有	有	4	i386DX-20MHZ、3カ月保証付	㈱システムエース
PC-9801EX2	44,800円	有	無	無	有	4		㈲ワンダーボックス
PC-H98/70-002	44,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NV V30HL-16MHZ	44,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801ES2	43,800円	有	無	無	無	4		フレックス四日市
PC-9801UF	39,800円	有	無	有	有	3	FM音源付、3.5″FDD×2	㈲ワンダーボックス
PC-9801UV	39,800円	無	無	無	無	3		98BOX
PC-9801UX41	39,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801EX2	39,000円	有	有	有	有	4	音源内蔵	㈱コムネット
PC-9801NV	38,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー
PC-9801EX2	34,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX21	29,800円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801UX21	29,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9821A-E01	29,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX21	27,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9821NE	26,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX21	21,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー
PC-9801VM11	20,000円	有	無	無	有	3		オガワムセン
PC-9801VM11	19,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801VX2	19,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー
PC-9801E	18,000円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー
PC-9801VM2	12,000円	無	無	無	無	4	640KB増設済	スポット・タニガキ
PC-9801NC	11,800円	有	無	無	有	3	i386SX-20MHZ、カラーノート、3カ月保証付	㈱システムエース
PC-8801FE	9,500円	有	無	無	有	3		コレクション
PC-8801	7,000円	無	無	無	無	1	初代8801	㈲アイザワ時計店

SHARP

書院パソコンPC-WD1AD	188,000円	有	有	有	有	5	40MBハードディスク内蔵タイプ	MEDIA旭川
X68030	130,000円	有	無	有	有	4	メモリ8MB、コプロ有り	益田パソコンランド ㈲石見電業社
X68000EXPERTIIセット	89,800円	有	無	有	有	4	テレビディスプレイ付	MEDIA旭川
X68000XVICompact	78,000円	有	無	有	有	4	CZ-607D付	フレックス四日市
X68000PRO	42,800円	有	無	無	有	4	キーボード、マウス、ジョイステック付	㈲ワンダーボックス
X68000PRO	39,000円	有	無	無	有	3	メモリ2MB	㈱コムネット
XIFモデル30	12,000円	有	無	無	有	3	2ドライブ(ターボ用FD)	コレクション
X68030	179,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
X68000XVI	99,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
X68000SUPER	59,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
X68000PRO	39,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー

コンパック

PRESARIO CDS520	188,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
PRESARIO CDS520	148,000円	有	有	有	有	4	6カ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PRESARIO 433	100,000円	有	有	有	有	4	展示処分	オガワムセン
プロリニア4/25	89,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
コンチュラエアD4/25	79,800円	有	有	有	有	4	DOS/Vサブノート	ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

SS4332CW	174,800円	有	有	有	有	5	新品特価	ユニオンコンピューターネットワーク
ダイナブックSX001VW	80,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンランド長野店
J3100EZ486P	79,800円	有	有	有	有	5	プリンタ内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
J3100EZ486	74,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
Dyna Book EZ386	69,000円	有	無	無	有	3	HDD80MB、一太郎ダッシュ、ロータス内蔵	㈱コムネット
J31EZ001	58,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
Dyna Book EZ	49,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市

富士通

FMV-450SD3SI	186,800円	有	有	有	有	5	ディスクパワー、新品展示品	㈲ワンダーボックス
FM TOWNSII MA340W	180,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII Fresh	149,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FMV-466D-ES	148,000円	有	有	有	有	5	展示品処分!!	コムライン 刈谷店
FM TOWNSII MA34WA	128,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
FM TOWNSII Fresh	106,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
FM TOWNSII ME	100,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII ME170	100,000円	有	有	有	有	4	14″モニターセット	オガワムセン
FM TOWNSII MA2A	98,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
FM TOWNSII HR100セット	89,000円	有	有	有	有	4	DP5361＋KB101付	㈱コムネット
FM TOWNSII MF17FA	88,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
FM TOWNSII HR200	79,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
FM TOWNSII ME	79,800円	有	有	有	有	5	展示品	MEDIA旭川
FM TOWNSII UG80	79,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
FM TOWNS 20F	69,800円	有	有	有	有	5	DRT・K/B付	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNSII UR20	69,000円	有	無	無	有	4	KB101付	㈱コムネット
FM TOWNSII MA20(J)	59,800円	有	有	有	有	5	i486SX-33NHZ、3カ月保証付	㈱システムエース
FM TOWNSII UR20	59,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー
FM TOWNSII HR20	49,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
FM MARTYII	35,800円	有	有	有	有	5	新古品	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS 40H	29,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー
FM TOWNSII UX40	29,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー
FM TOWNSII 20F	24,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー

ディスプレイ

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Multi Scan17	69,800円	有	有	有	有	5	MAC、DOS/V用	ユニオンコンピューターネットワーク
13″モニター	39,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー

ELECOM

HRM-14	33,800円	有	有	有	有	5	新品展示品、98.DOS.V対応	㈲ワンダーボックス

EPSON

CR-7000ドットピッチ0.31	46,800円	有	有	無	有	3		㈱OAシステムプラザ 仙台店

ICM

LS-2617FNII	65,000円	有	有	有	有	5	12カ月保証	スポット・タニガキ

NEC

PC-KM171	49,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー
PC-KD881	28,800円	無	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD1511	27,800円	無	有	無	有	4	15インチ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD882	26,800円	有	無	有	有	4		㈲ワンダーボックス
PC-TV353	26,800円	無	無		無	4	14型TVチューナー付モニター	㈲ワンダーボックス
PC-KD142-1	24,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD1521	24,800円	無	有	有	有	4	15インチ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD882	24,800円	無	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KD882	23,800円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-KD853N	22,800円	無	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD1421	21,800円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-KD854N	21,800円	無	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD853	19,800円	無	無	無	有	3		㈲ワンダーボックス
PC-KD863S	19,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー
PC-KH1511	19,800円	有	無	有	有	5	H98専用ディスプレイ3カ月保証付	㈱システムエース
PC-KD854	18,800円	無	無	無	有	3		㈲ワンダーボックス
PC-KD854	9,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市

PACKARD BELL

PB-8517	44,800円	有	無	有	有	4	17インチモニター、DOS.V対応	㈲ワンダーボックス

SHARP

CZ-605D	39,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー
CZ-606D	32,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー
CU-14MD	19,800円	無	無	有	有	3		ソフトプラザ遊基 竹林店
CU-14SD	12,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー

三菱電機

RD17Y/V	59,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
RD1498	31,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー

RD150DII	31,800円	有	有	有	有	5	15モニター、98.DOS.V対応	(有)ワンダーボックス
M6316	22,800円	無	有	無	無	3	15K～35Kマルチ	ユニオンコンピューターネットワーク
XC-1498C	19,000円	無	無	無	無	4	3カ月保証	スポット・タニガキ
XC-1498CII	15,800円	有	有	有	有	4	PC98用	ユニオンコンピューターネットワーク

三洋電機

CMT-A14H2	18,800円	無	無	無	有	5		(株)メディアショップハイランド

飯山電機

MF-5517J	55,800円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー
MF-8615A	32,800円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー

富士通

FMT-DP831	39,800円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー
FMT-DP5361	31,800円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー
FMT-DP5351	21,800円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー
FMT-DP533	19,800円	無	無	無	無	3		(株)アイ・ツー

フロッピー・ドライブ

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CZ-52F	6,000円					3	XIF用増設ドライブ(送料込)	コレクション

TAXAN(加賀)

TF-501	19,000円	有	無	有	有	4	5″シングル、3カ月保証	スポット・タニガキ

プリンター

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
LP-8000	79,000円	有	有	無	有	4		(株)コムネット
MJ-1050V2	58,000円	有	有	有	有	5	12カ月保証	スポット・タニガキ
AP-1000	24,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
VP-135K	20,000円	無	無	有	有	2		(株)マイコンランド長野店
AP-1000PC	19,800円	有	無	有	有	4	136ケタ熱転写プリンタ、3カ月保証付	(株)システムエース
MJ-500	19,800円	有	有	有	有	5	台数限定	(株)アイ・ツー大阪店
VP-1000	13,800円	有	有	有	有	3		(株)アイ・ツー
VP-135K	7,800円	無	有	無	無	2	136ケタドット	ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

PC-PR1000/2	58,800円	有	有	有	有	5	A4ページプリンタ、トナー付	MEDIA旭川
PC-PR101/T165A	49,800円	有	有	有	有	5	80ケタカラープリンタ新品、3カ月保証付	(株)システムエース
PC-RP201X	44,800円	有	無	無	有	4	136桁カラーシリアルプリンタ	(有)ワンダーボックス
PC-PR201165A	42,800円	有	有	無	有	5		(株)メディアショップハイランド
PC-PR201/63	38,000円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-RP201TH	38,000円	無	無	無	無	4	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-PR101T	30,000円	有	有	有	有	5		(株)マイコンランド長野店
PC-PR201X	29,800円	有	無	無	有	4	136ケタカラーシリアル、3カ月保証付	(株)システムエース
PC-PR201V2	22,800円	有	有	無	有	4		(株)メディアショップハイランド
PC-PR201H2	21,800円	有	有	無	有	4		(株)メディアショップハイランド
PC-PR201G	20,000円	有	無	無	有	3		オガワムセン
PC-PR150VL	19,800円	有	無	有	有	4	日本語カラー、熱転写、80ケタ、48ドット	(有)ワンダーボックス
NM-9700	18,000円	有	無	無	有	3	2カ月保証	コムライン 刈谷店
PC-PR101/T103	18,000円	有	有	有	有	4	熱転写	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201H2	15,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-PR150N	15,000円	無	無	無	有	3	Pケーブル、リボン付	98BOX
PC-PR201H2	15,000円	有	無	無	有	4	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-PR201H3	12,800円	有	有	有	有	3		(株)アイ・ツー
PC-PR150N	9,800円	有	無	有	有	4	日本語カラー、熱転写	(有)ワンダーボックス

SHARP

CZ-6PV1	34,000円	有	無	無	無	3	ビデオプリンタ	(有)アイザワ時計店
CZ-8PC3	14,800円	有	有	有	有	3		(株)アイ・ツー

キヤノン

BJC-600J	82,800円	有	有	無	有	5		(株)メディアショップハイランド
BJ-10VCUSTOM	19,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
BJ-10V Select	18,000円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー

スター精密

JR200CL	24,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

ソニー

HBP-F1C	24,800円	有	有	有	有	3	MSX用	ユニオンコンピューターネットワーク

ローランド

RP-21G	50,000円	有	無	有	有	3	A3対応プロッタ	(有)アイザワ時計店
スケッチメイト	18,000円	有	有	有	有	5	A4対応ペンプロッタ、3カ月保証付	(株)システムエース

富士アイソテック

FP-160	19,800円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-5UV	89,800円	有	有	無	有	5		(株)メディアショップハイランド
PWP-706X-J	39,800円	無	無	無	有	2		98BOX
文豪mini7SD	38,000円	有	無	無	有	4	3カ月保証	スポット・タニガキ

SHARP

WD-X500	138,000円	有	有	有	有	5	新品同様	(株)メディアショップハイランド
WD-A770	95,000円	有	有	有	有	5	新品処分	(有)アイザワ時計店
WD-Y340	72,800円	有	有	有	有	5		(株)メディアショップハイランド
WV-S200	42,000円	有	有	有	有	5	新品処分	(有)アイザワ時計店

カシオ

HW9800VXII	55,000円	有	無	有	有	4		(有)アイザワ時計店

松下電器

FW-U1J85	67,800円	有	有	有	有	5		(株)メディアショップハイランド

富士通

OASYS30AX401	79,800円	有	無	無	有	4	デスクトップワープロ 3カ月保証付	(株)システムエース
オアシス30LX501	59,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

その他

ELECOM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
SMM-16MC	39,800円	有	有	有	有	4	マック用	(株)アイ・ツー
EN-240EP	22,800円	有	有	有	有	5	エプソン内蔵HDD240MB	(有)ワンダーボックス
EN-200N	19,800円	無	有	無	無	4	NECノート用HDD	ユニオンコンピューターネットワーク
SMM-4MCQ	11,800円	有	有	有	有	4	マック用	(株)アイ・ツー

ICM

インター240AN	13,800円	有	有	有	有	5	98メイト内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
INTER-170A	12,000円	有	有	有	有	5	3カ月保証	スポット・タニガキ
INNER120	11,800円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー

NEC

PC-9821A-E01	21,800円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー
PC-HD100RB2	19,800円	無	有	無	有	3	3カ月保証付	(株)OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821A-E01	17,800円	有	有	有	有	5	PC-9821AP/AS/Ae用、アクセラレータボード	MEDIA旭川
PC-9801-92	14,800円	有	有	有	有	5	SCSI I/F	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801-92	13,800円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー
PC-9801N-06L	9,000円	無	無	無	無	2	98ノート内蔵モデム	(有)アイザワ時計店
PC-9801-26K	5,480円	有	無	無	無	3	サウンドボード	コムライン 刈谷店

PIONEER

DRM-602X 6枚チェンジャーCD	39,800円	有	有	有	有	5	新品	(株)OAシステムプラザ 仙台店

SHARP

CZ-6M01	50,000円	有	無	無	有	4	ディスク1枚付き	益田パソコンランド (有)石見電業社
CZ-6TV	21,800円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー
CZ-6BM1	12,800円	有	無	有	有	4	X-68000 MIDIボード	(有)ワンダーボックス
CZ-6BU1	10,000円	無	無	有	有	4	X68000用ビデオボード	(株)システムエース
CZ-247MS	8,000円	有	無	有	有	4	MUSIC PRO68K MIDI	(有)ワンダーボックス
X1用キホード	5,000円	無	無	無	無	3	キーボードのみ(送料込)	コレクション

TEXA

STAITION40S	9,800円	有	無	無	有	5	98対応外付HDD40MB	(有)ワンダーボックス

アイ・オー・データ

NP-34-16M	53,800円	有	有	有	有	5	内蔵RAMボード16M、NEC、EPSON対応	(有)ワンダーボックス
PK-A486BL75	45,800円	有	無	有	有	5	4倍クロック486CPUボード、PC-9801DA.RA.RL対応	(有)ワンダーボックス
PIO-6BE4-4ME	35,800円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー

GV-98X	32,800円	有	有	有	有	5	ビデオキャプチャボード	ユニオンコンピューターネットワーク
PIO-DA134-10M5	32,800円	有	有	有	有	5	9801DA用	ユニオンコンピューターネットワーク
GI-98	28,000円	有	有	有	有	5	ビデオキャプチャボード	ユニオンコンピューターネットワーク
98NTII-8M	26,800円	有	有	有	有	4	ノート用カードラム	ユニオンコンピューターネットワーク
PK-NA487	25,000円	有	無	有		4		オガワムセン
NA34-8M	20,000円	有	無	有	有	4		オガワムセン
NE34A-8M	18,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
NT34-6ML	15,800円	有	有	有	有	5	9801NS/T用	ユニオンコンピューターネットワーク
NE34A-4M	14,000円	有	有	有	有	4	9821Ne用	ユニオンコンピューターネットワーク
PK-CX486D	6,980円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー

アイワ

PV-M24B5	6,800円	有	有	無	有	4	2400ボーモデム	ユニオンコンピューターネットワーク

インテル

JBOX80487	20,000円	有	有	有	有	5	i480SX用コプロセッサ、新品	㈱システムエース

カノープス

Power Window928II	39,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
パワーウインドウ928	34,800円	有	有	有	有	5	2M仕様	ユニオンコンピューターネットワーク
Power Window810G	14,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー

カワイ

H.S.PALETTE	24,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー

コンピュータテクニカ

マルチメディアパック98n	26,800円	有	有	有	有	5	新品特価	ユニオンコンピューターネットワーク

テクノジャパン

TH40n	18,800円	有	有	有	有	3	98ノート用外付HD	ユニオンコンピューターネットワーク

ニューテック

NT-240TWI	27,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー

メルコ

ENE-12M	35,000円	有	無	有	有	4		オガワムセン
WSP-L	31,600円						ウインドウアクセラレータ、98MATE専用、GCコントローラ搭載	㈲ワンダーボックス
EMJ8000S	29,900円	有	有	有	有	4	汎用メモリ	ユニオンコンピューターネットワーク
WAP-4000	26,800円	有	有	有	有	5	新品開封品、ウインドウアクセレラレータ8MB	㈲ワンダーボックス
ENA-8000T	19,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
WAP-2000	17,800円	有	有	有	有	5	新品開封品、ウインドウアクセレラレータ4MB	㈲ワンダーボックス
ENR-4000	13,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
RCD-4000S	13,800円	有	無	有	有	4	98ノートEMSカード、4M	㈲ワンダーボックス
ENT-6000	12,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー

ローランド

DTM-55N-W	59,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
DTM-100AT	35,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
MT-32	31,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー
ミュージ郎Jrボード	31,800円	有	有	有	有	5		MEDIA旭川

ロジテック

LHD-S40NP	12,800円	有	無	有	有	4	PC-98.Fシリーズ内蔵HDD.40MB	㈲ワンダーボックス
LHD-NS130J	10,800円	無	有	無	無	4	NECノート用HDD	ユニオンコンピューターネットワーク

松下電器

LK-RC562NM	33,000円	有	有	有	有	5	倍速CD(I/F付)	スポット・タニガキ

富士通

FMT-MD301	9,500円	有	無	有	有	4	モデムカード2400	コレクション
FMT-KB305	5,000円	無	無	無	無	4	FMマーティ用キーボード	コレクション

緑電子

V-540-5F	29,800円	有	有	有	有	5	98対応540MBHDD	㈲ワンダーボックス

調査にご協力いただいた販売店リスト

- **益田パソコンランド ㈲石見電業社**：〒698　島根県益田市駅前町29-5　☎08562-2-0396
- **MEDIA旭川**：〒070　北海道旭川市3条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
- **㈱アイ・ツー**：〒101　東京都千代田区外神田3-8-17　☎03-5295-0998
- **コレクション**：〒194　東京都町田市原町田2-2-1　町田第6ビル301号　☎0427-20-5471
- **㈲アイザワ時計店**：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
- **㈱メディアショップハイランド**：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
- **㈱コムネット**：〒274　千葉県船橋市前原西3-21-13　☎0474-76-0860
- **ソフトプラザ遊基 竹林店**：〒321　栃木県宇都宮市竹林町333　☎0286-43-6686
- **㈱マイコンランド長野店**：〒381　長野市平林836-1 ニューYSビル1F　☎0262-63-0015
- **コムライン 刈谷店**：〒448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
- **オガワムセン**：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
- **フレックス四日市**：〒510　三重県四日市市鵜の森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
- **㈱アイ・ツー大阪店**：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
- **ユニオンコンピューターネットワーク**：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
- **スポット・タニガキ**：〒620　京都府福知山市駅前町88　☎0773-22-0909
- **㈱システムエース**：〒636　奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4　☎0745-72-9801
- **98BOX**：〒902　沖縄県那覇市長田2-12-1　☎098-853-9801
- **㈱OAシステムプラザ 仙台店**：〒980　宮城県仙台市本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
- **㈲ワンダーボックス**：〒982　宮城県仙台市若林区南材木町34番地　☎022-227-4681

It's a PONY

ゲーム道！

これぞ男（女も）の生きる道。

㈱ポニーキャニオン
〒104 東京都中央区入船2-1-1
住友入船ビル10F

CD 95.4.21 ON SALE　SCITRON 1500 SERIES

水滸演武/DATA EAST——GAMADELIC



本家中国だけでなく，ここ日本でも「三國志」と並んで有名な歴史ロマン「水滸伝」。この不朽の大河ドラマをモチーフにした，データイースト対戦格闘アクション最新作『水滸演武』が1500シリーズでCD化。さて気になる楽曲の方はゲーマデリックの最良部分をちゃんと残しつつ，ゲームミュージックの潮流を一変させる新たな展開！　オリジナルバージョン全曲はもちろんのこと，海外バージョンを含むボイス&SE，そしてゲーマデリックの最新アレンジも収録した豪華盤なり。ST-V(次世代ゲーム機セガサターンのアーケード版）に参入したデータイーストにも拍手喝采。聴け!!／¥1500(税込)。

NEWS

水滸演武　GAME&CD発売記念 GAMADELIC LIVE 開催!!

場所：原宿ルイード（JR原宿駅　竹下口下車）
日時：1995年5月19日(金)　開場　18:30　　開演　19:00

とゆーわけで，ファンの熱い要望に応えるゲーマデリックのライブっす。入場方法は上で紹介したサイトロン1500シリーズ『水滸演武』のCDに付いているライヴ応募券を送ってくれた方の中から抽選で250名様をご招待。当日はライヴの他，データイーストからのプレゼントイベント，当日発売のゲーマデリック新作CDが買える販売コーナーなど，お楽しみもいっぱい。応募締切は5月7日。CDを予約してチケットをゲットね。

餓狼伝説3/SNK——新世界楽曲雑技団

いきなり質問。君はSNKの3本柱と言われる作品をひとつでも知ってるか？　なになにィ「餓狼伝説シリーズ」だって。OKOK。ズバリ3本柱の頂点に立つ作品を答えるなんて，お主，やるの～。さあて，そんな君たちが待ちに待ってたシリーズ最新作『餓狼伝説3』が遂に登場。ゲームシステムのパワーアップや新キャラなどなど目を見張るものがありますが，それだけではないことはこのCDを聴けばわかるはず。第1弾「餓狼伝説」を彷彿とさせつつ，しかし従来のシリーズとは一味違ったフンイキを持った曲が実に多い。要するに今回は重厚かつパワフルな曲が目白押しなんである。キャラクターの魅力あふれる20分(！)を超えるボイス＆SEコレクションはゲームCD史上最高の数を収録しちまったゾ／¥1500(税込)。



NEXT COMING SOON！

…………CD…………

●95.5.19 ON SALE
SCITRON 1500 SERIES
FIGHTER'S HISTORY DYNAMITE
NEO・GEO CD＆溝口危機一髪
/DATA EAST GAMADELIC
価格2枚組¥2000(税込)

●95.6.7 ON SALE
餓狼伝説3 －ARRANGE SOUND TRAX－
価格¥2500(税込)

…………VIDEO&LD…………

●95.5.19 ON SALE
RAY FORCE
TAITO/ZUNTATA
価格¥4800(税込)

ちょっとだけよー，あんたも好きねえー

いやあ花粉症の季節ですねえ。毎年タマランです。タマランといえば鼻毛。こいつも飽きもせず伸びてくる。古い話で恐縮ですが，今年のNHK「青年の主張」にコーネリアスこと小山田圭吾がゲスト出演した。で，彼は登場するや否や司会のアナ氏に向かって「鼻毛でてますよ」(当然生放送)。恐るべし小山田&鼻毛。

Imagineer-Cafe2:00AM

今度，スーパーファミコンでMr.Do！ を発売することになりました。「ギャラクシーウォーズ」発売時にはオリジナル基板を求めて，日本各地を旅しましたが，今回はすぐにオリジナル基板からコピー基板まで入手できて，とても順調です。後は，オリジナルの完全移植と追加モード（まだ内緒）を煮詰めていけばレトロファンのみなさんの期待に応えられると思います。（けんおう）

SIM CITY 2000
THE ULTIMATE CITY SIMULATOR

SFC版シムシティ2000，発売間近！

発売まで2カ月を切った「シムティ2000」ですが，よく「パソコン版とどこが違うの」とユーザーや編集部の方から問い合わせがあるので，SFC版のパソコン版との違いを簡単に説明したいと思います。

●システム面

システム面では画面のズーム機能がパソコン版では3段階あったものが2段階になり，ゲーム中に登場する新聞がパソコン版の6紙から1紙になりました。マップはパソコン版より若干小さくなっています。その他，画面のビューや土地の起伏の段階，天候の種類などはかわりません。SFC版では天候によって雲がスクロールしたり，雪が降ったりする演出が加わりました。

●都市の施設

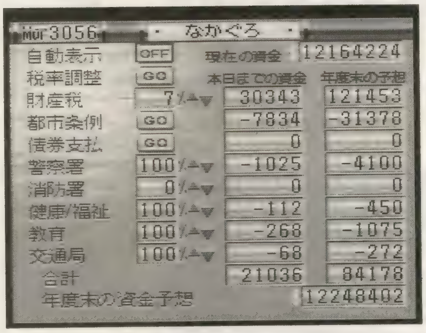
建設できる施設の種類についてはSFC版の方がパソコン版よりも多いです。例えば，都市の発展に伴い建設できるようになる「プレゼント」の種類は増えて，新市庁舎や○○局，○○○○基地などがSFC版オリジナルとして登場します。

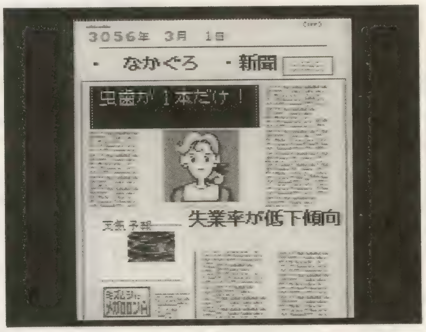
●その他

パソコン版ではユーザーの間で様々な噂が流れましたが（例えば，人口が何万人以上になったら何かが起こるとか），SFC版ではこれらの噂のほとんどを実現するものにしました。つまり，SFC版ではパソコン版には起こらないことが起こるのです。詳細についてはまだ内緒ですが，パソコン版をプレイした方がSFC版をプレイするとすぐにわかると思います。

SFC版の発売まで約2カ月，初めてシムシティ2000をプレイする方，パソコン版をプレイした方すべての期待に応えられるようにスタッフ一同がんばっていますのでよろしくお願いいたします。







お便り下さいな

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階

イマジニア株式会社

広報「ベーマガ」係

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

待ちに待った春がやって参りましたぁねぇ〜。読者の皆様はいかがお過ごしでしょーか？　このうららかな日差し，爽やかなそよ風…。頭の中をからっぽにして（いつもそーかもしれないが…），このひとときの幸せに，身をゆだねてい・た・い……。いかん，いかん！　それじゃ今月も元気よくSPSスピリッツいってみよぉぉ〜〜〜!!

今月はいつもより暖かだから，きっと桜も早めに咲くでしょう。そして…じゃじゃじゃ〜んっ!!　SPSからも桜咲くよーなお知らせがあるんですぅ。棋太平がWindowsに，そしてSPSオリジナルゲームのプレイステーション版もついに登場!!　その名も…もごもご…やっぱり詳しいことは大五郎さんにおまかせしましょ。ベーマガ読者の皆々様方，読んでちょーだいませませっ!!

大五郎とっチャンのひとりごと

「棋太平」Windows版いよいよ発売です。この号が出るのと同じくらいに発売になります。そう，発売は4月14日(金)価格は9,700円（税別）で〜す。

ソフトの概要は、今までさんざん書いてきましたから今回は省略……で，別口の耳寄り情報を一つお教えしましょう。

ちまたではやっています次世代ゲーム機，プレイステーション／サターン／etcありますが，SPSもそれらの開発を手がけています。

そんな中で，プレイステーション用ゲームソフトが何とか形になりそうなのです。タイトルは「GROUND STROKE」(グランドストローク）……タイトルから想像できますように，スポーツシミュレーションテニスゲームです。久々のSPSオリジナル製品です。

内容など詳しくは，来月号でお教えしますね。

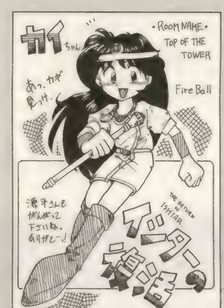
それじゃ，来月号で……

くまちゃんのひとりごと

「源平」さんから，くまちゃんはどんな花が好きなのかな？　なんて葉書を頂いたので喜んで返事を書かして頂きますねっ。だって，私は花が大好きっ！　なんですぅ。「源平」さんは「桜」が好きだそーですが，私は「おおいぬのふぐり」(何か花の名前がスゴいんですが…)って花が特に好きなんですぅ。わかるかなぁ？　花はとっても小さくて直径が5ミリ程度の四つ葉のクローバーみたいな形の青い花です。畑の雑草の中に春の日差しを浴びて咲いている花ですけど，たくさん咲いていると，まるで青い絨毯(じゅうたん)を敷き詰めたようになってすっごく綺麗なんですよぉ！　何かこの花って咲いているのを見ているだけで不思議と心が和(なご)むんですよね。それに雑草ですから，自分の力で精一杯生きてるんです。その芯の強さやけなげさが好きなんですねぇ。この間道ばたに「おおいぬのふぐり」が咲いているのを見つけて，ちょっとHAPPYになったくまちゃんでありました。るんるん。

お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月もたっくさんイラスト葉書をいただきました。ホントにどーもあ〜りがぁとなぁい!!　By くまちゃん



◀大分県　P・N　竜太

おっ，久々のイシターだぁ！「源平さんもガンバって！」だって。



◀東京都　P・N　葉月

今月はファンコールが多かったね。これからもガンバって！



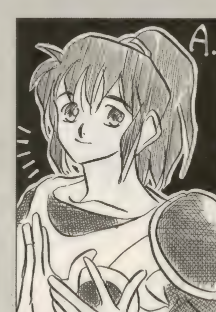
◀北海道　P・N　雷光戦士

くまちゃんはお酒ラブですぅ。心配してくれてありがとねぇ!!



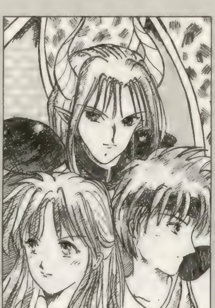
◀千葉県　P・N　紫炎那由他（「ミディアム」改め）

なんとグラマーなウイッチだぁ。わたしゃ、こいつが嫌いだっ!!



◀和歌山県　北谷　洋平

ぷよぷよのイラストが多いのは，描きやすいからだと思う……。



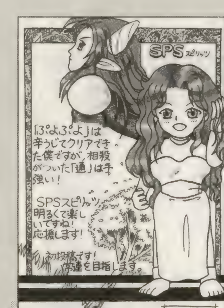
◀和歌山県　P・N　山下梅桃

受験終わりそーで(！)めでたし，めでたし。



◀栃木県　P・N　TOTO

確かに「ぷよまん」は，もみじまんじゅうの味がした…。



◀東京都　P・N　ヴワデク(初)

「応援してます」の葉書は，いつもらってもホントうれしー!!



◀滋賀県　P・N　雲英(初)

「葉月さんの絵大好きです」だそーですよ。



◀北海道　P・N　朝倉博之(初)

これが出る頃は，入試も終わってハッピーですねっ！

CAPCOM WORLD

㈱カプコン本社ビル　〠540 大阪市中央区内平野町3-1-3

花粉症の方にとってはつらい毎日が続いていることと思います。私も花粉症とはかれこれ7年近いおつきあい。長野の山の中にいた子供の頃は全然平気だったのに，どうして緑の少ない東京に来て花粉症になるのか？　オ〜イ早く夏になってくれ！

4.10 いよいよ始まるゼ！

先月号でもお知らせしたTVアニメ『ストリートファイターII　V』の放送開始が迫って来ましたが，皆さんちゃんと覚えていましたか？　4月10日の午後7時。忘れていた方は，しっかりインプットしてくださいネ。今月は，オンエアを待ち切れないという読者の皆さんに見どころをお教えしましょう。

ストーリーが全くのオリジナルということは前号でも書きましたが，まず，舞台となる時代は1995年，つまり現在で，リュウとケンは17歳。ゲームの世界が1991年だから時代設定から全然違っています。

リュウ，ケン，春麗をはじめ，ストIIでお馴染みのキャラは出てきますが，キャラ設定（プロフィールなど）が異なるので，各キャラがどんな登場の仕方をするのか……気になるところ。ちなみに，ガイルは1話で，春麗は3話で，そしてフェイロンは5話で登場予定。もちろんサガットやダルシム，バルログも出てくるので各キャラのファンの皆さん，ご安心を。

それから本格的なバトルシーンも売りのひとつ。K-1グランプリなどでいま話題の，正道会館石井館長やアンディ・フグといった本物の格闘家が監修しているので，その迫力はとにかくスゴイ。これが，本当にアニメ？と驚くこと間違いなし。普段アニメを見ない方にもきっと満足してもらえるはずデス。

TVアニメ オープニング・テーマ決定

アニメのオープニング・テーマとエンディング・テーマも決定しました。まずは聞いてもらうのが一番ですが，大ヒットの予感ビシバシのいい曲。さすがASKAがプロデュースした曲だ！　と納得するはず。歌っている黒田有紀も新人ながらMusic Quest 世界大会出場という実力派だから歌もバッチシです。

曲名はオープニングが『風　吹いてる』，そしてエンディングが『cry』。4月28日に両曲が入った，超お得なシングルCDが東芝EMIから発売されるので絶対買ってネ！

ヴァンパイア ハンター絶好調！

みんなっ『ヴァンパイア　ハンター』やってますか？　…当たり前だって，それは失礼しました。かく言う私もやりまくってマス。といっても全然上手ではないので，課内ヴァンパイア　ハンター大会（ってほど大袈裟なものではありませんが）ではいつもビリ。自キャラをオルバスからレイレイに変え，特訓に励む毎日です。(ちなみに課内のレベルは非常に高く……ありません)

最後にもうひとつ情報を。映画『ストリートファイター』は，ゴールデンウィークから，日比谷スカラ座ほか全国洋画系でロードショーされます。ぜひ見てくださいね〜。

イラスト・ギャラリー

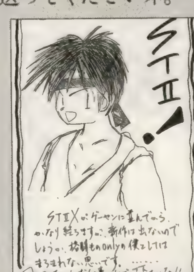
イラスト，お手紙は下記のあて先まで。お間違えのないように！　テレビアニメ『ストリートファイターII　V』のイラスト，感想もドシドシ送ってくださいネ。



▲岡山県・カプコンのりまる
レイレイが盆栽や弥七を投げるのを見たかな？



▲茨城県・はらやん
出来は良いので，ぜひ観に行ってください。一度といわず何度でも。



▲北海道・Youyear！
これからも格闘ゲームの新作目白押しですのでもう少しの辛抱です。



▲和歌山県・北谷洋平
近くにパワード　ギアがないとはなんと悲しい。見かけたらやってね。



▲滋賀県・ロバ
TVアニメ版では15歳の春麗が登場するのだ。



▲鹿児島県・碓嶺智
キャラごとに違うストーリーを持つサイバーボッツ。期待してください。



▲千葉県・マサクン
いつも側にいるアニタは空を飛ぶドノヴァンの剣が怖くないのかな。



▲東京都・葉月
泪泪をなみだなみだやルイルイとは読まないように。レイレイです。

カプコンソフト情報

大阪	06-946-6659
東京	03-3340-0718
札幌	011-281-8834
松山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
仙台	022-214-6040
広島	082-243-6264
福岡	092-441-1991

ソニー・ミュージックエンタテインメント「TEL TEL BOX」

東京　03-3667-2662
大阪　06-700-2662
カプコンサウンドBOX番号8009

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〠141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで

KONAMI

PAGE 25 from DS-3

■コナミ株式会社　〒105　東京都港区虎ノ門4-3-1■

さゆ鈴のひとりごと 雨にぬれながぁらぁ

日本テレビ深夜番組「週末の怪人」がいける！　おもしろいぞ！　葛山信吾くん，同郷なんだ。この活躍はウレシウレシ。

そういえば，最近若手の同郷の方が目立つような気がします。加藤紀子ちゃんも頑張ってるし，宇都美慶子さんもそう。さゆ鈴もがんばらなきゃ！（いや，芸能活動をするわけじゃないのよ。失礼しました）

な～んでもトップテン！（國府田マリ子のRadio Canvas Vol.1とVol.2を聴いて！）のコーナーを作っちゃいます。あなたの'なんでもトップテン'を知りたいので，教えてくださいませませ。

ま，とりあえず，さゆ鈴の今はまってるモノトップテンを紹介すると…。

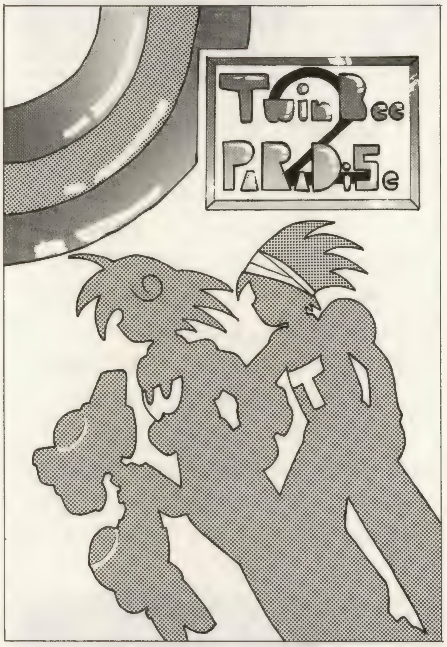
1. 夜更かし（別名朝寝坊）
2. カローラII　SUPER WINDY(さゆ鈴の彼なの)
3. Dolphin（一緒に泳いでからトリコ！）
4. ケロケロケロッピ（ほのぼのとかわいいよねぇ）
5. chouchou（内容充実！）
6. フジテレビ系「最高の片想い」（オープニング！）
7. エアロビクス(汗かくのは気持ちいい！）
8. 森永「カラーボール」（オイシイ！）
9. SMAP「COOL」(愛車の中でコレばっか)
10. 実況パワフルプロ野球2（勝てない！）

ほら，好きな声優さんベストテンでも，好きなジュースベストテンでも何でもOK。ね，ちゃんとこのページで紹介するから，教えて教えて！　待ってるからね！

コナミレーベル インフォメーション番外編

CD「ツインビーPARADISE2 Vol.5」が4月21日発売です。おなじみステレオドラマ4話と毎回誰がゲストかとってもお楽しみ！なハッピー・どんぶり島旬と，長沢ゆりかさんの歌うツインビーPARADISE2エンディングテーマなどを収録して2,800円。どうぞよろしく。(先月とおんなじ文章じゃん!!　でも内容は新鮮だからねっ)

そうそう，忘れちゃならない同時発売の「國府田マリ子のRadio Canvas Vol.2」。堂々2枚組でやっと皆様のお手元にお届けできます。LIVEのマリ子ちゃんとSTUDIOのマリ子ちゃん，思いきり楽しんでね。あのさとでゅーとおたっきいも大活躍。どうなることやら……。詳細はマイケルさんのコーナーで！



流石野の言い分 始まりま～す！　編

全国144万2千人の「ときめきメモリアル大好き野郎ども」の皆様。先月号の約束通り，今回は4月からスタートするラジオ番組「もっと！　ときめきメモリアル」の詳細をお伝え致しましょう！

えーと……うーと……何から書こうかなぁ……よし！　箇条書きにしちゃえっ！

★放送局：文化放送
★放送開始：1995年4月15日(土)
★放送時間：24時から30分
★番組内容：ドラマと魅力あふれるトーク
★パーソナリティー：丹下桜（たんげ　さくら）

ハイ！　下手な説明より分かりやすいですね！

ドラマの主人公は，ナントゲームのプレイヤーです。皆さんの分身がどんな活躍をするのか，楽しみにしていてくださいね！

そこで今回皆さんにご協力願いたいのが……「お題目」と「きらめき高校投書箱」のおハガキ大募集！　内容は……えーとーうーとー，説明しにくいんだけどぉ……

★「お題目」はツインビーパラダイスでもお馴染み，ドラマの最後のキャスト紹介の所で，それぞれの声優さんが，自分の名字と名前の間に皆さんの「お題目」に答えてくれます。たとえば私，流石野孝がお題目「今年絶対やってみたい事」に答えたとすると……「流石野（長期休暇）孝」となります。

★「きらめき高校投書箱」はズバリ！　ときめきワールターが懇切丁寧に？　答えてくれます。「伝説の木の年齢」「鏡魅羅の家族構成」等々，どんな事でも聞いてください。

★宛先は〒105東京都港区虎ノ門4-3-1 コナミ株式会社コナミレーベル「きらめき投書箱」係まで。

まだあまりハガキが来てないから，これは採用される大チャンス！　どんどん応募してください！

マイケルのレーベルメモ²日記

みなさん！　本当にお待たせしました。

4/21 IN STORE 國府田マリ子のRadio Canvas Vol.2。ぼくらのステキとトキメキがいっぱいつまったアルバムができました。

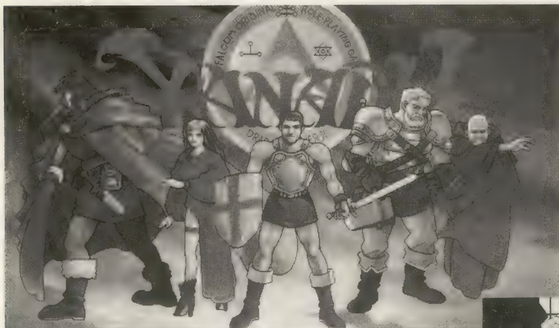
Pure TOUR永久保存盤のLIVE SIDE(Disc1)とdb-FMがお届けするおなじみのラジオプログラム（Disc2），そしてさとでゅー，おたっきー，桜ちゃんによるスーパーUNIT"丹下桜　with BELLCLIPS"がお届けする「星空のホワイトキャッスル」など総トータルタイム135分45秒のうるうるアルバムです!!!

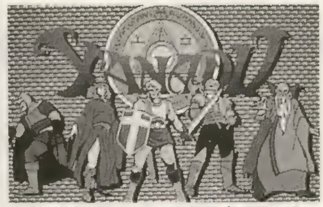
また，4/15からON AIRスタートのラジオドラマ「もっと！　ときめきメモリアル」の長沢ゆりかちゃんが歌うエンディングテーマも期待できます。聴いてね。

Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL.0425-27-6501㈹　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

Revival(リバイバル)ザナドゥ 4月28日新発売!!





▲「シャキーンッ！」の効果音で現れた，旧オープニング画面。
◀新オープニング画面だ！ イメージは同じでも，こんなにグラフィックはキレイになった。カッコ良いオープニング曲もついて，ふっかぁぁつっ！

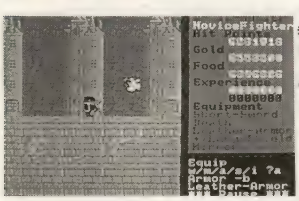
日本中がハマった名作『ザナドゥ』が復活!!『ザナドゥ』とは，'85年に発売されたアクションRPG。あらゆる機種に移植され，圧倒的支持と驚異的人気で，日本パソコン史上空前絶後の記録を保持。また，今はパソコンアタリマエのマルチメディア展開（ゲームブック，データ集，コミック，アニメビデオ，CD等）された先駆者的ゲームソフトでもある。ゲームは，まず7つの能力をバランス良く配分してキャラクターを作るところから始まる。このキャラメイキングが重要だぞ。最初はスッゲーノロい，トロい，弱いキャラが成長しレベルが上がると…すごい!! 本当に動きが速くなるしモンスターも一刀両断。キャラ成長が骨身に染みて実感できる。それから，モンスターの出現数が決まっていたり，むやみに倒すとカルマ（詳細は次回）が上がりトンでもない事になったり，経験値稼ぎにも攻略が必要。とにかく，RPG本来の楽しみをぜひ味わって!! というわけで，グラフィック総描きおこし・BGM20曲以上ステレオ対応・V30から486マシンまで幅広く動作・ハードディスク，RAMドライブ対応の『リバイバルザナドゥ』が完成!! 基本システムはオリジナルを忠実再現だから，あのフィンガーテクニックもウラ技もバッチリ使えます。一本道RPGにアキちゃってる君!! リバザナを買わずして何を買う!?



▲謎のアイテムショップも健在！



▲ボスを倒してクラウンを手に入れろ！



◀サイドビュータイプのフィールド画面、移動にテクニックが必要なところもある。モンスターと接触すると戦闘画面に切り替わるのだ！

TARAKOファルコムぴーヒャララ

ファルコムゲーム＆ミュージック最新極秘超特得情報満載のラジオ番組が始まるぞ。パーソナリティにTARAKOを迎え，毎週新作ラジオドラマ（ぽっパラ・英伝III・風伝ザナドゥII・イースVを予定）もオンエアー。声優&jdk&ファルコムスタッフのゲスト出演もあるとか。関東は4月15日(土)スタート。毎週土曜日深夜2:00TBSラジオ（954kHz)。関西は4月16日(日)スタート。毎週日曜日夜11:30 KBS京都（1143kHz)。必聴!!



▲パーソナリティはTARAKOさん

英雄伝説III～白き魔女～完結編 4月29日土曜日発売!!





▲KICA1159 ¥3,000

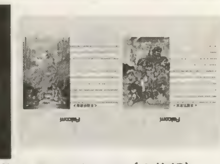
皆様の熱いご要望にお応えすべく，スタッフ一同全身全霊精魂込めて制作致しました。ですから，どうぞ皆様も根性入れて聴いてください。笑って泣いて，そしてゲルドを感じてください。でもまだ語られていないたくさんの物語が出番を待っています。封入アンケートはきっちりご記入のうえ必ずご返送ください。あなたのお葉書が，ご意見が次回作を作ります。

CDドラマ英伝IIIシリーズ化実行委員会

NEWグッズ紹介!! ラミネートカード&ラベルシール



▲キャラクター・ラミネートカード 商品No.500～531 各：¥100



▲ラベルシール（3枚組） 商品No.403 ¥300

●通信販売振込用紙をご希望の方は130円切手同封の上「日本ファルコム カタログ係」までお申し込みください。

代々木ファルコムショップ オリジナル額付イラスト販売中！

■カッコイイ藍色の額に入れた，綺麗なファルコムイラストを販売中です。君の部屋のイメージアップにどうぞ！

商品No.400 ¥3,800
商品No.401 ¥2,000



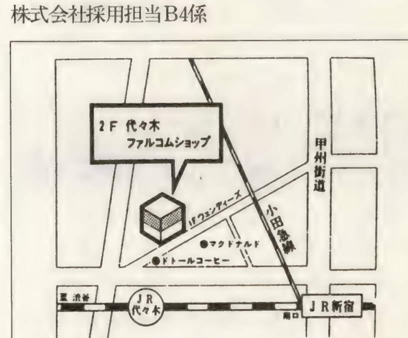
▲ショップでしか買えないぞ！

グラフィックスタッフ募集!!

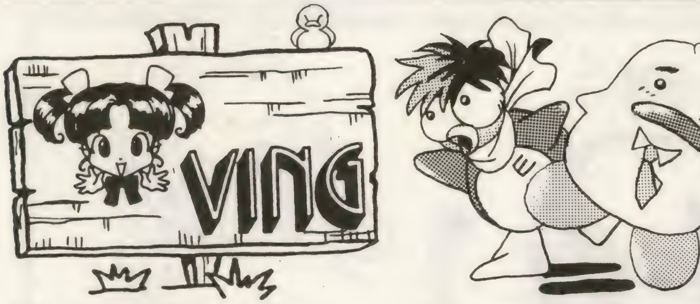
とにかく絵を仕事にしたい／自分の作ったキャラクターで思いっきりゲームをしたい／マルチメディア時代の最先端の場で活躍したい…動機は人それぞれ。デザインから制作まですべて自社制作のファルコムでは，きっとあなたの夢もかなうはず。実力とやる気の両方を持った人をお待ちしています。

●応募方法／履歴書，自己PRの手紙，A4サイズのカラーイラスト3点程度（題材／画材等自由）を郵送してください。2週間程度でご連絡致します。
●資格／高卒（見込含む）以上30歳位迄の男女。職種経験やコンピュータの知識は不問です。◎他職種同時募集：プログラマ／シナリオライター／総合職（営業・広報，経理，法務その他）詳しい募集要項をご覧になりたい方は，お葉書でご請求ください。

〠190 東京都立川市曙町1-14-13 日本ファルコム株式会社採用担当B4係



〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F
TEL.03-3379-7723
営業時間10:00～18:00 毎週水曜日定休日



ぴーちゃんのゲーム月記

ナイスト開発日誌 vol.4

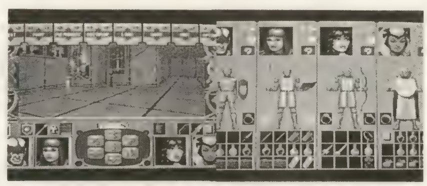


いったい，ナイストっていつ発売するの？という質問の電話が毎日のよーにありましてサポートのお兄さんが悲鳴（笑）をあげておりましたが，いよいよ5月に発売決定です。

この原稿を書いている時点の開発進行度はプログラマが93%といってましたので，もう120%完成してるハズ。家庭でナイストがPLAY出来る日はもうすぐよん。価格も¥6,400に決定だ!! ばっちりおこづかいを残しておくよーに（笑）

Ravenloft～悪の化身～
レイヴンロフト

まだかまだかとファンをやきもきさせていたタイトル「レイヴンロフト」がいよいよ4月14日(金)に全国一斉発売されます。さらに進化した3D-RPGをお楽しみください。Townsユーザーに大好評の例のアレ（docのことよん）も，もちろん収録。パッケージは「末弥　純」氏の手によるもの。ファンには見逃せないこの1本，ぜひあなたのライブラリーに!!



爆烈一番星 ⑮



春のイラストすぺしゃる

ちーす!! 今月は春ってことでイラストスペシャルだ!! 毎月毎月，とってもたくさんのイラストをありがとうございます。おかげさまで，イラストキープ箱の中は，ぱつんぱつん状態（はちきれんばかりってこと）です(笑)。

コメントはつけられなかったけど，その分，いつもよりイラストを増量（いつもの2倍）しましたので，どーかご勘弁してちょうだいね。



◀しげピン ◀コアラマン ◀横山かずひさ ◀塚口蜜柑 ◀高柳里夢
◀葉月 ◀マイコ ◀岬ふみこ ◀麻宮あきら ◀桜井安達

お便りの募集

ぴーちゃんのゲーム月記では，イラストやあなたの熱いメッセージをお待ちしております。宛先は下記の住所「お仕事がんばってネ！　ちゅん太係」まで宜しくお願いするチャン。

編集後記

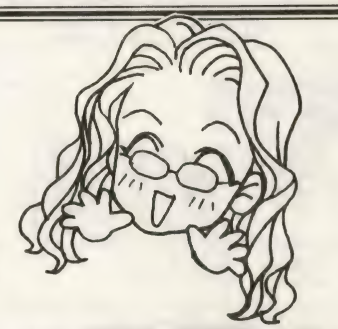
はぁ～，めっきり春めいてきましたねぇ。こんな陽気のいい日にゃ，お花見にでもいって，チョコバナナをたらふく食べてみたくなりませんか？

ぺん吉

VINGワールドを広げるスタッフ大募集!!
作品，履歴書，経歴書，自己PRを同封して右記住所まで郵送してください。
（ぴちぴちギャル&ナイスガイ希望）
問い合わせ電話番号　03-3492-1079　担当：能戸まで

VING
ビング株式会社（東京オフィス）
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704

ぐろーでぃあ通信 AmiRu



GLODIA

もうすぐ春～♪　花粉症はだいじょうぶぅ～！？

Hello!!皆さん、お元気ですか、レイと美紅よ。最近、やっと暖かくなってきてとっても嬉しいレイなんだけど、美紅はちょっと花粉症だから「嬉しくな～い」と騒いでるわ。今年は、花粉症でない人もなりそうなカンジだから、外から帰ったらちゃんとうがいをして予防しなきゃって思います。あっ、そうそう「グローディア」ねぇ、お引っ越ししたのよ。突然決まっちゃって、レイも美紅もあわてふためいて2月の中旬は、2人とも「シンデレラ状態」だったの。ほぉんと、お引っ越しってタイヘン（ここからは、レイと美紅の会話です。）ⓛ「あんまりするもんじゃないわよねぇ、お引っ越しなんて。」ⓜ「ほんとよぉ～、あたしなんかさぁ、爪、ボロボロよ～。」ⓛ「もう、つかれたよねぇ。」ⓛⓜ「フ――――――――――ッ」（2人でため息）というカンジで、無事に（！？）お引っ越しも終了したんだけど。今度、近くまで来たら遊びに来てね！（まだ、終わってないとこがあるから、一緒に“整理整頓”しよう～ゼ）

P.S　今、「お引っ越しで、大事な書類なくしたぁ、再発行できない？？」という、おバカな元スタッフからTELがあってまた²パニック！！（うちって、ほんと落ち着かないわぁ）皆さんも、お引っ越しの際はちゃ～んと貴重品は保管しておきましょうね。

グローディアから求人募集のお知らせよっ！！

「こんなGAMEをつくってみたい」「俺がGAME業界を変えてやる」というやる気と実力と体力のある貴方！！至急、ご応募下さい。

TEL.03-3357-5177

職種　1.SE　2.プログラマー　3.グラフィックデザイナー　4.シナリオライター

応募　電話連絡後、履歴書（写貼）、職務経歴書、自作のサンプルをご郵送ください。
※応募書類は返却しません。ご了承ください。

▶大阪府　酒呑童子さん



タムリンねぇ。どうしてこんなにかわいいの？ Prettyなタムリンねっ！どうもありがとう。　レイ　美紅

▶茨城県　高橋里夢さん



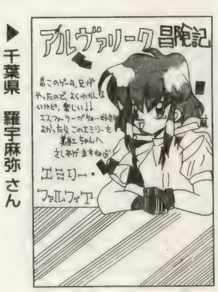
日本各地のみなさん、どんどん送ってね～。　美紅
茨城の方、投稿お待ちしてるわよ～。　レイ

▶静岡県　赤石榴火さん



「ラグナレック」のキャラもかいてくれ！！　美紅
「ラグナレック」プレイしてくれたのねぇ。Thanks！　レイ

▶千葉県　羅宇麻弥さん



私にくれるのー。ありがと。また描いて送ってね。　美紅
私にも描いてほしいー。　レイ

▶大阪府　なるみや晟さん



お正月は沖縄に帰るのが一番さっ。ちばりよ～！！　レイ
美紅も沖縄に行ってみたい。でもパスポートが…。　美紅

▶東京都　蒼霧羅夢さん



うちのゲームをプレイしたらやみつきになるわよぉ。　レイ
そうそう。うちのゲームははまるよぉー！　美紅

▶愛知県　鈴木真一さん



意味深なコピーね。今夜も…フフフ。　レイ
今度は美紅のも描いてほしいぞぉー。　美紅

▶岐阜県　速水翼さん



こっちのタムリンもgood!カワイイ～♡　レイ
やっぱりタムリンってかわいい。ちょっとくやしい。　美紅

おはがき、イラスト募集！

またまた、たくさんのイラストが届きました、ありがとう！！イラストだけじゃなくて、皆さんの「身近に起こったヘンな出来事」、あなたがこれだけはやめられないのよねぇ～という、GAMEや食べ物etc.とにかくいろんなお手紙、おハガキ、待ってます。

宛先
株式会社グローディア
〒160 東京都新宿区若葉1-10 若葉110ビル 2A

ファンタジーシミュレーションRPG「ファーランドストーリー・～白銀の翼～」&「ファーランドストーリー・～大地の絆～」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル販売
〠530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

出たぞ出たぞ!! FS5!!!

先日，久しぶりに押し入れからファミコンを引っ張りだしました。まぁ，いろいろなゲームがファミコンソフトとしてタイトルされていたことに改めて驚いたり，懐かしんだりしています。

「戦○の狼」「ド○○も○」「キ○グコ○グ２」etc……。あげればきりがないんだけど，私が久しぶりにハマっているのは「迷○組曲」。久々にプレイしたせいか，ゲーム内容はかなり忘れていました。(当時はあんなにプレイしたのに）それにしてもファミコンでよくこんなにすばらしいものができたなと改めて驚いたり，感心したりしていますが……。

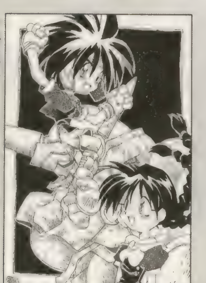
さて，おまたせしました。ファーランドストーリー第５作目，「大地の絆」がとうとう発売になりました。しかし，このシリーズも息がながい!! よくよく考えてみたらすでにあの有名なＦ社の「イー○」シリーズをぬいてしまったんだなぁ。先月号でも告知したように今回のFSはシステムを大幅変更。フィールド上にユニットを召喚できる召喚魔法，そして広範囲を攻撃できる全体魔法などを加えて大幅バリューアップ。ここで「大地の絆」を買いそびれたーという方のために。

ファーランドストーリー
大地(だいち)の絆(きずな)
●PC-9801（VX以降）/PC-9821●要パスマウス●MIDI（GS）対応
●ハードディスク対応●特別付録12cmフルアレンジCD
絶賛発売中　9,800円（消費税別）

さてさてさて，ここでちょっと耳寄りな『お・は・な・し』！（し，しまった！　先月号と同じ出だしだ。まぁ，いいか！）

「かわいいだけじゃ，生きて行けない」っていうコピーでおなじみの「アドバンストVG」。この「VG」がなんと!! スーパーファミコンで再び登場だ。その名も「スーパーヴァリアブル・ジオ」。あの優香が，千穂が，真奈美が，帰ってくる!! 今夏発売予定!! 詳しい情報は次号以降で。

今月のイラスト



▶埼玉県　PN　西木史郎

こちらはただ今絶好調の「ゲンカイザー」から主人公ゲンとリンナ。ところで，隠しステージは全部見つかった？



◀神奈川県　PN　美貴千博

豪華２枚組のイラスト。「今，テスト期間中なの」と言うメッセージが裏にあるけど。で，テストはどうだった？

お知らせのコーナー

いつもこのコーナーをご愛読いただき誠にありがとうございます。当社㈱テイジイエル販売は平成７年４月１日より，社名が㈱テイジイエルに変わりました。

今後ともよろしくお願いいたします。

スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフ及び営業のアルバイトを募集しています。詳細は当社担当までお問い合わせください。

職　種：原画，グラフィック，プログラム（家庭用ゲーム機，制御系経験者可），シナリオ，ハードウェア，営業
連絡先：06-353-5215　担当：本多
勤務先：大阪市北区（南森町）または福井県福井市

ロボットシミュレーションRPG
「機装神伝ゲンカイザー」絶賛発売中!!
PC-9801VX/UX以降9,800円
特別付録：12cmCD（全曲フルアレンジバージョン）
通販の申し込みはお電話1本でどうぞ。☎06-353-5215
通販受付時間／10:00～18:00（土，日，祝日休み）「通信販売係」荒川まで（消費税，送料無料）「ファーランドストーリー伝記」より，直接通販でお買い上げの方に限り，当社特製「ファーランドストーリー」テレカをもれなくプレゼント！

第23回 マジカルステーション

〒651神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル
魔法株式会社

魔法のツボ

こんにちは。震災の神戸にも春がやってきました。この勢いでどんどん街が明るくなればいいな。

将棋「初心者無用II」と言いつつ初心者の人も買ってね

PCエンジンCD-ROM² 唯一の将棋ソフトです。タイトルとはうらはらに，なぜか初心者でも十分楽しめます。

まあ，唯一の将棋ソフトだから，幅広い層に楽しんでいただけるものじゃないとね。

じゃあ何が「初心者無用」なのかと言いますと，「初心者では対局できないレベル」が用意してあるんですね。コンピュータレベルが1～7まであり，5までは，誰でも挑戦できるんですが，6と7はそれぞれその前のレベルに勝たないと，挑戦できないのです。特にレベル7は，他のレベルとはちょっとちがった楽しみ方ができますので，勝ち進んでいく価値あり，です。

その他の機能としては，感想戦や指し継ぎをして，研究することができる「棋譜再現」と，「神吉宏充の詰将棋問題集」が入っています。詰将棋の方は，初級・中級・上級に分かれていて，それぞれ何段くらいの問題かがわかります。実力を試すのにどうぞ。

SFC「将棋最強」発売延期ごめんなさい!!

先月号でもちょっと書きましたが，スーパーファミコン「将棋最強」の発売が，地震のおかげでまた延びてしまいました。夏発売予定です。

「会社は無事と言ってたくせに，何でそんなに遅れるねん」と思われる方もいらっしゃるでしょうが，やっぱりいろんなところと関連しながら世の中ってまわってるものですから，一つ狂うと大きく狂ってしまうんですよね。

それに伴って，ちょっと方針変更もありまして，FXチップ搭載の予定がSA1搭載になりました。どこが違うのかわからない人は自分で調べましょう。

さて，甲子園4は，というと。

「3万円募金してゲーム中に名前を載せよう」というマジカル孤児育英募金は，ぼちぼち集まりかけています。残念ながらこの号が出る頃には締め切っていますので，知らなかった人は地団駄踏んでください。

震災で孤児になってしまった子どもたちのために何かしてあげたい，という主旨のマジカル孤児育英募金は，「3万円名前載せ」だけじゃなく，これからも色んな方法で活動していく予定です。「甲子園4」の売り上げからも，一部基金にまわします。(だから買ってね！)

さて，いよいよゲームの内容についてですが，実はリーダーの買い物おばさん山添氏は，「まだ秘密」といってあんまり教えてくれません。

でもこまっぴがこっそり開発中画面を覗いたところによると，何かすごいみたいです。グラフィックとその動きを見てると，「今までの野球ゲームとは違うっ!!」って感じなのです。プレイ部分だけでなく，色々と面白そうな企画もたくさんあるみたいで，めっちゃ力が入ってます。リーダーに内緒で，グラフィック担当のはらぺこもーもー君から無理矢理聞き出した情報では，何と，選手の顔を，自分でつくることができて，しかもそれは300万通りもあるとかなんとか。えらいことですよこれは。



さらに詳しい話は，またおいおい聞き出してご紹介していきますので，どうぞお楽しみに。

新作情報

6月16日予定	PCE将棋「初心者無用II」 スーパーCD-ROM² 専用		9800円
7月中旬予定	SFC「甲子園4」		9800円
夏予定	SFC「将棋最強」		14800円

こまっぴの魔法のツ

新企画「イラスト魔法対戦2」を発表します！今度は東西に分けた団体戦にします。ルールは以下の通りです。

1. 皆さんには，火・風・水・土のどれかの魔法を書いてもらう。
2. それぞれのイラストに，こまっぴがアイデア点とビジュアル点を採点する。さらに経験値(過去の掲載回数)をプラス。
3. 住所で東西に分け，2．の得点の上位から同数を選ぶ。
4. チームの攻撃力を，火(攻撃)×風(攻撃補助)，防御力を，水(防御)×土(体力回復)で算出。
5. 相手の攻撃力に対して，防御力が少なければ敗れる。相打ちの場合，基礎力(火・水)の合計の大きい方が勝ち。
6. 勝者にはテレホンカードを進呈。

というわけです。ちょっと複雑になりすぎ？魔導戦士君のアイデアを参考にさせてもらいました。

他の人が何を送ってくるかを予想して，バランスのよいチームをつくるのがポイントです。過去の掲載回数は，今までのものは含みません。

不評だったらすぐやめます(ちょっと弱気)が，とりあえず，7月号(5月10日頃締め切り)から始めます。ご意見お待ちしてます。

イラスト魔法対戦

イラスト魔法対戦は，次号で終了です。

勝

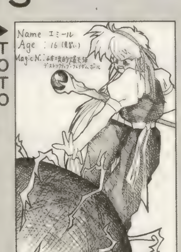
▶碓嶺智



ダクネ・アリム「招来・水イタチ」

VS

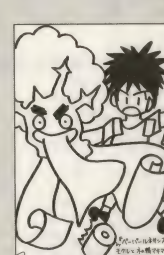
▶TOTO



エミール「破壊的爆炎弾」

強そうな女対決！

◀Youyear！



モクルと木の精マキマキ「慢性胃炎」

VS

勝

◀渡辺正明



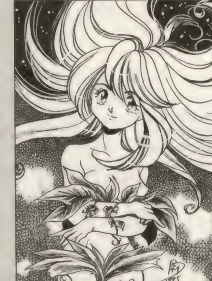
アーリス・マウ「ファイアー・リップ」

再生紙でも攻撃につかったらちょっともったいない。

神戸がんばれイラスト

震災お見舞いのはがきです。どうもありがとと。

◀へびは・ねいび



◀とりはち



ぷーちゃんのアイマックス情報局

まちゅぴちゅ

ぐっ，もーにんっっ！　はわぁゆぅぅ〜っ！

皆様，毎日おおらかにお過ごしでしょうか？ぷーはこのところ「ハイ」にわっかをかけて「なちゅらる・はい」になっております。

先々月の失敗には「そんなに気にしなくてもいいよ」ハガキに「もぅっっ，皆やさしいんだからっっっ」とうれし涙（半分花粉症）に目をうるうるさせて，鼻水までたらして感激してました。

そういえば，その鼻水の話ですが…。今年は「花粉」が凄いと聞いていましたが，本当むっちゃスゴイですね。ぷーも随分前から花粉症に悩まされているのですが今年は並みじゃありません。日々，呼吸困難に陥っては死にそうになってます。会社では「目の下にアイシャドゥぬってんの？」とか，「目の色が紅白になっているよ。」と言われ，某任○堂の方には「目が潤んでますよ。辛そうですね」と同情され，挙句の果てに「鼻にティッシュ詰めとけば？　見えないように奥にさ…。」と某友人に笑われて…。

で，どれくらいヒドイかというと。鼻呼吸ができないほど詰まっているのに余った分が自然とたれてくる。それが時と場所を選ばずなので…。例えば電話の応対中，接客中，通勤中。特にシンドイのが就寝中。鼻呼吸がきかないと口呼吸になるのですが，口呼吸になったらなったで喉が痛くなり目が覚める。目覚し時計よりも早く起きてしまうむなしさ，やるせなさ。そして，鼻水がたれてくるので2度寝が出来ないこのくるしさ。読者諸君の中にもいるであろう「花粉症」の方々，たいへんだけどお互い頑張って生きていこうね。と，自分にいいきかせてるティッシュ詰めのぷー（ほンとの話，それも会社で。）近況報告でした。ずびっっ。

の〜みそとろとろクイズ回答編

の〜みそ溶かした方，投稿ハガキを見る限り片手以上はいらっしゃるようで。(くす。)

答えは最初の文字の『母音』です。

国語→KOKUGO…最初の文字はお段＝お段は国語
数学→SUGAKU…最初の文字はう段＝う段は数学
理科→RIKA…最初の文字はい段＝い段は理科
社会→SYAKAI…最初の文字はあ段＝あ段は社会
英語→EIGO…最初の文字はえ段＝え段は英語

つまり，語句の最初の文字の母音が，五教科の中で最初の字の母音と同じだったら，その教科になります。ちなみに，某ア○レちゃんの「んちゃ」という挨拶言葉などは五教科に分けることはできません。以上，白い悪魔くん（石川県）からでした。

今月の常連さん

きゃーっ，時間がないわーッ。〆切りすぎてんのにッってね。はっきりいって鼻炎用カプセルでラリってます。

▲「みづち」くん（豊中市）▲「まさきのき」くん（和歌山県）山村真くん本でたら絶対買うって，真鍋りんねさんのマンガ見たいってぷーも見たい。▲「夜行タイマー」くん（京都市）▲「でんじゃらすイコールよしだ」くん（茨城県）▲「りおっぺ」さん（北海道）▲「これでおわりだクラムバーン」くん（堺市）『なめんな桃子』とはいったい何？▲「恩」くん（東京都）▲「渡瀬右京」さん（京都市）いろいろとスケジュールが詰まっているみたいだね。ぷーも鼻が詰まってるよ。▲「葉月」さん（東京都）▲「門真合宿春の陣」くん（大阪府）ベーマガが高いとお嘆きの君，アイマックス情報局が有る限り買わなくちゃいかんよ。なーんてね。▲「マイコ」さん（京都府）育児ノイローゼになれば，かなり痩せれるよ。

今月のお初

▲「彬兄」くん（姫路市）祝，イラスト描き再開！がんばってこれからどんどん投稿してちょっ。▲「真月風太郎」くん（山梨県）クイズ正解おめでとう。今度は明るいイラストまってます。

以上，今月のお便りでした。これから暖かくなるからといって油断してカゼひかないようにね。ぷーも皆の励ましで強く生きるからさ。(なんじゃそりゃ。)

お便り・イラストの送り先

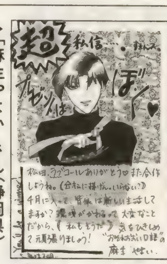
〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田7F
株式会社アイマックス
「ぷーちゃんのアイマックス情報局
〜はらへった〜係」まで

ようこそ，薔薇屋敷へ

投稿ハガキに「杉さまってだれ？」の言葉が多く，時代の流れには逆らえないのね…。と，一人背中をまるめてしまうぷーでし。

「杉さま」といったら「奥様殺し」の異名をとる（過去）「杉良太郎」さまにほかならないではないかっっ！　皆，もっと時代劇を見ようぅうようぅぅ。ぐしゅっ，ずるずずぅぅぅ。(鼻水をすすする音。ほンとはもっとすごい。) あ，でもTVに出てないか…。

話は変わりますが，投稿者の一部の方から絵の批評を…との言葉がありまして。某専門学校美術科卒の私としては，それは「おこがましい」のでは…と思いつつ，ちょっとだけ。



▲「麻生やよい」さん（静岡県）

「私信」の文字を見落として，ハガキを編集部へ送ってから気がついた。ま，いっか。美形だし。



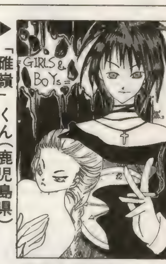
▲「ぶんちょ」くん（神奈川県）

ぺりーぷりてぃ〜♡　おんなのこーってて感じですね。ところで，男の子が描く女の子ってやっぱり自分の好みなんでしょうか？（ちなみに，デッサン勉強のための木炭画なんかは自分の母親に似るらしい…。）



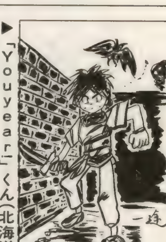
▲「西木史郎」くん（埼玉県）

なかなかに「自分の絵」が確率しているようで…。ついでに言ってしまうなら，バックにアイマックスの旗でもはためかせてほしいなぁ〜なんて。



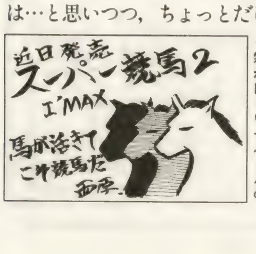
▲「碓嶺」くん（鹿児島県）

初めてのオリキャラということですが，結構雰囲気でてるとぷーは思うぞ。時計のベタで隠れてるとこ，時計の中の機械部分を描いたらもっと雰囲気でたかも？皆はどう思う？



▲「Youyear」くん（北海道）

ダンジョンの中っつー感じだね。筆ペンの難点は種類によってはインクが擦れてしまうこと。要注意かな。



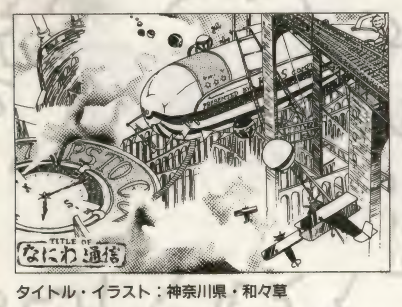
◀「るーく西原改め霧霜坂…ああ今までありがとうPN…」くん（秋田県）

投稿者によるあかるい宣伝計画その1。なーんてね。次は「スーパー競輪」です。るーくくん，あ，霧霜坂くん次号で内容書きますのでよろしく。



◀「高柳里夢」さん（茨城県）＆「久遠静夜」くん（長野県）

手がこんどる。（空飛ぶコンドルではなくってよ。）まとめ方がきれい。ただ，惜しいのが点描…ぷーも過去，点描の練習をケンショウエンになるほど。（笑）もう少しつーとこかな。ふぁいとっっ。



満員御礼 なにわ通信

タイトル・イラスト：神奈川県・和々草
タイトル冠文：東京都・葉月

PRESENTED BY マイコンソフト

ADRESS● 〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社 なにわ通信係

お知らせ：来月号のなにわ通信では、イラスト特集をやる未定です。でもなくって、やる仮定です。じゃなくって、やる予定です。これだ。

みなさん，こんにちは。ぱらぱらのHiaroじいさんです。やっぱ，春はいいやぁね。ふぁー眠い。いや，こんなことではいかーん。ファイト一発！タウリン1000mg配合だー！

アンソロジー・シリーズ第13弾 バラデューク

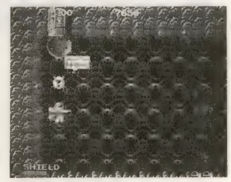
お待たせしました。X68000ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ第13弾はナムコ社の「バラデューク」に決まりました。

ナムコらしからぬ，ちょっとブキミなキャラクターが印象的な，1985年の作品です。

レバー8方向＋ボタン一つの横視点のシューティング・ゲームですが，銃の反動や重力を取り入れた独特の浮遊感や，プレイヤーの味方パケットなど，優れたゲームセンスはさすがナムコ作品です。

これらをX68000で完全再現！もちろんあっと驚く（というより，あの有名な）ラストシーンもそのままです。

バラデュークは5,300円（税別）で，5月下旬の発売予定です。



バラデューク
©NAMCO

XAV-2S

パソコンなどの水平同期周波数15kHzのRGB画像を，ビデオまたはSビデオ端子を持つ家庭用のテレビで見られるように変換するユニット「XAV-1S」の後継機です。

画像をより鮮明にし，明るさ調整など微妙な調整機能や，ゲーム基板を家庭用のテレビで見られるような機能を充実させました。

詳しくは，本誌に掲載されている広告をご覧ください。

XAV-2Sは10,000円(税別)で4月下旬の発売予定です。

水平同期周波数とは???

上記のXAV-2Sなど，当社の製品には，よく「水平同期周波数」という言葉が登場します。

テレビのブラウン管に映像を映し出すためには，映像信号の他にテレビに表示の開始と終了を知らせる，水平同期信号と垂直同期信号という信号が必要です。

「水平同期周波数」は，この水平同期信号が1秒間に何回あるかを表すもので，単位はHz(ヘルツ）です。

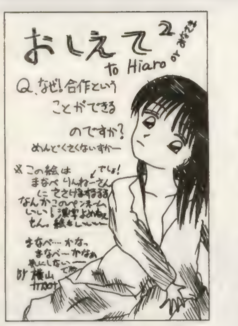
この水平同期周波数が合っていないと，テレビやパソコンのモニターには正しい映像が表示できません。また，XAV-2Sなど，当社の製品もビデオ画像に変換できる水平同期周波数が決まっています。

WINDOWSネタ：ソリティア（それでは）皆さんまた来月。（神奈川県・アコピャン）

評：YOU WIN！ 否する。

ありがたい☆☆☆ おハガキのコーナー





神戸市・横山カズヒサ
というワケで，彼と合作してみたいかたは，なにわ通信まで，ご連絡ください。



和歌山県・北谷洋平
それにしてもナラシカは悪いやつだ。こんなに被害者が出てるワケだし，一度こらしめてやらにゃいかんな。手始めにシカセンベイを買い占めて，カモシカに送りつけるというのはどうだろう？

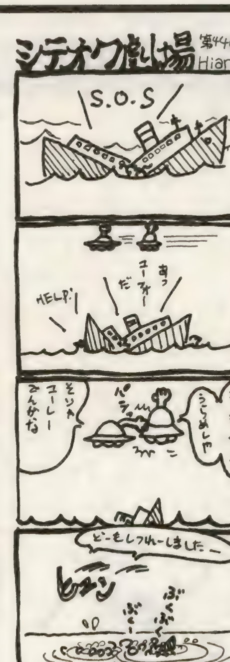
私のシテオク体験談

砂場で，ひらがなの「み」の大群に襲われるという夢を見た。なんだかよく分からないが，とにかく恐かった。（岐阜県・パプ）

評：恐い夢と言えば，私はワニに食べられたことがあります。あと，自衛隊の人に撃たれた夢とか。

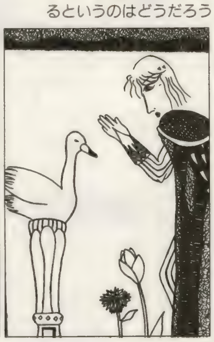
シテオク度・5

シテオク劇場 第4回 Hiaro





富山県・槍烏賊
合格おめでとうございます。これからもよろしくね。



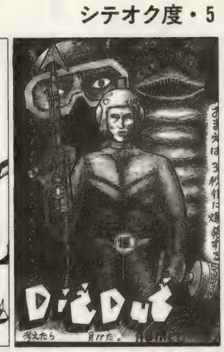
大阪市・谷衣
うーん，いいねぇ。この独特の感性を大切にしてください。



愛媛県・岬ふみこ
ワク線ネタですが，ちゃんとワク線消えてるかな？



三重県・帰ってきたムヒョヒョ男
ピカソのゲルニカを想起させる芸術的なイラストですね。



静岡県・万代阿長
超リアル・ディグダグ。㊞マークのベルトがイカスぜ！

お手軽V.R. アボガドを刺身にして食べるとマグロの味がする。わさびしょう油をつけると，よりおいしくいただけます。（横浜市・岩間圭央）
評：早速食べ比べてみました。判定。全然違うぞ。アボガドがあまり熟れていなかったのかなぁ。

マイコン別冊

好評
発売中

コンピュータで楽しく学ぼう
先生と生徒のための パソコン・レクチャーII

本書の特長は各単元方式とLESSON方式でパソコンを学習！

電波新聞社



●定価1,900円（税込） 3.5インチ2HD付

■マンガで解説「先生と生徒のための情報教育1・2・3」

（1時間目）コンピュータの中身と仲間／（2時間目）フロッピーディスクって何だ／（3時間目）ハードディスク，CD-ROMのしくみと働き／（4時間目）すごい力を持つMO=光磁気ディスクのしくみとパワー／（5時間目）「なるほど」と感心してしまうマウスとキーボードの構造／（6時間目）キーボードに強くなろう！／（7時間目）ディスプレイのしくみと文字や図形が表示される原理／（8時間目）プリンタに強くなろう！／（9時間目）「ソフト」「ハード」って何だろう？？／（10時間目）応用ソフトウエアって何？／（11時間目）日本語ワープロ・ソフトができること／（12時間目）表計算ソフトを使いこなそう

特別付録
PC-9801シリーズ
FM TOWNS

3.5インチ 2HD

FM TOWNS用「F-BASIC386」、「TOWNSシステムソフトウエア」対応、PC-9801シリーズ用「N88日本語BASIC」（MS-DOS版/DISK BASIC）対応

●特別編 投稿プログラム特集1
●特別編 投稿プログラム特集2

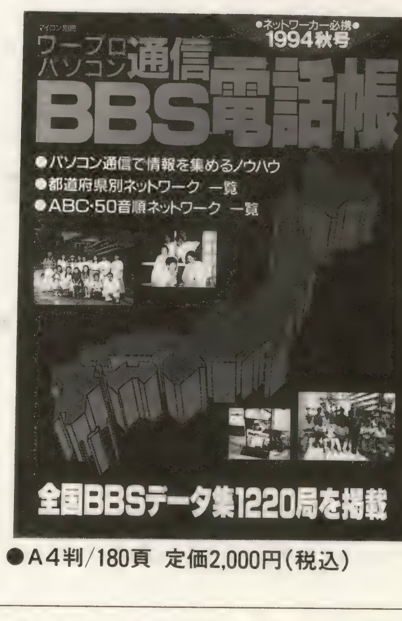
■教材作成・ゲーム制作に役立つ「先生と生徒のためのBASICプログラミング講座」

（LESSON1）ライト・サイクル・ゲームで座標を理解しよう／（LESSON2）ライト・サイクル・ゲームに数学要素をアレンジ！／（LESSON3）光の反射・屈折をプログラムで表現してみよう／（LESSON4）光の反射を使ったレーザー光線ゲームを作ろう！／（LESSON5）浮力を使ったバルーン・ゲームに挑戦！／（LESSON6）バネの動きを理解しよう！／（LESSON7）ふりこの動きを理解しよう！／（LESSON8）デジタルの考えかたを学ぼう！／（LESSON9）コンピュータでいろいろなものを"制御"してみよう／（LESSON10）いろいろな数字に強くなろう！

ネットワーカー必携・1994年秋号

ワープロ/パソコン通信 BBS電話帳

マイコン別冊
好評発売中



●A4判/180頁 定価2,000円（税込）

■オンライン・トピックス

●全国各地で楽しく行なわれているオフライン・ミーティングや催事のようすをお伝えします。写真からも，いかにパソコン通信で盛り上がっているかが伝わってきます。

■パソコン通信なら捜し物は必ず見つかる!?

●手っとり早く何かを見つけるには，パソコン通信がいちばん

■ABC・50音順ネットワーク一覧

全国BBSデータ集1220局を掲載

●お求めは全国の書店、または弊社出版販売部へ

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話（03）3445-6111

電脳インフォメーション

DIC VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

すぷりんぐ・はず・かむ

みなさんこんにちは、美季です。やっと春になったという感じで桜も咲き始めましたが、もうお花見には行きましたか？　私たちは上野公園でお弁当を食べながら、のんびりと散歩をしてきました。

まあお花見なんかもそうですけど、四月は入学式や新学期で様々な出会いのある季節なんですよね。皆さんも新しい友達や先輩、後輩にたくさん会えるといいですね。ではそんな良縁奇縁を願って今月もスタート!!

あの澤下氏にインタビュー

今回は、ゲーム業界（またはゲームの専門学校）を目指す人には必読の話である。なんと、昨年末に発売されて大人気となった『アルナムの牙』でシナリオと音楽を担当した澤下さんに、我々五人が話を聞いてしまおうというのだ（パチパチ）。

浜崎「よろしくお願いします」

澤下「いえいえ、こちらこそ」

浜崎「さっそくですが、現在バンタンも含めてゲームの専門学校がたくさんありますけど、それについてどう思いますか？」

澤下「若い子たちが次の世代を担うというのは、いいことだと思います。体力なんかの問題があって一生やっていけるところじゃないんですよ、この業界は。だから優れた人材が育ってきてくれることは、ボクらとしても業界としてもありがたいですね」



澤下（さわした）　禎（ただし）
某雑誌の某コンテストで優勝し、ライトスタッフに入社した。今では、取締役（社長の次に偉い人）にまでなった、生粋の関西人。代表作は『ソードマスター』『アルナムの牙』など。

寺迫「学校を選ぶときのポイントってなんでしょうか？」

澤下「入学する前に、その学校をしっかりと見極めることです。でないと、入ったのはいいけど苦痛しか感じないとかいうことになりかねません。どうせ学ぶのなら楽しく学ばなければ意味がないし、身につくはずもありませんからね」

勝田「すでに学校に通ってるっていう人になんかないですか？」

澤下「講師の方々が話してくれることのなかから、盗めるものはどんどん盗んでください。これは口で言うほど簡単なことじゃないですが、夢を持って学校に来たのならそう難しいことでもないはずです。きっと、この業界に入る一番の近道になることでしょう。あとは、絶対に失望しないこと。これは他のことでもいえますが、あきらめてしまったら良い結果は絶対に出ません。必ず機会は巡ってきますから、がんばってやってほしいと思いますね」

水鏡「ゲームクリエイターに必要なことってなんでしょうか？」

澤下「うぬぼれないこと。そこからはなにも生まれてきませんから。そして固定概念を捨てて、いろんなことをやって、いろんなものを見てください。そうやってあらゆるものを取り入れて自分なりに練っていくことが、クリエイターにとって必要不可決なことだと思いますよ」

美季「ゲームが他のメディアとして展開されることがよくありますけど、『アルナムの牙』ではそのあたりどうでしょう？」

澤下「やはり、いろんなメディアに展開していきたいと思っています。で、とりあえず今決定しているのは、小説とCDがもうすぐ出るということですね」

他にもいろんな話をおもしろおかしく聞かせてくれたのだけど、誌面の都合上割愛させてもらった（みんな、澤下さん、ホンマにごめんなさい）。だけど最低限伝えるべきことは、書けたんじゃないだろうか。これが少しでもみんなの役に立ってくれたら、うれしいんだけどなぁ。



さすがに関西人と思わせるような軽快なトークで、大爆笑の渦を巻き起こした澤下さん。インタビューをしている間、笑いが途切れることはほとんどなかったのだ。

あんど・そぉ・おん

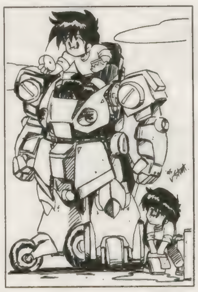
電脳インフォメーションでは、みなさんからの春の日差しを照り返すような悪人顔……いやいや、気分をさわやかにしてくれるおたより＆イラストをお待ちしております。

勿論、今回のような身内ネタのイラストもOKなので、どうぞよろしく！

◆イラストコーナー◆



▲P.N.葉月さん。
実はこのコーナー、私、浜崎が担当しとるんですな。クリソツなイラストどうもあり…ドカバキッ他の全員：ウソウソ（笑）



▲P.N.裁刀べるのさん。
今の担当にもバイク好きがいまして、勝田がGSX-R250。水鏡がZXR250となっとります。



▲P.N.横山カズヒサさん。
神戸市長田区の方です。御無事でしょうか。元気なイラスト待ってますので、頑張って下さい。

Information of Information

さあ、新しい年度の始まりだ！　だけど、4月のイベントは非常に少ない!!

●'96学校説明会　4月24日(月)～4月28日(金)
10：00～18：00（お好きな時間帯で1時間30分程度）

●総合説明会＆一日体験入学　5月14日(日)
要するに、学校説明会と体験入学のセットメニューだ！

イベント参加料は一切無料です。

詳しくは下記の宛先まで、おハガキかお電話でお気軽にお問い合わせ下さい。

バンタン電脳情報学院　0120-51-0505
〒150 東京都渋谷区東3-22-14-4MB　電脳インフォメーション係

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。
単科	ゲームデザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:30~PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。
単科	ゲームプログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:30~PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

ゲームアーティスト養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)	単科	月・木曜日 AM10:00~PM4:00 PM6:30~9:00	ゲームコンピュータグラフィックコース、ゲームキャラクターデザイナーコースの2つのコースがあります。

サウンドクリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	サウンドクリエイター志望者の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM 1:00~ 4:00 PM 6:30~ 9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

1995年4月生入学願書受付中！





CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制 (月曜日～金曜日 AM 10:00～PM 4:00)
単科 (月、木or火、金 AM 10:00～PM 12:30、PM 6:30～ 9:00)

マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者のために設けられた本格的な養成講座です。

通信講座募集中

当学院ではお忙しい学生や社会人及び通学出来ない方のために、各種通信講座を用意しておりますので、どうぞ御利用下さい。

ゲームデザイナー養成講座

［初心者コース］

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース
■BASICをマスターした方向け
Bコース
■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

［経験者コース］

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

ゲームアーティスト養成講座

■ゲームコンピュータグラフィックコース
■ゲームキャラクターデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

■サウンドコンポーザーコース
■サウンドドライバー作成コース

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

■映像クリエイトコース
■サウンドクリエイトコース
■プログラミングコース

1 2 3 4
Edit

■5月生願書受付中!

◇**全日制1年、2年、3年コース**
月曜日～金曜日
◇**単科コース**
月曜日と木曜日又は、火曜日と金曜日の週2回又は、土曜日の週1回

SNE

INTERFACE/etc

■ GAME ORCHESTRA JOY-2 新発売
PC-98用FM音源搭載ジョイスティックインターフェースボード

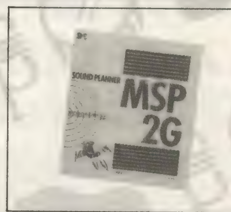
希望小売価格 **¥16,800**(税別)

■FM音源部仕様：●スーパーJOY：FM音源やPCMが搭載されているパソコンで使用する時に、ボード上のFM音源をカットすることが出来ますので、パソコンの機能で音を出したり、2台のジョイスティックを使ったりする事が簡単に出来ます。●スーパーステレオ ●サウンドBIOS搭載 ●SOS-2添付：¥12,000のユーティリティソフト"SOS-2"が添付されていますので、すぐに、FM音源の機能を快適に使えます。

■ SOUND PLANNER
手のひらサイズのHiFiアンプ付ステレオスピーカー

希望小売価格 **¥9,800**(税別)

●ノートパソコンとピッタリのカラーです。●パソコン本体の電源が使える新設計なので、ノートパソコンにセットすると持ち運んで使えます。●音が自慢のSNE特製HiFiスピーカーを搭載。●ステレオヘッドフォンが使えます。●デスクトップカラーのMSP-2Wも用意されています。



■ JOY BOARD-98
PC-9801/9821シリーズ用・ジョイスティックインターフェースボード

希望小売価格 **¥9,800**(税別)

●FM音源内蔵のパソコンには、JOYポートがありませんので、JB-98が最適です。●FM音源のJOYポートに対応していますので、アナログ・デジタルどちらのJOYスティックも楽しめます。●システムサコムのアナログJOYボードSAJ-98ボード対応のソフトでも使えます。



■ CRT-1R
PC-9801NS/E/T/NA等用・カラーモニターインターフェース

希望小売価格 **¥6,500**(税別)

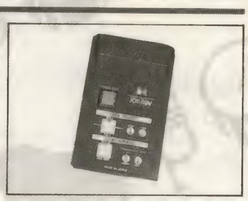
●CRTパックのモニター接続用のコネクターを、純正と同じように水平に出すと、110Pのインターフェースが同時使用できないことがあります。SNEでは、コネクターを上に出すことによってこの問題を解決しました。



■ JOY-98V PC-9801シリーズ用プログラマブルジョイスティックインターフェース

希望小売価格 **¥12,000**(税別)

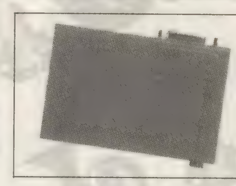
■仕様 ●ノートパソコンでも快適に使えます。●MSXアタリ仕様（Dサブ9P）用ジョイスティック/パッドが使えます。●プリセットモードで、4方向又は6方向/SPACE、CR又はZ、Xの4つのパターンが用意されています。●CPUの電源を切らずに、登録を開始したり、8つのパターンを切り換えて使用したり出来ます。



■ CRT-1S
PC-9801NS/E/T/NA等用・カラーモニターインターフェース

希望小売価格 **¥6,000**(税別)

●NEC純正のCRTパックとコンパチブルな、アナログカラーモニター接続用インターフェースですが、より美しく、より操作しやすく、より鮮明な画像を得られるように様々な工夫を凝らしてあります。



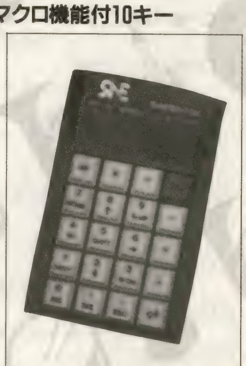
本物の音源をお届けします。

MACRO SERIES
■対応機種：NEC、EPSONのパソコン。ミニDIN8Pのキーボードコネクタ使用のパソコン。

■ MACRO-10V ゲームの達人、マクロ機能付10キー

希望小売価格 **¥16,800**(税別)

■機能
●10キーマクロ機能：MACRO-10V上の19個のキーの何れにでも、簡単に16文字まで登録再生出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大16文字を一度に打ち出せます。●バックアップ機能：登録したデータは自動的にバックアップされます。●ジョイスティックインターフェース機能：MSX/アタリ仕様（Dサブ9P）用のジョイスティックがプログラマブルで使用出来ます。



寸法、重量
150×97×26mm、192g

■ MACRO-10L
Keyの達人、マクロ機能付10キー

希望小売価格 **¥12,800**(税別)

■仕様
MACRO-10Vから、ジョイスティックインターフェース機能のみを外した、ビジネスユーザー仕様の機種。

■ MACRO-10 プログラマム機能付10キー

希望小売価格 **¥8,800**(税別)

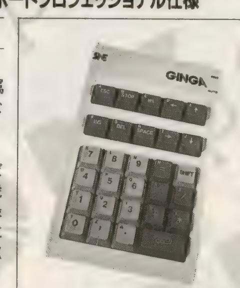
■機能
●ページ機能：BS機能付10キーのページとカーソルのページが瞬時に切り替えて使えます。●キープログラム機能：MACRO-10上の19個のキーの何れにでも、簡単に希望のキーに置き換える事が出来ます。

GINGA SERIES
■対応機種：NEC、EPSONのパソコン。ミニDIN8Pのキーボードコネクタ使用のパソコン。

■ GINGA-PRO マクロ機能付キーボードプロフェッショナル仕様

希望小売価格 **¥50,000**(税別)

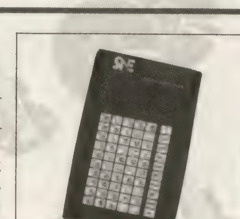
■仕様
●プロフェッショナル仕様：高耐久性のメカニカルキースイッチ、金属フレーム、消えにくい印刷文字、打ちやすい形状、高機能搭載など業務用として最適な仕様となっています。●10キーマクロ機能：GINGA-PRO上の23個×6ページ、合計138個のキーの何れにでも、64文字まで簡単に登録し再生出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大64文字を一度に打ち出せます。●フルキーボードマクロ機能：フルキーボード上の99個のキーの何れにでも、64文字まで登録し再生出来ます。●バックアップ機能：登録したデータは自動的にバックアップされます。●ジョイスティックインターフェース機能：MSX/アタリ仕様（Dサブ9P）用のジョイスティックがプログラマブルで使用出来ます。●寸法、重量：116×192×42mm 465g



■ GINGA-KANA-PLUS
小さな巨人、マルチファンクションなMINIキーボード

希望小売価格 **¥25,000**(税別)

■仕様
●150×97×26mm、182gの10キーサイズでフルキーボードのように使えます。●カナ入力しやすいように"アイウエオ"順で配列されています。●カナの小文字が簡単に入力出来ます。●アルファベットも簡単に入力出来ます。●入力確認用に音が出せます。●プログラマブルジョイスティックインターフェース機能が付いています。



SOFT WARE パソコンで作曲したり音楽したりするためのFM音源用ミュージックソフトです。

SOUND MUSICIAN
マルチメディアオーケストラ、サウンドオーケストラ対応
PC-9801・73/86対応、PC-9821MULTI/MATE対応

希望小売価格 **¥25,000**(税別)

●譜面入力式音楽ソフトですから、マウスを使うだけで誰でも簡単に作曲したり、プリントアウトしたりできます。●同時発音数15音。

LITTLE MUSICIAN
リトルオーケストラ、PC-8801-26K対応
PC-9801・73/86対応、PC-9821MULTI/MATE対応

希望小売価格 **¥12,000**(税別)

●譜面入力式音楽ソフトですから、マウスを使うだけで誰でも簡単に作曲したり、プリントアウトしたりできます。●同時発音数6音。

SOS-2
マルチメディアオーケストラ、サウンドオーケストラ
リトルオーケストラ等、PC-9801-26K/86用

希望小売価格 **¥12,000**(税別)

●FM音源を有効に使うためのユーティリティソフトです。●ADPCM、トーンエディター、MML、ドライバーソフト等が入っています。

SOS-3
マルチメディアオーケストラ、サウンドオーケストラ
リトルオーケストラ等、PC-9801-26K/86用

希望小売価格 **¥25,000**(税別)

●SOS-2の上位バージョン。●映像を動かしながら音楽が出来ます。●SOUND MUSICIANとデータのやりとりが出来ます。

新製品RASH!!
新入学セール第2弾!!
4月30日まで限定開催!

●グレードアップ!! OK!
●パソコンを購入しようという方! サポートOK!
●パソコンを売りたい方! 高価買取OK!



㈱クリエイティブ

サイデン通販事業部

TEL. 048-647-5110(代)

■営業時間10:00~19:00　FAX.048-647-5105

〒330 埼玉県大宮市大門町3-64

●ユーザーサポート番号 ☎048-647-5116(会員のみ)

ソフトウェア 各種 大特価 販売 (ビジネス・ゲーム)

平成7年7月末一括払OK! 代引OK!

★★★ 今月の特価品(限定) 周辺機器特集 ★★★

① HD-B520	(外付け520M HD)	大特価 ¥ 39,500
② DNN-500	(NOTE内蔵 HD)	大特価 ¥ 47,000
③ DNB-420	(B, Xタイプ内蔵)	大特価 ¥ 23,500
④ DNF-515J	(BX3, BA3内蔵)	大特価 ¥ 25,500
⑤ DX-15N	(15"マルチ)	大特価 ¥ 37,000
⑥ MF-8615B	(15"マルチ)	大特価 ¥ 42,000
⑦ AV-17CRT2	(17"マルチ)	大特価 ¥ 64,000
⑧ DM-71T	(17"マルチ)	大特価 ¥ 66,000
⑨ BJ-30V		大特価 ¥ 32,800
⑩ BJC-35V		大特価 ¥ 42,800
⑪ BJC-400J		大特価 ¥ 47,800
⑫ BJC-600J		大特価 ¥ 59,800
⑬ MJ-700V2C		大特価 ¥ 59,800
⑭ MJ-5000C		大特価 ¥ 138,000
⑮ LBP-A405Jr		大特価 ¥ 65,800
⑯ LBP-A404GⅡ		大特価 ¥ 76,800

TOWNS中古フェアー(限定)



① HR20+DP5361+KB107
大特価 ¥ 69,800

② HR200+DP5361+KB107
大特価 ¥ 79,800

③ MA20+DP8311+プリンター
大特価 ¥ 104,800

④ MA340W+DP8311
大特価 ¥ 119,800

⑤ MX20+DP8311+プリンター
大特価 ¥ 118,000

⑥ MX340W+DP8311
大特価 ¥ 139,800

⑦ HB2+DP8311
大特価 ¥ 219,800

DOS/V & MACフェアー



① COMPAQ CDS520+BJC-400J
大特価 ¥ 236,000

② FMV-46CES3+BJC-35V
大特価 ¥ 210,000

③ FMV-466D3S1+BJC-400J
大特価 ¥ 222,000

④ FMV-499D3S1+BJC-400J
大特価 ¥ 299,000

⑤ LC630/CD+15"CRT+キーボード
大特価 ¥ 218,000

⑥ Performa630 8MB/HD250/CD
大特価 ¥ 295,000

⑦ PowerBook520C 12MB/HD240
大特価 ¥ 335,000

⑧ PowerBook540C 12MB/HD320
大特価 ¥ 472,000

秋葉原への卸問屋

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

〔お知らせ〕①セット商品のお買い上げの方、セットアップ、ソフトインストール無料！ ②法人特別価格実施中！リースもOK！ ③女性、学生特別サービス&価格！ ④ユーザーサポートホットライン設置！ ⑤全品メーカー保証、初期不良新品交換！ ⑥グレードアップ高価査定、買取実施中！ ⑦便利な商品到着払い実施中！（手数料10万まで¥800、30万まで¥1,200）

（振込先）
あさひ銀行 大宮支店
普通預金 3645297
（株）クリエイティブ

【銀行振込みでお申し込みの方】銀行振込みご希望の方は、必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所、お名前、商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込みください。
【現金書留でお申し込みの方】商品名及びお客様の住所、氏名、電話番号をメモにご記入の上、当社まで代金を現金書留でお送りください。
【クレジットでお申し込みの方】電話でお申し込み下さい。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

NECパソコン本体（送料・税別）

98 FELLOW

■PC-9801BX3·BA3

●BX3/U2	定価 ¥ 98,000	▶大特価 ¥ 65,800
●BX3/U2/W	定価 ¥163,000	▶大特価 ¥ 109,800
●BA3/U2	定価 ¥138,000	▶大特価 ¥ 92,800
●BA3/U2/W	定価 ¥198,000	▶大特価 ¥ 132,800

98 MATE

■PC-9821Xe·Xs·Xp

●Xe/U7W	定価 ¥238,000	▶大特価 ¥ 129,800
●Xs/U7W	定価 ¥348,000	▶大特価 ¥ 193,000
●Xs/C8W	定価 ¥398,000	▶大特価 ¥ 189,800
●Xp/U8W	定価 ¥448,000	▶大特価 ¥ 258,000
●Xp/C8W	定価 ¥488,000	▶大特価 ¥ 249,800

■PC-9821As3·Ap3

●As3/U2	定価 ¥348,000	▶大特価 ¥ 215,000
●As3/C8W	定価 ¥458,000	▶大特価 ¥ 298,000
●Ap3/U2	定価 ¥448,000	▶大特価 ¥ 272,000
●Ap3/C8W	定価 ¥560,000	▶大特価 ¥ 332,000
●Ap3/C9W	定価 ¥600,000	▶大特価 ¥ 372,000

98 MULTI CanBe

■PC-9821Cb·Cx·Cf

●Cb/2	定価 ¥325,000	▶大特価 ¥ 199,800
●Cb/2D	定価 ¥340,000	▶大特価 ¥ 218,000
●Cb/2F	定価 ¥355,000	▶大特価 ¥ 232,000
●Cx/S2	定価 ¥415,000	▶大特価 ¥ 262,800
●Cx/S3	定価 ¥455,000	▶大特価 ¥ 284,800
●Cf/S3	定価 ¥590,000	▶大特価 ¥ 379,800

98 NOTE

■PC-9821Nm·Nf·Lt

●Nm	定価 ¥188,000	▶大特価 ¥ 134,800
●Nm/340	定価 ¥248,000	▶大特価 ¥ 174,800
●Nf/340W	定価 ¥690,000	▶大特価 ¥ 469,800
●Lt/350A	定価 ¥438,000	▶大特価 ¥ 304,800
●Lt/540A	定価 ¥488,000	▶大特価 ¥ 339,800

ハードディスク（送料・税別）

■ICM

●INTER-DR420	（BX3, BA3用）	大特価¥ 29,800
●INTER-DR540	（BX3, BA3用）	大特価¥ 37,000
●INTER-DR850	（BX3, BA3用）	大特価¥ 52,000
●INTER-DR1000	（BX3, BA3用）	大特価¥ 67,000

■メルコ

●DNA-334	（Aタイプ内蔵HD）	大特価¥ 29,800
●DNA-515	（Aタイプ内蔵HD）	大特価¥ 37,800
●DNB-334	（B, Xタイプ内蔵）	大特価¥ 28,500
●DNB-515	（B, Xタイプ内蔵）	大特価¥ 36,800
●DNF-245J	（BX3, BA3用）	大特価¥ 20,800
●DNF-334J	（BX3, BA3用）	大特価¥ 21,800
●DNF-415J	（BX3, BA3用）	大特価¥ 23,800
●DNF-515J	（BX3, BA3用）	大特価¥ 25,800
●DNN-331	（98NOTE内蔵）	大特価¥ 40,800
●DNN-497	（98NOTE内蔵）	大特価¥ 51,800

FAXモデム（送料・税別）

●WM-1414AR	（ニューテック）	大特価¥ 16,500
●PV-AFV144 WN	（アイワ）	大特価¥ 25,400
●PV-BF144 WN	（アイワ）	大特価¥ 16,800
●PV-PFV144 HN	（アイワ）	大特価¥ 21,000
●ME1414VBⅡ	（オムロン）	大特価¥ 22,000
●ME1414BⅡ	（オムロン）	大特価¥ 17,000
●ME2496PⅡ-W	（オムロン）	大特価¥ 13,000
●XJ-2144	（インテグラン）	大特価¥ 33,000

CD-ROM & MO（送料・税別）

■CD-ROM

●CD-620S-N	（外付け4倍速）	大特価¥ 26,000
●CD-620S-NB	（4倍速KIT付き）	大特価¥ 33,500
●CDS-4E	（外付け4倍速）	大特価¥ 25,800
●CND-4FB	（4倍ファイルベイ用）	大特価¥ 22,000

■MOドライブ

●MO-120S-N	（PC-98用）	大特価¥ 56,000
●MO-120S-NB	（98用KIT付き）	大特価¥ 63,500
●MO-230S-N	（PC-98用）	大特価¥ 88,500
●MO-230S-NB	（98用KIT付き）	大特価¥ 90,800
●MON-230	（PC-98用）	大特価¥ 88,000

FDドライブ（送料・税別）

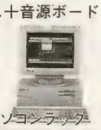
■東京ニーズ

●NFD-135V	（3.5" 1D, 3モード）	大特価¥ 12,500
●NFD-235V	（3.5" 2D, 3モード）	大特価¥ 19,500
●NFD-150	（5" 1D, 2HD専用）	大特価¥ 17,800
●NFD-250	（5" 2D, 2HD専用）	大特価¥ 29,500
●NFD-1M	（B, XタイプI/F）	大特価¥ 6,500
●NFD-1MA	（AタイプI/Fボード）	大特価¥ 8,500
●NFD-1MC	（マルチ用I/Fボード）	大特価¥ 8,000
●NFD-135ATM	（DOS/V用1DD）	大特価¥ 11,000

■アルファデータ

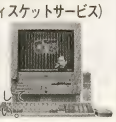
●AD-F1MD	¥ 6,500	●AD-F51SR	¥ 19,800
●AD-F35SG	¥ 12,500	●AD-F51WR	¥ 29,800
●AD-F35WG	¥ 20,000	●AD-F35SR	¥ 14,800
●AD-F35DB	¥ 10,300	●AD-F35WR	¥ 23,000

★初心者セット（セットアップ、インストール、ディスケットサービス）
PC-9801BX3/U2＋15"CRT＋340MHD＋マウス＋音源ボード＋MS-DOS＋パソコンラック＋OAチェアー
大特価¥172,000



★初心者Windowsセット
（セットアップ、インストール、ディスケットサービス）
PC-9801BX3/U2/W＋15"CRT＋音源ボード＋パソコンラック＋OAチェアー
大特価¥182,000

★CanBeプリンターセット（インストール、ディスケットサービス）
● PC-9821Cb/2＋BJ-30V＋ワープロソフト＋パソコンラック＋OAチェアー
大特価¥254,000

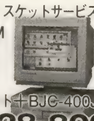


本体を { PC-9821Cb/2D / PC-9821Cb/2F } に変更の場合 { ¥20,000 / ¥30,000 } 加算して下さい。

● PC-9821Cx/S2＋BJ-30V＋ワープロソフト＋パソコンラック＋OAチェアー
大特価¥315,000

本体を { PC-9821Cx/S3 / PC-9821Cf/S3 } に変更の場合 { ¥ 20,000 / ¥110,000 } 加算して下さい。
プリンターを { BJC-35V / BJC-400J } に変更の場合 { ¥10,000 / ¥15,000 } 加算して下さい。
RAMを { ESE-4MY / ESE-8MY } 増設する場合 { ¥21,000 / ¥37,000 } 加算して下さい。

★MATEセット（セットアップ、インストール、ディスケットサービス）
● PC-9821Ap3/U2＋17"CRT＋540MHD＋8M＋パソコンラック＋OAチェアー
大特価¥399,800



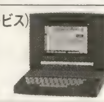
● PC-9821As3/C8W＋17"CRT＋ワープロソフト＋BJC-400J＋パソコンラック＋OAチェアー
大特価¥428,800

本体を { PC-9821Ap3/C8W / PC-9821Ap3/C9W } に変更の場合 { ¥34,000 / ¥74,000 } 加算して下さい。

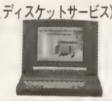
★クリエイティブマルチメディアセット
（セットアップ、ディスケットサービス）
● PC-9801BA3/U2/W＋15"CRT＋内蔵CD-ROM＋音源ボード＋スピーカー＋パソコンラック＋OAチェアー
大特価¥234,800



★ノートセット（セットアップ、ディスケットサービス）
● PC-9821Nm＋8M＋340MHD＋マウス＋キャリングケース
大特価¥204,000



★ノートWindowsセット（セットアップ、インストール、ディスケットサービス）
● PC-9821Ne2＋8M＋340MHD＋MS-DOS＋Windows＋キャリングケース
大特価¥318,000



RAMボード（送料・税別）

■メルコ

●EFB-4M	（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）	特価¥16,500
●EFB-8M	（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）	特価¥32,000
●EFB-16M	（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）	特価¥63,500
●EXB-4M	（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）	特価¥18,500
●EXB-8M	（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）	特価¥34,500
●EXB-16M	（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）	特価¥66,000
●EXA-8M	（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）	特価¥34,500
●EXA-16M	（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）	特価¥67,000
●EMF-4M	（BX3、BA3、As3、Ap3用）	特価¥18,500
●EMF-8M	（BX3、BA3、As3、Ap3用）	特価¥37,000
●EMF-16M	（BX3、BA3、As3、Ap3用）	特価¥74,500
●ECB-8M	（PC-9821Cb専用）	特価¥37,000
●ESE-8MY	（PC-9821Cx、Ce2、Cs2用）	特価¥37,000
●ESE-16MY	（PC-9821Cx、Ce2、Cs2用）	特価¥70,000
●ECF-8M	（PC-9821Cf専用）	特価¥37,000
●RCD-4000S	（98NOTE汎用カード）	特価¥19,500
●RCD-8000S	（98NOTE汎用カード）	特価¥37,500
●ENP-8M	（Ne2、Nd、Np、Ns用）	特価¥34,500
●ENP-16M	（Ne2、Nd、Np、Ns用）	特価¥66,000
●ENL-8M	（PC-9821Ld、PC-9801NL/A用）	特価¥34,500

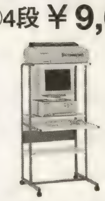
■I/Oデータ

●NE-SIM36-H4M	（新98全機種）	特価¥18,000
●NE-SIM36-H8M	（新98全機種）	特価¥35,000
●NE-SIM36-H16M	（新98全機種）	特価¥71,000
●NE-SIM32-H4M	（FELLOW、MATE）	特価¥16,500
●NE-SIM32-H8M	（FELLOW、MATE）	特価¥31,500
●NE-SIM32-H16M	（FELLOW、MATE）	特価¥63,000
●NE-SIMXA-4M×2	（Xn、Xa、Xt用）	特価¥32,000
●NE-SIMXA-8M×2	（Xn、Xa、Xt用）	特価¥63,500
●NE-SIMXA-16M×2	（Xn、Xa、Xt用）	特価¥126,000
●NE-SIMXA-32M×2	（Xn、Xa、Xt用）	特価¥250,000
●Cb34-4M	（PC-9821Cb専用）	特価¥21,000
●Cb34-8M	（PC-9821Cb専用）	特価¥36,500
●Cx34-4M	（PC-9821Cx専用）	特価¥21,000
●Cx34-8M	（PC-9821Cx専用）	特価¥36,500
●Cf34-8M	（PC-9821Cf専用）	特価¥39,000
●98NTⅡ-4M	（98NOTE汎用カード）	特価¥19,500
●98NTⅡ-8M	（98NOTE汎用カード）	特価¥37,500
●NP34-8M	（Ne2、Nd、Np、Ns、Es用）	特価¥33,500
●NP34-16M	（Ne2、Nd、Np、Ns、Es用）	特価¥67,500
●Ld34-8M	（PC-9821Ld、PC-9801NL/A用）	特価¥35,000

オリジナルパソコンラック&チェアー

17"モニター対応（消費税込み）（送料無料、離島を除く）

①4段 ¥9,000



★移動キャスター付
★マジックテーブル付
（新4段のみ）
★フレーム色
①ホワイト
②グレー



②新4段 ¥12,500

③ ¥7,000
● 布張り
（ダークグレー）
● ガスシリンダー

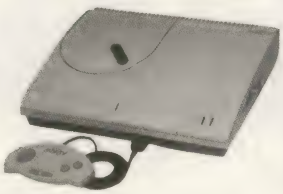
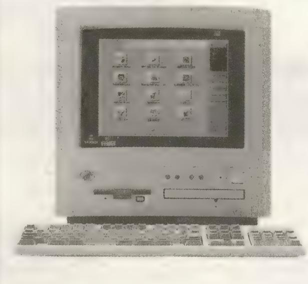


パソコンラックセット
①＋③限定30台
¥15,000

低金利クレジットOK／全品メーカー保証付／初期不良新品交換／高価中古買取、下取りOK！

業者が、全国通販!!

アクセス番号0745-31-3721

FUJITSU	FUJITSU	IBM	Apple Computer
FM TOWNS MARTYⅡ	FM-V DESKPOWERセット	Aptiva Vision NWD セット	Macintish LC630セット
			
「マーティーチャンネル」見るには、コレッ。 定価¥66,000	FMV466D3S1 ……¥238,000 BJC-400J ……¥69,800 プリンターケーブル ……¥2,000 標準小売価格 ¥309,800	Aptiva Vision NWD …¥オープン BJC-600J ……¥98,000 プリンターケーブル ……¥2,000	LC630 12M/HD350/CD ¥オープン HRM-L15 ……¥84,800 JISキーボード ……¥15,000
27% off ¥47,800 〈消費税別〉	25% off ¥229,800 〈消費税別〉	¥239,800 〈消費税別〉	¥238,000 〈消費税別〉

誠意と納期の早さがモットーです。

限定超特価 ***PC-9801 NS/A ¥94,800***

新入学超特価セール実施中!!

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

新品価格表

その他	システム特価	ワープロ	システム特価
[コピーツール]		[SHARP]	
WIZARD V3		WD-X800	
定価¥19,800	¥15,800	定価¥250,000	¥159,800
WIZARD用ファイラー		WD-X500	
定価¥2,000	¥1,800	定価¥250,000	¥139,800
[ビジネスソフト]		WD-X300	
MS-DOS Ver6.2	¥8,580	定価¥200,000	¥108,800
MS-WINDOWS Ver3.1	¥15,800	PI-5000	
MS-Office乗り換え版	¥36,000	定価¥82,000	¥55,800
一太郎 Ver6	¥17,800	PI-5000FX	
まいと～くfor Win	¥18,800	定価¥98,000	¥76,800
ロータス1-2-3 R5J	¥16,800	[NEC]	
[モデム]		文豪ミニ5ZH	
MC288XL(288FAXモデム)		定価¥230,000	¥128,800
定価¥37,800	¥28,800	文豪ミニ5ZV	
MC14400FXe(FAXモデム)		定価¥200,000	¥113,800
定価¥19,800	¥16,800	文豪ミニ5ZJ	
PC-VANスタータキット(144モデム付き)		定価¥150,000	¥97,800
		[富士通]	
定価¥29,800	¥16,800	OASYS LX-3000plus	
[その他]		定価¥238,000	¥134,800
マウス	¥1,680より	OASYS LX-2000plus	
ノート用キャリングケース	¥9,980より	定価¥208,000	¥118,800
スピーカー	¥3,980	OASYS 30LX501(J)	
各種キーボードカバー	¥1,980より	定価¥198,000	¥69,800
ミュージ郎88Pro		FM-TOWNS MARTYⅡ	
定価¥148,000	¥118,000	定価¥66,000	¥47,800
※その他OAサプライ用品各種扱っております。		※その他、各メーカー取扱っております。	

システム21 特選パソコンラック(税・送料込み)離島除く



通信販売を御利用のお客様へ

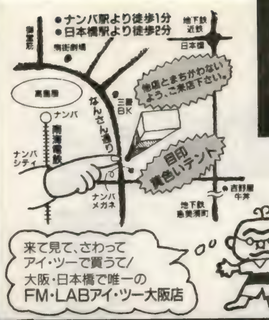
■お申込み/TEL.(0745) 72-9801・FAX.(0745) 72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。
■お支払い/下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。
■発　送/御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)
■保　証/パソコン本体に限り更にあと1年システム保障付!!
中古は3カ月～最長1年保障付。
■送　料/一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。
■振込先/さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 ㈱システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 ㈱システムエース。

TEL (0745) 72-9801 FAX 72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4



最後にTEL下さい。

込みでお届けします。(離島は除く)



春はTOWNS,FM/Vもいとをかし アイ・ツーは

FUJITSU 特約店 FM LAB アイ・ツー

NOW FM TOWNS販売 日本一の専門店

●TOWNS・FMVはおまかせください

富士通パソコン専門ショップ FMショップ会会員店

FM·LAB

TOWNS本体・周辺機器・ソフト

FM·LABアイ・ツー大阪店

日本全国通信販売ダイヤル06-634-1212
ご来店ご希望のあなたへ/ お店ダイヤル06-632-0012

FM-TOWNS Fresh ES

定価¥298,000

i486DX2(66)/8MB(MAX72)/340MB HDD「一太郎Win」or「OASYS/Win」

TOWNS スタンダードモデル
販売価格¥248,000

おすすめSETパート1
FM-TOWNSⅡ Fresh ES
2 BJC-35V
TOWNSプリンタケーブル
元祖アイ・ツーBig特典

定価合計¥381,160
SET価格 33%off
アイ・ツー特価 **¥258,000**
¥8,599×36回・¥12,312×24回・¥23,606×12回

おすすめSETパート2
FM-TOWNSⅡ Fresh ES
4 BJC-600J
TOWNSプリンタケーブル
元祖アイ・ツーBig特典

定価合計¥419,360
SET価格 35%off
アイ・ツー特価 **¥274,800**
¥9,159×36回・¥13,114×24回・¥25,143×12回

FM-TOWNS Fresh ET

定価¥328,000

i486DX2(66)/8MB(MAX72)/340MB HDD チューナーカード/ビデオカード搭載 「一太郎Win」or「OASYS/Win」

TVも見れる一体型' 販売価格¥273,000

おすすめSETパート3
FM-TOWNSⅡ Fresh ET
3 BJC-400J
TOWNSプリンタケーブル
元祖アイ・ツーBig特典

定価合計¥421,160
SET価格 34%off
アイ・ツー特価 **¥278,000**
¥9,266×36回・¥13,267×24回・¥25,436×12回

おすすめSETパート4
FM-TOWNSⅡ Fresh ET
11 8MB増設メモリ
16 FM-1414
元祖アイ・ツーBig特典

定価合計¥437,360
SET価格 37%off
アイ・ツー特価 **¥278,000**
¥9,266×36回・¥13,267×24回・¥25,436×12回

FMV-46CE S3 or S4 or S5

定価¥228,000

i486DX2(66)/8MB(MAX32)/420MB HDD「一太郎Win」or「OASYS/Win」or「Word」+「EXCEL」

FAXモデム搭載の一体型
販売価格¥188,000

おすすめSETパート5
DESK POWER-C
TVチューナーカード
元祖アイ・ツーBig特典

定価合計¥275,560
SET価格 30%off
アイ・ツー特価 **¥193,800**
¥6,459×36回・¥9,248×24回・¥17,732×12回

おすすめSETパート6
DESK POWER-C
バブルジェット・フルカラープリンタ
DOS/Vプリンタケーブル
元祖アイ・ツーBig特典

定価合計¥321,160
SET価格 33%off
アイ・ツー特価 **¥218,000**
¥7,266×36回・¥10,403×24回・¥19,946×12回

FMV-466D3 S1 or S2 or S3

定価¥238,000

i486DX2(66)/8MB(MAX64)/420MB HDD「一太郎Win」or「OASYS/Win」or「Word」+「EXCEL」

15インチCRTモデル
販売価格¥198,000

おすすめSETパート7
DESK POWER-S
14400bpsFAXモデム
元祖アイ・ツーBig特典

定価合計¥276,360
SET価格 27%off
アイ・ツー特価 **¥203,800**
¥6,793×36回・¥9,726×24回・¥18,647×12回

おすすめSETパート8
DESK POWER-S
バブルジェット・フルカラー・プリンター
DOS/Vプリンタケーブル
元祖アイ・ツーBig特典

定価合計¥331,160
SET価格 32%off
アイ・ツー特価 **¥228,000**
¥7,599×36回・¥10,880×24回・¥20,861×12回

FMV-499D3 S1 or S2 or S3

定価¥348,000

i486DX4(100)/8MB(MAX64)/420MB HDD「一太郎Win」or「OASYS/Win」or「Word」+「EXCEL」

17インチ CRTモデル
販売価格¥298,000

おすすめSETパート9
DESK POWER-H
14 8MB増設メモリ
14400bpsFAXモデム
元祖アイ・ツーBig特典

定価合計¥433,360
SET価格 28%off
アイ・ツー特価 **¥314,800**
¥10,492×36回・¥15,023×24回・¥28,803×12回

おすすめSETパート10
DESK POWER-H
E社・インクジェット・フルカラープリンタ
DOS/Vプリンタケーブル
元祖アイ・ツーBig特典

定価合計¥471,160
SET価格 35%off
アイ・ツー特価 **¥308,000**
¥10,266×36回・¥14,698×24回・¥28,181×12回

アイ・ツー厳選・高性能プリンター

本体SETの場合 プリンタケーブル サービス! 定価¥3,800

No.	機種	定価	メーカー	タイプ	アイ・ツー特価
1	BJ・15V Pro	¥72,800	Canon	インクジェット・モノクロ	¥29,800
2	BJC-35V	¥59,800	Canon	インクジェット・フルカラー	¥46,800
3	BJC-400J	¥69,800	Canon	バブルジェット・フルカラー	¥49,800
4	BJC-600J	¥98,000	Canon	インクジェット・フルカラー	¥62,000
5	LBP-A404GⅡ	¥128,000	Canon	レーザー・モノクロ	¥87,800
6	MJ-700V2C	¥99,800	EPSON	インクジェット・フルカラー	¥55,800
7	MJ-5000C	¥198,000	EPSON	インクジェット・フルカラー	¥138,000
8	LP-1600	¥148,000	EPSON	レーザー・モノクロ	¥108,000
9	DJ-560J	¥69,000	YHP	インクジェット・フルカラー	¥36,800

TOWNS用増設メモリ(Hシリーズを除く)

10 4MBメモリ **¥14,300**
11 8MBメモリ **¥26,500**
12 16MBメモリ **¥55,800**

FMV用増設メモリ

13 4MBメモリ **¥16,800**
14 8MBメモリ **¥29,800**
15 16MBメモリ **¥55,800**

TOWNS用 FAXモデム

16 FM-1414 定価¥44,800
ソフト付 アイ・ツー特価 **¥19,800**

FMV用 FAXモデム

17 WM-1414AR 定価¥18,800
ソフト付 アイ・ツー特価 **¥15,800**

FMV用TVチューナーカード

18 WACT MATE JWM-01 定価¥28,000
Justy アイ・ツー特価 **¥15,800**

19 AD-TV2 定価¥59,800
ビデオキャプチャー機能搭載
αデータ アイ・ツー特価 **¥42,800**

こーんなぎょうさんのプレゼント/ さすが★ FM-LAB アイ・ツー でんな!

もれなく 元祖アイ・ツーBig特典 プレゼント

CDケース定価¥4,980 ● Maxell3.5インチ2HDフロッピーディスク10枚定価¥3,000 ● 3.5インチフロッピーディスクケース定価¥380 ● アイ・ツーオリジナルマウスパッド定価¥1,200 ● FMグッズ ● FM-Towns & FMVシステム構成図 ● アイ・ツーオリジナルトランプ ● 全国送料無料(タダ//)
¥2,100～¥10,000相当(地域により異ります。)

年中無休

Information & Interface
株式会社アイ・ツー

通信販売専用 ご注文・お問い合わせ・ご相談などは……
大阪/06-634-1212　東京/03-5295-0998
FAX. 06-631-6661　FAX 03-3254-1213
(お見積りご依頼などのお問い合わせにご利用下さい。)

●アイ・ツーのお支払い方法は……

1 全国代金着払い配達
お申し込みはお電話1本/商品お届け時のお支払いでOK/(実費送料・手数料が必要です)
(FM TOWNSⅡ本体を同時ご購入・お届けの場合は送料は無料で代金着払い手数料のみ頂きます。)

2 お近くの銀行より振込払い
3 お近くの郵便局より振込払い
(ご送金前に必ずTelにて商品代金・送料・消費税の合計額をご確認の上、お届け先・お名前・Telをご連絡下さい。)
三和銀行　難波(ナンバ)支店 普通・5003388 (株)アイ・ツー通販事業部(お振込手数料¥103～¥721はご負担願います。)
郵便局口座　00940-2-104341 (株)アイ・ツー お振込手数料¥60～¥210はご負担願います。

4 お近くの郵便局より現金書留払い
〒101 東京都千代田区外神田3-8-17 アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。

5 アイ・ツーラクラク クレジット(分割)払い
頭金不要/商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利/夏or冬のボーナス一括～四括払いもOK/手続カンタン。お気軽にお申し込み下さい。

各種クレジットカードもO.K/
実費事務手数料6%要・ご来店の方のみのお取扱いとなります。

支払回数	3	6	15	18	20	24	30	36	48	60
アイ・ツー金利	2.85	3.8	7.2	9.5	10.5	11.2	16	16.5	24	29

TOWNSが売れてこその春だと思います！



アイ・ツーで！買うならやっぱり専門店。

アイ・ツー

ウェアずらり大量展示セール！

大阪日本橋
東京秋葉原
通信販売OK

祝 10周年

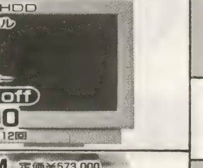
全国出張 修理OK！ 永久買取 保証付

FM·LAB秋葉原アイ・ツー東京店

日本全国通信販売ダイヤル03-5295-0998
ご来店ご希望のあなたへ／ お店ダイヤル03-3254-1212

FM-TOWNSⅡ 激安コーナー

FM-TOWNSⅡ HC53 定価¥473,000

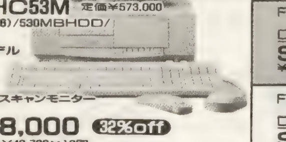


Pentium(90)/8MB(MAX136)/530MBHDD
話題のPentium 90MHz 最強モデル
販売価格¥388,000

お買い得 CRT SET
- DX-17Fe 定価¥88,000 MAG製 17インチマルチスキャンモニター (1280×1024 ドットピッチ0.28mm)
- 元祖アイ・ツーBig特典

32%off
SET価格 アイ・ツー特価 ¥398,000
¥13,266×36回・¥18,993×24回・¥36,416×12回

FM-TOWNSⅡ HC53M 定価¥573,000

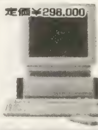


Pentium(90)/8MB(MAX136)/530MBHDD/230MB MO搭載
魅力のMO搭載最高級モデル
販売価格¥468,000

お買い得 CRT SET
- 一流メーカー17インチマルチスキャンモニター
- 元祖アイ・ツーBig特典

SET価格 アイ・ツー特価 ¥478,000 32%off
¥15,932×36回・¥22,811×24回・¥43,736×12回

FM-TOWNSⅡ Fresh E 定価¥298,000



i486DX2(66)/8MB(MAX72)/260MBHDD
OASYS/Winインストール/3.5'FDD×2

44%off
在庫一掃処分 ラストチャンス アイ・ツー特価 ¥169,800
¥5,659×36回・¥8,103×24回・¥15,536×12回

FM-TownsⅡ HB53 定価¥428,000 Pentium(60)/8MB(MAX136)/530MBHDD
+
DM-1701FG 定価¥108,000 富士通ゼネラル製17インチハイレゾCRT
SET価格 アイ・ツー特価¥348,000
¥11,599×36回・¥16,607×24回・¥31,841×12回
FM-TownsⅡ HB53M(230MB MO搭載モデル)に変更の場合 +¥60,000−／ こちらも超お買い得です。

FM-TownsⅡ HA53 定価¥388,000 i486DX2(66)/8MB(MAX104)/530MBHDD
+
DM-1501FG 定価¥69,800 富士通ゼネラル製15インチハイレゾCRT
SET価格 アイ・ツー特価¥299,800
¥9,992×36回・¥14,307×24回・¥27,431×12回

FM-TownsⅡ HB20 定価¥348,000 Pentium(60)/8MB(MAX136)/FDモデル
+
DM-1501FG 定価¥69,800 富士通ゼネラル製15インチハイレゾCRT
SET価格 アイ・ツー特価¥268,800
¥8,959×36回・¥12,828×24回・¥24,594×12回

FM-TownsⅡ EA2 定価¥198,000 i486SX2(33)/4MB(MAX68)/FDモデル
+
DM-1501FG 定価¥69,800 富士通ゼネラル製15インチハイレゾCRT
SET価格 アイ・ツー特価¥168,000
¥5,599×36回・¥8,017×24回・¥15,371×12回

ラストチャンス超特価／ 早い物勝ち

FM-TownsⅡ MX170WA 定価¥468,000
i486DX2(66)/8MB/170MBHDD
Windowsインストールモデル
75%off
新品／ アイ・ツー特価 ¥118,000
在庫限

FM-TownsⅡ MX20 定価¥398,000
i486DX2(66)/4MB/FDモデル
75%off
新品／ アイ・ツー特価 ¥99,800

FMV激安コーナー

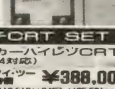
FMV BIBLO

FMV-46NLS S1 or S2 or S3 定価¥328,000
i486DX2(50)/8MB(MAX24)/340MBHDD
「一太郎win」or「OASYS/win」or「Word」+「EXCEL」
大人気サブノートモデル 販売価格¥278,000

8MB増設メモリSET(合計16MB)
SET価格 アイ・ツー特価 ¥288,000
¥9,599×36回・¥13,744×24回・¥26,351×12回

16MB増設メモリSET(合計24MB)
SET価格 アイ・ツー特価 ¥318,000
¥10,599×36回・¥15,178×24回・¥29,096×12回

FMV-590TSP 定価¥468,000



Pentium(90)/8MB(MAX192)/528MBHDD
超お買得 ミドルタワーモデル
アイ・ツー特価 ¥ 大特価

15インチCRT SET
- 一流メーカーハイレゾCRT (1280×1024対応)

SET価格 アイ・ツー特価 ¥358,000
¥11,932×36回・¥17,084×24回・¥32,756×12回

17インチCRT SET
- 一流メーカーハイレゾCRT (1280×1024対応)

SET価格 アイ・ツー特価 ¥388,000
¥12,932×36回・¥18,516×24回・¥35,501×12回

FMV アイ・ツー オリジナル モデル

FMV-466D I2 オリジナル
i486DX2(66)/4MBメモリ/420MBHDD/OADGキーボード マウス/「MS-WindowsV3.1」「MS-DosV6.2/V」
●一流メーカー15インチハイレゾCRT(1280×1024対応) ●DOS/Vプリンタケーブル ●BJ-15V PRO(Canon製 インクジェットプリンタ) ●ADV-4M72F(4MBメモリ 合計8MB) ●マルチメディアKit(サウンドブラスター16・倍速CD-ROM・スピーカー・マイク) ●一太郎V6 for Windows ●「キッズペイント」or「キッズワープロ」子供から大人まで楽しめる実用的なソフトです。「Microsoft Fine Artist(キッズペイント)」or「Microsoft Creative Writer(キッズワープロ)」
超お買い得SET アイ・ツー特価 ¥198,800

FMV-499D I2 オリジナル
i486DX4(100)/4MBメモリ/420MBHDD/OADGキーボード マウス/「MS-WindowsV3.1」「MS-DosV6.2/V」
●一流メーカー17インチハイレゾCRT(1280×1024対応) ●BJC-400J(Canon製 バブルジェット・フルカラープリンタ) ●DOS/Vプリンタケーブル ●ADV-4M72F(4MBメモリ 合計8MB) ●マルチメディアKit(サウンドブラスター16・倍速CD-ROM・スピーカー・マイク) ●一太郎V6 for Windows ●「キッズペイント」or「キッズワープロ」子供から大人まで楽しめる実用的なソフトです。「Microsoft Fine Artist(キッズペイント)」or「Microsoft Creative Writer(キッズワープロ)」
超お買い得SET アイ・ツー特価 ¥298,800

今月の◯◯目玉BEST12

パート1 FM-MARTYⅡ 定価¥69,000
新古品 大特価¥36,800

パート2 限定FM-Towns用激安ハードディスク (SCSIケーブル付)
340MB ¥29,800　500MB ¥39,800　1000MB(1.0GB) ¥69,800

パート3 台数限定 FM-Towns用内蔵ハードディスク アーバンコーポレーション製
240MB内蔵ハードディスク アイ・ツー特価¥29,800
(ID番号可変式…旧型Townsでも新型Hシリーズでも使用可)

パート4 限定FM-Towns用激安増設メモリ
2MBがナント ¥7,980　4MBがナント ¥14,300　8MBがナント ¥26,500　16MBがナント ¥55,800

パート5 FM-TownsⅡHA・HB・HC・FMV用増設メモリ
4MB(60ns) ¥16,800　8MB(60ns) ¥29,800　16MB(60ns) ¥55,800

パート6 14400bps FAXモデム FM1414
定価¥44,800 大特価¥19,800
FM-Towns用 & Windows用ソフト付

パート7 FM-TownsⅡMX・MA・MF・ME・HR用
アーバンコーポレーション製オーバードライブカード
i486DX4-100MHz専用ODBT-486Z 定価¥25,800
大特価¥21,800
i486DX2-66MHz等ODBT-486F 定価¥19,800
大特価¥16,800

パート8 激安FM-Towns用4倍速CD-ROMドライブ
PX-45CH/TO(データバッファ1MB) 定価¥69,800
接続キット(PLX-FMTO1) 定価¥ 8,800
SET大特価 ¥49,800
PX-45CS/TO(データバッファ256KB) 定価¥49,800
接続キット(PLX-FMTO1) 定価¥ 8,800
SET大特価 ¥39,800

パート9 激安FM-Towns用光磁気ディスク
CS-M120WA(接続kit付) ¥59,800(120MB)
CS-M230PA(接続kit付) ¥89,800(230MB)

パート10 期間限定OASYS/Win大特価
OASYS/Win V2.3 FD版
通常定価¥58,000→定価¥25,000 アイ・ツー特価 ¥17,500
OASYS/Win V2.3 CD-ROM版
通常定価¥68,000→定価¥28,000 アイ・ツー特価 ¥19,600

パート11 FMV-NOTE用 DRAMカード
8MBカード ¥39,800
4MBカード ¥29,800　16MBカード ¥79,800

パート12 激安FMV用TVチューナーカード
JWM-01 (Justy) 定価¥28,000 アイ・ツー特価 ¥15,800
AD-TV2 (αデータ) 定価¥59,800 アイ・ツー特価 ¥42,800
ビデオキャプチャー機能付(Video for Windows対応)

お持ちの機種 ＼ 購入希望機種	FM-TOWNSⅡ MA340W	FM-TOWNSⅡ Fresh	FM-TOWNSⅡ UR20	FM-TOWNSⅡ HR20	PC-9821 Ce2	PC-9821 AS2
FM-TOWNSⅡ Fresh ES	138,000	138,000	163,000	168,000	118,000	108,000
FM-TOWNSⅡ Fresh ET	158,000	158,000	183,000	188,000	138,000	128,000
FM-TOWNSⅡ HC53	248,000	248,000	273,000	278,000	228,000	218,000
DESK POWER-C	98,000	98,000	123,000	128,000	78,000	68,000
DESK POWER-S	108,000	108,000	133,000	138,000	88,000	78,000
DESK POWER-H	178,000	178,000	203,000	208,000	158,000	148,000
FMV-BIBLO	158,000	158,000	183,000	188,000	138,000	128,000
FMV-590TSP	240,000	240,000	265,000	270,000	220,000	210,000

FM-LABアイ・ツー特選中古ハードコーナー

FMV-590TSP	¥298,000	FM-TOWNSⅡ Fresh ET	¥198,000	FM-TOWNSⅡ HR200	¥ 69,800
FMV-499D2SP	¥218,000	FM-TOWNSⅡ Fresh ES	¥218,000	FM-TOWNSⅡ HR20	¥ 59,800
初代DESK POWER	¥158,000	FM-TOWNSⅡ Fresh E	¥169,800	FM-TOWNSⅡ UR20	¥ 69,800
FM-TOWNSⅡ HC53M	¥388,000	FM-TOWNSⅡ Fresh	¥118,000	FM-TOWNSⅡ UX20	¥ 49,800
FM-TOWNSⅡ HC53	¥328,000	FM-TOWNSⅡ MX34W	¥128,000	FM-TOWNSⅡ CX20	¥ 39,800
FM-TOWNSⅡ HB53M	¥338,000	FM-TOWNSⅡ MX20	¥ 99,800	FM-TOWNS 40H	¥ 34,800
FM-TOWNSⅡ HB53	¥278,000	FM-TOWNSⅡ MA34W	¥108,000	FM-TOWNS 20F	¥ 29,800
FM-TOWNSⅡ HB20	¥228,000	FM-TOWNSⅡ MA20	¥ 89,800	FM-TOWNS モデル2	¥ 19,800

下取交換専用窓口 開設！

あなたのパソコンを高額買取り／
少ない差額でご希望の機種をお届けいたします。専門スタッフが心よりお待ちしております。お気軽にご相談ください／
(買い取りのみも行っておりますどうぞご利用下さい)

下取交換専用ダイヤル
FM-LABアイ・ツー大阪 06-647-1412 担当竹井
FM-LAB秋葉原アイ・ツー東京 03-3258-1198 担当伊藤

TOWNS厳選ソフトコーナー

	定価	アイ・ツー特価
日本語MS-DOS V3.1L36基本機能	¥ 8.800	¥ 6.380
日本語MS-DOS V3.1L36拡張機能	¥ 8.200	¥ 5.400
日本語MS-DOS V5.0L22基本機能	¥ 12.800	¥ 8.400
日本語MS-DOS V5.0L21拡張機能	¥ 10.000	¥ 6.500
日本語MS-DOS V6.2L10基本機能	¥ 12.800	¥ 8.700
日本語MS-DOS V6.2L10拡張機能	¥ 10.000	¥ 6.800
Microsoft Windows 3.1L12	¥ 18.800	¥ 12.980
TOWNSシステムソフトウェア V2.1L50A	¥ 25.000	¥ 17.500
FM-OASYS V1.0L36FD版	¥ 55.000	¥ 38.800
FM-OASYS V1.0L36HD版	¥ 58.000	¥ 39.400
OASYS/Win V2.3	¥ 58.000	¥ 39.800
OASYS/Win V2.3 CD-ROM版	¥ 68.000	¥ 46.800
オフィスツールパック OASYS/Win+MS-EXCEL	¥ 78.000	¥ 53.800
オフィスツールパック OASYS/Win+Lotus1-2-3	¥ 78.000	¥ 53.800
F-BASIC386 V2.1L20	¥ 25.000	¥ 16.500
F-BASIC386コンパイラ V2.1L20	¥ 45.000	¥ 29.700
F-BASICコンパイラ/Win V1.1L10	¥ 50.000	¥ 34.000
High C コンパイラマルチメディア開発キット V1.7L20	¥ 40.000	¥ 29.700
386 ASM TOOL Kit V2.2L12	¥ 80.000	¥ 54.400
Microsoft Quick Basic V4.5	¥ 20.000	¥ 15.800
Microsoft Visual BASIC FOR DOS	¥ 40.000	¥ 29.800
Microsoft Visual BASIC FOR Win	¥ 40.000	¥ 25.800
TOWNS Vnet V1/1L21	¥ 18.000	¥ 11.800
TOWNS GRAPH V2.1	¥ 12.800	¥ 9.800
マルチメディアプレゼンテーションツール「伝」International	¥ 19.800	¥ 13.800
キュービックスケッチ	¥ 24.800	¥ 18.800
TOWNS FULL COLOR V2.1	¥ 29.800	¥ 21.800
TOWNS PAINTⅡ V1.1L10	¥ 48.000	¥ 32.800
Tender Light V1/1	¥ 4.800	¥ 3.800
Live Movie V2.1L10	¥ 29.800	¥ 20.800
Live Morph V1.1L10	¥ 14.800	¥ 10.300
Live Animation V2.1	¥ 49.800	¥ 37.300
Live Animation 高解像度対応V2.1	¥ 49.800	¥ 37.300
Z's STAFF PRO TOWNS	¥ 58.000	¥ 38.800
Z's TRIPHONY DIGITAL CRAFT	¥ 39.800	¥ 27.800
KID PIX	¥ 10.800	¥ 8.100
KID PIX Jr.	¥ 7.800	¥ 5.850
KID PIX FOR Windows マルチメディア対応版	¥ 15.800	¥ 11.800
Home STUDIO V1.2L10	¥ 12.800	¥ 8.980
ビデオ工房 V1.4L10	¥ 24.000	¥ 16.800
奏 ~KANADE~ V1.1L20	¥ 34.800	¥ 26.100
VISION J V1.4	¥ 58.000	¥ 38.000
TOWNS SOUND V2.1L10	¥ 28.000	¥ 18.200
MUSIC PRO TOWNS	¥ 18.800	¥ 13.500
MUSIC PRO TOWNS MIDI版	¥ 30.800	¥ 26.800
EUPHONYⅡ MTR V1.1L10	¥ 49.800	¥ 28.800
EUPHONYⅡ SCORE V1.1L10	¥ 49.800	¥ 32.400
MUSIUM TOWNS	¥ 19.800	¥ 15.800
Musium of Musiums	¥ 12.800	¥ 9.800
Touch the MUSIC by CASIOPEA	¥ 8.800	¥ 5.100
Ed Bogas' Music Machine	¥ 8.800	¥ 7.350
ハイパー遊・名人Ⅱ	¥ 42.000	¥ 27.300
テラTOWNSⅡ	¥ 32.000	¥ 22.400
Microsoft Works V2.1	¥ 40.000	¥ 25.800
Microsoft Works FOR Win V3.0	¥ 29.800	¥ 18.800
Microsoft EXCEL FOR Win V5.0	¥ 58.000	¥ 36.800
Microsoft Word FOR Win V5.0	¥ 40.000	¥ 36.200
Microsoft Office V1.5	¥ 49.000	¥ 49.800
Lotus R2.4J	¥ 58.000	¥ 39.800
Lotus R5J	¥ 58.000	¥ 39.800
Lotus Office キャンペーン版	¥ 40.000	¥ 34.000
Lotus SUPER Office キャンペーン版	¥ 50.000	¥ 42.500
ぴよこたんの虹の島	¥ 8.800	¥ 5.800
ぴよこたんのなぞなぞめいろ大ぼうけん	¥ 8.800	¥ 5.000
ハイパー東北紀行	¥ 23.300	¥ 11.500
ハイパー古都の旅	¥ 8.800	¥ 5.800
桃源郷	¥ 12.800	¥ 7.800
桃源郷Ⅱ	¥ 12.800	¥ 7.800
HYPER PLANET四季 Vol.1・2・3・ 各	¥ 9.700	¥ 8.700
HYPER PLANET四季 Vol.4	¥ 4.800	¥ 3.600
PLANET HARMONY	¥ 12.800	¥ 8.800
PLANET HARMONY FOR Win	¥ 12.800	¥ 8.800
EMIT Vol.1・2・3 各	¥ 8.800	¥ 6.600
NHK英語で遊ぼ1・2・3 各	¥ 7.800	¥ 5.800
NHKひとりでできるもん！	¥ 8.800	¥ 6.600
AQUAZONE for Windows	¥ 18.800	¥ 15.000
エルフィッシュ	¥ 10.800	¥ 8.100
信長の野望・天翔記	¥ 14.800	¥ 11.500
CYBERIA	¥ 8.800	¥ 6.600
SIM CITY 2000	¥ 9.800	¥ 7.350
スーパー ストリートファイターⅡ	¥ 9.800	¥ 6.800
侍SPIRITS	¥ 8.800	¥ 7.200
MYST	¥ 12.800	¥ 9.600
ルナティック・ドーンⅡ	¥ 10.800	¥ 7.500
同級生Ⅱ	¥ 9.800	¥ 8.300
闘神都市Ⅱ	¥ 8.500	¥ 5.500
あゆみちゃん物語 実写版	¥ 8.800	¥ 6.100
プリルラ	¥ 8.800	¥ 6.800
メガモーフ	¥ 9.800	¥ 7.350
あすか120%エクセレント	¥ 9.800	¥ 7.350
GOLF LINKS 386 Pro	¥ 12.800	¥ 9.800
URM ~ウルム~	¥ 8.800	¥ 6.100
ウルティマアンダーワールド2 ラビリンス・オブ・ワールド	¥ 12.800	¥ 10.200

TOWNSオプション

	定価	アイ・ツー特価
FMT-TU101W(チューナーユニット・白)	¥ 38.800	¥ 27.800
FMT-SP101W(アンプスピーカーシステム・白)	¥ 29.800	¥ 20.800
FMT-SP201W(ミニアンプスピーカシステム・白)	¥ 13.800	¥ 9.980
FMT-SP301(アクティブサーボスピーカ・白)	¥ 18.000	¥ 13.300
FMT-MC101(TOWNSマイク・白)	¥ 5.000	¥ 3.800
FMT-MC201(TOWNSマイク・グレー)	¥ 3.000	¥ 2.200
FMT-MO105(TOWNSマウス・白)	¥ 7.800	¥ 5.800
FMT-MO103(TOWNSマウス・グレー)	¥ 7.800	¥ 5.000
FMT-PD104(TOWNSパッド・白)	¥ 3.000	¥ 2.300
FMT-PD102(TOWNSパッド・グレー)	¥ 3.000	¥ 2.200
FMT-PAD601(6ボタンパッド)	¥ 3.800	¥ 2.980
FMM-PAD401(TOWNS対応ワイヤレスパッド)	¥ 7.800	¥ 6.200
FMM-PAD301(マーティー用パッド)	¥ 2.500	¥ 1.980
FMM-MO301(マーティー用マウス)	¥ 3.800	¥ 2.980
FMT-TB111W(タブレット・白)	¥ 39.800	¥ 26.850
FMT-RCT1(ワイヤレスコマンダー)	¥ 9.500	¥ 7.600
FMT-3652(Hシリーズ用ペンティアム90MHzODP)	¥210.000	¥158.000
FMT-3651(HA用ペンティアム60MHzODP)	¥160.000	¥115.800
FMT-3623(MX/MA用DX4-100MHzODP)	¥178.000	¥118.800
FMT-3622A(EA/FT/MA/MF用DX2-66MHzODP)	¥110.000	¥ 74.800
FMT-3621(ME用DX2-50MHzODP)	¥ 80.000	¥ 54.800
FMT-361(HR用DX2-40MHzODP)	¥ 89.800	¥ 65.800
FMT-3632(Hシリーズ用Windowsアクセラレータカード)	¥128.000	¥ 89.800
FMT-3631(Windowsアクセラレータカード)	¥ 98.000	¥ 68.600
FMT-418VD(ビデオ編集セット)	¥ 89.800	¥ 62.800
FMT-418(ビデオカードⅡ)	¥ 59.800	¥ 42.300
FMT-412B(ビデオカードⅠ)	¥ 40.000	¥ 27.800
FMT-MPEG1E(MPEGエンコーダユニットⅠ)	¥1.800.000	¥1.260.000
FMT-452(MPEGデコーダカードⅠ)	¥ 58.000	¥ 42.800
FMT-451(JPEGカード)	¥128.000	¥ 89.800
FMT-462(フルカラーカード)	¥128.000	¥ 89.800
FMT-461(フルカラービデオキャプチャートカード)	¥ 80.000	¥ 57.500
FMT-417(ビデオ出力ユニット・白)	¥ 59.800	¥ 41.800
FMT-726(変換コネクタ)V	¥ 3.800	¥ 2.800
FMT-727(変換コネクタT)	¥ 3.800	¥ 2.800
FMT-723(CRTケーブル)	¥ 8.000	¥ 6.400
FMT-724(UR/UG/UX用CRTケーブル)	¥ 4.000	¥ 3.200
FMT-402(MIDIカード)	¥ 35.000	¥ 25.800
FMT-403A(MIDI音源カード)	¥ 72.800	¥ 51.800
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット)	¥ 6.500	¥ 4.800
FMT-121(SCSIカード)	¥ 30.000	¥ 21.000
FMT-PD231W(Hシリーズ用内蔵倍密MOドライブ)	¥210.000	¥149.800
FMT-PD221W(外付倍密MOドライブ)	¥230.000	¥164.800
FMT-FD304(HC/FET・S用3.5 内蔵増設FDD)	¥ 15.000	¥ 11.250
FMT-EM1M3(拡張RAMモジュール1MB)	¥ 12.000	¥ 8.800
FMT-EM2M5(拡張RAMモジュール2MB)	¥ 19.000	¥ 13.800
FMT-EM4M3(拡張RAMモジュール4MB)	¥ 35.000	¥ 21.800
FMT-EM8M3(拡張RAMモジュール8MB)	¥ 70.000	¥ 41.800
FMT-EM4M6(Hシリーズ対応拡張RAM4MB)	¥ 30.000	¥ 21.800
FMT-EM8M6(Hシリーズ対応拡張RAM8MB)	¥ 60.000	¥ 43.200
FMT-EM16M6(Hシリーズ対応拡張RAM16MB)	¥140.000	¥ 98.800
FMT-EM32M6(Hシリーズ対応拡張RAM32MB)	¥280.000	¥199.000
MC-P12T(FMT-402互換MIDIカード)	¥ 19.800	¥ 13.800
S・MPU/FMT(FMT-403A上位互換MIDIカード)	¥ 33.800	¥ 26.800
SC-55mkⅡ(MIDI音源)	¥ 69.800	¥ 50.800
SC-88(MIDI音源)	¥ 89.800	¥ 69.800
ODBT-486Z(DX4対応オーバードライブカード)	¥ 25.800	¥ 21.800
ODBT-486F(DX2等対応オーバードライブカード)	¥ 19.800	¥ 16.800
OPIT-387DX(387数値演算プロセッサカード)	¥ 40.000	¥ 29.800
FJ-SIM32-2MY(2MB)	¥ 11.000	¥ 8.800
FJ-SIM32-4MY(4MB)	¥ 19.000	¥ 15.200
FJ-SIM32-8MY(8MB)	¥ 38.000	¥ 28.500
XMT-2000S(2MB)	¥ 9.800	¥ 7.980
XMT-4000S(4MB)	¥ 19.800	¥ 15.800
XMT-8000S(8MB)	¥ 38.800	¥ 29.800
ADF-4M72S(4MB)	¥ 22.000	¥ 14.300
ADF-8M72S(8MB)	¥ 45.000	¥ 26.500
ADF-16M16F(16MB)	¥135.000	¥ 55.800
HM-Y04TA(4MB)	¥ 21.800	¥ 14.800
HM-Y08TA(8MB)	¥ 41.800	¥ 28.800
SD-05R(外付5インチFDD)	¥ 66.000	¥ 44.800
SD-03R(外付3.5インチFDD)	¥ 55.000	¥ 37.800

●アイ・ツーのサポートは……

①初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年…(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい／)新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後、開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます。)

②買い取り永久保証付の安心を添えて／…アイ・ツーでお買い求め頂きましたパソコンは何年たっても(たとえば説明書等が失くなっていても)必ず高く買い取ります。
さらに新製品等へのグレードUPの時はさらにご満足頂ける下取り価格にてご優待／
買い取り・下取り専用TEL 大阪06-647-1412・東京 03-3258-1198

③全国配達(通販システム)万全体制／…忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能。
日中・夜間(PM6:00～8:00)。

④故障してしまった場合…アイ・ツーでお買い求め頂いたパソコンは、通信販売であっても全て専任スタッフが最善の対応をさせて頂きますのでとても安心／修理ご依頼の場合はお気軽にTELを下さい。

⑤アイ・ツーの中古は安心です・買い取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

FM TOWNS用ゲーム&ビジネスソフト・いっぱいお取扱いしていますので広告誌面に掲載できません。お手数ですがTel・FAX・ハガキ等でお問い合わせ下さい。又、お問い合せ頂いた時にタマタマ売り切れていても、商品によってはご予約頂いておりますと、2日～7日でお届け致します。

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

通信販売専用 ご注文・お問い合わせ・ご相談などは……
大阪／06-634-1212　東京／03-5295-0998
FAX.06-631-6661　FAX 03-3254-1213
(お見積りご依頼などのお問い合わせにご利用下さい。)

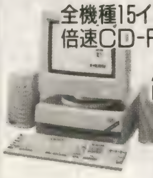
秘録?DOS/V戦線異状あり!

某月某日某社にて。「副社長! あの目じゃないとおっしゃっていたFM/Vが売れに売れております! どうしましょう?」「どうしましょうと言ってもなぁ…アププ」血走った眼で彼は自社のマシンをにらみつけた…(必ず音読して下さい)。

IBM

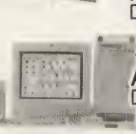
Aptiva ディスプレイもSetのマルチメディア

全機種15インチモニター/14400bpsFAXモデム
倍速CD-ROM/サウンドカード付属



Aptiva510 2144-26J
DX2-66MHzタイプ
~~¥194,000~~→お問合せ下さい

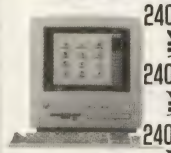
Aptiva520 2144-68J
DX4-100MHzタイプ
~~¥248,000~~→お問合せ下さい



Aptiva720 2168-62J
DX4-100MHz/タワー型タイプ
~~¥248,000~~→お問合せ下さい

Aptiva Vision

i486DX2-66MHz/14インチCRT一体型
倍速CD-ROM/メモリ8MB/HDD540MB



2407-NWD
~~¥189,800~~→お問合せ下さい
2407-NFI(14400bpsFAXモデム内蔵)
~~¥198,000~~→お問合せ下さい
2407-NTD(MPEG・TVチューナーカード内蔵)
~~¥239,800~~→お問合せ下さい

PC-750 最上位機種Pentium搭載

Pentium90MHz/8MBメモリ/倍速CD-ROM/720MB
6885-JOM 定価¥498,000
¥338,000

ThinkPad 230Cs サブノートの定番

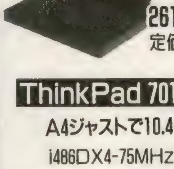
B5サイズカラーサブノート



2432-FBW(DX2-50MHz/540MB)
定価¥388,000 **¥278,000**
8MBメモリSet **¥298,000**

ThinkPad 340CSE

A4ジャストサイズノートパソコン/カラーDSTN



2610-2JD (468SLC2-50MHz 9.4インチDSTN 4MB/200MB)
定価¥248,000 **¥179,800**

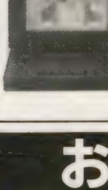
2610-KJF (486SLC2-66MHz 10インチDSTN 4MB/360MB)
定価¥328,000 **¥238,000**

ThinkPad 701

A4ジャストで10.4インチTFTカラー!
i486DX4-75MHz/8MB/540MB
2630-5TJ
定価¥750,000 **¥528,000**

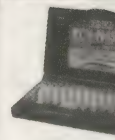
ThinkPad 755C IBM Note最上位機種シリーズ

10.4TFTカラー液晶



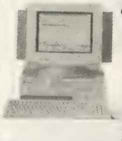
9545-FJ8(DX2-50MHz/340MB)	¥429,800
9545-LJG(DX4-75MHz/540MB)	¥514,800
9545-7FE(DX4-100MHz/810MB/OS2)	¥609,800
9545-9FE(DX4-100MHz/810MB/CD-ROM)	¥669,800

EPSON



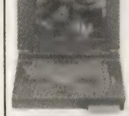
サブノート/65553色DSTNカラー
PCV-N450S
i486DX2-50MHz/4MB/HDD340MB
定価¥298,000 **¥228,000**
8MBメモリSet特価238,000

Packard Bell



オールインワンCRT一体型/i486DX2-66MHz
4倍速CD-ROM/MPEGカード
Spectria450 (8MB/420MB)
定価¥238,000 **¥189,800**
4倍速CD-ROMとMPEGカードが付いてこの価格。

東芝

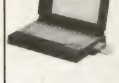


DynaBook SS450 Newサブノート
i486DX2-50MHz/8MB/320MB/FDD内蔵

モデルSS4503CW(8DSTNカラー250色)	¥248,000
モデルSS4503TW(84TFTカラー65536色)	¥299,800

メモリ8MB→¥43,800 メモリ16MB→¥87,800

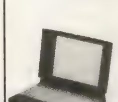
Chaplet



iLuFA350 superサブノート
さらに小さくA5ファイルサイズ/カラーDSTN

iLuFA350CDX2-50/4MB/260MB	¥259,800
iLuFA350CDX4-75/8MB/260MB	¥328,000

メモリ8MB→¥41,800 メモリ16MB→¥75,800

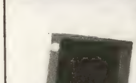


iLuFA770 Pentiumノート
Pentium90MHzのカラーノート

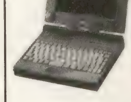
iLuFA770C/8MB/340MB/DSTNカラー	¥329,800
iLuFA770C/8MB/520MB/DSTNカラー	¥348,000
iLuFA770T/8MB/520MB/TFTカラー	¥448,000

メモリ8MB→¥21,800 メモリ16MB→¥54,800

加賀電子 Power V note

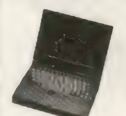


PV/N475D(DSTNカラー)
i486DX4-75MHz8MB/250MB
定価¥398,000 **¥238,000**



PV/N4100T(TFTカラー)
i486DX4-100MHz/8MB/340MB
定価¥598,000 **¥399,800**
メモリ8MB→¥49,800 メモリ16MB→¥94,800

SEPTER TSシリーズ



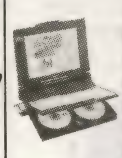
TS-58PH(Pentium90MHz/10.4TFT/540MB)	¥514,800
TS-58PS(Pentium90MHz/10.3DSTN/540MB)	¥414,800
TS-48NXT(DX4-100MHz/9.5TFT/540MB)	¥378,000
TS-48NX(DX4-100MHz/10.3DSTN/340MB)	¥259,800

メモリ8MB→¥37,800 メモリ16MB→¥81,800

Panasonic

PRO NOTE Jet AV/SD TFT/DSTN(いずれも65536色表示)

新機グレード追加/マルチメディアノート



●Jet AV(CD-ROM内蔵)

CF-41GT62BBJ(DX4-100MHz/TFT/680MB)	¥669,800
CF-41DT42BBJ(DX2-50MHz/TFT/450MB)	¥548,000
CF-41DS42BBJ(DX2-50MHz/BSTN/450MB)	¥409,800
CF-41DS22BBJ(DX2-50MHz/BSTN/260MB)	¥289,800

●Jet SD

CF-40DT42BBJ(DX2-50MHz/TFT/450MB)	¥475,800
CF-40DS22BBJ(DX2-50MHz/DSTN/260MB)	¥259,800

ディスプレイ

飯山	MF-8615B(15インチ)	¥ 38,800
	MF-8617B(17インチ)	¥ 73,800
	MF-8221(21インチ)	¥168,000
SONY	CPD-15SF7(15インチ)	¥ 52,800
	CPD-17SF7(17インチ)	¥ 82,800
アルファデータ	ACM215(15インチ)	¥ 33,800
	ACM-217PLUS(17インチ)	¥ 58,800
三菱	RD-15DII(13インチ)	¥ 47,800
	RD-17G(17インチ)	¥ 95,800
富士通ゼネラル	DM1501FG(15インチ)	¥ 35,800
	DM1701FG(17インチ)	¥ 65,800
ナナオ	56T(17インチ)	¥104,800
	54T(17インチ)	¥118,000
	52F(17インチ)	¥ 89,800

プリンター

Canon	BJ-15VPro(A4/インクジェット)	¥ 29,800
	BJC-400J(A4/カラーインクジェット)	¥ 49,800
	BJC-600J(A4/カラーインクジェット)	¥ 61,800
	BJC-35V(A4/カラーインクジェット)	¥ 47,800
	LBP-A405Jr(A4/レーザー)	¥ 67,800
	LBP-A404GII(A4/レーザー)	¥ 79,800
	LBP-B406EII(B4/レーザー)	¥129,800
	LBP-A309GII(A3/レーザー)	¥219,800
EPSON	MJ-700V2C(A4/カラーインクジェット)	¥ 55,800
	MJ-5000C(A3/カラーインクジェット)	¥138,000
	MJ-1050(A3/インクジェット)	¥ 49,800
	LP-1000(A4/レーザー)	¥ 69,800
	LP-1600(A4/レーザー)	¥108,000
	LP-8500SX(B4/レーザー)	¥139,800
	LP-9000(A3/レーザー)	¥219,800
LaserWind	Laser Wind 1040W(A4/レーザー)	¥ 64,800
	Laser Wind 2080W(A3/レーザー)	¥138,000

スキャナー

EPSON	GT-6500Win2	¥ 59,800
	GT-6500ART2	¥ 55,800
	GT-8500Win/ART	¥ 89,800
Canon	IX-4015 +DOS/V用I/F kit	¥ 89,800
アルファデータ	ASC2400 +DOS/V用I/F kit	¥189,800
	ASC1200 +DOS/Vkit+透過原稿キット	¥ 89,800

overdriveプロセッサ

Intel DX2-ODP50MHz版	¥ 15,800
Intel DX2-ODP66MHz版	¥ 22,800
Intel DX4-ODP75MHz版	¥ 26,500
Intel DX4-ODP100MHz版	¥ 33,500
Pentium オーバードライブプロセッサ63MHz	¥ 39,800

お問い合せ、ご注文TELは06-634-1212・03-5295-0998

お申し込み方法は、前頁をご覧下さい。

全国通販

新製品情報&最新価格情報

パソコンFAX情報 えるNet(パソコン通信)

048-651-6434 24時間 048-660-1870

テレフォン受付センター

大宮048-667-5612
新潟0257-83-6436
札幌011-885-4689

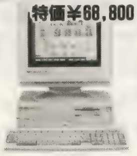
98 DOS/V MAC おすすめパソコンBEST15

代金引替
※一部取扱いできない商品地域がございます。

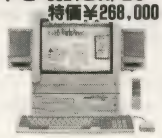
Fugitsu
FMVデスクパワーC
定価¥228,000
特価~~¥188,000~~



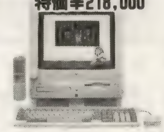
NEC
PC-9801BX3/U2
定価¥98,000
特価¥68,800



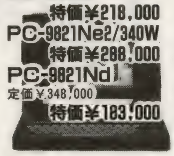
NEC
PC-9821Cx/S2
特価¥258,000
PC-9821Cx/S3
特価¥268,000



NEC
PC-9821CB/2D
特価¥197,000
PC-9821CB/2F
特価¥218,000



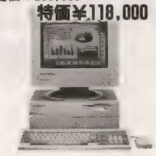
NEC
PC-9821Ne2
定価¥458,000
特価¥218,000
PC-9821Ne2/340W
特価¥288,000
PC-9821Nd
定価¥348,000
特価¥183,000



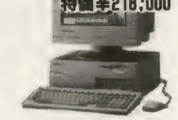
NEC
PC-9821Ld/350A
特価¥228,000
限定



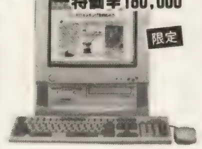
NEC
PC-9821Xe/U7W
定価¥238,000
特価¥118,000



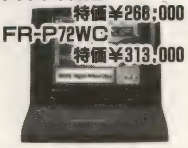
NEC
PC-9821Xs/C8W
特価¥158,000
PC-9821Xp/C8W
特価¥218,000



COMPAQ
PRESARIO 520C
定価¥249,000
特価¥180,000
限定



DEC
Digital HiNote Ultra FR-P71WB
特価¥268,000
FR-P72WC
特価¥313,000



Apple
LC-630 350MB/CD
特価¥155,000



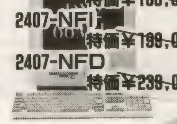
AIWA
PC-MT466V2
定価¥298,000
特価~~¥165,000~~



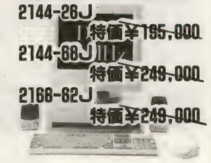
EPSON
PCV-N405S1J
定価¥298,000
8MB RAM付 特価¥238,000
4MB RAM付 特価¥222,800



IBM
Aptiva Vision
2407-WWD 特価~~¥188,000~~
2407-NFI 特価~~¥199,000~~
2407-NFD 特価~~¥239,000~~



IBM
Aptiva 510/520/720
2144-26J 特価~~¥195,000~~
2144-68J 特価~~¥249,000~~
2168-62J 特価~~¥249,000~~



MS.WINDOWS3.1 CAD C.MUSIC NETWORK C-G マルチメディア DOS/V

インストール無料サービス

パソコン

●NEC	定価	特価
新 PC-9821Nm		¥129,800
新 PC-9821Ld350A2		¥278,000
新 PC-9821Lt/350A		¥299,800
PC-9821Nf/340W		¥478,000
PC-9821Nf/810W		¥545,000
PC-9821AP2/C9W		¥220,000
PC-9821Xt/C10W		¥578,000
PC-9821XA/U8W		¥358,000
PC-9821XA/C10W		¥490,000
PC-9821Xp/C8W		¥208,000
PC-9821Ap3/U2		¥288,000
PC-9821As3/U2		¥225,000
PC-9821Nd/340W		¥268,000
PC-9821Ne2/340W		¥288,000
PC-9821Cf/S3		~~¥300,000~~
PC-9821CS2/S2		¥158,000
PC-9801BA3/U2		~~¥ 80,000~~
PC-9801BA3/U2W		~~¥198,000~~
PC-9821AN/U8W		¥278,000
PC-9821Np/540W		¥428,000
●EPSON		
PC-486MV2JM		¥233,000
PC-486MV2JVM		¥279,800
PC-486NAUY2HW		¥198,000
PC-486NAVX1JW		¥255,000
PC-486NAVY1JW		¥350,000
PC-586RA1LW		¥328,000
PC-586RV1JW		¥198,000
PC-586RT1LW		¥298,000
PC-586RX1LW		¥368,000
●富士通		
新 FMV499-D3/S1・S2		¥248,000
新 FMV466D3/S1・S2・S3		¥168,000
新 FMV450NL/S S1・S2		¥229,800
●TOSHIBA		
新 SS4503CW		¥248,000
新 SS4503TW		¥309,800
SS433CW	¥398,000	¥188,000
SS425WW	¥298,000	¥145,000
EZV42501	¥278,000	¥148,000
FV4332CW	¥488,000	¥278,000
FV4333CW	¥508,000	¥298,000
●COMPAQ		
CONTURA400CX		¥285,000
新 CONTURA 410C		¥270,000
新 CONTURA 410CX		¥340,000
●Macintosh		
Performa 630 8M/HD250/CD/TV		¥308,000
Performa 575		¥158,000
Performa 575 スペシャル		¥198,000
PowerBook 150		¥138,000
新 PowerBook 520C		¥338,000
PowerBook 540C		¥498,000
PM6100/60AV		¥235,000
新 PM7100/80AV		¥468,000

プリンター

BJ-10V lite	¥ 24,800
BJ-15V PRO	¥ 32,800
BJ-220JIIC	¥ 45,800
BJ-220JIIS	¥ 59,800
BJC-600J	¥ 59,800
LP-1000	¥ 62,800
LP-1600	¥105,000
LBP-A404GII	¥ 82,000
LBP-B406GII	¥158,000
LBP-A309GII	¥238,000
M2888(MAC)	¥ 39,800
LP-8500	¥208,000
LBP-A405Jr	¥ 68,000
MJ-1050V2	¥ 65,000
PC-PR101/J110	¥ 27,800
PC-PR1000E/4W	¥ 58,800
Deskjet 560J	¥ 38,800
DESKWRITER 560C	¥ 68,000
DESKWRITER 540	¥ 29,800
新 MJ-5000C	¥139,800

イメージスキャナ

GT-9000WIN(ART)	¥159,800
GT-6500WIN2	¥ 59,800
GT-8500WIN(ART)	¥ 90,000
IX-4015	¥ 88,000

モデム

PV-AFV144	¥ 23,800
PV-PFV144	¥ 21,500
ME1414BII	¥ 16,800
ME-1414P	¥ 17,800
MS-288AF	¥ 34,800
PV-BF144WN	¥ 16,800
MS-144AF	¥ 15,800
DF-1414B/M	¥ 31,800
CMZ-144(NEC)	¥ 15,800

コンピュータ・ミュージック

DTM-7W	¥ 45,800
DTM-88NPR	¥110,000
DTM-10W	¥ 53,000
DTM-55NW	¥ 63,000
PC-180	¥ 23,800
SC-88	¥ 65,800

CD-ROM

ACD-98	¥ 9,800
CDO-EA	¥ 23,800
CD-SE	¥ 23,800
LCD-440	¥ 29,800
ECD-550	¥ 41,000
ACD-300	¥ 15,800
TS-CD440	¥ 29,800
CD-400A	¥ 29,800
CD-620S-N	¥ 27,800

ハードディスク外付

DNS-340	¥ 33,000
DNS-540	¥ 39,800
EHD-500HGR	¥ 39,800
EHD-340HGR	¥ 33,000
SPL-340AS	¥ 33,800
SPL-540AS	¥ 39,800
TS-528GP	¥ 38,000
SX-500-DB	¥ 42,800
TS-340GP	¥ 38,000
TS-540GP	¥ 48,000
SHD-B340N	¥ 35,000
SHD-B540	¥ 43,800
HD-B520	¥ 39,800
HD-BIG	¥ 69,800

FELLOW・MATE用HDD

DNA-420	¥ 24,800
DNA-540	~~¥ 39,800~~
DNB-420	¥ 24,800
DNB-540	~~¥ 39,800~~

NOTE用HDD

DNN-340	~~¥ 38,000~~
DNN-500	~~¥ 58,000~~
LHD-NS520	¥ 46,800
LHD-EN340	¥ 33,000
EN-500NP	¥ 48,000
PACK NX240	¥ 29,800
PACK NX340	¥ 33,000
PACK NX500	¥ 48,000
PACK EX340	~~¥ 44,800~~
PACK EX500	~~¥ 69,800~~
TS-340NE	¥ 29,800
TS-520NE	¥ 42,800

MO

MO-230S-N	¥ 88,000
MO-230S-NB	¥ 90,000
新 LMO-420H	¥ 88,000
UL-323D	¥ 95,000
UM-323R	¥105,000
MMO-128	¥ 42,800
EMO-L230	¥ 84,000
EMO-2300	¥ 89,800
LMO-340	¥ 55,000

マルチメディア

WSR-G	¥ 26,500
Video Charger98	¥119,800
Power Vision	¥ 62,400
CDBOX	¥ 48,800
Power Windows805i	¥ 26,800
PK-X486S50	¥ 28,000
PK-Cx486DRX2	¥ 16,000
PKA486BL75	¥ 48,800
SB16.GA/98	¥ 25,500
SB16V/98	¥ 14,800
SB16/98	¥ 18,000
SB16.AYM/98	¥ 22,800
GA98NB2	¥ 19,800
GA98NB4	¥ 26,800
CDGSX2	¥ 19,800
CDGSX4	¥ 38,800
CDGSX2/98	¥ 28,800
CDGSX4/98	¥ 44,800
WGNA2	¥ 15,800
WGNA4	¥ 23,800
PK・CX486SR2	¥ 23,800
WSA-2F	¥ 28,000
PKNXC40	¥ 27,800
SRNF	¥ 14,800

RAM

CX34-8M	¥ 37,800
BA34-8M	¥ 37,800
XMC-2000T	¥ 9,990
EFB-4M	¥ 17,800
EMF-8M	¥ 35,800
EFB-8M	¥ 32,800
RCD-8000S	¥ 36,800
NE-SIM32-H8M	¥ 31,800
NE-SIM32-H4M	¥ 17,800
AP34-8M	¥ 38,500
NE-SIM36-H8M	¥ 35,800
NE34A-8M	¥ 37,800
NP34-8M	¥ 34,500
EP-SIM327 8M	¥ 31,500
EP-SIMAu 8M	¥ 32,800
EP-SIM 4ME	¥ 17,500
EPRB02 8M	¥ 38,500

モニター

MF-8615B	¥ 39,800
MF-8617B	¥ 75,000
ACM-217S	¥ 63,000
PC-KM173	¥ 76,000
RD-15DII	¥ 39,800
RD-17Y、Y/V	¥ 70,000
HRM-15	¥ 34,800
CMT-B15M6	¥ 35,000
LCM-17	¥ 68,000
LCM-15	¥ 37,000
PC-KM172	¥ 63,000
CPD-17SF7	¥ 89,800
CPD-15SF7	¥ 59,800
ACM-215	¥ 33,800
DM-71T(トリニトロン)	¥ 63,000
PC-KM153R	¥ 47,000

ローランド ビデオくん 特価¥74,800

おすすめ品

わーきれい!720DPI
MJ-700V2C
定価¥99,800
特価~~¥58,800~~

NEC
PC-9821CS2/S3
特価¥178,000

IBM
Think Pad 230Cs-FBW
定価¥398,000 特価¥270,000

CANON バブルジェットプリンター
BJC-35V 定価¥59,800 特価¥44,800
BJ-30V 定価¥44,800 特価¥34,800

三菱電機
RD-17G(トリニトロン管)
特価¥95,000

エプソン
GT-6500 ART2 (MAC用)
限定 特価¥53,800

シャープ
カラーイメージスキャナ600dpi
JX330 (NEC用・MAC用)
特価¥99,800

COMPAQ
CONTURA AERO 4/33C 250M FDD
特価¥145,000

COMPAQ
CONTURA AERO 4/25 170MB FDD
特価¥89,800

ロジテック
230MB 光磁気ディスク
LMO-400
定価¥158,000 特価¥75,000

キャノン
BJC-400J
定価¥69,800
特価¥46,800

東大宮 パソコンプラザ **エリント**

〒330 埼玉県大宮市東大宮4-27-16
営業時間AM10:00〜PM6:00 定休日(日曜日)〔振込先〕あさひ銀行 外神田支店 (普)1043613 エリント

知らないと損をする現代人御用達のお店

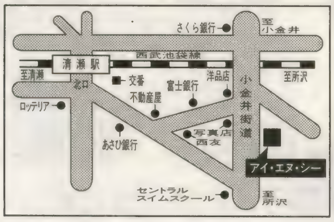
掲載以外の商品については、電話にてお問い合せ下さい。

☎(048)667-5876㈹
FAX.048-660-1871



※価格は変動する場合がありますのでお問い合わせ下さい。※表示価格はすべて送料・消費税別です。

よりよい商品をより安く。全国のお客様へ提供します。代金引換OK!クレジットOK!



ご案内

池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

Computer System Supply
有限会社 アイ・エヌ・シー
INC
〒204 東京都清瀬市元町1−13−33
営業時間 休日・水曜12:00〜18:00 平日11:00〜19:00

ご注文お問い合せは FAX.0424-91-8589

0424·91·0181

FAX・音声情報を取り出せる **24時間プライスインフォメーション** TEL・FAX **0424-95-0616**

●ご利用方法(メッセージ後FAXの方は3#を、音声の方は4#を押して下さい。)
〈FAXのBOX番号〉1#:NEC・EPSON系CPU・ディスプレイ・プリンター　2#:NEC・EPSON系周辺機器　3#:Apple本体
4#:中古情報　5#:DOS/V系本体　6#:ワープロ　7#:下取・買取価格　9#:ご利用方法
〈音声のBOX番号〉5#:NEC・EPSON系CPU・ディスプレイ・プリンター　6#:中古情報　7#:Apple本体　8#:DOS/V系本体　9#:ワープロ

ご案内
ご注文は お電話にて金額を確認し、ご住所お名前お電話番号をお伝え下さい。 納期は ご注文時に御連絡申し上げます。
発送は ご入金確認後発送いたします。 サポート 初期不良交換は着荷後10日以内。全商品メーカー保証完封品です
送料は 本州:¥800　四国・九州・北海道:¥1,000(一部地域除く)代金引換の場合は別途手数料がかかります。(代金引換の場合キャンセルできません)
振込先 富士銀行 清瀬支店 当座20048 口座名義 有限会社アイ・エヌ・シー(電信扱いにてお振り込み下さい)

※価格は常に変動します。TEL又はFAXにてお確かめ下さい。

Special Price Sets 台数限定

15インチディスプレイセット
(0.28 640×400〜1280×1024)
- ●NEC PC-9801BX3/U2/W ¥149,800
- ●NEC PC-9801BA3/U2/W ¥175,000
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥158,000
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥192,000
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥274,800
- ●NEC PC-9821Xn/C9W ¥353,000

17インチマルチスキャンセット
(0.26DotPich 640×400〜1280×1024)
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥178,000
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥ 超特価
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥211,000
- ●NEC PC-9821Xp/U8W ¥ 超特価
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥294,800
- ●NEC PC-9821Xn/C9W ¥377,800

Noteセット
- ●NEC PC-9821Nd RAM 8M/HD340M ¥249,800
- ●NEC PC-9821Nd RAM 8M/HD500M ¥267,000
- ●NEC PC-9821Nd RAM 16M/HD500M ¥298,000
- ●NEC PC-9821Ne2 RAM 8M/HD340 ¥282,000
- ●NEC PC-9821Ne2 RAM 8M/HD500 ¥298,000
- ●NEC PC-9821Ne2 RAM 16M/HD500 ¥329,800

FMVセット
- ●FMV45sDS3/FD+HDD540M
- ●15インチマルチスキャン ¥129,800

LC-630セット
- ●LC-630 12M/350/CD
- ●15インチモニター
- ●アップルキーボードII ¥205,000

CPU
- ●NEC PC-9821Xt/C10W ¥578,000
- ●NEC PC-9821Xa/C9W ¥380,000
- ●NEC PC-9821Xn/U8W ¥289,800
- ●NEC PC-9821Xn/C9W ¥318,000
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥ 超特価
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥156,000
- ●NEC PC-9821Xp/U8W ¥ 超特価
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥239,800
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥123,000
- ●NEC PC-9821Ap3/C8W ¥349,800
- ●NEC PC-9821Ap3/U2 ¥279,800
- ●NEC PC-9821As3/U2 ¥218,000
- ●NEC PC-9821As3/C8W ¥287,000
- ●NEC PC-9821Cb/2F ¥226,000
- ●NEC PC-9821Cb/2D ¥209,800
- ●NEC PC-9821Cx/S2 ¥256,000
- ●NEC PC-9821Cx/S3 ¥287,000
- ●NEC PC-9821Cf/S3 ¥369,800
- ●NEC PC-9801BX3/U2 ¥68,800
- ●NEC PC-9801BX3/U2/W ¥116,000
- ●NEC PC-9801BA3/U2 ¥98,000
- ●NEC PC-9801BA3/U2/W ¥141,000
- ●NEC PC-9821NP/540W ¥426,000
- ●NEC PC-9821NP/340W ¥395,000
- ●NEC PC-9821Ne2 ¥219,800
- ●NEC PC-9821Ne2/340W ¥286,000
- ●NEC PC-9821Nd2 ¥183,000
- ●NEC PC-9821Nd/340W ¥253,000
- ●NEC PC-9821Ld/350A2 ¥268,000
- ●NEC PC-9821Lt/540A ¥343,000
- ●NEC PC-9821Lt/350A ¥308,000
- ●EPSON PC-586RA2 ¥269,000
- ●EPSON PC-586RA1LW ¥348,000
- ●EPSON PC-586RV2 ¥155,000
- ●EPSON PC-586RV1JW ¥203,800
- ●EPSON PC-586RS2 ¥158,000
- ●EPSON PC-586MV1JW ¥358,000
- ●EPSON PC-486MV2J ¥194,000
- ●EPSON PC-486MV2JM ¥242,000
- ●EPSON PC-486MV2JVM ¥289,000
- ●EPSON PC-486NAV2 ¥169,800
- ●EPSON PC-486NAVX2 ¥194,000
- ●EPSON PC-486NAVC2 ¥332,000
- ●EPSON PC-486NAVX1JW ¥259,800
- ●Apple LC-630 12M/350 ¥129,800
- ●Apple LC-630 12M/350/CD ¥159,800
- ●Apple Performa630 ¥294,800
- ●Apple 6100/60 16/350/CD ¥219,800
- ●Apple 7100/80AV 16/350/CD ¥332,000
- ●Apple 7100/80AV 16/700/CD ¥362,000
- ●Apple 8100/100AV 16/1000/CD ¥527,000
- ●Apple PowerBook 520 12M/240 ¥239,800
- ●Apple PowerBook 520C 12M/240 ¥327,000
- ●Apple PowerBook 540C 12M/350 ¥468,000
- ●IBM Aptiva Vision 2407-NWD ¥174,000
- ●IBM Aptiva Vision 2407-NF ¥184,000
- ●IBM Aptiva Vision 2407-NTD ¥221,000
- ●IBM Aptiva 510 ¥179,800
- ●IBM Aptiva 520 ¥229,800
- ●IBM Aptiva 720 ¥229,800
- ●IBM ThinkPad230CS 2432-FBW ¥298,000
- ●IBM ThinkPad230CS 2432-YB7 ¥204,800
- ●富士通 Desk Power/C ¥ 超特価
- ●富士通 Desk Power/H ¥ 超特価
- ●富士通 Desk Power/S ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-BIBLO-45NLS1.(2) ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-BIBLO-45NLS4 ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-BIBLO-45NLT4 ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-590TPS ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-450sD3/FD ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-466sD3/420C ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-499D3/528C ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-560D3/528C ¥ 超特価

ハードディスク
■汎用外付
- ●ICM SX-340-DB ¥33,800
- ●ICM SX-500-DB ¥40,800
- ●ICM SX-1000-DB ¥72,800
- ●TEXA SPL-340SA ¥33,800
- ●TEXA SPL-540SA ¥39,000
- ●TEXA SPL-1000SA ¥79,800

■FELLOW/MATE用
- ●ICM INTER-DR-420 ¥27,800
- ●ICM INTER-DR-540 ¥29,800
- ●ICM INTER-DR-850 ¥41,800
- ●ICM INTER-DR-1000 ¥53,800

■ノート用
- ●ICM PACK-NX/EX 340 ¥32,000
- ●ICM PACK-NX/EX 500 ¥49,800
- ●TEXA TRUST-Ne340A ¥28,800
- ●TEXA TRUST-Ne500A ¥57,800
- ●MELCO DNN331 ¥31,800
- ●MELCO DNN497 ¥48,800

■MO/CD本体
- ●ICM PMO-120 ¥51,800
- ●ICM MO-120S-N ¥54,800
- ●ICM MO-230S-N ¥86,800
- ●ICM CD-620S-N ¥26,800
- ●I/O CDG-SX4 ¥37,800
- ●I/O CDG-SX2 ¥19,300
- ●I/O RM-MO230 ¥84,800
- ●MELCO MOS-230 ¥88,000

ディスプレイ
- ●NEC PC-KM173 ¥83,800
- ●NEC PC-KM153R ¥48,800
- ●ティアック DM-71F ¥66,800
- ●ティアック DM-71T ¥69,800
- ●ティアック DM-51F ¥36,800
- ●IIYAMA MF-8615B ¥38,800
- ●IIYAMA MF-8517B ¥64,800
- ●IIYAMA MF-8617B ¥75,800
- ●SONY CPD-15FS7 ¥ 超特価
- ●SONY CPD-17FS7 ¥ 超特価
- ●三菱 RD-17Y ¥72,800
- ●三菱 RD-17G ¥99,800
- ●緑電子 VSA-171 ¥62,800

プリンター
■レーザープリンター
- ●Canon LBP-A309GIIセット ¥222,000
- ●Canon LBP-B406GIIセット ¥185,000
- ●Canon LBP-A405Jr ¥67,000
- ●Canon LBP-A404GII ¥85,800
- ●EPSON LP-8000SE ¥163,000
- ●EPSON LP-9000 ¥218,000
- ●EPSON LP-9000PS F2 ¥319,000
- ●EPSON LP-9000PS F5 ¥426,000
- ●EPSON LP-1500S ¥78,800
- ●EPSON LP-1000 ¥68,800
- ●NEC PC-PR1000E/4W ¥66,800

■水平プリンター
- ●EPSON VP4000 ¥164,000
- ●NEC PC-PR700/55A ¥155,000
- ●OKI ML-5320SV ¥138,000
- ●OKI ML-8340SV/2 ¥218,000
- ●OKI ML-8340SV/3 ¥258,000

■その他プリンター
- ●NEC PC-PR201/87LA ¥164,800
- ●NEC PC-PR201/65LA ¥95,800
- ●NEC PC-PR201/65 ¥75,800
- ●NEC PC-PR201/40 ¥39,800
- ●EPSON MJ-450 ¥28,800
- ●EPSON MJ-1050 ¥53,800
- ●EPSON MJ-700V2C ¥60,800
- ●EPSON MJ-5000C ¥133,000
- ●Canon BJ-220JSII ¥59,800
- ●Canon BJ-220JCII ¥49,800
- ●Canon BJC-600J ¥64,800
- ●Canon BJC-400J ¥49,800
- ●Canon BJ-10V/L ¥29,800

スキャナー
- ●EPSON GT-9000Win/ART ¥69,800
- ●EPSON GT-8500Win/ART ¥89,800
- ●EPSON GT-9000Win/ART ¥158,000

ラムボード
- ●MELCO EMJ-4000S ¥26,800
- ●MELCO EMJ-8000S ¥41,800
- ●MELCO EFB-4M ¥16,500
- ●MELCO EFB-8M ¥31,800
- ●MELCO ENP-8M ¥36,300
- ●MELCO ENP-16M ¥69,500
- ●I.O NE-SIM32-H4M ¥15,800
- ●I.O NE-SIM32-H8M ¥30,300
- ●I.O NE-SIM36-H4M ¥17,300
- ●I.O NE-SIM32-H8M ¥33,900
- ●I.O NP34-8M ¥35,500
- ●I.O NP34-16M ¥68,000
- ●I.O LP34-8M ¥36,500
- ●I.O LP34-16M ¥73,800
- ●I.O Cf34-8M ¥38,000
- ●I.O Cf34-16M ¥74,800
- ●I.O Cb34-8M ¥38,000
- ●I.O Cb34-16M ¥74,800
- ●I.O Cx34-8M ¥38,000
- ●I.O Cx34-16M ¥74,800

アクセラレーター
- ●I.O GA-98NBII ¥19,800
- ●I.O GA-98NBIV ¥27,800
- ●メルコ WGN-A2 ¥15,800
- ●メルコ WGN-A4 ¥22,000
- ●カノープス PowerWindows805i ¥27,800
- ●カノープス PowerWindows864LB ¥61,000

U'sパソコン
- ●NEC PC-9821Ap/U2 ¥138,000〜
- ●NEC PC-9821As/U2 ¥118,000〜
- ●NEC PC-9821/SI ¥89,800〜
- ●NEC PC-9821Ce/S2 ¥118,000〜
- ●NEC PC-9801BX/U2 ¥54,00〜
- ●NEC PC-9801BA/U2 ¥79,800〜
- ●NEC PC-9801FA/U2 ¥54,800〜
- ●NEC PC-9801FS/U2 ¥44,800〜
- ●NEC PC-9801DA2/U2 ¥39,800〜
- ●NEC PC-9801DS2/U2 ¥29,800〜
- ●NEC PC-9801DX2/U2 ¥24,800〜
- ●NEC PC-9801RA21 ¥34,800〜
- ●NEC PC-9801RS21 ¥24,800〜
- ●NEC PC-9801NA ¥94,800〜
- ●NEC PC-9801NS/R ¥89,800〜
- ●NEC PC-9801NS/T ¥74,800〜
- ●NEC PC-9801NS/E ¥64,800〜
- ●EPSON PC-486GR2/5 ¥59,800〜
- ●EPSON PC-486GF2/5 ¥54,800〜
- ●EPSON PC-386GE2/5 ¥39,800〜
- ●EPSON PC-386NAR2 ¥69,800〜

乗換差額表
表にないものは気軽にお問い合わせ下さい

中古 \ 新品	PC-9821Ap3/U2	PC-9821As3/U2	PC-9821Xp/C8W	PC-9821Xs/C8W	PC-9821Xe/U7W	PC-9801BA3/U2/W	PC-9821Cx/S3	PC-9821Ne2	PC-9821Nd	PC-586RA1LW	PC-586RV1JW	PC-586MV1JM
PC-9821Ap/U2	¥ 162,000	¥ 99,000	¥ 119,800	¥ 36,000	¥ 3,000	¥ 24,000	¥ 167,000	¥ 109,800	¥ 63,000	¥ 228,000	¥ 83,800	¥ 363,000
PC-9821As/U2	¥ 182,000	¥ 119,000	¥ 139,800	¥ 56,000	¥ 23,000	¥ 44,000	¥ 187,000	¥ 129,800	¥ 83,000	¥ 248,000	¥ 103,800	¥ 254,800
PC-9801BX/U2	¥ 242,000	¥ 179,000	¥ 199,800	¥ 116,000	¥ 83,000	¥ 104,000	¥ 247,000	¥ 189,800	¥ 143,000	¥ 308,000	¥ 163,800	¥ 314,800
PC-9801FA/U2	¥ 242,000	¥ 179,000	¥ 199,800	¥ 116,000	¥ 83,000	¥ 104,000	¥ 247,000	¥ 189,800	¥ 143,000	¥ 308,000	¥ 163,800	¥ 314,800
PC-9801DA/U2	¥ 247,000	¥ 184,000	¥ 204,800	¥ 121,000	¥ 88,000	¥ 109,000	¥ 252,000	¥ 194,800	¥ 148,000	¥ 313,000	¥ 168,800	¥ 319,800
PC-9821Ce/S2	¥ 182,000	¥ 119,000	¥ 139,800	¥ 56,000	¥ 23,000	¥ 44,000	¥ 187,000	¥ 129,800	¥ 83,000	¥ 248,000	¥ 103,800	¥ 254,800
PC-9801NX/C	¥ 157,000	¥ 94,000	¥ 114,800	¥ 31,000	¥ 2,000	¥ 19,000	¥ 162,000	¥ 104,800	¥ 58,000	¥ 223,000	¥ 78,800	¥ 229,800
PC-9801NS/R	¥ 212,000	¥ 149,000	¥ 169,800	¥ 86,000	¥ 53,000	¥ 74,000	¥ 217,000	¥ 159,800	¥ 113,000	¥ 278,000	¥ 133,800	¥ 284,800
PC-9801NS/T	¥ 222,000	¥ 159,000	¥ 179,800	¥ 96,000	¥ 63,000	¥ 84,000	¥ 227,000	¥ 169,800	¥ 123,000	¥ 288,000	¥ 143,800	¥ 294,800
PC-486HX2	¥ 182,000	¥ 119,000	¥ 139,800	¥ 56,000	¥ 23,000	¥ 44,000	¥ 187,000	¥ 129,800	¥ 83,000	¥ 248,000	¥ 103,800	¥ 254,800
PC-486GR2	¥ 222,000	¥ 159,000	¥ 179,800	¥ 96,000	¥ 63,000	¥ 84,000	¥ 227,000	¥ 169,800	¥ 123,000	¥ 288,000	¥ 143,800	¥ 294,800
PC-486NAS2	¥ 212,000	¥ 149,000	¥ 169,800	¥ 86,000	¥ 53,000	¥ 74,000	¥ 217,000	¥ 159,800	¥ 113,000	¥ 278,000	¥ 133,800	¥ 284,800

CPU・ディスプレイ・プリンター売込大歓迎!!

メーカー・ディーラー・ユーザー様、お気軽に御連絡ください。
¥30,000,000までスピードキャッシングできます。

Computer Station
ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F

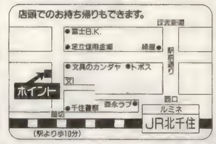
営業時間AM10:30～PM7:00（通販受付 PM7:00まで 日曜・祭日定休）

秋葉原と勝負っ！来店なら…

ご注文・お問合わせ
☎ 03-3870-9801

24時間プライスサービス
03-3870-9815

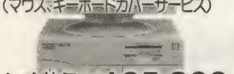
FAX見積
03-3888-8298





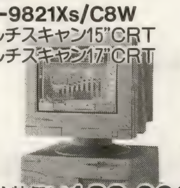
代金着払いシステム有り！即日発送O.K!!　Microsoft Official Dealer　セット内容は変更自由です!!

NEC
PC-9801BX3/U2
PC-9801BA3/U2
マルチスキャン15"CRT
IDE-500MB・8MRAM
内蔵2倍速CD-ROM
（マウス、キーボードカバーサービス）



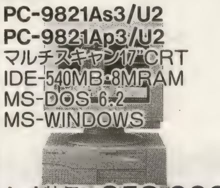
セット特価 ¥165,800
セット特価 ¥189,800

NEC
PC-9821Xs/C8W
マルチスキャン15"CRT
マルチスキャン17"CRT



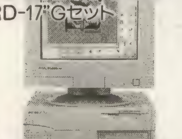
セット特価 ¥188,000
セット特価 ¥205,000

NEC
PC-9821As3/U2
PC-9821Ap3/U2
マルチスキャン17"CRT
IDE-540MB・8MRAM
MS-DOS 6.2
MS-WINDOWS



セット特価 ¥358,000
セット特価 ¥418,800

NEC
PC-9821Xa/C9W
PC-9821Xa/C10W
RD-17"Gセット



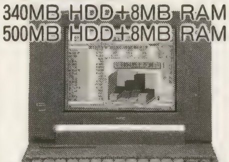
セット特価 ¥464,800
セット特価 ¥564,800

NEC
PC-9821Nf/810W
PC-9821Nf/340W



特価 ¥525,000
特価 ¥455,800

NEC
PC-9821Ne2
340MB HDD+8MB RAM
500MB HDD+8MB RAM



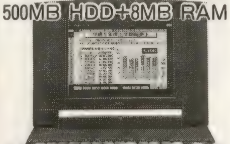
特価 ¥274,000
特価 ¥284,800

NEC
PC-9821Nd
340MB HDD+8M RAM
500MB HDD+8M RAM



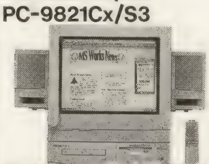
特価 ¥238,800
特価 ¥248,800

NEC
PC-9801Nm
340MB HDD+8MB RAM
500MB HDD+8MB RAM



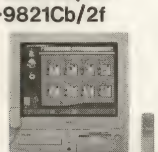
特価 ¥184,800
特価 ¥194,800

NEC
PC-9821Cx/S2
PC-9821Cx/S3



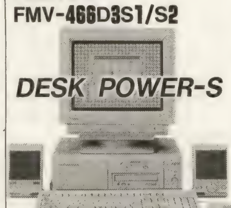
特価 ¥247,800
特価 ¥269,800

NEC
PC-9821Cb/2d
PC-9821Cb/2f



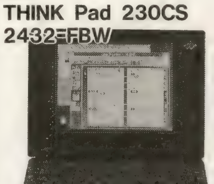
セット特価 ¥194,800
セット特価 ¥214,800

FUJITSU
FMV-466D3S1/S2
DESK POWER-S



ポイント特価

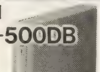
IBM
THINK Pad 230CS
2432-FBW



特価 ¥268,000

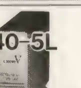
外付HDD

ICM
SX-500DB



特価 ¥38,800

緑電子
V5-540-5L

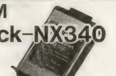


特価 ¥41,800

ICM	SX-1000DB	¥67,800
	SX-340DB	¥32,800
TEAC	HD-B520	¥35,800
メルコ	DNS-340	¥28,800
	DNS-540	¥36,900
緑電子	V5-340-5L	¥31,800

98 NOTE用 HDD

ICM
Pack-NX340



特価 ¥28,800

キャラベル
AV-700NR MK Ⅳ

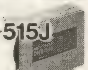


特価 ¥39,800

ICM	Pack-NX500	¥44,800
緑電子	びるとN520A	¥40,800
キャラベル	AV-700NRMKⅢ	¥54,800
緑電子	びるとN-340A	¥29,500
メルコ	DNN-331	¥27,800
	DNN-497	¥42,800

IDE（内蔵）

メルコ
DNF-515J



特価 ¥26,800

ICM
INTER DR-540

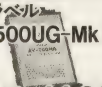


特価 ¥28,800

メルコ	DNF-415J	¥24,800
	DNB-420	¥23,800
	DNA-420	¥23,800
メルコ	DNA-540	¥36,800
ICM	INTER DR-850	¥39,800
	INTER AR-420	¥34,800

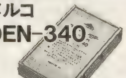
EP NOTE用 HDD

キャラベル
AV-500UG-MkⅢ



特価 ¥44,800

メルコ
DEN-340



特価 ¥33,800

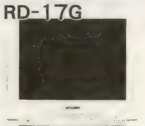
ICM	Pack-EX250	¥29,800
	Pack-EX340	¥39,800
	Pack-EX500	¥61,800
キャラベル	AV340UG-MkⅢ	¥28,800
メルコ	DEN-250	¥29,800
	DEN-500	¥46,800

CPU

NEC	PC-9801BX3/U2	¥67,800
	PC-9801BA3/U2	¥95,800
	PC-9801BX3/U2W	¥113,800
	PC-9801BA3/U2W	¥134,800
	PC-9821Xe/U7W	¥115,800
	PC-9821Xs/C8W	¥155,000
	PC-9821Xp/U8W	¥209,800
	PC-9821Xp/C8W	¥228,000
	PC-9821Xa/C9W	¥374,800
	PC-9821Lt/350A	¥285,800
NEC	PC-9821Lt/540A	¥324,800
	PC-9821Ld/350A2	¥254,800
	PC-9821Cf/S3	¥365,800
	PC-9821Ns/540W	¥365,800
EPSON	PC-586RA2	¥274,800
	PC-586RA1LW	¥319,800
	PC-586RX1LW	¥349,800
	PC-586RT1LW	¥279,800
	PC-486NAVX2	¥189,800
	PC-486NAVX1JW	¥238,000

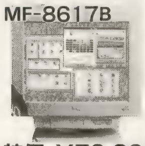
CRT

三菱
RD-17G



TEL特価

iiyama
MF-8617B

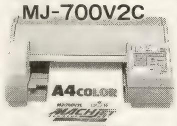


特価 ¥73,800

三菱	RD-15DⅡ	¥42,800
	RD-17Y(シリアル・コントロール付)	TEL特価
SONY	CPD-17SF7	¥79,800
	CPD-15SF7	¥51,800
iiyama	MF-8615B	¥38,800
	MF-8517B	¥63,800
NANAO	54T	TEL特価
	56T	¥159,800
NEC	KM-173	¥77,800
	KM-153R	¥47,800
ICM	LS-2617FNⅡ	¥65,800
国内メーカー	15"マルチスキャンモニター	¥32,800

プリンター

EPSON
MJ-700V2C



特価 ¥55,800

キヤノン
BJC-35V



特価 ¥43,800

EPSON	MJ-1050V2	¥64,800
	MJ-1050	¥49,800
EPSON	MJ-5000C	¥127,800
	LP-1000	¥63,500
	LP-8000SX	¥136,800
NEC	PC-PR201/65	¥69,800
	PC-PR201/65LA	¥89,800
	PC-PR101/J110	¥27,800
キヤノン	BJC-400J	¥48,800
	BJ-220JSⅡ	¥57,800
	BJ-220JCⅡ	¥46,800
	BJC-600J	¥64,800
	LBP-A404F	¥92,800
	LBP-B406GⅡ（トナー付）	¥162,800
	LBP-A309GⅡ	¥214,800
HP	DJ-560J	¥35,800

CD-ROM・MO

ファイルベイ用 CD-ROM
2倍速 ¥12,800

ICM CD620S-N
¥25,800

ICM	MO-230S-N	¥82,800
I/O DATA	RM-MO230	¥79,800
	CDG-SX4	¥27,500
緑電子	UM323D-98	¥89,800
メルコ	CND-4FB	¥23,800
	MON-230	¥89,800
	CDS-4E	¥26,800

FAX モデム

AIWA	PV-PFV144	¥20,800
オムロン	ME-1414P	¥18,500
	ME-2814B	¥29,500
	ME-1414C	¥24,800
サン電子	MS-144AVF	¥19,500
	MS-144CF-A	¥25,800
TDK	DF-1414B/M	¥25,800
マイクロコア	MC-14400Fxe	¥14,800

ワープロ

NEC	PWP-5ZH	¥124,800
	PWP-5ZV	¥114,800
富士通	OASYS LX3000P	¥119,800
SHARP	WD-X800	¥149,800
東芝	JW-98W	¥139,800
	JW-06P	¥128,000

RAMボード

	EMJ-8000S	¥39,800
	EMF-8M	¥35,800
	ENE-8000T	¥35,800
	EFB-8M	¥30,800
	ENP-8M	¥34,500
	ENP-16M	¥65,800
I/O DATA	NE-SIM32-H8M	¥29,800
	NE-SIM36-H8M	¥32,800
	NE-SIMXA-4MX2	¥31,800
	NE-SIM32-8MX2	¥11,800
	NE-34-8M	¥32,500

アクセラレータ・コプロ

I/O DATA	GA-98NBⅣ	¥27,800
	PK-Nd75	¥29,500
	SB16GA/98	¥22,500
メルコ	WSN-A2F	¥26,500
カノープス	Power window964LB	¥56,800
	Power window805i-NE	¥23,500
	Power window9100-PCI-4M	¥70,800
インテル	J-BOXDX40-DP75	¥25,800
	J-BOXDX40-DP100	¥32,800
	J-BOXDX20-DP66	¥22,500
アセットコア	VIPER Power MULTI YM-CE2	¥37,800
	VIPER Power MULTI YM-CS2	¥40,800

FDD・その他

αデータ	AD-F35SR	¥13,800
	AD-F35WR	¥20,800
	AD-F51SR	¥18,800
	AD-F51WR	¥27,800
EPSON	GT-6500WINⅡ	¥56,800
	GT-8500WIN	¥83,800
	GT-9000WIN	¥144,800
	GT-40SPIF	¥12,000

ソフト

ジャストシステム	一太郎Ver6 for Win	¥15,000
	花子for Win	TEL特価
マイクロソフト	Access V2.0	¥15,000

その他ビジネスソフト大特価にて取扱中！お電話下さい。

納期と価格自信あり！

ポイント激安クレジット
● 即決5分、即お持ち帰り　● 身分証明書、印鑑持参
● 全国どこでも通販クレジット　● スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5	2.8	3.8	5.3	5.3	8.3	10.1
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.1	15.4	15.4	19.2	20.2	25	26

● 表示価格に消費税は含まれておりません。
● 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
● 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
● 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
● 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
● 初期不良の交換期間はロングに1ケ月保証します。

メーカー・販売店様、卸しも致します！　㊜即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA　NICOS　JCB　AMX　etc.カードでの支払いもOK！

お振込先　三和銀行 千住支店 ㊢3585676 ポイント

新店舗オープニングセール 4月14日㈮~AM10:30オープン!お買得商品多数あり!

★安心と信頼で全国通販★
埼玉 坂戸
(彩の国ニュータウン)

親切・ていねい **初心者大歓迎** お気軽にお問い合わせ下さい

AVICセレクトサービス ※必要なサポートをご注文時にお申し付け下さい 格安料金にて実施いたします。

●周辺機器の取付調整/ソフトウエアのHDDインストールなど●

全品メーカー保証付・初期不良新品交換・パソコン買取,下取・中古販売

TEL 0492-83-0455 FAX 83-0863

※価格は変動しますので注文の際ご確認下さい。尚、価格は消費税・配送料別です。

♣セットの組み合わせ及びクレジットの支払回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。♣

5-1 BX3/U2セット
パソコン本体 PC-9801BX3/U2
モニタ14" HRM-14 0.28
サウンドボード SS-10II
MS-DOS 6.2 基本セット
特選スターキット(9点セット)
ゲームソフト 同級生2
ゲームソフト 信長の野望 天翔記
合計定価 ¥239,000
特価¥156,000
¥8,200×24回 | ¥5,800×36回
¥4,900×24回 ㊍2万円×4回

5-2 BA3/U2セット
パソコン本体 PC-9801BA3/U2
モニタ15" HRM-15 0.28
内蔵ハードディスク IDE-340MB
増設メモリ 専用4MB-SIMM36
サウンドボード SS-10II
MS-DOS 6.2 基本セット
ゲームソフト 同級生2
合計定価 ¥331,000
特価¥234,000
¥12,200×24回 | ¥8,700×36回
¥7,200×24回 ㊍3万円×4回

5-3 Cb/2Dセット
PC-9821Cb/2D
キーボードカバー & マウスパッド
ゲームソフト シムシティ2000
ゲームソフト 同級生2
ゲームソフト クラシックロード3
合計定価 ¥372,800
特価¥235,000
¥12,300×24回 | ¥8,700×36回
¥7,300×24回 ㊍3万円×4回

5-4 Cx/S3セット
PC-9821Cx/S3 15" モニタセット
増設メモリ 専用8MB
キーボードカバー&マウスパッド
ゲームソフト 英雄伝説3リニューアル
ゲームソフト 同級生2
合計定価 ¥530,880
特価¥398,000
¥20,500×24回 | ¥14,600×36回
¥7,900×36回 ㊍4万円×6回

5-5 Xs/C8Wセット
パソコン本体 PC-9821XS/C8W
モニタ15" マルチスキャン 0.28
キーボードカバー&マウスパッド
ゲームソフト 英雄伝説3リニューアル
ゲームソフト 信長の野望 天翔記
ゲームソフト 同級生2
合計定価 ¥547,200
特価¥298,000
¥15,500×24回 | ¥11,000×36回
¥6,000×36回 ㊍3万円×6回

5-6 Xp/C8Wセット
パソコン本体 PC-9821Xp/C8W
モニタ17" LS-2617FN2 0.26
増設メモリ 専用8MB-SIMM32
プリンタ BJC-400J(ケーブル付)
キーボードカバー&マウスパッド
ゲームソフト 同級生2
合計定価 ¥741,400
特価¥448,000
¥23,300×24回 | ¥16,500×36回
¥9,800×36回 ㊍4万円×6回

5-7 As3/U2セット
パソコン本体 PC-9821As3/U2
モニタ15" HEM-15 0.28
増設メモリ 専用4MB-SIMM36
内蔵ハードディスク ICM-270MB
MS-DOS 6.2 基本セット
ゲームソフト 同級生2
合計定価 ¥524,200
特価¥355,000
¥18,500×24回 | ¥13,100×36回
¥8,100×36回 ㊍3万円×6回

5-8 Ap3/U2セット
パソコン本体 PC-9821Ap3/U2
モニタ17" マルチスキャン 0.26
増設メモリ 専用16MB-SIMM36
内蔵ハードディスク メルコ-540MB
MS-DOS 6.2 基本セット
ゲームソフト 同級生2
合計定価 ¥711,400
特価¥498,000
¥25,700×24回 | ¥18,200×36回
¥9,900×36回 ㊍5万円×6回

5-9 NOTE-Nmセット
PC-9821Nm モノクロ液晶タイプ
増設メモリ 専用8MB
内蔵ハードディスク IDE-240MB
MS-DOS 6.2 基本セット
キャリングハードケース(高級タイプ)
キーボードカバー&フロッピー(10枚)
合計定価 ¥354,000
特価¥225,000
¥11,800×24回 | ¥8,400×36回
¥6,800×24回 ㊍3万円×4回

5-10 NOTE-Ndセット
PC-9821Nd カラーDSTN液晶タイプ
増設メモリ 専用8MB
内蔵ハードディスク IDE-340MB
MS-DOS 6.2 基本セット
キャリングハードケース(高級タイプ)
キーボードカバー&フロッピー(10枚)
合計定価 ¥533,000
特価¥295,000
¥15,300×24回 | ¥10,800×36回
¥8,600×24回 ㊍4万円×4回

5-11 NOTE-Ne2セット
PC-9821Ne2 カラーTFT液晶タイプ
増設メモリ 専用8MB
内蔵ハードディスク IDE-500MB
MS-DOS 6.2 基本セット
キャリングハードケース(高級タイプ)
キーボードカバー&フロッピー(10枚)
合計定価 ¥637,000
特価¥348,000
¥18,000×24回 | ¥12,800×36回
¥7,800×36回 ㊍3万円×6回

5-12 PC486マルチセット
PC-486MV2JVM 17" モニタセット
キーボードカバー&マウスパッド
ゲームソフト 同級生2
ゲームソフト 闘神都市2
ゲームソフト 英雄伝説3リニューアル
合計定価 ¥404,200
特価¥298,000
¥15,500×24回 | ¥11,000×36回
¥6,000×36回 ㊍3万円×6回

5-13 NOTE-AVYセット
PC-486NAVY1JW カラーDSTN液晶
増設メモリ 専用8MB
キャリングハードケース
キーボードカバー&フロッピー(10枚)
合計定価 ¥570,000
特価¥375,000
¥19,500×24回 | ¥13,900×36回
¥7,200×36回 ㊍4万円×6回

5-14 3DO-REALセット
Panasonic 3DO FZ-10本体
コントロールパッド(6ボタン)
ゲーム ショックウェーブ ¥9,800
ゲーム ストリートファイター ¥8,800
合計定価 ¥65,880
特価¥ 53,800
¥10,800×6回 | ¥5,600×12回
¥4,000×12回 ㊍1万円×2回

新店舗オープン記念お買い得おすすめセット

PC-9801BX2/U2 +HRM−14 +160MBHDD=¥297,600→¥115,000
PC-9801BX3/U2 +HRM−15 =¥177,800→¥105,000
PC-9801BX3/U2 +HRM−14 +340MBHDD=¥215,600→¥133,000
PC-9801BX3/U2/W +HRM−14 +CD-ROM =¥262,600→¥159,000
PC-9801BA3/U2 +HRM−15 =¥217,800→¥135,000
PC-9801BA3/U2 +HRM−15 +540MBHDD=¥267,600→¥168,000
PC-9801BA3/ U2 +LS2617FN2 =¥257,800→¥168,000
PC-9801BA3/U2/W +HRM−L17 =¥356,000→¥218,000
PC-9801NS/A +メモリ8MB+500MBHDD=¥424,000→¥178,000
PC-9821Nd/340W +メモリ4MB =¥492,000→¥315,000
PC-9821Ndカラー +メモリ8MB+500MBHDD=¥522,000→¥278,000
PC-9821Ne2カラー +メモリ8MB+500MBHDD=¥631,000→¥320,000
PC-9821Xe/U7W+HRM-14 +SB16/98=¥332,000→¥188,000
PC-9821Xs/C8W+HRM-15 =¥477,800→¥248,000
PC-9821Xs/C8W+HRM-L17 =¥556,000→¥286,000
PC-9821Xs/C8W+HRM-L17+8MB =¥599,000→¥318,000
PC-9821Xs/C8W+HRM-15 +101/J110=¥550,600→¥280,000
PC-9821Xp/C8W+HRM-L17 =¥646,000→¥346,000
PC-9821Xp/C8W+HRM-15 =¥567,800→¥308,000
PC-9821Xp/C8W+HRM-L17+8MB =¥689,000→¥379,000
PC-9821Xp/C8W+HRM-15 +700V2C =¥670,600→¥370,000
PC-9821Cb/2D +8MB =¥389,800→¥246,000
PC-9821Cb/2D +ゲームソフト 3巻セット =¥370,000→¥232,000
PC-9821Cb/2D +8MB +101/J110=¥462,600→¥278,000
PC-9801Cx/S3 +8MB =¥504,800→¥339,000
PC-9821Cx/S3 +ゲームソフト 3巻セット =¥485,000→¥324,000
PC-9801Cx/S3 +8MB +700V2C =¥607,600→¥400,000

5-15 FMV DP-Cセット
FMV DESKPOWER Cタイプ
キーボードカバー&フロッピー(10枚)
ゲームソフト 同級生2
ゲームソフト 信長の野望 天翔記
ゲームソフト 野々村病院の人々
合計定価 ¥263,000
特価¥198,000
¥10,300×24回 | ¥7,300×36回
¥5,300×24回 ㊍3万円×4回

5-16 FMV DP-Sセット
FMV DESKPOWER Sタイプ
増設メモリ 専用8MB
キーボードカバー&フロッピー(10枚)
ゲームソフト 同級生2
ゲームソフト 信長の野望 天翔記
ゲームソフト ダークフォース
合計定価 ¥324,800
特価¥239,000
¥12,400×24回 | ¥8,700×36回
¥7,400×36回 ㊍3万円×4回

5-17 FMV DP-Hセット
FMV DESKPOWER Hタイプ
増設メモリ 専用16MB
キーボードカバー&フロッピー(10枚)
ゲームソフト 同級生2
ゲームソフト ロスト.イン.タイム
ゲームソフト ダークフォース
合計定価 ¥481,800
特価¥355,000
¥18,500×24回 | ¥13,100×36回
¥8,100×36回 ㊍3万円×6回

♠ゲームソフト=25%引~(一部のソフトを除きます)☞お問い合わせください♠ 移転の為4/10~4/13は休みます。

パソコン本体

PC-9801BX3/U2 98,000 →¥ 73,500
PC-9801BA3/U2 138,000 → ¥103,500
PC-9821Xs/C8W 398,000 → ¥208,000
PC-9821Xp/C8W 488,000 → ¥268,000
PC-9821Cb/2D 340,000 → ¥198,000
PC-9821Cb/2F 355,000 → ¥228,000
PC-9821Cx/S3 455,000 → ¥298,000
PC-9821Ne2/340W 578,000 → ¥298,000
PC-9821Ld/350A2 398,000 → ¥278,000
PC-9821Lt/540A 488,000 → ¥345,000
PC-9821Nf/810W 790,000 → ¥548,000

FMV-BIBLO NL/S 328,000 → ¥246,000
FMT Fresh ET 328,000 → ¥246,000
FMT Fresh ES 298,000 → ¥223,000

IBM Thinkpad 230CS FBW → ¥278,000
Aptiva Vision NF1 → ¥193,000
Aptiva Vision NTD → ¥232,000
Aptiva 510 → ¥189,000
Aptiva 520 → ¥242,000
Aptiva 720 → ¥242,000

Performa 550 → ¥148,000
Performa 575 スペシャルキット → ¥198,000
Performa 630 → ¥308,000
PowerBook 520C HD320EX → ¥420,000
PowerBook 540C HD500EX → ¥578,000
PowerMac 7100/80AV HD700 → ¥488,000

モニタ(マルチスキャン)

17" ICM LS2617FNII → ¥64,800
飯山 MF8617B → ¥74,800
NEC PC-KM173 → ¥85,000
ソニー CPD-17SF7 → ¥89,000
15" 飯山 MF8615B → ¥42,800
三菱 RD-15D2 → ¥48,000
NEC PC-KM153R → ¥52,000
エレコム HRM-L15 → ¥42,800
14" NEC PC-KM141 → ¥44,800

プリンタ

キャノン BJC-35V カラーA4 → ¥ 47,000
BJ-220JCII → ¥ 53,000
BJC-400J カラーA4 → ¥ 54,000
BJC-600J カラーA4 → ¥ 66,800
LBP-A405jr → ¥ 69,800
エプソン MJ-450 → ¥ 25,000
MJ-1050 → ¥ 49,800
MJ-700V2 カラーA4 → ¥ 59,800
MJ-500C カラーA3 → ¥145,000
LP-1000 → ¥ 69,800
LP-8000S → ¥168,000
NEC PC-PR101/J110 カラー → ¥ 29,800
PC-PR150N → ¥ 19,800
PC-PR201/65 → ¥ 79,000
PC-PR1000E/4W → ¥ 69,800
PC-PR2000/4W → ¥178,000

ハードディスクドライブ

メルコ DNB-340 → ¥28,800
DNB-540 → ¥37,800
DNA-340 → ¥30,800
DNA-540 → ¥39,800
DNN-250 → ¥28,000
DNN-340 → ¥33,800
DNN-497 → ¥49,800
DEN-245 → ¥29,800
DEN-331 → ¥39,800
DEN-497 → ¥49,800
ICM INTER BR-270 → ¥28,800
INTER BR-340 → ¥34,800
INTER BR-540 → ¥49,800
INTER 170A-MATE → ¥19,800
INTER 270AN-MATE → ¥29,800
INTER AR-340 → ¥35,800
INTER AR-540 → ¥51,800
INTER DR-420 → ¥31,800
INTER DR-540 → ¥39,800
SX-500-DB 外付 → ¥42,800
PACK NX-250 → ¥28,800
PACK NX-340 → ¥34,800
PACK NX-500 → ¥49,800
PACK EX-250 → ¥30,800
PACK EX-340 → ¥42,800
エレコム EHD-500HRG 外付 → ¥39,800
EN-500NP → ¥44,800
EN-500EP → ¥44,800
リサーチ CRC-IDE240B-FELLOW → ¥22,800

メモリ

メルコ / IOデータ 各種メモリ20%OFF <お気軽にお問い合わせください>
エレコム PM-8B 98FELLOW他 ¥27,800
PM-16B 98FELLOW他 ¥57,800

フロッピーディスクドライブ

アキュレート 3.5"×2ドライブ(3モード) ¥21,500
5"×1ドライブ ¥19,800
5"×2ドライブ ¥28,000
アルファデータ 3.5"×1ドライブ(3モード) ¥16,800
3.5"×2ドライブ(3モード) ¥26,800

CD-ROMドライブ

メルコ CDS-4E 外付 4倍速 ¥27,800
CND-4FB ファイルベイ4倍速 ¥23,800
IOデータ CDG-TX4 外付 4倍速 ¥27,800
CDG-TX4/98 4倍速 ¥35,800
緑電子 CXA-660 外付 4.4倍速 ¥33,800
ICM CD-620S-N 外付 4倍速 ¥27,800
CD-310S 外付 2倍速 ¥19,800

光磁気ディスクドライブ

IOデータ RM-MO230 外付230MB ¥79,800
ICM PMO-120(N) 外付120MB ¥52,800

モデム

オムロン ME1414B → ¥22,800
マイクロコア MC14400FX → ¥22,500
NEC CMZ-144 → ¥21,800
アイワ PV-BF144WN → ¥17,800
PV-PFV144HN → ¥22,000

グラフィックアクセラレータ

メルコ WGN-A2 → ¥15,800
WGN-A4 → ¥23,800
WSN-A2F → ¥27,800
IOデータ GA-98NB4 → ¥27,800
GA-98NB2 → ¥19,800
SB16GA/98 → ¥26,500
カノープス PW-928IILB → ¥58,000
PW-964LB4M → ¥78,000
PW-805i → ¥24,800

CPUアクセラレータ

IOデータ PK-X486S50 → ¥28,500
PK-NSA66/C-L → ¥25,800
メルコ HAS-33TG → ¥36,800
インテル ODP 各種取扱中!お問い合わせください。

サウンドボード

NEC PC-9801-86 → ¥19,800
アルファD AD-FS2 → ¥15,800
メルコ SRN-F → ¥14,500
IOデータ SB16/98 → ¥19,800
SB16V/98 → ¥14,500

※その他の周辺機器については,お気軽に,お問い合わせください。

パソコン通販ショップ
アビック

NEC・PIプラザ
有限会社ビットマップ
〒350-02 埼玉県坂戸市清水町46−40
営業時間 AM10:30~PM7:30
定休日 毎週水曜日

新店舗ご案内 ご来店大歓迎駐車場あり



お申込み方法
まず 0492-83-0455 にお電話ください。
住所・名前・電話番号・注文商品・支払い方法をお伺いします。

支払方法	
銀行振込	最寄りの金融機関より右記口座へ電信扱いでお振り込み下さい。
現金書留	最寄りの郵便局より左記住所へ速達でご送金下さい。
代金引換	お届け時、商品と引き換にお支払い下さい。別途代引手数料が必要です。
クレジット	申込書送付、記入後ご返送下さい。分割回数は、3~60回払です。

振込先 あさひ銀行北坂戸支店 (普通)1434865 パソコンショップアビック

商品のお届けは、入金確認後在庫品は当日、取寄せ商品は1週間程度で発送します。尚、クレジット・リースは、審査・承認後となります。

●配送料は保険付1,000円/個より(地域により異なります)ゲームソフトは800円より

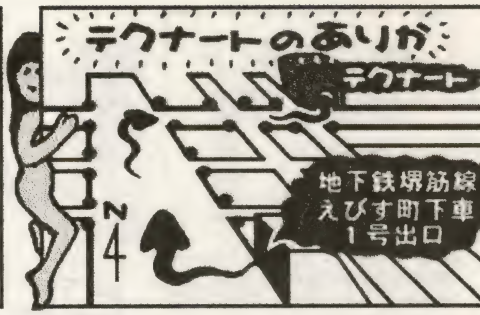


パソコンランド
21
春のフレッシュフェア
中古パソコン・周辺機器
高価下取フェア
同時開催
あなたのパソコン周辺機器が最新機種に
パソコンランド21全店にてパワーアップ!!
ワープロ下取りフェアーも
好評開催中！
NEC PC-9821Cx
CanBe
CPU 486SX 33MHz
RAM 7.6MB
HDD : 270MB
VIDEO : CIRRUS GD-5430
SOUND : FM.PCM
TV搭載、FAXモデム
ステレオスピーカー搭載
更にお安く
NEC PC-9821 Cx-S2
定価 415,000円
現金特価 268,000円
EPSON UPGRADE MULTI
アップグレード・マルチ
CPU 466D×2 66MHz
RAM 5.6MB
HDD : 300MB
VIDEO : CL-5428
SOUND : FM & PCM
ステレオスピーカー
ヘッドセット式マイク
標準装備
更にお安く
17インチディスプレイモデル
EPSON 486MV2JM
定価 398,000円
現金特価 249,000円
NEC PC-9821Xs
CPU 486D×2 66MHz
RAM : 5.6MB
HDD : 340MB
NEC PC-9821XS C8W 398,000円
CA-1521 15インチモニタ 62,800円
EPSON MJ-450 39,800円
合計 500,600円
現金特価 219,800円
FUJITSU FMV DESK POWER
CPU 486D×2 66MHz
RAM 8MB
HDD : 420MB
VIDEO : CL-GD5428
SOUND : ブラスタ16
一太郎 Ver.5、広辞苑等ソフト内蔵
中古下取りキャンペーン最低1万円
FUJITSU FMV46CES3
定価 228,000円
新製品いきなり大特価
FUJITSU FMV DESK POWER
CPU 486D×2 66MHz
RAM 8MB
HDD : 420MB
VIDEO : CL-GD5428
SOUND : ブラスタ16
一太郎 Ver.5、広辞苑等ソフト内蔵
中古下取りキャンペーン最低1万円
FUJITSU FMV466D3SI
定価 238,000円
新製品いきなり大特価
FUJITSU FMV DESK POWER
CPU D×4 100MHz
RAM 8MB
HDD : 420MB
VIDEO : CL-GD5428
SOUND : ブラスタ16
一太郎 Ver.5、広辞苑等ソフト内蔵
中古下取りキャンペーン最低1万円
FUJITSU FMV499D3SI
定価 348,000円
新製品いきなり大特価
NEC PC-9821Ld
メモリ ▶ 7.6MB
メモリ ▶ 7.6MB
Windows、一太郎、1-2-3インストール済
一太郎Ver.6インストール済
NEC PC-9821Ld/350A2
定価 398,000円
現金特価 298,000円
EPSON UPGRADE MULTI NOTE
アップグレード・マルチノート
CPU ▶ 486DX2-50MHz
メモリ ▶ 5.6MB
HDD ▶ 340MB
FM&PCM音楽
更にお安く
EPSON 486NAVX1JW
定価 398,000円
現金特価 308,000円
NEC PC-9821Ne2
CPU ▶ 486SX-33MHz
メモリ ▶ 5.6MB
HDD ▶ 340MB Win
更にお安く
NEC PC-9821 Ne2/340W
定価 578,000円
現金特価 308,000円
FUJITSU FMV BIBLO
CPU ▶ 486DX2-50MHz
メモリ ▶ 8MB
HDD ▶ 340MB
一太郎 Ver.6インストール済
FUJITSU FMV45NL2
定価 328,000円
新製品いきなり大特価
新発売！一太郎Ver.6
バージョンアップ製品
現金特価 15,000円
※一太郎ユーザー様のアップグレード用です。
乗り換えキャンペーン
定価 20,000円
現金特価 18,000円
※他社製ワープロソフトをお使いのお客様用です。
新発売! 花子Ver.3 for Windows
バージョンアップ製品
現金特価 15,000円
※花子Ver.1〜3をお持ちの方へ
ユーザーズキット
定価 20,000円
現金特価 18,000円
※一太郎Ver.6 for winをお持ちの方へ
通信販売お申込みのご案内
ご注文ご相談
☎0270・21・3121
〒372 群馬県伊勢崎市八幡町60－6
お支払い方法
●銀行振込み/下記銀行口座へお振込み下さい。
群馬銀行 伊勢崎北支店
(普通) 口座番号91894
(口座名) パソコンランド21伊勢崎店
●現金書留/電話番号を明記の上ご送金下さい。
●クレジット/専用の申込み用紙をお送り致します。
※表示価格は全て消費税別です。配送料千円均一
パソコンランド
21
営業時間／AM10時➡PM7時
火曜日定休
前橋店 でっかくオープン
前橋市荒牧町837-1 ☎0272(37)2521
前橋南店 オープンしました
前橋市天川原町8-1 寺沢ハイツ1F ☎0272(21)9621
高崎東口店 富士通FM-LAB
高崎市栄町3-14 栄光ビル1F ☎0273(28)5221
高崎飯塚店 IBM PSプラザ
高崎市飯塚町1380 ☎0273(64)0521
伊勢崎店 広い駐車場Macも充実
伊勢崎市八幡町60-6 ☎0270(21)3121
太田店 サプライ文具も充実
太田市下浜田字広田1087-12 ☎0276(45)0721
桐生店 桐生駅より徒歩0分
桐生市宮前町2-8-38 ☎0277(45)2721
足利店 JR足利駅より徒歩0分
足利市伊勢町1-2-10 ☎0284(43)1621
宇都宮戸祭店 OPEN2周年
栃木県宇都宮市上戸祭2丁目457-1 ☎0286(43)7221
宇都宮南店 でっかくOPEN
宇都宮市宮の内2丁目173-19 ☎0286(54)2821
※広告掲載商品には、消費税は含まれておりません。お支払い時に消費税(3%)を加算させて頂きますのでご了承下さい。
※万一品切れの場合は、ご容赦下さい。掲載商品の中には御取寄せになるものも御座います。

テクナートのお知らせ。

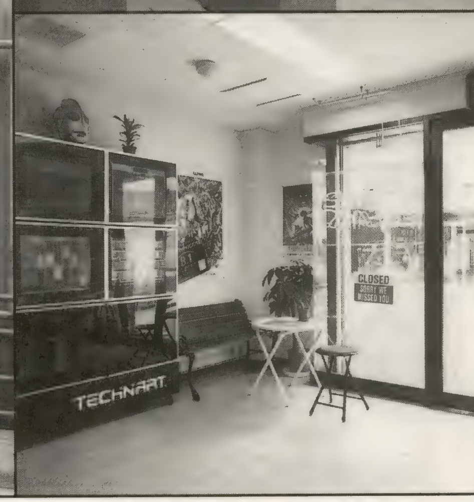
☞ ローンも取扱っております！
（新製品、中古もOK）
☞ 基板はすべて3ヶ月保証付き！
☞ コントロールBOXと基板をセットで買うとハーネスを無料サービス！
☞ 第2、第4日曜は営業してます！
（AM10:00～PM7:00）

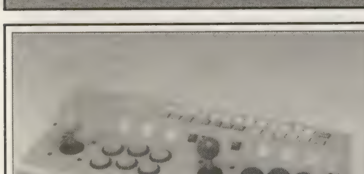


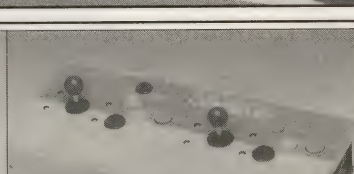


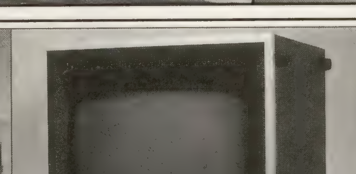


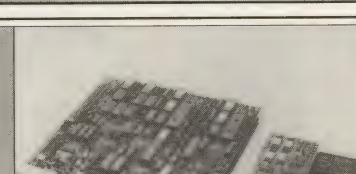












パナツイン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。
ビデオ／S端子標準対応。
本体　￥38,000
別売RGB（15ピン／21ピン）ケーブル
￥3,000

COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド＆ステレオ。高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。6ボタン
Vタイプ（ビデオ端子）　￥30,000
Rタイプ（RGB15・21ピン対応）　￥28,000
VRタイプ（上記両方の対応）　￥33,000

18インチ高画質モニター

アーケードゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15kHz／24kHz切り替え可。縦画面／横画面兼用／画質調整はすべて前面からできます。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
音声出力ジャック付。　￥82,000

ゲーム基板

新製品からなつかしのレトロゲームまで、在庫豊富なテクナートへお電話ください。
入荷時と出荷時の2度にわたるチェックで完全整備、さらに3ヶ月のアフターサービス付きです。
買取保証もOK!

「全日本アミューズメントマシン・オペレーター協会会員」

テクナート　TEL. 06-643-7641

〒556 大阪市浪速区日本橋東2－10－13　営業時間AM10：00～PM7：30

中古基板も常時2,000枚在庫！　くわしい資料ご希望の方は、80円切手2枚同封のうえテクナートBM係まで！

通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります！

実績の13年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

アイレム

R-TYPE	10K
R-TYPE Ⅱ	12K
迷宮島・妖獣伝	各6K
イメージファイト	10K
フック	18K
ビジランテ 大工の源さん	各5K
カプセルインベーダー	48K
サンダーブラスター	15K
クイズF1, 1, 2ファイニシュ	3K
最後の忍道	15K
銀河帝国の逆襲 純正	88K

SNK

サターンofサターン	68K
A, S, O,	20K
カイロスの館	8K
ストリートスマート	8K
脱獄	3K
ジョイフルロード	20K
原始島	8K
サスケVSコマンド	58K
ギャングウォーズ	10K
バドルマニア	5K

ネオジオ業務用
MV-1 基板 特価格安
業務用カセット竜虎の拳Ⅱ・サムスピ・ガロウSP・スーパースパイ・AS02・クロスソード・8マン・WHⅡ・ゴーストパイロット各2K
ガロウ2・ナム1975・2020ベースボール・ロボアーミー・竜虎の拳・忍者コンバット……各1K
ベースタ プロ・キングオブモンスター・バーニングファイト・ワールドヒーロー・餓狼伝説・ファイアースープレックス………各0.5K
F, H, ダイナマイト 4K, WHⅡJET 4K

カプコン

ハテナの大冒険・戦場の狼Ⅱ・クイズ三国誌 ………	各2K
ドカベン 2	8K
1942・バルガス	各8K
1943 改	12K
魔界村	28K
戦場の狼	15K
マッドギア	5K
SF-1	18K
SF-Ⅱ	5K
SF-Ⅱ ダッシュ	7K
〃 ターボ	10K
スーパーストⅡ	32K
スーパーストⅡ X	48K
キングオブドラゴンズ	20K
闘いの挽歌	20K
エグゼドエグゼス	35K
ナイツオブザラウンド	18K
アレスの翼	20K
トップシークレット	18K
キャデラックス	28K
マッスルボマー	18K
ファイナルファイト	10K
チキチキボーイ	35K
ヴァンパイア	特価
エイリアンVSプレデター	特価
ダンジョンズドラゴンズ	特価
X-MEN	特価

TOA PLAN

V-V 新品 新品!	10K
ゴークス(センサー2ケ付)	5K
フーピー	7K
アウトゾーン	12K
ヘルファイア	8K
ヴィマナ	12K
フィグゼイド	10K
達人	7K

コナミ

イーアールカンフー	25K
ブラックアタック	15K
ヘクシオン	8K
ストラテージX	25K
亀忍者(TMNT)	10K
ツタンカーム	35K
パンクショット	5K
ザ・ハスラー	8K
アミダー純正 ↓-12V	38K
グラディウス(電源H付)	28K
〃 〃 Ⅱ	28K
〃 〃 Ⅲ	25K
学問のすすめ・リングの王者	各5K
ピットファイター	10K
特殊部隊ジャッカル	15K
ファイナライザー	8K
マンハッタン24分署	7K
スーパーヘリ・コブラ (c)	8K
ブーヤン (c)	8K
サーカスチャーリー	18K
ハイパーオリンピック	25K
ハイパーオリンピック84	22K
クライムファイター	12K
〃 〃 2	15K
パロディウスだ	15K
ジャイラス	25K
サプライズアタック	5K
ガイアポリス	20K
クォース	5K

ジャレコ

P-47	8K
銀河任侠伝	18K
エクセライザー	10K
モモコ120%	25K
ロッドランド	35K
ソルダム	8K
セイントドラゴン	12K

セガ

フリッキー	28K
スケ番雀士竜子 H付	20K
麗子ちゃん雀荘 H付	15K
時の戦士	12K
タイムスキャナー16B	10K
カルテット 2 16A	18K
レッスルウォーE. SWAT	各5K
フラッシュポイント・琉球	各3K
コラムス	12K
コラムス 2	8K
ベイルート	8K
獣王記・オーライル	各5K
コットン	15K
バンクパニック	6K
シャドーダンサー	8K
DDクルー	8K
ムーンウォーカー	10K
ボナンザブラザーズ(S24)	10K
クラックダウン 〃	15K
スクランブルスピリット〃	12K
ザクソン 純正	25K
ガルディア	12K
テディボーイブルース	38K
アレックスキッド	35K
青春スキャンダル	25K
忍者プリンセス	18K
モンスターバッシュ	68K

タイトー ビデオ出力

スペースインベーダー ↑	65K
クイックス 純正	38K
アルペンスキー	55K
ジャングルキング	45K
飛龍の拳	28K
メイズオブフロット	5K
ビット&ラン	3K
ガルメデス	5K
タイガーヘリ	5K
大旋風	5K
地獄めぐり	5K
カダッシュ	10K
ドクタートッペル探検隊	6K
ハレーズコメット	12K
ザ・ピット	18K
ジョリージョガー	48K
シーファイターポセイドン	35K
ファイティングホーク	5K
中華大仙	5K
功里金団	6K
スーパークイックス	8K
リターンofインベーダー	18K
バトルレーン 5	10K
ヒットジアイス	5K
特殊部隊 UAG(海外)	12K
飛翔鮫(F. SHARK)	5K
ヘビーユニット	3K
ニュージランドストリー	7K
バイオレンスファイト	10K
マスターオブウエポン	8K
スーパーマン	12K
ラスタンサーガ 2	8K
あしたのジョー	5K
インセクターX	5K
パニックロード	8K
究極タイガー	10K
ゴールドメダリスト 海外版	5K
スラップファイト	8K
女子バレー	5K
キック&ラン	3K
アルバレスタ	12K
エンパイアシティ	10K
クロスシューター	8K
ネクストスペース	3K
セルフィーナ	15K
ダッシュ野郎	18K
パラメデス・フリップブル	各3K
ピンポンキング	5K
フォーティ ラブ	10K
リングファイター	3K
レインボーアイランドEXT	28K
女三四郎	25K
黄金の城	35K

F2マザー 10K(大基板)
〃 〃 8K(小基板)
※下記のサブボード内の2枚が無料で付きます(マザー購入の方)
F2-SUB
クレヨンしんちゃん. ダイノレックス・デットコネクション・クイズ人生劇場 一各4K
ルナーク・麻雀クエスト. 忍者KIDS ドリフトアウト. 一各3K
クイズHQ. ドンドコドン. メガブラスト. ゆうゆのクイズ 一各2K
クイズクエスト. 地球防衛軍. ファイナルブロー. クイズ植物園. 栄光の甲子園. トキメキチャト一各1K

デコ

カルノフ	18K
空牙	15K
空手道	8K
バルダーダッシュ	3K
キャプテンアメリカ	15K
ロボコップ	8K
サイコニックオスカー	18K
ダークシール	12K
〃 〃 2	15K
コブラコマンド	8K
クロスブレイズ	15K
プロゴルフ・テニス	各5K
ファイティングファンタジー	10K
ファイターズヒストリー	4K
S R D	5K
リバレーション	6K
デスブレイド	8K
クルードバスター	8K
タンブルポップ	5K
ドラゴン忍者	12K
スクランブルエッグ	18K

テクノス

くにお君	6K
ビーチバレー	3K
ダブルドラゴン	3K
〃 〃 3	3K
WWFレッスルフェスト	4K
ドッチボール	3K
ブロックアウト	3K
エキサイティングアワー	2K

ニチブツ

アームド エフ	8K
テラクレスタ(FM音源版)	12K
テラフォース	8K
レジオン	8K
ハイホー・ハイホーⅡ	各2K
五目ならべ(連珠)	8K
ギャリバン	8K
クレージークライマー	88K
ムーンクレスタ (c)	38K

UPL

XXミッション	15K
忍者くん	8K
ムスタング	10K
バンダイク	5K
タスクフォースハリアー	8K
ゴモラ	12K
アクロバットミッション	6K

テクモ

忍者龍剣伝	10K
スターフォース	25K
スーパーピンボールアクショ	12K
ピンボールアクション	5K
シルクワーム	8K
ワールドカップ 90	3K
タンクバスターズ	5K
リードアングル	8K
ジェミニウィング	10K
アルゴスの戦士	18K
リムロッキンバスケット	5K
ワイルドファング	10K
ボンジャックツイン	25K
ガンディーラー	5K
サボテンボンバース	12K

ナムコ

ギャラクシアン 純正	38K
バックマニア	48K
爆突機銃艇	25K
ブラストオフ	20K
メルヘンメイズ	48K
ドラゴンスピリット	48K
デンジャラスシード	10K
妖怪道中記	18K
ワールドコート	8K
タンクフォース	8K
アサルト 純正パネル付	75K
バーニングフォース	35K
ドラゴンセイバー	35K
未来忍者	55K
マーベルランド	45K
ワルキューレの伝説	65K
フェリオス	65K
オーダイン	50K
コズモギャングザビデオ	25K
ローリングサンダー2	38K
ワンダーモモ	88K
ドラゴンバスター	48K
パラデューク	28K
コズモギャングザパズル	5K
エメラルディア	5K
エクスバニア	8K
ティンクルピット	10K
クイズ島	3K
スーパーワールドコート	15K
ゼビウス	25K
ディグダグⅡ	38K
パックマン	18K

その他

家庭寺一族	10K
リバーパトロール 純正	68K
ヨットマン	58K
パイプドリーム	5K
ジュジュ伝説	8K
ウルトラマン・クラックス	各3K
ウルトラマンクラブ	5K
ミスターDO	10K
ギガンテス・アグレス	各5K
ファイアートラップ	5K
マーカム	8K
プログレス	12K
F1グランプリ Ⅱ	6K
スカイスマッシャー	3K
ポラックス	5K
仮面ライダーバトルレーサー	10K
SDガンダム	5K
機動戦士ガンダム	5K
オーマイガー	5K
ブレイゾン・STG	各5K
ポップフレーマー	15K
マジカルクリスタル	7K
ブラックホール	25K
レッド UFO	25K
ストリーキング	38K

その他

ファイアーバード(c)	28K
ポイット 新品	3K
グランドクロス 新品	3K
トリデ	8K
ファニーマウス	15K
いっき	10K
アンブッシュ	12K
アリババ	12K
イスパイアル	10K
エアーウルフ	12K
カウンターラン	10K
キャッスルオブドラゴン	8K
キース&ルーシー	20K
ミスタージャン	8K
ドリームショッパー	15K
ソニックウイングス	18K
スカイランサー	10K
カンガルー	25K
Mr. DOvsユニコン	20K
〃 ワイルドライド	20K
五月陣歌	25K
ボンビングワールド	5K
ドリームショッパー	15K
戦国エース	25K
ハイパーデュエル	15K

麻雀 格安在庫多数有り

ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K

アイドル麻雀放送局, ファンクラブ キャンパスハンティング, 夏物語, 個人教授, 麻雀フライデー, ビタミンC, ズームイン, 大霊界, 雀鬼 麻雀革命, 放浪記 掟, カメラ小僧 放浪記 外伝, 麻雀大予言, ねるとん紳士団, 禁じられた遊び・麻雀フライデー, 各2K

麻雀学園, 刺客, 七次元の妖精, グッとE雀, とってもE雀, 熱血グランプリギャル, 各4K

トリプルウォーズ, トリプルウォーズ2, 麻雀コミック劇場, クラブ90, 麻雀 女学園, 私生活, 爆発純情伝, 各8K

◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

任天堂 VSボード 各種 コンボ用ハーネス付 10K (画像反転基板付)

大型機の迫力が家庭で

ダライアス(3画面)	38K○
ダライアス Ⅱ(3〃)	25K○
アフターバーナー Ⅱ	28K
ギャラクシーフォースⅡ	48K○
サンダーブレード	28K
バトルシャーク	12K
ウェック ルマン	15K
アウトラン	48K
レール チェイス	48K○
パワードリフト	48K○
G-L, O, C(ジーロック)	88K○
ナイトストライカー	98K○
スーパーハングオン	28K
スーパーモナコGP	20K
ダライアスⅡ(2画面)	20K
ウォーリアブレイド(〃)	28K

各TV出力の切替えスイッチ(3画面の1つを出力) TVは、1台でOK! 3台も可 画面切替えハーネス付

COMBO AV 専用ハーネス 付 スイッチ オンで すぐプレイできます

画面切替えハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK) 2台も可

御注意: ○印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します。他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります。他社のコントロールBOX用の中間ハーネスは2K増しです

他社のコントロールBOXにも対応

全商品消費税込みですサービスカードで5%~8%の割引

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点) 以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます(中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)

※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。

分割払い(頭金なし)始めました 提携・オリコ
詳細はお問合わせ下さい。

基板高価買入

COMBO AVを御買上の方に、ゲーム基板+JAMMAハーネスをサービス (ゲーム基板の種類は指定できません)

定休日 4/1より
日曜日(祭日は営業します)

★初心者大歓迎★ これから基板を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込下さい。SHOPでは、展示説明もしています。お気軽にご来店ください。

12トリガーボタン(ストⅡ対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

中古基板情報はFAXで!24時間OK!

CYC-NET情報FAX
●操作方法●

1. FAXの受話器をとってください。
2. 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3. 60110の番号と#を押してください。
4. ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5. FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)

- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ、TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可 録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用 ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置 コンティニューがとてもし易くなりました



満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付

"コンボAV" ストⅡ仕様(12ボタン)

- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………… ¥30,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)…………… ¥28,000
- ●VRタイプ(上記両方対応)…………………… ¥33,000

※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

ショールームオープン

JR山手線 大崎駅東口 下車徒歩3分



営業時間
PM1:00~PM7:00
定休日 日曜日
(祝祭日は営業しています)

〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201(代)

新型コンボAV発売中!!

機能性重視

本体価格 ¥25,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区大崎1-20-16)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも………………
TEL.03-3490-5201(代) FAX.03-5496-1047

TEL06-644-0554
電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>

PC-9821 Ap3/C9W	DX4-100	¥366,000
PC-9821 Ap3/C8W		¥338,000
PC-9821 Ap3/U2		¥273,000
PC-9821 As3/C8W	486DX2-66	¥283,000
PC-9821 As3/U2		¥204,000
PC-9821 Xe/C9W	Pentium-90	¥378,000
PC-9821 Xa/U1		¥273,000
PC-9821 Xf/C9W	Pentium-60	¥305,000
PC-9821 Xf/U8W		¥278,000
PC-9821 Xf/U1		¥228,000
PC-9821 Xn/C9W	Pentium-90	¥339,000
PC-9821 Xn/U8W		¥305,000
PC-9821 Xp/C8W	DX4-100	¥236,000
PC-9821 Xp/U8W		¥215,000
PC-9821 Xs/C8W	486DX2-66	¥165,000
PC-9821 Xs/U7W		¥159,000
PC-9821 Xe/U7W	486SX-33	¥119,000
PC-9821 Cf モデルS3	Pentium-60	¥368,000
PC-9821 Cx モデルS3	486SX-33	¥278,000
PC-9821 Cx モデルS2		¥256,000
PC-9821 Cb モデル2F	486SX-33	¥226,000
PC-9821 Cb モデル2D		¥209,000
PC-9821 Cb モデル2		¥205,000
PC-9801 BA3/U2	486DX2-66	¥96,000
PC-9801 BA3/U2/W		¥136,000
PC-9801 BX3/U2	486SX-33	¥69,800
PC-9801 BX3/U2/W		¥114,000
PC-9821 Nf/810W	Pentium-75	¥525,000
PC-9821 Nf/340W		¥458,000
PC-9821 Np/810W	DX4-75/カラー	¥477,000
PC-9821 Np/540W		¥438,000
PC-9821 Np/340W		¥405,000
PC-9821 Ns/810W	DX2-50/カラー	¥406,000
PC-9821 Ns/540W		¥378,000
PC-9821 Ns/340W		¥345,000
PC-9821 Ne2/340W	486-33/カラー	¥272,000
PC-9821 Ne2		¥219,000
PC-9821 Nd/340W	486-33/カラー	¥254,000
PC-9821 Nd		¥182,000
PC-9821 Lt/540A	DX2-50/カラー	¥325,000
PC-9821 Lt/350A	ソフト入	¥294,000
PC-9821 Lt/260		¥268,000
PC-9821 Ld/350A2	486-33/カラー	¥263,000
PC-9821 Ld/350A	ソフト入	¥238,000
PC-9821 Ld/260		¥198,000
PC-9821 Nm/340	エコパケット	¥167,000
PC-9821 Nm		¥129,800
PC-9801 NS/A	486SX-33	¥92,000
エプソン PC-586 RA2	Pentium-90	¥232,000
エプソン PC-586 RV2	Pentium-60	¥197,000
エプソン PC-486 RS2	486DX2-66	¥155,000
エプソン PC-486 MV2J	UGマルチ	¥198,000
エプソン PC-486 MV2JVM	TVモデル	¥268,000
エプソン PC-586 MV1JM	Pentium	¥326,000
エプソン PC-486 NAVX2	DX2-50/カラー	¥198,000
エプソン PC-486 NAV2	DX2-50	¥168,000
東芝 ダイナブックSS 4332CW		¥169,800
東芝 ダイナブック EZ425		¥118,000
東芝 ダイナブック EZ486P		¥79,800
東芝 ダイナブック EZV425		¥129,800
富士通 FMタウンズ Fresh・E		¥204,000
富士通 FMタウンズ MA20		¥99,800

<モニター>

NEC PC-KM173	17インチ マルチシンク	¥82,000
NEC PC-KM153R	15インチ マルチシンク	¥49,800
シャープ CU-14PD	14インチ0.28ピッチ	¥28,000
シャープ CU-14KD		¥27,800
三菱 RD-15DII	15インチマルチスキャン	¥42,800
三菱 RD-17Y	17インチマルチスキャン	¥71,000
三菱 RD-17G	17インチマルチスキャン	¥95,800
三菱 FA-3411EX (中古品)	14インチマルチスキャン	¥22,800
三菱 M-6316 (中古品)	14インチマルチスキャン	¥22,800
ICM LS2617FNII	17インチマルチスキャン	¥66,800
ICM LS2815FN	15インチマルチスキャン	¥36,800
ソニー CPD17SF7	17インチマルチスキャン	¥83,000
飯山電機 MF-8617B	17インチマルチスキャン	¥75,500
飯山電機 MF-8615B	15インチマルチスキャン	¥39,800

<プリンター>

NEC PC-PR1000E/4W		¥64,800
NEC PC-PR201/65LA		¥93,800
NEC PC-PR201/65		¥72,000
NEC PC-PR201/40		¥37,800
NEC PC-PR101/J110		¥28,000
キヤノン BJC-600J		¥64,000
キヤノン BJC-400J		¥49,500
キヤノン LBP-A405Jr.		¥66,000
キヤノン BJC-35V		¥43,800
YHP DeskJet560J		¥36,000
エプソン LP-8000S	(A3レーザープリンタ)	¥158,000
エプソン LP-1600	(A4レーザープリンタ)	¥104,800
エプソン LP-1000		¥69,500
エプソン MJ-1050V2		¥64,000
エプソン MJ-5000C		¥139,800
エプソン MJ-700 V2C		¥57,500

<周辺機器>

FAXモデム オムロン ME1414BII		¥16,000
FAXモデム マイクロコア MC14400FXe		¥14,000
A4カラースキャナ エプソン GT-6500WIN2		¥64,800
A4カラースキャナ シャープ JX-320M	(Mac用)	¥64,800
ハンディカラースキャナ メルコ CBN-MCS		¥29,800
マウス PC9872R/PCH98-U01	各	¥7,400
マウス AM29-C	(PC98丸コネクタ用)	¥2,000
98汎用ラム メルコ EMJ4000S		¥25,800
98汎用ラム メルコ EMJ8000S		¥36,800
ラムカード I/O 98NTII-8M		¥36,000
Np,Ne2,Nd用ラム I/O NP34-8M		¥33,000
Np,Ne2,Nd用ラム I/O NP34-16M		¥64,000
NS/A,Ne用ラム I/O NE34A-8M		¥33,800
Ld,NL/A用ラム メルコ ENL-16M		¥58,000
NS/A,Ne用ラム メルコ ENE-8000T		¥33,800
NXC用ラム メルコ ENX-8000T		¥33,800
98Xe/Xt/An用ラムI/O NE-SIMXA-8MX2(16M)		¥49,800
9821Cb用ラム メルコ ECB-8M		¥38,500
Ap2,As2用ラム EAC-8M/AP34-8M	各	¥38,000
新メイト/フェロー用ラム EFB-4M/NE-SIM32-H4M	各	¥15,800
新メイト/フェロー用ラム EFB-8M0/NE-SIM32-H8M	各	¥29,800
新メイト/フェロー用ラム EMF-4M/NE-SIM36-H4M	各	¥16,800
新メイト/フェロー用ラム EMF-8M/NE-SIM36-H8M	各	¥33,000
オーバードライブ JBOX DX2 ODP50		¥15,800
オーバードライブ JBOX DX2 ODP66		¥22,800
オーバードライブ JBOX DX4 ODP100		¥32,800
CPUアクセラレータ メルコ HAS-33TG	33MHz3倍	¥34,500
CPUアクセラレータ メルコ HFA-16HG	16MHz6倍	¥44,000
CPUアクセラレータ メルコ HFA-16QG	16MHz4倍	¥29,800
CPUアクセラレータ メルコ HND-25W	Nd,Ne2用	¥21,500
ウインドウアクセラレータ+PCM+FM音源 メルコ WSR-G		¥19,800
ウインドウアクセラレータ+PCM音源 I/O SB16GA/98		¥24,900
ウインドウアクセラレータ I/O GA-98NB II		¥19,500
ウインドウアクセラレータ I/O GA-98NB IV		¥26,500
ビデオキャプチャー I/O GV-98X		¥32,800
ビデオキャプチャー I/O GI-98		¥28,000
ウインドウアクセラレータ メルコ WGN-A2		¥15,500
ウインドウアクセラレータ メルコ WGN-A4		¥22,500
マルチメディアボード メルコ WSN-A2F		¥26,500
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow928G		¥32,800
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow805i		¥22,800
FM音源ボード アルファデータ SS-10		¥7,200
サウンドボード NEC PC9801-86		¥18,800
ローランド MIDI関連製品 超特価! TELください!!		

<ディスク> *はNS/T,/E,NC,US,マルチ,NA,NA/C,NS/R,NX/C,Ne用

日本テクサ Splice540AS		¥39,800
日本テクサ エステート 360		¥31,000
緑電子 ぴるとN520A	*	¥43,000
緑電子 ぴるとN340A	*	¥31,000
エレコム EN-500EP	(エプソンノート用)	¥44,800
メルコ DNS-540		¥38,000
メルコ DNN-245	*	¥26,800
メルコ DNN-331	*	¥31,800
メルコ DNN-497	*	¥44,800
メルコ DNA/DNB-415	各	¥29,000
メルコ DNA/DNB-515	各	¥35,500
メルコ DNF-515J	(BX3/BA3用)	¥28,000
ICM PACK-NX/EX250	*	¥27,800
ICM PACK-NX/EX340	*	¥37,800
ICM PACK-NX/EX500	*	¥59,800
ICM PACK-NV250	*	¥25,800
ICM PACK-EV340		¥31,800
ICM PACK-EV500		¥49,800
ICM SX-340DB		¥34,800
ICM SX-500DB		¥39,800
ICM SX-1000DB		¥70,500
ICM インターAR420(BRは34500)		¥35,800
ICM インターAR540(BRは45500)		¥47,000
ICM インター340AN(BNは¥26800)		¥27,800
ICM MO-230S-N		¥83,000
ICM MO-120S-N		¥53,800
ICM MO-120S+98用接続KIT		¥52,000
I/Oデータ RM-MO230		¥82,800
I/Oデータ RM-SQ270	(リムーバブルHDD)	¥56,000
ICM CD-620S-N	(4倍速CDROM)	¥25,800
メルコ CDS-4E	(4倍速CDROM)	¥26,500
I/Oデータ CDG-TX4	(4倍速CDROM)	¥26,500
ACE AF-5S	(5/1FDD)	¥18,000
αデータ AD-F51WR	(5/2FDD)	¥30,000
αデータ AD-F35WG	(3.5/2FDD)	¥21,000
フェロー/MATE用 1メガFDD I/F ボード		¥7,200

<ワープロ>

NEC 文豪mini5ZC	定価¥265,000	¥154,000
NEC 文豪mini5ZH	定価¥230,000	¥123,000
NEC 文豪mini5ZV	定価¥200,000	¥104,000
NEC 文豪mini5ZJ	定価¥150,000	¥88,000
シャープ WD-C700	定価¥250,000	¥133,000
シャープ WD-X800	定価¥250,000	¥154,000
シャープ WD-X500	定価¥250,000	¥122,000
富士通 オアシス 30LX3000J		¥98,000
東芝 JW-98A	定価¥278,000	¥172,000
東芝 JW-06H	定価¥248,000	¥138,000
カシオ PX-7		¥54,800
カシオ PX-8	定価¥148,000	¥59,800
カシオ PX-9		¥64,800

買取、下取強化中!!

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

最新情報がFAXで取り出せます!! 【03-3373-7849】にTELして下さい。
トーン信号でBOX番号0110（ハード）または0111（ソフト）を押して下さい。

中古コーナー一例

中古機種	買取価格	販売価格
PC9801 BX2,BX	40,000～	59,000～
PC9821Ce モデルS1 (S2は1万円高)	85,000～	115,000～
PC486NAS (NASXは2万円高)	60,000～	80,000～
PC9821Ap (Aeは6万円安)	125,000～	145,000～
PC9821モデルS1 (S2は1万円高)	60,000～	85,000～
PC9821Bs/Xe (1万円高)	70,000～	95,000～
PC9801FA2/FAU2	40,000～	58,000～
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	25,000～	45,000～
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/RL/RA2/RL	20,000～	40,000～
PC9821Cs2S3/Ce2S2 (2万円安)	120,000～	155,000～
PC9801DX2,DXU2,ES2	15,000～	35,000～
PC9801RX2,VX41,RX21	10,000～	25,000～
PC9801DO,VX2/DO+,VX21 (1万円高)	5,000～	15,000～
PC9801UX21/EX2 (5千円高)	10,000～	25,000～
PC9801UF/UV11,UV21 (1万円安)	15,000～	28,000～
PC9801LV21,22/LX2(1万円高)	5,000～	18,000～
PC9801ノート／NV(1.5万円高)	15,000～	25,000～
PC9801NS/R (NS/T,NS/Lは1万円安)	60,000～	78,000～
PC9821Ne,Ne2/Nd (3万円安)	150,000～	185,000～
PC9801NS/E (NSは1万円安)	40,000～	60,000～
PC9801NC (NXC,NACは3万円高)	80,000～	115,000～
PC386NW2,NA (NWR2は1万円高)	25,000～	45,000～
PC9801/NS/A	65,000～	85,000～
PC286BOOK,PCクラブ,US,UX	10,000～	20,000～
PC286VS,VG,VJ/VE,VF (5千円安)	10,000～	18,000～
PC386VR,M,P (AR2は3万円高)	20,000～	35,000～
PC386GE (GS,Sは1万円高)	18,000～	35,000～
PC486SR,GR,SE,P,NL	40,000～	58,000～
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000～	8,000～
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	8,000～	18,000～
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	25,000～	45,000～
MSX用ディスクドライブ	8,000～	18,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	10,000～	25,000～
X68K エキスパートII,II/スーパー (1万円高)	20,000～	40,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	25,000～	40,000～
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	10,000～	30,000～
X68000XVI (コンパクトは2万円安)	60,000～	90,000～
J3100 SS001/002	20,000～	40,000～
マッキントッシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FMタウンズ2+KB	5,000～	18,000～
FMタウンズII,UX20/CX20+KB+CRT	20,000～	40,000～
FMタウンズマーティ (HR20は2万円高)	15,000～	25,000～
100メガハードディスク (容量により上下有り)	5,000～	15,000～
400ラインアナログモニター (TV付きは1.5万円高)	5,000～	15,000～
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000～	35,000～
ワープロ専用機	TEL	TEL

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。 その他、多数格安にて販売中です。お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります

送料表	A1200	B1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

愛姉妹	9801,TOWNS	¥4900
アイドルプロジェクト	9801	¥9200
亜美・風立ちぬ	9801	¥6600
アンビヴァレンツ	9801,TOWNS	¥4300
亜紀子ゴールド	9801,9821,TOWNS	¥4800
あゆみちゃん物語	9801,TOWNS	¥4400
アラベスク	9801,TOWNS	¥4900
あにまーじゃんX	9801	¥6400
雷の戦士ライディ	98 ¥5300／TOW	¥5900
if 3	9801,TOWNS	¥5500
VIPER V10・V12	9801	各¥5200
VIPER GTS	9801	¥5900
ヴァルキリー	9801	¥6300
エンゲージエランズ2	9801	¥5500
エスカレーション95	9801	¥6900
悦楽の学園	9801 ¥5100/9821,TOWNS	¥5800
欧州誘拐遊戯ピンクタイガー	9801	¥6100
CURSE	9801	¥5900
カスタムメイト2	9801	¥4900
華麗なる人生2	9801	¥4900
ガンブレイズ	9801 ¥5300／TOWNS	¥5900
GAO・GAO 1/2/3	9801	各¥5500
河原崎家の一族	9801,TOWNS	¥5000
キャル1・2&PAL	9801	¥5700
機械じかけのマリアン	9801	¥5200
鬼頭島女子刑務所	9801	¥4900
戯画もーしょん	9801,TOWNS	¥5900
恭子のいちわる	9801	¥4800
きゃんパニ リミテッド 51/2	9801	¥3900
禁断の血族	9801¥5100／TOWNS,9821	¥5600
雑音領域	9801,TOWNS	¥5900
サクサク大強盗リターンズ	9801	¥2000
沙也香	9801	¥4900
沙也香&美穂	TOWNS	¥5500
女子校制服物語	9801	¥9300
シャルム2	9801	¥5400
時空捜査官プリティエンジェル	9801	¥5900
スクールフェスティバル	9801	¥5000
17才	9801	¥4900
スーパーウルトラサイボーグマリリンDX	9801	¥5800
スーパーリアル麻雀 PIV FINAL	9801CD	¥8400
スティームハーツ	9801	¥5800
SEX	9801	¥5300
セラヴィ	9801	¥5400
聖少女戦隊レイカーズ2	9801	¥5500
ZENITHゼニス	9801,TOWNS	¥4900
XENON	9801¥5300／9821,TOWNS	¥5900
高見沢恭介 熱血!教育研修	9801,TOWNS	¥5300
禁忌～タブー～	9801	¥6100
DIVER'S	9801	¥5400
DEEP	9801	¥5900
DESIRE	9801 ¥5200／TOWNS	¥5900
TEEN	9801	¥4800
同級生2	9801 FD版／HD専用版	¥6000
DOKI DOKI バケーション	9801,TOWNS	¥4900
True Heart	9801,TOWNS	¥4900
囚われの天使	9801	¥5300
闘神都市2	9801	¥5700
ドラゴンナイトIV	9801,TOWNS	¥5300
同級生	9801,TOWNS	¥5300
七英雄物語	9801	¥5500
なる麻雀	9801	¥5700
ナイトスレイブ	9801	¥4900
ヌーク 1/2/3	9801	各¥5300
野々村病院の人々	9801,TOWNS	¥4800
ばにぃはんたぁ零	9801	¥5200
バーチャコール	9801,TOWNS	¥4900
ハヤテ THE BATTLE	9801	¥5300
Birth Days	9801	¥4900
ハートでロン	9801,TOWNS	¥5900
はんてぃんぐるーれっと	9801	¥5900
はっちゃけあやよさん 5	9801	¥4100
ヴァリアブル・ジオ 2	9801	¥6000
ハーフムーンにかわるまで	9801,TOWNS	¥5400
ヴァージンドリーム	9801	¥7100
ひかるEXCHANGE	9801 HD／CD	各¥6500
ピンクソックスマニア大全	9801	¥5300
美少女雀士・Mu	9801	¥5000
秘密指令1919	9801	¥4900
V-ZONE	9801	¥5400
FILE	9801	¥5500
farce ～ファルス～	9801	¥5200
ホーニースィーパー	9801	¥6200
星の砂物語3	9801	¥5900
麻雀スポーツライン	9801	¥4200
魔法のプリンセス ミンキーモモ	9801	¥6800
マージナルポイント	9801	¥6600
マスカレード	9801	¥5200
麻雀美少女伝 リップル	9801,TOWNS	¥5600
麻雀エレガンス	9801,TOWNS	¥4200
満開電飾II	9801	¥7400
マージナルストーリーズ	9801	¥4700
魔天学園	9801	¥4900
メタルアイ2	9801,TOWNS	¥5400
もっこりまんRPG	9801	¥4800
妖獣教室	9801	¥5500
続 妖獣戦記 砂塵の黙示録	9801,TOWNS	¥5600
ラルIII	9801	¥6900
ランスIV	9801 ¥5400 TOWNS	¥5200
蕾花～花仙宮～	9801	¥5300
リングアウト	9801	¥5300
林間学校	9801	¥5400
リザレクト	9801	¥5900
リビドー7	9801	¥5400
レッドコブラ	9801	¥4900
レッスルエンジェルス スペシャル	9801,TOWNS	¥5600
ワンパラウォーズ2	9801	¥5500
わくわく麻雀パニック	9801	¥5900

新品パソコンソフト 税込販売価格

ヴェインドリームII	98¥6500 TOWNS	¥7700
ウィザードリィVII	9801,9821,TOWNS	¥9100
エテミブル	9801	¥7400
HR2	9801	¥8700
エアーコンバットII スペシャル	TOWNS	¥9300
A列車で行こうIV	9801	¥8300
英雄伝説3	9801	¥8400
餓狼伝説	X68K	¥6500
機装神伝ゲンカイザー	9801	¥6800
銀河英雄伝説4	9801,9821	¥8400
機動警察 パトレイバー	9801	¥8500
キャッスルズ	9801	¥7800
クラッシャーJOE	9801	¥6100
クラシックロード 1/2	9801	各¥7700
黒の剣	9801	¥6000
源平合戦	9801	¥8600
KO世紀ビースト三獣士 1/2	9801	各¥7400
三国志IV	9801	¥9700
サバッシュII	9801	¥9400
シムシティ2000	9801	¥7100
スターストライダーズ	9801	¥9800
スターウォーズ	9801,X68K	¥6300
スタークルーザーII	9801	¥7100
スレイヤーズ	9801	¥8500
ソードダンサー	9801 1¥6900／2	¥8700
太閤立志伝2	9801	¥6800
ダンジョンマスター2	9801,TOWNS	¥10200
マクロス 1/スカルリーダー	9801	各¥6100
提督の決断2	9801	¥9700
天地無用	9801	¥8300
天下御免	9801,TOWNS	¥7200
ドラゴンハーフ	9801	¥6400
独立戦争	9801	¥6700
なぞぷよ	9801	¥5400
信長の野望 天翔記	9801	¥8700
ノーザンヴァース	9801	¥6700
バイブルマスター2	9801	¥7300
ハムレット	9801	¥8500
パワードール	9801,TOWNS	¥7700
パワードール2	9801	¥7700
パワーダービー	9801	¥6300
ブランディッシュ3	9801	¥8300
ブランディッシュ リニュアール	9801	¥5300
プリンセスメーカー2	9801,TOWNS	¥9800
ぷよぷよ	9801 ¥5400／TOWNS	¥5700
プロジェネター	9801	¥6800
ファーランドストーリー 天使の涙	9801	¥6600
ファーランドストーリー 白銀の翼	9801	¥6800
ポリスノーツ	9821	¥8900
4D ドラ/ボク/テニス	9801,TOWNS	各¥7900
ライムスター	9801	¥7000
ラグナレック	9801	¥8100
ルナティックドーン2	9801,TOWNS	¥7300

新品ビジネスソフト 税込価格

一太郎 Ver 6 for Win	¥32,000
一太郎オフィス 2/Win	¥54,000
花子 Ver.3 for Win	¥37,000
花子 Ver.3 ユーザーズキット	¥36,500
五郎 R.1 ユーザーズキット	¥14,500
プレミアムオフィス2	¥27,500
VZエディター V1.6	¥6,800
WX3／WX3 Win	各¥6,500
三四郎 Ver1.1	¥24,500
ハイパーキューブ2	¥18,500
OASYS Win V2.3	¥20,000
アルダス ページメーカー 5.0	¥92,500
MS OFFICE 4.2/Win	¥49,500
MS WORD 6.0 Win	¥35,800
MS WORKS 3.1/Win	各¥21,000
ロータススーパーオフィスR3J	¥46,800
桐 Ver.5	¥57,000
弥生会計4	¥51,000
弥生会計／Win	¥51,000
弥生販売管理3	¥51,000
弥生かんたん帳簿3	¥30,800
PCA会計 for Win	¥120,000
PCA青色申告会計	¥29,500
Quick C V2	¥14,500
Quick BASIC V4.5	¥14,500
Micro Soft MASM 6.0	¥35,000
Visual BASIC for WIN / DOS	各¥27,800
Visual C++ スタンダード	¥27,800
Symantec C++ V6.1J/Win	¥24,800
CA-REALIZER 2.0J	¥28,500
NEC N88日本語BASIC DOS版	¥13,000
NEC N88日本語BASIC ノーマル版	¥13,500
TURBO C++ 2nd	¥14,500
BORLAND C++&AFW	¥45,500
Adobe Photo Shop	¥99,000
レコンポーザ98 V2.5Fアダプタ付	¥38,500
Ballade (MAC用)	¥23,500
ミュージ郎55	¥66,500
ミュージ郎88 Pro	¥115,000
SC-55mkII	¥52,000
SC-88	¥70,000
ミュージ郎 300ボード V3	¥55,000
ミュージ郎BASIC	¥47,000
Auto CAD LT/Win	¥51,500
Win Reader Light	¥66,000
エコロジー3	¥21,000
ノートンユーティリティーズ 6.5	¥17,000
NEC MS-DOS 3.3D/5.0A	各¥6,900
NEC MS-DOS V6.2	¥8,300
NEC MS-Windows V3.1	¥15,800
マイクロソフト Windows NT Workstation	¥19,500
マイクロソフト MS-Windows V3.1	¥13,500

その他のソフトも多数あります! TEL下さい!

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からスーパーストIIXまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

ユニオン2号店
プロトワン
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ゲーム基板課直通
☎06-649-4080
代引OK!!TEL下さい!

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格
総販売価格	+総送料	=総合計	円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本500円、2本以上は1,000円です。
（代金引換での注文は手数料が1,000円加算されます。）
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送り下さい。
（御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。）
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ユニオンソフト課マックス TEL/FAX 06-643-5254

1 新品のページ

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

通信販売はこちらへ! 03(3463)4455 (ヨシココ) 年中無休 AM10:00～PM7:00

24時間FAX受付(ご注文や見積り依頼に) 03-3463-4454

大阪受付 06-364-1258 仙台受付 022-261-0929
福岡受付 092-751-3901

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階

※ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

全国通販OK
クレジット大歓迎
全商品完全保証付

新入学 大特価セール開催中!(5/8迄)代金引換え配送にて即、出荷OK!下取・買取大歓迎!

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00～PM7:00(年中無休)

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回～60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください)
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454(FAX)へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は3/20日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回～60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用や、ボーナス一括、ボーナス2回(夏・冬)払いの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。
お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階
㈱日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454(FAX)

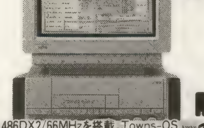
【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店(店番341) 普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店(店番820) 普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(店番162) 普通口座 2870068
郵便局(郵便振替口座) 00160-0-168261
〈口座名義はすべて「㈱日本マイコン流通センター」です〉

【現金書留の送金先】
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階
㈱日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911(経理課直通)

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455

今月の超お奨め商品

FMタウンズII Fresh E(J)
(本体&ディスプレイ)



税別定価¥298,000
38%引
限定特価 ¥182,000

● CPUにi486DX2/66MHzを搭載。Towns-OS、MS-DOS、MS-WINDOWSを1台でこなす標準機
● 1024×768(256色)や640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載(WINDOWS時)
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

回数	1回目	2回目以降
12回	¥17,617	¥17,400

クレジット表は、消費税込の価格です

パソコン本体

- NEC PC-9821Cb Model 2F (98MULTi CanBe i486SX 33MHz HDD210M) 定価¥355,000 29%OFF 特価¥252,000 月々¥24,100の12回払い
- NEC PC-9821Cx modelS2 (98MULTi CanBe i486SX 33MHz HDD270M) 定価¥415,000 29%OFF 特価¥293,800 月々¥28,100の12回払い
- NEC PC-9821AP3/U2 (98MATE i486DX4 100MHz) 定価¥448,000 31%OFF 特価¥308,000 月々¥29,400の12回払い
- NEC PC-9821BX3/U2 (98FELLOW i486SX 33MHz) 定価¥98,000 22%OFF 特価¥76,800 月々¥7,300の12回払い
- NEC PC-9821Cs2/S2 (i486SX/33MHz 15'CRT、CD-ROMセット) 定価¥428,000 49%OFF 特価¥219,000 月々¥20,900の12回払い
- エプソン PC-486FR2 (i486SX 33MHz) 定価¥93,000 18%OFF 特価¥76,000 月々¥7,200の12回払い
- エプソン PC-586RV2 (Pentium 60MHz RAM3.6M CL-GD5429内蔵) 定価¥288,000 42%OFF 特価¥168,000 月々¥16,000の12回払い
- NEC PC-9821Nm340 (98ノート 486DX2 50MHz) 定価¥248,000 20%OFF 特価¥198,000 月々¥18,900の12回払い
- エプソン PC-486NoteAUC (TFTカラーノート 486SX 33MHz) 定価¥458,000 44%OFF 特価¥258,000 月々¥24,600の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です。

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC9801BA3/U2(98FELLOW i486DX2 66MHz)	¥138,000	¥108,000
	PC9801BX3/U2/W(i486SX2 33MHz H:210W)	¥163,000	¥128,000
	PC9821AS3/U2(98MATE i486DX2 66MHz)	¥348,000	¥268,000
	PC9821Xe/U7W(i486SX/33MHz、H:210W)	¥238,000	¥134,000
	PC9801BX2/U2(i486SX/25MHz、限定特価品)	¥178,000	¥69,800
NEC	PC9801BS2/U2(i486SX/33MHz、限定特価)	¥238,000	¥82,800
	PC9801BA2/U2(i486DX2-66MHz、限定特価)	¥338,000	¥98,000
	PC9821Cb2D(98MULTi CanBe i486SX 33MHz)	¥340,000	¥242,000
	PC9821CxS3(98MULTi CanBe i486SX 33MHz)	¥455,000	¥323,000
	PC9821CfS3(98MULTi CanBe Pentium60MHz)	¥590,000	¥419,000
	PC9821Ce2-T2(CD-ROM&170メガHDD&CRT、TV機能)	¥358,000	¥198,000
東芝	Dyna Book SS4251WW(B5サイズサブノート)	¥298,000	¥165,000
NEC	PC9821Nf/340W(P.75 R:7.6 H:340W CL-GD542)	¥690,000	¥528,000
エプソン	PC586RA2(Pentium90MHz R:7.6M Vision964内蔵)	¥398,000	¥338,300
	PC486MV2J(i486DX2/66MHz 4倍速CD-ROM内蔵)	¥308,000	¥208,000
	PC486FS2(i486DX2/66MHz)新価格	¥128,000	¥106,000
	PC486NAVX2(i486DX2/50 DSTN 2FDD R:3.6)	¥298,000	¥208,000

カラーディスプレイ

- 三洋 CMT-B15M6 (15インチ マルチスキャン) 定価¥99,800 60%OFF 特価¥39,800 月々¥3,800の12回払い
- ロジテック LCM-17 (17インチ マルチスキャン) 定価¥99,800 30%OFF 特価¥59,800 月々¥5,700の12回払い
- 富士通ゼネラル DM-1701FG (17インチ マルチシンク) 定価¥108,000 33%OFF 特価¥72,800 月々¥6,900の12回払い
- iiyama MF-8617B (17インチ、マルチスキャン) 定価¥89,800 12%OFF 特価¥78,800 月々¥7,500の12回払い
- iiyama MF-8615B (15インチ マルチスキャン) 定価¥49,800 20%OFF 特価¥39,800 月々¥3,800の12回払い
- フィリップス 4CN6088I (17インチ マルチスキャン) 定価¥175,000 53%OFF 特価¥79,800 月々¥7,600の12回払い
- エレコム HRM-T17 (17インチ トリニトロン) 定価¥158,000 56%OFF 特価¥69,800 月々¥6,600の12回払い
- SONY CPD-17SF7 (17インチ マルチスキャン トリニトロン) 定価¥128,000 30%OFF 特価¥89,800 月々¥8,500の12回払い
- NANAO FlexScan56T (17インチ マルチスキャン トリニトロン) 定価¥270,000 37%OFF 特価¥169,000 月々¥16,100の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です。

プリンター

- NEC PC-PR1000E/4W (A4対応レーザープリンタ) 定価¥138,000 44%OFF 特価¥76,800 月々¥7,300の12回払い
- キヤノン BJ-15Vプロ (A4インクジェット) 定価¥72,800 45%OFF 特価¥39,800 月々¥3,800の12回払い
- キヤノン BJC-35V (フルカラーインクジェット) 定価¥59,800 20%OFF 特価¥47,800 月々¥4,500の12回払い
- エプソン MJ-700V2C (フルカラーインクジェット) 定価¥99,800 40%OFF 特価¥59,800 月々¥5,700の12回払い
- NEC PC-PR101/J110 (フルカラーインクジェット) 定価¥69,800 60%OFF 現金特価¥27,800
- キヤノン BJC-400J (フルカラーインクジェット) 定価¥69,800 20%OFF 特価¥55,800 月々¥5,300の12回払い
- 富士通 FP-110FN (PC/FM用熱転写プリンター) 定価¥49,800 66%OFF 現金特価¥16,800

クレジット表は、消費税込の価格です。

MO・ハードディスク

- 一流メーカー MO4230D (230MB対応/ケーブル付) 定価¥158,000 38%OFF 特価¥98,000 月々¥9,300の12回払い
- ロジテック LMO-200 (128MB普及型) 定価¥79,800 28%OFF 特価¥57,800 月々¥5,500の12回払い
- 各社 98用外付け340MB 現金特価¥29,800より
- 各社 98用外付け540MB 特価¥41,800より 月々¥4,000の12回払い
- 各社 98FELLOW/MATE用340MB 現金特価¥27,800より
- ICM CD-620S (SCSI-2 4倍速 CD-ROMユニット) 定価¥34,800 現金特価¥27,800
- 各社 98NOTE内蔵340MB 特価¥34,800より 月々¥3,300の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です。

その他の周辺機器

メーカー・商品名	定価 → 特価
富士通G DM-1701FG(17"マルチスキャン)	¥108,000→¥72,800
富士通G DM-1501FG(15"マルチスキャン)	¥69,800→¥39,800
ローランド SC-88(MIDI音源)	¥89,800→¥76,800
ロジテック LCD-M500(MAC用外付けCD-ROM、限定特価)	¥89,800→¥49,800
エレコム EMO-640(128MB普及型光磁気ディスク)	¥89,800→¥48,000
オーディオテクニカ AT-SP17CP(アクティブスピーカー)	¥11,000→¥5,800
オーディオテクニカ ATH-0.44COM(マイク付きステレオフォン)	¥6,500→¥5,200
サン電子 MS144AVF(14400ボーFAXモデム、音声機能)	¥36,800→¥27,800
インテグラン 通信ポコ14400(14400ボー、FAXモデム)	¥44,800→¥19,800
カノープス PowerWindow801G(98用Windowsボード)	¥29,800→¥23,800
カノープス PowerWindow928-2(98用フルカラーWindowsボード)	¥75,000→¥54,800

分割回数は3～60回までお選びになれます。又、ボーナス併用やボーナス2回(夏・冬)のお支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎//

● 上記の商品は全て新品です。 ● 中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
● お近くの方は是非渋谷店へご来店ください。 ● 在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付せください。
● お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。(新品から中古までOK)
● 価格には消費税は含まれておりません。 ● 在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
● 送品に対する送料は別途必要です。 ● 代金引換え配送可能(若干の手数料要)

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
TEL 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

創業12年 日本マイコン流通センター

2 新品のページ

その他の新品特価商品

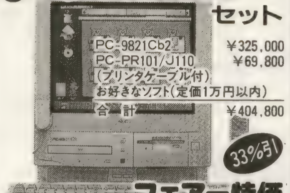
メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC NEW PC9801BA3/U2/W(i486DX2 66MHz H:210W)	198,000	152,000
N E C PC9821AP3/C8W(iDX4 100MHz CD-ROM内蔵)	560,000	382,000
N E C PC9821AS3/C8W(i486DX2 66MHz CD-ROM)	458,000	348,000
N E C PC9821An/U2(Pentium90MHz)	500,000	379,000
N E C PC9821An/C9T(Pentium90MHz)	700,000	529,000
N E C PC9821Xs/U7W(i486DX2/66MHz、H:210W)	348,000	238,000
N E C PC9821Xs/C8W(i486DX2/66MHz、H:340W CD)	398,000	268,000
N E C PC9821Xp/U8W(iDX4/100MHz、H:270W)	448,000	308,000
N E C PC9821Xp/C8W(iDX4/100MHz、H:340W CD)	488,000	338,000
N E C PC9821Xn/U8W(Pentium90MHz、H:270W)	448,000	342,000
N E C PC9821Xa/U8W(Pentium90MHz、H:270W PCIバス)	520,000	408,000
N E C PC9821Xf/U8W(Pentium60MHz、PCI×2、H:270W)	448,000	342,000
N E C PC9821Xf/C9W(Pentium60MHz、PCI×2、H:540W)	498,000	382,000
N E C PC9821Xt/C10W(Pentium90MHz、H:1GW&CD、ミニタワー)	840,000	648,000
N E C PC9821Np/540W(TFTカラー、R:5.6M H:840W)	648,000	438,000
N E C PC9821Ns/340W(TFTカラー、R:5.6、H:340W)	540,000	368,000
N E C PC9821Ne2/340W(TFTカラー、R:5.6M、H:340W)	578,000	322,000
N E C PC9821Ne2(TFTカラー、i486SX-33MHz)	458,000	258,000
N E C PC9821Nd(DSTNカラー、i486SX-33MHz)	348,000	198,000
エプソンNEW PC486MV2JM(i486DX2/66MHz 17'CRT、4倍速CD)	398,000	258,000
エプソンNEW PC486MV2JVM(i486DX2/66MHz 17'CRT、4倍速CD)	468,000	302,000
エプソンNEW PC586MV1JM(Pentium60MHz 17'CRT、4倍速CD)	498,000	423,300
エプソン PC486MR2(i486SX/33MHz)	178,000	129,000
エプソン PC486MS2(i486DX2/66MHz)	258,000	188,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソンNEW PC486NAV2(i486DX2/50 2FD R:3.6M)	238,000	188,000
エプソンNEW PC486NAVX1JW(i486DX2/50 1FD H:340W R:5)	398,000	283,000
富士通 FMタウンズシリーズ 各種5~6ページをご覧ください	————	超特価
富士通 FM-Vシリーズ 各種5~6ページをご覧ください	————	超特価
シャープ ザウルス(PI-4000)	75,000	55,800
ワープロ		
富士通 OASYS-LX3000P(J/S)	238,000	134,000
富士通 OASYS-LX2000P(J/S)	208,000	117,000
富士通 オアシス30LX701(COPY & スキャナー機能内蔵)	208,000	96,800
富士通 オアシス30AP101(HDD内蔵、ハガキ/名刺印刷)	238,000	169,000
三洋 SWP-NS30F(FOCUS、CCDカメラ標準装備)	185,000	138,000
カシオ GX-770(ダーウィン)(限定)	245,000	178,000
シャープ WD-X500(限定)	250,000	149,000
東芝 JW-05PV(限定)	198,000	109,000
カラーディスプレイ		
N E C PC-KM153R(マルチシンクディスプレイ、15インチ)	69,800	54,800
N E C PC-KM173(マルチレゾリューション、17インチ)	118,000	93,800
N E C PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	68,000
三菱 RD-15DII(15"マルチスキャン0.28)	99,800	50,800
三菱 RD-17G(17"ダイヤモンドトロン 0.25)	190,000	108,000
αデータ ACM-217(17"マルチスキャン 0.28ピッチ)	128,000	85,800
エレコム HRM-T14(14"トリニトロン 4モードスキャン)	84,800	38,800
I C M LS-2617FN2(17"マルチスキャン 0.26)	119,800	79,800
フィリップス 4CM6088I(17"マルチスキャン トリニトロン)	175,000	99,800
CD-ROMドライブ		
加賀電子 TS-CD200(98用外付2.2倍速)	47,800	19,800
ランド LFIC-250(98ファイルスロット用倍速)	48,000	36,800
ランド LFBC-210(98ファイルベイ用倍速)	38,000	15,800
漢字プリンター		
N E C PC-PR201/40(136桁、ドット)	59,800	45,800
N E C PC-PR201/65(136桁、カラードット)	115,000	78,000
N E C PC-PR101/T67(80桁、カラー熱転写)	84,800	58,000
キヤノン BJ-10V-Lite(A4、インクジェット)	69,800	33,800
横河HP HP-Deskjet505J-PLUS(カラーインクジェット)	78,000	55,800
エプソン MJ-400(マッハジェット、A4対応、限定特価)	49,800	27,800
富士通 FP-150FX(PC/FM用熱転写式、超特価)	59,800	33,800
その他の周辺機器		
アイワ PV-BF144 WN(14400ボー&FAX、液晶)	23,000	17,800
アイワ PV-PFV144 HN(14400ボーポケット&FAX&ボイス)	28,800	21,800
エプソン GT-6500Win2(A4カラースキャナー、98&Win用)	99,800	77,800
I/Oデータ GA-1024AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	32,000	24,800
I/Oデータ GA-1280AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	43,000	33,800
メルコ WSR-G(PCMサウンド&Windowsグラフィックアクセラレータ)	34,800	27,800
カノープス PowerWindow928-2LB(98用Windowsボード)	78,000	55,800
カノープス PowerWindow928-2(98用Windowsボード)	75,000	54,800
カノープス PowerWindow805i(98用Windowsボード)	34,800	27,800
カノープス PowerWindow-NP98(98ノート用Windowsボード)	98,000	75,800
カノープス PowerVision(ビデオキャプチャー&PCM&VFWソフト付)	78,000	58,500
N E C PC9801-86(PCM対応サウンドボード)	25,000	19,800
東京ニーズ TNF3FM(98用FM音源ボード)	16,800	11,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

初めてでも安心！人気のCRT(ディスプレイ)セットモデル！

Ⓐ PC-9821Cb2 セット



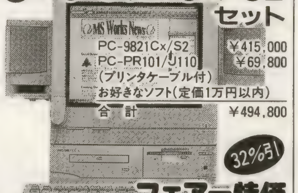
PC-9821Cb2	¥325,000
PC-PR101/J110 (プリンタケーブル付)	¥69,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥404,800

33%引 フェアー特価 ¥270,200

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

月々¥25,800の12回払い
クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓑ PC-9821Cx/S2 セット



PC-9821Cx/S2	¥415,000
PC-PR101/J110 (プリンタケーブル付)	¥69,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥494,800

32%引 フェアー特価 ¥335,200

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

月々¥32,000の12回払い
クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓒ FM-TOWNSII FreshES セット



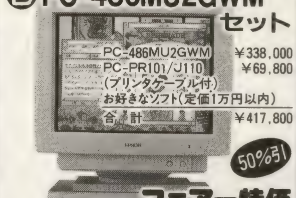
FM-TOWNSII FreshES	¥298,000
BJC-35V (プリンタケーブル付)	¥59,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥367,800

22%引 フェアー特価 ¥285,300

★ワープロソフト(オアシスWINまたは一太郎)標準装備。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

月々¥27,300の12回払い
クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓓ PC-486MU2GWM セット



PC-486MU2GWM	¥338,000
PC-PR101/J110 (プリンタケーブル付)	¥69,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥417,800

50%引 フェアー特価 ¥208,200

★14インチCRTにCD-ROMプレイヤーまでセットになってお買い得
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

月々¥19,900の12回払い
クレジット表は、消費税込の価格です

分割払い取扱い提携会社 日本信販 オリコ

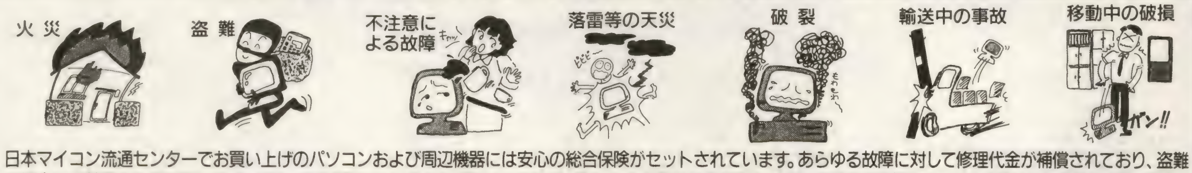
カード取扱い提携会社 オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの) 高～い修理代がぜ～んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき！」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK！もちろん盗難や火災でも安心！



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

在庫一掃決算セール！各種ゲームソフト4本で10,000円！

通信販売OK!! (ソフトの指定はできません)

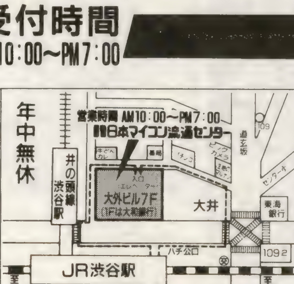
お知らせ
1) 渋谷店のビルが改装工事中ですが、従来どうり営業致しております。
2) 渋谷店が広くなって7階に移転OPENいたしました。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

通販受付 03 [3463] 4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)4454



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F
エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊟ 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊟ 1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店 ㊟ 2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店 ㊟ 451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

祝！ご入学 新転地で頑張るあなたをマイコン流通センターも応援！

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

新品代金引換配送もOK！

盗難でも安心 総合保険システム!!

パソコン リサイクルショップ 日本マイコン流通センター

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
- 配達日指定
- 時間帯指定（午前・午後・夜間）

24時間FAX受付
見積りやお申込みお問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済（夏・冬2回）
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古 新品 の 組合せ は 自由!

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

富士通 FM-TOWNS2 セット
（本体＋ディスプレイ）



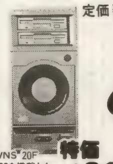
★FM-TOWNS2
- CD-ROM＋2ドライブだからゲームも安心
- メモリーの増設もできるので4メガ必要なソフトも動作可能（2MRAMを増設）
- ディスプレイもセットで、もしかしてマーティよりお得??

特価 ¥50,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,722	¥4,700

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS 20F
定価¥323,000



88%引

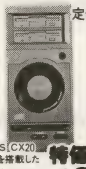
★FM-TOWNS 20F
- CPUにi386を搭載した32ビットマシン
- メモリー2MB標準搭載
- CD-ROM＋2FDDの万全装備
- 入門、ゲームに最適!!

特価 ¥36,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥3,944	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII CX20
定価¥333,000



87%引

★FM-TOWNS CX20
- CPUにi386を搭載した32ビットマシン
- メモリー2MB標準搭載
- 高速/互換モードの切り替え可能
- CD-ROM＋2FDDの万全装備

特価 ¥39,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥4,090	¥3,700

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII UX20
定価¥288,000



78%引

★FM-TOWNS UX20
- CPUにi386SXを搭載した32ビットマシン
- メモリー2MB標準搭載
- CRT一体型のコンパクトボディ
- CD-ROM＋2FDDの万全装備

特価 ¥59,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,977	¥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII UR20
定価¥288,000



69%引

★FM-TOWNS UR20
- CPUにi486SXを搭載した32ビットパワフルマシン
- メモリー2MB標準搭載
- CRT一体型のコンパクトボディ
- CD-ROM＋2FDDの万全装備

特価 ¥87,000

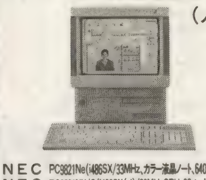
回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,615	¥8,300

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 4/8以降フェアー期間限定 販売予定特価表（表の他にも多数在庫あります。）

パソコン本体

パナソニック WOODY CF-V31D BGJ
（人気の一体型DOS/V）
定価¥358,000



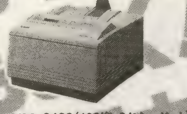
特価 ¥139,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC9821Ne(i486SX/33MHz、カラー液晶ノート、640×400/480対応)	588,000	208,000
NEC PC9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU、98ノート、カラー液晶)	438,000	188,000
NEC PC9801NC(98Noteカラー)	598,000	160,000
NEC PC9801NS/A120(98Note 120メガHD内蔵)	328,000	152,000
NEC PC9801NS/A(98Note)	248,000	142,000
NEC PC9801NS/E(98Note NS/E)	278,000	85,000
NEC PC9801N(98Note)	248,000	35,000
NEC PC9801LS5(40メガHD内蔵、プラズマモニター搭載ラップトップ)	866,000	62,000
NEC PC9801LX4(20メガHDD内蔵)	588,000	52,800
NEC PC9801LX2	448,000	48,000
NEC PC98LT1(98LTラップトップ)	238,000	5,000
NEC PI-ET1(ポケットサイズ電子手帳)	34,800	5,800
NEC PC9821Ce/S1(CD-ROM搭載、CRTセット)	378,000	148,000
NEC PC9821-S1(CRT、CD-ROMセット)	318,000	85,000
NEC PC9801CS2(CRT一体型)	398,000	64,800
NEC PC-H98S-U8-002(i486SX/20MHz)	548,000	94,800
NEC PC98RL5(386/20MHz、40メガHDD内蔵)	970,000	52,800
NEC PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	328,000	82,000
NEC PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	218,000	68,000
NEC PC9801FA5(i486SX/16MHz、40メガHD内蔵)	578,000	68,000
NEC PC9801FS2(32ビット)	348,000	62,000
NEC PC9801DA2(32ビット)	448,000	58,000
NEC PC9801DS/U2(32ビット)	358,000	48,000
NEC PC9801RA51(32ビット)	668,000	58,000
NEC PC9801RA21(32ビット)	498,000	54,000
NEC PC9801DX2	318,000	42,000
NEC PC9801RX21	338,000	39,000
NEC PC9801RX2	398,000	38,000
NEC PC9801VX41(20メガHD内蔵)	630,000	39,000
NEC PC9801VX21	433,000	37,000
NEC PC9801VX4(20メガHD内蔵)	693,000	38,000
NEC PC9801VX2	433,000	35,000
NEC PC9801VM21	390,000	25,000
NEC PC9801VM4(20メガHDD内蔵)	830,000	18,000
NEC PC9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	15,000
NEC PC9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	9,800
NEC PC9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	5,800
NEC PC9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	4,800
NEC PC9801UX21(FM音源搭載)	348,000	36,800
NEC PC9801UV11(FM音源搭載)	218,000	29,800
NEC PC9801U2(FM音源搭載)	298,000	4,800
NEC PC98DO	298,000	30,000
NEC PC98DO＋	278,000	40,000
NEC PC88VA2(ステレオFM音源内蔵)	298,000	29,800
NEC PC88VA	298,000	24,800
NEC PC8801MR	238,000	21,800
NEC PC8801MH	208,000	19,800
NEC PC8801FA	168,000	18,800
NEC PC8801FE(家庭用TVのビデオ入力端子に接続できます)	129,000	24,800
NEC PC8801FE2(家庭用TVのビデオ入力端子に接続できます)	119,000	29,800
NEC PC8801FH30	168,000	17,800
NEC PC8801SR30	258,000	18,800
エプソン PC-486P(486SX/25MHz)	278,000	49,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン PC-486GR Super5(486DX2/50MHz)	468,000	82,000
エプソン PC-486HX2(486DX2/66MHz)	398,000	108,000
エプソン PC-386GE(386SX/16MHz)	298,000	39,800
エプソン PC-386GS(386/20MHz)	398,000	42,800
エプソン PC-386S(386/25MHz)	498,000	46,800
エプソン PC-386G(386/33MHz)	750,000	49,800
エプソン PC-286V-STD(286/10MHz)	298,000	34,800
エプソン PC-286VJ-STD(286/16MHz)	228,000	36,800
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	30,000
エプソン PC-286LS(286/12MHz)	478,000	39,800
エプソン PC-386NAR(386SX/25MHz)	288,000	89,000
エプソン その他エプソンPCシリーズ	―	超特価
シャープ CZ-856C(X1ターボII)	178,000	22,800
シャープ PC-1501(ポケコン)	64,800	16,800
富士通 FM-TOWNSモデル2本体	398,000	19,800
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	22,800
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	28,800
富士通 FM-TOWNSモデル40H(40メガHD内蔵)本体	473,000	30,800
富士通 FM-TOWNSII CX20本体	333,000	37,800
富士通 FM-TOWNSII CX40(40メガHDD内蔵)本体	433,000	39,800
富士通 FM-TOWNSII HG20本体	303,000	42,800
富士通 FM-TOWNSII HR20本体	328,000	78,000
富士通 FM-TOWNSII UX20(CRT一体型)本体	288,000	59,800
富士通 FM-TOWNSII UG20(CRT一体型)本体	268,000	62,800
富士通 FM-TOWNSII UR20(CRT一体型)本体	288,000	87,000
富士通 FM-TOWNSII fresh(CRTセット)	368,000	128,000
富士通 その他FM-TOWNS各種	―	超特価
富士通 FM-16β-FD	400,000	5,000
富士通 ファコム9450ΛmkII本体(F9451SS12)	425,000	7,800
コモドール AMIGA500(TVアダプター、ソフトセット)	―	25,000
三菱 マルチ16IV(MP-1655-B20)＋MP-205GM(モノクロモニター)	―	0
三菱 M3125-A14	―	0
沖電気 IF-800シリーズ各種(本体、CRT他)	―	0
アップル マッキントッシュLC520(20MB/HD160/CD/CRT)	―	148,000
アップル マッキントッシュPowerBook165C(8MB/HD160/内蔵モデム搭載)	―	145,000
任天堂 スーパーファミコン	25,000	12,800
任天堂 ファミコン	14,800	3,900
ソード M-68	―	0
シャープ ザウルス(PI-3000)	65,000	33,800
シャープ PA-9550(電子手帳)	59,800	17,800
シャープ PA-6100(電子翻訳手帳)	14,800	4,800
MSXシリーズ 各種		
パナソニック FS-A1mk2(MSX2)	29,800	12,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	11,800
SONY HB-101(MSX)	46,800	5,000
SONY HB-F1II(MSX2)	29,800	9,800
三洋 PHC-35J(MSX2＋、PHC-70FDのFD無し版、限定品)	―	8,000
東芝 HX-10DPN(MSX)ジャンク	―	2,000
各社 MSX、MSX2、MSX2＋、MSXturboR 多数	―	3,000
IBM および PC/AT互換 パソコン本体		
IBM 5551-J99(ジャンク品)	―	2,000
IBM 5551-D03(PS55、8086/8MHz)	―	5,000
IBM 5541-P19(3.5"2DD1FD＆30メガHDD、カラー対応、16ビット)	―	15,800
IBM 5561-H08(80286/8MHz、20メガHDD、カラー対応)	―	10,000
ワープロ		
富士通 オアシス30AX-CD(CD-ROM搭載、56ピンアウトラインB4印字)	278,000	128,000
富士通 オアシス30SF(12"CRT、24ピンB4印刷)	228,000	59,800
ハードディスク CD-ROM		
NEC PC-CD60D(98ファイルベイ用倍速CD-ROM)	135,000	15,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ＋I/Fセット)	57,800	9,800
NEC PC-H98S/8-E02(PC-H98S用100メガHDD)	250,000	17,800
各社 PC98シリーズ用外付けSCSI100メガHDD	―	19,800
各社 PC98シリーズ用外付けSCSI240メガHDD	―	29,800
各社 PC98シリーズ用外付けSCSI340メガHDD	―	34,800
各社 PC98Noteシリーズ用内蔵120メガHDD	―	19,800
各社 PC98Noteシリーズ用内蔵250メガHDD	―	25,800
各社 エプソンNoteシリーズ用内蔵120メガHDD	―	19,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
各社 エプソンNoteシリーズ用内蔵250メガHDD	―	25,800
各社 PC98MATE用内蔵120メガHDD	―	10,800
各社 PC98MATE用内蔵240メガHDD	―	26,800
各社 PC98FELLOW用内蔵120メガHDD	―	9,800
各社 PC98FELLOW用内蔵240メガHDD	―	25,800
エニックス EFX-100G(タウンズ用100メガHDD)	118,000	19,800
日本テクサ NJ-DP80V(ダイナパック80V、ダイナブック用80メガHDD)	98,000	25,800
富士通 MB-27674A(FM16β用HDD)	―	5,000
東芝 PA7219(HDD)	―	0
フロッピーディスク		
NEC PC9831-MW(98用5"2HD FD、1ドライブ仕様)	180,000	10,000
任天堂 ディスクシステム	15,000	3,000
SONY HBD-F1(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	36,800	17,800
CRC CRC-FD3.5WS(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	43,800	22,800
シャープ MZ-1F07(MZ2000シリーズ用5"FD)	158,000	2,000
E.I.E MDF-11(ダイナブック用3.5" 1ドライブ)	36,800	9,800
エレコム FDD-3.5WA(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	49,800	18,800
アキュレート FDD-3WT(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ、新品限定)	23,800	19,800
アキュレート FDD-3ST(98用3.5"2HD/2DD 1ドライブ、新品限定)	15,800	13,800
パナソニック FS-FD1A(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	39,800	17,800
東芝 JWT-3008A(JW-500用8"FDDユニット)	―	0

キヤノン LBP-B406S
（PCモデル、B4レーザープリンター、超特価）
定価¥588,000



特価 ¥46,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	298,000	26,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	11,800
NEC PC-PR101F(80桁、24、ドット)	158,000	26,800
NEC PC-PR101L(80桁、24、ドット、附属品無し、ピン折れ)	―	5,000
NEC PC-PR102TL3(A4、24ピン、熱転写小型)	50,000	24,800
NEC PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	29,800
NEC PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170,000	39,800
NEC PC-PR201TH(136桁、24ピン、カラー熱転写)	145,000	44,800
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	39,800
NEC PC-PR406LM(A4レーザープリンター)	368,000	29,800
NEC PC-PR406S(24ピン、熱転写、スキャナー機能付)	94,800	39,800
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	23,800
アップル イメージライターII	79,800	24,800
アップル スタイルライターII	―	29,800
エプソン HG-2550(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	24,800
エプソン HG-2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	19,800
エプソン VP-2061PC(136桁、24ピン、カラードット)	130,000	39,800
エプソン VP-550PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	22,800
カシオ MW-24(MSXシリーズ用24ピン、ワープロプリンター)	39,800	14,800
キヤノン LBP-8II AJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	12,800
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	598,000	42,800
キヤノン BJ-10V(インクジェットプリンタ)	74,800	29,800
キヤノン BJ-130J(136桁、バブルジェット式、人気商品)	198,000	39,800
シャープ CE-126P(PC1240/1260等用)	17,800	5,000
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	17,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	29,800
シャープ CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	128,000	9,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット式)	152,000	29,800
シャープ CZ-8PP2(4色カラープロッタープリンター)	54,800	9,800
シャープ CZ-8PN1(80桁、24ピン、熱転写)	134,800	19,800
シャープ IO-735(136桁、カラーインクジェットプリンター)	248,000	44,800
スター AR-2415(136桁、24ピン、ドット式)	144,000	29,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	29,800

業界最長 中古パソコン 永久保証
（メーカー保証内容とは異ります）

業界初 ショッピングプロテクト
不注意の事故や盗難でも安心!!
（50,000円以上の品）

永久買取保証
（当社でお求めの品はいつでも買取りします。）

高価下取
（お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!）

分割払いも大歓迎!!
3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販

中古パソコン 月々¥3,000より
商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

保障と保険のショッピングプロテクト
1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。（但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1）総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2）保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内
現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
下取品や修理申込品などの商品は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
へお送り下さい。尚、お電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス一括払いOK!

パソコン リサイクルショップ

日本マイコン流通センター

4 中古のページ

NEC PC-9821Ne



定価￥588,000

64%引

★PC-9821Ne
- CPUにi486SXを搭載した32ビットパワフルマシン
- メモリー3.6MB標準搭載
- 速くてきれいなTFT液晶内蔵
- ウインドウズもOK 640×480表示対応

特価 ￥208,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥19,978	￥19,900
24回	￥11,146	￥10,600

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LS5



定価￥866,000

92%引

★PC-9801LS5
- CPUにi386SXを搭載した32ビットマシン
- メモリー1.6MB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブに加えてHDDを40MB内蔵
- 明るいプラズマモニタ装備

特価 ￥62,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥6,304	￥5,900

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LV21



定価￥345,000

90%引

★PC-9801LV21
- メモリー640KB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブ内蔵 98ソフトがそのまま使用可能！
- CRT端子もあるのでアナログディスプレイに接続可能

特価 ￥32,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥3,750	￥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LV22



定価￥378,000

90%引

★PC-9801LV22
- CPUにV30を搭載した16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブ内蔵 98ソフトがそのまま使用可能！
- CRT端子もあるのでアナログディスプレイに接続可能
- 見やすいバックライト白液晶装備。

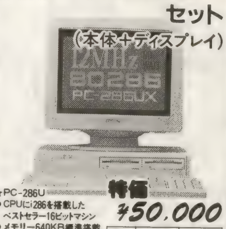
特価 ￥34,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥3,847	￥3,200

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC-286U セット

(本体＋ディスプレイ)



★PC-286U
- CPUにi286を搭載したベストセラー16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブ内蔵
- ゲーム、練習機に最適
- 入門用ディスプレイをセット

特価 ￥50,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥5,722	￥4,700

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 4/8 以降フェアー期間限定 販売予定特価表

（表の他にも多数在庫あります。）

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
スター TR-24CL(A4、カラー熱転写)	69,800	22,800
パナソニック FS-PA1(MSX用、24ピン、熱転写)	――	19,800
ブラザー M-1724P(136桁、24ピン、ドット、PC-PR互換、新品限定)	148,000	34,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119,800	7,500
東芝 PA-7260(パソピア用、136桁、16ドット)	193,000	0
東芝 PA-7281(136桁、漢字プリンターIII)	――	9,800
東芝 PWS-5266A(パーソナル熱転写プリンター)	58,000	10,000
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	19,800
日立 MB-1050(80桁、ドット式)	――	0
富士通 F6163-T1(オアシス30AD-EX使用可能、48ピン熱転写)	70,000	19,800
富士通 F9454L5(FACOM9450シリーズ用)	――	5,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	――	14,800
富士通 FMPR-203B2(24ピン、熱転写)	――	16,800
富士通 FMPR-354G(24ピン、ドット)	――	16,800
富士通 FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	138,000	19,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	15,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	15,800
ライトマン ライトマン	――	0
プリンターオプション		
エプソン #7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルビン)	40,000	1,000
エプソン #8330(シートフィーダー、RP80シリーズ用)	38,000	1,000
エプソン #8693(SP80用PC対応カートリッジ)	6,000	0
エプソン #8695(SP80用FM対応カートリッジ)	6,000	0
スター #87289220(TR-24CL用細ゴシックフォント)	18,000	1,000
キヤノン ASF-0811J(BJ300J用シートフィーダー)	18,000	1,000
キヤノン EP-Lカートリッジ(LBP A404用トナー)	17,000	1,000
キヤノン EP-Sカートリッジ(LBP-A408/8II用トナー)	21,500	1,000
キヤノン PCROM-EXII(LBP-A404用拡張ROMボード)	30,000	5,800
富士通 FMPR-201R1(FM-PR201用第2水準ROM、新品限定)	23,000	1,000
富士通 FMPR-203CB(FMPR203B2/204B用ハガキ対応シートフィーダー)	25,000	1,000
富士通 FMPR-302C2(FMPR302A用シートフィーダー)	35,000	0
富士通 FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	10,000	0
富士通 FMPR-353CG3(FMPR353G/353G2用シートフィーダー)	25,000	1,000
東芝 J31ASF01(デュアルモードプリンター用シートフィーダー)	50,000	0
東芝 JWX2093B(ルポ95HD/95G/88FX他用ハガキ自動給紙ユニット)	10,000	1,000
ロジテック LMP-400R-1M(セントロ2：2/シリアル1：1 1MBプリンターバッファー)	94,800	15,800
ロジテック LMP-400S-512(1：1 512KBプリンターバッファー)	44,800	8,000
NEC N5263-84(N5200プリンター用トラクターフィーダー)	――	0
NEC NM-9022-04(NM9900用カラー印刷ユニット)	20,000	1,000
NEC PC-8822-03(PC8822/8821用トラクターフィーダー)	16,000	0
NEC PC-PR101-14(PC-PR101F用シートフィーダー)	30,000	1,000
NEC PC-PR101G-03(PC-PR101G用トラクターフィーダー)	16,000	1,000
NEC PC-PR101GS-03(PC-PR101GS用トラクターフィーダー)	13,000	1,000
NEC PC-PR201T-06(PC-PR201Tシリーズ用ロール紙ホールダー)	3,000	0
NEC PC-PR201-13(PC-PR201シリーズ用トラクターフィーダー)	18,000	1,000
NEC PC-PR201T-15(PC-PR201TL用ピンフィーダー)	10,000	1,000
ブラザー PF-50(M1024シリーズ用ピンフィーダー)	5,000	1,000
日本REM PR-403T(PR40T用カラーユニット)	8,000	2,500
日本REM PR-B4CSF(PR-B400用シートフィーダー)	24,000	4,000
スター PT-15XM(JR200シリーズ用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
スター SF-10DP(AR2410用シートフィーダー)	――	3,000
スター SF-20(スター製シートフィーダー)	――	3,000
エプソン CR-4500(14″、マルチスキャン)	――	39,800
NEC N-5925U(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	35,000
NEC N-5925L(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	35,000
NEC N-5913L(14″、98用、アナログ)	――	19,800
NEC N-5913(14″、98用、アナログ)	――	19,800

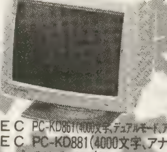
メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-60M43(2000文字相当、デジタル)	64,800	9,800
NEC PC-KD851(4000文字、アナログ、0.31)	158,000	23,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	22,800

ディスプレイ

NEC PC-KD854

(4000文字、アナログ、0.39)

定価￥89,800



特価 ￥19,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-KD861(4000文字、デュアルモード、アナログ、0.31)	138,000	27,800
NEC PC-KD881(4000文字、アナログ、0.28)	118,000	29,800
シャープ CU-21CD(21インチ、3モード、アナログ)	139,800	62,800
シャープ CZ-850D(15″、デジタル、TV機能付)	129,800	39,800
シャープ CZ-860D(14″、アナログ&デジタル、2モードスキャン、TV機能付)	99,800	44,800
シャープ MZ-1D22(14″、デジタル&アナログ、4000文字、0.39)	108,000	29,800
iiyama MF-5015(15″、0.38、アナログ、マルチスキャン)	128,000	39,800
SONY CPD-14CD1(14″、2000文字、デジタル&アナログ)	――	29,800
SONY CPD-1403(PC/AT用 14″0.38ピッチ)	125,000	24,800
SONY CPS-14F1(14″、アナログ21ピン、ビデオ入力)	60,000	27,800
CTX CPS-1760LR(17″、マルチスキャン)	――	49,800
富士通 FM30-651(FMR30用サブディスプレイ)	38,000	3,000
富士通 FMTV-151(15″、アナログ&デジタル、TV機能付、2000文字)	89,800	35,800
富士通 FM-DPC431(FMR用デジタル、0.39、640×400)	89,800	5,000
富士通 FM-DPC432(FMR/16用デジタル、0.31、640×400)	128,000	5,000
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	27,800
富士通 MB-27333(14″、4000文字、デジタル)	168,000	15,800
東芝 PA-7162W(パソピア16用)	――	3,000
IBM 5515-300(JX用14″カラーモニター)	132,000	3,000
IBM 5555-B01(モノクロモニター)	――	3,000
IBM 5555-B06(PS/55用15″イエローモニター)	70,000	3,000
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	――	15,800
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	――	10,000
メモリー／RAM関連		
I/O PIO-6BE1-A(X68000ACE以降用1MB)	25,000	10,800
I/O PIO-9234G-1MF(PC98汎用1MB)	――	5,800
I/O PIO-9234L-2MG(PC98汎用スタティック2MB)	165,000	6,800
I/O PIO-EX134-2M(PIO-9X34P用増設2MB)	55,000	2,000
NEC PC-9801-02N(PC9801シリーズ用128KB)	――	1,000
NEC PC-9801-21(PC9801シリーズ用128KB)	30,000	1,000
NEC PC-9801-NA03(PC9801NA、NA/C用8MB)	64,000	15,800
メルコ BM-1500(98汎用バンク式1.5MB)	59,800	5,800
メルコ ENX-12MT(98NX/C用12メガ)	――	超特価
メルコ ENX-4000T(PC98NX/C用4メガ)	――	超特価
メルコ RSL-2000(J3100SL/V486E用2MB)	19,800	9,800
メルコ VE-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	24,800	2,900
メルコ VQ-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	39,800	2,900
ロジテック KEMB-9256(98汎用256KB)	――	3,000
沖電機 IF80327(IF-800用512K)	――	3,000
スキャナー		
富士通 FMSC-101(ハンディイメージスキャナー)	24,000	3,000
エプソン PC-100V(モノクロハンディースキャナー)	44,800	15,800

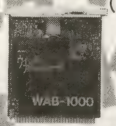
メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
シャープ WD-04HS(書院ワープロ用ワイドスキャナー)	34,800	8,900
富士通 FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	39,800
富士通 F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36,000	16,800
IBM IBM6329(PS/55用A4スキャナー)	――	9,800
モデム		
富士通 FM50NMD311(FMノートブック用2400ボーモデムカード)	49,800	9,800
富士通 FMT-MD301(FMタウンズ用2400ボー内蔵モデムカード特価)	49,000	6,200
富士通 FMT-MD302(FMタウンズ用2400ボー内蔵モデムカード)	49,000	12,800
富士通 OAMDC301(オアシス30用2400ボーポケットモデム)	42,000	9,800
東芝 J31MCSS1(J3100用内蔵2400ボーモデムカード)	49,000	9,800
NEC PC9801LV-06(98LV/LX/LS用1200ボーモデム、LV07/LS07)	40,000	2,900
NEC DATAX LSI-1200(1200ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続)	148,000	3,000
NEC PWP-MB2(文豪ワープロ用モデムボード)	20,000	2,900
エプソン PCNFMC(PC286NoteF用2400ボーモデムカード、新品限定)	32,800	5,800
アイワ PV-2123(300全/1200半2重汎用外付けモデム)	29,800	1,900
アイワ PV-CT24(J3100用全2重2400ボー内蔵モデム)	39,800	9,800

その他周辺機器

メルコ WAB-1000

(ウインドウズアクセラレーター)

定価￥19,800



特価 ￥12,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
アイワ FF-P4800(FAX送受信プリンターエミュレーター)	98,000	19,800
八戸ファーム CRTアダプターEX(エプソンノート用CRTアダプター)	9,800	4,800
八戸ファーム CRTA-03E(98ノート用CRTアダプター)	5,800	3,000
シャープ WD-01MD(書院WD-A900用RS232Cインターフェース)	――	1,000
シャープ CZ-8BV2(カラーイメージボード2)	39,800	6,800
シャープ CZ-8KR(X1用漢字ROMボード)	38,000	1,000
東芝 PWS5156A(OHPプロジェクター投写機)	198,000	10,000
佐鳥電機 ST-0020-5N(データ転送分岐装置、新品限定)	――	7,000
富士通 FMT-413(タウンズデジタル接続カード)	――	1,000
エプソン PWP-510(PWP-550/550C用8KB ICメモリー)	3,000	500
NEC PC8801-17(88用ビデオアートボード)	49,800	9,800
NEC PC98LT-05K(PC98LT用キャリングケース)	19,500	0
NEC PC9801-14(ミュージックジェネレーターボード)	28,000	1,800
NEC PC9801LV-02(PC98LT互換ボード、PC9801LS-07型)	26,000	3,800
NEC PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	12,000	7,000
ユニテック電子 GX-22(4メガプリンターバッファー)	――	16,800
ローランド MIDI音源各種	――	超特価
カシオ CP-100(ハンディコピー)	――	7,800
サイリックス 486CPU各種	――	2,000
インテル 80387コプロセッサー各種	――	2,000
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	――	9,800
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	20,000	9,800
富士通 FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	10,000
東芝 JWT-2094D(ルポ、ワープロ通信セット、新品限定)	45,000	15,800
東芝 JWX-2099A(ルポ用外部プリンター接続ケーブル、新品)	6,000	3,000
東芝 JWX2093B(ルポ用シートフィーダー)	10,000	5,800
各社 パソコンデスク	――	1,000
各社 ジョイスティク マウス 各種	――	500
各社 ファクシミリ各種	――	9,800

中古在庫数日本一！安心のアフターサービス

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
- ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々￥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

中古品代金引換配送もOK！

店内の品全て売ります

在庫一掃決算セール！各種ゲームソフト4本で10,000円！通信販売OK!!

（ソフトの指定はできません）

お知らせ
1）渋谷店のビルが改装工事中ですが、従来どうり営業致しております。
2）渋谷店が広くなって7階に移転OPENいたしました。

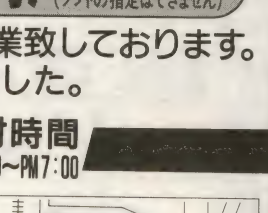
全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通販受付 03 [3463] 4455（ヨシココ）

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454

年中無休



日本マイコン流通センター　※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

渋谷駅前パソコンSHOP 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F　エレベーターは建物の裏側にあります。

- お振込先〔大和銀行 渋谷支店(普)6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店(普)2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店(普)451454〕

郵便振込口座 00160-0-168261　★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

富士通協賛店 日本マイコン流通センター

マルチメディアの先駆者 ここに極まる!! (フェアー期間 4/8~5/18)

富士通協賛

TOWNSを初めて買う人も、買い換えの人も超特価で販売!!

更に当社ならサポート万全!

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00~PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・配達曜日指定
・夜間お届け指定

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

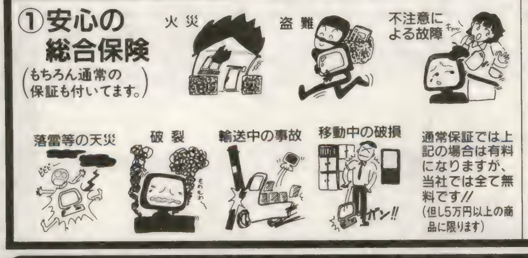
分割払いも大歓迎
①3~60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④組み合せ自由
⑤申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

故障の際はサービスマンが全国どこでもご自宅にうかがいます。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり日本マイコン流通センター

①安心の総合保険
(もちろん通常の保証も付いてます。)



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!
(但し5万円以上の商品に限ります)

②期間中 BIGプレゼント!
下記の(a)~(f)の全てをプレゼント
(a) CDレンズクリーナー
(b) タウンズ専用キーボードカバー
(c) 3.5インチブランクディスケット1箱
(d) 富士通FMタウンズグッズ
(e) FMタウンズシステム構成表
(f) FMタウンズアプリケーションガイド
● 数に限りがございますので、なくなり次第終了させて頂きます。

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応。
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

TOWNS 衝撃のラインナップ

Ⓐ FM TOWNS Ⅱ Fresh・ET スペシャルセット

FMタウンズⅡFreshET(本体&CRT&キーボード) ¥328,000
(FMTWFET S or J1/2)
FP-110(大人気プリンタ) ¥49,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥377,800

21%引

- 本体にTV機能!更にビデオカードも内蔵!
- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5430)内蔵
- 本体に340メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
- Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす!
- 高速i486DX2/66MHzCPU、メモリー8MB搭載
- ワイヤレスマルチコマンダー標準実装
- 640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ワープロソフト「オアシスWin」か「一太郎」標準搭載

デビュー特価 ¥292,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥53,687	¥53,500
12回	¥28,266	¥28,000
20回	¥18,453	¥17,600
36回	¥14,004	¥10,500

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓑ FM TOWNS Ⅱ Fresh・ES スタンダードセット

FMタウンズⅡFreshES(本体&CRT&キーボード) ¥298,000
(FMTWFE17FS S or J1/2)
FP-110(大人気プリンタ) ¥49,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥347,800

22%引

- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5430)内蔵
- 本体に340メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
- Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす!
- 高速i486DX2/66MHzCPU、メモリー8MB搭載
- ワイヤレスマルチコマンダー標準実装
- 640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ワープロソフト「オアシスWin」か「一太郎」標準搭載

デビュー特価 ¥267,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥15,442	¥13,600
30回	¥11,576	¥11,300
36回	¥12,930	¥ 9,600
60回	¥ 9,947	¥ 6,400

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓒ FM TOWNS Ⅱ HC 超特価セット

FMタウンズⅡHC53(本体&キーボード) ¥473,000
(FMTWHC53J/S)
三洋 CMT-B15M6(タウンズ&98対応マルチスキャンモニター) ¥89,800
FP-110(大人気プリンタ) ¥49,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥612,600

26%引

- ついに登場!超高速Pentium/90MHz CPU搭載のタウンズ最高級機種
- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- メモリー8MB 標準実装
- WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5434)内蔵
- HDD530M内蔵
- HC530Mに変更→+¥48,000

デビュー特価 ¥447,600

回数	1回目	2回目以降
18回	¥30,382	¥29,400
30回	¥18,964	¥18,900
36回	¥16,200	¥16,200
60回	¥16,444	¥10,700

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓓ FM TOWNS Ⅱ HA オススメセット

FMタウンズⅡHA20(本体&キーボード) ¥288,000
三洋 CMT-B15M6(タウンズ&98対応マルチスキャンモニター) ¥89,800
BJC-35V(大人気カラーインクジェットプリンタ) ¥59,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥437,600

37%引

- これからの標準!BASICなモデルです。
- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- メモリー4MB 標準実装
- HA530に変更→¥71,200プラス

フェアー特価 ¥273,400

回数	1回目	2回目以降
12回	¥26,886	¥26,100
24回	¥15,406	¥13,900
30回	¥12,870	¥11,500

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓔ FM TOWNS Ⅱ HB 超特価セット

FMタウンズⅡHB2(本体&キーボード) ¥348,000
三洋 CMT-B15M6(タウンズ&98対応マルチスキャンモニター) ¥89,800
BJC-35V(大人気カラーインクジェットプリンタ) ¥59,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥497,600

35%引

- 高速Pentium/60MHzCPU搭載のタウンズ高級機種
- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5434)内蔵
- 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- メモリー8MB 標準実装
- HB530に変更→+¥58,000
- HB530Mに変更→+¥129,000

フェアー特価 ¥316,400

回数	1回目	2回目以降
15回	¥25,029	¥24,400
20回	¥20,294	¥19,000
36回	¥13,253	¥11,400

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓕ FM TOWNS Ⅱ CX20 とくとくセット

FMタウンズⅡCX20(中古) ¥333,000
FMT-KB101A(JISキーボード)(中古) ¥10,000
FMT-DP5361(専用モニター) ¥138,000
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥481,000

79%引

- コストパーフォーマンスは最高!超お買い得なモデルです。
- 前面パネル式CD-ROM搭載
- タウンズ純正3モードモニター(限定超特価品)をセット
- このセットの本体、キーボードは中古品です。

★本体を2F(中古)に変更→-¥18,000
★本体を20F(中古)に変更→-¥13,000
★本体を40H(中古)に変更→-¥10,000
★本体をCX40(中古)に変更→+¥3,000
★本体をHG20(中古)に変更→+¥12,000

フェアー特価 ¥96,600

回数	1回目	2回目以降
18回	¥7,323	¥6,300
30回	¥6,383	¥4,000
36回	¥6,865	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

史上最強 DOS/V 入門機現る!!

FMV DESKPOWER-C (i486DX2 66MHz)

FMV46CES3 ¥228,000
FP-110FN ¥49,800
(プリンタケーブルセット)
税別定価合計 ¥277,800

25%引

- CRT、CD-ROM一体型なので電源を入れるだけで誰にでも簡単に使用できます。
- HDD420MB内蔵、さらに一太郎かOASYS/WINをインストール済み(どちらかを選択できます)
- FAXモデムと通信ソフトを内蔵。

フェアー特価 ¥204,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥19,603	¥19,600
24回	¥11,823	¥10,400
36回	¥ 7,844	¥ 7,400

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV DESKPOWER-H (iDX4 100MHz)

FMV49D3S ¥348,000
FP-110FN ¥49,800
(プリンタケーブルセット)
税別定価合計 ¥397,800

20%引

- CD-ROM、サウンドブラスター、CRT(17インチ)がセットになったオールインワンモデルです。
- HDD420MB内蔵。さらに一太郎かOASYS/WINをインストール済み(どちらかを選択できます)

フェアー特価 ¥314,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥30,432	¥30,100
24回	¥17,850	¥16,000
36回	¥14,669	¥11,300

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV DESKPOWER-S (i486DX2 66MHz)

FMV46D3S ¥238,000
FP-110FN ¥49,800
(プリンタケーブルセット)
税別定価合計 ¥287,800

24%引

- CD-ROM、サウンドブラスター、CRT(15インチ)がセットになったオールインワンモデルです。
- HDD420MB内蔵。さらに一太郎かOASYS/WINをインストール済み(どちらかを選択できます)

フェアー特価 ¥214,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥21,187	¥20,500
24回	¥12,580	¥10,900
36回	¥10,374	¥ 7,700

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV-590 Tsp (Pentium 90MHz)

FMV590Tsp ¥468,000
CMT-B15M6 ¥89,800
税別定価合計 ¥557,800

28%引

- CD-ROM、サウンドブラスターがセットになったオールインワンモデル。
- HDD528MB内蔵。MS-DOS6.2/VとWINDOWS3.1も当然インストール済み。

フェアー特価 ¥398,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥37,870	¥36,900
24回	¥20,520	¥19,700
36回	¥16,970	¥13,900

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV BIBLO (i486DX2 50MHz)

FMV45NL5S ¥328,000
FP-110FN ¥49,800
(プリンタケーブルセット)
税別定価合計 ¥377,800

21%引

- DSTNカラー液晶ディスプレイ
- CPUにi486DX2/50を搭載 RAM8MB、HDD340MB、PCM音源内蔵。
- 一太郎かOASYS/WINをインストール済み(どちらかを選択できます)

フェアー特価 ¥294,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥28,363	¥28,200
24回	¥16,336	¥15,000
36回	¥13,110	¥10,600

クレジット表は消費税込の価格です

株式会社 日本マイコン流通センター
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
TEL 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

富士通協賛店 日本マイコン流通センター

下取価格例（表以外の機種からも下取OK！）

下取品 ＼ 購入品	HA20	HB20	HC53	Fresh ES	Fresh ET	MA20A
モデル2 モデル2F	¥156,000 ¥5,600×36	¥199,000 ¥7,200×36	¥338,000 ¥12,200×36	¥210,000 ¥7,600×36	¥232,000 ¥8,300×36	¥124,000 ¥7,400×20
モデル20F	¥154,000 ¥5,500×36	¥197,000 ¥7,100×36	¥336,000 ¥12,100×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥230,000 ¥8,300×36	¥122,000 ¥7,300×20
CX20 UX20	¥148,000 ¥5,300×36	¥191,000 ¥6,900×36	¥330,000 ¥11,900×36	¥202,000 ¥7,300×36	¥224,000 ¥8,100×36	¥116,000 ¥6,900×20
HG20 UG20	¥144,000 ¥5,200×36	¥187,000 ¥6,700×36	¥326,000 ¥11,700×36	¥198,000 ¥7,100×36	¥220,000 ¥7,900×36	¥112,000 ¥6,700×20
HR20 UR20	¥132,000 ¥4,700×36	¥175,000 ¥6,300×36	¥314,000 ¥11,300×36	¥186,000 ¥6,700×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥100,000 ¥6,000×20
ME20	¥130,000 ¥4,700×36	¥173,000 ¥6,200×36	¥312,000 ¥11,200×36	¥184,000 ¥6,600×36	¥206,000 ¥7,400×36	¥98,000 ¥5,900×20
MF20	¥128,000 ¥4,600×36	¥171,000 ¥6,100×36	¥310,000 ¥11,200×36	¥182,000 ¥6,500×36	¥204,000 ¥7,300×36	¥96,000 ¥5,700×20
MA20	¥122,000 ¥4,400×36	¥165,000 ¥5,900×36	¥304,000 ¥11,000×36	¥176,000 ¥6,300×36	¥198,000 ¥7,100×36	——
MX20	¥117,000 ¥4,200×36	¥160,000 ¥5,700×36	¥299,000 ¥10,800×36	¥171,000 ¥6,100×36	¥193,000 ¥6,900×36	——
Fresh (CRT含)	¥117,000 ¥4,200×36	¥160,000 ¥5,700×36	¥299,000 ¥10,800×36	¥171,000 ¥6,100×36	¥193,000 ¥6,900×36	¥85,000 ¥5,100×20
FreshTV (CRT含)	¥114,000 ¥4,100×36	¥157,000 ¥5,600×36	¥296,000 ¥10,700×36	¥168,000 ¥6,000×36	¥190,000 ¥6,800×36	¥82,000 ¥4,900×20
X68000 (CZ623C)	¥150,000 ¥5,400×36	¥193,000 ¥6,900×36	¥332,000 ¥12,000×36	¥204,000 ¥7,300×36	¥226,000 ¥8,100×36	¥118,000 ¥7,100×20
PC9801 RA21	¥134,000 ¥4,800×36	¥177,000 ¥6,400×36	¥316,000 ¥11,400×36	¥188,000 ¥6,800×36	¥210,000 ¥7,600×36	¥102,000 ¥6,100×20
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

周辺機器もびっくり特価で大放出！

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク／MO		
各　社　FM-TOWNS対応外付240メガハードディスク	――	28,000より
各　社　FM-TOWNS対応外付500メガハードディスク	――	46,000より
各　社　TOWNS対応240M光磁気(MO)ディスク	158,000	98,000
漢字プリンター		
富士通アイソ　ジョイライター　FP-110FN(限定特価品)	49,800	16,800
富士通アイソ　ジョイライター　FP-150FX(桁、48ドット、熱転写)	59,800	33,800
富士通　FMJP-101G(A4インクジェットプリンター)	79,800	34,800
エプソン　MJ-700V2C(フルカラーインクジェットプリンター)	99,800	64,800
キヤノン　BJC-600J(フルカラーインクジェットプリンター)	99,000	65,800
N／B　FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	2,800
増設RAMボード		
各　社　2MB増設RAM	――	7,500より
各　社　4MB増設RAM	――	14,500より
各　社　8MB増設RAM	――	28,500より
モデム		
日成電気　FM1414(TOWNS対応FAXモデム)	44,800	26,800
サン電子　MS24A＋(2400ボーモデム)	9,800	8,800
その他の周辺機器		
各　社　15インチマルチスキャンモニター(Windows対応)	――	39,800より
iiyama　MF-8517(17インチ、マルチスキャンカラーモニター)	94,800	82,800
富士通　FMV-DP831(14"カラーCRT)	95,000	超特価
富士通　FMT-MO105(6ボタンパット)	3,800	3,100
富士通　FMT-418(ビデオカードⅢ)	59,800	42,500
富士通　FMT-412B(ビデオカードⅡ)	40,000	27,700
富士通　FMT-TU101W(TVチューナーユニット)	39,800	27,500
富士通　FMT-403A(MIDI音源カード)	72,800	51,900
富士通　FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,500
富士通　FMT-401(MIDIカード20F以降不可)	35,000	5,800
富士通　FMT-301(モデムカード20F以降不可)	49,000	5,800
富士通　FMT-RCT1(マルチワイヤレスコマンダー)	9,500	7,800
富士通　FMT-3631(WINDOWSアクセラレーターカード)	98,000	75,000
システムサコム　MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
オーディオテクニカ　AT-SP19CP(アクティブスピーカー)	14,000	9,800
オーディオテクニカ　AT-SP17CP(アクティブスピーカー)	11,000	5,800
オーディオテクニカ　ATH-0.44COM(マイク付ステレオヘッドフォン)	6,500	5,200

TOWNS用 人気新品ソフト超特価

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
人気ソフトウェア(メーカー、商品名、定価をお知らせください)	定価の10〜30%引き	
富士通　日本語MS-Windows3.1	18,800	13,800
富士通　日本語MS-DOS　V6.2 L10　基本セット	12,800	9,000
富士通　日本語MS-DOS　V3.1 L36　基本セット	9,800	6,900
アローマイクロテックス　アローン・イン・ザ・ダーク2	12,800	10,400
カプコン　スーパーストリートファイターII	9,800	7,900
ファミリーソフト　あすか120%	9,800	7,900
E.Aビクター　魔法大作戦	9,800	7,900
ガイナックス　プリンセスメーカー2	14,800	11,800
富士通　SIM　CITY2000	9,800	7,900
Jホームビデオ　サムライスピリッツ	8,800	7,200
アートディンク　ルナティックドーンII	10,800	8,800
グローディア　バイブルマスター2	11,800	9,400
スタークラフト　ランズ・オブ・ロア	12,800	10,400
ビ ン グ　ブランディア・プラス	10,800	8,800
ビクターエンターテイメント　RACラリー	12,800	10,400

FM-TOWNS中古コーナー〈より安く、高性能マシンが買える。中古品もおすすめ〉

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデル2	398,000	19,800
モデル2F	378,000	22,800
モデル2H(40メガHDD内蔵)	548,000	25,800
モデル20F	323,000	28,800
モデル40H(40メガHDD内蔵)	473,000	31,800
モデル80H(80メガHDD内蔵)	623,000	33,800
モデルCX20	333,000	37,800
モデルCX40(40メガHDD内蔵)	433,000	40,800
モデルCX100(100メガHDD内蔵)	533,000	45,800
モデルHR20	328,000	78,000
モデルHR100(100メガHDD内蔵)	408,000	86,000
モデルHR200(200メガHDD内蔵)	468,000	92,000
モデルHG20	303,000	42,800

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデルHG40(40メガHDD内蔵)	353,000	45,800
モデルUX20	288,000	59,800
モデルUX40(40メガHDD内蔵)	388,000	62,800
モデルUG20	268,000	62,800
モデルUG40(40メガHDD内蔵)	318,000	65,800
モデルUG80(80メガHDD内蔵)	338,000	67,800
モデルUR20	288,000	87,000
モデルUR80(80メガHDD内蔵)	358,000	92,000
Fresh(CRT＆キーボードセット)	368,000	128,000
Fresh TV(CRT、TV＆キーボード)	388,000	136,000
モデルMF20	228,000	82,000
モデルMF170W(170メガHDD内蔵)	288,000	97,000
モデルMX20	398,000	118,000

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデルMX170(170メガHDD内蔵)	468,000	130,000
モデルMX170W(170メガHDD内蔵)	468,000	133,000
モデルMX340(340メガHDD内蔵)	518,000	138,000
モデルMX340W(340メガHDD内蔵)	498,000	141,000
モデルMA20	298,000	94,000
モデルMA170(170メガHDD内蔵)	368,000	106,000
モデルMA170W(170メガHDD内蔵)	368,000	109,000
モデルMA340(340メガHDD内蔵)	418,000	114,000
モデルMA340W(340メガHDD内蔵)	398,000	117,000
モデルME20	198,000	86,000
モデルME170(170メガHDD内蔵)	268,000	98,000
MARTY	98,000	35,800
MARTY2	66,000	37,800

在庫一掃決算セール！ 各種ゲームソフト4本で10,000円！

通信販売OK!!（ソフトの指定はできません）

お知らせ
1）渋谷店のビルが改装工事中ですが、従来どうり営業致しております。
2）渋谷店が広くなって7階に移転OPENいたしました。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

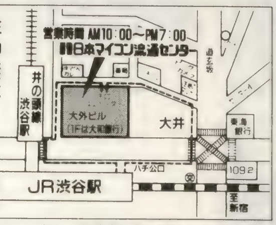
受付時間 AM10：00〜PM7：00

通販受付 03［3463］4455（ヨシココ）

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454

日本マイコン流通センター　※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
渋谷駅前パソコンSHOP　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F

年中無休



エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊢ 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊢ 1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店 ㊢ 2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店 ㊢ 451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261　★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス　JCB　VISA
UC　DC　日本信販　ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
（但し、1品5万円以上）

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

ソフト半額フェアーへご招待!!
当社でお求めの方へソフト半額フェアーのご案内を後日郵送致します。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

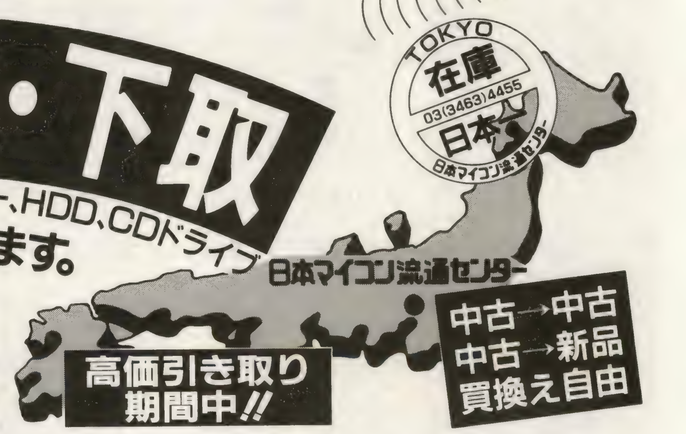
使わないなら売らなきゃ損!

祝!ご入学 新転地で頑張るあなたをマイコン流通センターも応援!新装開店セール開催

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて全国ネットで

高価買取・下取

98、486、386、FMタウンズ、プリンター、HDD、CDドライブ
特に高く買います。



高価引き取り期間中!!

中古→中古
中古→新品
買換え自由

お電話1本どこでも買い取り
遠方の方も当社指定の運送会社が商品をお預かりに伺います。商品の梱包をしておいて下さい。(送料はお客様負担です)

こんなに簡単! タイプ別、申込方法

お客様の「住所」、「氏名」、「電話番号」、「年齢」、「ご覧になった雑誌名」を記入したメモに……

ハードのある場合 (下取りの方)	ハードのある場合 (買取りの方)	ソフトのみ(5本以上)
買い換え希望の商品を記入して下さい。	希望の送金方法を記入して下さい。 特に指定の無い場合、当社の規定の方法で送金いたします。	希望の送金方法を記入して下さい。特に指定の無い場合、当社の規定の方法で送金いたします。なお、ソフトは「PC-98シリーズ」「FM-TOWNSシリーズ」「スーパーファミコン」「WINDOWS」用のソフトを5本以上まとめてお送り下さい。

※せっかくの商品が運送中に破損してしまうケースがみうけられます。梱包は厳重にお願いします。

メモと一緒に 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター 買い取り(あるいは 下取り)係 **03-3463-4455㈹**
まで宅配便、又は郵便でお送り下さい。

検査が済み次第、下取り品と購入品の差し引き額をお知らせします。

検査が済み次第、早急に高価買い取り代金をお届けいたします。

●18才未満の方は、保護者の方にお話した上でお送り下さい。●付属品や説明書などが無い時、汚れや傷がひどい物は買い取り価格が下がる場合があります。

今月の高価買い取り指定機種

PC-9821Ce2	PC-9821Ap2	PC-9821Cb
PC-9821Cs2	PC-9821As2	PC-9821Cx
PC-9821Xシリーズ	PC-9821Nシリーズ	MSX Turbo R

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1~3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》 年 月 日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒			TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令	才	購入方法 現金・クレジット	分割の場合の希望額 月々 円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。 ベーマガ 5月号

買取は即、現金を支払います。

(ベーマガ 5月号)

マイコンBASICマガジン5月号とじ込み付録

これ一冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる！
95年4月に発売される全195本を収録

SUPER SOFT Hot Information

5

1995



スーパーソフトホットインフォメーション

CONTENTS

今月の売れ筋パソコン・ゲーム

HOT 30

あいかわらず光栄は強い。今月のパソコン・ランキングは，光栄の独断場となった。初登場以来，3か月連続で首位の座を守った『信長の野望・天翔記』を筆頭に，2位に同社としては初挑戦となるシミュレーションRPG『三國志英傑伝』がランクイン。さらにリコエーション・ゲームの新作『太閤立志伝II』も4位に初登場と，まさに絶好調このうえなし。3月末には『信長の野望・全国版』などの復刻版が発売されたが，これらがどういったセールスを記録するのか，来月のランキングが気になるところだ。

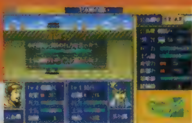
1 信長の野望・天翔記



前1位 3回

●光栄 ●SLG ●12,800円／15,200円(CD付) ●PC-98

2 三國志英傑伝



初登場

●光栄 ●SLG＋RPG ●12,800円 ●PC-98

3 パワードール2



前3位 3回

●工画堂スタジオ ●SLG ●11,800円 ●PC-98

4 太閤立志伝II



初登場

●光栄 ●RPG ●9,800円 ●PC-98

5 銀河英雄伝説IV



前2位 3回

●ボーステック ●SLG ●12,800円 ●PC-98

6 メルクリウスプリティ(妖精伝説)



前4位 3回

●NECアベニュー ●SLG ●12,800円 ●PC-98

7 機装神伝ゲンカイザー



初登場

●TGL ●SLG ●9,800円 ●PC-98

8 シムシティ2000



↑前11位 9回

●①イマジニア②富士通 ●SLG ●①9,800円/27,600円(マルチメディアパック)②9,800円 ●①PC-98②TOWNS

9 英雄伝説IIIリニューアル〜白き魔女



前9位 3回

●日本ファルコム ●RPG ●12,800円 ●PC-98

10 RACラリー



前7位 2回

●ビクターエンタテインメント ●レーシング ●12,800円 ●PC-98, TOWNS

	タイトル	メーカー	ジャンル	価格	機種	前号順位	登場回数
11	ブランディッシュ3 〜スピリット・オブ・バルカン	日本ファルコム	ARPG	12,800円	PC-98	↑前16位	4回
12	MSフライトシミュレータVer.5.0	マイクロソフト	フライトSLG	12,800円	PC-9821	前10位	5回
13	クラシック・ロード3	ビクターエンタテインメント	競馬SLG	9,800円	PC-98	前12位	3回
14	HR2	アートディンク	SLG	12,800円	PC-98	前6位	3回
15	フリーソフトウェアコレクション9	富士通	オムニバス	2,500円	TOWNS	↑前25位	3回
16	スーパーリアル麻雀PIV FINAL	ビング	麻雀	12,800円	PC-9821	初登場	—
17	戦乱	GE・TEN	SLG	9,800円	PC-98	↑前28位	2回
18	ルナティックドーンII	アートディンク	RPG	10,800円	PC-98, TOWNS	前5位	6回
19	ミスト日本語版 for Windows	インタープログ	AVG	12,800円	Windows	↑前22位	6回
20	DOOM	イマジニア	3Dアクション	9,800円	PC-98	前19位	3回
21	ゴルフ・リンクス386プロ	サイベル	ゴルフ	12,800円	PC-98, TOWNS	初登場	—
22	アローン・イン・ザ・ダーク2	アローマイクロテックス	AVG	①②12,800円(CD) ①14,800円(HD)	①PC-98 ②TOWNS	↑前27位	3回
23	A.IV.for Windows	アートディンク	SLG	16,800円	Windows	↑再登場	6回
24	三國志IV	光栄	SLG	①14,800円/17,200円(CD付) ②16,800円	①PC-98 ②TOWNS	前8位	13回
25	MS-GOLF Ver.2.0	マイクロソフト	ゴルフ	12,800円	Windows	初登場	—
26	エリア88〜一角獣の軌跡	ファミリーソフト	3Dシューティング	11,000円	PC-98	初登場	—
27	シムシティ2000デラックス	イマジニア	SLG	10,800円	PC-98	前23位	2回
28	ダービースタリオン エキスパート	アスキー	競馬SLG	12,800円	PC-98	前13位	6回
29	アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII	ビング	RPG	12,800円	PC-98	前24位	2回
30	将棋最強	魔法株式会社	将棋	12,800円	PC-98	初登場	—



ソフトベンダー

TAKERU今月の売れ筋ソフト HOT 20

●ソフトベンダーTAKERUとは？—ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。通信を利用しているため，品切れも起こらない。●ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先：TAKERU事務局 ☎052-824-2493

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位
1	DOKI! DOKI! ぷりてぃリーグ第3話	GUP2	1,500円	AVG	PC-98	初登場
2	トラぶるチェイサー第2話	日本クリエイト	2,000円	AVG	PC-98	初登場
3	DOKI! DOKI! ぷりてぃリーグ第1話	GUP2	1,500円	AVG	PC-98	前1位
4	DOKI! DOKI! ぷりてぃリーグ第2話	GUP2	1,500円	AVG	PC-98	前2位
5	電脳倶楽部別冊八号	満開製作所	2,000円	ディスクマガジン	X68K	初登場
6	電脳倶楽部82号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	初登場
7	KO-Window	DoGA	1,000円	ツール	X68K	初登場
8	トラぶるチェイサー第1話	日本クリエイト	2,000円	AVG	PC-98	前3位
9	ウルフィッシュギャロップ	パンドラボックス	2,800円	RPG	PC-98	初登場
10	バイブルマスター	グローディア	2,800円	SLG	PC-98	前5位
11	ルーンワース〜黒衣の貴公子	T&Eソフト	500円	RPG	PC-98, X68K	前7位
12	宝魔ハンターライム第1話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98, X68K, TOWNS	↑再登場
13	のぞみヶ丘ものがたり Event-2	アズテック	1,500円	AVG	PC-98	初登場
14	レッスルエンジェルス2	グレイト	2,500円	プロレスSLG	PC-98	前6位
15	RPGツクール・チャイムズクエスト	ログインソフト	4,800円	ツール	PC-98	前12位
16	A列車で行こうIII	アートディンク	3,800円	SLG	PC-98, X68K	前11位
17	レッスルエンジェルス	グレイト	2,000円	プロレスSLG	PC-98	↑再登場
18	ドラゴンスレイヤー〜英雄伝説	日本ファルコム	2,500円	RPG	PC-98, TOWNS	↑前20位
19	サバッシュII〜メヒテの大予言	ポプコムソフト	3,500円	RPG	PC-98	前10位
20	ディー・アーク	姫屋ソフト	2,500円	RPG	PC-98	前15位

今月の1本!

DOKI!DOKI!ぷりてぃリーグ第5話最終回

■PC-9801 ■GUP2
■AVG ■1,500円（税込）

毎月連載のお手軽AVGシリーズとして，昨年の年末から発売されてきた「DOKI!DOKI!ぷりてぃリーグ」。プロレスSLG『レッスルエンジェルス』の美少女キャラたちがくり広げる熱血（？）野球ストーリー＋スロット・バトルも，今月の第5話で完結となるのだ。

第4話で出生の秘密が明らかになった，ピンクエンジェルス期待の新人・七瀬は，その素質を買われて，投手から打者に転向した。そしてついに，七瀬の父親が監督を務めるグリーンホーネットとの戦いを迎える。ピッチャーは彼女の実の姉・更紗。はたしてピンクエンジェルスは有終の美を飾ることができるか？



◀このシリーズも今回で最終回。総集編発売の企画もあるとか

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

●そうご電器㈱YES旭川店☎0166-26-2251●パソコンのイシダ釧路☎0154-25-6168●そうご電器㈱YES札幌☎011-214-2850●㈱デンコードーDaC琴似店☎011-614-2101●パソコンのイシダ札幌店☎011-241-4608●パソコンのイシダ東札幌駅店☎011-814-6688●ハラデンキ㈱エコー店☎0155-24-2281●㈱デンコードーDaC苫小牧店☎0144-34-1711●㈱デンコードー函館本店☎0138-23-1121●そうご電器㈱YESさいか☎0138-27-2551●㈱デンコードーDaC弘前本店☎0172-27-2251●㈱デンコードー青森本店☎0177-23-2356●㈱デンコードー八戸新本店☎0178-28-7575●㈱サン家電八戸店☎0178-45-3810●㈱デンコードー一関店☎0191-25-2440●㈱デンコードー盛岡本店☎0196-54-2772●㈱庄子デンキ古川店☎0229-23-3883●㈱デンコードー石巻バイパス店☎0225-94-3663●㈱デンコードー仙台本店☎022-261-8111●㈱デンコードーDaC仙台東口店☎022-291-4744●㈱庄子デンキコンピューター中央☎022-224-5591●㈱コジマ仙台店☎022-238-8111●㈱庄子デンキ泉中央店☎022-375-4855●㈱デンコードー秋田駅前本店☎0188-34-3151●㈱デンコードー秋北中央店☎0186-49-7161●㈱デンコードー能代バイパス店☎0185-54-7727●㈱庄子デンキ山形本店☎0236-42-1222●㈱デンコードー南館店☎0236-43-4843●㈱デンコードー酒田店☎0234-24-5885●㈱庄子デンキ酒田バイパス店☎0234-24-3434●㈱庄子デンキ鶴岡店☎0235-22-9889●㈱いわきマイコンショップ☎0246-23-0513●㈱デンコードー平中央店☎0246-21-8585●㈱デンコードー会津若松店☎0242-28-8484●㈱うすい百貨店デンキ売場☎0249-32-0001●㈱デンコードー郡山バイパス店☎0249-51-1113●㈱庄子デンキ粉又駅前店☎0245-21-2011●㈱加登屋アクトブックスサンカマタ店☎03-3735-1551●サトームセン㈱本店5F☎03-3253-5879●サトームセン㈱メディアセンター☎03-5256-3267●マルゼンムセンECCS本店☎03-3255-4911●ソフマップ13号店アミューズメント館☎03-3253-0082●ヤマギワテクニカ店☎03-3253-0121●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館3F☎03-3251-3100●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館4F☎03-3251-3100●九十九電機㈱パソコン本店Ⅱ4階☎03-3253-1899●マルゼンムセンECCSラジ館店☎03-3255-4386●㈱ビックカメラ渋谷ハチ公口店☎03-3477-0002●上新電機㈱J&P渋谷店1F☎03-3496-4141●ファルコムショップ☎03-3379-7723●㈱ビックカメラ渋谷東口店☎03-5466-1111●マイコンショップCSK☎03-3342-1901●㈱ビックカメラ池袋東口店☎03-3988-8666●㈱ビックカメラ池袋北口店☎03-3988-0020●ソフトピア池袋☎03-3985-3268●㈱ビックカメラ池袋新本店☎03-5396-1111●サンエイ・パーツセンター☎0423-23-2441●ラオックス㈱三鷹店☎0422-32-3741●㈱サン家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機㈱J&P町田店☎0427-23-1313●ラオックス㈱調布パルコ店☎0424-89-5341●㈱ムラウチ☎0426-42-6211●上新電機㈱J&P八王子そごう店☎0426-26-4141●ラオックス㈱吉祥寺店☎0422-21-3471●マルゼンムセン立川店☎0425-27-6211●上新電機㈱J&P立川店☎0425-36-4141●MIDORIつくば店☎0298-55-3715●ラオックスマルスズ取手店☎0297-74-1311●㈱カスミ家電C-YOU取手東店☎0297-72-5760●㈱川又書店駅前店☎0292-31-0102●C-YOU荒川沖店☎0298-42-9521●㈱カスミ家電C-YOU東海店☎0292-87-0370●㈱コジマK&P宇都宮店☎0286-62-0002●パソコンショップDENSHO☎0286-35-2716●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館宇都宮店☎0286-32-5707●パソコンランド21宇都宮店☎0286-43-7221●パソコンランド21足利店☎0284-43-1621●パソコンランド21伊勢崎店☎0270-21-3121●パソコンランド21桐生店☎0277-45-2721●パソコンランド21高崎店☎0273-26-5221●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館高崎店☎0273-63-6366●パソコンランド21前橋店☎0272-21-2721●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館前橋店☎0272-35-2266●パソコンランド21太田店☎0276-45-0721●㈱ヤマダ電機藤岡家電館☎0274-22-2841●ラオックス㈱南浦和店☎048-861-3111●ラオックス㈱浦和店☎048-824-5311●ラオックス㈱ららぽーと志木店☎0484-74-9041●ラオックス㈱春日部コンピュータ館☎048-761-9171●ラオックス㈱新所沢店☎0429-23-2345●上新電機㈱所沢店☎0429-25-1911●T·ZONE上尾店☎048-774-0511●ラオックス㈱大宮店☎048-644-3551●ラオックス㈱成田店☎0476-92-1711●ラオックスケーヨー君津店☎0439-54-0721●ラオックス㈱市原店コンピューター館☎0436-21-5331●上新電機㈱J&P津田沼店☎0474-72-5211●ラオックス㈱千葉店☎043-227-5318●ラオックス㈱稲毛海岸店☎043-278-7121●ラオックス㈱ザ・コンピューター館千葉店☎043-245-9371●LAOX船橋ららぽーと店☎0474-34-3971●Piw／ぴゅう柏店☎0471-63-9702●ラオックス㈱八千代台店☎0474-85-2261●ハートフルインテリジェンスコンピューターハウスきさらず☎0438-23-8466●㈱ダイエー戸塚店家電オーディオ売場☎045-881-1261●㈱ダイオーコンピュータ館☎045-901-1901●㈱ダイオーICコスモランド鴨居店☎045-473-6233●㈱ビックカメラ横浜店☎045-320-0002●㈱大丸百貨店LAOX横浜伊勢佐木町店☎045-261-1251●ラオックス㈱厚木店オーディオ館☎0462-22-2722●㈱大丸百貨店LAOX·imon川崎店☎044-233-7161●サトームセン㈱相模大野店☎0427-41-7786●ヴィック・ランド☎0427-79-9071●㈱ウェーブ・アイ大和店☎0462-63-9898●シータショップ藤沢店☎0466-27-9628●㈱ウェーブ・アイ湘南台店☎0466-43-1771●㈱梅屋☎0463-22-4147●長崎屋サン家電平塚駅前電化センター☎0463-23-3810●㈱ライフインナカゴミ本店☎0552-24-5431●㈱丹沢電機☎0552-32-5033●㈱ライフインナカゴミ昭和店☎0552-75-8808●パソトピアコスモス☎0255-25-5867●㈱ピックばんだい店☎025-243-5135●㈱ピックこばり店☎025-233-5791●㈱ピック駅なん店☎025-246-0602●丸専マイコンショップジャスコ長岡店☎0258-27-6033●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館長岡西店☎0258-27-5022●パソトピアコスモス柏崎店☎0257-21-2503●ちくさ正文館書店ターミナル店☎052-732-3601●EIDENテクノ大須☎052-252-0181●EIDENメディア大須☎052-242-8591●マルゼンムセン名古屋第1アメ横店☎052-263-1626●コムロード上前津本店☎052-263-5828●㈱安さ一番トップカメラパソコンフロア☎052-971-0111●上新電機㈱J&P大須店☎052-262-1141●マルゼンムセン名古屋第2アメ横店☎052-263-6162●三洋堂書店パソコンシグマ☎052-251-8334●COMPMART名古屋☎052-581-1241●ジャスコ㈱岡崎店4Fパソコンフロア☎0564-23-4960●EIDENテクノ岡崎店☎0564-53-2722●EIDENテクノ小牧店☎0568-75-1041●ジョーシンサカキヤにしお店☎0563-57-8211●COMPMART向山☎0532-64-1231●コムロード豊橋店☎0532-53-9214●EIDENテクノ豊川店☎05338-4-9281●ジャスコ㈱豊田店パソコンショップJPC☎0565-35-1761●㈱コムロード豊田店☎0565-32-3932●パソコンショップコムロード岐阜店☎0582-66-0288●EIDENテクノ多治見店☎0572-23-5131●パソコンショップコムロードヤナゲン岐大店☎05832-7-1111●㈱すみやエレパーク御殿場店☎0550-84-1412●㈱メルバ沼津店☎0559-22-4858●㈱すみやパソコンアイランド沼津店☎0559-23-5700●㈱メルバ焼津店☎054-626-0181●パソコンプラザサン☎0543-54-1801●㈱メルバ静岡店☎054-288-1000●㈱すみやパソコンアイランド国吉田店☎054-263-5900●㈱すみやパソコンアイランド静岡駅前店☎054-255-8819●㈱メルバ浜松本店☎053-464-8412●㈱コムロード浜松店☎053-453-0614●㈱すみやパソコンアイランド浜松店☎053-473-3022●上新電機㈱J&P浜松店☎053-457-3711●㈱メルバ富士店☎0545-51-8022●㈱すみやパソコンアイランド富士店☎0545-51-7227●河合無線㈱ELFA電気館☎0596-22-1111●サウンドイン☎0594-22-6380●Bax四日市店☎0593-54-3366●KawaiOA津店☎0592-26-0111●㈱遠兵☎0263-32-6350●EIDEN松本店☎0263-28-3071●㈱マイコンランド本店☎0268-24-3515●EIDENテクノ諏訪店☎0266-57-1531●ラオックスヒナタ㈱コンピューター館☎0262-37-2221●㈱ヤマダ電機T&Cコンピューター館若槻店☎0262-59-5045●㈱マイコンランド長野店☎0262-63-0015●EIDENテクノ飯田店☎0265-52-6811●マイコンビル富山店☎0764-21-6822●丸の内カラー駅前店☎0764-41-2500●㈱うつのみや本店B1F☎0762-34-8111●㈱アイディ☎0762-51-6030●サンミュージックOAプラザ☎0762-48-6131●3Qエレキ館敦賀店☎0770-24-0988●タウンズタケベ☎0778-22-9595●エジソン☎0776-26-2228●㈱ナニワ商会1号館☎06-281-4118☎●㈱ニノミヤパソコンランド難波店☎06-643-3217☎●上新電機㈱J&Pコスモランド☎06-634-3111☎●上新電機㈱J&Pテクノランド☎06-634-1211☎●上新電機㈱J&Pメディアランド☎06-634-1511☎●ニノックスエレホビー店☎06-632-2038☎●ニノックスコア日本橋店☎06-647-2038☎●上新電機㈱日本橋8ばん館☎06-634-1181☎●エキサイト三番街店☎06-374-3311☎●上新電機㈱J&P岸和田店☎0724-37-1021●上新電機㈱J&P高槻店☎0726-85-1212●西武百貨店八尾店6階マイコンSHOP☎0729-97-0111●上新電機㈱J&P千里中央店☎06-834-4141☎●上新電機㈱枚方バイパス店☎0720-48-1211●OAショップ☎0775-63-2077●㈱西武百貨店大津店☎0775-21-0111●上新電機㈱J&P京都寺町店☎075-341-3571●タニヤマムセンやましな電遊館☎075-595-0200●上新電機㈱J&P京都1ばん館☎075-323-1511●㈱ケーアイツー遊コン加古川店☎0794-26-4530●ダイエーさんのみや電器館パレックス☎078-391-7911●㈱星電社三宮本店南館PC-PORT2F☎078-391-8171●上新電機㈱J&Pさんのみや1ばん館☎078-231-2111●上新電機㈱J&P西宮店☎0798-71-1171●㈱コンパックス☎0792-94-8244●上新電機㈱J&P姫路店☎0792-22-1221●上新電機㈱郡山インター店☎07435-9-2221●上新電機㈱J&P学園前店☎0742-49-1411●上新電機㈱奈良一番館☎0742-27-1111●河合無線㈱新宮電気館☎0735-23-1211●上新電機㈱J&P和歌山店☎0734-28-1441●㈱ダイイチ鳥取店☎0857-21-1000●㈱ダイイチ米子店☎0859-33-7211●㈱ケーアイツー米子店☎0859-35-2789●㈱ダイイチ出雲店☎0853-23-2451●㈱ダイイチ松江店☎0852-23-8611●㈱ダイイチ岡山パソコンシティ☎086-227-3011●㈱ベスト電器岡山パソコン館☎0862-23-3274●㈱ケーアイツー遊コン中山下店☎086-223-0230●㈱ケーアイツー遊コン倉敷2号店☎086-424-1843●㈱ダイイチ倉敷店☎0864-22-2011●㈱ダイイチ呉パソコンシティ☎0823-21-1301●松本無線パーツ㈱広島店☎082-243-4451●ダイイチコムシティ2F☎082-248-4343●PC一遊☎082-241-1359●㈱ブルートハイパーブルート五日市店☎0829-21-5040●㈱ダイイチ三次店☎08246-3-6121●㈱ダイイチコムシティ福山☎0849-21-1200●コンピュータウンシーモールしものせき☎0832-31-4797●㈱ダイイチ岩国店☎0827-21-2111●㈱ダイイチ山陽無線☎0839-22-1313●㈱ダイイチ徳山店☎0834-21-1590●㈱ダイイチ防府店☎0835-24-5521●㈱ダイイチ柳井店☎0820-22-5111●徳島そごう7F事務機売場（有）タムラ☎0886-25-4056●㈱ジョイメイト徳島店☎0886-55-4559●㈱ジョイメイト高松店☎0878-67-0256●ダイイチ高松パソコンCiTY☎0878-23-4311●（合）野田屋電機高松店☎0878-51-4545●ICランドニューメディア☎0877-62-7563●ダイイチ松山パソコンCiTY☎0899-31-6711●㈱メルバ松山店☎0899-33-6244●デンキのタグチ☎0888-23-0181●㈱メルバ潮江店☎0888-33-6001●㈱ベスト電器コンピュータウンくるめ☎0942-38-0111●アプライド㈱久留米店☎0942-33-7968●アプライド㈱博多本店☎092-481-7800●㈱ベスト電器コンピュータウンふくおか☎092-781-7131●㈱寿屋エレデ博多寿屋☎092-281-4411●㈱ベスト電器コンピュータウンこくら☎093-551-1081●㈱ベスト電器黒崎店☎093-621-3541●㈱ダイイチディオニー小倉本店☎093-551-6339●パルテック小倉駅前店☎093-511-2310●㈱ベスト電器佐世保OA館☎0956-22-8660●㈱ベスト電器コンピュータウン長崎☎0958-28-1188●㈱寿屋本荘店マイコンコーナー☎096-372-5411●㈱ベスト電器コンピュータウンくまもと☎096-322-4180●上新電機㈱J&P熊本店☎096-359-7800●アプライド㈱熊本店☎096-384-0901●㈱ベスト電器コンピュータウンおおいた☎0975-32-9396●アルファテック大分店☎0975-38-2666●㈱寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●㈱ベスト電器コンピュータウンみやざき☎0985-26-3834●㈱ダイイチダイワ鹿屋店☎0994-41-2250●鹿児島ベスト電器パソコン館☎0992-23-2081●㈱馬場電機☎0992-22-3131●㈱マイクロプラス☎098-936-2030●ベスト電器那覇本店☎098-862-7588



Windows

WINDOWS

人生波乱万丈

世界の中心はヴェニスにあり!? 壮大なスケールの商人シミュレーション

輝ける大航海時代

かつて，夢とロマンにあふれ，無限の可能性があった時代はいくつも存在していた。その中でも歴史上，「大航海時代」と呼ばれている時代を舞台にした交易シミュレーションが，この『マーチャントプリンス』である。

大航海時代のヨーロッパは，地中海を利用した船舶による輸送ルートの拡充で，経済が飛躍的に進歩した。とくに北イタリアや南部ヨーロッパ地域では，ベネチアやジェノバをはじめとした，数多くの自治都市が生みだされた。

かの都市たちが蓄えた経済力や活気は，かずかずの熟成した文化を育成するにとどまらず，未知なる大地への探検という形で発散された。ある者は名声や財産を築くため，ある者は貿易路を確保するため，またある者は新領土を得るために，貿易でもうけた財を惜しみなく，地図に載っていない大地への探索につぎ込んだのだ。

わずかな元手だけが頼りだ

主人公はイタリアの自治都市ヴェニスに住んでいる，1人の青年。叔父の死に際して受け取った遺産は，わずかな資金と船だった。だがもう一つ与えられた物――家宝として代々伝えられてきた門外不出の古い世界地図が主人公の運命を変えてしまった。なぜならヨーロッパ周辺しか知らなかった主人公にとって，その地図は未知なる物へのチャレンジ精神をかき立てるものであったからである。

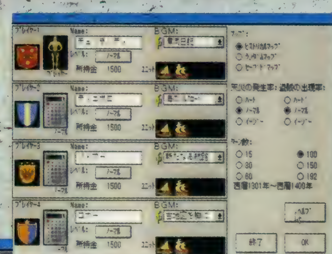
かくたるきっかけで，主人公は世界一のマーチャント・プリンス（豪商）を目指していく。世界の未発見地域の探索や，航路を新開設したり，買収などの政治工作やライバルへの策略をはじめとした各種手段を用い，財産を増やしていくのだ。



▼いろんな情報ウィンドウを同時に開き，確認しながらプレイできるのもWindows版のいいところ

◀毎ターンの終わりには収支報告が。権力を握ると入る金も大きいぞ

▼難易度は自由に設定できるし，最大4人までのマルチプレイが可能なのだ





マーチャントプリンス

■アローマイクロテックス ■SLG
■9,800円 ■発売中



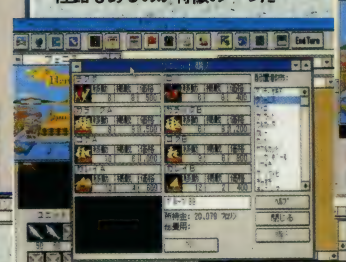


◀各都市ごとに生産される特産物と，各商品の相場が定められている。どれを買おうかな



▲政治家へワイロを贈り，自分の思うがままに政治をあやつることも不可能ではない

▼特産物の輸送手段は金さえあればどんどん増やすことができる。陸路もあるのが特徴の一つだ





▲災害や事故などアクシデントも盛りだくさん。キミならどうする？

商人・探検家・権力者……

『マーチャントプリンス』内で可能なことは多種多様。商人としての行動だけを抜きだしてみても，陸路や海路を活用した物資の売買による交易，自動貿易航路の設定など，凝ったルールでの商売が可能だ。また，盗賊や暴風雨との遭遇など，リスクとの戦いにも考慮する必要がある。

貿易ルートを増やし，高価な産物を入手するため，冒険者として新天地を探索することも必要だ。さらに貿易でもうけた資金を元手に，政治や聖職へ投資を行ない，権力を得ることも可能になる。

Windows用ゲームのニーズが日ごとに増えてきている昨今，同ソフトのような優秀な作品の登場は，多くのユーザーが待ち望んでいたものにちがいない。Windowsの使用者は，ぜひ一度は遊んでほしい作品である。　（猪野清秀）

CDに体験版が！

今月の本誌付録CDには，この「マーチャントプリンス」のプレイ可能なデモソフトが入っている。ターン制限などはあるものの，本作のおもしろさを十分に体験することができるだろう。つづきは製品版でどうぞ！



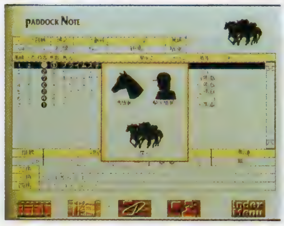
◀付録CDでゲームの雰囲気を味わおう！

今月の新作

スクリーンセイバー，教育，写真集，データベース，SLG，AVGなど，今月のメンバーはじつに多彩。なかでも豊作のSLGは，『天下御免』『ウイニングポスト』『シムシティ2000』とまことに豪華な顔ぶれ。教育用ソフトは，世間で人気のキャラクターを利用したものが目につく。『バカボン』相手に勉強が身につくかどうかは興味深い。

パドックノート'95

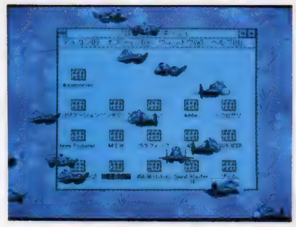
4/1 ■フジテレビ ■データベース ■8,800円 ■CD-ROM



［3DOから移植］4歳クラシックロードに焦点を当て，'94年中に行なわれたレース情報を満載した競馬データ集&SLG。3,200頭の新馬と騎手のデータや，ナリタブライアン物語，競馬ガイドを収録。

翔んでるスクリーンセーバー プラスベータ

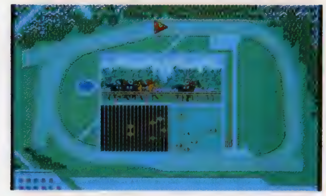
4/1 ■マイクロプローズジャパン ■スクリーンセイバー ■5,980円 ■CD-ROM



F15，F16といった世界の有名戦闘機のオリジナル図面やステイタスなどが登場するスクリーンセイバー。先月発売された同タイトルに画像・音声データを増やしたCD-ROM版。

ウイニングポスト with パワーアップキット for Windows

4/5 ■光栄 ■競馬SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］馬主の立場から競馬をシミュレートする。調教師に馬を預け，日本最強馬のオーナーを目指す。実績がつくにつれ発言力がでてくるシステムを採用。レース外の演出にも凝っている。

記憶の島・小笠原

4/6 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



東京から南へ約1,000キロ，30あまりの島々で構成される小笠原諸島の映像を収めた写真集。小笠原の自然に関する撮影活動では定評のある友永成太と田嶌道生の音楽が組み合わさっている。

真・妖怪人間ベム～早く人間になりたい スクリーンセーバー

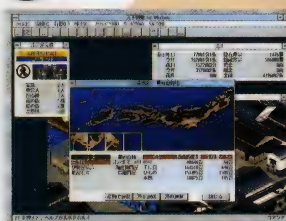
4/7 ■バンタンインターナショナル ■スクリーンセイバー ■4,800円 ■CD-ROM



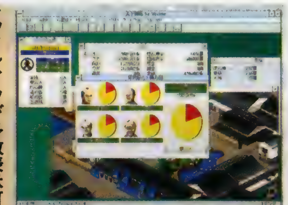
27年前に放映されて好評を博したアニメ「妖怪人間ベム」のキャラクターを使ったスクリーンセイバー。当時のイメージを再現した10種類のモジュールが画面上を動き回る。

天下御免 for Windows

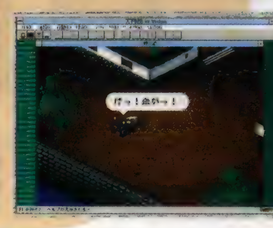
4/7 ■アートディンク ■SLG ■12,800円 ■3.5'2DD



［PC-98から移植］江戸時代を舞台に，商店の経営を切り盛りする経営SLG。単に商売をするだけでなく，幕府要人へのワイロや辻斬り，遊郭での遊びなど，当時の世相を反映したイベントがたくさん。



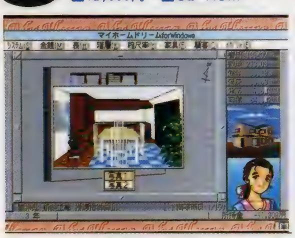
▶ウインドウが多数表示可能なので、情報掌握がやりやすくなっている



◀史実にもとづいたイベントが随所で起こる。セリフ量も文庫本1冊分と豊富

マイホームドリーム for Windows

4/21 ■ビクターエンタテインメント ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］顧客からの要請により，土地の選定から間取りの設定，家具のレイアウトまで，1軒の家を建築するSLG。200種以上の建具，300種以上のインテリアがあるなど，建築の自由度が高い。

3×3EYES～吸精公主

4/27 ■日本クリエイト ■AVG ■10,800円 ■CD-ROM



人気コミックのAVG第2弾。同時に舞い込んだ二つの事件のどちらに関わるかで，展開が変化するシステムを採用。設定資料集と音楽CDが同梱のプレミアム版も13,800円で同時発売（限定生産）。

SLを見たい！ 麗しの蒸気機関車

4月 ■ぎょうせい ■エンターテインメント ■12,000円 ■CD-ROM



全画面動画でSLの走る迫力を再現する「動く写真集」と，マウスによるドラッグ&ドロップでC63を組み立てる「SL組立コーナー」など，いろいろな角度からSLを楽しむことができる。

キティタウンのなかまたち たのしいせいかつか

4/下 ■NECホームエレクトロニクス ■教育 ■6,300円 ■CD-ROM



キティの住んでいる町，キティタウンでいろいろな体験をしながら，町のようすや人々の役割を学んで，小学校の生活科で習う知識を楽しみながら身につけられる教育用ソフト。6～8歳向け。

ハローキティの どうぶつさんこんにちは

4/下 ■NECホームエレクトロニクス ■教育 ■6,300円 ■CD-ROM



世界の各地域に住む70種類以上の動物を，アニメと動画で紹介するソフト。地域，名前，種類別に検索ができ，簡単なクイズ・コーナーもついている。対象年齢は3歳以上。

平成天才バカボン

4/下 ■バンダイビジュアル ■教育 ■7,800円 ■CD-ROM

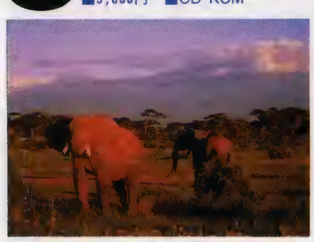


「平成天才バカボン」のキャラクターが登場する教育用ソフト。ママと一緒に料理や，はじめちゃんと一緒に英語・算数の勉強ができる。バカボンのパパを相手にしてゲームで遊ぶことも可能。

アフターケア

アニマルキングダム

2/10 ■NECホームエレクトロニクス ■データベース ■3,800円 ■CD-ROM



世界の野生動物を収録したマルチメディア・クリップ集。動物園ではなかなか見られない生き生きとした野生動物の動きを再現する。静止画を100本，ビデオ映像を25本，音声ファイルを100本収録。

アフターケア

英語の天才① はじめて！ラクラク英語200

2/15 ■アテイン ■教育 ■6,980円 ■CD-ROM

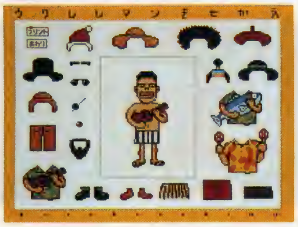


ユニークなキャラクターの登場するマンガ・ストーリーを見聞きしながら，無理なく英語を学べる学習ソフト。児童英検にも対応できるプログラムを組んでいる。クイズもあり。

アフターケア

「ウクレレマン」インタラクティブ

2/25 ■Sweet Bit ■エンタテインメント ■1,000円(込) ■CD-ROM

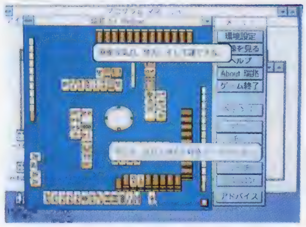


フジテレビ系の番組に登場した「ウクレレマン」のCGアニメーションに,おなじみのウクレレ・サウンドを収録したオーディオCD&CD-ROMソフト。音楽のアレンジは一流ミュージシャンが担当。

アフターケア

瑞兆 for Windows

3/3 ■イマジニア ■麻雀 ■9,800円 ■3.5'2DD



[Macintoshから移植] プレイヤーの腕前にかかわらず遊べる4人打ち麻雀。手牌の危険度を教えてくれるアドバイス・モードや,牌に対しての上がり点数を表示するモードなど,親切な機能を搭載。

アフターケア

シムシティ2000 for Windows 日本語版

3/10 ■イマジニア ■SLG ■9,800円 ■3.5'2DD



[海外から移植] 国内外で高い評価を受けた都市育成SLG。市長として都市の環境を整備し,自分の理想の都市を造りあげていく。下水道の敷設や条例の制定もできるなど,自由度は高い。

アフターケア

WAVE・波の旋律

3/16 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(込) ■CD-ROM



「海」や「波」に関する写真を集めた写真集。さまざまな情報を集めて世界における海洋写真の最先端を撮りつづけている,中村庸夫の手による海の写真を220枚収録している。

アフターケア

いのまたむつみ イラストレーションズ

3/24 ■光栄 ■イラスト集 ■4,800円 ■CD-ROM



中高生の間で人気のあるイラストレーター,いのまたむつみの作品を約150点集めたイラスト集。初期作品から画集未収録の作品まで,幅広く網羅している。Windows用壁紙化も可能。

アフターケア

生頼範義 イラストレーションズ

3/24 ■光栄 ■イラスト集 ■4,800円 ■CD-ROM



世界中で高い評価を受けている生頼範義の作品を約150点集めたイラスト集。初期作品から現在まで,また光栄のパッケージ・イラストをすべて網羅している。Windows用壁紙化も可能。

アフターケア

上海グレート・モーメンツ

3/31 ■アクティビジョン ■パズル ■8,800円 ■CD-ROM



麻雀牌を合わせて山を崩していくパズルゲーム「上海」に,新たに「万里の長城」「北京(ペイジン)」「アクション上海」の新ルールのゲームを加えたソフト。ハリウッドのスターがゲームを演出。

アフターケア

ホラーツアー

3/10 ■ミュー ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM



中世の異次元空間の古城を舞台として,魔法の鏡「トゥクルーラ」だけを頼りに,迫りくる魔物とワナを突破していくAVG。独特の立体感や色構成を持つ3Dキャラクターが特徴。

DataBase Windows新作発売予定表

レーザーアクティブから移植の『ブルー・シカゴ・ブルース』は,CD5枚組のボリュームで7,800円の感謝価格。『家庭料理の鉄人』は,テレビ番組でおなじみの3鉄人が料理を教えてくれる教養ソフトだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月3日	★Windowsデモソフト全集Vol.2	デモソフト集	リクルート	〈込〉2,480円
3月22日	★エンジェルゲイト	AVG	テイチク	5,800円
3月予定	★英語の天才② もっと!スイスイ英語500	教育	アテイン	6,980円
4月1日	★マジックシアター日本語版	エンターテインメント	サムシンググッド	12,800円
	★信光の勝馬道場 for Windows	競馬予想	スコープ	12,800円
4月5日	★ファイヤーワークス	エンターテインメント	光栄	5,800円
4月7日	★アタリ2600アクション・パック	アクション	アクティビジョン	5,800円
4月8日	★家庭料理の鉄人・道場六三郎	教養	マックザウルス	6,900円
	★家庭料理の鉄人・坂井宏行	教養	マックザウルス	6,900円
	★家庭料理の鉄人・陳健一	教養	マックザウルス	6,900円
4月13日	鳥日和	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
4月14日	棋太平 for Windows	将棋	SPS	9,700円
4月20日	プリンス・エドワード島	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
4月中旬	フライングカラーズ	ツール	塚本吉彦事務所	12,800円
4月予定	★英語の天才③ やったね!ペラペラ英語1000	教育	アテイン	6,980円
5月12日	★ヒマラヤ～白き神々の座	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
	ぷよぷよfor Windows	アクションパズル	ボーステック	7,800円
5月18日	★ディアイングランド	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
5月25日	★波のある土曜日・稲越功一	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
5月26日	プリンセスメーカースクリーンセーバー お父さんの日記帳	スクリーンセイバー	ガイナックス	(予)7,800円
5月中旬	★もんじゃ	教育	コデュー・コンピュータ	8,800円
	真・妖怪人間ベム ～早く人間になりたい	AVG	バンタンインターナショナル	8,800円
5月下旬	ウィンドウズ・オムニバス	オムニバス	WittyWolf	未定
	★デイドラス～エピソード1 :難破船のエイリアン	AVG	NECホームエレクトロニクス	9,800円
	★パワードールマニアキット(仮)	アプリケーション	工画堂スタジオ	(予)4,800円
5月予定	黒魔術殺人事件	AVG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	★ハローキティ 7つのおくりもの	教育	NECホームエレクトロニクス	6,300円
	マルチゲーム 日本列島組立大図鑑	教育	デジタルメディア	9,800円
	ハウ・マルチメディア・コンピュータズ・ワーク	エンターテインメント	マルチソフト	未定
	マニアック スポーツ	エンターテインメント	マルチソフト	未定
春頃予定	ぽのいぢり	エンターテインメント	アミューズ	未定
	雀(JAN)	麻雀	ウィズ	未定
	ジャンプレイブン	3Dシューティング	NECクリエイティブ	未定
	ミュージックアイランドVol.3 ～動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
	オン・ザ・ムーン(○)	スクリーンセイバー	ダットジャパン	4,800円
6月10日	テトリス2+ボンブリス	アクションパズル	BPS	9,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月下旬	トータル・ディストーション	AVG	NECホームエレクトロニクス	9,800円
	CD-ROM画集「草彅琢仁」	画集	ガイナックス	未定
6月予定	★けろけろけろっぴと おりがみのたびびと	教育	NECホームエレクトロニクス	6,300円
	★ハローキティ あそびのおもちゃばこ	教育	NECホームエレクトロニクス	6,300円
7月予定	★ソリティア・デラックス	テーブル	インタープレイ	未定
	3Dアトラス	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★ダイナノーツ	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ギア・ワークス	パズル	スタークラフト	6,800円
夏頃予定	クオンタム・ゲート(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ザ・サイコトロン(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	サイバー・ユダ(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ヘル; サイバーパンク・スリラー(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ミレニアム・オークション(仮)	SLG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	(予)14,800円
	★ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	7,800円
11月予定	★タクティカルタンクコープスDX	SLG	G.A.M.	12,800円
秋頃予定	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
冬頃予定	太平洋の嵐II	SLG	G.A.M.	未定
95年予定	オリガモ	パズル	アローマイクロテックス	未定
	うるうる	オムニバス	太洋堂	5,800円
未定	キャッチ!(仮)	教育	WittyWolf	未定
	ジャングルゲーム(仮)	SLG	WittyWolf	未定
	しゅっぽっぽ(仮)	パズル	WittyWolf	未定
	不思議なおさいほう道具(仮)	アクションパズル	WittyWolf	未定
	マジックボックス(仮)	教育	WittyWolf	未定
	コロナイゼーション	SLG	クレソフト	未定
	THE LAST DYNASTY	AVG	ズームリパブリック	未定
	バーン・サイクル	AVG	ズームリパブリック	未定
	★マイホームドリーム for Windows	SLG	ビクターエンタテインメント	12,800円
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
	ジグビルド・サウンド	エンターテインメント	みずき	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●翔んでるスクリーンセーバー(マイクロプローズジャパン)3月上旬→3月2日●マカロニほうれん荘インタラクティブ(東芝EMI)3月24日→4月28日●マーフィーだよ全員集合!!(バンタンインターナショナル)2月10日→2月20日●スペースインベーダー for Windows(ウィズ)3月中旬→3月31日●スペースシャトル(マルチソフト)3月→4月●オーシャンズビロウ(マルチソフト)3月→4月●キャオス(NECホームエレクトロニクス)4月中旬→4月20日●エキスパート・ビンゴ(誠和システムズ)2月下旬→4月上旬(日本語マニュアル付英語版)●エキスパート・クイズショー日本語版(誠和システムズ)2月下旬→4月●ルニカス(NECクリエイティブ)2月23日→3月6日●タワーV1.2J(オープンブック)3月上旬→3月18日



PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

中毒度120%

無限に変化するダンジョンが，キミを待ち受ける



ダンジョンハック

■ライトスタッフ ■RPG
■12,800円 ■発売中

一生遊べるソフトだぞ！

PC-98シリーズに「名作」のにおいを感じさせるゲームが海外から移植されたぞ！　その名も『ダンジョンハック』。ボード版RPG『AD&D®』のシステムをもとにしたゲームなのだ。

この『ダンジョンハック』には，3Dダンジョン内のすべての行動が，つねにリアルタイムで進んでいくこと，そしてプレイするたびにダンジョンやトラップが変化すること，という二つの大きな特徴があるが，特筆すべきなのは後者。マップ構成はモチロン，ダンジョン・グラフィックも完全に変わるため「これがホントに同じゲーム!?」と目を疑いたくなるほどだ。

さらに，プレイヤー・キャラクターの種族や職業によって，戦闘などの攻略法がまったく異なってくるので，遊ぶ人によってプレイが変化する，まさに無限の楽しみかたが存在するわけだ。

遊びやすさを追求したシステムの数々

と，ここまで聞いて「おもしろそうだけど，何だかむずかしそう……」と感じた読者も多いはず。けれど大丈夫，心配することはない。このゲームには，より遊びやすくするための，さまざまなシステムが導入されているのだ。そのひとつが「周辺オートマップ」。これは，まだ入ったことのない新しい場所に踏み込んだとき，自分の現在地だけでなく，その周辺も自動的にマッピングしてくれるシステムで，ダンジョン探索がグンとラクになるのだ。

しかも，このマップは常にリアルタイムで情報を表示してくれる。つまり，効果のわからないスイッチがあっても，マップを確認しながら押せば，どういった変化があったのかわかるというわけだ。

そして，プレイヤーにとって，もっともありがたいのは，ゲームの難易度を自由に調整できるオプションがあること。このオプションは，ダンジョンの階数や，トラップ，宝箱の量，敵の強さや魔法の威力にいたるまで，さまざまな項目をカスタム化できるのだ。ゲームになれないうちは，敵を弱めに設定しておいたり，キャラクターが盗賊なら，落とし穴などのトラップ数を増やし，盗賊の能力を最大限に活かした冒険を楽しむなど，多彩な遊びかたができるぞ。

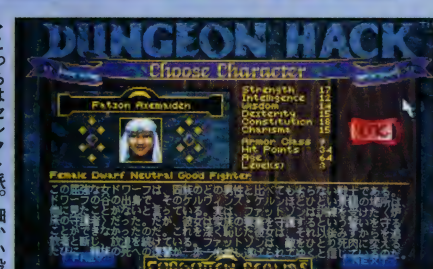
また，オプションの中には，冒険をよりスリリングにするためのメニューもある。その代表格が「キャラクターの死を本物として扱うか？」という項目。この設定をオンにすると，キャラクターが死んだ場合，いままで保存しておいたデータが，すべて消されてしまうのだ!!　非常にシビアなルールだけど，最終的にはぜひとも使ってもらいたい。ゲームの緊張感が，ケタちがいに上昇するぞ。

暖かい陽射しのなか，ついウトウトしちゃうこの季節，本作品のおかげで眠れない夜がつづき，学校の授業がさらにツライものになるかもね。　（楠　育雄）

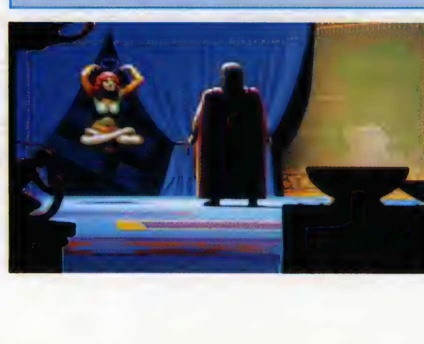
キミはエディット派？セレクト派？



◀こちらエディット派。ステータスも自由に変更できる



▶こっちはセレクト派。細かい設定が感情移入を手助けする



◀オープニングの1シーンより。画面左手にいる，宙に浮いた謎の女性が，アヤしさ100万倍!!





遊ぶたびに――――――こんなにマップが変わっちゃう!!





▲ご覧のとおり，ダンジョン・グラフィックも，マップ構成もまったくちがう。ランダム・ダンジョン・ジェネレーターにより，40億とおりもの迷宮を創造することができるのだ

闘魂

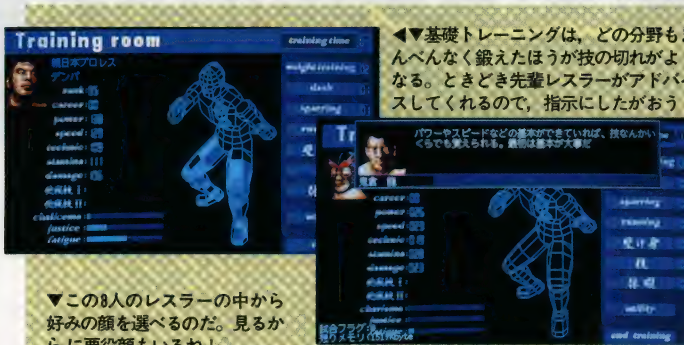
新人レスラーを自分好みのプロレス・スタイルに育てよ！

肉体を極限まで鍛えろ！

『フィッシュホールド』は，入門したての新人レスラーとなり，トレーニングで体を鍛えて試合に出場しつつ，独自のスタイルを築きあげてプロレス界の頂点をめざしていくSLGだ。

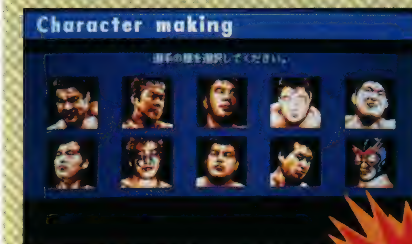
このゲームには新人レスラーを育成していくシナリオ・モードと，ユーザー同士でお互いに育てたキャラを対戦させるユーザー対戦モードの二つがある。ともに最初は主人公の顔を選択し，リングネームを決めることからはじまるのだ。つぎに，プロレスラーになる前の職業をレスリング，空手，相撲，柔道，一般人の中から選択。職業によって初期能力値が異なるので，自分の目指す理想のプロレス・スタイルにあった職業を選択しなければならない。つづいて，入団したい陣営を「ワールドプロレス」「極東プロレス」から選ぶ。陣営によってプロレスに対する思想がちがうので，職業キャリア同様，自分の理想に合った陣営に所属するのが望ましいだろう。ゲームが進むと，他団体への移籍や交流試合を行なうことも可能だ。

ひととおりの初期設定が終わったらレスラー人生のスタート。通常はトレーニングを行なう。トレーニング・メニューは大きくわけて，基礎体力トレーニング，技練習，休養の3種類。1週間単位（1ターン）で与えられる10ポイントをそれぞれに振りわけ，鍛えていく。最初から必殺技の練習ばかりしても，体力がないとまるで技を覚えないので，基礎練習を地道に行ない，基礎体力がついてから技を習得したほうが効率的だ。



◀▼基礎トレーニングは，どの分野もまんべんなく鍛えたほうが技の切れがよくなる。ときどき先輩レスラーがアドバイスしてくれるので，指示にしたがおう

▼この8人のレスラーの中から好みの顔を選べるのだ。見るからに悪役顔もいるね！



フィニッシュホールド

■システムソフト　■プロレスSLG
■10,800円　■今春発売予定



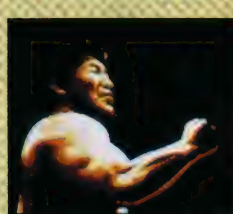
◀技をかけると，ポリゴンを使用した動画で再現される。必殺技に独自の名前をつけることも可能だ

◀▼ムーンサルトプレスもこのとおり！技の種類も豊富だ

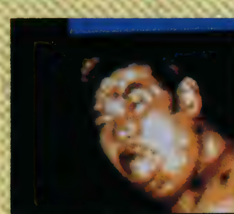
▼試合中，観客にアピールしてカリスマ性を上げることも大切。PCM音源搭載機種なら臨場感あふれる実況放送が流れる



熱いぜ！こいつら！



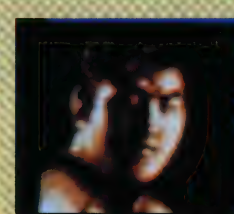
▲アレキサンダー大場／極東プロレスの社長。必殺技は16t キック



▲澤江和男／極東プロレスのベテランとして，後輩の指導にいそしむ



▲ストロング赤城／ワールドプロレスの総帥として君臨している



▲大神猛武／ワールドの若きエース。格闘技としてのプロレスを追求

基礎トレーニングの中にある「受け身」の練習はとくに重要。受け身ができないと試合で相手選手から受けた攻撃をモロに食らい，すぐに体力がなくなって負けてしまう。実在のプロレスでも一流といわれる選手は皆，受け身がうまく，基礎ができているのだ。

基礎体力が身についたら必殺技の練習を行なう。技は多種多様で，打撃技，固め技，さらに凶器攻撃などの反則技まで用意されている。強力な技を覚えさせるのも重要だが，返し技を修得していると試合中に相手の攻撃を切り返し，有利に試合を進めることが可能となる。バランスを考えて習得させよう。

ある程度日数がたつと，試合日程が組まれ，リングに立つことになる。試合はラウンドごとに攻守がわかれ，イニシアチブを持っているほうが攻撃を行ない，防御側は相手の攻撃におうじた防御技をだすというシステムだ。攻撃側の技が失敗するとイニシアチブは相手に移動する。

試合はただ勝てばいいというものではなく，プロらしく観客をどれだけ満足させられたかも重要なファクターとなっている。勝敗によっては，その後のストーリーも変化し，遠征，タイトル挑戦などのイベントも展開されるぞ。試合内容も，トーナメントなどのオーソドックスなものから，有刺鉄線電流爆破デスマッチのような過激なものまである。

プロレスを徹底的にシミュレートしたこの作品，マニアにはたまらない1本だ。　（倉元一浩）

NEW FACE 新ブランド「ブレイズ」設立。第1弾は……

イマジニアの新ブランド「BLAZE」

イマジニアというと『シムシティー』シリーズの移植を思い浮かべる人も多いと思うが，近年，パソコン，家庭用ゲーム機を問わず，意欲的にオリジナル作品を発表しつづけていることも忘れてはならない。そんなイマジニアが，オリジナル・ソフト開発のさらなる活性化を目指して設立したのが，新ブランド「BLAZE」。パソコンはもちろん，プレイステーションやサターンなどの次世代ゲーム機にも積極的にタイトルを発表していくというのが活動方針である。その第1弾となるのが，5月にPC-98に登場する育成SLG『メルティランサー』。去る2月28日に新宿で行なわれた発表会では，プロデューサーの田代氏をはじめとする多くのスタッフたちが，このゲームに対する熱意を語ってくれた。“紅く激しい炎”の意味を持つこのブランドがどんな展開を見せるのか，今後が楽しみである。

“NEW AGE育成SLG”『メルティランサー』って？

『メルティランサー』は，異星との交流がはじまった近未来の地球が舞台。プレイヤーは地球人代表の「銀河連邦公安補佐官」となり，GPO(銀河警察機構)の隊員である少女たちに的確な指示を与え，地球人と異星人の平和な共存をはからなければならない。この少女たちは異星からきただけあって，さまざまな能力を持っている。彼女たちの力を存分に発揮できるような指示を与え，毎月の任務をまっとうさせよう。興味深いのは，各種イベントがランダムで発生するということ。従来の育成SLGが決まったイベントや目的のために成長させるのに対し，これが“NEW AGE”と銘打たれるゆえんなのだ。**(中村京子)**





メルティランサー

■ブレイズ　■SLG
■12,800円　■5月26日発売予定





▲◀企画、制作に『卒業』シリーズを手掛けたテンキー、キャラクター・デザインに加藤泰久を迎えている。左は、ソフト同梱のイメージCDに出演する声優さん



▲計り知れない潜在能力を持つ少女たち。その能力をどのぐらい開花させることができるかはプレイヤーしだい



▼戦闘シーンでは，その日のコンディションにより結果が変わる

▲イベントが不確定だからこそ楽しい。どんな事件が起こるのか？

CD-ROMソフトショップ訪問 第13回
京都「マナシス洛北」の巻

マナシス洛北は，北大路通りに店舗を構える，オープンして今年4年目になるパソコン専門店です。

店内には，ホビーからビジネスまで様々なタイトルのソフトがぎっしり。昨年末にCD-ROMソフトのコーナーを拡張し，WINDOWS用やMAC用を中心におよそ100タイトルのCD-ROMソフトが見やすく展示されています。最近は，「中央競馬完全ガイド」や英会話ソフトなどのCD-ROMソフトがよく売れているそうです。

「コンピュータという道具を，より有効に使っていただくためのサポートをする」（辻店長）というのが同店のモットー。親切な店員さんが丁寧にアドバイスしてくれます。

同店は4月末までスプリングキャンペーンを実施していますが，本誌を持参された方には，NECのタイトルCDをさらにおトクな価格で提供します，とのこと。ぜひ一度立ち寄ってみてください。

■「マナシス洛北」：〒606 京都市左京区下鴨本町14 ヤマモトビル2階　☎075-702-9590



▲近くには府の植物園や宝ケ池など名所も多く，学生の集まる店としていつも賑わっています



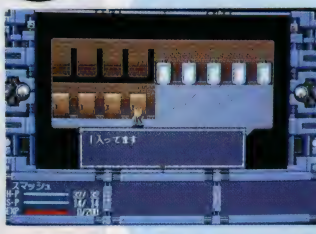
▲「お客さんのニーズに合った商品を提案します」と語る辻店長

今月の新作

光栄から，その昔大ヒットを飛ばしたSLGが復刻された。「複雑に進化したシステムについていけない，歴史SLGの初心者のために」という姿勢は大いに評価すべきだろう。コンパイルからは『幻世喜譚』がついに発売。独特のノリが楽しめるRPGだから，同社のファンならずとも注目したい。『ぷりていリーグ』は今回でついに完結だ。

幻世喜譚

4/1 ■コンパイル ■RPG ■8,800円 ■3.5'2HD





▶主人公のスケベ犬・スマッシュのまわりには変な連中ばかり



◀かつての連載RPG『ディスクサーガ』以来の軽妙なノリは健在だ

産業革命と民主主義，銃とロマンと蒸気機関車が主役となった世界を，犬のスマッシュとその仲間が冒険するスチームパンク風RPG。コンパイルお得意の軽いノリとお笑いがウリ。

信長の野望・天翔記286

4/5 ■光栄 ■SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



好評を集めている『信長の野望』シリーズ最新作のCPU80286機種用対応版。武将育成システムや，周囲の城を巻き込んだ合戦システムなど，数々の新要素が導入されている。

ディスクステーション6号

4/7 ■コンパイル ■ディスクマガジン ■1,980円(込) ■3.5'2HD



SLG「ジオコンフリクト2」／固定画面アクション「コテ・デ・メクール」／簡易麻雀「うさ雀ファイトAチーム」／カードゲーム「いもほり」／「あっぷるそーす丁稚っち」，その他の記事を収録。

PC-9821用

サイキック・ディテクティブ・シリーズVol.5 〜ナイトメア

4/8 ■データウエスト ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM



［TOWNSから移植］同社のサイコAVGシリーズ第5弾。人の心にもぐる能力を持った探偵・降矢木は，少女が殺される悪夢に魅入られる。グラフィックは全編256色，ゲーム・システムも改良されている。

PC-9821用

ストライクコマンダーPLUS

4/21 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■フライトSLG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］SF空戦フライト・シミュレータ『ストライクコマンダー』のシステムに，DOS/V版追加ミッション・ディスク『タクティカル・オペレーションズ』のストーリーを組み込んだ上級編。

アマランスKH

4/21 ■風雅システム ■SLG ■11,800円 ■5,3.5'2HD



『アマランス』『II』の舞台となったシュテラール王国の，初代の王となる青年として世界の危機に立ち向かうSLG。ミッション制を採用しており，ステージの合い間にはビジュアル・シーンが。

New碁キチくん

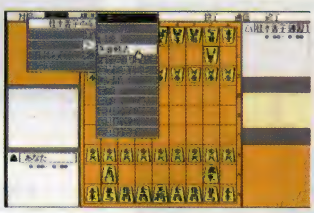
4/26 ■G.A.M. ■囲碁 ■14,800円 ■5,3.5'2HD



［Windowsから移植］思考に新しいアルゴリズムを加えたことにより，6級以上の強さを実現した囲碁ソフト。多面待ち，加勢，形成，交替棋譜入力などの機能が追加されている。

美人対局

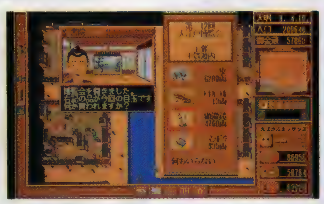
4/28 ■ケイエスエス ■将棋 ■12,800円 ■5,3.5'2HD



コンピュータが，指し筋の大きな構想を立てて思考するタイプの将棋ソフト。読み落としたときの意外な弱さなど，人間相手に近い打ちかたをしてくる。穴熊，矢倉などさまざまな戦法も利用する。

大江戸ルネッサンス

4/28 ■NEO・GETEN ■SLG ■9,800円 ■5,3.5'2HD



江戸時代中期を舞台に，老中・田沼意次になりかわって幕府の財政を建てなおす経営SLG。将軍のごきげんを取り，平賀源内をこき使って技術開発を行ないつつ，租税や献金のバランスを調整する。

256色専用

ザ・ホード

4/28 ■アローマイクロテックス ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］中世風の世界を舞台にした村落経営型SLG。領主として領地を経営しつつ，怪物「ホード」たちに備えて軍備を固める。戦闘シーンは騎士となって剣を振るうアクション型。

PC-9821用

フリックス・ミックス

4/28 ■スタークラフト ■パズル ■8,500円 ■3.5'2HD

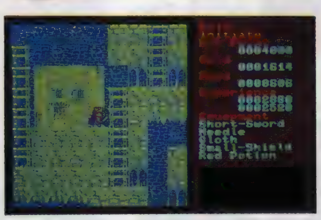


四つのプレイモードを持ったパズルゲーム。数分で解けるものから数日かかるものまであり，9人まで同時に遊べる。組み立て中にも絵が動くなど，音楽とアニメーションにも力が入れられている。

PC-9801／9821用

Revivalザナドゥ

4/28 ■日本ファルコム ■ARPG ■8,700円(予) ■5,3.5'2HD



かつての大ヒット・アクションRPG『ザナドゥ』を，システムをそのままにリバイバルさせた作品。巨大な地下迷宮を突破し，キングドラゴンを倒すのが目的。グラフィックが一新されている。

機動戦士ガンダム マルチプルオペレーション

4/中 ■ファミリーソフト ■SLG ■9,800円 ■5,3.5'2HD



人気アニメ『機動戦士ガンダム』の世界を舞台にしたSLGの最新作。「1年戦争」を，ホワイトベース・クルーと“赤い彗星”の二つの立場から楽しめる。自分でシナリオを製作することも可能。

神王伝説クリスタニア

4/下 ■システムソフト ■RPG ■10,800円 ■5,3.5'2HD



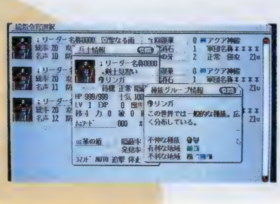
同名のボード版RPGのリプレイをもとに，その舞台となる世界を再現したRPG。シナリオを原作者の水野良が自ら担当，キャラクター・デザインに漫画家の高河ゆんを起用している。

ハードディスク専用，CPU386以上

ロクス・アルバ

4/21　■アルゴラボ　■SLG　■9,800円　■5,3.5'2HD





▶舞台はファンタジーだが、戦略・戦術SLGとしても本格的なデキだ



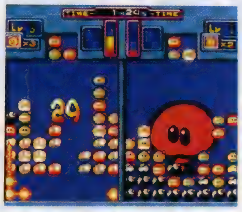
◀ゲーム中にはいろいろなイベントが。イベント探しも楽しみの一つ

ファンタジー世界を舞台にした戦略級SLG。同社の『ヘッドウォーターズ』の思考ルーチンをさらに改良して採用している。キャラクターごとに行動パターンが異なり，レベルアップで賢くなっていく。

PC-9821用

ぱにっくボンバー

4/5　■ログインソフト　■アクションパズル　■3,980円(込)　■3.5'2HD



[PCエンジンから移植] アクション・ゲーム『ボンバーマン』をモチーフにした落ちものパズルゲーム。ボンバーマンにまぎれて落ちてくる“爆弾”の使いかたがカギとなる。対戦プレイも可能。

アフターケア

復刻版 三國志

3/30　■光栄　■SLG　■6,800円　■5,3.5'2HD



光栄の過去の名作を遊びたいとの要望におうじて発売される「光栄名作シリーズ」のうちの一つ。『三國志』は同シリーズの元祖となった作品で，システムのシンプルさと戦略性の高さが魅力。

アフターケア

復刻版 三國志II

3/30　■光栄　■SLG　■8,800円　■5,3.5'2HD



続編の登場にともない，ゲーム・システムの複雑化に配慮して発売される「光栄名作シリーズ」に属する作品。『II』は元祖のシステムをもとに，計略の増加やグラフィックの向上が図られている。

アフターケア

復刻版 信長の野望・全国版

3/30　■光栄　■SLG　■5,800円　■5,3.5'2HD



往年のヒット作品を廉価にて復刻する「光栄名作シリーズ」として登場。『全国版』は「信長の野望」シリーズの2作目で，ほどよいゲーム・バランスが好評，シリーズ人気を確立した記念碑的作品。

TAKERU

DOKI!DOKI!ぷりてぃリーグ第5話最終回 〜さらばピンクエンジェルス達

4/15　■GUP2　■AVG　■1,500円(込)　■5,3.5'2HD

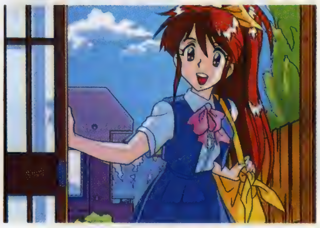


女子プロレス・ゲームのキャラを使った廉価版野球AVGも，ついに最終回。天性の素質からバッターに転向した七瀬の前に，姉の更紗と父が率いる「グリーンホーネッツ」が立ちふさがる。

TAKERU

ハイテク忍者リリカ九ノ一第1話(前編) 〜奪われた五印の書

4/20　■アレックス　■AVG　■1,500円(込)　■5,3.5'2HD



毎月連載，気軽に楽しめるデジタルコミック。近未来のハイテク忍法少女・梨里香と謎の忍者集団「裏甲賀」の戦いをSFチックかつコミカルに描く。第1話はおもな登場人物が勢ぞろいする。全5話。

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

コンパイルからは「ぷよぷよ通」が，アローマイクロテックスからは「アローン3」が早くもリリースされた。ケイエスエスは，グレイトの名作プロレス・シミュレーション「レッスルエンジェルス」を発売。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
3月下旬	★スターウォーズ スクリーンエンターテインメント	スクリーンセイバー	マイクロマウス	8,800円
4月21日	後漢志GOKANSHI	SLG	天水ソフトウェア	9,800円
4月予定	エリア88〜エトランジェ1995	SLG	ファミリーソフト	未定
5月20日	★ハイテク忍者リリカ九ノ一第2話(後編) 〜奪還・火炎の巻	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
5月26日	合戦関ヶ原(※+)	SLG	アートディンク	10,800円
	無人島物語2	SLG	ケイエスエス	12,800円
	★メルティランサー	SLG	ブレイズ	12,800円
5月中旬	★もんじゃ(○)	教育	コデュー・コンピュータ	8,800円
5月下旬	★超時空要塞マクロス 〜スカルリーダー・CDエディション(○)	SLG	ファミリーソフト	未定
5月予定	三國志ファイター(▲※)	対戦格闘	イマジニア	9,800円
	TFX(※▲)	フライトSLG	イマジニア	9,800円
	★ダークセラフィム	RPG	クレソフト	(予) 9,800円
	トラぶるチェイサー第3話 〜2度あるトラブル3度ある	AVG	TAKERU	〈込〉2,000円
春頃予定	雀(JAN)	麻雀	ウィズ	未定
	ファイナルネゴシエイター(仮)	SLG	グレイト	未定
6月予定	楽市の政(まつり)	SLG	アスキー	9,800円
	★レッスルエンジェルス	プロレスSLG	ケイエスエス	未定
	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
	忘れえぬ炎(※)	RPG	遊演体	12,800円
7月上旬	銀河英雄伝説IVEXkit(仮)	ユーティリティ	ボーステック	未定
7月下旬	★うさぎなパニック外伝 〜ペンペン島の秘宝(仮)	アクション	日本ソフテック	未定
7月予定	★ディスクステーション7号	ディスクマガジン	コンパイル	〈込〉1,980円
	★EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
	アマランスIV	RPG	風雅システム	未定
8月予定	太平洋の嵐II	SLG	G. A. M.	未定
夏頃予定	★ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	未定
秋頃予定	英雄伝説IV(=)	RPG	日本ファルコム	未定
95年予定	★アローン・イン・ザ・ダーク3(▲○)	AVG	アローマイクロテックス	未定
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	デュエルサクセション(+)	SLG	クレソフト	未定
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	★エメラルドドラゴン'95	RPG	グローディア	未定
	イッシュバーン戦記(仮)(※+)			
	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	時の伝説	RPG	ジャパンホームビデオ	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	あにまーじゃんアマゾン	麻雀	ソニア	(予) 8,800円
	クイーンズフォレスト	AVG	TAKERU	〈込〉2,900円
	★トラぶるチェイサー第4話	AVG	TAKERU	〈込〉2,000円
	★ハイテク忍者リリカ九ノ一第3話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
	ライト＆スモールズ	カードゲーム	TAKERU	〈込〉1,500円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3 〜光と闇の伝説	ディスクマガジン	TAKERU	〈込〉2,900円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	★雀風2	麻雀	日本ソフテック	未定
	★98スタジアム・翔子の挑戦(仮)	野球	日本ソフテック	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	パンドラボックス	未定
	チェック・シックス3(仮)(+)	フライトSLG	ペガサスジャパン	未定
▼PC-9821(256色，CPU386以上が必要な作品)				
4月下旬	ディエス・イレ(○)	AVG	ファミリーソフト	11,000円
5月下旬	New碁キチくん	囲碁	G. A. M.	14,800円
5月予定	★ナイツ オブ ザ スカイ(○)	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	(予) 8,800円
春頃予定	サイバーウォー(○)	オムニバス	塚本吉彦事務所	12,800円
6月中旬	ブランディア98(※)	対戦格闘	ビング	未定
6月予定	ジェット・ストリーム(仮)(+)	フライトSLG	ダットジャパン販売	12,800円
7月予定	ウイングコマンダー アルマダ	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
8月予定	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	ライム・スター256色版(仮)	未定	スタークラフト	未定
夏頃予定	★ガンシップ2000	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
9月予定	★パンツァージェネラル(○)	SLG	アローマイクロテックス	未定
	太平洋の嵐II	SLG	G. A. M.	未定
	インヘリッド・ジ・アース(=)	AVG	スタークラフト	9,800円
11月予定	ハンド・オブ・フェイト(=)	AVG	スタークラフト	9,800円
年末予定	F-15ストライクイーグルIII	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
95年予定	アリーナ(※)	RPG	ビング総研	12,800円
	ダーク・サン(※)	RPG	ビング総研	12,800円
	レイヴンロフト〜悪の化身(※)	RPG	ビング総研	12,800円
未定	★タスクフォース	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
	★マスターオブオリオン	SLG	マイクロプローズジャパン	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●フィニッシュホールド(システムソフト)3月中旬→3月下旬●ファーランドストーリー 大地の絆(TGL)3月→3月17日●スターベアラーズ(コスモスコンピューター)未定●機甲装神ヴァルカイザーII(サイレンス)5月→6月●魔法千一夜(TAKERU)未定●囲碁シリーズCD版(G. A. M.)4月●上海 万里の長城(エレクトロニック・アーツ・ビクター)2月17日→未定●東京トワイライトバスターズ〜禁断の生贄帝都地獄変(日本テレネット／ウルフ・チーム)3月3日→4月7日●遊演体空想遊戯シリーズVol.2〜那由他の世界(TAKERU)未定→5月8日

(※)……ハードディスク専用／(=)……PC-9801・9821／(+)……CPU386以上／(▲)……256色専用／(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



FM TOWNSシリーズ

FM TOWNS SERIES

通信猿期待

「富士通Air Warrior V2」ほか，三つの通信サービスをご紹介

今回は，大きくリニューアルされる「富士通Air Warrior」をはじめ，春から夏にかけて提供される富士通の通信サービスを紹介しよう。以前このコーナーで“電脳”を紹介したときにも触れた情報だ。今回は画面写真を入手することができたので，実際にどんなものになるか，写真を頼りに想像を広げて，サービスが開始される日を心待ちにしてほしい。

美しく，リアルに。「富士通Air Warrior」

今春リニューアルされる「富士通Air Warrior」の変更点は……

●機体や地形を表わすポリゴンにシェーディング処理が施された

●ブラックアウトやレッドアウトなど，Gの効果を再現

●戦闘機3機種を追加。従来機種もデータを見直し，戦史に忠実に

●オフラインでも敵機が登場。また，センターに接続せずとも2台のパソコン間での対戦が可能に

……など，よりリアルに，そして豊富な楽しみかたを，という方向での改良がなされたのだ。

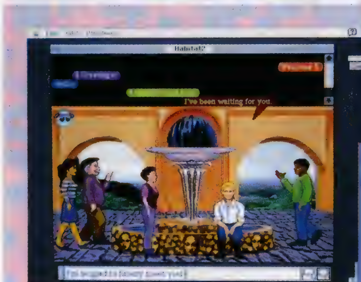
な，なんか洋風な顔立ち……。「富士通Habitat2」

こちらは年内サービス開始予定の「Habitat2」。WindowsとMacintosh用になり，マルチウィンドウ表示化された。グラフィックだけでなく，サウンド面も強化されるそうだ。WindowsとMacintoshに対応ということは，現行のほとんどのパソコンからアクセスが可能になる。また，独特のシステムを利用し，オンライン・ショッピングや地域情報案内などをゲーム感覚で利用できるようにする計画もあるとのこと。エンターテインメント性も強化され，より深い楽しみかたができるようになりそうだ。

自宅であの興奮を！「Multi-Player BattleTech」

TOWNS用のマルチプレイヤー通信ゲームとして登場する「バトルテック」は，ポリゴン表示されたメックと呼ばれる巨大ロボットをあやつり対戦するSFな味付けのゲーム。粒子ビームやレーザー，ミサイルなどといった武器を駆使して，実際のプレイヤーがオンラインで操縦する敵機を撃破していくのだ。

サービス開始は今夏の予定。追って紹介するつもりだけど，早く観てみたいよね。　（稲垣宗彦）



◀現在の“泉”みたいな場所か？アバタのしぐさも，自然な感じ



▼株式投資の会話をバックに，手前ではいきなりのナンパ。なんだかなぁ（笑）



▲タイトル画面だろうか？　それらしい雰囲気がでてるよね



▶左下の枠から武装の豊富さがうかがえる。楽しいものになりそう



▲グラフィックの質は確実に向上。シミュレータとしても進化

▼登場する機体も3機種を追加。性能面での見直しも計られている



今月の新作

海外作品のファンなら「レイブンロフト」や「ストライクコマンダーPLUS」がオススメだ。ほかにも「ザ・ホード」や「サイベリア」などが名前を連ねているのに注目。今月は海外からの大作移植作品が豊富に発売される月のようだ。また，対戦格闘ゲームのファンなら，「サムライスピリッツ」は見逃せないところだろう。

サイキック・ディテクティブ・シリーズVol.5 ～ナイトメア

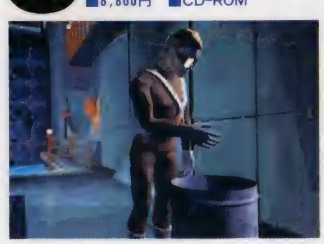
4／8　■データウエスト　■AVG　■12,800円　■CD-ROM



動画システムDAPSを搭載したAVGシリーズ第5弾。リメイクにあたり，グラフィックを全編256色で描き直し，3D部分もワークステーションにより，全編再構築されている。DAPSリプレイも搭載。

サイベリア

4／下　■富士通パレックス　■AVG　■8,800円　■CD-ROM



［海外より移植］シリコングラフィックスで作成されたCGを全面的に使用したアニメーションが光る3Dアドベンチャー。要所要所には3Dシューティング・ステージも用意されている。

ストライクコマンダーPLUS

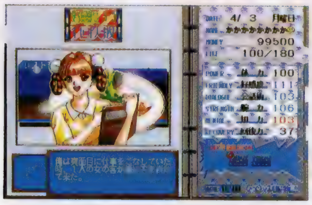
4／21　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■フライトSLG　■9,800円　■CD-ROM



［海外から移植］ポリゴン＆テクスチャー・マッピングで画面を構成しているフライトSLG。飛行力学と航空電子工学に忠実にのっとったアルゴリズムを採用し，リアリティに満ちた仕上がり。

女子校制服物語

4/28 ■ケイエスエス ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］1年という定められた時間の中で，あこがれの女子校生と清く正しい恋愛関係を築く正当派恋愛SLG。井上喜久子，鶴ひろみ，久川 綾といった有名声優たちが声を担当している。

ザ・ホード

4/28 ■アローマイクロテックス ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］王の命で任地の村へとおもむき，農業による収益で発展させ，ホードと呼ばれる大食の怪物から守っていくSLG。怪物退治ではアクション・ゲームとしての要素も楽しめる。

サムライスピリッツ

4/28 ■ジャパンホームビデオ ■対戦格闘 ■8,800円 ■CD-ROM





▶手に持っている武器をはじき飛ばされると，通常攻撃すら完全に防御できない



◀いわゆる拳により殴り合うものが多いなか，刃物で斬り合うという異色な作品

［ネオジオから移植］登場キャラは侍や忍者といった，時代劇風のキャラばかり。それらのすべてが刀剣などの武器をたずさえ，いわゆる“チャンバラ”が楽しめる異色の対戦格闘ゲーム。

SLを見たい！麗しの蒸気機関車

4月 ■ぎょうせい ■エンターテインメント ■12,000円 ■CD-ROM



根強い人気を保ちつづける蒸気機関車の雄姿をマルチメディア・ドキュメンタリーとして再現。マウスにより画面上の模型を組み立てる“ヴァーチャル模型”で，構造もわかるようになっている。

レイヴンロフト～悪の化身

4/14 ■ビング総研 ■RPG ■12,800円 ■CD-ROM





▶360度全方向にスクロールするという，完全な3D処理のRPG



◀登場するNPCには大きな役割が用意され，ストーリーに深くかかわっている

［海外から移植］テーブルトークRPG「AD&D®」の世界観とルールにのっとった3DタイプのRPG。画面はテクスチャー・マッピングの施されたポリゴンで描かれ，360度全方向にスクロールする。

アフターケア／マーティー対応

プレイルーム

2/24 ■富士通 ■教育 ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］クリックすると音とともに反応するアイテムがたくさん置かれた子供部屋。遊んでいるうちに文字や数字，時間について学べる知育ソフト。英語にも親しめるような工夫がされている。

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

「アローン・イン・ザ・ダーク3」の発売が決定。「EXCITINGみるく」は「宝魔ハンター・ライム」と同様の月刊AVGシリーズで，PC-98，X68K，TOWNSの順に発売される。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用（マーティー対応未定のものを含む）				
4月21日	後漢志GOKANSHI	SLG	天水ソフトウェア	9,800円
6月予定	アイドルプロジェクト	AVG	ケイエスエス	12,800円
7月予定	ウイングコマンダー アルマダ	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	New碁キチくん	囲碁	G. A. M.	14,800円
8月予定	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	★EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
10月予定	インヘリッド・ジ・アース	AVG	スタークラフト	未定
11月予定	ハンド・オブ・フェイト	AVG	スタークラフト	9,800円
冬頃予定	太平洋の嵐II	SLG	G. A. M.	未定
95年予定	★アローン・イン・ザ・ダーク3	AVG	アローマイクロテックス	未定
未定	神罰 人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	太閤立志伝II	SLG	光栄	9,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	12,800円
	ウイングコマンダーII	アクション	富士通	未定
	ウイングコマンダーII :スペシャルオペレーションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII :スペシャルオペレーションズ 2	シナリオ集	富士通	未定
	ハープーン	SLG	富士通	未定
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
6月上旬	デッドフォース	SLG	風雅システム	11,800円
6月予定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
未定	ハードショット～ストリートハスラー	ビリヤード	シュールド・ウェーブ	9,800円
	アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII	RPG	ビング	12,800円
	アベル～真・黙示録大戦	ARPG	ファミリーソフト	11,800円
	ウイングコマンダーLITE	SLG	富士通	未定

（※）……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ぱにっくボンバー（ログインソフト）3月下旬→4月5日●囲碁シリーズCD版（G. A. M.）4月●キッドピクス・コンパニオン（富士通パレックス）3月下旬→3月24日●タクティカルタンクコープスDX（G. A. M.）2月→2月14日●上海 万里の長城（エレクトロニック・アーツ・ビクター）2月17日→未定



X68000 シリーズ

X68000 SERIES

ついに今月は0本

今月のX68000の新作はゼロ。毎月「ピンチだピンチだ」と言っていたわりには，昨年までは毎月新作が発売されていたのだが，今年に入ってからは，いまだに3タイトルしか発売されていない。右の予定表を見ると，TAKERUの月刊AVG『EXCITINGみるく』がある限り，月イチは保証されてはいるのだが……。このままX68Kは消えゆく運命にあるのか？

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

電波新聞社のアンソロジー第13弾のタイトルは次号にて公開予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月上旬	★R. C. ロボット集＋αVol. 5	データ集	エレクトリックシープ	〈込〉1,800円
春頃予定	ジャンクドライブ	シューティング	Xyvyx	8,800円
7月予定	★EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
未定	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	9,800円
	★ビデオゲーム・アンソロジーVol. 13	アクション	電波新聞社	未定
	プリンセスメーカー1	SLG	ニュー	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ぱにっくボンバー（ログインソフト）3月下旬→4月5日

DataBase■その他のパソコン新作発売予定表　★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日未定／麻雀悟空天竺／MSX2・J3100／麻雀／シャノアール／9,800円



Macintoshシリーズ

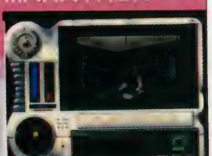
MACINTOSH SERIES

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

日本語版の発売を待たずして，英語版の『マラソン』がついに1位を獲得。バージョン1.2の発売で『タワー』のランキングも伸びている。

1 MARATHON
↑前3位
●BUNGIE
●3Dアクション
●6,000円



2 タワー
前2位
●オープンブック
●SLG
●9,800円



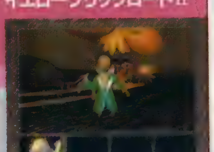
3 シムシティ2000デラックス
前1位
●イマジニア
●SLG
●9,800円



4 THEME PARK
↑前8位
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●SLG
●7,800円



5 イエローブリックロードII
初登場
●シナジー幾何学
●AVG
●9,800円



6 MSフライトシミュレータ
↑再登場
●マイクロソフト
●フライトSLG
●5,460円

7 MAC games
初登場
●パシフィックハイテック
●オムニバス
●1,800円

8 WACKY RACES INTERACTIVE
初登場
●フューチャー・パイレーツ
●AVG
●8,800円

9 ミスト
前9位
●インターブログ
●AVG
●12,800円

10 LINKS Pro
前7位
●スタンソフトウェア
●ゴルフ
●6,930円

ランキング協力：秋葉原・T-ZONEミナミ4F（☎03-3257-2775）

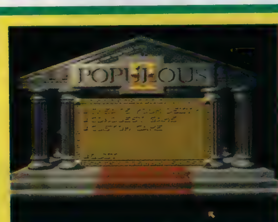
神々の奇跡

超能力を使って敵信者をたたけ！『ポピュラス』の続編登場！

ゲーム業界に数々のムーブメントを巻き起こした『ポピュラス』の続編『2』が，ついにMacintoshにも登場したぞ。奇跡の力は数も種類も増え，よりアグレッシブなプレイが可能になったのだ。

今作は神と，神の力を持つ人間との戦いだ。主人公の立場はゼウスの子供。彼は自分の存在を否定する父に，立ち向かい打ち負かす決意をする。だが行く先々には，妨害をくわだてる神たちが待ちかまえていたのである。

プレイヤーは人，植物，地，気，火，水の六つのカテゴリーにわけられた奇跡の力（前作ではそう呼ばれていた）を使うことができる。この力はマップクリアによって得られる経験値にしたがって，より強力なものになるのだ。単なる火柱も経験値が高ければ，大地を焼き焦がす業火となって敵陣に降りそそぐ。キミはゼウスに会うことができるか？　（猪野清秀）

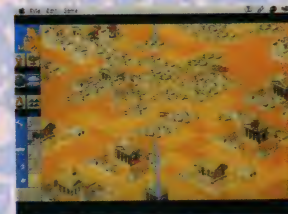


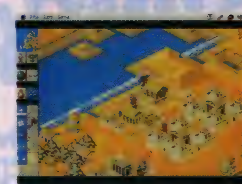
ポピュラス2
■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■SLG
■9,800円　■発売中



偉大なる神々のパワー

◀▼大地を焦がし，建物を破壊する火柱や，神々の怒りのごとき雷が，天から落ちるかのようにさく烈する嵐。奇跡の力の迫力は前作以上になったぞ





◀奇跡の力は大津波さえ起こすことができる



◀勝利を収めたマップでは経験値がもらえることもあるぞ



▲信者の動きを促進する道路や，敵の侵入を防ぐ城壁も造れるのだ

人と自然と

シムシリーズ最新作は，住民の生活が見られるSLGだ

つぎつぎに名作を生みだすシムシリーズの最新作『シムタウン』が，海外版ながらもようやくその姿を我々の前に現した。

ゲームの内容は名前から推測されるとおり，小さな町を作っていく都市建設型シミュレーション。『シムシティ2000』の簡易版のようなものだと思えばいい。

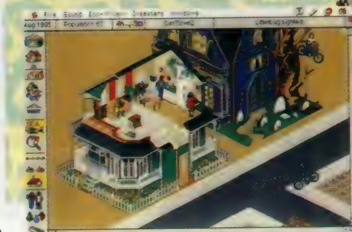
『シムタウン』最大の特徴は，子供も楽しめるよう，いろんな工夫を凝らしてあるという点だ。建物のかわいさや，さまざまな仕掛けは，見ているだけで楽しくなる。

だが『シムタウン』は同時に奥深いゲームでもある。自然と都市のつながりを知ることができるし，住民ひとりひとりを直接画面の中で把握することもできる。自分が創った町の息づかいを感じとれるタイプのゲームなのである。



◀住民すべてに詳細なデータが登録されている

▼町に建てた家々の中をのぞき，住民のようすを見ることができるぞ





▶オリジナルの住民も配置できるのだ



SIM TOWN
■MAXIS　■SLG
■6,800円　※英語版・日本語マニュアル付

ゾンビWar　孤島内の陰謀を打ち砕け！ゾンビが相手の3Dシューティング・ゲーム



平穏な生活に飽き飽きしていたMacintoshユーザー諸君に，スリリングなガン・シューティングが体験できるソフトを紹介しよう。この『コープス・キラー』はその名のとおり，襲ってくる死体を撃って撃って撃ちまくるゲームだ。

キミは特殊部隊の隊員の1人となり，ある島に侵入する。ヴードゥーの呪いを用い，ゾンビ化させた死体を自由に操る能力を持つ，ヘルマン博士の研究室がある島だ。



▲彼がゾンビ軍団を作り上げたヘルマン博士だ。科学の狂気の権化ともいえよう

だが注意してほしい。この島には博士の研究の「成果」であり，キミにとっては敵以外の何者でもないゾンビたちがうウジャウジャいるのだから。

銃の使いかたは簡単だ。画面上に表示されるターゲットスコープを敵の上に合わせ，マウスをクリックするだけでよい。普通の弾は無制限に撃てるので，壮快感が味わえる。いっぽう特殊な効果を持つデチューラ弾やAP弾は数が限られており，ムダ撃ちは禁物だ。



◀島にはさまざまな拠点が。どこから攻めていくか？



▲彼はジープのドライバーをしてくれるウィンストン。なかなか頼りになるヤツ

奥地に進むにつれて，敵の数は多く，パワーも強力になってくる。彼らの妨害から身を守りつつ，数少ない仲間たちとともに博士を倒すまで，戦いはつづくのだ。



コープス・キラー

■ウィズ　■3Dシューティング
■8,800円　■発売中



▲ゾンビはつぎからつぎへと現れる。情け無用で撃ちまくれ！

今月の新作

今月はいつにも増してデータ集や写真集など，ゲーム以外のソフトの本数が多かった。かつてのゲーム・ラッシュもようやく一段落ついたということか。また，フジテレビのイメージ・キャラだった「ウクレレマン」のソフトの値段設定は，驚愕に値するものがある。何しろ，シングルCDを買う感覚でソフトが購入できるのだから。

パドックノート'95

4/1　■フジテレビ　■データベース
■8,800円　■CD-ROM



［3DOから移植］4歳クラシックロードを中心にした，多方面から競馬を楽しめるデータベース。昨年登録された新馬や騎手などの全データ検索，作戦システムなどを採用したシミュレーションもできる。



▶シミュレーションでは，作戦システムや注目馬システムという要素を用意



◀ナリタブライアン物語などでは，豊富なムービーを楽しむことができる

記憶の島・小笠原

4/6　■シンフォレスト　■写真集
■3,980円(込)　■CD-ROM



小笠原諸島の自然をテーマにした各種プロデュース活動で著名な，友永成太による作品集。田嶌道生による全編書き下ろしのギター・サウンドが，大自然の限りない魅力をよりいっそうかき立てる。

真・妖怪人間ベム～早く人間になりたい スクリーンセーバー

4/7　■バンダインターナショナル　■スクリーンセイバー
■4,800円　■CD-ROM



「早く人間になりたい」というフレーズでおなじみのホラーアニメを，スクリーンセイバーに。かつてのイメージを壊さないよう，新たに描き下ろされたイラストが，画面の焼き付けを防ぐ。

信長の野望・天翔記

4/5　■光栄　■SLG
■12,800円　■CD-ROM



［PC-98から移植］戦略級戦国SLGの最高峰『信長の野望』シリーズの最新作。プレイヤーは戦国時代に群雄割拠した大名たちに成り代わり，内政や外交，軍事を駆使して日本全74か国の統一を目指す。

アースティア・サーガ ～ラーサー・レジェンド

4/下　■バンダイビジュアル　■AVG
■価格未定　■CD-ROM



TVをはじめ，マルチな展開を見せる「覇王大系リューナイト」のアドベンチャー・ゲーム。舞台はOVAから約30年前のアースティア。さらわれた姫を助けるため，ラーサ・ウォルサムが活躍する。



▶要所要所に現れる選択肢。騎士としての態度はどちらが的確か，よく考えよう



◀邪教団にさらわれた姫を必至に探す家臣たち。手をさしのべ，助けなければ

平成天才バカボン

4/下　■バンダイビジュアル　■教育
■7,800円　■CD-ROM



「平成天才バカボン」のキャラクターを使った，教育ソフト。バカボン一家が登場する楽しいアニメや，盛りだくさんのムービーを満喫しながら，乗り物図鑑や英語の辞書を使っての学習をしていく。

アフターケア

英語の天才①
はじめて！ラクラク英語200

2／15 ■アテイン ■教育 ■6,980円 ■CD-ROM



ユーモラスな漫画キャラが登場するストーリーを体験しながら，自然に英語を覚えられる教育ソフト。200語の英単語が学習可能。94年からはじまった，児童英検の3級にも対応している。

アフターケア

「ウクレレマン」インタラクティブ

2／25 ■Sweet Bit ■エンターテインメント ■1,000円(込) ■CD-ROM



94年のフジテレビのキャンペーン・キャラクターであった「ウクレレマン」をメインに，サウンドやアニメーションをCD化。CDシングルと同じ値段という点も注目に値する。

アフターケア

WAVE・波の旋律

3／16 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(込) ■CD-ROM



海に関するありとあらゆる情報を集め，さらに写真にも収める海洋写真家・中村庸夫による，さまざまな波の写真集。220枚の写真とファーストライズの音楽が，ユーザーの感性を刺激する。

アフターケア

いのまたむつみイラストレーションズ

3／24 ■光栄 ■イラスト集 ■4,800円 ■CD-ROM



英語体験ソフト『EMIT』シリーズのキャラクター・デザインを手がけた，いのまたむつみの作品を，詳細なデータと共に約150点収録したイラスト集。作者コメントや制作秘話なども収録されている。

アフターケア

生頼範義イラストレーションズ

3／24 ■光栄 ■イラスト集 ■4,800円 ■CD-ROM



『信長』や『三國志』シリーズなど，光栄のゲーム・パッケージや本のカバー・イラストなどを作成しているイラストレーター生頼範義の作品約150点を，詳細なデータとともに収録したイラスト集。

アフターケア

トゥイスティーナイト＃3
～いにしえびと

3／28 ■バンダイビジュアル ■エキスパンドブック ■4,660円 ■CD-ROM



デジタル・ストーリー・ブックシリーズ第3弾。ヒロインのパセリが持つ不思議な力を狙う者が，人質をとってその力を悪用しようと画策。惑星フェンネルの未来をも巻き込んだ事態が動きはじめる。

アフターケア

ミッションスクール制服図鑑

3／28 ■バンダイビジュアル ■データベース ■8,800円 ■CD-ROM



森伸之の原作を忠実に再現した，CD-ROM版ミッションスクール制服図鑑。全国100校におよぶ制服の詳細なデータベース機能の他に，スライドショーや着せ替え，クイズなど，内容は盛りだくさん。

アフターケア

ホラーツアー

3／10 ■ミュー ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM



川崎芳雄と山田弥生が贈る，本格的ホラー・アドベンチャー・ゲーム。謎に満ちた古城ロッドヴィディルに莫大な財宝を求めて踏み込み，魔法の鏡を使ってさまざまな謎を解きあかしていく。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

『ルパン・ザ・サード～』は，「ルパン三世」第1期TVシリーズの全話ダイジェストやアイテム・データを収録。『未来少年コナン～』も同名アニメをもとにした映像データベースだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月22日	★エンジェルゲイト	AVG	テイチク	5,800円
3月予定	★英語の天才② もっと！スイスイ英語500	教育	アテイン	6,980円
4月5日	★ファイヤーワークス	エンターテインメント	光栄	5,800円
4月8日	★家庭料理の鉄人・道場六三郎	教養	マックザウルス	6,900円
	★家庭料理の鉄人・坂井宏行	教養	マックザウルス	6,900円
	★家庭料理の鉄人・陳健一	教養	マックザウルス	6,900円
4月13日	鳥日和	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
4月20日	プリンス・エドワード島	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
	★ルパン・ザ・サード・ファーストTVシリーズ エンサイクロペディア	エンターテインメント	バップ	5,800円
4月28日	★ブレイクスルー！ザ・ウォール	パズル	アローマイクロテックス	(予) 6,800円
4月予定	★英語の天才③ やったね！ペラペラ英語1000	教育	アテイン	6,980円
	マニアック スポーツ	エンターテインメント	マルチソフト	(予) 7,800円
	ワールドアトラスVer.4	データベース	マルチソフト	12,800円
5月1日	★天才キッズ 九九の巻	教育	セキサス	5,800円
5月12日	★ヒマラヤ～白き神々の座	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
5月18日	★ディアイングランド	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
5月21日	デイドラス日本語版	AVG	HATNET	12,800円
5月25日	★波のある土曜日・稲越功一	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
5月26日	★オクシード	アクションパズル	アローマイクロテックス	(予) 6,800円
5月中旬	真・妖怪人間ベム ～早く人間になりたい	AVG	バンタンインターナショナル	8,800円
5月下旬	「赤井孝美」CD-ROM画集 ・プリンセスメーカーとかいろいろ	画集	ガイナックス	未定
	誕生～デビュー	SLG	バンダイビジュアル	未定
	★ワールズ・ダイビング・スポット2	データベース	バンダイビジュアル	未定
春頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	ミュージックアイランドVol.3 ～動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
	マッドドッグマックリー	3Dシューティング	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	サイバーウォー	オムニバス	塚本吉彦事務所	12,800円
	★サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.2 ～メモリーズ	AVG	データウエスト	12,800円
	★サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.3 ～アヤ	AVG	データウエスト	12,800円
	スカル・クラッカー	AVG	バンダイビジュアル	未定
	★ダスト	AVG	バンダイビジュアル	未定
6月下旬	CD-ROM画集「草彅琢仁」	画集	ガイナックス	未定
6月予定	スタートレック 25th ANNIVERSARY	AVG	インタープレイ	未定
	スクーターズ・マジックキャッスル	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月予定	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	11,800円
	ザ・アニマルズ	データベース	マルチソフト	14,800円
7月21日	トータル・ディストーション	AVG	HATNET	9,800円
7月予定	★オクシード マグナム！	アクションパズル	アローマイクロテックス	未定
	3Dアトラス	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	セサミストリート=ナンバーズ=	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	ダイナノーツ	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
夏頃予定	クオンタム・ゲート(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ザ・サイコトロン(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ヘル; サイバーパンク・スリラー(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ミレニアム・オークション(仮)	SLG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	★サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.4 ～オルゴール	AVG	データウエスト	12,800円
	サイレント・メビウス	AVG	バンダイビジュアル	未定
	ジャーニーマンプロジェクト2	AVG	バンダイビジュアル	未定
	★スペルグラム	AVG	バンダイビジュアル	未定
	★ぼのぐらし	SLG	バンダイビジュアル	未定
	★未来少年コナン ／データベース(仮)	データベース	バンダイビジュアル	未定
	リバース・オブ・ドーン	AVG	バンダイビジュアル	未定
	★ローンモアーマン	アクション	バンダイビジュアル	未定
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	(予)14,800円
	★ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	7,800円
秋頃予定	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
95年予定	★スライドショー	スクリーンセイバー	アローマイクロテックス	未定
未定	レッスルエンジェルス3	プロレスSLG	グレイト	未定
	太閤立志伝II	SLG	光栄	9,800円
	ベター・デッド	3Dシューティング	HATNET	未定
	★マカロニほうれん荘 インタラクティブ	エンターテインメント	フューチャー・パイレーツ	未定
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
	パペットテイル	AVG	マイクロキャビン	未定
	魔城の迷宮	AVG	メイズボックス	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●マラソン日本語版(アテイン)2月下旬→4月1日●アストロチェイス3D(インタープレイ)[ブランド名変更]●アギーレの逆襲・インカ帝国II(ズームリパブリック)3月24日→4月24日●キャッスルズII～ブルターニュ統一戦記(ビクターエンタテインメント)[タイトル変更]●マカロニほうれん荘インタラクティブ(東芝EMI)3月24日→3月31日●仮面ライダー作戦ファイル2(東映ビデオ)3月15日→4月15日



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

きたよきたよ，きましたよ。『アローン3』!!　まずは日本語マニュアル付きの発売だけど，日本語版が発売されると長持ちするんだろうなあ。

1 U.S.ネイビーファイターズ



↑前5位

(U.S. NAVY FIGHTERS)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●フライトSLG
●7,800円

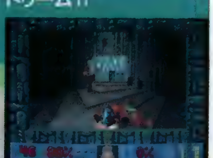
2 マジック・カーペット



初登場

(MAGIC CARPET)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●3Dシューティング
●7,800円

3 ドゥームII



前3位

(DOOM II)
●G.T.インタラクティブ
●3Dアクション

4 ジャパン・シーナリー



前1位

(JAPAN SCENARY)
●マイクロソフト
●データ集

5 スタートレック・ザ・ネクストジェネレーション



↑前9位

(STTNG:TECHNICAL MANUAL)
●サイモン＆シャスターインタラクティブ
●エンターテインメント

6 前6位　3D AGS
(3D AGS)
●ノミスソフト
●シミュレーション

7 前4位　エックス・ウイング　コレクターズCD-ROM
(X-WING COLLECTOR'S CD-ROM)
●ルーカスアーツ
●フライトSLG

8 ↑再登場　MSフライト・シミュレータVer.5.0
(MSFS Ver.5.0)
●マイクロソフト
●フライトSLG

9 前8位　ヨーロッパ1
(EUROPE1)
●マイクロソフト
●データ集

10 初登場　アローン・イン・ザ・ダーク3
(ALONE IN THE DARK3)
●アローマイクロテックス
●AVG
●8,800円

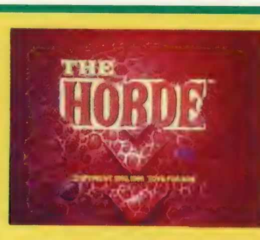
ホドホドに

3DOでおなじみキテレツ・シミュレーション登場

最近は次世代機にも海外からの移植ソフトが多数発売されているけれど，この『ザ・ホード』もその一つ。プレイヤーは領主チャンシーを操り，開発と国防を同時にこなしていかなければならない。

「開発」ではホード（怪物）から村を守るために，垣根や落とし穴を設置するシミュレーション，「国防」では実際に襲いかかってくるホードと戦うアクション・ゲームに一転。シミュレーションとアクションがバランスよく配合されているゲームだぞ。

（安部理一郎）

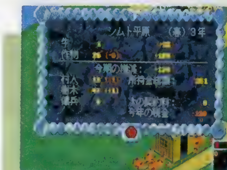


ザ・ホード

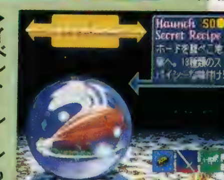
■アローマイクロテックス　■SLG
■12,800円　■4月28日発売予定



◀剣1本で怪物から村を守るアクションSLG



◀資金を集め、村の設備を整えていく。怪物に備えておかなくちゃ



▶イベント・シーンもバッチリ日本語吹き替えされているぞ



◀DOS／Vだけでなく、他機種でも同時に発売される予定

日本語版新作

今月は日本語版新作も豊作。海外からの移植モノに加えて，国内他機種からの移植モノも充実してきた。『アローン3』は基本として，ほかに何を買おうか迷っちゃうね。

馬なり1ハロン劇場

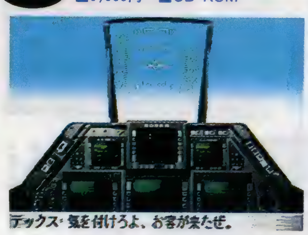
4／14　■マイクロビジョン　■競馬SLG　■12,800円　■3.5'2HD



［PC-98から移植］週刊競馬報知に連載中のよしだみほの同名コミックをゲーム化。馬を調教し，日本ダービーで優勝することが目的。馬が会話をかわすなど，本作品ならではの特徴も盛り込まれている。

ストライクコマンダーPLUS

4／21　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■フライトSLG　■9,800円　■CD-ROM



［海外から移植］“オリジン・システムズ社の究極のフライト・シミュレーション”と銘打たれたフライトSLG。ポリゴン＆テクスチャーは当たり前，『ウイングコマンダー』で好評の映像部分も増加。

ジャミット

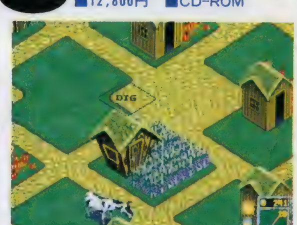
4／21　■BMGビクター　■バスケットボール　■6,800円　■CD-ROM



ストリート・バスケを忠実にゲーム化。1on1やスラムズオンリーをはじめとした8種類のゲームモードと700ものアニメ・パターン，スラングによるトーキーなどを満載。専用ジョイパッド付き。

ザ・ホード

4／28　■アローマイクロテックス　■SLG　■12,800円　■CD-ROM



［海外から移植］自国の領土を開発・統治するSLGと，怪物から村を守るアクションを1本に。領土での稼ぎをもとにアイテムを購入，防衛施設を充実させ，ホード（怪物）の侵攻から村を守る。

アフターケア

シムシティーwithビデオクリップス

3／3　■イマジニア　■SLG　■9,800円　■CD-ROM



［海外から移植］Maxis社の都市開発SLG『シムシティー』にフルモーション・ビデオなどが追加されて大幅にパワーアップ。プレイヤーは，ある町の市長となり，住みよい町づくりを目指す。

アフターケア

オールニューワールド・オブ・レミングス

3／3　■イマジニア　■アクションパズル　■8,800円　■CD-ROM



［海外から移植］いつまでも歩きつづけるレミングたちを出口に導くアクションパズル第3弾。道具を使ったり，トラップにかかった仲間を助けるという要素が加わった。天敵も登場する。

日本語マニュアル付

アローン・イン・ザ・ダーク3 (ALONE IN THE DARK3)

3/10　■アローマイクロテックス　■AVG　■8,800円　■CD-ROM



ポリゴン・アドベンチャーのシリーズ第3弾。今回は西部に消えた映画の撮影隊救出のため，単身ゴースト・タウンに足を踏み入れる。アクション重視の2作目よりも，謎解きに重きを置いている。

日本語マニュアル付

ダーク・フォース (DARK FORCES)

3/11　■マイクロマウス　■3Dアクション　■9,800円　■CD-ROM



「スターウォーズ」の世界を舞台とした3Dアクション。主人公はエリートの諜報部員となり，敵側最新兵器の設計図を入手する。360度の視界はもちろん，ジャンプなどの多彩なアクションが可能。

日本語マニュアル付

バイオ・フォージ (BIO FORGE)

4月　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■AVG　■7,800円　■CD-ROM



『ウルティマ』シリーズなどで知られるオリジン・システムズ社のSFアクションAVG。主人公はどこかの星に拉致され，サイボーグに改造されてしまうところから，物語がスタートする。



▶マッド・サイエンティストによって改造されてしまった主人公。なぜオレが？



◀すべての画像が映画的手法により表現されている。最高峰のCGは圧巻だ

海外直輸入ソフト

小粒ながらも佳作がそろっている今月のラインナップ。『モンティ・パイソン～』は強烈なアメリカン・ジョークの連発で，徹夜明けには最適かも。「MPC」というのは“Multimedia PC”の略で，とりあえずはWindowsが動く環境があればいいと思ってほしい。提供は秋葉原・T-ZONEミナミ5F(☎03-3257-2771)です。

モンティ・パイソンズ (MONTY PYTHON'S COMPLETE WASTE OF TIME)

■セブンス・レベル　■エンターテインメント　■8,250円　■MPC LEVEL1



アメリカの人気バラエティ番組「モンティ・パイソン」を忠実にゲーム化。“完全なる時間のムダ”のサブタイトルどおり，ナンセンスなミニゲームを多数収録。アメリカン・ジョーク好きな人向き。



▶ゲーム自体は単純だけれども，グラフィックのバカバカしさはさすが本国



◀効果音もイカス。夜中に1人でやっていると，悩みごとも解消されるかもね

デプス・ドゥエラーズ (DEPTH DWELLERS)

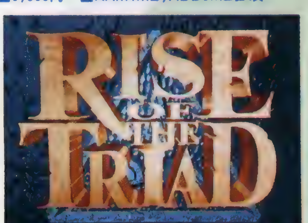
■トライソフト　■3Dシューティング　■5,100円　■RAM4MB必要



地下通路を舞台にした3Dシューティング。物体すべてにテクスチャー・マッピングとデプス・シェーディングを施している。付属の赤青メガネを使えば飛びだす映像で楽しむことができる。

ライズ・オブ・ザ・トライアド (RISE OF THE TRIAD～DARK WAR)

■フォームゲン　■3Dシューティング　■5,850円　■RAM4MB, HDD8MB必須



3D視点で展開するシューティング。プレイヤーは国連軍の特別部隊HUNTの一員となり，敵陣地に単身乗り込んでいく。霧や光の表現や，見上げる・見下ろす・ジャンプや飛行などの動作が豊富。



▶選べるキャラクターは5人。性能に差はないみたいだから好みのキャラを選べ



◀見上げる・見下ろす・空を飛ぶなど3D視点ながらも多彩なアクションが可能

USS TICONDEROGA (USS TICONDEROGA)

■マインドスケープ　■SLG　■6,000円　■SVGA必須



アジア，中東，北大西洋の極限下で起こる巡洋艦でのトラブルに対処するシミュレーション。アメリカ海軍から提供された本物の資料にもとづいて制作され，20を越えるシナリオを収録している。

マーバス (MAABUS)

■マイクロフォーラム　■RPG　■6,240円　■MPC Level1



多機能装甲車に乗り，火山によって作られた未知の島アロラトーラを探検するRPG。前線基地，自機と人工衛星との通信でのやりとりが見モノ。舞台となる島の映像はCD3枚組のボリュームがある。

DataBase DOS/Vパソコン日本語版新作発売予定表

Macintoshと同じく，データウエストのサイキック・ディテクティブ・シリーズの移植が決定。EAVの日本語マニュアル付ソフトも大量に発表されているぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
4月8日	★サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.5 ～ナイトメア	AVG	データウエスト	12,800円
4月予定	ガンシップ2000	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
5月26日	★サイベリア(○)	AVG	インタープレイ	9,800円
春頃予定	サイバーウォー(○)	オムニバス	塚本吉彦事務所	12,800円
	★サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.2 ～メモリーズ	AVG	データウエスト	12,800円
	★サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.3 ～アヤ	AVG	データウエスト	12,800円
6月予定	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
7月予定	ウイングコマンダー アルマダ	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
夏頃予定	★サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.4 ～オルゴール	AVG	データウエスト	12,800円
9月予定	★パンツァージェネラル(○)	SLG	アローマイクロテックス	未定
年末予定	F-15ストライクイーグルIII	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
95年予定	★アローン・イン・ザ・ダーク3(○)	AVG	アローマイクロテックス	未定
	レイヴンロフト～悪の化身	RPG	ピング総研	12,800円
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	ファーストクイーンIV	RPG	クレソフト	9,800円
	三國志英傑伝	SLG+RPG	光栄	12,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
未定	ドラゴン創世紀	RPG	バショウハウス	未定
未定	★タスクフォース	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
未定	★マスターオブオリオン	SLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
▼日本語マニュアル付ソフト				
5月予定	★FULL THROTTLE	AVG	マイクロマウス	未定
	★MAGIC CARPET DATA DISK(○)	データ集	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★VIRTUAL POOL(○)	ビリヤード	インタープレイ	7,800円
6月予定	★COLLECTOR(○)	未定	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
7月予定	★CYBERMAGE(○)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★MECK COMMANDER(○)	未定	インタープレイ	未定
8月予定	★CHOPPER ASSAULT(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★PROJECT MORPHS(○)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★SPACE HULK 2 (○)	SLG	インタープレイ	未定
未定	★EXPLORATION & EMPIRE(○)	SLG	インタープレイ	未定
	STAR TREK JUDGEMENT RITES	AVG	インタープレイ	未定
	STONEKEEP(○)	RPG	インタープレイ	7,800円
	X FIGHTERS	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●アギーレの逆襲・インカ帝国II(ズームリパブリック)3月24日→4月24日●キャッスルズII～ブルターニュ統一戦記(ビクターエンタテインメント)12,800円→9,800円●LORDS OF MIDNIGHT(HAテレコム)3月下旬→3月31日●TFX(イマジニア)3月●インディ・ジョーンズ アトランティスの秘宝(マイクロマウス)2月下旬→3月中旬●VOYEUR(インタープレイ)3月→4月●DESCENT(インタープレイ)3月→3月17日

(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作

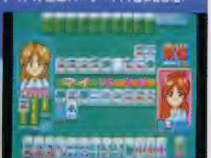


セガサターン
SEGASATURN

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

いろいろな機種で発売されるたびにトップに輝く『スーチーパイ』。サターンでもご多分にもれず。それだけ固定ファンが多いということか？

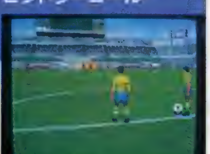
1 アイドル雀士スーチーパイSpecial
初登場
●ジャレコ
●麻雀
●6,900円



2 バーチャファイター
↑前3位
●セガ
●対戦格闘
●8,800円



3 ビクトリーゴール
前1位
●セガ
●サッカー
●6,800円



4 GOTHA～イスマイリア戦役
前2位
●セガ
●SLG
●6,800円



5 RAMPO
初登場
●セガ
●AVG
●7,800円



6 ペブルビーチゴルフリンクス ～スタドラーに挑戦
初登場
●セガ
●ゴルフ
●8,800円

7 真説・夢見館 扉の奥に誰かが…
前4位
●セガ
●AVG
●7,800円

8 ミスト
前5位
●サンソフト
●AVG
●7,800円

9 ゲイルレーサー
前7位
●セガ
●レーシング
●6,800円

10 クロックワーク ナイト ～ペパルーチョの大冒険・上巻
前6位
●セガ
●アクション
●4,800円

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
ツクモパソコン本店（秋葉原）

ワンダホー 日立製のサターン誕生，その名も「ハイサターン」

セガサターンのプロセッサを開発した日立が，去る4月1日にサターン・シリーズとの完全互換機「ハイサターン」を発売した。ゲームCDだけでなく，幅広いフォーマットに対応している豪華版のサターンなのだ。

基本的な機能はセガサターンと同じだが，決定的にちがうのはフォトCDやビデオCDの再生機能を標準装備していること。これらが手軽に家庭で楽しめるのはうれしいよね。もちろんCD-Gや音楽CDも再生可能。これ1台あれば，いろんなことができてしまうのだ。

本体価格は64,800円。あとから拡張することを考えると，この値段は安いかな!?　（西部雅子）

ハイサターン
発売日：4月1日
価格：64,800円



▶ブラック・ボディに金のロゴ。シックな感じがなかなかイイのだ。これ1台でフォトCDやビデオCDも楽しめるぞ

■おもな仕様

CPU	メイン	SH2（32ビットRISCプロセッサ）×2
	サウンド	68000
メモリ容量		ワークRAM／合計36メガビット
グラフィック		同時発色数／1670万色以上 CG性能／専用ハードウェア搭載
サウンド		PCM32ch（FM8ch可）
CD-ROMドライブ		マルチセッション対応　インテリジェント倍速 ビデオCD対応・専用32ビットRISCチップ搭載 フォトCDポートフォリオ対応
AV出力端子		ビデオ（Sビデオ）出力
本体寸法／重量		(W)26.0×(H)8.3×(D)23.0cm／1.8kg

これでOK 現行機でもビデオCDが楽しめる



◀▲このようにスッポリとおさまってくれるので，フォルムが崩れるといった心配がない

現行機種ではビデオCDは見れないのか……となげいているユーザーのかた。じつは日本ビクターから発売されているビデオCDデコーダー「RG-VC1」を取り付ければ，セガサターンやVサターンでも，ビデオCDの再生が可能になるのだ。プレイバックコントロール機能(Ver.2)つきのビデオCDにも対応しているぞ。気になる値段は19,800円だ。

今月の新作

いよいよお待ちかねの『デイトナUSA』が発売になった。アーケード版を完全に再現するため，細部までていねいに創られているのに好感が持てる。先月紹介したレーシングコントローラーも買って，カラオケBGMをバックに歌い走るのだ。

デイトナUSA
4/1　■セガ　■レーシング　■6,800円　■CD-ROM



［アーケードから移植］ポリゴン使用のドライブ・レース。四つの視点をVRボタンで切り替え，リアルな走りが楽しめる。サターン・モードでは，自車を4台から選択可能，ミラーモードも搭載している。

EMIT Vol.2～命がけの旅
4/1　■光栄　■教育　■8,800円　■CD-ROM



［パソコンから移植］遊びながら英語が学べるエデュテイメント・ソフト。あるパーティに主人公，百合そっくりの少女が出現。彼女の正体もわからぬまま，百合は「もう一つの世界」への扉を開く。

EMIT Vol.3～私にさよならを
4/1　■光栄　■教育　■8,800円　■CD-ROM



［パソコンから移植］赤川次郎，小室哲哉などの豪華スタッフが贈るシリーズ第3弾。約20分のアニメーション・ドラマで構成されている。本作品でいよいよ謎の言葉“エミット”の意味が明らかに。

ヴァーチャルハイドライド

4／28 ■セガ ■RPG ■5,800円 ■CD-ROM



T&Eソフト往年の名作RPGを，3D視点で再現。実写取り込みとCGの合成によるリアルさがウリ。何億とおりものフィールドの組み合わせがあり，遊ぶたびに新鮮さを味わえるようになっている。

輝水晶伝説アスタル

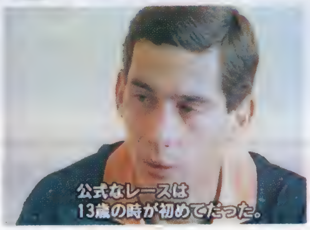
4／28 ■セガ ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM



宝石から作られた少年・アスタルが，やはり宝石から作られた少女のレダを救うアクション・ゲーム。小さな体で岩を飛ばすなどのハデなアクションと，美しいグラフィックが魅力。

アイルトン・セナ パーソナルトーク ～Message for the future

4／28 ■セガ ■データベース ■8,800円(予) ■CD-ROM



昨年レース中の事故でこの世を去った天才F1ドライバー，アイルトン・セナの4年分のインタビューを集めたドキュメンタリー・ソフト。約150分の肉声は，年代別・質問別で自由に検索できる。

三國志IV

4／28 ■光栄 ■SLG ■14,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］同社看板SLGシリーズを移植。実写映像を使い，原作とはひと味ちがっているのが特徴。知りたい武将のデータを検索できたり，サウンドウェアを搭載するなど，便利な機能も収録。

DataBase セガサターン新作発売予定表

締め切り直前に届いた新作を最後にまとめている。『セガ・アドベンチャー』(仮)は，制作総指揮に遠藤雅伸，ビジュアル・デザインに永野 護を起用したポリゴンPRGだ。『天外魔境』シリーズの外伝も決定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月28日	ゲームの達人	テーブルゲーム	サンソフト	8,900円
5月19日	極上パロディウスだ！ DELUXE PACK	シューティング	コナミ	5,800円
5月26日	完全中継プロ野球 グレイテストナイン	野球	セガ	5,800円
	グランチェイサー	レーシング	セガ	5,800円
5月下旬	★将棋まつり	将棋	セタ	未定
	スーパーリアル麻雀PV	麻雀	セタ	未定
5月予定	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	(予) 6,800円
	実践麻雀(仮)	麻雀	イマジニア	未定
	制服伝説プリティファイターX	対戦格闘	イマジニア	(予) 7,980円
6月下旬	球転界	ピンボール	テクノソフト	未定
	熱血親子	格闘アクション	テクノソフト	未定
6月予定	新・忍伝	アクション	セガ	5,800円
	ブルーシード ～奇稲田(くしなだ)秘録伝	RPG	セガ	未定
	平成天才バカボン すすめ！バカボンズ	アクションパズル	ゼネラル・エンタテイメント	未定
7月予定	ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	未定
	学校の怪談(仮)	AVG	セガ	未定
	クロックワーク ナイト ～ペパルーチョの大冒険・下巻	アクション	セガ	未定
	魔法騎士(マジックナイト) レイアース	RPG	セガ	未定
	リグロードサーガ(仮)	RPG	セガ	未定
	スチームギア・マッシュ	アクション	タカラ	未定
	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	6,800円
夏頃予定	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	★脱衣麻雀(仮)	麻雀	イマジニア	未定
	★バレーボール(仮)	バレーボール	イマジニア	未定
	X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定
	クオンタム・ゲート(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ダークシード	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	クォ・ヴァディス	SLG	グラムス	未定
	実況パワフルプロ野球'95 開幕版	野球	コナミ	未定
	ツインビー対戦ぱずるだま	アクションパズル	コナミ	未定
	ウイングアームズ(仮)	シューティング	セガ	未定
	シムシティ2000	SLG	セガ	未定
	バーチャ・ハングオン(仮)	バイクレーシング	セガ	未定
	レースドライビン	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	水滸演武	対戦格闘	データイースト	未定
	北斗の拳(仮)	格闘アクション	バンプレスト	未定
	4Dボクシング	ボクシング	ビクターエンタテインメント	未定
	メタルファイターMIKU	AVG	ビクターエンタテインメント	未定
	ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード	プロレス	ヒューマン	未定
秋頃予定	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	未定
年末予定	真・女神転生 悪魔召喚師(デビルサマナー)	RPG	アトラス	未定
95年予定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	未定
	ザ・サイコトロン(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	X JAPAN(仮)	エンターテインメント	セガ	未定
	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	対戦格闘	セガ	未定
	バーチャファイター2	対戦格闘	セガ	未定
	VAN BATTLE	対戦格闘	セガ	未定
	ピンボールアリーナ ～ラストグラディエイターズ	ピンボール	セガ	未定
	ファンタジーアース(仮)	RPG	セガ	未定
	マスターズ(仮)	ゴルフ	セガ	未定
	バーチャレーシング サターン	レーシング	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	ナイトストライカーS	3Dシューティング	ビング	未定
	ゼロヨンチャンプスペシャル(仮)	レーシング	メディアリング	未定
	レイマン	アクション	UBIソフト	未定
未定	ダービースタリオン(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	囲碁(仮)	囲碁	アスキー	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	バミューダトライアングル(仮)	RPG	アスク講談社	未定
	プロ麻雀 極S(仮)	麻雀	アテナ	未定
	峠 king the 魂(仮)	レーシング	アトラス	未定
	3Dアクション(仮)	3Dアクション	イマジニア	未定
	ハードコア	SLG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	神罰 人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	ストリートファイター・ザ・ムービー(仮)	対戦格闘	カプコン	未定
	ときめきメモリアル ～ forever with you	SLG	コナミ	未定
	ガーディアンフォース	シューティング	サクセス	未定
	コットン2	シューティング	サクセス	未定
	ハイパーダービー(仮)	競馬SLG	CSK総合研究所	未定
	現代大戦略ストライクス	SLG	システムソフト	未定
	マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪	SLG	システムソフト	未定
	棋仙人	将棋	J・ウイング	未定
	碁仙人	囲碁	J・ウイング	未定
	★ミステリアス・タロット	占い	ジャレコ	未定
	野球(仮)	野球	ジャレコ	未定
	ハウジング	その他	スーパーソフトウェア	未定
	ハウジングカタログ	その他	スーパーソフトウェア	未定
	アイスホッケー(仮)	アイスホッケー	セガ	未定
	スターケイド	パズル	セガ	未定
	セガラリー・チャンピオンシップ	レーシング	セガ	未定
	バーチャコップ	3Dシューティング	セガ	未定
	バーチャテニス(仮)	テニス	セガ	未定
	BUG！(仮)	アクション	セガ	未定
	バスケットボール・サターン(仮)	バスケットボール	セガ	未定
	TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	ダライアス外伝	シューティング	タイトー	未定
	ハットトリックヒーロー(仮)	サッカー	タイトー	未定
	レイフォース	シューティング	タイトー	未定
	テクモスーパーボウル	アメフト	テクモ	未定
	★バトルモンスターズ	対戦格闘	ナグザット	未定
	スーパー301SQ.(スクォードロン)(仮)	SLG	日本物産	未定
	V.R.麻雀(仮)	麻雀	日本物産	未定
	USドラッグチャンプ(仮)	レーシング	日本物産	未定
	ポリゴンSLG(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	ロボット混戦RPG(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	慶応遊撃隊2	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	パチンコファイター(仮)	パチンコ	プレ・ステージ	未定
	プリンセスメーカー2	SLG	マイクロキャビン	未定
	インカミング(仮)	シューティング	マルチソフト	未定
	重装機兵レイノス2(仮)	アクション	メサイヤ	未定
	卒業II(仮)	SLG	リバーヒルソフト	未定
	ブルー・シカゴ・ブルース(仮)	AVG	リバーヒルソフト	未定
	★誕生～デビューS(仮)	SLG	未定	未定
夏頃予定	★ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風(仮)	SLG	セガ	未定
秋頃予定	★忍空(仮)	アクション	セガ	未定
年末予定	セガ・アドベンチャー(仮)	RPG	セガ	未定
96年春頃予定	★天外魔境外伝～第四の黙示録	RPG	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ポポイっとへべれけ(サンソフト)3月3日→4月下旬●柿木将棋(アスキー)3月→4月14日



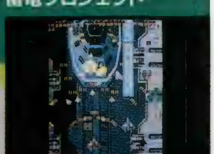
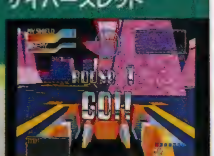
プレイステーション
PLAYSTATION

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

先月ややランクを落とした『闘神伝』が，みごと1位の座に返り咲き。上位勢は多少の変動があったものの，全体的には落ち着いている。

順位	タイトル	前回	メーカー	ジャンル	価格
1	ハイパーソリッド・闘神伝	↑前5位	タカラ	対戦格闘	5,800円
2	キリーク・ザ・ブラッド	前1位	ソニー・ミュージックエンタテインメント	3Dシューティング	5,800円
3	リッジレーサー	↑前6位	ナムコ	レーシング	5,800円
4	雷電プロジェクト	前2位	セイブ開発	シューティング	6,800円
5	サイバースレッド	前3位	ナムコ	3Dアクション	5,800円
6	A.IV.evolution	↑前9位	アートディンク	SLG	10,800円
7	キングスフィールド	前8位	フロム・ソフトウェア	RPG	6,300円
8	スペースグリフォンVF-9	前4位	パンサーソフトウェア	ARPG	4,800円
9	極上パロディウスだ！DELUXE PACK	↑再登場	コナミ	シューティング	5,800円
10	ミスト	前7位	ソフトバンク	AVG	8,800円



ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
ツクモパソコン本店（秋葉原）

デモデモ

店頭でPSソフトをお試しプレイできるぞ！

PSの生みの親であるソニー・コンピュータエンタテインメントは，毎月1日に全国のPS取扱店へ新作の体験版などを集めた『デモデモプレイステーション』を配布し，店頭でユーザーに実際にプレイしてもらう企画を行なっている。基本的には，その月に発売する有力ソフトのほとんどが収録されているので，どれを購入しようか悩んでいるユーザーは，ソフトを見極められる，とても有効な企画だ。

気になるCDの内容は，実際にゲームの一部分をプレイできる「デモプレイステーション・モード」のほかに，遊ぶことはできないが，ゲーム内容をTVのCMのように紹介した「ムービープレイステーション・モード」がある。





◀▲「デモデモ」のメイン画面とパッケージ・イラスト。プレイステーション・ユーザーにとっては，参考書的な存在だね！

さらに，ゲーム開発者のコメントや，今後発売の新作ソフト一覧表，プレイステーションの基本操作を『デモデモ』オリジナルのシューティング・ゲームで解説したものなど，内容は盛りだくさん。ユーザーが考えたオリジナルの敵キャラを『デモデモ』シューティングの中に登場させるといったユーザー参加のコーナーも用意されているぞ！

なお，このソフトはプレイステーション取扱店の店頭用なので，一般に市販はしていない。『デモデモプレイステーション』を見てみたい，プレイしてみたいという人は，店頭に出向いてみよう。

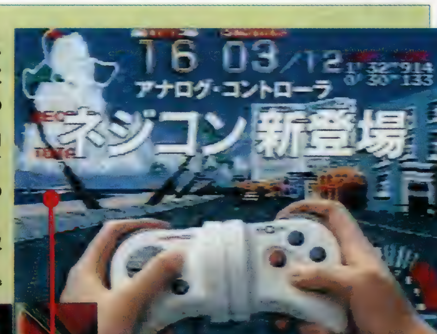
（倉元一浩）

▶▼最新作のPSソフトを実際にプレイできる「デモプレイステーション」



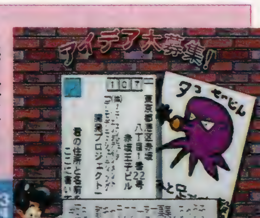


▶テレビのCMをそのまま取り込んだ「広告モード」





▶毎月敵キャラを募集しているぞ！今すぐ応募しよう



▶こちらは「ムービープレイステーション」。ダイジェスト・シーンを見ることができる





▲画面中央に浮いているアヤしい物体はPSのコントローラ。このゲーム中に一般公募のキャラが使われるのだ

一触即発バトル

吹けよ風，呼べよ嵐！期待のポリゴン格闘ゲーム『鉄拳』見参！

ゲーム・センターで大人気のポリゴン格闘ゲーム『鉄拳』がプレイステーションの世界に姿を現した。プレイ方法はアーケード版同様，戦闘能力の異なる8人のキャラクターの中から1人を選択して，勝ち抜き戦を行なう。もちろん友人同士で対戦することも可能だ。2P対戦は実力に差があっても，オプション・モードでハンデを付けることができるので，初心者でも気軽に楽しむことができるぞ。

攻撃の種類は上，中，下の3種類。ガードは上・中攻撃のときは「立ちガード」，下段攻撃は「しゃがみガード」で攻撃を回避できるが，ある特定の技を受けると，ガードしたあとによろけて，少しのあいだ操作不能になることもある。

パンチ，キックなどの基本的な技はだしやすいのだが，必殺技は瞬時に四つのボタンを押しわけなければならないので，慣れるのに多少時間がかかるだろう。だが，大技をだせなくても，基本技によるコンビネーションがおもな有効技になるので，それさえしっかりマスターできていれば，ある程度は闘えるはずだ。

プレイステーション版は，ある条件を満たすと「プロトタイプ・ジャック」「三島平八」などの中ボスや，最終ボスを使うことが可能。アーケード版以上にゲームを満喫することができるぞ。

また，ナムコのプレイステーション1作目『リッジレーサー』のロード中に『ギャラクシアン』を遊べたように，今回は『ギャラガ』のチャレンジング・ステージ（全8面とのウワサ）が楽しめる。前回はエイリアンを全部倒すと使える車が増えたが，今回も何かが起こるかも……。



▶ウワサの『ギャラガ』！ 敵機の軌道は大部分が原作に忠実



◀勝利のポーズもキャラによって多彩に変化するのだ



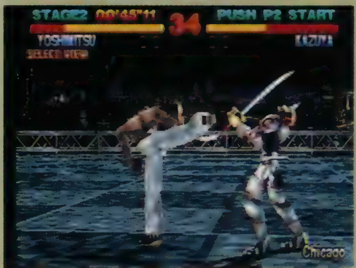
鉄拳

■ナムコ ■対戦格闘
■5,800円 ■発売中

超豪快なバトル！




▲▶アーケード版にはないオリジナルのオープニングが用意されている。まるで，映画のワンシーンを見ているようだ



▲上下に揺さぶったコンボがかなり有効になる。究極の10連続コンボもあるぞ！

今月の新作

いろいろなジャンルのソフトがでまわっているプレイステーション。今月は全体的にパズル，麻雀，パチンコといった誰にでも簡単に遊べて，マニアものめり込めるソフトが多い。なかでもゲーム・センターでヒットしたアクション・パズルゲーム『ぐっすんおよよ』，3Dアクション『ジャンピングフラッシュ！』が注目株だ。

パチ夫くん ～パチンコランド大冒険

4／14 ■ココナッツジャパン エンターテイメント ■パチンコ ■6,800円 ■CD-ROM



『パチ夫くん』に15台の最新鋭パチンコ台を導入。プレイヤーがパチンコ玉となって台上を飛びまわる「バーチャパチンコ」や，盤面の絵を自由自在に変えられるモードも搭載されている。

へべれけステーション・ポポイっと

4／14 ■サンソフト ■パズル ■6,200円 ■CD-ROM



フィールド内に点在する8色の「ぽろぽろぽぷーん」に，上空から落下してくる同色の「ぽぷーん」を4個以上隣接させて消していく。すべての「ぽろぽろぽぷーん」を消すとクリア。2人対戦も可能。

ぐっすんおよよ

4／28 ■エクシングエンタテイメント ■アクションパズル ■6,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］落下してくるブロックを操作し，「ぐっすん」（2Pでは「およよ」）を出口まで導く。アーケード完全移植版のほかに，ステージ数が増えたPSオリジナル・モードがある。

ミスランド

4／下 ■アルトロン ■パズル ■5,800円 ■CD-ROM



TVや新聞などでおなじみの「まちがいさがしクイズ」をポリゴンにより3D画面で表現。1人でじっくり遊ぶモードのほかに，最大8人まで参加できるトーナメント・モードも用意されている。

金沢将棋'95

4／21 ■セタ ■将棋 ■7,900円 ■CD-ROM



コンピュータ将棋選手権，3年連続優勝の実績を持つ金沢伸一郎が手掛けた本格将棋ゲーム。「振飛車」モードをはじめ，三つのモードがある。コンピュータの強さが調整できるので初心者でも楽しめる。

ジャンピングフラッシュ！

4／下 ■ソニー・コンピュータエンタテインメント ■3Dアクション ■5,800円 ■CD-ROM



ステージ内に散らばった四つの「ジェット燃料」を集め，時間内にジャンプ台となるゴールエリアまで行く。ゲーム内は七つの世界にわけられており，それぞれの世界の最後にはボスキャラも登場。



▶ポリゴンで独特の雰囲気を持った敵キャラがゲームをいっそう盛り上げている



◀各世界は，世界の遺跡，宇宙ステーションなど，バラエティにとんでいる

ガンナーズヘヴン

4／下 ■ソニー・コンピュータエンタテインメント ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM



第3次産業革命最中の西部大陸アルハザーを舞台に，銃などの武器や肉弾戦でバトルをくり広げるアクション・シューティング。入手したアイテムを利用して武器をパワーアップすることも可能。

エンターテイメント雀荘That's Pon

4／下 ■翔泳社 ■麻雀 ■5,800円 ■CD-ROM



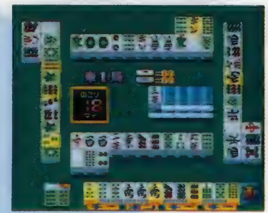
［Macintoshから移植］Macで発売以来，ロングセラーを記録している麻雀ゲームの移植版。PSの機能をフルに活かした実写モードが導入されている。計15のキャラの個性的な打ちかたが特徴。

ニチブツマージャン女子高名人戦

4／28 ■日本物産 ■麻雀 ■6,800円 ■CD-ROM



「全日本高校女子麻雀連盟」に所属する16人の女子校生を相手にトーナメントやリーグ戦などで戦う麻雀ゲーム。レベルを自由に変えられるフリー対戦モードや，ローカル・ルール設定もできる。



▶かわいらしい女子校生が相手だからといって，油断していると痛い目に合う！



◀表情がコロコロ変化する女子校生たち。打ち筋もキャラによって変わるぞ

DataBase プレイステーション新作発売予定表

4月発売予定だったカプコンの対戦格闘「ヴァンパイア」は，残念ながら夏に延期となっている。バンダイからはスーパーファミコンで人気の「ドラゴンボールZ超武闘伝（仮）」がリリースされた。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月28日	ゲームの達人	オムニバス	サンソフト	8,900円
5月25日	対局将棋「極」	将棋	ログ	6,800円
5月26日	悟空伝説 ～マジック・ビースト・ウォーリアーズ	対戦格闘	アルュメ	5,800円
5月下旬	井出洋介の麻雀家族（仮）	麻雀	セタ	6,500円
	メタモル・パニック DOKIDOKI妖魔バスターズ!!	AVG	ファミリーソフト	5,800円
5月予定	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	（予）6,800円
	麻雀巌流島	麻雀	アスキー	（予）7,800円
	サイバーウォー	アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	クーロンズ・ゲート	AVG+RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
	ナイトストライカー	3Dシューティング	ビング	6,400円
	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	（予）6,000円
	サラブレッドブリーダーII プラス	競馬SLG	ヘクト	6,200円
	ユニバーサル・バーチャパチスロ ～必勝攻略法	パチスロ	マップジャパン	6,800円
春頃予定	Zero Divide	格闘アクション	ズーム	未定
	メタルジャケット	3Dアクション	ポニーキャニオン	5,800円
6月23日	競馬最勝の法則'95	競馬SLG	コピアシステム	6,800円
6月下旬	海底大戦争	シューティング	エクシングエンタテイメント	6,800円
6月予定	アークザラッド	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	5,800円
	フィロソマ	3Dシューティング	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	タイブレーク	テニス	バディ	未定
	機動戦士ガンダム	3Dアクション	バンダイ	未定
	レイマン	アクション	UBIソフト	5,800円
7月7日	くるりんPA！	パズル	スカイシンクシステム	未定
7月中旬	ブラックアウト（仮）	AVG	アクティアート	未定
7月下旬	3×3EYES～吸精公主	AVG	エクシングエンタテイメント/日本クリエイト	7,800円
	怪獣戦記	RPG	プロデュース	未定
	エクストリーム・パワー（仮）	3Dシューティング	プロファイア	未定
7月予定	動画でパズルだ！プップクプー	パズル	アジェンダ	未定
	ウィザードリィVII ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	（予）6,800円
	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	6,800円
	キングス・フィールドII	RPG	フロム・ソフトウェア	（予）6,300円
8月予定	グランドストローク	テニス	SPS	未定
夏頃予定	アクアノートの休日	SLG	アートディンク	未定
	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	★宝魔ハンター・ライム スペシャルコレクション 2	AVG	アスミック	未定
	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	5,800円
	幻想水滸伝	RPG	コナミ	未定
	ときめきメモリアル ～ forever with you	SLG	コナミ	未定
	日本の倶楽部（仮）	ゴルフ	ズーメックス	未定
	バーチャルリモコン （ヘリパートI）	アクション	スリーディ	5,800円
	ガボール・スクリーン	未定	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	がんばれ森川くん2号（仮）	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	プリンセスメーカー3	SLG	SCE／ガイナックス	未定
	★新日本プロレスリング闘魂烈伝	プロレス	トミー	5,800円
	HYPERフォーメーションサッカー	サッカー	ヒューマン	未定
秋頃予定	ハイパーツアー	レーシング	スリーディ	（予）5,800円
	（タイトル未定）	未定	プレ・ステージ	未定
12月予定	オーガリアン－亜人伝－（仮）	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
95年予定	The 11th Hour	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	（タイトル未定）	未定	ウィズキッズ	未定
	ダークシード	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	カジノスペシャル（仮）	テーブルゲーム	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	サッカースペシャル（仮）	サッカー	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	いがらしみきおの スカイゴルケット（仮）	スポーツ	ジョルダン	未定
	TIZ（トウキョウ・インセクト・ズー）	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	戦国サイバー 藤丸地獄変	SLG+RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ポポロクロイス物語	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	レッドプラズム	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ワンダラーショック・1950アメリカンドリーム	ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
95年予定	黄昏の国へのオード（仮）	RPG	トンキンハウス	未定
	バーチャルテニス（仮）	テニス	トンキンハウス	未定
	猿田彦の暗号	RPG	フォーツーツー	未定
	★メルティランサー	SLG	ブレイズ	未定
	ゼロヨンチャンプPLUS（仮）	レーシング	メディアリング	未定
来春予定	スペース2109（仮）	AVG	プロファイア	未定
96年予定	リプロス	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
未定	RPGツクール（仮）	ツール	アスキー	未定
	囲碁PS（仮）	囲碁	アスキー	未定
	ダービースタリオンPS（仮）	競馬SLG	アスキー	未定
	ハイパー囲碁（仮）	囲碁	アスク	未定
	ハイパー麻雀（仮）	麻雀	アスク	未定
	豪血寺一族2	対戦格闘	アトラス	未定
	センター試験トライアル ・ゲームセン太豚磨が行く（英語版）（仮）	教育	インサイダー	未定
	高野 孟の 世界地図の読み方（仮）	データベース	インサイダー	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ミュージックアイランドVol.1 ピーターと狼	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ミュージックアイランドVol.2 くるみわり人形	エンターテインメント	オラシオン	未定
	東京ダンジョン	RPG	角川デジタルエンターテインメント	未定
	X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定
	ストリートファイター ・ザ・ムービー（仮）	対戦格闘	カプコン	未定
	ボウリング（仮）	ボーリング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	モトクロス（仮）	バイクレーシング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	必殺パチンココレクション	パチンコ	サンソフト	未定
	野球（仮）	野球	ジャレコ	未定
	3Dゴルフ（仮）	ゴルフ	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	スターフライトファンタジー	フライトSLG	タイトー	未定
	ツァイトガイスト	シューティング	タイトー	未定
	東京SHADOW	AVG	タイトー	未定
	レースドライビン	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	バウンティアームズ	アクション	データウエスト	6,800円
	（タイトル未定）	シューティング	東宝	未定
	★エースコンバット	3Dシューティング	ナムコ	（予）5,800円
	矢追純一極秘プロジェクト 「UFOを追え！」	SLG	日本クラリービジネス	未定
	スーパー301SQ. （スクォードロン）（仮）	フライトSLG	日本物産	未定
	デッドヒートロード（仮）	レーシング	日本物産	未定
	フィッシュ・アイズ（仮）	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	★ドラゴンボールZ超武闘伝（仮）	RPG	バンダイ	未定
	土器王紀（仮）	AVG	バンプレスト	未定
	バトル・オブ……?（仮）	SLG	バンプレスト	未定
	オフワールド・インターセプター	レーシング	BMGビクター	未定
	ザ・ホード	SLG	BMGビクター	未定
	トータル・エクリプス	3Dシューティング	BMGビクター	未定
	スーパーレーサー（仮）	レーシング	ピーディ	未定
	ハエ男のスターツアー（仮）	レーシング	ピーディ	未定
	バーチャ麻雀	麻雀	マップジャパン	未定
	（タイトル未定）	ARPG	やのまん	未定
	ブルーフォレスト物語（仮）	RPG	ライトスタッフ	未定
	TOKYO／2020	未定	レインボージャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ボクサーズ・ロード（ニュー）3月下旬→5月中旬●球転界（テクノソフト）6,950円→5,800円●鉄拳（ナムコ）3月→3月31日●Falcata～アストラン・パードマの紋章（ガスト）春頃●ヴィクトリーゾーン（ソニー・コンピュータエンタテインメント）3月下旬→3月31日●アイドル雀士スーチーパイLimited（ジャレコ）3月10日→3月24日●スターブレードα（ナムコ）3月17日→3月31日●上海 万里の長城（ソニー・コンピュータエンタテインメント）3月17日→3月24日



3DO

3 DO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『スーチーパイ』が，2か月連続のトップで美少女麻雀の強さをアピール。サラの自信作，『ドラゴンタイクーンエッジ』も9位に初登場だ。

1 アイドル雀士スーチーパイSpecial
前1位
●ジャレコ
●麻雀
●6,900円



2 スター・ウォーズ レベル・アサルト
初登場
●ルーカスアーツ
●3Dアクション
●8,800円



3 サムライショウダウン
初登場
●BMGビクター
●対戦格闘
●8,800円



4 バーチャルカメラマン パート1
初登場
●ナグザット
●アクション
●9,800円



5 ロード&トラックプレゼンツ オーバードライビン
↑前6位
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●レーシング
●8,800円



6 スーパーストリートファイターIIX
↑前10位
●カプコン
●対戦格闘
●8,800円

7 スターブレード
前5位
●ナムコ
●3Dシューティング
●7,800円

8 AD&D® ロストダンジョン
前2位
●T&Eソフト
●RPG
●9,800円

9 ドラゴンタイクーンエッジ
初登場
●サラインターナショナル
●RPG
●8,800円

10 モンタナ・ジョーンズ
前3位
●フューチャー・パイレーツ
●AVG
●8,800円

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
ツクモパソコン本店（秋葉原）
メッセサンオー（秋葉原）

応募するのだ　1周年記念キャンペーン実施中。プレゼントも満載！

現在，松下電器はREAL発売1周年記念キャンペーンとして「3DOソフトグランプリ'95」を実施中。好きな3DOソフト1本と，住所，氏名，年齢，電話番号をハガキに書いて右記まで送ろう。抽選でアメリカ旅行など，各種プレゼントがもらえるぞ。締め切りは5月10日だ。また，REAL購入者に体験版ソフトのプレゼントや，松下電器の定価5,800円以上のソフトの背ラベルを集めてキャリングバック（ラベル5枚）やCDケース（3枚）がもらえる企画も開催中だぞ。

（宛先）〒119-09　東京中央郵便局「3DOソフトグランプリ'95」係
問い合わせ：03-3479-3996（平日10時〜18時）

いぢめる?　人は考えるアシであるのだよ

ほのぼのとしたキャラクターと人生の重さ（?）を描いたストーリーで人気の高い「ぼのぼの」が，ゲームになって登場だ。このゲームで遊んでいるうちに，人とのつきあいかたや自分の性格がわかってしまうという，ちょっと意味ありげなソフトなのだ。

プレイヤーは「ワタシ」となって，動物たちとコミュニケーションをとっていく。そのときにただお話するだけでもいいし，ストレス発散のためにブン殴ってもいいのだ。ただ相手も個性を持ったキャラクター。そのへんは考えて行動しないと嫌われてしまう。

遊んでいるうちに大事ななにかを学べるゲーム。ゆったりとした気分が味わえるぞ。（西部雅子）

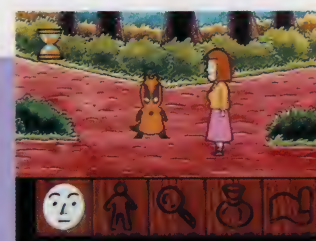


◀寝ているときに，ワタシはいろいろな夢を見るのだ



ライフシミュレーション
ぼのぐらし

■アミューズ　■SLG
■7,800円　■4月21日発売予定



▲顔アイコンの顔色やまゆげ，口もとの表情で，その動物との友好度がわかる



◀遊びかたはプレイヤーしだい。花を育ててすごすことも



◀最初のデータ入力で，プレイヤーの性格づけがなされる

今月の新作

今回紹介する新作は，格闘あり，AVGありとジャンルはさまざま。その中でも注目しておきたいのが，サンリオ・ソフトや「ドラえもん」の登場だ。お子様に人気のキャラクターたちが，どこまでやってくれるかがとても楽しみ。

けろけろけろっぴとおりがみのたびびと

4/21　■サンリオ／みずき　■教育
■5,800円　■CD-ROM



おりがみのやりかたを，実写取り込みを交えて教えてくれるソフト。45種類の折りかたが用意されている。それぞれにちなんだゲームも収録。おりがみの種類によってはアニメを見ることもできる。

ウェイ オブ ザ ウォーリアー

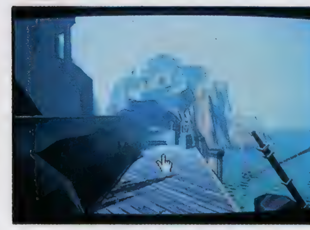
4/21　■UIS　■対戦格闘
■5,800円　■CD-ROM



ユニークなアニメシーンや効果音をふんだんに使った，実写格闘アクション。9か所の戦場と9人の戦士の中から選択可能。裏技を使ってトーナメントを勝ち抜くと，特別キャラが登場する。

ミスト

4/14　■マイクロキャビン　■AVG
■6,800円　■CD-ROM



［海外から移植］パソコンで大ヒットしたソフトの移植。幻想的なCGを使用して描かれたミスト島に仕組まれている仕掛けや謎を解き明かしていく。進めかたによって，エンディングが変化する。

デビルズコース

4／14 ■T＆Eソフト/パナソニック ■ゴルフ ■8,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］T&E VRゴルフ第4弾。実際にはありえない超難関なコースに挑戦。今回からCPUとのラウンドも可能になり，白熱した試合が楽しめる。逆視点モードなど好評の機能も搭載。

EMIT Vol.1～時の迷子

4／14 ■光栄 ■教育 ■8,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］制作スタッフに赤川次郎などの豪華キャストを起用した，英語教育ソフト。ある老人から“エミット”という言葉を聞いた主人公・田中百合は，その後不思議な体験をする。

ドラえもん友情伝説～THE DORAEMONS

4／7 ■小学館 ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



長期の人気を誇る「ドラえもん」をゲーム化。プレイヤーはドラえもんとなって，連絡の取れなくなった6人の仲間を捜しだす。攻撃してくる敵には秘密道具で応戦。CGを使ったオープニングは見もの。



▶アニメーションの動きはテレビアニメなみ。寺田憲史が脚本を担当している



◀ドラえもんの仲間“ドラドラセブン”救出のため，異世界を冒険していくのだ

紺碧の艦隊

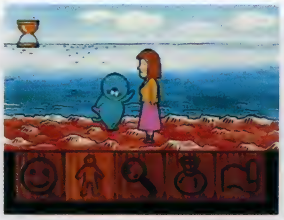
4／21 ■徳間書店 ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM



ミリオン・セラーを記録した小説とコミックをもとにしたSLG。1本のストーリーから分岐していく，マルチ・シナリオを採用。戦闘シーンが3DのCGで表現されるなどの凝った演出がウリ。

ライフシミュレーションぼのぐらし

4／21 ■アミューズ ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM



原作者であるいがらしみきおが企画・監督を担当。ぼのぼのの森で「ワタシ」となって，動物たちとつきあっていく。ゴンチチ作曲によるアコースティックなサウンドも印象的。

ワールドカップスーパースタジアム

4／28 ■テレビ東京/ギャガ・コミュニケーションズ ■データベース ■6,800円 ■CD-ROM



サッカーのワールドカップ第1回から第15回大会までを網羅したデータベース。全試合成績と内容，名プレイヤーのプロフィール，出場全61か国の成績などを収録。ナビゲーターはジョン・カビラ。



▶昨年行なわれたアメリカ大会まで，64年間の歴史を3DOで再現



◀全部で60を越えるビデオクリップを収録。名選手の実写映像が見られるのだ

DataBase 3DO新作発売予定表

松下電機は，現在展開中のREAL発売1周年キャンペーンにあわせて，4月，5月に発売される同社販売のソフトの定価を一部引き下げることにしたそうだ。なかには4,000円代という破格タイトルもあるぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月28日	★ゲームの達人	テーブル	サンソフト	8,900円
5月19日	ショックウェーブ :オペレーション・ジャンプゲート	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	4,900円
	電脳漂流 ～マルチメディア・クルージング	データベース	HAMLET	6,800円
	ノンタンといっしょ ～ほしのおくりもの	教育	ビクターエンタテインメント	6,800円
	オールスター水泳大会 オフィシャルCD-ROMナイスボディ	データベース	フジテレビ	6,800円
5月26日	デイドラス～エピソードⅠ :難破船のエイリアン	AVG	HATNET	9,800円
	チキチキマシン猛レースII in SPACE	AVG	フューチャー・パイレーツ	7,800円
5月予定	囲碁タイムトライアル ・死活大百科	囲碁	エマテック	未定
	ワールドカップスペシャル	サッカー	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	ロスト・イン・タイム	AVG	ズームリパブリック	未定
	妖怪人間ベム	AVG	バンタンインターナショナル	7,800円
	オーシャンズビロウ	シミュレータ	マルチソフト	未定
	おやじハンター麻雀	麻雀	ワープ	4,800円
	スペースフロポン	シューティング	ワープ	4,800円
6月9日	★KAMACHI'S MUSEUM (山田かまち美術館)	AVG	テレビ朝日	未定
6月予定	即戦力の定石	囲碁	G.A.M.	未定
7月予定	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	横町4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	4,800円
夏頃予定	ポリスノーツ	AVG	コナミ	未定
	GEX(ゲックス)	アクション	BMGビクター	6,800円
9月予定	★パンツァージェネラル	SLG	アローマイクロテックス	未定
未定	★コープス・キラー	3Dシューティング	アクレイムジャパン	未定
	★サプリーム・ウォーリアー	アクション	アクレイムジャパン	未定
	クリーチャーショック	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	未定
	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「あかずきん」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたりvol.2」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「おやゆびひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ねむりひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピーターパン」	絵本	エルコム	未定
未定	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピノキオ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「みにくいあひるのこ」	絵本	エルコム	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ダイナノーツ(仮)	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ナオコとヒデ坊英語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才2	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊国語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊算数の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊料理の天才1	教育	学漫	3,980円
	キッズTV	AVG	ザ・3DOカンパニー	未定
	リターンファイヤー(仮)	アクション	ザ・3DOカンパニー	未定
	ハローキティ あそびのおもちゃばこ	教育	サンリオ／みずき	5,800円
	★ものしり百人一首	教養	神鋼ヒューマン	未定
	ミステリアス・タロット	占い	ジャレコ	未定
	ピラミッドイントルーダ	シューティング	タイトー	8,800円
	★Vゴールサッカー	サッカー	テクモ	未定
	★プロレス(仮)	プロレス	ナツメ	未定
	★飯田譲治の「TEN MAIDS」(仮)	AVG	パック・イン・ビデオ	未定
	★スクランブルコブラ(仮)	シューティング	パック・イン・ビデオ	未定
	★バスケットボール(仮)	バスケットボール	BMGビクター	未定
	FIGP in 3DO	レーシング	ポニーキャニオン	未定
	ドラゴン・ロア	AVG	マルチソフト	未定
	ザ・オーディションスペシャル	その他	レインボージャパン	(予) 6,300円

★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ナオコとヒデ坊・算数の天才1(学漫)3月上旬→3月10日●ナオコとヒデ坊・算数の天才2(学漫)3月上旬→3月10日●ナオコとヒデ坊・漢字の天才1(学漫)3月上旬→3月10日●ポリスノーツ パイロットディスク(コナミ)4月21日／2,980円●ライズ オブ ザ ロボット(マルチソフト)3月→4月



PC-FX

PC-FX

さすがFX！ テレビ中継さながらの臨場感に，興奮することウケ合いだ！

今月，新しく発売されるソフトは残念ながらナシ……。というわけで，先月にひきつづき『全日本女子プロレス～クイーン・オブ・クイーンズ』の紹介だ。

このゲームはCD-ROM2枚組になっていて，全女のレスラーのみのAディスクと，謎の美女軍団「K・W・P」と全女レスラーが対決するBディスクにわかれている。どちらからでも遊べるので，好みで選択するべし。

基本システムは，キックやパンチ，投げ技などが，コントローラの6個のボタンにそのまま対応していて，好きなボタンを押すだけで自由に技を決めることができるという，いたって簡単なもの。だが，相手との距離によって使用できる技が変化したり，画面下部の炎の形をした「気合メーター」の大きさで，技の成功率が異なるなど，さまざまな戦術的要素が，このゲームを奥の深いものにしている。

そして，本作品の最大のウリは，PC-FXの機能をフルに活用した迫力のビジュアルだろう。とくにオープニング・デモは，テレビ中継ではないかと目を疑うほどの大迫力なので，一見の価値ありだ。

PC-FXが発売されてから数か月，ここにきてだんだんとハードの特性を活かしたゲームが発売されはじめた。今後発売されるソフトにも，大きな期待がかかるところだ。　（楠　育雄）

これが謎の軍団 K.W.Pだ!!



ハーディン

▲謎の軍団の軍団長。ケタちがいの強さを誇る



パトーラ

▲エジプト系美女。気品と強さをあわせもつ



ユミカ

▲忍者の子孫。あやしげな技で敵をホンロウだ！



マドモアゼル・セイコ

▲軍団イチのおっとり者だが，攻撃は残忍そのもの



ジュリ・アラキ

▲ボディコン風バトルスーツなるものを装着している



ジェーン・本田

▲富士の樹海に捨てられた野生児。健康美が魅力的



セーラ・月神

▲自称「月の化身」。ウーン，なんだかなあ……



妖鬼妃

▲中国系美女。高速で拳をくりだす幻視闘拳は強力！



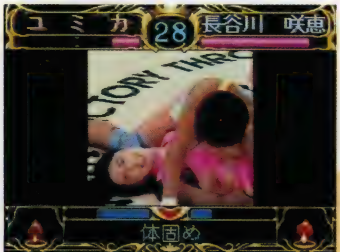
斧野　魔知子

▲軍団一のパワー・レスラーで，随一の正統派



紫怨

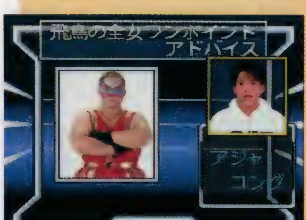
▲レディース風の姐さん。必殺技はヤンキーキックだ



▲K・W・Pの選手たちのガンバリがモニターをとおしてひしひしと伝わってくる



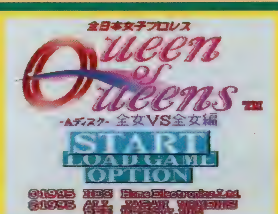
▶フィニッシュ・ホールドが表示される勝者画面



▲ライオネス飛鳥による全女レスラーの紹介。ちょっとしたプロレス辞典だ



▲バーサス・モードなら，K・W・Pのメンバーを操作することも可能だ



全日本女子プロレス～クイーン・オブ・クイーンズ

■NECホームエレクトロニクス　■プロレス
■9,800円　■発売中

DataBase PC-FX新作発売予定表

今月も変動なし。春頃の2作品は，近日中に発売される予定だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
春頃予定	リターン・トゥ・ゾーク	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ルナティック・ドーン（仮）	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
夏頃予定	キューティーハニー（仮）	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	パチンコ（仮）	パチンコ	NECホームエレクトロニクス	未定
	ペブルビーチの波濤（仮）	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	未定
	麻雀（仮）	麻雀	NECホームエレクトロニクス	未定
	麻雀FX（仮）	麻雀	NECホームエレクトロニクス	未定
	マスターズ・遙かなるオーガスタ 3（仮）	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	未定
	野球（仮）	野球	NECホームエレクトロニクス	未定
	レーシング（仮）	レーシング	NECホームエレクトロニクス	未定
未定	お嬢様捜査網（仮）	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	オリジナル大作RPG（仮）	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	上海（仮）	パズル	NECホームエレクトロニクス	未定
	バーチャルインベーダー（仮）	シューティング	NECホームエレクトロニクス	未定
	パワードールFX（仮）	SLG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ラスト・レベレーション（仮）	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●麻雀悟空天竺（NECホームエレクトロニクス）3月→3月24日●紺碧の艦隊（NECホームエレクトロニクス）3月→3月31日



スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

占拠……というワケではないが，SLGが多めにランクインしている。その首位に立ったのは『フロントミッション』だ。

1 フロントミッション
初登場
●スクウェア
●SLG＋RPG
●11,400円



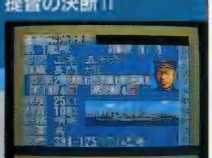
2 ダービースタリオンIII
前2位
●アスキー
●競馬SLG
●12,800円



3 機動戦士ガンダム ～クロス・ディメンション0079
初登場
●バンダイ
●SLG
●9,800円



4 提督の決断II
初登場
●光栄
●SLG
●14,800円



5 実況パワフルプロ野球2
初登場
●コナミ
●野球
●9,980円



6 スーパー桃太郎電鉄III
↑再登場
●ハドソン
●ボードゲーム
●9,500円

7 銀玉親方の実戦パチンコ必勝法
初登場
●サミー
●パチンコ
●10,500円

8 ドリフトキング土屋圭一&坂東正明 首都高バトル2
初登場
●BPS
●レーシング
●9,800円

9 スーパードンキーコング
前1位
●任天堂
●アクション
●9,800円

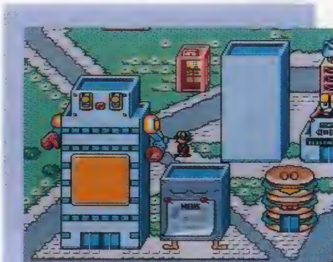
10 HEIWAパチンコワールド
初登場
●ショウエイシステム
●パチンコ
●9,900円

3・2・1 「セント・ギガ スーパーファミコン放送」開始まで，あとわずか!!

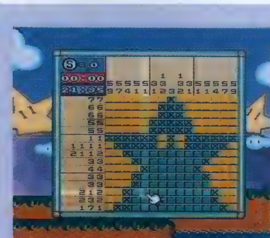
任天堂とセント・ギガによるデジタルデータ放送が4月23日から開始される。各番組のパーソナリティには，タモリや内田有紀といった芸能人が多数参加。この放送のために結成された「S. O. S.」というグループも登場する。

これらの番組では，新作ゲーム『ピクロス』『ワリオの森』『ジグソーパズル』が遊べるほか，新譜アルバムや天気予報など，さまざまな情報を知ることができる。また，今年7月からは，新作ゲームの体験版を実際にプレイできる番組も開始される予定だ。

放送の受信に必要な「サテラビュー」セットの申し込み用紙は，任天堂エンターテインメントショップの店頭やゲーム雑誌で入手できる。任天堂サテラビューセンター（東京・03-5350-8686／大阪・06-300-5555／10時から21時まで）から取り寄せてもいい。代金は18,000円（税込）の着払い。仕様変更などで当初の予定価格よりも値上がりしているが，それに見合った番組が放送されることを期待しよう。（山中直樹）



▲RPGに登場する街のような画面。これが各番組のメニュー画面となっている



◀タモロス博士（タモリ）による『タモリのピクロス講座』



◀こういった衛星放送専用のゲームも用意されているぞ

ガンバレ！ あのレトロゲームが3本セットで復活!!

日本物産が，10年以上も昔に発売した自社の業務用ゲーム3本をスーパーファミコンに移植，1本のソフトにまとめて発売する。

収録されるゲームは『ムーンクレスタ』『クレージークライマー』『フリスキートム』と，まさに過去の名作がそろいぶみ。しかも，ソフトの価格は5,980円と，非常にお買い得となっている。



◀ゲームの選択画面。各ゲームの内容については，右欄を参照のこと

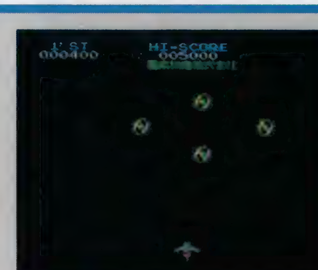


ニチブツアーケードクラシックス

■日本物産　■オムニバス
■5,980円　■5月下旬発売予定

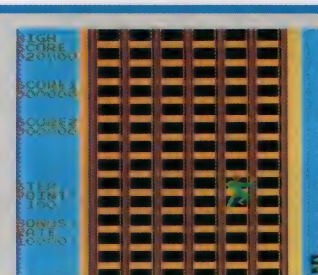
ムーンクレスタ

1980年発売。各ステージごとに個性的な動きをする敵が登場する。途中で自機（機体）をドッキングさせることが可能。それに成功すると，自機の攻撃力がパワーアップする。メロディアスな効果音なども高い評価を受けた。



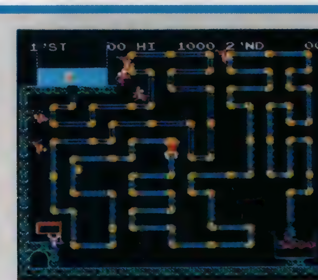
クレージークライマー

1980年発売。4方向レバー×2という操作形態が特徴。主人公の両腕を，それぞれのレバーであやつり，落下する看板やゴリラなど，さまざまな妨害を回避しながらビルの屋上を目指す。あらためて考えると，とんでもない設定。



フリスキートム

1981年発売。こちらの操作形態も特殊で，なんとレバー1本のみ。ネズミたちの妨害を乗り越えて，外れた水道管の接続部分を修理するのが目的。みごと修理が完了すれば，ちょっとした「ごほうび画面」が表示されるぞ。

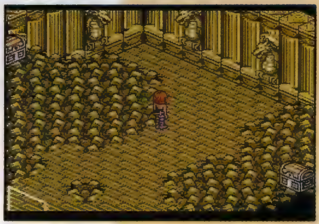


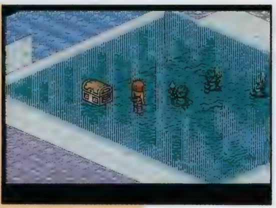
今月の新作

『牌勢麻雀凌駕』は，プロ雀士を育成するといったキバツなアイデアがウリ。同社の『ダービースタリオン』に匹敵するソフトとなるか!? 『3次元格闘ボールズ』は，いわゆるポリゴン格闘ゲームの映像，そして内容に，どれだけ対抗できるか？ 『スーパーボンバーマン3』や『レディストーカー』の完成度も気になるところ。

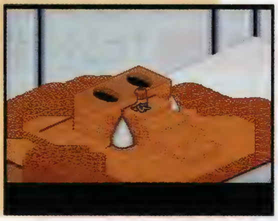
レディストーカー～過去からの挑戦

4/1 ■タイトー ■ARPG ■9,980円 ■20メガ・カートリッジ





▶『ランドストーカー』の内藤 寛が，スーファミ用ソフトに初挑戦！

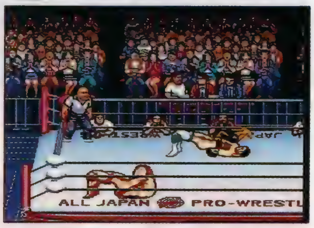


◀3Dシステム「DDS」を使用。クォーター・ビューの魅力を堪能しよう

主人公レディが2人の従者と宝探しの旅にでる。マップは斜め上からの視点で，障害物も立体的に設置されている。移動と戦闘は，完全リアルタイム制で進行。多くの謎やワナが待ちうけている。

全日本プロレス2～3・4武道館

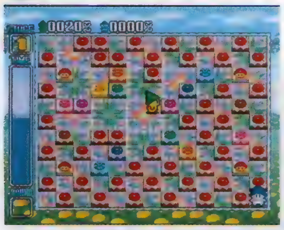
4/7 ■メサイヤ ■プロレス ■10,800円 ■24メガ・カートリッジ



全日本プロレスの協力で，実名選手が登場。試合で収録した音声を使用したり，レフリーのジョー樋口と和田京平が操作できるなど，マニアックな仕様が豊富。約70種類の新技も追加された。

ぱずるんでス！

4/14 ■日本物産 ■パズル ■8,980円 ■8メガ・カートリッジ



主人公のちびすけを操作して，同色ブロックを三つ以上並べて消していく。最大4人までの対戦プレイが可能。隠しステージが存在するほか，オリジナル面の作成，保存も可能。

リジョイス～アレサ王国の彼方

4/21 ■やのまん ■ARPG ■9,900円 ■16メガ・カートリッジ



最大4人までのパーティが構成でき，さらに2人同時プレイおよび途中参加が可能なアクションRPG。参加メンバーにより，リアルタイムでイベントの内容や入手できるアイテムが変化する。

なつきクライシスバトル

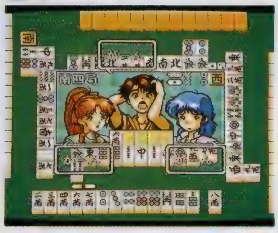
4/21 ■エンジェル ■対戦格闘 ■10,800円 ■20メガ・カートリッジ



コミック「なつきクライシス」をゲーム化。コマンド入力による連続技の作成，体力持ち越しの百人組み手モード，相手の攻撃をガードしたまま反撃するガードアタックなどが特徴。

スーパーリアル麻雀PⅤパラダイス・オールスター4人打ち

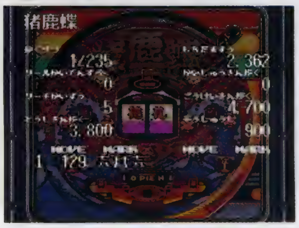
4/21 ■セタ ■麻雀 ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



人気の麻雀ゲームのシリーズ『PII』～『PV』に出演の女性たちが総登場。同シリーズではめずらしく4人打ちルール，イカサマなしの思考ルーチンを採用。9種類のミニゲームも用意されている。

宮路社長のパチンコファン勝利宣言2

4/21 ■パウ ■パチンコ ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



専門誌「パチンコファン」との提携により，8機種の実在機を再現。実戦にも流用できるリール回転計算機や出目シミュレータを追加。城南電気の宮路社長が出演し，アドバイスを伝授する。

スーパートランプコレクション

4/21 ■ボトムアップ ■カードゲーム ■8,900円 ■4メガ・カートリッジ



さまざまなトランプ・ゲームを1本に収録。大富豪，スピード，神経衰弱，ページワン，七ならべ，ポーカー，ブラックジャックが楽しめる。プレイヤー同士による対戦も可能。

真・聖刻(ラ・ワース)

4/21 ■ユタカ ■RPG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



小説「聖刻1092」をゲーム化。操兵(ロボット)に搭乗すると，マップが360度マルチ・スクリーンの視点に変化。キャラクター・デザインは只野和子，メカ・デザインはやまだたかひろが担当。

魔法陣グルグル

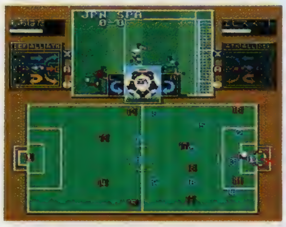
4/21 ■エニックス ■RPG ■10,800円 ■16メガ・カートリッジ



同名のコミックをゲーム化。主人公のククリは，タイトルにあるとおり，4元素と二つの要素で魔法陣を描くことにより，仲間を召喚したり，ワナを張るなど，さまざまな魔法が使用できる。

タクティカル・サッカー

4/21 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■サッカー ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



前作『ジーコサッカー』のシステムを継承。フィールド全体を把握するレーダー画面が大きくなり，チーム全員に支持をする「団体コマンド」が採用された。世界の強豪16チームが登場。

トゥルーライズ

4/28 ■アクレイムジャパン ■アクション ■10,900円 ■16メガ・カートリッジ



同名の洋画をゲーム化。ストーリーは原作を再現，主人公の捜査官ハリーを操作して，敵テロリストの野望を打ち砕く。武器となる銃は，複数の種類を携帯して使いわけることができる。

Jリーグ エキサイトステージ'95

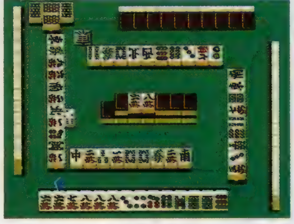
4/28 ■エポック社 ■サッカー ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



柏レイソルとセレッソ大阪の2チームが新参。Jリーグのルールを忠実に再現し，オフサイドトラップの使用やレンタル移籍も可能に。別売りのマルチタップ，バーコードバトラーにも対応。

初段位認定 初段プロ麻雀

4/28 ■ギャップス ■麻雀 ■9,800円 ■4メガ・カートリッジ



日本プロ麻雀連盟公認。作家の伊集院静をはじめ，14人のプロ雀士が登場。プレイ結果によって，初段認定免許状が発行される。全76種類のルール設定には，3人打ちや15種類の地方ルールも収録。

プラネットチャンプTG3000

4/28
■ケムコ ■レーシング
■9,500円 ■8メガ・カートリッジ



未来世界でのタイヤレース。賞金でマシンをチューンナップしながら，全47コースを走る。別売りのマルチタップを接続すれば，最大4分割の画面で対戦プレイを行なうことが可能。

スーパーボンバーマン3

4/28
■ハドソン ■アクション
■8,900円 ■12メガ・カートリッジ



マス目状のマップと爆弾によるバトルロイヤル。通常モードの2人同時プレイや，相棒ルーイ，凶悪5人衆が復活した。ミスしたキャラがフィールドの外周から爆弾を投下する「みそボンシステム」を採用。

川のぬし釣り2

4/28
■パック・イン・ビデオ ■フィッシング
■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



70種類の魚と30種類の動物が登場。釣りの手段は，エサ，フライ，ルアー，友釣りの4種類から選択できる。釣りの成果を保存する「釣りノート」システムを採用。シリーズ恒例の戦闘シーンも健在。

シミュレーションプロ野球

4/28
■ヘクト ■野球SLG
■12,800円 ■16メガ・カートリッジ



ヤクルトの古田捕手が監修。アクション性を排除したデータ重視のシステムに加え，95年度の最新データを収録。全12球団384名の選手が登場する。プレイヤー同士の対戦も可能。

3次元格闘ボールズ

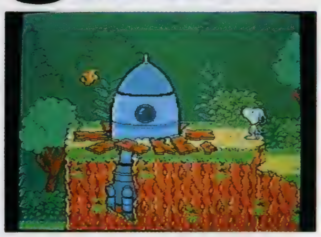
4/28
■メディアリング ■対戦格闘
■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から輸入］球体だけで構成されたキャラを操作。8体の使用キャラと5体のCPUキャラが登場する。必殺技のほか，他キャラへの変身技も使用できる。視点変更やリプレイも可能。

スヌーピーコンサート

4/28
■三井不動産 ■オムニバス
■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



おなじみのキャラクターが総登場。ストーリーは4種類あり，すべてをクリアすると，スヌーピーたちのコンサートが開かれる。95年3月の「スヌーピータウン」開園を記念して発売される。任天堂開発。

レース アルカーナ ディアーナ・レイ 占いの迷宮

4/14
■ココナッツジャパン エンターテイメント ■占い
■9,500円 ■8メガ・カートリッジ



占い師ディアーナ・レイ監修。占いはタロット（クロススプレッド法），ホロスコープ，ぜい竹，心理テストと4種類あり，さまざまな視点から運勢や未来を占うことができる。

トムとジェリー2～トムVSジェリー

4/下
■アルトロン ■アクション
■9,900円 ■16メガ・カートリッジ



おなじみのアニメをゲーム化。主人公のネズミ，ジェリーを操作し，猫のトムやネズミ取りを回避しながら，ゴールを目指す。ステージによっては，トムと闘う武器が用意されている。

パチンコレンジャー

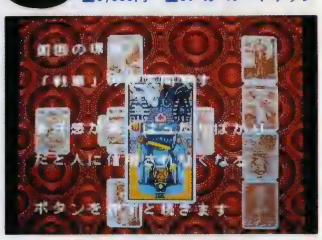
4/下
■カロッツェリアジャパン ■パチンコ
■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



全12種類のオリジナル台が登場。各機種を個別に楽しむモードのほか，客との会話をまじえてエンディングを目指すオリンピック・モード，初心者向けのお節介機能が用意されている。

タロットミステリー

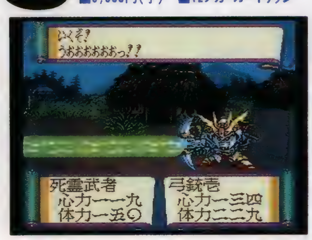
4/下
■ヴィジット ■占い
■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



全78枚あるタロットカードのうち，22枚の大アルカナ・カードを使用。10枚抽出することで占う。オマケとして，互いの星座を入力するだけで診断してくれる星座別相性診断を収録。

新SD戦国伝 大将軍列伝

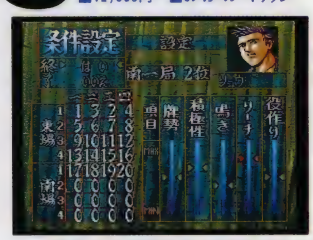
4/21
■ベック ■SLG＋RPG
■9,800円(予) ■12メガ・カートリッジ



行動ターンがユニットごとに回ってくるセミ・リアルタイム制を採用した“和風ガンダムSLG”。時間経過により朝から夜に変化したり，味方との会話で戦略のヒントを調べるといった新機能が特徴。

牌勢麻雀凌駕

4月
■アスキー ■麻雀
■12,800円 ■8メガ・カートリッジ



プロ雀士を育成する異色作品。雀士は，名前や顔，打ち筋の積極性や鳴く割合など，五つの要素を組み合わせて作成する。育成した雀士を大会に出場させるモードと自分で対局するモードがある。

ママレード・ボーイ

4/21
■バンダイ ■SLG
■9,800円(予) ■カートリッジ(容量未定)



同名のコミックをゲーム化。ゲームは主人公・光希の視点で展開，男性との交際を成熟させる。選択肢や情報収集，スケジュール管理によって，展開や結末が変化。おまけゲームに占いを収録。



▶最後のイベントでは，告白メッセージを1文字ずつ決定することができるぞ



◀コミックの世界を疑似体験。1プレイは1時間前後と手軽に楽しめる

スーパーパチンコ大戦

4/下
■バンプレスト ■パチンコ
■6,900円 ■4メガ・カートリッジ



ウルトラマンやガンダムなどの歴代ヒーローが登場。スロットをそろえたり，チューリップに玉を入れることによって，相手を攻撃できる。練習，対戦，リーグ戦と3種類のモードが存在。

アフターケア

復刻版 スーパー三国志II

3/30
■光栄 ■SLG
■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



91年9月に発売された同名のソフトを，そのままの内容で，定価を14,800円から5,000円引き下げて発売。『II』での新システムとして，計略や外交交渉，一騎撃ちといった要素を導入している。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

ハドソン『キャラバンシューティングコレクション』は，過去に行なわれたゲーム・キャラバンで使用されたシューティング・ゲーム3本を収録。『ウルティマ』の新作も発表されている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月12日	プリンセス・ミネルバ	RPG	ビック東海	9,900円
5月19日	スーパー競馬2	競馬SLG	アイマックス	11,800円
	シンジケート	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	花岡貴子推奨ウルトラ馬券	競馬予想	カルチャーブレーン	12,800円
5月26日	ウォーロック	アクション	アクレイムジャパン	10,900円
	スターゲイト	アクション	アクレイムジャパン	10,900円
	シムシティ2000	SLG	イマジニア	未定
	★グールパトロール	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円
5月27日	武豊GIメモリー	競馬SLG	NGP	未定
5月中旬	Pマン(仮)	アクション	ケムコ	9,200円
5月下旬	早指し二段森田将棋2	将棋	セタ	14,800円
	スパークワールド	未定	デンズ	8,500円
	ニチブツアーケードクラシックス	オムニバス	日本物産	5,980円
	す～ぱ～なぞぷよルルーのルー	パズル	バンプレスト	9,200円
5月予定	★バスマスターズクラシック	フィッシング	アルトロン	未定
	猛虎伝説'95 阪神タイガース	野球	エンジェル	9,980円
	★ゲームの達人	テーブル	サンソフト	未定
	★ポポイっとへべれけ	アクションパズル	サンソフト	未定
	創世紀章ヴォーグ	SLG	ナグザット	11,800円
	バトルタイクーン	アクション	ライトスタッフ	10,980円
6月2日	真髄対局囲碁 碁仙人	囲碁	J・ウイング	15,500円
	ラプラスの魔	RPG	ビック東海	9,900円
6月9日	エルファリア2	RPG	ハドソン	9,980円
6月23日	西陣パチンコ物語(仮)	パチンコ	ケイエスエス	(予)10,800円
	アースワームジム	アクション	タカラ	9,800円
	トランプアイランド	カードゲーム	パック・イン・ビデオ	8,900円
	スーパー・スターウォーズ ～ジェダイの復讐	アクション	ビクターエンタテインメント	10,800円
6月上旬	妖怪バスター ルカの大冒険	アクション	角川デジタルエンターテインメント	(予) 8,800円
	本家SANKYO FEVER 実機シミュレーション	パチンコ	デンズ	10,800円
6月中旬	ライトファンタジーII	RPG	トンキンハウス	(予) 9,900円
6月下旬	★ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	10,900円
	プロ麻雀 極III	麻雀	アテナ	9,800円
	夜光虫	AVG	アテナ	(予)10,800円
	4人将棋	将棋	パウ	(予) 9,800円
	★新日本プロレスリング'95 闘強導夢バトル7	プロレス	バリエ	未定
	デアラングリッサー	SLG+RPG	メサイヤ	10,800円
6月予定	Mr. Do!	アクション	イマジニア	(予) 5,980円
	★サーキットUSA	レーシング	ヴァージンゲームインタラクティブ	(予) 9,800円
	★帝国創世紀アレクサンダー伝説	SLG	ヴァージンゲームインタラクティブ	(予) 9,800円
	ラインディフェンス	パズル	ヴィジット	未定
	忍たま乱太郎	アクション	カルチャーブレーン	未定
	ファイティングアイスホッケー	アイスホッケー	ココナッツジャパン エンターテイメント	9,980円
	ガメラ～ギャオス撃滅作戦	SLG	サミー	未定
	リトルマスター～虹色の魔石	RPG	徳間書店インターメディア	(予) 9,900円
	テイルファンタジア	RPG	ナムコ	未定
7月7日	実戦パチスロ必勝法クラシック	パチスロ	サミー	未定
	★キャラバンシューティングコレクション	シューティング	ハドソン	6,800円
7月21日	JBザ・スーパーバス	フィッシング	NGP	未定
7月28日	スーパー・インディー・ジョーンズ	アクション	ビクターエンタテインメント	10,800円
7月上旬	松方弘樹のスーパートローリング	フィッシング	トンキンハウス	(予) 9,900円
7月中旬	神聖紀オデッセリアII	RPG	ビック東海	10,000円
	甲子園4	野球	魔法株式会社	9,800円
7月下旬	★スーパーブラックバス3	フィッシング	スターフィッシュ	未定
	バウンティ・ソード	SLG+RPG	パイオニアLDC	11,800円
	★キャリアエース	SLG	ユーメディア	(予)12,800円
7月予定	スーパー競輪	競輪	アイマックス	未定
	★ビッグ一撃！パチスロ大攻略2 ～ユニバーサルコレクション	パチスロ	アスク講談社	未定
	★林海峯九段の囲碁道場	囲碁	アスク講談社	(予)12,800円
	美少女戦士セーラームーン ～アナザーストーリー	RPG	エンジェル	未定
	ウルトラプロマージャン(仮)	麻雀	カルチャーブレーン	未定
	ネオ・シェラザード伝説(仮)	RPG	カルチャーブレーン	未定
	飛龍の拳プロ(仮)	格闘アクション	カルチャーブレーン	未定
	ファイティングベースボール	野球	ココナッツジャパン エンターテイメント	9,400円
	★実戦バスフィッシング必勝法 inUSA	フィッシング	サミー	未定
	らんま1/2 奥義邪暗拳	アクションパズル	小学館プロダクション	8,800円
	超高速本格囲碁	囲碁	セタ	14,800円
	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	9,980円
	魔天伝説～戦慄のオーパーツ	RPG	タカラ	9,800円
	ダンクエスト～魔人封印の伝説	RPG	テクノスジャパン	9,900円
	できたてハイスクール	SLG	BPS	未定
	白いリングへ ～トゥインクル・リトル・スター	プロレス	ポニーキャニオン	9,980円
	エメラルドドラゴン	RPG	メディアワークス	未定
8月予定	★就職ゲーム	AVG+SLG	イマジニア	(予) 9,980円
	★スーパービーチバレー(仮)	ビーチバレー	ヴァージンインタラクティブ	9,800円
	ノーマーク爆牌党(仮)	麻雀	エンジェル	未定
	紺碧の艦隊	SLG	エンジェル	10,800円
	総合格闘技リングス ～アストラルバウト3	対戦格闘	キングレコード	9,800円
	★幼稚園戦記まだら	RPG	データム・ポリスター	9,800円
	火の皇子ヤマトタケル	RPG	東宝	未定
	超魔法大陸WOZZ	RPG	BPS	未定
	ビースト＆ブレード	SLG	BPS	未定
夏頃予定	ウィザードリィVI～禁断の魔筆	RPG	アスキー	12,800円
	メタルマックスリターンズ	RPG	データイースト	10,800円
	魔導物語～はなまる大幼稚園児	RPG	徳間書店インターメディア	未定
	イースV(仮)	ARPG	日本ファルコム	未定
	黒鉄ヒロシの優駿伝説	競馬SLG	日本物産	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
夏頃予定	★鬼神童子ZENKI	アクション	ハドソン	未定
	最強高田延彦	プロレス	ハドソン	未定
	★超原人2	アクション	ハドソン	未定
	★スーパーパワーリーグ3	野球	ハドソン	未定
	★スーパーファイヤープロレスリング クイーンズスペシャル	プロレス	ヒューマン	未定
	★ウルティマ恐竜帝国 ～ザ・サベージ・エンパイア	RPG	ポニーキャニオン	(予) 9,800円
	★ピットフォール マヤの大冒険	アクション	ポニーキャニオン	9,800円
	将棋最強	将棋	魔法株式会社	14,800円
	リングにかけろ	ボクシング	メサイヤ	未定
9月予定	★美食戦隊薔薇野郎	アクション	ヴァージンゲームインタラクティブ	(予) 9,800円
秋頃予定	SD飛龍の拳2	アクション	カルチャーブレーン	未定
	ハイパートンネルズ＆トロールズ ドラゴンズ・ヘブン	RPG	データイースト	未定
	蓬莱学園の冒険！ ～転校生スクランブル	RPG	デンズ	未定
	ころんらんど	アクション	ユーメディア	(予) 6,800円
95年予定	ロードス島戦記	RPG	角川デジタルエンターテインメント	未定
	不思議のダンジョン2 ～風来のシレン	RPG	チュンソフト	未定
	★スーパー競艇(仮)	競艇SLG	日本物産	未定
未定	柿木将棋(仮)	将棋	アスキー	(予)12,800円
	義経伝説	RPG	アスキー	(予) 9,800円
	レナスII～封印の使徒	RPG	アスミック	未定
	G.O.D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ	RPG	イマジニア	未定
	ドラゴンクエストVI～幻の大地	RPG	エニックス	未定
	ハーメルンのバイオリン弾き	アクション	エニックス	未定
	★ミスティックアーク	RPG	エニックス	未定
	★セントアンドリュース(仮)	ゴルフ	エポック社	未定
	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国第2章 ～帝国の遺産	RPG	カルチャーブレーン	未定
	シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮)	RPG	カルチャーブレーン	未定
	ブラッドシェッド(仮)	アクション	キングレコード	未定
	タクティクス・オウガ	SLG+RPG	クエスト	未定
	ストーンプロテクターズ	アクション	ケムコ	9,800円
	スペースフロンティア	SLG	光栄	未定
	ブランディッシュ2	ARPG	光栄	未定
	元祖パチンコパチスロ2(仮)	パチンコ+パチスロ	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	パチ夫くんスペシャル3	パチンコ	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	ファイティング アメリカンフットボール(仮)	アメフト	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	アニマニアクス	アクション	コナミ	8,800円
	アルバートオデッセイ外伝 ～翼の記憶	RPG	サンソフト	9,980円
	スーパーアメリカン・フットボール	アメフト	ジャレコ	9,980円
	★カオスシード	RPG	タイトー	未定
	ドン(仮)	ARPG	タイトー	未定
	MASK マスク	アクション	東宝	未定
	フェリシア	RPG	トンキンハウス	(予) 9,900円
	マサカリ伝説 スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	9,900円
	ホーリーアンブレラ ・ドンデラの無謀!!	ARPG	ナグザット	9,800円
	なんでも!?タイホマン	アクション	ナムコ	未定
	サウンドファンタジー	ツール	任天堂	6,800/9,800円
	バーチャルレイク	フィッシング	任天堂	未定
	A.III.M.V.	SLG	パック・イン・ビデオ	未定
	つり太郎の磯釣り(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	★魔女たちの眠り	AVG	パック・イン・ビデオ	未定
	鮫亀	パズル	ハドソン	未定
	とっても！ラッキーマン(仮)	RPG	バンダイ	(予) 8,800円
	ルインアーム	ARPG	バンダイ	未定
	ヴェルヌワールド	RPG	バンプレスト	未定
	学校であった怖い話	AVG	バンプレスト	未定
	グランヒストリア幻史世界記	RPG	バンプレスト	(予)11,400円
	GO GO アックマン2(仮)	アクション	バンプレスト	未定
	四柱推命学入門・真桃源郷	占い	バンプレスト	未定
	す～ぱ～ぐっすんおよよ	アクションパズル	バンプレスト	未定
	陳牌CHINHAI	パズル	バンプレスト	未定
	バトルロボット烈伝	SLG	バンプレスト	未定
	ジオ・カタストロフィ第九章「ノア」	RPG	ヒューマン	未定
	ハチャメカ猛チェイス！	アクション	マジファクト	未定
	★スーパー・スネーキー2	アクションパズル	四次元	未定
	★全国高校サッカー2	サッカー	四次元	未定
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト＆マジック外伝 ～招かれざる神	RPG	ロジーク	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ミッキーマニア(カプコン)3月下旬→3月31日●であえ殿様 あっぱれ一番(サンソフト)3月17日→3月31日●エスパークス～異次元からの来訪者(トミー)3月下旬→3月31日●ザ・モノポリーゲーム2(トミー)3月下旬→3月31日●羽生名人のおもしろ将棋(トミー)3月下旬→3月31日



メガドライブ

MEGA DRIVE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

依然として『ぷよ通』強し。今後どれだけの期間，ランキングに残っていられるか注目したい。2位に『エイリアンソルジャー』が初登場。

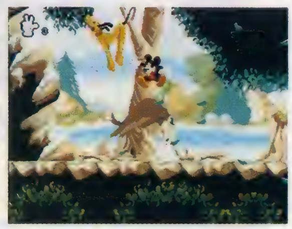
順位	前回	タイトル
1	前1位	ぷよぷよ通 ●コンパイル ●アクションパズル ●6,800円
2	初登場	エイリアンソルジャー ●セガ ●アクション ●6,800円
3	前2位	イチダントア〜ル ●セガ ●パズル ●6,800円
4	前3位	ソニック&ナックルズ ●セガ ●アクション ●7,800円
5	前5位	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II ●セガ ●RPG ●8,800円
6	↑前9位	ぷよぷよ ●セガ ●アクションパズル ●4,800円
7	前7位	ロックマンメガワールド ●カプコン ●アクション ●8,500円
8	初登場	NBA JAMトーナメントエディション ●アクレイムジャパン ●バスケットボール ●8,800円
9	↑再登場	ドラゴンボールZ〜武勇烈伝 ●バンダイ ●対戦格闘 ●8,800円
10	前6位	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3 ●セガ ●アクション ●5,800円

Trip ミッキーマウスとともに，なつかしいあの頃へ……

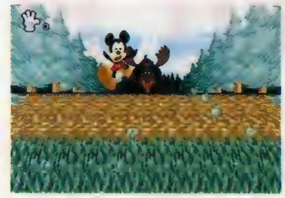
世界的な映画スター，ミッキーマウスの初期作品を美麗なCGで再現した『ミッキーマニア』。もうプレイした人もいるだろう。このソフトの最大の特徴は，グラフィックの美しさとキャラクターの動きだ。それらがクラシック・フィルムとあわさって，また新しいミッキーの世界を創りだしている。アクション・ゲームの苦手な人でも，夢あふれる世界を楽しむことができるはずだ。（西部雅子）



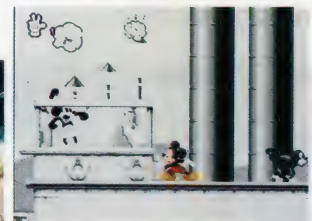
ミッキーマニア
■セガ ■アクション
■7,800円 ■発売中



▶なつかしくも新しいミッキーの世界を創りだしている



◀映画の映像に勝るとも劣らない美しいグラフィック



▲六つのクラシック・フィルム・アニメーションをもとに，ステージを構成している

今月の新作

今月のメガドラは，つぎの戦いにそなえて，ひと休みといったところだろうか。果報は寝て待て状態？　さて，スーパー32X対応の『カオティクス』だが，「ソニック」シリーズでワキ役を演じていたナックルズが主人公。彼の初主演作を楽しむのが吉。

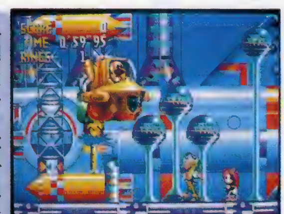
スーパー32X専用

カオティクス

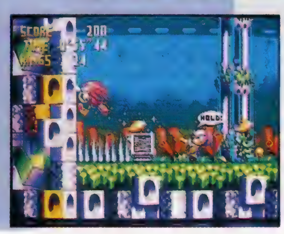
4/21 ■セガ ■アクション ■7,800円 ■24メガ・カートリッジ



「ソニック」シリーズでおなじみのナックルズを含む5人から2人を選んでプレイするアクション。コンビを組む相手によってコンビ・アクションが変化したり，時間経過により敵の配置が変わる。



▶今回はナックルズが主人公。悪人は，やっぱりDr・エッグマンなのだ



◀新登場のリングパワー・アクションは，これまでにないほどスピーディなデキ

トゥルーライズ

4/28 ■アクレイムジャパン ■アクション ■7,800円 ■16メガ・カートリッジ



同タイトルの映画をもとにして作られたアクション・ゲーム。与えられた任務を完了し，核弾頭を回収・破壊することが目的。市民の中にまぎれたテロリストだけを狙って撃ちまくる。

DataBase メガドライブ新作発売予定表

昔なつかしのアーケード・ゲーム『ペンゴ』がメガドラで復活することに。新要素を含んだリニューアル版の予定で，メディアは今のところ未定。アクレイムからはスーパー32X対応の『ナイトトラップ』が発表されている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
5月26日	ウォーロック	アクション	アクレイムジャパン	7,800円
	スターゲイト	アクション	アクレイムジャパン	7,800円
	ライトクルセイダー	アクション	セガ	7,800円
6月下旬	★ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	7,800円
夏頃予定	魔導物語 I	RPG	コンパイル	未定
	★コミックスゾーン(仮)	アクション	セガ	未定
	★ナイトメア・サーカス(仮)	アクション	セガ	未定
未定	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	8,800円
	超球界ミラクルナイン(仮)	野球	セガ	未定
	★プロストライカー'95(仮)	サッカー	セガ	未定
▼メガCD				
7月予定	シャドウラン	RPG	コンパイル	未定
95年予定	グランド・ゼロ・テキサス	バーチャルシネマ	セガ	未定
未定	Pop'n Land	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	イースIV〜マスク・オブ・ザ・サン(仮)	ARPG	セガ	未定
	スーパー大戦略 3 (仮)	SLG	セガ	未定
	スーパーブランディッシュ(仮)	ARPG	セガ	未定
	サムライスピリッツ	対戦格闘	ビクターエンタテインメント	6,800円
▼メディア未定				
未定	★THE OOZE(ウーズ)(仮)	アクション	セガ	未定
	★ペンゴ(仮)	アクション	セガ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパー32X専用カートリッジ				
5月19日	モータルコンバットII〜究極神拳	対戦格闘	アクレイムジャパン	9,800円
5月予定	三國志IV	SLG	光栄	14,800円
	ステラアサルト	3Dシューティング	セガ	7,800円
	パラスコード	シューティング	セガ	7,800円
6月16日	★NFLクォーターバッククラブ'95	アメフト	アクレイムジャパン	9,800円
夏頃予定	ウイングウォー	3Dシューティング	セガ	未定
	★クラック・ザ・スナッパー(仮)	アクション	セガ	未定
95年予定	スーパーモトクロス(仮)	レーシング	セガ	未定
▼スーパー32X専用CD-ROM				
6月2日	★コープス・キラー	3Dシューティング	アクレイムジャパン	8,800円
	★ナイト・トラップ	バーチャルシネマ	アクレイムジャパン	9,800円
95年予定	サージカルストライクCD(仮)	シューティング	セガ	未定
	シャドー・オブ・アトランティスCD(仮)	AVG	セガ	未定
	ファーレンハイトCD(仮)	アクション	セガ	未定
	ミッドナイト・レイダース	バーチャルシネマ	セガ	未定
	ワイヤーヘッド(仮)	未定	セガ	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●テレビアニメ スラムダンク〜強豪真っ向対決！(バンダイ)3月→4月28日



PCエンジン

PC ENGINE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

今月のトップは『愛・超兄貴』。前作から2年，兄貴ファンが首を長くして待っていた続編だ。兄貴パワーは永遠に不滅か!?

順位		タイトル	発売元	ジャンル	価格
1	初登場	愛・超兄貴	メサイヤ	シューティング	8,900円
2	前2位	卒業II～ネオ・ジェネレーション	リバーヒルソフト	SLG	8,800円
3	前1位	プリンセスメーカー1	NECホームエレクトロニクス	SLG	8,800円
4	初登場	姐(あねさん)	NECアベニュー	格闘アクション	7,800円
5	前4位	ロードス島戦記II	ハドソン	RPG	7,800円
6	初登場	セクシーアイドル麻雀 野球拳の詩	日本物産	麻雀	8,500円
7	前7位	ボンバーマン ぱにっくボンバー	ハドソン	アクションパズル	6,800円
8	↑再登場	ゲッツェンディーナー	NECホームエレクトロニクス	ARPG	7,800円
9	↑前10位	コズミック・ファンタジー4～銀河少年伝説 激闘編<光の宇宙の中で……>	日本テレネット	RPG	7,600円
10	前5位	アルナムの牙～獣族十二神徒伝説	ライトスタッフ	RPG	8,300円

祝・ご卒園 魔導球を集めて，魔導幼稚園を卒園だ

『魔導物語』は『ぷよぷよ』の原作ともいえるゲームだ。時代は主人公アルルの魔導幼稚園卒園のとき。モンスターうようよの魔導の塔に入って，三つの魔導球を捜しだすという，魔導幼稚園の卒園試験に挑戦するお話だ。この魔導の塔，パソコン版にくらべ2倍以上の広さになっていて，イベントも増えているぞ。アルル役の声優には『ぷよぷよCD』と同じく三石琴乃。ほかにも井上喜久子，國府田マリ子，松井菜桜子，千葉　繁，といった豪華キャストがズラリ。ゲーム，声優，どちらのファンも要チェックだぞ。　（田中豊人）



魔導物語I～炎の卒園児

■NECアベニュー　■RPG
■7,800円　■発売日未定





▲▶アルルのHPやMPの表示はなく，セリフと顔の表情で今の状態を判断していく。ビジュアル・シーンも大幅に追加

今月の新作

今月は，カズの移籍で何かと話題になったセリエAを題材とした『dellaセリエA』と『スロットギャンブラー』の2作。ファミコンが第一線を退いた今，現行機種の最古参となったPCエンジンだけに，これからも新作を発表しつづけてほしいんだけど……。

アーケードカード対応

フォーメーションサッカー95 della セリエA

4/7　■ヒューマン　■サッカー　■9,800円　■スーパーCD-ROM²





▶PK、セットプレイのみを練習できる「プラクティスモード」も完備



◀実力は全世界で最高レベルと言われるセリエAでプレイできるのだ

世界最高峰のサッカー・リーグ，セリエAのデータをもとにした「フォーメーションサッカー」シリーズの最新作。実在する18チームを完全な形で再現，すべての選手も実名で登場する。

スロットギャンブラー

4/28　■日本物産　■パチスロ　■8,500円　■スーパーCD-ROM²



九つの島を舞台にくり広げられるパチスロ・アドベンチャー。一つの島につき2軒のパチスロと9リールをクリアすればボスへの道が開かれる。面クリアごとにお楽しみ画面が用意されている。

DataBase PCエンジン新作発売予定表

今月の新登場タイトルは3作。すでに古典となった感の『スペースインベーダー』と，パソコンで人気を集めたアドベンチャー・ゲーム『DE・JA』がNECアベニューから。セタからは『将棋データベース棋友』がリリースされる。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Huカード				
未定	ダイノフォース	シューティング	ユニポスト・オブ・ジャパン	未定
▼スーパーCD-ROM²				
5月26日	機装ルーガII	SLG	NECホームエレクトロニクス	8,800円
	空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	7,800円
5月下旬	★将棋データベース棋友	将棋	セタ	未定
5月予定	天地無用！魎皇鬼	AVG	NECアベニュー	(予) 8,200円
	レニーブラスター	アクション	NECアベニュー	7,800円
	風の伝説ザナドゥII	ARPG	日本ファルコム	未定
春頃予定	ヴァージンドリーム	SLG	徳間書店インターメディア	8,800円
6月16日	将棋「初心者無用II」	将棋	魔法株式会社	9,800円
6月30日	銀河お嬢様伝説ユナ2	デジタルコミック	ハドソン	7,800円
6月予定	あすか120%(仮)	対戦格闘	NECアベニュー	(予) 8,200円
	★スペースインベーダー・ザ・オリジナルゲームズ	シューティング	NECアベニュー	(予) 6,800円
7月予定	真怨霊戦記	AVG	フジコム	未定
夏頃予定	プライベートアイドル	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
未定	アンジェラス2～ホーリーナイト	AVG	アスミック	未定
	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	★DE・JA	AVG	NECアベニュー	未定
未定	同級生	AVG+RPG	NECアベニュー	(予) 8,800円
	モンスターメーカー～神々の方舟	RPG	NECアベニュー	未定
	ミサイルファイター	アクション	NECホームエレクトロニクス	未定
	インペリアル・フォース	SLG	シュールド・ウェーブ	7,800円
	PCココロン	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
	聖夜物語	RPG	ハドソン	未定
	ザ・TVショー	アクション	ライトスタッフ	7,800円
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
未定	Linda³(リンダキューブ)	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	マージャンソード・プリンセスクエスト外伝	麻雀	ナグザット	(予) 8,800円
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
未定	魔導物語I～炎の卒園児	RPG	NECアベニュー	(予) 7,800円
	天外魔境III	RPG	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●レッスルエンジェルス・ダブルインパクト～団体経営編&新人デビュー編(NECホームエレクトロニクス)3月31日→4月下旬●プリンセスメーカー2(NECホームエレクトロニクス)3月下旬→4月下旬●ベースボーラー(パック・イン・ビデオ)3月24日→4月

★……今月DataBaseに初登場した新作



レーザーアクティブ
LASERACTIVE

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

『ロードブラスター』が2か月連続1位という快挙を成しとげた。その影響を受けてか，『トライアッドストーン』も再びランクイン。

1 ロードブラスター
前1位

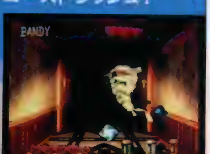
●パイオニア
●アクション
●9,800円

2 ドン・キホーテ
前2位

●ブルミエ
●RPG
●9,800円

3 Dr.パウロのとっておきビデオ
前3位

●ドライアイス
●その他
●7,800円

4 ゴーストラッシュ！
↑前8位

●パイオニア
●AVG
●9,800円

5 トライアッドストーン
↑再登場

●セガ
●アクション
●9,800円

6 ハイパリオン 前4位
●タイトー
●3Dシューティング
●9,800円

7 ヴァジュラ弐 前5位
●パイオニア
●3Dシューティング
●9,800円

8 メロンブレイン 前6位
●パイオニア
●データベース
●13,000円(込)

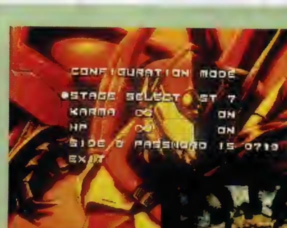
9 バック・トゥ・ザ・江戸 前9位
●TBS
●クイズ
●9,800円

10 バーチャルカメラマン2 ↑再登場
●トランスペガサスリミテッド
●アクション
●9,800円

ランキング協力：ツクモパソコン本店（秋葉原）

出張情報局 『ヴァジュラ弐』の隠しコマンドなのだ

『ヴァジュラ弐』のタイトル画面が表示されているときに，コントローラⅠで「上，Ⅱ，Ⅰ，下，Ⅰ，Ⅱ，上，Ⅱ，Ⅰ，下，Ⅰ，Ⅱ，セレクト」のコマンドを入力しよう。するとスペシャル・オプション・モードに入り，自機のエネルギーを無限にするなどの特別設定ができるようになるぞ。ただし，ボスキャラを時間内に倒せなかった場合，ゲーム・オーバーになってしまうので注意。（中村京子）

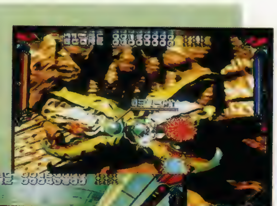


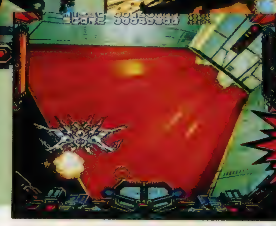


▲▶このようにディスクB面のグラフィック集を見るためのパスワードも表示してくれる

ステージセレクト







▲▼▶無敵といっても，バリアなどではダメージを受ける。カルマが無限なので，あまり関係ないけど。ステージ選択もできるぞ

無敵

今月の新作

このところ月1～2本のペースでソフトが登場するので安泰といえば安泰なのだが，今月は純粋な意味での新作がなく寂しい。サードパーティが少ないというのもネックなのだろうが……。LAらしさを前面に押しだしたソフトが多いのはいいんだけどね。

美リュージョンコレクション 坂木優子

4／15 ■プラネット ■写真集 ■5,800円 ■メガLD



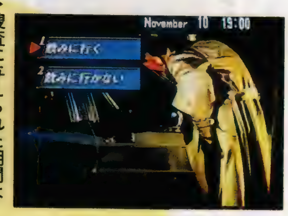
「グラビアクイーン」坂木優子の魅力的なショットを多数収録した写真集。LAならではの美しい画像で，このソフトだけに収録されている未公開フォトや，坂木優子自身による語りが楽しめる。

ブルー・シカゴ・ブルース

4／15 ■リバーヒルソフト ■AVG ■9,800円 ■メガLD



動画映像と音声で楽しむ，インタラクティブ・シネマ。初冬のシカゴで起きた殺人事件を解決するのが目的だが，的確な推理を行なわないと真のエンディングを見ることはできない。



▶捜査に与えられた期間は4日間。限られた時間を有効に利用するのだ



◀人物によって家にいる時間帯がちがうので，家に聞き込みに行くときは注意

今月のジャケット





DataBase レーザーアクティブ新作発売予定表

次号では，『ミスト』などの新作ソフトの情報を掲載できる予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM²				
6月予定	美リュージョンコレクション3	写真集	プラネット	5,800円
未定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
▼メガLD				
5月予定	美リュージョンコレクション3	写真集	プラネット	5,800円
6月予定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	ミスト	AVG	パイオニア	未定
未定	レガシー(仮)	AVG	イルミナプロダクション	未定
	3Dバーチャルツアー(仮)	エンターテインメント	J. P.	未定
	UFO(仮)	エンターテインメント	パイオニア	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●美リュージョンコレクション渡辺美奈代・メガLD版(プラネット)2月25日→3月20日



ジャガー

JAGUAR

完全移植? 見た目にはわからない『雷電』のヒミツ

ジャガーに移植されたシューティング・ゲームの名作『雷電』は，見た目こそ原作とちがわないのだが，海を往復してきたせいもあるのか，内容的に多少の変更点があるのだ。具体的には敵からの攻撃が少なく，かなりやさしくなっている印象を受ける。自機の弾を連続で撃てないようにし，正確に撃ち落とさないと体当たりされてしまうなどのバランス調整がされていて(?)，原作とはちがったおもむきになっているのだ。しかし，ショット・パワーを上げてしまえば何も考えずに敵をバリバリと撃ち落とせるので，プレイしていて気持ちがいいという特徴もある。そこらへんは爽快だ。（石井弘一）



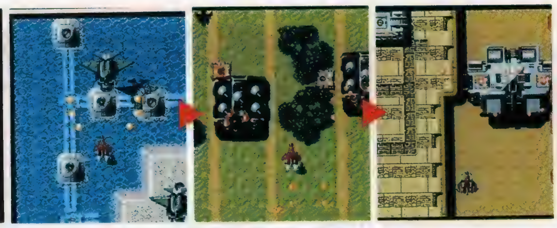
雷電

■ムーミン　■シューティング
■5,480円　■発売中



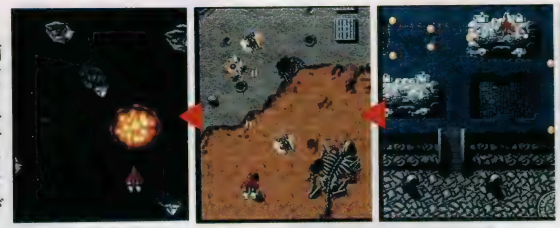
▲右に表示されているのがボンバーと残機，クレジット数など。左がプレイ画面

STAGE4



◀ボスは自爆しないようになった（笑）のでガンバって倒そう。安全地帯がある

STAGE6



▶5面をクリアすることができると，戦いの舞台は宇宙へと変化するのだ

STAGE1



▶弾を撃ってくるのはボスだけ。ちなみに妖精はべつの場所に避難してるようだ

DataBase ジャガー新作発売予定表

4月以降の予定は，現状ではまだ決定していない。続報を待て。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月24日	アイアンソルジャー	3Dアクション	ムーミン	6,480円
	カスミニンジャ	アクション	ムーミン	7,480円
	ドラゴン～ブルースリーストーリー	アクション	ムーミン	6,480円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●DOOM（ムーミン）2月17日→4月



プレイディア

PLAYDIA

高年齢層向け プレイディア買って声優とデートしよう

プレイディアのソフトはゲームというより紙芝居みたいに，ボタンを押すとお話が進んでいくものが多い。これでは中学生くらいの年齢になると，物足りなく「あまりおもしろくない」という印象が強く残ってしまうこともある。

そこで朗報。中高生のあいだで話題になっているアニメの声優を題材にした「プレイディアV」というレーベルが発表されたのだ。声優とデート感覚で会話を進め，プロフィールなどがわかるというソフトのようだ。

今回，発売が決定したのが，「美少女戦士セーラームーン」セーラービーナス役の深見梨加，セーラーマーキュリー役の久川　綾と，「きんぎょ注意報」わぴこ役のかないみかの3人。これからもシリーズ化していくようなので，お楽しみに！

DataBase プレイディア新作発売予定表

スケジュール見直しのため，新作予定をいったん減らしたそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	それゆけ！アンパンマン（仮）	未定	バンダイ	（予）4,800円
	ニュートンミュージアム 遙かなる宇宙（仮）	図鑑	バンダイ	（予）3,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●けろけろけろっぴ～ウキウキパーティーランド!!（バンダイ）3月22日→未定



ゲームボーイ

GAME BOY

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『熱闘ワーヒー2JET』が堂々のトップ。しかし，『ぷよぷよ』も上位に返り咲き，1位を狙える位置をキープしている。さて，来月はどうなる？

1 熱闘ワールドヒーローズ2 JET

初登場

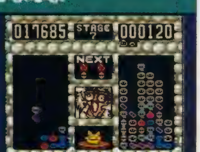
●タカラ
●対戦格闘
●4,660円



2 ぷよぷよ

↑前4位

●バンプレスト
●アクションパズル
●3,980円(込)



3 バトルクラッシャー

初登場

●バンプレスト
●アクション
●3,980円(込)



4 ドンキーコング

↑前7位

●任天堂
●アクション
●3,900円



5 パックインタイム

前2位

●ナムコ
●アクションパズル
●3,800円(込)



6 ↑前9位 スーパーマリオランド3～ワリオランド
●任天堂
●アクション
●3,900円(込)

7 初登場 パチスロ必勝ガイドGB
●マジファクト
●パチスロ
●4,500円

8 前8位 ボンバーマンGB
●ハドソン
●アクション
●4,300円

9 初登場 ママレード・ボーイ
●バンダイ
●SLG
●3,980円(込)

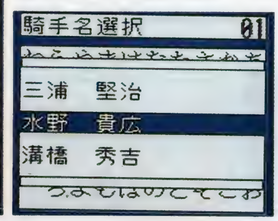
10 前3位 桃太郎電劇II
●ハドソン
●アクション
●4,500円

定番 お父さん御用達？ 競馬予想ソフトを考えてみた



◀馬番連勝はもちろん，着順まで予想してくれる。アリガタヤ

▼馬や機種の名前はカーソルで選ぶだけ。文字も大きく見やすい（2点とも『競馬貴族EX'95』）



ゲームボーイで発売されるソフトの中で最近目立つのが，パチンコやパチスロ，競馬予想といった，大人の娯楽を再現したゲームだ。これらのものは，それほどゲームに興味がない大人も購入するので，安定した人気を保っているようだ。

そのなかでも，競馬ゲームがとくに目を引く。今や大衆レジャーとしての人気も高く，ゲームにおいても『ダービースタリオン』シリーズをはじめとする競走馬育成シミュレーションが好評を集めている。

手軽に持ち運べる便利さからか，ゲームボーイでは競馬予想をするソフトが多く発売されている。ちょっとでもスポーツ紙の競馬欄を見るとわかると思うが，レースをする馬にそれぞれ細かい数字が表示されている。これは，前に走ったときのタイムや成績を表わしているのだ。そのデータを入力して，勝ち馬を当てるのである。

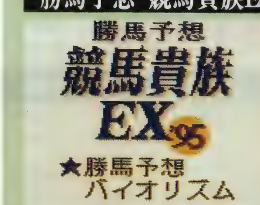
とはいえ，その予想がカンペキに当たるわけではない。注意書きにもあるが，あくまで競馬予想を楽しむためのものであり，それを信じてギャンブルをしたとしても，もうかるという保証はない。

にもかかわらず，競馬ファンには遊べてしまうのだ。たとえば，自分の考えた予想とソフトの予想とを対比させていくのがおもしろい。また，競馬場にゲームボーイを持っていき，そのレース結果と予想をくらべるのが快感だ，といったぐあいに。楽しみかたは人それぞれである。

こういった競馬予想ソフトは，いわゆる普通のゲームとはちがうソフトでも，ユーザーの工夫しだいでいくらでも楽しめるということを証明したのではないだろうか。この流れがもっと多くの分野に渡っていくことを期待したい。

（亘　岳人）

勝馬予想 競馬貴族EX'95



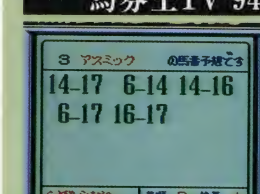
◀枠連での勝ち馬予想をすることもできるぞ

連対王



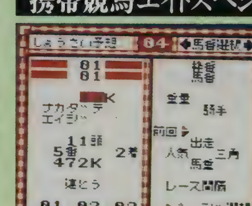
◀評論家の予想印を入力する簡易入力モード搭載

馬券王TV'94



◀GB競馬予想の元祖？『馬券王』の最新モデル

携帯競馬エイトスペシャル



◀「競馬エイト」の的中ノウハウを凝縮している

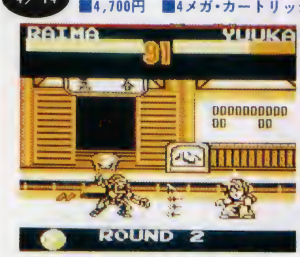
今月の新作

今月も8本のソフトが予定されている。ジャンルも多種多彩だが，その中でもゲームボーイお得意ともいえるキャラ物『魔法陣グルグル』や『赤ずきんチャチャ』『蒼き伝説シュート！』など，人気アニメのソフトが注目株。これらは原作のファンがかなり多くいそうなので，その内容と完成度には興味と関心がそそがれているはず。

スーパーゲームボーイ対応

SD飛龍の拳外伝

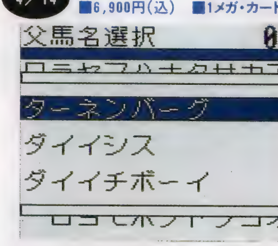
4／14 ■カルチャーブレーン ■対戦格闘 ■4,700円 ■4メガ・カートリッジ



『SD飛龍の拳』がゲームボーイに帰ってきた。龍飛やミンミンなど全15人のキャラたちが熱き闘いをくり広げる。必殺技や秘奥義はもちろん，スーパーディフェンスなども忠実に再現している。

勝馬予想 競馬貴族EX'95

4／14 ■キングレコード ■競馬予想 ■6,900円(込) ■1メガ・カートリッジ



95年の新人騎手や新種牡馬をすべてデータで入力済み。これらと騎手のバイオリズムなどの要素も含めて予想する。単勝，馬連に加え枠連での自動予想ができるため，馬券購入の参考の幅が広がった。

スーパーゲームボーイ対応

JリーグLIVE'95

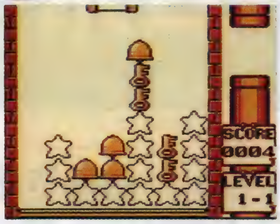
4／21 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■サッカー ■5,980円 ■2メガ・カートリッジ



『Jリーグウイニングゴール』の続編にあたるサッカー・ゲーム。新チームを含む全14チームを収録。フォーメーション選択やメンバーチェンジが可能になった。三つのモードでJリーグを堪能できる。

チキチキ天国

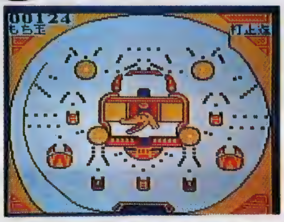
4／28 ■J・ウイング ■パズル ■3,900円 ■256キロ・カートリッジ



落下パネルを上手に操作し，同種のパネルを3個ならべてクリスタに変えていく。このクリスタを横1列に7個並べると誕生する妖精を画面外に浮上させ，パネルを全部消せばステージ・クリア。

パチ夫くん3

4／21 ■ココナッツジャパン エンターテイメント ■パチンコ ■4,800円 ■1メガ・カートリッジ

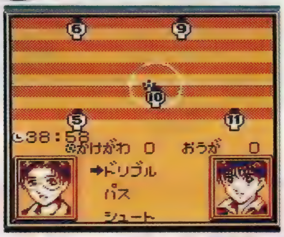


今回のパチ夫くんは，西の塔にあるパチンコ部屋に隠された「花」をすべて見つけるのが目的。パチンコは羽根物やセブン台など全部で8種類。「旗揚げゲーム」などのミニゲームも楽しめる。

スーパーゲームボーイ対応

蒼き伝説シュート！

4／7 ■バンプレスト ■サッカーSLG ■3,980円(込) ■2メガ・カートリッジ



掛川高校サッカー部として県大会で優勝し，全国大会への出場を目指す。選手にシュートやパスなどを的確に指示し，相手チームと戦っていく。試合前には特訓で能力をアップすることも可能。

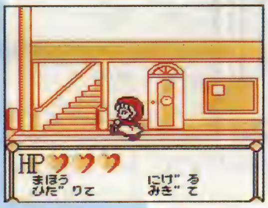
スーパーゲームボーイ対応

赤ずきんチャチャ

4／下 ■トミー ■RPG ■3,900円 ■2メガ・カートリッジ



コミックやアニメで大人気の「赤ずきんチャチャ」のRPG。うらら学園の卒業試験課題を1週間で達成しなければならない。学園内で会話をするフェイズと，ダンジョン探索フェイズをクリアしていく。



▶選んだキャラとシナリオの組み合わせによってエンディングが変化するぞ

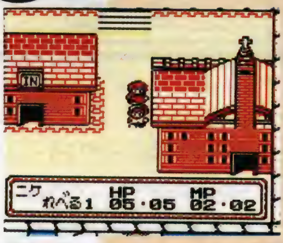


◀6キャラの中からマイキャラを選択、クジで決まったキャラとペアを組むのだ

スーパーゲームボーイ対応

魔法陣グルグル ～勇者とククリの大冒険

4／28 ■タカラ ■RPG ■3,980円 ■2メガ・カートリッジ



冒険活劇コミックとして人気の「魔法陣グルグル」がゲームボーイに。RPG風のシナリオ・モードと，グルグルじゃんけんやパネルクイズなど10種類のゲームが楽しめるミニゲーム・モードを用意。



▶原作のノリをそのまま楽しめるシナリオ・モード。勇者となって世界を救え！



◀ミニゲームの一つ、きたきたダンシング。キミは後継者となれるか!?

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

日本テレビの子ども向け料理番組「モグモグGOMBO」が，RPGとなってゲームボーイに登場する。発売はバンダイだ。ハドソンからは「ボンバーマン」の新作が発表されている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月26日	スターゲイト	パズル	アクレイムジャパン	3,900円
5月下旬	魔法騎士(マジックナイト)レイアース	RPG	トミー	(予) 4,500円
6月23日	★人生ゲーム	ボードゲーム	タカラ	4,660円
6月下旬	★ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	4,200円
夏頃予定	バスフィッシングガイド&トレーニング	フィッシング	スターフィッシュ	未定
	★ボンバーマンGB 2	アクション	ハドソン	未定
未定	★NBA JAMトーナメントエディション	バスケットボール	アクレイムジャパン	未定
	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	3,800円
	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定
	★NINKU 忍空(仮)	格闘アクション	トミー	未定
	連珠ボーイ	連珠	ナグザット	4,500円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパーゲームボーイ(13色)対応ソフト				
4月予定	空想科学世界ガリバーボーイ(仮)	パズル	バンダイ	未定
5月26日	ちびまる子ちゃん～まる子デラックス劇場	オムニバス	タカラ	3,980円
6月23日	パチンコ物語外伝	パチンコ	ケイエスエス	5,980円
未定	★モグモグGOMBO(仮)	RPG	バンダイ	〈込〉 4,800円
	GB版GO GO アックマン(仮)	アクション	バンプレスト	未定
	スーパーパチンコ大戦	パチンコ	バンプレスト	〈込〉 3,980円
	第2次スーパーロボット大戦G	SLG	バンプレスト	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●パチスロキッズ3(ココナッツジャパンエンターテイメント)3月下旬→3月24日●アルフレッドチキン(サンソフト)3月17日→未定



ファミリーコンピュータ FAMILY COMPUTER

今月の売れ筋ソフトHOT5

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	↑再登場	ワリオの森	任天堂	アクションパズル	4,900円
2	↑前3位	ゼルダの伝説1	任天堂	ARPG	4,900円
3	前2位	桃太郎伝説外伝	ハドソン	RPG	6,800円
4	↑前5位	スーパーマリオU.S.A.	任天堂	アクション	4,900円(込)
5	↑再登場	ロックマン5～ブルースの罠!?	カプコン	アクション	7,800円

DataBase ファミリーコンピュータ新作発売予定表

セタの「早指し二段森田将棋2」はスーファミ用に変更された。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	インディージョーンズ	アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	7,300円
	ZARK LEGEND～大魔王ザーク伝説	アクション	ジェイアンドユー	7,800円
	スペースオペラ～大いなる神々	RPG	ソフトウェア興業	未定



ゲームギア
GAME GEAR

HOT 5
今月の売れ筋ソフト

先月につづいて，今月もバンダイのゲームが5位に登場。ゲームギアでもキャラクターものは強い。

順位		タイトル	発売元	ジャンル	価格
1	初登場	ロイアルストーン～開かれし時の扉	セガ	SLG	4,800円
2	前1位	ぷよぷよ通	コンパイル	アクションパズル	3,800円
3	↑再登場	餓狼伝説スペシャル	タカラ	対戦格闘	4,800円
4	初登場	リスター・ザ・シューティングスター	セガ	アクション	3,800円
5	初登場	クレヨンしんちゃん ～対決！カンタムパニック!!	バンダイ	オムニバス	4,800円

風舞 テイルスが宙を舞う，スカイ・アクションが登場

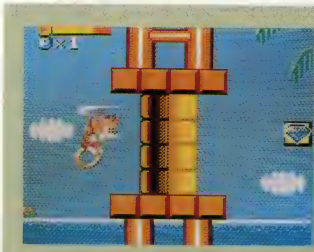
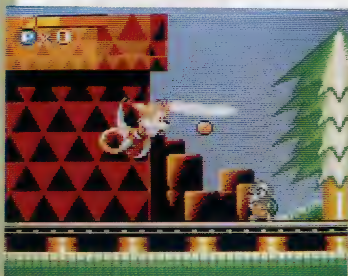
あの「ソニック」シリーズでおなじみのテイルスが，今度は1人でゲームに登場！　テイルスの得意技である「ヘリテイル」を使った，スカイ・アクションだ。

内容は，テイルスの「ヘリテイル」をうまく操作して，空中を駆け抜けるというもの。途中にある風船やおもり，コースターなどの障害物を避けて，アイテムで燃料を補給しながらゴールまでたどりつくことが目的だ。また，避けるだけでなく，万能リングを使っての攻撃も可能。これをうまく使いこなすのが，攻略のカギだ。

アニキ（ソニック）をはなれたテイルス。これを機に独り立ちするかもしれない!?　（西部雅子）



テイルスのスカイパトロール
■セガ　■アクション
■3,800円　■4月28日発売予定

▲▶テイルスの得意技「ヘリテイル」を使って，空中の障害物を避けていく。武器である万能リングは，敵にぶつけたりと多彩なアクションが可能だ



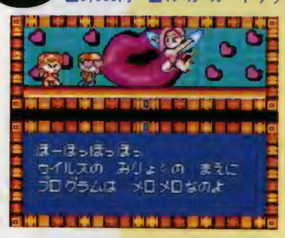
▶美しいグラフィックと，ほのぼのとしたサウンドがなんともいえず心地よい

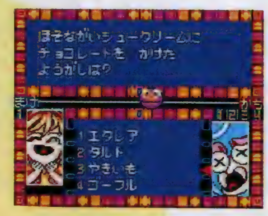
今月の新作

ゲームギア史上はじめてのクイズゲームが発売される。問題数もかなりのもので，テキスト・クイズだけで2,000問も用意されている本格派。また，カラー液晶を生かしたビジュアル・クイズも登場，十分に遊べる内容だ。今回，トピックスでも紹介した『スカイパトロール』は，テイルス・ファンなら絶対入手すべし。

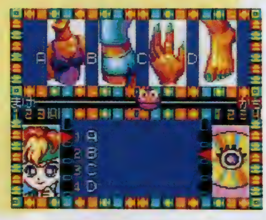
クイズギアファイト！

4/7　■セガ　■クイズ
■3,800円　■4メガ・カートリッジ





▶チャンス時には，必殺技をくりだすことができる。正解すれば大ダメージだ



◀頭ばっかりで考えていると，思わぬ落とし穴にハマるかも。感性を信じるのだ

ゲームギアでクイズゲームが初登場。1対1の対戦型クイズで，必殺技やガードなどの要素も取り入れられている。全15ステージを勝ち抜き，ボスを含め8人のキャラクターに勝つのが目的。

テイルスのスカイパトロール

4/28　■セガ　■アクション
■3,800円　■2メガ・カートリッジ



ソニックの弟分であるテイルスが「ヘリテイル」を駆使するスカイ・アクション。ところどころにあるトラップをかいくぐり，アイテムで燃料を補給しながらゴールを目指す。全5ステージ。

TEMPO Jr.

4/28　■セガ　■アクション
■3,800円　■4メガ・カートリッジ



［メガドライブから移植］縦横自由スクロールのアクション・ゲーム。主人公のテンポが，「蹴り」や「クラップ」を使いわけて敵を倒していく。最終的な得点によって，エンディングが変化する。



▶大注目されている「メジャーマイナー・ショー」の大会で優勝することが目的



◀難易度を低く設定してあるので，誰でも気軽に楽しむことができるのだ

DataBase ゲームギア新作発売予定表

予定タイトルが5本に減少。来月には新情報がお届けできる予定だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月12日	トゥルーライズ	アクション	アクレイムジャパン	4,800円
5月26日	スターゲイト	パズル	アクレイムジャパン	4,500円
	スーパーコラムス	アクションパズル	セガ	3,800円
6月下旬	★ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	4,800円
夏頃予定	魔導物語A ～ドキドキばけ～しょん	RPG	コンパイル	未定



アーケードゲーム

ARCADE GAME

HOT 10

今月の人気ソフト

トップの『バーチャ2』は,ポイント的には『真サムスピ』にかなりの差をつけている。『ハンター』『餓狼3』は『バーチャ2』に勝てるか？

1 バーチャファイター2
前1位
●セガ
●対戦格闘



2 真サムライスピリッツ～覇王丸地獄変
前2位
●SNK
●対戦格闘



3 X-MEN
前3位
●カプコン
●対戦格闘



4 鉄拳
前4位
●ナムコ
●対戦格闘



5 リッジレーサー2
↑前8位
●ナムコ
●レーシング



6 パズルボブル
↑前9位
●タイトー
●アクションパズル

7 スーパーストリートファイターⅡX
前5位
●カプコン
●対戦格闘

8 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94
前6位
●SNK
●対戦格闘

9 ダライアス外伝
↑再登場
●タイトー
●シューティング

10 ギャラクシーファイト
初登場
●サンソフト
●対戦格闘

こちらは実写 『ZERO』とはちがう，ストリートファイター最新作

近日公開される予定のハリウッド映画「ストリートファイター」。その実写映像を使用したゲーム『ストリートファイター　ザ・ムービー』が家庭用ゲーム機にさきがけてアーケード版で登場する。

基本的なゲーム・システムは今までの『ストII』とほとんど同じ。しかし，ジャン＝クロード・ヴァン・ダムの映像を取り込んだガイルなどが登場するのだ。

昇龍拳やスピニングバードキック，スクリューパイルドライバーなど，まさに現実ばなれした必殺技のポーズも再現しているので，迫力満点だ。ステージの背景も，映画のシーンがそのまま使用されているところもあるぞ。

使用可能なキャラは，映画の俳優たちが扮するリュウ，ケン，チュンリー，ガイルなど，おなじみの『ストII』キャラたち。残念ながらダルシム，ブランカ，フェイロン，T.ホーク，ディージェイはゲームには登場しない。しかし「キャプテン・サワダ」（コマンド部隊を率いる，ガイル大佐の右腕的存在。ありとあらゆる武道に通じた格闘家）などの実写版オリジナル・キャラが加えられている。また，一部のキャラには必殺技などが追加されている。ここらへんも，『ストII』マニアは要チェックだ。

『ストZERO』とあわせて，95年も「ストリートファイター」ざんまいはいかがかな？

（開田清隆）

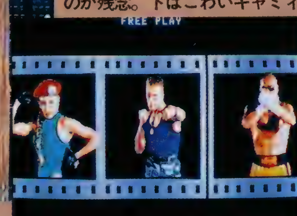


◀映画の主人公，ジャン＝クロード・ヴァン・ダムのガイル。うーっ，カッコいいぜ！

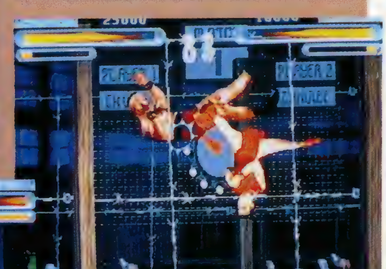


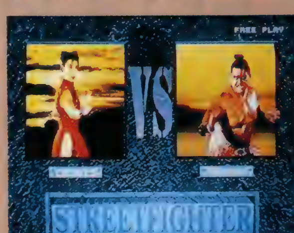
ストリートファイター ザ・ムービー
■カプコン　■対戦格闘
■発売日未定





◀▼ゲーム画面はこんなカンジになる。ガイル対バイソン将軍（日本名・ベガ）だ。ガイルのサマーソルトをお見せできないのが残念。下はこわいキャミィ

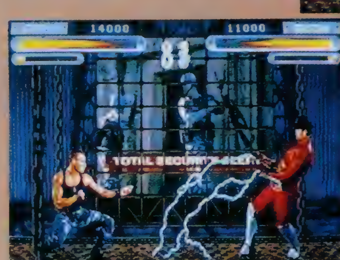




▲チュンリーはいいけど，ホンダがちょっと……。ホンダは使う技も妙だ



▲水野美紀や宮前真樹も真っ青なスピニングバードキック。すげーぜ
◀映画ではヌンチャクも（数秒だけ）使ったリュウ君。波動拳もこのとおり



▲バイソンの新必殺技か!?　映画ではバイソンは格闘王であり，科学者でもあるのだ



▶最後は，あまりにも似ていると評判のザンギ。こんな人が本当にいるとは
▼映画でもかる～い性格のケンだが，昇龍拳のキレはあい変わらず鋭い



これぞまさに 縦シューの正統派が登場！テーマは「TRADITIONAL」

アトラスから，マニア待望の縦スクロール・シューティングが発売される。その名も『首領蜂（ドンパチ）』。シューティング・ゲームの歴史を作り上げてきた男たちの手による，まさしく“伝統的，正統派といえるシューティング”なのだ。

システムは，これぞ正統派のノーマル・ショット&ボンバー方式。操作は1レバー＋2ボタンとシンプルだが，タイプA～Cの3機種から自機を選べるほか，武器はショットとレーザーが使用できる。

自機は以下の3タイプで，あらかじめ装備されているオプションの攻撃方法がちがっている。

●TYPE-A

自機の攻撃と同時にオプションが回転しながら弾を発射。

●TYPE-B

左右に移動すると，その方向のオプションが移動方向を向く。レバーをニュートラルにすれば真上に弾を発射する。

●TYPE-C

前方に扇状に広がる弾を発射。

パワーアップ・アイテムは一つ取るとストックされ，二つ取るとショットのレベルが1段階アップするようになっている。ストックされているアイテムは，やられてもなくならないのがうれしい。

またショットのときには「スプレッドボンバー」，レーザーのときは「レーザーボンバー」とボンバーの効果もちがうのだ。スプレッドは画面全部の敵に小ダメージ，レーザーは当たった敵にのみ大ダメージを与える。どちらも使用中は自機が無敵になるぞ。

ステージは全5面，5周エンドになっている。ボンバーなどのアイテムはストックが満杯のときには得点になるなど，スコアラー向けの要素も多く含まれているのだ。



首領蜂(ドンパチ)

■アトラス ■シューティング
■発売日未定



◀2人同時プレイも楽しめる。TYPE-Cの装備とレーザーを使用中。2P時にはこのような組み合わせが強力だぞ





▲超強力レーザーボンバー。無敵を利用してバリバリ撃ち込め
◀メカのデザインや爆発グラフィックもこのとおり美しい

今月の新作

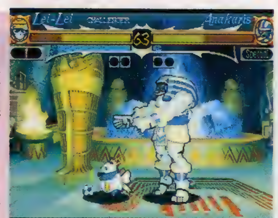
カプコンとSNKの格闘の新作が発売されている。両タイトルとも，これでもか！というくらい，さまざまなアイデアが盛り込まれている。格闘ファンならずとも，ぜひ遊んでみてほしい。とくに『ハンター』は「格ゲーは初代『ストII』以来やってないっス」なんていう人も，オートガードを使えばそこそこ闘えるはずだ。

ヴァンパイア ハンター ～DARKSTALKERS' REVENGE

3/上 ■カプコン ■対戦格闘



同社の人気作『ヴァンパイア』の続編。キャラが2人追加され，前作のボスが使えるようになったほか，初心者向けの「オートガード」「オートチェーンコンボ」などのフィーチャーをプラス。



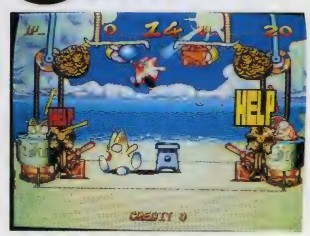
▶EX必殺技がストックできるようになった。タメれば連続で使用できるぞ



◀「オートガード」を選択すれば，初心者でも上級者と互角に闘うことができる？

そこぬけ対戦ゲーム

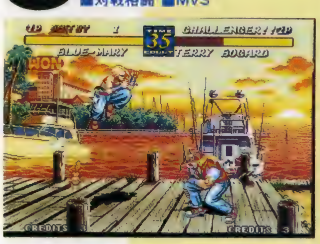
4月 ■サミー ■アクション



かわいいキャラクターたちが活躍するアクション。「ポンプふうせん割り」「水上ダルマ落とし」など，五つのシンプルなゲームで対戦できる。途中には四つのボーナス・ゲームも用意されている。

餓狼伝説3 ～ROAD TO THE FINAL VICTORY

3/27 ■SNK ■対戦格闘 ■MVS



MVSの人気格闘シリーズの4作目。シリーズの特徴だった「2ライン・バトル・システム」がさらに進化し「スウェーライン」を使った攻撃，回避が可能になった。新キャラ5人を含む計10人が使用可能。



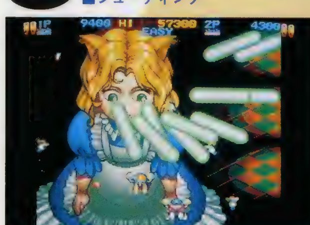
▶オープニング・デモでは，このようなカッコいいストーリーが展開される



◀新キャラたちの動きはもちろん，ステージの背景も凝っているぞ

ツインビー ヤッホー！ ～ふしぎの国で大あばれ!!

4月 ■コナミ ■シューティング



名作『ツインビー』のアーケード第3作。ゲームモードは難易度別に3種類あり「ため撃ち」も4種類から選択できる。自機の両手にべつべつの攻撃アイテムを持つことができるなど，戦略性が大幅にアップ。



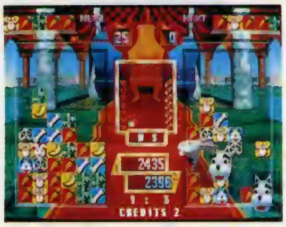
▶前作から使える「ため撃ち」が4種類にも増えた。使えるのはどれだ？



◀デモで流れる國府田マリ子嬢の「僕らのステキ」は必聴だゾ

ばくばくアニマル

4月 ■セガ ■アクションパズル ■ST−V



ST−V基板初のパズル。落ちてくるのは動物パネルと食物パネル。ウサギはニンジン，サルはバナナというぐあいに，パネルをくっつければ，その食物パネルを動物が食べて消すことができる。

デイトナUSAスペシャル

11月 ■セガ ■レーシング



CGボード「MODEL2」第1弾で話題となった『デイトナUSA』の多人数同時プレイが可能な特殊タイプ。従来までの4人同時を超え，最大8人までのレースが楽しめる。千葉県の市川ガルボに設置。



タイムボカン

4月 ■バンプレスト ■アクション



懐かしのアニメキャラを使ったアクション。敵の攻撃をかわしながら，自分のエリアを広げていく。フィールドのグラフィックには，アニメでおなじみのシーンも再現されている。



▶敵のレーザーやミサイルの攻撃をかいくぐり，エリアを広げていこう



◀自機はおなじみの3体から選択。おなじみといっても小・中学生は知らない？

セガラリー・チャンピオンシップ・ツインタイプ

3／下 ■セガ ■レーシング



現在好評稼働中の『セガラリー・チャンピオンシップ』の2人用筐体。通信対戦ができるほか，べつべつにプレイすることも可能。この筐体を2台接続して最大4人まで同時にプレイすることもできる。



DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

サターンやプレステで予定されていた「ストリートファイター　ザ・ムービー」が，アーケードでも発売されることになった。「スーパースラムス」は人気コミック「スラムダンク」のゲーム化。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
3月下旬	★ダーティハリー	ピンボール	タイトー
	★ロードショウ	ピンボール	タイトー
3月予定	Fredy a Nightmare on Elm-Street	ピンボール	サミー
5月予定	ギャルズパニックIII	アクション	カネコ
	グレイト1000マイルズラリー2	レーシング	カネコ
	ザ・クンフーマスター ジャッキー・チェン	対戦格闘	カネコ
	★バーチャストライカー	サッカー	セガ
	★あっかんべぇだ〜	シューティング	タイトー
	ついんくいっくす	アクション	タイトー
	★スーパースラムス	バスケットボール	バンプレスト
春頃予定	マジカルサッカー	サッカー	アルュメ
	アクアリウム	アクションパズル	エクセレントシステム
	神輿野郎一番星	アクション	エクセレントシステム
	バリアメタル	シューティング	エクセレントシステム
	首都高レッドゾーン	レーシング	ジャレコ
	ぴしゃあと	パズル	メトロ
6月予定	★電脳戦機ネットマーク	3Dシューティング	セガ
	★登龍門	アクションパズル	セガ
	レイルチェイス2	3Dシューティング	セガ
7月予定	★デンジャラスカーブ	レーシング	タイトー
夏頃予定	グランドストライカーII	サッカー	ヒューマン
9月予定	★アウトバースト4D	3Dシューティング	タイトー
未定	ザ・大阪電脳しりとりゲーム	クイズ	IMS
	首領蜂（ドンパチ）	シューティング	アトラス
	サイバーボッツ	対戦格闘	カプコン
	★ストリートファイター　ザ・ムービー	対戦格闘	カプコン
	ストリートファイターZERO	対戦格闘	カプコン
	スピードキング	レーシング	コナミ
	★プレミアサッカー'95	サッカー	コナミ
	タイトルファイト2（仮）	ボクシング	セガ
	がんばれギンくん	アクション	テクモ
	★シャドー	ピンボール	テクモ
	熱答クイズチャンピオン	クイズ	中日本リース
	アルペンレーサー	スキー	ナムコ
	サイバーサイクルズ	レーシング	ナムコ
	ドリフトアウト スーパーバージョン（仮）	レーシング	ビスコ
	★ススメ！マイルスマイル	アクション	フウキ
	チャーリーニンジャ	アクション	ミッチェル

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
▼MVS対応			
6月予定	神竜戦記	対戦格闘	アステックトゥーワン
未定	魔石大戦ストーン	アクションパズル	アイマックス
	★ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	対戦格闘	SNK
	風雲黙示録	対戦格闘	SNK
	ステークスウィナー（仮）	競馬	ザウルス
	超神拳（仮）	アクション	ザウルス
	ファームガイ（仮）	シューティング	ザウルス
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン
	格闘バレー（仮）	バレーボール	ビデオシステム
	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム
▼ST-V対応			
6月予定	上海　万里の長城	パズル	サンソフト
未定	プロ麻雀　極（仮）	麻雀	アテナ



ネオジオ

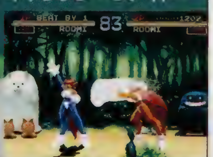
NEO·GEO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『ギャラクシーファイト』が『真サムスピ』からトップの座を奪い取った。『ビューポイント』も，2位と健闘をみせている。

1 ギャラクシーファイト



初登場

●サンソフト
●対戦格闘
●29,800円

2 ビューポイント(CD)



初登場

●サミー
●シューティング
●5,800円

3 真サムライスピリッツ〜覇王丸地獄変



前1位

●SNK
●対戦格闘
●29,800円

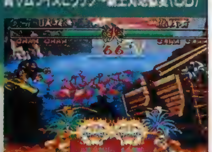
4 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(CD)



前2位

●SNK
●対戦格闘
●7,800円

5 真サムライスピリッツ〜覇王丸地獄変(CD)



前3位

●SNK
●対戦格闘
●8,800円

6 ソニックウイングス2(CD) ↑前10位
●ビデオシステム
●シューティング
●6,800円

7 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 前6位
●SNK
●対戦格闘
●29,800円

8 痛快ガンガン行進曲(CD) 前5位
●ADK
●対戦格闘
●6,800円

9 餓狼伝説スペシャル(CD) ↑再登場
●SNK
●対戦格闘
●7,800円

10 ワールドヒーローズ2 JET ↑再登場
●ADK
●対戦格闘
●6,800円

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
ツクモパソコン本店（秋葉原）
メッセサンオー（秋葉原）

打倒・獅子王 SNKの新作『風雲黙示録』の画面を初公開!!

ゲーム・システムや画面構成など，そのすべてが秘密のベールに包まれていたSNKの新作『風雲黙示録』の最新情報をお届けしよう。

ゲームの舞台は21世紀前半の「ジパングシティー」。情報伝達手段などの発達によって，人種や習慣の境目がなくなっている時代の物語だ。

事件の発端は「獅子王」と名乗る謎の格闘家が，テレビ中継によって「獣神武闘会」の開催を宣言したこと。この大会は，格闘技と呼ばれるものなら武器，場所を問わず，なんでもOKというルール無用のものだ。やがて，名誉や富を手に入れようとする者，獅子王への復讐を誓う者など，さまざまな思惑を秘めた9人の闘士が，トーナメントを勝ち上がってきたのである——。

ゲームの特徴は以下のとおり。いくつかの新システムも導入されているぞ。

●試合形式は1対1の3本勝負。対2P戦，途中乱入も可能
●移動と攻撃が可能なラインが上下左右に存在する
●武器投げ，ラインアタックといった特殊技が使用できる
●いきなりピラニアが噛みついたり，溶岩が吹き上がるなど，ステージごとに思いもよらないハプニングが設定されている
●ズームイン&アウト機能あり
●使用キャラは，それぞれの格闘スタイルを持つ9人の闘士。そして，各キャラの宿敵「獅子王」の計10名から選択できる



風雲黙示録〜格闘創世

■SNK ■対戦格闘
■価格未定 ■発売日未定



▲これが『風雲黙示録』の画面写真。従来の対戦格闘とはちがった雰囲気



▶気になる発売日は，家庭用のカートリッジ版が5月，CDロム版が6月，アーケード版は未定となっている



▲上下左右に移動できるフィールドがポイント。必殺技コマンドなどは次号で公開しよう

今月の新作

ゲーム・センターで人気沸騰中の『餓狼3』が早くも発売される。CMなどでは発売日が明かされなかったカートリッジ版も，無事に発売されます。よかったよかった。CDでは『餓狼3』を含め，対戦格闘モノが4作も発売される。『ワーヒー2』も発売されてホクホク状態，『パズルボブル』もかなり遊べる。CDユーザーは買うしか！

得点王3〜栄光への挑戦

4/7 ■SNK ■サッカー ■29,800円 ■158メガ・カートリッジ



世界の強豪64チームが登場，六つの大会モードでプレイすることができる。各チームには細かいデータが設定されていて，それらを強化していくことも可能。ラフプレイによる退場などもある。

餓狼伝説3 ~ROAD TO THE FINAL VICTORY

4/21 ■SNK ■対戦格闘 ■32,000円 ■266メガ・カートリッジ



人気の格闘シリーズ最新作。新システムとして，前作までのラインバトルが進化した「スウェーライン」を導入。より立体的な闘いができるようになった。家庭用は難易度や制限時間が変更可能。



ネオジオCD
NEO·GEO CD

ワールドヒーローズ2
4/14 ■ADK ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM



史上最強の英雄を決めるべく，再び世界各地から14人の戦士が集まった。飛び道具の跳ね返しや投げ返し，ボタン連打による連続技などが特徴。CD版では，最終ボスのディオも使用できる。

ファイヤー・スープレックス
4/21 ■SNK ■プロレス ■5,800円 ■CD-ROM



世界無差別級王座決定戦を舞台に10人のレスラーがぶつかりあう。3カウントの通常ルールに加えて，10カウントのストリート・マッチや高圧電流が流れるリングでのデスマッチが用意されている。

ロボアーミー
4/21 ■SNK ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM



軍用ロボットのエリート部隊「ロボアーミー」のマキシマとロッキーを操作し，武装ロボット軍団と戦うアクション。エネルギー残量におうじて攻撃力などが変化する。2人協力プレイも可能。

サイバーリップ
4/21 ■SNK ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM



主人公のキッドとブルックが，暴走したコンピュータ「サイバーリップ」を破壊するために戦う横スクロール・アクション・シューティング。2人同時プレイも可能。全7ステージ。

ベースボールスターズ・プロフェッショナル
4/21 ■SNK ■野球 ■4,800円 ■CD-ROM

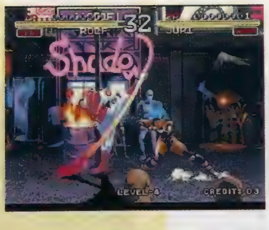


アメリカンなノリの野球ゲーム。トーナメントとVSの二つのゲームモードがあり，スターティング・メンバーや球場の選択も可能。試合中の英語のアナウンスがゲームを盛り上げてくれる。

ギャラクシーファイト
4/21 ■サンソフト ■対戦格闘 ■7,800円 ■CD-ROM



宇宙の惑星を舞台としたSF対戦格闘。左右に無限に広がるフィールドや，ダッシュ，フッ飛ばし攻撃などが特徴。攻撃ボタンにパンチ，キックなどの区別がないのもユニーク。

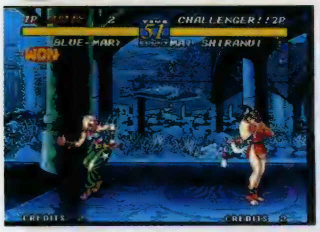


▶キャラクター同士が接近すると，画面がズームアップされ迫力の戦闘に



◀勝つためのポイントは，ダッシュやフッ飛ばし攻撃をうまく利用することだ

餓狼伝説3 ～ROAD TO THE FINAL VICTORY
4/28 ■SNK ■対戦格闘 ■8,800円 ■CD-ROM



最強の格闘家のみ手にすることができるという「秦の秘伝書」をめぐり，サウスタウンで新たな闘いがはじまる――。CD-ROM版では，BGMにアレンジ・バージョンが収録されている。

パズルボブル
4/27 ■タイトー ■アクションパズル ■6,800円 ■CD-ROM



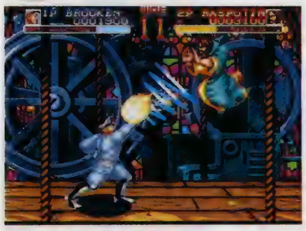
自分で操作できるのは，画面下にある"泡"の砲台。泡を打ちだして，フィールド上で同じ色を三つ以上つなげて消していく。すべて消せばステージ・クリアとなる。対戦プレイも可。

ゴーストパイロット
3/17 ■SNK ■シューティング ■5,800円 ■CD-ROM



旧形戦闘機を操作，ショットと特殊兵器を駆使して，敵国を全滅させるのが目的。特殊兵器はスタート時に4種類の中から選択でき，アイテムによりショットがパワーアップされる。

ワールドヒーローズ
3/17 ■ADK ■対戦格闘 ■4,800円 ■CD-ROM



ネオジオの人気格闘ゲーム・シリーズの記念すべき第1作。CD化にともない，BGMはアレンジ版が収録されている。ゲームデータは起動時に一括ロードされるので，遊びやすくなっている。

DataBase ネオジオ新作発売予定表

『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』が発表された。詳細はまだ不明。ネオジオCD専用のRPG版「サムライスピリッツ」のタイトルが『真説サムライスピリッツ武士道烈伝』(ただしまだ仮称)と変更になっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
5月予定	風雲黙示録	対戦格闘	SNK	未定
7月予定	神竜戦記	対戦格闘	アステックトゥーワン	未定
未定	★ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	対戦格闘	SNK	未定
	ステークスウィナー(仮)	競馬	ザウルス	未定
	超神拳(仮)	アクション	ザウルス	未定
	ファームガイ(仮)	シューティング	ザウルス	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	格闘バレー(仮)	バレーボール	ビデオシステム	未定
	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
▼ネオジオCD				
5月2日	クロススウォードII	アクション	ADK	5,800円
5月予定	ダブルドラゴン	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	格闘バレー(仮)	バレーボール	ビデオシステム	未定
6月予定	パルスター(仮)	シューティング	エイコム	未定
	得点王3～栄光への挑戦	サッカー	SNK	7,800円
	風雲黙示録	対戦格闘	SNK	8,800円
	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
8月予定	★キング・オブ・アスリート	格闘アクション	フェイス	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月予定	ファームガイ(仮)	シューティング	ザウルス	未定
	メタルスラッグ(仮)	シューティング	ナスカ	未定
96年1月予定	QP	パズル	サクセス	未定
未定	神竜戦記	対戦格闘	アステックトゥーワン	未定
	(タイトル未定)	RPG	ADK	未定
	キング・オブ・ザ・モンスターズ	格闘アクション	SNK	未定
	★ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	対戦格闘	SNK	未定
	真説サムライスピリッツ 武士道烈伝(仮)	RPG	SNK	未定
	ライディングヒーロー	レーシング	SNK	未定
	ステークスウィナー(仮)	競馬	ザウルス	未定
	超神拳(仮)	格闘アクション	ザウルス	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	ワールドツアーゴルフ(仮)	ゴルフ	ナスカ	未定
	対戦型格闘ゲーム(仮)	対戦格闘	ハドソン	未定
	ネオアクションゲーム(仮)	アクション	ハドソン	未定
	★オールスターバレー	バレーボール	魔法株式会社	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●雀神伝説(エイコム)4月7日→3月31日●クイズ・キング・オブ・ファイターズ(ザウルス)[カートリッジ]3月31日→3月10日／[CD-ROM]3月下旬→4月7日

■先月号の当コーナーで，「ゴーストパイロット」「ワールドヒーローズ」の写真に誤りがありました。関係各位にお詫び申し上げます。今月改めて正しい記事を掲載しています。



ゲーム・ミュージック&ビデオ
GAME MUSIC&VIDEO

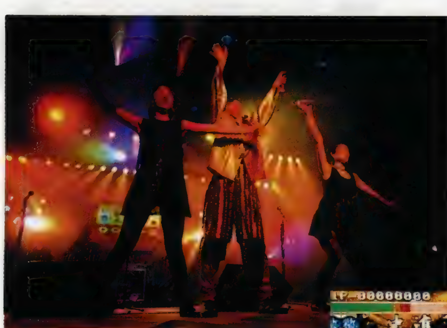
今月のGMヒットチャート情報

●2月第3週
99位　CDドラマ「ときめきメモリアル」パート3
～フィーチャリング片桐彩子（キングレコード）
116位　かまいたちの夜・サウンドトラック（キティレコード）
188位　ファイナルファンタジー 1987—1994（NTT出版）
●2月第4週
136位　CDドラマ「ときめきメモリアル」パート3
～フィーチャリング片桐彩子（キングレコード）
147位　かまいたちの夜・サウンドトラック（キティレコード）
●3月第1週
85位　ステレオドラマ「ツインビーPARADISE 2」Vol.3（キングレコード）
152位　CDドラマ「ときめきメモリアル」パート3
～フィーチャリング片桐彩子（キングレコード）
162位　かまいたちの夜・サウンドトラック（キティレコード）
●3月第2週
89位　ステレオドラマ「ツインビーPARADISE 2」Vol.3（キングレコード）
156位　CDドラマ「ときめきメモリアル」パート3
～フィーチャリング片桐彩子（キングレコード）
166位　かまいたちの夜・サウンドトラック（キティレコード）
（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

待ってました
ゲーマデリック・ライブ原宿にて開催

今月，ひさびさに登場するゲーマデリックのアルバム「水滸演武」。この発売を記念して，ゲーマデリックがソロライブを開催することになったぞ。ライブに参加したい人は，まず「水滸演武」のアルバムを買い，中に入っているライブ応募券をサイトロンまで送るべし。抽選で250人が招待されるので，ふるって応募しよう（今号のプレゼント・コーナーにて５名様を特別にご招待)。また，当日はライブだけでなく，ゲーマデリックの最新アルバム販売会や，データイーストによるプレゼント・イベントなども予定されている。ファンはこのチャンスを逃すな！**（中村京子）**

日時：1995年5月19日（金）　**開場**：18：30　**開演**：19：00
場所：原宿ルイード（JR原宿駅・竹下口下車）
応募締め切り：5月7日（日）（消印有効）



◀GMファンのあいだで定評のある，ゲーマデリックのパフォーマンス。今度のライブでは，どんな演出で魅せてくれるのか？　プレゼント・イベントも楽しみだね



▶『水滸演武』のサウンドは，ゲーマデリックの新しい境地を感じ取ることができる

ときメモ旋風
『ときめきメモリアル』文化放送にてラジオ番組化決定！

PCエンジンで登場して以来，ゲームもCDアルバムも大人気の『ときめきメモリアル』が，ついにラジオ番組になる。そのタイトルは，「もっと！ときめきメモリアル」。『ときメモ』をもっと広く知ってもらうために作られた番組なのだ。このパーソナリティに選ばれたのは，声優の丹下　桜さん。アニメ「ママレードボーイ」をはじめ，GM関連のCDドラマにもかなり出演しているので，知っている人も多いのでは。彼女は今，ラジオ関西で「ピクチャーランドCLUBⅡ」という番組のアシスタントをつとめているので，「もっと！ときめき」ではどんなDJぶりを披露してくれるのか楽しみだ。くわしい番組の内容については，現時点ではまだわからないが，公開録音やイベントなども予定されているらしいので，スタッフとリスナーとのより深い交流が展開されそう。

放送は毎週土曜日（4月15日～)，時間帯は24：00～24：30の30分間。「ツイパラ」シリーズにつづく人気番組となれるか？

さて，『ときメモ』関連のお知らせをもう一つ。6月より，『ときメモ』のジグソーパズルがコナミから発売されるのだ。種類は全部で六つ，価格はいずれも2,000円で，一般の玩具店などで手に入れることができる。下に掲載したのは300ピースの絵柄だ。



▲300ピースと108ピースの2種類が用意されている

▼PS版も夏に発売されるし，ただいま『ときメモ』絶好調！



新番組情報Ⅱ
ファルコム情報がラジオで聴けるのだ

日本ファルコムの最新ゲームやCDなどの情報をいち早く知ることができるラジオ番組「TARAKO ファルコムぴーヒャララ」がはじまるぞ。タイトルからも察しがつくと思うが，パーソナリティを担当するのは「ちびまる子ちゃん」「まじかるタルるートくん」でおなじみのTARAKOさん。番組の内容は，ファルコム新作情報のほか，「ぽっぷるメイルパラダイス」をはじめとする人気CDドラマの最新話，ファルコム㊙コーナーなど盛りだくさんだ。東京方面ではちょっと放送時間帯が遅いけど，ファルコム・ファンならぜひとも聴いておきたい番組だから，要チェック。

■放送局／時間帯
・TBSラジオ　毎週土曜日・深夜2：00～2：30（4月15日より）
・KBS京都　毎週日曜日・深夜23：30～24：00（4月16日より）



◀声のイメージとぴったりの、暖かい雰囲気が漂うTARAKOさん。アニメだけでなく、番組のナレーションなども担当している

今月の新作

「國府田マリ子のRadio Canvas 2」が登場する。ライブのようすも収録されているので，ツアーに行けなかったファンは必聴。

闘神伝リテイク&リミックス

4/1
■ソニーレコード　■2,800円（税込）
■CD　SRCL-3194



人気の『闘神伝』の全サウンドをリミックス収録。おまけとして，エリスの留守番電話が入っている。

ゲーム発売元：タカラ
収録曲：①エイジのテーマ②カインのテーマ③ラングーのテーマ④ホー・ファイのテーマ⑤ソフィアのテーマ⑥エリスのテーマ⑦モンドのテーマ⑧デュークのテーマ⑨ガイアのテーマ⑩ショウのテーマ⑪演歌de闘神伝⑫ボイスコレクション～エイジ⑬ボイスコレクション～カイン⑭ボイスコレクション～ラングー⑮ボイスコレクション～ホー・ファイ⑯ボイスコレクション～ソフィア⑰ボイスコレクション～エリス⑱ボイスコレクション～モンド⑲ボイスコレクション～デューク⑳ボイスコレクション～ガイア㉑ボイスコレクション～ショウ㉒エリスの留守番電話
作曲：中野恭宏，向井　真（④，⑤）
編曲：中野恭宏

真・女神転生ー東京黙示録ーオリジナル・サウンドトラック

4/1
■ソニーレコード　■2,800円（税込）
■CD　SRCL-3187



今月登場するOVA『真・女神転生』のオリジナル・サントラ。世紀末の東京を舞台とした，少年たちの悪魔との戦いをサウンドで描く。

ゲーム発売元：アトラス
収録曲：①FIRST BLOOD②NIGHTMARE③MORNING AFTER④CREATURE'S OUT⑤FATAL ATTRACTION⑥REUNION⑦KUKI AND MARIKA⑧GAKISON⑨KYOKO⑩KOJIRO／KOBAYASHI⑪APOCALYPSE⑫FORBIDDEN ACCESS⑬PRIESTS' PRAYER⑭VIRTUAL REALITY⑮OSE'S ATTACK⑯BATTLE⑰EPILOGUE／END CREDITS
作・編曲：池　頼広

エイリアンソルジャー

4/19
■東芝EMI　■2,000円（税込）
■CD　TYCY-5439



ゲームのオリジナル音源のほか，MIDIによるアレンジ・バージョン，さらにボーナス・トラックを収録。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①Runner／AD2025②Epsilons-Ally③ALONE'Z'-Dub Mix〈オリジナル・バージョン〉④with Treasure⑤SIDELIMITS～FLASHBACK～⑥SLAP UP～XAGES⑦RUNNER／AD2025⑧FROM　OBJECTOR⑨SOLTYPE⑩BLACKSHEEP⑪!!!…SHADE …⑫EPSILONS-ALLY⑬SILENT⑭LURK!!!⑮PERFECT-THING～OVER!!!⑯3-PRAYERS⑰7TH　FORCE～OVER!!!⑱GALAXY DESERT⑲ALONE'Z'～OVER!!!⑳OBLIVICUS　PAST㉑SOLDIERS SONG㉒SE 000～152〈ボーナス・トラック〉㉓At the last moment—the ultimate fight

餓狼伝説3/新世界楽曲雑技団

4/21
■ポニーキャニオン　■1,500円（税込）
■CD　PCCB-00179



SNKの最新作『餓狼伝説3』のオリジナル・サウンドと，20分にも渡るボイス・コレクションを収録。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：SNK
収録曲：①「餓狼伝説3」②ワイワイガヤガヤ③Hitchhike④Freemason⑤いい旅チャレンジ10万里⑥ENGAGE 2⑦蜜の味⑧白いフランコ⑨Kiss Me♥⑩ワニの味⑪ENGAGE 3⑫イヴォンヌ・ルロールへの幻想よりピアノとハープによる浮遊⑬雷波濤⑭チ!!チ!!チ!!チ!!⑮TAKU HATSU⑯Big Shot!⑰あらいぐまギース⑱ギースじゃ!!イ⑲ギースにちゅうして⑳霹命㉑でたな!㉒C62ーシロクニー㉓おまえが100年早いんだよ!㉔光珠㉕パンドラの箱より第1番「遭遇」㉖パンドラの箱より第2番「迷霧」㉗The Sunset Sky Part V㉘GAME OVER 2㉙Splash㉚ENGAGE 1㉛Continue㉜GAME OVER〈VOICE&S.E.COLLECTION〉㉝テリー・ボガードVoice㉞アンディ・ボガードVoice㉟ジョー・ヒガシVoice㊱不知火　舞Voice㊲ボブ・ウィルソンVoice㊳フランコ・バッシュVoice㊴ブルー・マリーVoice㊵ギース・ハワードVoice㊶ホンフゥVoice㊷望月双角Voice㊸ボスVoice㊹?Voice㊺??Voice㊻etc.Voice㊼S.E.Collection I㊽S.E.Collection II
特典：CDケースサイズ・カラーステッカー

水滸演武/GAMADELIC

4/21
■ポニーキャニオン　■1,500円（税込）
■CD　PCCB-00180



ゲーマデリックによるアレンジ曲を含む26曲のサウンドが収録された，ファン待望のアルバム。海外版のボイスまで入っているのがおもしろい。

ゲーム発売元：データイースト
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①天昇龍覇〈オリジナル・バージョン〉②天罡降臨～武会開催③好漢選ばる④ここはどこ?あなたはだれ?⑤天昇龍覇⑥勝って負けてどんどん，どんどん，どんどん，どんどん⑦陰陽⑧海棠⑨風雲⑩飲んでも飲んでもウキャキャキャ⑪破壊・破壊⑫男は道教⑬燃えよ闘魂⑭大河と禅⑮ぎゃわわの旦那⑯若気の怒り⑰あんたはえらい!⑱来るし⑲やはり托塔天王⑳化けるし㉑されど托塔天王㉒梁山泊の平穏な日常㉓大地剣舞㉔そして西へ㉕まだまだ続く!?㉖終劇!!!?〈VOICE&S.E.COLLECTION〉㉗九紋龍　史進Voice㉘豹子頭　林沖Voice㉙一条青　扈三娘Voice㉚神行太保　戴宗Voice㉛黒旋風　李逵Voice㉜花和尚　魯智深Voice㉝入雲龍　公孫勝Voice㉞行者　武松Voice㉟立地太歳　阮小二Voice㊱短命二郎　阮小五Voice㊲活閻羅　阮小七Voice㊳晁蓋　変身前Voice㊴晁蓋　変身後Voice㊵審判Voice〈海外版〉㊶九紋龍　史進Voice㊷豹子頭　林沖Voice㊸一条青　扈三娘Voice㊹神行太保　戴宗Voice㊺黒旋風　李逵Voice㊻花和尚　魯智深Voice㊼入雲龍　公孫勝Voice㊽行者　武松Voice㊾立地太歳　阮小二Voice㊿短命二郎　阮小五Voice(51)活閻羅　阮小七Voice(52)晁蓋　変身前Voice(53)晁蓋　変身後Voice(54)審判Voice(55)S.E.Collection
特典：CDケースサイズ・カラーステッカー

熱血大陸バーニングヒーローズ・サウンドバトルスピリッツ

4/21
■ポニーキャニオン　■2,500円（税込）
■CD　PCCG-00336



エニックスの最新RPGのオリジナルBGMを網羅したアルバム。アレンジ・バージョンも4曲収録されている。

ゲーム発売元：エニックス
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①明日を探して……②バトルダンサー③ピースフル・タイム④降りしきる哀〈オリジナル・バージョン〉⑤開かれる世界⑥戦士の胎動⑦暮れなずむ刻の中で⑧明日を探して……⑨ステップ・バイ・ステップ⑩流離い（さすらい）⑪冒険を狩る者⑫バトルダンサー⑬生と死のタイトロープ⑭終局への時間⑮戦士に捧げる唱⑯ヒーローズ・スピリッツァー⑰降りしきる哀⑱コール・ミー・ザ・ピエロ⑲流れ行く日々と⑳ピースフル・タイム㉑ウォーキング・オン・ザ・タウン㉒ウェイ・イット・イズ㉓バーゲンズ・バーゲン㉔街は今日もまた……㉕過日の城㉖恐怖への距離㉗ダークサイド・コール㉘クライシス・エリアへ㉙追跡㉚サーチング・エネミー㉛怨星の脈動㉜星屑の彼方㉝新たなる力㉞ゲット!㉟ショッピング・ポリシー㊱天への祈り㊲渦巻く策謀
作曲：赤堀正直
編曲：赤堀正直，藤木和人（①，②），TOMAS UNIT（③，④）

ステレオドラマ「ツインビーPARADISE2」Vol.5

4/21
■キングレコード　■2,800円（税込）
■CD　KICA-7659



「ブラックツインビー」シーズと少年のあたたかな友情を描くドラマ4話と，おなじみのトーク，テーマ曲などが楽しめる。また，ドラマ・サントラとして，「グラディウス・イン・クラシック」から1曲を収録。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：〈ツインビーPARADISE 2エンディングテーマ〉①瞳はVenus〈ステレオドラマ・ツインビーPARADISE 2〉②第17話「僕らのステキ」part1～北の入り江での出会い～③第18話「僕らのステキ」part2～海に潜む者たち～④第19話「僕らのステキ」part3～闇に消えた船～⑤第20話「僕らのステキ」part4～現れたブラックツインビー⑥ハッピー・どんぶり島句　其の伍⑦ACT III－I　－アースロック・コーポレーションBGM－（「GRADIUS IN CLASSIC I」より）
声の出演：山口勝平，椎名へきる，國府田マリ子ほか　**ボーカル**：長沢ゆりか（①）

國府田マリ子のRadio Canvas Vol.2

4/21
■キングレコード　■3,800円（税込）
■CD　KICA-7657～8（2枚組）



ディスク1には「Pure TOUR」のもよう，ディスク2にはスタジオでの彼女と，國府田マリ子の元気と魅力を存分に伝える。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：●ディスク1……〈LIVE-SIDE〉①db-FM station break②僕らのステキーbokuraバージョンー③晴れた日にバスに乗って④元気だしてね⑤マリ子モードpart1⑥Pure⑦マリ子モードpart2⑧LOVE SONG⑨HAPPY HAPPY CHRISTMAS⑩Sound Conscious⑪Horizon⑫Pure self-liner●ディスク2……〈STUDIO-SIDE〉①Holiday Seaside Air②ツインビーPARADISE③うっきいずCAFE④星空のホワイトキャッスル
ボーカル：丹下　桜 with BELLCLIPS（ディスク2④）ほか

フェーダ・スーパー・トラックス

4/21
■NECアベニュー ■2,800円（税込）
■CD NACL-1174



ゲーム・サウンドのリアレンジやリミックス，さらにこのCDのために作曲者が書き下ろした新曲などを満載したスペシャル盤。7曲目の「DREAMS」では，知る人ぞ知る，りゅうてつしとそのブラザーズによるボーカル&演奏が楽しめる。

ゲーム発売元：やのまん
収録曲：①OVERTURE from FEDA②DETONATION③Huddle time④Concerto for THE GOVERNOR⑤Holy bright illuminates to soldiers⑥Battle suites⑦DREAMS⑧THE GENOCIDE⑨FEDAYEEN～You're my FEDAYEEN⑩BONUS TRACK TV-CM OF FEDA
作・編曲：榎本英彦，鈴木光也（⑩）
ボーカル：丹下　桜（②），りゅうてつし（⑦），皆口裕子（⑨）

OVA聖羅V（ヴィクトリー）・音楽&ドラマ集

4/21
■アポロン ■3,000円（税込）
■CD APCM-5059



『卒業』番外編であるOVA「聖羅V」のドラマCD。OVAとはまたちがったストーリーが展開する。ドラマだけでなく，BGMや声優の鶴ひろみによるイメージ・ソング「Ride On」を収録。

ゲーム発売元：ジャパンホームビデオ
収録曲：①聖羅V～花吹雪の乱～OVAバージョン②ドラマ「密着・聖羅V撮影現場!超話題作の裏側に迫る～まみは見た，衝撃の全映像～」③聖羅Vオープニングメインタイトル④談笑⑤喉にケーキが!⑥まみったらもう⑦わたしはアンドロイド⑧不気味なマルガリータ⑨出動命令来たる⑩聖羅V発進せよ!⑪聖羅V見参⑫巨大ロボット出現⑬戦闘開始⑭劣勢だぞ祇園⑮攻勢巨大ロボット⑯ピンチだ聖羅V⑰苦しい闘い⑱緊張する人々⑲聖羅Vを救え!ジャイロ出動⑳闘え聖羅V㉑勝利の凱歌㉒夕陽に立つ聖羅V㉓平和の中で㉔交響詩卒業・聖羅V㉕In the Groove～ハデにいこう!!～OVAバージョン㉖Ride On
作詞：真々花子（①，㉕，㉖）
作曲：由比正雪（①，㉕，㉖），和田　薫
編曲：湯川　徹（①，㉕，㉖），和田　薫
声の出演：鶴ひろみ，久川　綾，金丸日向子，冬馬由美，嶋方淳子

ドラゴンボールZ～超悟空伝・突撃編

4/21
■フォルテミュージック ■2,800円（税込）
■CD FMCC-5061



スーファミ・ソフト『ドラゴンボールZ～超悟空伝・突撃編』のアレンジ・サウンド集。8月発売予定のアルバムと2部構成になっていて，この「突撃編」では，悟空の少年時代を収録している。

ゲーム発売元：バンダイ
収録曲：〈フル・アレンジ〉①孫悟空の旅立ち②龍珠を求めて③エンカウント④陽気な仲間達⑤ブリッジ2:ミッション⑥偉大な師匠のもとで……⑦天下一武道会にて⑧恐怖の瞬間!!⑨決意!!⑩ブリッジ1:ちょっとひといき……⑪大魔王復活!!⑫突撃!孫悟空⑬エピローグ
作・編曲：山本健司

アイドルプロジェクト・ファーストプレゼント

4/21
■KSSレコーズ ■3,000円（税込）
■CD JSCA-29015



この夏登場予定のOVA「アイドルプロジェクト」のキャストが歌う，イメージ・ソング集。キャラクターの個性あふれる12曲を，現在活躍中の人気声優たちが熱唱する。

ゲーム発売元：ケイエスエス
収録曲：①Don't Stop!ース・テ・キにめぐり会いたいー（アルバム・バージョン）②Angel Kiss③カ・ン・セ・ツ♥キッス④Crystal Generation⑤オ・ン・ナ・の・果実⑥Cotton Boy⑦ビーナス誕生!⑧みんな恋のせいね⑨FOLLOW THE HEART⑩実力派に愛のエールを⑪君のハートを狙いうち（アルバム・バージョン）⑫星のメロディー
ボーカル：國府田マリ子，こおろぎさとみ，井上喜久子ほか

ドラマCD「負けるな！魔剣道」

4/26

■データム・ポリスター　■3,000円（税込）
■CD　DPDX-5046



「魔剣道」に変身できるがゆえ，妖怪退治を依頼されている舞と光の姉妹。そんな彼女たちを倒そうと，マケンポーは手下の芸能妖怪マネイジャーを差し向ける。が，彼は芸能界志望の妖怪マドンナーとマケンロー，さらに姉妹を使って儲けようと企む。

ゲーム発売元：データム・ポリスター
声の出演：三石琴乃，堀川　亮，かないみかほか

ファイアーエムブレム―暗黒竜と光の剣―Vol.2

4/28

■エニックス　■3,000円（税込）
■CD



コミック版の原作者，箱田真紀監修のサウンド・ドラマ。王子マルスがファイアーエムブレムを手に入れるまでを，ゲーム中にはないエピソードも加えて描く。

ゲーム発売元：任天堂
声の出演：中原　茂，佐々木望，井上和彦ほか

CDドラマ英雄伝説III～白き魔女～完結編

4/29

■キングレコード　■3,000円（税込）
■CD　KICA-1159



昨年登場した「CDドラマ英雄伝説III」の続編。巡礼の旅のすえ，世界が破滅の危機にさらされようとしていることを知ったジュリオとクリス。故郷にもどった彼らは，そこで“白き魔女”の真の謎を知る。ドラマのほか，アレンジ・サウンドを収録。

ゲーム発売元：日本ファルコム
収録曲：①ドラマ1・プロローグ～黒豹の章②気分はキャプテン・トーマス～アレンジ・バージョン～③ドラマ2・デュルゼルの章④魔獣出現～アレンジ・バージョン～⑤ドラマ3・イザベルの章⑥その勇気　その瞳　その優しさで～ボーカル・バージョン～
声の出演：緒方恵美，鈴木勝美，置鮎龍太郎ほか
ボーカル：広谷順子（⑥）

アフターケア

Mr.B・Beeボンバーマン

2/25

■ファンハウス　■1,200円（税込）
■CD　FHCF-2224



第2回ハドソンスーパーキャラバンで流れていたボーカル曲がCDになった。沢口　遥の「Mr.B・Bee」，テディボーイズが歌う「噂のMr.B・Bee」の2曲と，そのカラオケ・バージョンを収録。

ゲーム発売元：ハドソン
収録曲：①噂のMr.B・Bee②Mr.B・Bee③噂のMr.B・Bee（オリジナル・カラオケ）④Mr.B・Bee（オリジナル・カラオケ）
初回特典：ぱにっくボンバーW・ボスキャラシール

アフターケア

ストリートファイターII・ラップ・アルバム

3/24

■ソニーレコード　■1,800円（税込）
■CD　SRCL-3195



『ストII』シリーズのアーケード・オリジナル音源を，シモン・ハリスがミックスした，シリーズ初のラップ・アルバム。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①Psycho Crusher Radio Edit②Hyper Fighting Club Mix③Championship Club Remix④20bit Super Instrumental⑤Bonus Beats-Em-Up⑥Arcade-A Pella Mix
編曲：Simon Harris

アフターケア

セガサターン「パンツァードラグーン」オリジナル・サウンドトラック／東 祥高

3/25

■ポリドール　■2,500円（税込）
■CD　POCH-2219



ゲームのオリジナル・バージョンを中心に，オーケストラ，シンセサイザー・アレンジなどで構成されたサウンド・トラック。

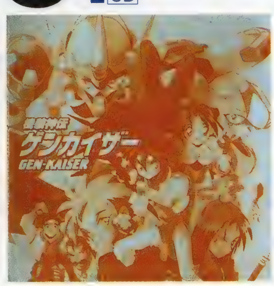
ゲーム発売元：セガ
収録曲：①メインタイトル（オーケストラ・コンプリート・ヴァージョン）②オープニング・テーマ③飛翔（オーケストラ）④急変⑤蟲⑥対決⑦帝國⑧亡霊⑨再起動⑩急襲⑪旗艦⑫帝都炎上⑬塔（コンプリート・ヴァージョン）⑭決着⑮ゲームオーバー⑯別離⑰スタッフロール（オーケストラ）⑱メインタイトル（シンセサイザー・ヴァージョン）⑲飛翔（シンセサイザー・ヴァージョン）⑳スタッフロール（シンセサイザー・ヴァージョン）㉑ボーナストラック（効果音集）
作曲：東　祥高
編曲：東　祥高，林　知行
初回特典：オリジナル・ステッカー

アフターケア／インディーズ

機装神伝ゲンカイザー

2/10

■TGL　■非売品
■CD



すっかりおなじみとなった，TGLのオリジナル・アルバム。今回もゲーム中の全サウンドをアレンジで収録し，おまけと言うには豪華すぎる内容である。

ゲーム発売元：TGL
収録曲：①OPENING for“EX”②Title③KAZE④PSYCHOTIC PRANCER⑤FIGHT IT OUT“1”⑥HONOU⑦JUNGLE BOOGIE⑧FIGHT IT OUT“2”⑨X'mas in shop⑩X'mas in city⑪KUMO⑫WITCH DOCTOR⑬NIZI⑭PRIEST⑮RUDE BABY⑯TRE DO DO YE⑰ZIMBABA⑱HAPPY COME 2⑲MUSIC FOR“SINWA”⑳SWEET RAPIST ㉑“EX”end theme㉒A exploit's“EX”

アフターケア／インディーズ

ちょっとエッチなかまいたちの夜

2月

■チュンソフト　■非売品
■CDシングル　CSP-001



『かまいたちの夜』ピンクのしおりキャンペーンのプレゼントCD。タイトルどおり，「ちょっとエッチな」ミニドラマが収録されている。

ゲーム発売元：チュンソフト
声の出演：緑川　光，冬馬由美，林　延年ほか

アフターケア/インディーズ

負けるな！魔剣道2

3/17 ■データム・ポリスター ■非売品
■CDシングル DI-4

DI-4



新登場のスーパーファミコン・ソフト『負けるな!魔剣道2』についているシングルCD。ボーカルを担当するかないみかのほかに，剣野 舞役の三石琴乃，ドロ役の堀川 亮の3人がセリフ出演している。

ゲーム発売元：データム・ポリスター
収録曲：①素敵に無敵
ボーカル：かないみか

アフターケア

真サムライスピリッツ

1/20 ■新声社 ■4,800円（税込）
■VHS GV-14



秘奥義や黒子，ミヅキなどの情報やゲーム攻略を収録したビデオ。付録として，十兵衛の眼帯がついてくる。

ゲーム発売元：SNK

アフターケア/インディーズ

ザ・ラストバトル

'94年8月 ■テイチク ■非売品
■CD M/CD-40701



昨年のゲーム・イベントで使用された『ザ・ラストバトル』の非売品CD。オーケストラ調の心地よいサウンドが展開する。

ゲーム発売元：テイチク
収録曲：①メインテーマ②クルトの旅③果てしないバトル④イブニング・グロー⑤ソリチュード⑥ヤークの踊り⑦闇の秘密⑧グルドリーケとの戦い
作曲：岡本智郎

アフターケア/インディーズ

セガビデオマガジン3月号

3/1 ■セガ ■非売品
■VHS



『パンツァードラグーン』『デイトナUSA』など，3月から4月にかけての新作画面を公開。3月号のゲームインサイダーは，『デイトナUSA』特集だ。

（カラー40分）
収録内容：〈セガサターン・セレクション〉①デイトナUSA②パンツァードラグーン③バーチャルハイドライド④ダイダロス⑤ブルーシード～奇稲田秘録伝～⑥完全中継プロ野球グレイテストナイン⑦輝水晶伝説アスタル⑧上海 万里の長城⑨ゲームの達人⑩制服伝説プリティファイターX⑪サイドポケット2～伝説のハスラー～⑫ブレイジングトルネード（仮）⑬麻雀巌流島～CM（ビクトリーゴール）〈メガワールド・セレクション〉⑭カオティクス⑮TEMPO⑯パラスコード⑰ステラアサルト⑱サージングオーラ⑲ライトクルセイダー⑳テレビアニメ スラムダンク 強豪真っ向対決!㉑ミッキーマニア㉒餓狼伝説スペシャル〈ゲームギア・セレクション〉㉓ソニックドリフト2㉔女神転生外伝ラストバイブルスペシャル㉕ガンスターヒーローズ㉖タマ&フレンズ 3丁目公園タマリンピック㉗SDガンダム WINNER'S HISTORY～CM（パンツァードラグーン）㉘渡辺浩弐のゲームインサイダー（デイトナUSAスペシャル AM2研PR担当黒川氏）

VIDEO

真・女神転生ー東京黙示録ー 前編

4/21 ■ソニーレコード
■VHS SRVW-1714 5,800円（税込） LD SRLW-1714 5,800円（税込）



アスキーコミックで連載中の「真・女神転生」をアニメ化。主人公の相馬小次郎が通う高校に謎の少年が転校してきた。その日から平凡な日常は崩れ，小次郎たちと悪魔との戦いの日々がはじまる。

（カラー29分）
ゲーム発売元：アトラス
声の出演：緑川 光，檜山修之，三石琴乃ほか
映像特典：秘蔵プロモーション・ビデオ

アフターケア

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

11/30 ■新声社 ■6,500円（税込）
■VHS GV-13



ゲームの特徴である攻撃避けやふっ飛ばし攻撃の解説，そしてビデオ定番の連続技や対戦プレイなどを収録。

ゲーム発売元：SNK

DataBase ゲーム・ミュージック&ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	3月31日	★コズミックファンタジー外伝～銀河商人の罠（CD-G）	徳間書店	3,000円
	5月17日	愛・超兄貴	東芝EMI	2,800円
	5月19日	★ファイターズヒストリーダイナマイト NEO・GEO CD&溝口危機一髪	ポニーキャニオン	2,000円
		★風雲黙示録	ポニーキャニオン	1,500円
		★レディストーカー・ドラマフォニック	メディアレモラス	2,800円
	5月20日	★PCエンジンワールド・あすか120%	NECアベニュー	2,800円
		★PCエンジン・ドラゴンナイト&グラフティ	NECアベニュー	1,500円
	5月21日	OVA卒業・イメージヴォーカル集	アポロン	3,000円
	5月24日	★交響組曲イース'95・フィーナ～草原～そして旅立ちの朝（仮）	キングレコード	3,000円
		★ステレオドラマ「ツインビーPARADISE2」Vol.6	キングレコード	2,800円
		★ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレス Vol.18「エアコンバット22」	ビクターエンタテインメント	1,500円
	5月25日	★三國志めくりVol.3	光栄	2,700円
		★エメラルドドラゴン(電撃ラジオ番組主題歌)	データム・ポリスター	1,000円
	5月下旬	電撃CD文庫「ヴァンパイア」	メディアワークス	未定
	5月予定	★魔神転生II・エクセレンスサウンドコレクション2	ポニーキャニオン	2,500円
	6月7日	★餓狼伝説3・アレンジサウンドトラックス	ポニーキャニオン	2,500円
		★ツインビー ヤッホー！（仮）	キングレコード	2,800円
	6月25日	クロノ・トリガー・アレンジ・ヴァージョン	NTT出版	3,000円(予)
	6月予定	★PCエンジン版アルナムの牙（仮）	ポリドール	未定
	8月予定	★SFC版ドラゴンボールZ～超悟空伝(下)(仮)	フォルテミュージック	2,800円
ビデオ&LD	4月21日	★鉄拳（VHS&LD）	ビクターエンタテインメント	4,900円
	4月26日	★バーチャファイター・エターナルバトル(VHS)	東芝EMI	3,000円(予)
	5月1日	★プリンセスミネルバ（VHS）	東宝	7,000円
	5月10日	★GADGET Trips（VHS&LD）	東芝EMI	5,800円
	5月19日	★レイフォース（VHS&LD）	ポニーキャニオン	4,800円
	6月10日	★プリンセスミネルバ（LD）	東宝	5,000円
	6月21日	★真・女神転生-東京黙示録-後編(VHS&LD)	ソニーレコード	5,800円
	8月予定	アイドルプロジェクト1（仮）	ケイエスエス	未定
	9月21日	★銀河お嬢様伝説ユナ Vol.1（VHS）	東宝	未定
	10月1日	★銀河お嬢様伝説ユナ Vol.1（LD）	東宝	未定
	10月予定	★アイドルプロジェクト2（仮）	ケイエスエス	未定
	11月予定	★銀河お嬢様伝説ユナ Vol.2（VHS）	東宝	未定
	未定	★銀河お嬢様伝説ユナ Vol.2（LD）	東宝	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPERSOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下 章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦，中村京子），猪野清秀，石井弘一，煌竜，西部雅子，開田清隆，安部理一郎，田中豊人，倉元一浩，亘 岳弘，楠 育雄，マイコンBASICマガジン編集部

SCITRON

SCITRON 1500 series NEW LINE UP

CD 95.4.21 ON SALE



初回特典
CDケースサイズ・カラーステッカー

伝説ふたたび…

SCITRON 1500 SERIES

餓狼伝説3/SNK新世界楽曲雑技団

待望のシリーズ最新作が遂に登場!
さらにパワーアップしたオリジナルBGM全曲に加え、
キャラクターの魅力あふれるVoice & S.E.コレクションも完全収録。

〈収録曲〉ORIGINAL VERSION/S.E.&VOICE COLLECTION
CD:PCCB-00179 ¥1,500(税込)



初回特典
CDケースサイズ・カラーステッカー

ゲームをプレイして歴史を知る。

SCITRON 1500 SERIES

すいこえんぶ

水滸演武 DATA EAST GAMADELIC

あの「水滸伝」をモチーフにした、データイースト対戦格闘アクション最新作「水滸演武」が早くもCD化! オリジナル全曲、海外バージョンを含むVoice & S.E.はもちろんのこと、ゲーマデリックの最新アレンジも収録した豪華盤。

〈収録曲〉ARRANGE VERSION/ORIGINAL VERSION/S.E.&VOICE COLLECTION
CD:PCCB-00180 ¥1,500(税込)

「水滸演武」
GAME & CD 発売記念

GAMADELIC LIVE 開催!

CDにライブに精力的な活動を続けているゲーマデリック。ファンの熱い要望に応え、ライブを開催!
入場方法は、サイトロン1500シリーズ「水滸演武」(4月21日発売)のCDについている応募券を送ってくれた方の中から、抽選で250名様を御招待!!

場所:原宿ルイード(JR原宿駅竹下口下車)　**日時:1995年5月19日(金)** 開場18:30　開演19:00

当日はライブの他、データイーストからのプレゼントイベント、当日発売のGAMADELICの新作CDが買える販売コーナーなど、お楽しみがいっぱい。データイーストファン・ゲーマデリックファン必見のこのライブ、今からCDを予約して、絶対チケットをモノにしよう!

●送り先(ライブ応募券をハガキに貼り、住所、氏名、年齢を明記の上)
〒150 東京都渋谷区神宮前6-23-3第9YSビル4F サイトロン「GAMADELIC LIVE係」

●締めきり5月7日(日)当日消印有効
(詳しくはCDにも表記してあります。)

PONY CANYON INC.

お求めはお近くのレコード店で。

●ディスクの取り出し方

●下にある楕円型の穴を指で押して下さい。
●ディスク面のボールが押し上げられます。
●そこからディスクが簡単に取り出せます。
またディスクの再収納が出来ます。

このケースにおさめられているCDを使用するときのご注意

①本誌に掲載されている「CDの楽しみかた」と題した記事を必ずお読みください。
②オーディオ用のCDプレーヤを使う場合、演奏できない機種もあります。
③オーディオ用のCDプレーヤでプログラム・データを再生してしまう機種もあります。音量調節を上げっぱなしにしておくと、猛烈な雑音が再生されてしまいますので注意して下さい。
④パソコンで映像を鑑賞する場合は以下のような環境が必要です。
・Windows3.1が作動していること
・CPUはi486SX(25MHz)以上推奨
・画面表示能力が640×480ドットで256色以上（フルカラー推奨）
・CD-ROMビューア使用時には、使用可能なメモリ容量が8Mバイト以上を推奨
・体験版使用時には、ソフトに合った機種と、ハードディスクの空き容量が必要
・使用可能な状態の倍速以上の性能があるCD-ROMドライブを推奨(CD-ROM Extentionが組み込まれていて転送速度が300kバイト/秒以上)
・Windowsに対応したPCMサウンド・ボード
⑤収録されている映像、画像、音声、データ、ソフトなどの著作物の著作権は提供社（者）や電波新聞社に帰属しています。著作物の無断複製・複写・転載は法律で禁止されています。
⑥収録されている映像、画像、音声、データ、ソフトなどの著作物の著作権提供社（者）および電波新聞社は、本CDを使用して生じた結果については責を負いかねますので、あらかじめ御了承ください。


4·28
発売決定
日本パソコンRPG史上 NO.1
空前絶後の記録保持。日本中がハマった名作がついに蘇る!!
LOGIN・「BHS大賞」受賞 SOFTLOG TOP30 15ヵ月連続1位
コンプティーク・「ソフト大賞」受賞 SOFT TOP10 17ヵ月連続1位
■ポプコム 「輝け！ ポプコム大賞」グランプリ受賞 10ヵ月連続1位
■テクノポリス 「人気ゲームBEST50」グランプリ受賞 10ヵ月連続1位
■PCマガジン 「年間GAME BEST10」グランプリ受賞
■OH! MZ 「GAME OF THE YEAR」OH! CZ賞受賞(2年連続)
■PCINC'NANDA」 「日本ゲーム・オフ・ザ・イヤー」パソコンゲーム・オフ・ザ・イヤー受賞
FALCOM ORIGINAL ROLE-PLAYING GAME
XANADU
DRAGON SLAYER II
リバイバル ザナドゥ
■CPU V30/80286/80386/80486対応 ■HD対応 ■RAMドライブ対応 ■1ドライブ可 ＊VM2/UV2は16色ボードが必要です。
オリジナルの雰囲気は残しつつ、キャラクター、マップ、ビジュアルすべてを400ライン、アナログ16色で描き直し、BGMはステレオ音源に完全対応、フィールド毎にBGMが追加。曲数も20曲以上に。
PC9801VM/UV以降、486マシン対応、98NOTE対応
今話題のフォトCDがついている!
ザナドゥビジュアルコレクション
by 横山 宏
XANADU
初回限定特典
特製グッズ限定品
オリジナルフォトCD
ザナドゥビジュアルコレクション
■横山宏氏の「ザナドゥ」モンスター原画を、フルカラーで完全取込み。さらに当時のパッケージや広告等約80数点を収録。オールドファンには懐かしい、ザナドゥの歴史が満載です。
■PC-98だけでなく、MacやDOS/V、TOWNS。さらにコンシューマ機でもハイサターン、3DO、PC-FX等、フォトCD規格対応のハードならすべてOK! 家庭用フォトCDプレイヤーでもお楽しみ頂けます。
3.5または5
F D
+
フォトCD
ザナドゥビジュアルコレクション
特別価格8,700円
特報!!
ラジオ番組
TARAKO
ファルコム
ぱらのいあ
ファン待望のファルコムのラジオ番組が、いよいよスタートするぞ！
パーソナリティにTARAKOを迎え、ファルコムレーベル音楽情報、ぽっぷるメイル・パラダイス、新作ドラマ、ファルコム㊕コーナーなど超満腹の30分番組だ。
●TBSラジオ(954KHz)毎週土曜 深夜2:00〜2:30 4月15日㈯スタート(予定)
●KBSラジオ(1143KHz)毎週日曜 夜11:30〜12:00 4月16日㈰スタート(予定)
Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425-27-6501

特別定価790円(本体767円) 雑誌18361-05 T1018361050793

第十四巻第五号通巻一五五号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九五年四月二十五日印刷 一九九五年五月一日発行

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一—十一—十五 電話〇三(三四四五)六一一一

'95

わかる！動かせる！家族全員で楽しめる！コンピュータの新しい活用法を満載！！

マイコンBASIC Magazine

5

付録CD特大号

“パソコンで使える”“プレーヤで聴ける”付録CD-ROM

●Video for Windows用デジタル・ビデオ●ゲームソフト体験版●ゲーム・ミュージックなどを収録●付録CDを120％活用できるパソコン・システムを探そう！

とじ込み付録

今月発売の全195本の新作エンターテインメント・ソフトと売れ筋情報を完全掲載

電波新聞社